

お客様各位

カタログ等資料中の旧社名の扱いについて

2010 年 4 月 1 日を以って NEC エレクトロニクス株式会社及び株式会社ルネサステクノロジが合併し、両社の全ての事業が当社に承継されております。従いまして、本資料中には旧社名での表記が残っておりますが、当社の資料として有効ですので、ご理解の程宜しくお願い申し上げます。

ルネサスエレクトロニクス ホームページ (<http://www.renesas.com>)

2010 年 4 月 1 日

ルネサスエレクトロニクス株式会社

【発行】ルネサスエレクトロニクス株式会社 (<http://www.renesas.com>)

【問い合わせ先】 <http://japan.renesas.com/inquiry>

RENESAS TECHNICAL UPDATE

〒100-0004 東京都千代田区大手町 2-6-2 日本ビル
株式会社 ルネサス テクノロジ

問合せ窓口 <http://japan.renesas.com/inquiry>

E-mail: csc@renesas.com

製品分類	MPU&MCU	発行番号	TN-H8*-A378A/J	Rev.	第1版
題名	フラッシュメモリ、ユーザブートモードについての誤記訂正		情報分類	技術情報	
適用製品	H8S/2556 グループ H8S/2552 グループ H8S/2506 グループ	対象ロット等	関連資料	H8S/2556 グループ H8S/2552 グループ H8S/2506 グループ ハードウェアマニュアル (RJJ09B0079-0600 Rev.6.00)	
		全ロット			

H8S/2556 グループ、H8S/2552 グループ、H8S/2506 グループ ハードウェアマニュアル「20.フラッシュメモリ」において誤記がありましたので、ご連絡致します。

20.1.2 動作モード

ページ 20-4

【訂正前】

表 20.1 MD 端子設定と動作モード

モード 端子	リセット状態	内蔵 ROM 有効 モード*1	ユーザプログ ラムモード*2	ユーザブート モード	ブートモード	ライターモード
$\overline{\text{RES}}$	0	1	1	1	1	1
MD0	0/1	0/1	0/1	1	0/1	0
MD1	0/1	1	1	0	1	0
MD2	0/1	1	1	0	0	0

【注】 *1 内蔵 ROM 有効モードとは、モード 6、モード 7 を示します。詳細は「第 3 章 MCU 動作モード」を参照してください。

*2 ユーザプログラムモードに遷移するためには、SYSCR2 の FLSHE ビットを 1 にセットしてください。

【訂正後】

表 20.1 MD 端子設定と動作モード

モード 端子	リセット状態	内蔵 ROM 有効 モード*1	ユーザプログ ラムモード*2	ユーザブート モード	ブートモード	ライターモード
$\overline{\text{RES}}$	0	1	1	1	1	1
MD0*3	0/1	0/1	0/1	1	0/1	0
MD1	0/1	1	1	0	1	0
MD2	0/1	1	1	0	0	0

【注】 *1 内蔵 ROM 有効モードとは、モード 6、モード 7 を示します。詳細は「第 3 章 MCU 動作モード」を参照してください。

*2 ユーザプログラムモードに遷移するためには、SYSCR2 の FLSHE ビットを 1 にセットしてください。

*3 内蔵 ROM 有効モード、ユーザプログラムモード、ブートモードは MD0 端子が"0"の場合に拡張モードとなり、"1"の場合にシングルチップモードになります。ユーザブートモードでは、拡張モードはありません。

20.4.3 ユーザブートモード

ページ 20-42、20-43

【訂正前】

ユーザ手続きプログラムのステップごとの、実行可能な領域（内蔵 RAM、ユーザマット、外部空間など）については「20.4.4 手順プログラム、または書き込みデータの格納可能領域」に示します。

【訂正後】

ユーザ手続きプログラムのステップごとの、実行可能な領域（内蔵 RAM、ユーザマットなど）については「20.4.4 手順プログラム、または書き込みデータの格納可能領域」に示します。

20.4.4 手順プログラム、または書き込みデータの格納可能領域

ページ 20-47

【訂正前】

表 20.9 (3) ユーザブートモードでの書き込み処理で使用可能エリア

項目	格納／実行が可能なエリア			選択されているマット		
	内蔵 RAM	ユーザブート マット	外部空間 (拡張モード時)	ユーザ マット	ユーザ ブート マット	組み込み プログラム 格納マット
書き込みデータの格納 領域	○	× ^{*1}	○	—	—	—
ダウンロードする内蔵 プログラムの選択処理	○	○	○		○	
FKEY レジスタへの H'A5 書き込み処理	○	○	○		○	
FCCS の SCO=1 書き込み 実行（ダウンロード）	○	×	×			○
FKEY レジスタクリア 処理	○	○	○		○	
ダウンロード結果の判定	○	○	○		○	
ダウンロードエラー処理	○	○	○		○	
初期化パラメータの設定 処理	○	○	○		○	
初期化実行	○	×	×		○	
初期化結果の判定	○	○	○		○	
初期化エラー処理	○	○	○		○	
NMI 処理ルーチン	○	×	○		○	
割り込み禁止処理	○	○	○		○	
FMATS によるマット 切り替え	○	×	×	○		
FKEY レジスタへの H'5A 書き込み処理	○	×	○	○		
書き込みパラメータの 設定処置	○	×	○	○		
書き込み実行	○	×	×	○		
書き込み結果の判定	○	×	○	○		
書き込みエラー処理	○	× ^{*2}	○	○		
FKEY レジスタクリア 処理	○	×	○	○		
FMATS によるマット 切り替え	○	×	×		○	

【注】 *1 事前に内蔵 RAM に転送しておけば可能です。

*2 内蔵 RAM 上で FMATS を切り替えたあとなら可能です。

【訂正後】

表 20.9 (3) ユーザブートモードでの書き込み処理で使用可能エリア

項目	格納／実行が可能なエリア		選択されているマット		
	内蔵 RAM	ユーザブート マット	ユーザ マット	ユーザ ブート マット	組み込み プログラム 格納マット
書き込みデータの格納 領域	○	× ^{*1}	—	—	—
ダウンロードする内蔵 プログラムの選択処理	○	○		○	
FKEY レジスタへの H'A5 書き込み処理	○	○		○	
FCCS の SCO=1 書き込み 実行（ダウンロード）	○	×			○
FKEY レジスタクリア 処理	○	○		○	
ダウンロード結果の判定	○	○		○	
ダウンロードエラー処理	○	○		○	
初期化パラメータの設定 処理	○	○		○	
初期化実行	○	×		○	
初期化結果の判定	○	○		○	
初期化エラー処理	○	○		○	
NMI 処理ルーチン	○	×		○	
割り込み禁止処理	○	○		○	
FMATS によるマット 切り替え	○	×	○		
FKEY レジスタへの H'5A 書き込み処理	○	×	○		
書き込みパラメータの 設定処置	○	×	○		
書き込み実行	○	×	○		
書き込み結果の判定	○	×	○		
書き込みエラー処理	○	× ^{*2}	○		
FKEY レジスタクリア 処理	○	×	○		
FMATS によるマット 切り替え	○	×		○	

【注】 *1 事前に内蔵 RAM に転送しておけば可能です。

*2 内蔵 RAM 上で FMATS を切り替えたあとなら可能です。

ページ 20-48

【訂正前】

表 20.9 (4) ユーザブートモードでの消去処理で使用可能エリア

項目	格納／実行が可能なエリア			選択されているマット		
	内蔵 RAM	ユーザブート マット	外部空間 (拡張モード時)	ユーザ マット	ユーザ ブート マット	組み込み プログラム 格納マット
ダウンロードする内蔵 プログラムの選択処理	○	○	○		○	
FKEY レジスタへの H'A5 書き込み処理	○	○	○		○	
FCCS の SCO=1 書き込み 実行（ダウンロード）	○	×	×			○
FKEY レジスタクリア 処理	○	○	○		○	
ダウンロード結果の判定	○	○	○		○	
ダウンロードエラー処理	○	○	○		○	
初期化パラメータの設定 処理	○	○	○		○	
初期化実行	○	×	×		○	
初期化結果の判定	○	○	○		○	
初期化エラー処理	○	○	○		○	
NMI 処理ルーチン	○	×	○		○	
割り込み禁止処理	○	○	○		○	
FMATS による マット切り替え	○	×	×	○		
FKEY レジスタへの H'5A 書き込み処理	○	×	○	○		
消去パラメータの設定 処置	○	×	○	○		
消去実行	○	×	×	○		
消去結果の判定	○	×	○	○		
消去エラー処理	○	×	○	○		
FKEY レジスタクリア 処理	○	×	○	○		
FMATS によるマット 切り替え	○	×	×		○	

【注】 * 内蔵 RAM 上で FMATS を切り替えたあとなら可能です。

【訂正後】

表 20.9 (4) ユーザブートモードでの消去処理で使用可能エリア

項目	格納／実行が可能なエリア		選択されているマット		
	内蔵 RAM	ユーザブート マット	ユーザ マット	ユーザ ブート マット	組み込み プログラム 格納マット
ダウンロードする内蔵 プログラムの選択処理	○	○		○	
FKEY レジスタへの H'A5 書き込み処理	○	○		○	
FCCS の SCO=1 書き込み 実行（ダウンロード）	○	×			○
FKEY レジスタクリア 処理	○	○		○	
ダウンロード結果の判定	○	○		○	
ダウンロードエラー処理	○	○		○	
初期化パラメータの設定 処理	○	○		○	
初期化実行	○	×		○	
初期化結果の判定	○	○		○	
初期化エラー処理	○	○		○	
NMI 処理ルーチン	○	×		○	
割り込み禁止処理	○	○		○	
FMATS による マット切り替え	○	×	○		
FKEY レジスタへの H'5A 書き込み処理	○	×	○		
消去パラメータの設定 処置	○	×	○		
消去実行	○	×	○		
消去結果の判定	○	×	○		
消去エラー処理	○	×	○		
FKEY レジスタクリア 処理	○	×	○		
FMATS によるマット 切り替え	○	×		○	

【注】 * 内蔵 RAM 上で FMATS を切り替えたあとなら可能です。