

RX コンパイラ CC-RX V2.04.01 リリースノート

R20UT3596JJ0100 Rev.1.00 2015.11.18

この添付資料では、本製品をお使いいただく上での制限事項および注意事項等を記載しております。ご使用の前に、必ずお読みくださいますようお願い申し上げます。

目次

第 1	草 変更点	2
1.1	不具合修正 (V2.04.00 から V2.04.01)	2
	standard/professional 版への移行	
	MISRA-C:2004 ルールによるソースチェック機能の professional 版へ	
	好行【professional】	
1.4		2
1.5		2
1.7	UTF-8 対応強化	3
1.8	その他改善点	4
第 2	'章 注意事項	5
2.2		
	delete オプションをリンク時に指定する場合の注意事項 [最適化リンケージエディタ]	5
第 3	3 章 制限事項	6
	C++言語(EC++含む)で math.h の一部関数(frexp,ldexp,scalbn および remquo)を使用する場合の	
	項	
3.2	PIC/PID 機能ご利用に関する制限事項 (pic および pid オプション)	8
3.3	以下のオプションを廃止しました【C/C++コンパイラ】	
3.4	C/C++ソースレベルデバッグに関する注意事項【C/C++コンパイラ】	8
3.5	Oxffffffff 番地を含むセクションを記述する場合の注意事項【アセンブラ】	8
3.6		
3.7	_builtin から始まる関数名を使用する場合の注意事項【C/C++コンパイラ】	
	save_acc が有効な#pragma interrupt 指定された関数が仮引数を持つ場合の注意事項【C/C++コ	
パイ	「ラ】	9
第 4	· 章 添付標準ライブラリについて	10
	- 章 - 添付標準ライブラリについて	
4.1	章 添付標準ライブラリについて 添付ライブラリー覧 ライブラリ指定の方法	10

第1章 変更点

本章では、CC-RX のV2.03.00からV2.04.01の変更点について説明します。

1.1 不具合修正 (V2.04.00からV2.04.01)

RENESAS TOOL NEWS 資料番号 151106/tn1 で連絡した以下の問題を改修しました。
"-stack_protector" および "-stack_protector_all"オプションに関する注意事項 (RXC#037)
http://tool-support.renesas.com/jpn/toolnews/151106/tn1.htm

1.2 standard/professional版への移行

CC-RXを以下の2つのグレードに分けました。

- standard版
- professional版

以降、professional版のライセンス登録時のみ使用できる機能は【professional】と明記します。

1.3 MISRA-C:2004ルールによるソースチェック機能のprofessional版へ の移行【professional】

以下のオプションがprofessional版のライセンス登録時のみ使用できるようになります。

- -misra2004
- -ignore_files_misra
- -check_language_extension

1.4 MISRA-C:2012ルールによるソースチェック機能【professional】

MISRA-C:2012ルールによりソースチェックを行う-misra2012オプションを追加しました。また、ソースチェックの対象外とするファイルを指定する-ignore_files_misraオプション、言語拡張により部分抑止されるソースチェックを有効にする-check_language_extensionオプションと同時指定できるようにしました。なお、-misra2012オプションと-misra2004オプションを同時に指定することはできません。本オプションを指定して静的なソースチェックを行うことにより、ユーザプログラムの早期の品質向上が可能となります。

1.5 スタック破壊検出機能【professional】

スタック破壊を検出する機能を追加しました。本機能は-stack_protector/-stack_protector_allオプションにより、あるいは拡張言語仕様#pragma stack_protector/#pragma no_stack_protectorにより使用可能です。

本機能を使用することにより、関数の入口・出口にスタック破壊検出コードを生成します。具体的には以下の3つの処理を実行する命令を生成します。

(1) 関数の入口で、当該関数スタックフレームのローカル変数領域の直前(上位方向)に4バイトの領域

を確保し、オプションの引数で指定した値を格納する。

- (2) 関数の出口で、(1).で格納した値が書き換わっていないかチェックする。
- (3) 書き換わっている場合にはスタックが破壊されたとして__stack_chk_fail関数を呼び出す。

__stack_chk_fail関数はユーザが定義する必要があります。スタックの破壊検出時に実行する処理を記述してください。例えば、スタック領域を破壊してしまう以下のようなプログラムを実行した場合に __stack_chk_fail関数が実行されることになります。

図1.1: __stack_chk_fail関数が呼び出されるプログラム例

1.6 CRC演算機能の拡張

最適化リンケージエディタの-CRCオプションを次のとおり拡張しました。

- ・計算範囲をセクション名で指定できるようにしました。
- ・演算方法を追加しました。今回追加した演算方法を表1.1に示します。

表1.1 CC-RX V2.04.00で追加したCRC演算方法

演算方法	内容		
16-CCITT-MBS	CRC-16-CCITTでMSB First による演算結果を得ることができます。		
16-CCITT-MSB-LITTLE-4	入力をLITTLEエンディアン4バイト単位としCRC-16-CCITTでMSB		
	Firstによる演算結果を得ることができます。		
16-CCITT-MSB-LITTLE-2	入力をLITTLEエンディアン2バイト単位としCRC-16-CCITTでMSB		
	Firstによる演算結果を得ることができます。		
16-CCITT-LSB	CRC-16-CCITTでLSB Firstによる演算結果を得ることができます。		
SENT-MSB	入力をLITTLEエンディアン1バイト中下位4bit単位としSENT準拠で		
	MSB Firstによる演算結果を得ることができます。		
32-ETHERNET	CRC-32-ETHERNETによる演算結果を得ることができます。演算結果		
	は初期値 OxFFFFFFF、XOR反転、ビットリバースされています。		

1.7 UTF-8対応強化

以下のオプションを拡張・追加しました。

・-utf8オプション及び-outcode=utf8オプションを拡張しました。これらのオプションは、-lang=c99オプションを指定した場合に限らず常に指定できるようになりま

す。

・アセンブラに対して新たに-utf8オプションを追加しました。 アセンブラソース中の文字列やコメントの文字コードをUTF-8として扱うことができます。

1.8 その他改善点

以下のような改善を行いました。

(a) デバッグ情報の改善

不要なデバッグ情報を削除することで、デバッグ情報を含む出力ファイル(*.obj, *.abs)のファイルサイズが小さくなるように改善しました。

(b) ステップ実行時の動作の改善

条件式に以下のいずれかの演算子を記述したif文をデバッガでステップ実行したとき、実際のプログラムの動作と異なる表示をするケースがありましたが、これを改善しました。

&& || ! ?:

(c) 内部エラーの改善

ビルド時にコンパイラが内部エラーを発生するケースがありましたが、これを改善しました。

(d) 最適化の改善

生成コードの性能及びサイズを改善しました。

(e) コンパイル時間の改善

最適化の影響により一部のプログラムでコンパイルに時間がかかるケースがありましたが、これを改善しました。

第2章 注意事項

本章では、CC-RX の注意事項について説明します。

2.1 W0523041メッセージが出力される場合の注意事項 [C/C++コンパイラ]

C 標準ヘッダをインクルードしたファイルを C++または EC++コンパイルしたとき、int_to_short オプションを指定すると W0523041 メッセージが出力されることがあります。この場合は動作には問題ありませんので無視してください。

【注意】

C++および EC++コンパイル時は、int_to_short オプションの指定は無効になります。

C と C++(EC++)との間で共通にアクセスするデータは、int 型ではなく long 型または short 型で宣言してください。

2.2 MVTC,POPC命令を使用する場合の注意事項 [アセンブラ]

アセンブリ言語において、MVTC,POPC 命令に対してプログラムカウンタ(PC)は指定できません。 アセンブラでの割り込み関数を記述する場合には、r1 レジスタの退避/復帰を行ってください。

2.3 deleteオプションをリンク時に指定する場合の注意事項 [最適化リンケージエディタ]

delete オプションで指定した関数シンボルが削除された場合、削除された関数定義の次の関数定義の関数名に対して、デバッグ時にエディタ上でブレークポイントを設定することができません。ラベルウィンドウからブレークポイントを設定するか、関数のプログラム行で指定してください。

第3章 制限事項

本章では、CC-RX の制限事項について説明します。

3.1 C++言語(EC++含む)でmath.hの一部関数(frexp,ldexp,scalbnおよび remquo)を使用する場合の制限事項

C++/EC++コンパイル時に、math.h の一部の関数(frexp,ldexp,scalbn,remquo)の実引数を int 型にすると、 実行時に無限ループとなるオブジェクトが生成されます。

発生条件:

次の条件(1)(2)を全て満たす場合が該当します。

- (1) C++ソース(拡張子が.cpp)または、-lang=cpp オプションが有効である。
- (2) math.h をインクルードして、以下の関数をそれぞれの条件で呼び出している。
 - (a) frexp(double, long *) の第2引数の値を (int *)型とする ただし、第1引数が float 型で、-dbl_size=8 オプション指定時を除く
 - (b) Idexp(double, long) の第2引数の値を int 型とする ただし、第1引数が float 型で、-dbl_size=8 オプション指定時を除く
 - (c) scalbn(double, long) の第2引数の値を int 型とする ただし、第1引数が float 型で、-dbl_size=8 オプション指定時を除く
 - (d) remquo(double, double, long *) の第3引数の値を (int *)型とする ただし、第1または第2引数が float 型で、-dbl_size=8 オプション指定時を除く

発生例:

```
[file.cpp]
// C++ソースとしてコンパイルした場合に無限ループになる例
#include <math.h>
double d1,d2;
int i;
void func(void)
{
    d2 = frexp(d1, &i);
}

[コマンドライン例]
ccrx -cpu=rx600 -output=src file.cpp

[file.src] ソース出力例
_func:
    ; ...(中略)
    BSR _$frexp_tm_2_f_FZ1ZPi_Q2_21_Real_type_tm_4_Z1Z5_Type; frexpの代替関数を呼ぶ; ...(中略)
```

```
___$frexp__tm__2_f__FZ1ZPi_Q2_21_Real_type__tm__4_Z1Z5_Type:
L11:
BRA L11 ; 再帰呼び出しとなってしまう
```

回避策:

次のいずれかの方法で回避できます。

- (1) -lang=c を指定し、C 言語としてコンパイルする。
- (2) 引数の int および int*を long および long*に変更する。
- (3) math.h の後に、使用する関数ごとに定義を追加する。

```
/* frexp 関数の場合 */
static inline double frexp(double x, int *y)
{ long v = *y; double d = frexp(x,&v); *y = v; return (d); }
/* ldexp 関数の場合 */
static inline double ldexp(double x, int y)
{ long v = y; double d = ldexp(x,v); return (d); }
/* scalbn 関数の場合 */
static inline double scalbn(double x, int y)
{ long v = y; double d = scalbn(x,v); return (d); }
/* remquo 関数の場合 */
static inline double remquo(double x, double y, int *z)
{ long v = *z; double d = remquo(x,y,&v); *z = v; return (d); }
```

回避策(2)の例

```
[file.cpp] の変更例
```

```
#include <math.h>
double d1,d2;
int i;
void func(void)
{
  long x = i; /* 一旦 long 型変数で受ける */
  d2 = frexp(d1, &x); /* long 型変数で呼び出し */
  i = x; /* i に値を設定 */
}
```

回避策(3)の例

```
[file.cpp] の変更例
```

```
#include <math.h>
/* 宣言を追加 */
static inline double frexp(double x, int *y)
{ long v = *y; double d = frexp(x,&v); *y = v; return (d); }
double d1,d2;
int i;
void func(void)
{
    d2 = frexp(d1, &i);
}
```

3.2 PIC/PID機能ご利用に関する制限事項 (picおよびpidオプション)

ライブラリジェネレータ lbgrx に pic または pid オプションを指定して、標準ライブラリを作成することができますが、その際に、次の警告が 1 回または複数回表示されます。

W0591301:"-pic" option ignored (pic オプションを指定した場合)

W0591301:"-pid" option ignored (pid オプションを指定した場合)

これらの警告は、EC++ライブラリに対して、pic, pid オプションが無効になるため出力されます。

3.3 以下のオプションを廃止しました【C/C++コンパイラ】

(a) -file_inline, -file_inline_path

指定しても警告を表示し無効となります。代替手段としては、ソース中に#includeを記述してください。C(C99含む)の場合は、同様の機能を持つmerge_filesも使用できます。

(b) -enable_register

指定しても無視されます。指定の有無による生成コードの変化はありません。

3.4 C/C++ソースレベルデバッグに関する注意事項【C/C++コンパイラ】

(1)-debugオプションを指定しても、次の行に対しては、デバッガでブレークポイントの設定やステップ実行で停止ができない場合があります。

- グローバル変数の動的な初期化式(C++)
- ・ 次のような関数の先頭行

#pragma inline asm が指定されている関数。

ループ文(do文,while文など)から始まり、かつauto変数を持たない関数。

- ・ ループ(for文, while文,do文)の制御式と本体を1行で記述した場合の制御式および本体部分。
 - (2)共用体型かつレジスタ渡しである仮引数のメンバが、ウォッチウィンドウ等で誤った値が表示される場合があります。

3.5 Oxfffffff番地を含むセクションを記述する場合の注意事項【アセンブラ】

アセンブリソース中に同じセクション名に対する.org 制御命令を含む.section 制御命令が複数あり、これらが互いに 0xffffffff 番地で重複している場合、アセンブル時に内部エラー(C0554098)が発生します。例)

.section SS,ROMDATA

.org Offfffffeh

.byte 1

.byte 2; 0xffffffff

.section SS,ROMDATA

.org Offffffffh

.byte 3; ; 0xffffffff

.end

3.6 -formと-outputオプションを同時に使用する場合の注意事項【リンカ】

リンカ(rlink)に、-form=relと-output=出力ファイル名を共に指定したとき、出力ファイル名の拡張子が無視され、常に、relに置き換わります。

例) rlink -form=relocate -output=DefaultBuild¥lib_test.lib

出力ファイルを test. lib とすべきところが test. rel になります。

3.7 _builtinから始まる関数名を使用する場合の注意事項【C/C++コンパイラ】

include ディレクトリ内の machine. h に記述のある _builtin から始まる関数名をソースコードで宣言した場合、内部エラーになることがあります。アンダーバー(_)から始まる名前は予約されていますので、お客様のソースコードには記述しないでください。

3.8 save_accが有効な#pragma interrupt指定された関数が仮引数を持つ場合の注意事項【C/C++コンパイラ】

#pragma interrupt で指定された関数で、save_acc フラグが有効(-save_acc オプション指定時を含む) な場合、生成コードが R4 で渡される仮引数を正常に取得できない場合があります。

注意) #pragma interrupt で指定された関数に仮引数を定義することは、推奨しておりません。

第4章 添付標準ライブラリについて

本章では、RXファミリC/C++コンパイラ 添付標準ライブラリについて説明します。

本製品では、RX600用に標準ライブラリファイル(*. lib)を4種類添付しています。

添付の標準ライブラリファイルを使用することにより、ビルドに要する時間を短縮することができます。

4.1 添付ライブラリー覧

本製品に添付される、標準ライブラリファイルの一覧を表 4.1 に示します。

【ご注意】

ライブラリで選択している「マイコンオプション」は、ご使用のコンパイラオプションと一致させる必要があります。いずれとも一致しない場合は、これらの標準ライブラリは使用できませんので、ご利用のコンパイラオプション(アセンブラオプション)をライブラリジェネレータに指定して、作成されるライブラリをご使用ください。

	用途		マイコンオプション *1 *2			
		最適化* ² オプション	-endian	-cpu	その他 *³	
ライブラリ名				-rtti		
				-exception		
				-noexception		
rx600lq.lib	RX600、速度優先	-speed	-endian=lit tle		-round=nearest	
1 X0001q. 11b	リトルエンディアン	-goptimize		-cpu=rx600	-denormalize=off	
	RX600、サイズ優先	-size			-dbl_size=4	
rx6001s.lib	リトルエンディアン	-goptimize			-unsigned_char	
				-rtti=on	-unsigned_bitfield	
rx600bq.lib	RX600、速度優先	-speed	_ −endian=big	-exception	-bit_order=right	
1 X000bq. 11b	ビッグエンディアン	-goptimize				-unpack
COOba 1:h	RX600、サイズ優先	-size			-fint_register=0	
rx600bs.lib	ビッグエンディアン	-goptimize			-branch=24	

表 4.1 ライブラリー覧

- *1 マイコンオプションは、ユーザーズマニュアル RX ビルド編の「A. 1.3 オプション」「(1)コンパイル・オプション」「 マイコンオプション」を参照ください。
- *2 これらのオプション選択は省略時設定と同じです。

4.2 ライブラリ指定の方法

コンパイラパッケージに含むライブラリファイルは、セクション 4.2.1 および 4.2.2 で示した方法でリンクしてください。

4.2.1 ライブラリ指定の方法

e² studio を C:¥Renesas¥e2_studio ヘインストールした時、ライブラリファイルは、以下のフォルダに存在します。

C:\Program Files\Renesas\RX\V2_4_0\lib

(「V2.04.00」は、コンパイラパッケージのバージョンおよび改訂番号を示します。)

4.2.2 最適化リンケージエディタの中でライブラリファイルのフォルダを 指定

コンパイラパッケージに含まれたライブラリファイル(セクション4.2.1で示した位置に格納されたファイル)を希望のディレクトリにコピーしてください。

次に、コピーしたライブラリファイルのうちの1つを指定してリンケージ処理を始めてください。

すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。

ご注意書き

- 1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器・システムの設計におい て、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因して、お客様または第三 者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
- 2. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したものですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報 の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
- 3. 本資料に記載された製品デ・タ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権 に対する侵害に関し、当社は、何らの責任を負うものではありません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許 諾するものではありません。
- 4. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。かかる改造、改変、複製等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
- 5. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、

各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

標準水準: コンピュータ、OA機器、通信機器、計測機器、AV機器、

家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準:輸送機器(自動車、電車、船舶等)、交通用信号機器、

防災・防犯装置、各種安全装置等

当社製品は、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム (生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等) 、もしくは多大な物的損害を発生さ せるおそれのある機器・システム(原子力制御システム、軍事機器等)に使用されることを意図しておらず、使用することはできません。 たとえ、意図しない用 途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。なお、ご不明点がある場合は、当社営業にお問い 合わせください。

- 6. 当社製品をご使用の際は、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他の保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製 品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
- 7. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合がありま す。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害等を生じさせ ないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証 を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
- 8. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に 関して、当社は、一切その責任を負いません。
- 9. 本資料に記載されている当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。ま た、当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途に使用しないでください。当社製品または技術を輸出する場合は、「外 国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。
- 10. お客様の転売等により、本ご注意書き記載の諸条件に抵触して当社製品が使用され、その使用から損害が生じた場合、当社は何らの責任も負わず、お客様にてご負 担して頂きますのでご了承ください。
- 11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
- 注1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサスエレクトロニクス株式会社およびルネサスエレクトロニクス株式会社がその総株主の議決権の過半数 を直接または間接に保有する会社をいいます。
- 注2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注1において定義された当社の開発、製造製品をいいます。



ルネサスエレクトロニクス株式会社

営業お問合せ窓口

http://www.renesas.com

営業お問合せ窓口の住所は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

ルネサス エレクトロニクス株式会社 〒135-0061 東京都江東区豊洲3-2-24(豊洲フォレシア)

技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。 総合お問合せ窓口: http://japan.renesas.com/contact/