

E10A-USBエミュレータソフトウェア V.3.00 Release 01への リビジョンアップのお知らせ

E10A-USBエミュレータHS0005KCU01HおよびHS0005KCU02H用のエミュレータソフトウェアをV.3.00 Release 00からV.3.00 Release 01にリビジョンアップしました。これらのエミュレータとエミュレータソフトウェアはSuperH RISC engine、H8S および H8SXファミリMCUを使用したシステムの開発に使用します。

1. アップデート対象製品

HS0005KCU01HおよびHS0005KCU02H用エミュレータソフトウェア
V1.0.00 ~ V.3.00 Release 00

2. リビジョンアップ内容

2.1 対象デバイスグループ

リビジョンアップ対象は、以下のとおりです。

- SH-2デバイスグループ
SH7137、SH7080、SH7146、SH7147 (デバッグMCUボード使用時) および
SH7125シリーズのみ
- SH-2Aデバイスグループ

各デバイスグループに対して以下の不具合改修を実施しました。

2.2 不具合改修

2.2.1 外部フラッシュへのダウンロード時の不具合改修

ダウンロードモジュールダイアログボックスのアクセスサイズ (1 Byte, 2 Byte, 4 Byte, および8 Byte) 指定により、ダウンロードデータサイズが境界調整された場合、指定したアクセスサイズに満たない最後のデータを切り捨てる(書かない)不具合を改修しました。

また、Configurationダイアログボックスで指定したバス幅 (1 Byte, 2 Byte および4 Byte) とダウンロードデータサイズが異なる場合、不要なデータを書く不具合を改修しました。

例：データサイズ1 Byteに対しバス幅4 Byte の場合

2.2.2 Writing Flash Memoryモード使用時の不具合改修

統合開発環境High-performance Embedded Workshop V.4.05.00以降の環境下で、E10A-USBエミュレータをWriting Flash Memoryモードで使用するとき、ダウンロード終了後に表示される"The emulator is disconnected."メッセージボックスを閉じると、High-performance Embedded Workshopが強制終了する不具合を改修しました。

2.2.3 タスクトレース機能解除後のAUDトレース設定の不具合改修

(SH-2Aデバイスグループのみ)

リアルタイムOS対応デバッグ機能 EcxOS のタスクトレースウィンドウを使用して閉じると、AUDトレースの取得設定のAUD mode1オプションがNon Realtime traceに設定され、プログラム実行のリアルタイム性が損なわれる場合がある不具合を改修しました。

3. アップデート方法

無償でオンラインアップデートできます。以下のいずれかの方法でアップデートしてください。

(1) オートアップデートユーティリティを使用する。(11月6日からサービス開始予定)

(2) 以下の手順でアップデートする。

(a) 以下のダウンロードページからアップデートプログラム（ZIPファイル）をダウンロードする。（11月6日から公開予定）

http://japan.renesas.com/e10a_usb_download

アップデートプログラムは、E10A-USBがサポートするデバイスグループ毎に個別にダウンロードするものと、全デバイスグループ用を一度にダウンロードするフルパッケージ版があります。必要に応じていずれかをダウンロードしてください。

(b) ダウンロードしたZIPファイルを解凍して入手したインストールプログラムを実行する。

アップデートプログラムのフルパッケージ版をダウンロードした場合はHewInstMan.exeファイルが、その他の場合はsetup1.exeファイルが解凍されます。

4. 注意事項

本インストールプログラムを実行すると、High-performance Embedded Workshop V.4.04.01 以前のバージョンがインストールされている場合は、V.4.05.01 にアップデートされます。

[免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。

© 2010-2016 Renesas Electronics Corporation. All rights reserved.