

## M3T-NC308WA および M3T-NC30WA

### ご使用上のお願い

--配列に含まれるビットフィールドメンバの読み出しについて--

CコンパイラパッケージM3T-NC308WA および M3T-NC30WA の使用上の注意事項を連絡します。

- 配列に含まれるビットフィールドメンバの読み出しを行う場合の注意事項

#### 1. 該当製品

M16C/60, M16C/30, M16C/Tiny, M16C/20, M16C/10, および R8C/Tinyシリーズ用 :  
M3T-NC30WA V.5.00 Release 1 ~ V.5.30 Release 1

M32C/80シリーズ, M16C/80, および M16C/70シリーズ用 :  
M3T-NC308WA V.5.00 Release 1 ~ V.5.20 Release 1

#### 2. 内容

配列に含まれるビットフィールドメンバの値を正しく読み出せない場合があります。

##### 2.1 発生条件

以下の条件をすべて満たす場合に発生します。

- コンパイル時に、最適化オプション -O1, -O2, -O3, -O4, -O5, -O, -OR, および -OSのいずれかを指定している。
- 配列に含まれるビットフィールドメンバに定数を代入している。
- (2)の代入の後、(2)のビットフィールドメンバの読み出しを行っている。
- (2)と(3)の間で配列の添え字を変更している。

##### 2.2 発生例

```
-----struct  
STRUCT1 {    unsigned int    b0:1;};extern struct STRUCT1  s[10];extern unsigned  
int    i, dummy;void func(void){    s[i].b0 = 0;        /* 発生条件(2) */    i = 0;  
/* 発生条件(4) */    if (s[i].b0 == 1) { /* 発生条件(3) */        dummy++;
```

}}-----

### 3. 回避策

ビットフィールドメンバの読み出しの直前に、ダミーのasm関数を挿入ください。-----

```
-----struct STRUCT1 {    unsigned
int  b0:1;};extern struct STRUCT1  s[10];extern unsigned int  i, dummy;void
func(void){    s[i].b0 = 0;    i = 0;    asm();    /* ダミーのasm関数を挿入 */
if (s[i].b0 == 1) {    dummy++;    }}-----
-----
```

### 4. 恒久対策

次期バージョンで改修する予定です。

---

#### [免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。