

Dialog SDK 5.x.x 培训教程4- 睡眠模式

2016.5



...personal
...portable
...connected

BLE 睡眠模式



睡眠模式概览

扩展睡眠模式

深度睡眠模式

对单个非易失性存储单元进行掉电操作

结论



BLE 睡眠模式



睡眠模式概览



BLE 睡眠模式



The DA1458x 有两种睡眠:

- 扩展睡眠模式 (请看下一页PPT框图):
 - 只有42KB的系统RAM和非易失性RAM仍保持上电状态.
- 深度睡眠模式 (请看下一页PPT框图):
 - 只有非易失性RAM保持上电状态.

注意: 只有在OTP被烧录程序的状态下, 才能检测深度睡眠模式下的电流.

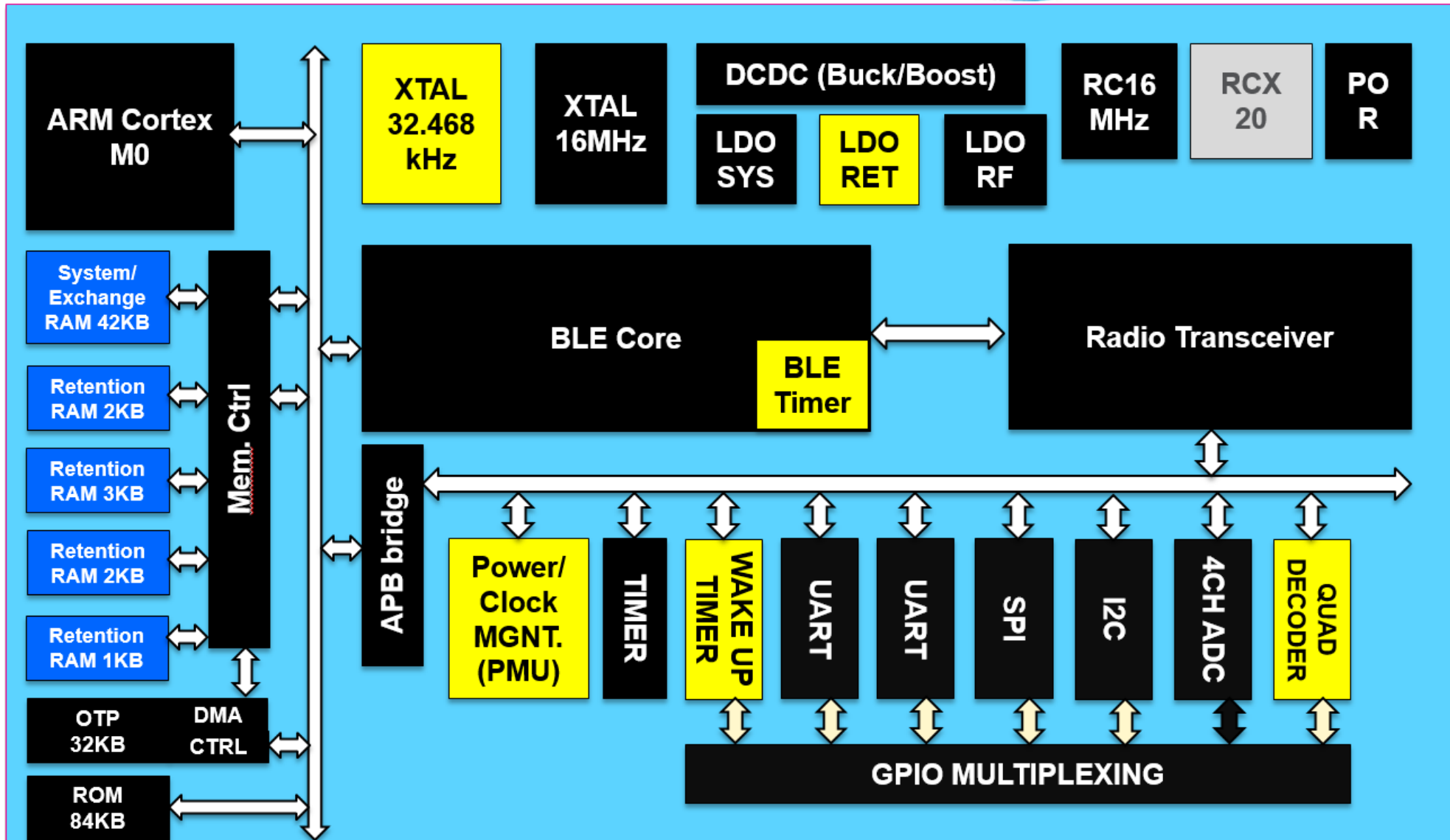
无论选择哪种睡眠模式, DA1458X都可以被以下两种方式唤醒:

- 同步模式, BLE定时器可以被编程用来唤醒系统
- 异步模式, 通过外部输入中断来唤醒.



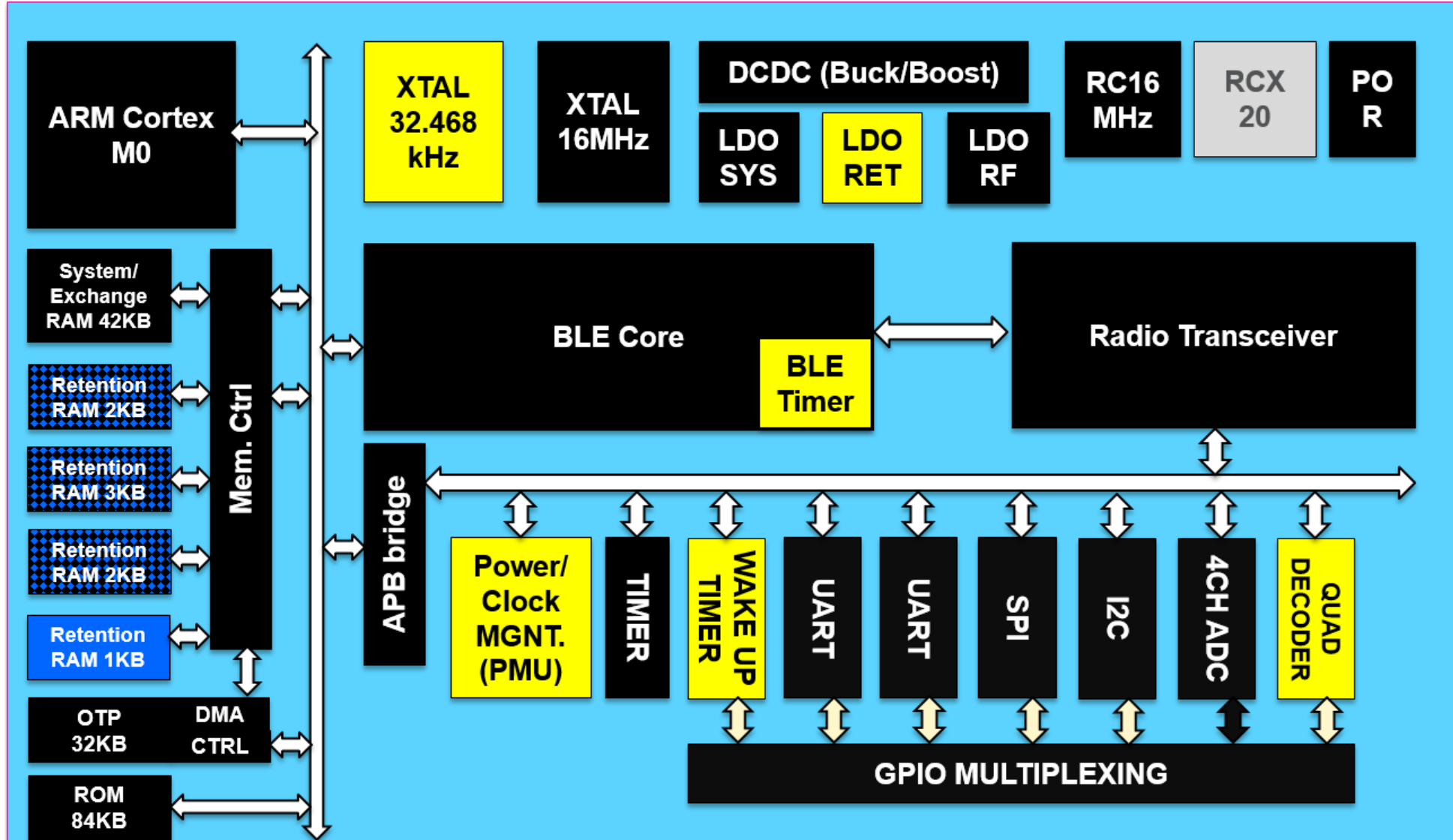
BLE 睡眠模式

扩展睡眠模式:



BLE 睡眠模式

深度睡眠模式:



BLE 睡眠模式

睡眠模式特点:

1) 外部处理器模式 (通过GTL接口):

在一段时间内, 周期性唤醒去查询GTL接口的流控状态, 可以通过如下定义: #define:

```
#define CFG_MAX_SLEEP_DURATION_PERIODIC_WAKEUP_MS 500 // 500 msec
```

默认设定500ms用来唤醒, 这个时间被认为对UART接口操作是最优的选择。

最长可以设定的时间为23.3小时, 因为定时器变量是27bit, 所以最长时间为= $2^{27} * 0.625\text{ms}$ (BLE 单个心跳持续时间)

最短可以设定的时间为10ms (The DA1458x 需要5.7ms来唤醒), 这不是一个比较好的选择, 只是用来说明周期性唤醒条件下最短可以设定的时间



BLE 睡眠模式

睡眠模式特点:

2) 内部处理器模式:

一段用于唤醒DA1458X的周期可以通过以下定义来实现:

```
#define CFG_MAX_SLEEP_DURATION_EXTERNAL_WAKEUP_MS 10000 // 10s
```

The DA1458x 在没有BLE和定时器事件需要处理的情况下, 会在之前提到的时间间隔里面醒来 (在我们的例子里面是10s) .

最长可以设定的时间为23.3小时。这是因为定时器变量是27bit, 所以最长时间为= $2^{27} * 0.625\text{ms}$ (BLE 单个心跳持续时间)

最短可以设定的时间为10ms (The DA1458x 需要5.7ms时间来唤醒) , 这不是一个比较好的选择, 只是用来说明周期性唤醒条件下最短可以设定的时间

在进入睡眠前可以关闭这个唤醒功能, 只需要调用API接口: `app_ble_ext_wakeup_on();`

→ 这个会关闭所有的BLE事件和周期性事件

当58x从冬眠模式唤醒后, 这个API接口会被调用: `app_ble_ext_wakeup_off();`

这个流程在Proximity Tag的参考设计里面已经实现, 可以参考以下链接:

<http://support.dialog-semiconductor.com/connectivity/reference-design/proximity-tag>



BLE 睡眠模式



扩展睡眠模式

BLE 睡眠模式

设置扩展睡眠模式

TODO 1 - 通过以下链接打开proximty reporter工程:

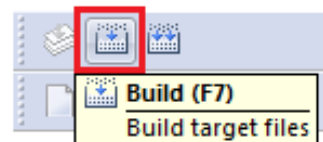
```
projects\target_apps\ble_examples\prox_reporter\Keil_5
```

TODO 2 - 在user_config文件夹下打开文件/* @file user_config.h */.


TODO 3 - 设定app_default_sleep_mode变量为ARCH_EXT_SLEEP_ON:

```
const static sleep_state_t app_default_sleep_mode = ARCH_EXT_SLEEP_ON;
```

TODO 4 - 通过点击Build按钮, 编译工程 :



TODO 5 - 将PRO或者BASIC开发板连接PC.

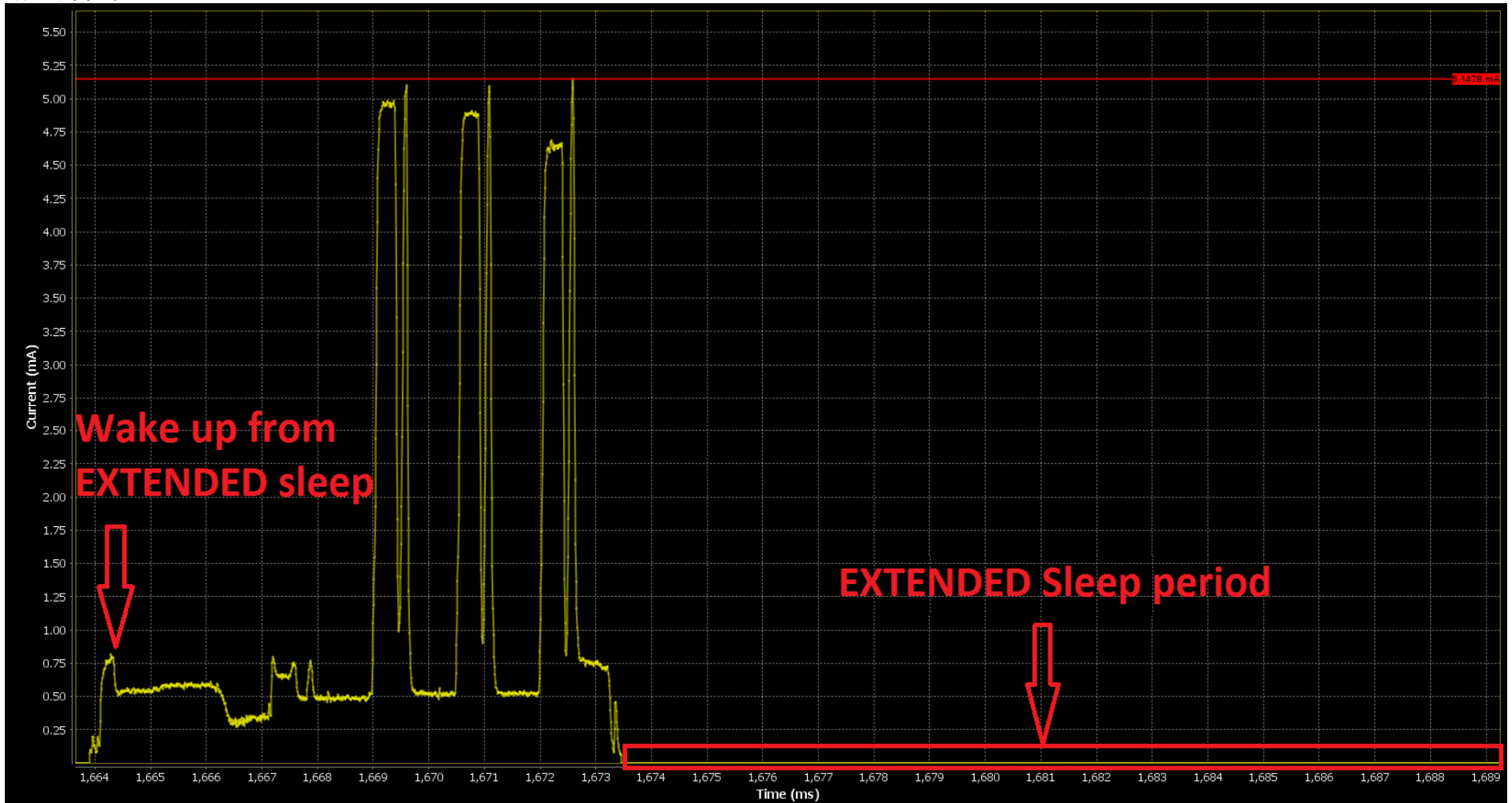
TODO 6 - 点击“开始调试”按钮.  如果再次点击, 则会退出调试状态, 并让DA1458X开始运行。

BLE 睡眠模式



TODO 6 - 打开SmartSnippets工具(可以在如下链接下载到: <http://support.dialog-semiconductor.com/>)

你会看到:



BLE 睡眠模式

测量扩展睡眠模式

TODO 1 - 在user_config文件下打开文件 `/* @file user_config.h */` .

TODO 2 - 修改结构user_undirected_advertise_conf里的变量.intv的值到10000(=6.2 sec), 用来设定较大的广播周期. 这样会有足够的时间来测量扩展睡眠条件下的电流.

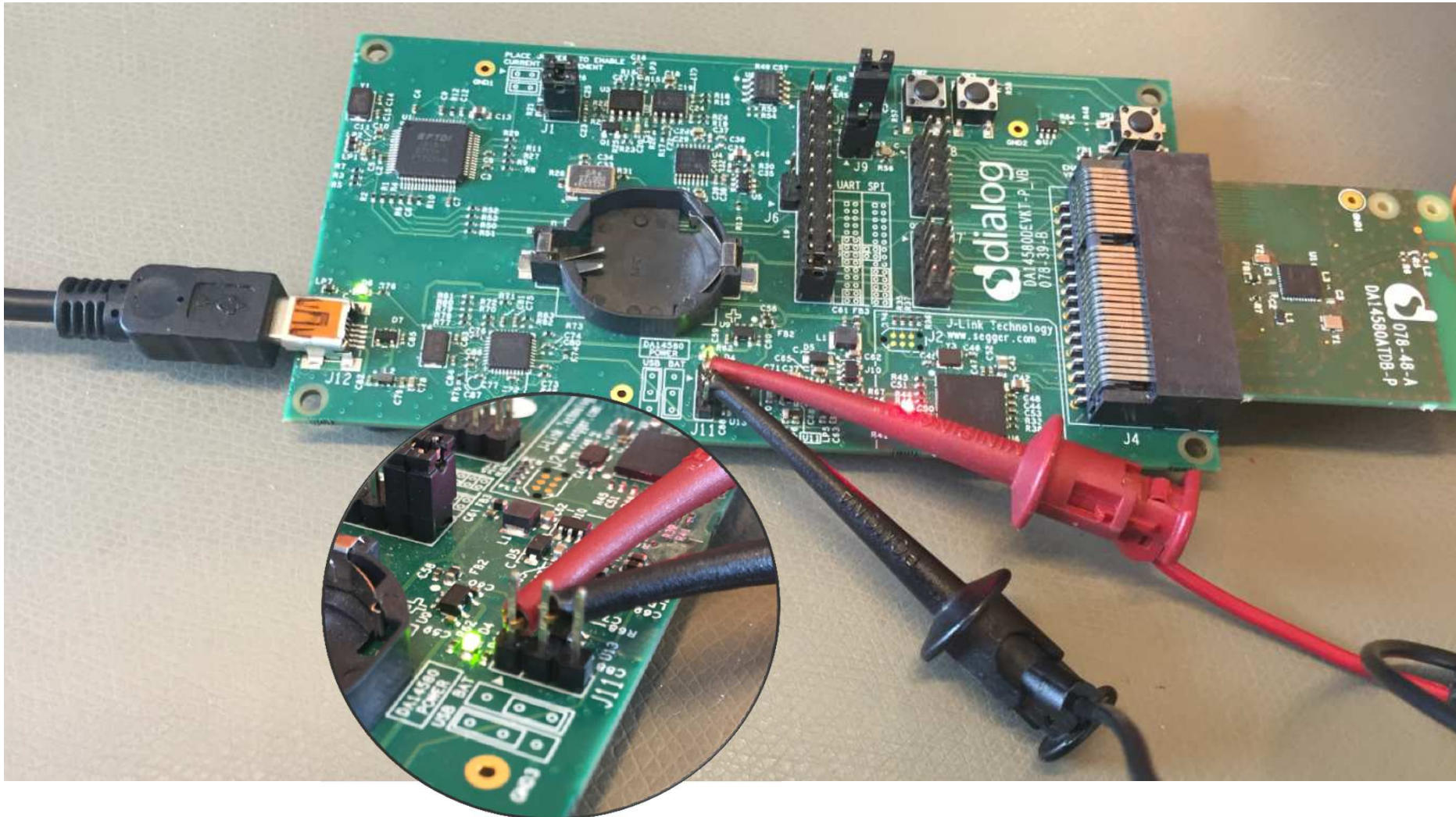
```
static const struct advertise_configuration user_undirected_advertise_conf = {
    // Advertise operation type.
    .advertise_operation = ADV_UNDIRECT,
    // Own BD address source of the device:
    .address_src = GAPM_PUBLIC_ADDR,
    // Advertise interval
    .intv = 10000, // EXTENDED SLEEP CURRENT = 10000*0.625 = 6.2 sec
    //Advertising channel map
    .channel_map = 0x7,
};
```

TODO 3 - 重复前页PPT的操作4到6.



BLE 睡眠模式

TODO 4 - 参照如下图连接安培表用来测量扩展睡眠条件下的电流。



BLE 睡眠模式

TODO 5 – 测量扩展睡眠模式下的电流.

电流值应该为1.4 μA 左右. 在我们的测试里, 测量得到1.35 μA .



不建议通过SmartSnippets工具来检测100 μA 以下的电流.



BLE 睡眠模式



深度睡眠模式

BLE 睡眠模式

设定睡眠模式

TODO 1 - 从以下目录打开 proximity_reporter工程

```
projects\target_apps\ble_examples\prox_reporter\Keil_5
```

TODO 2 - 在user_config文件夹下打开文件/* @file user_config.h */.

TODO 3 - 设定变量app_default_sleep_mode为ARCH_DEEP_SLEEP_ON

```
const static sleep_state_t app_default_sleep_mode = ARCH_DEEP_SLEEP_ON;
```

TODO 4 - 在user_config文件夹下打开文件/* @file da1458x_config_advanced.h */.

TODO 5 - 定义CFG_BOOT_FROM_OTP

TODO 6 - 在user_config文件夹下打开文件 /* @file da1458x_config_basic.h */.

TODO 7 - 取消定义CFG_MEM_MAP_EXT_SLEEP 参量

- 取消定义CFG_DEVELOPMENT_DEBUG 参量

- 定义CFG_MEM_MAP_DEEP_SLEEP 参量



BLE 睡眠模式

设定深度睡眠模式

TODO 8 - 修改结构`user_undirected_advertise_conf`里的变量`.intv`的值到10000(=6.2 sec), 用来设定较大的广播周期. 这样会有足够的时间来测量扩展睡眠条件下的电流.

```
static const struct advertise_configuration user_undirected_advertise_conf = {
    // Advertise operation type.
    .advertise_operation = ADV_UNDIRECT,
    // Own BD address source of the device:
    .address_src = GAPM_PUBLIC_ADDR,
    // Advertise interval
    .intv = 10000, // EXTENDED SLEEP CURRENT = 10000*0.625 = 6.2 sec
    //Advertising channel map
    .channel_map = 0x7,
};
```

TODO 9 - 连接PRO或者BASIC板到PC.

TODO 10 - 用SmartSnippets工具烧录OTP.

可以通过查询用户手册里的帮助信息, 来了解如何烧录OTP.

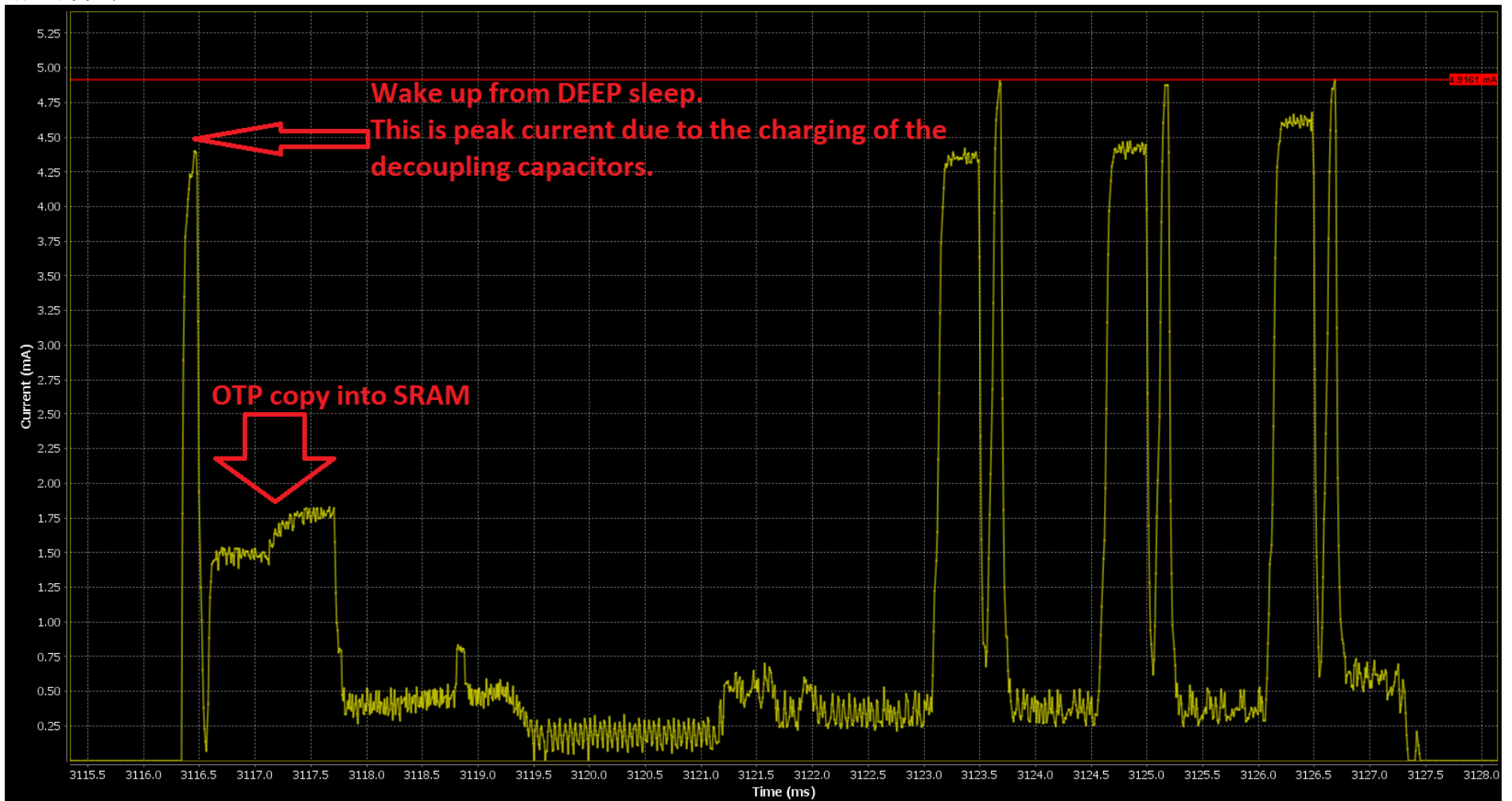


BLE 睡眠模式

设定深度睡眠模式

TODO 6 - 打开SmartSnippet工具 (可以在链接找到: <http://support.dialog-semiconductor.com/>)

你会看到:

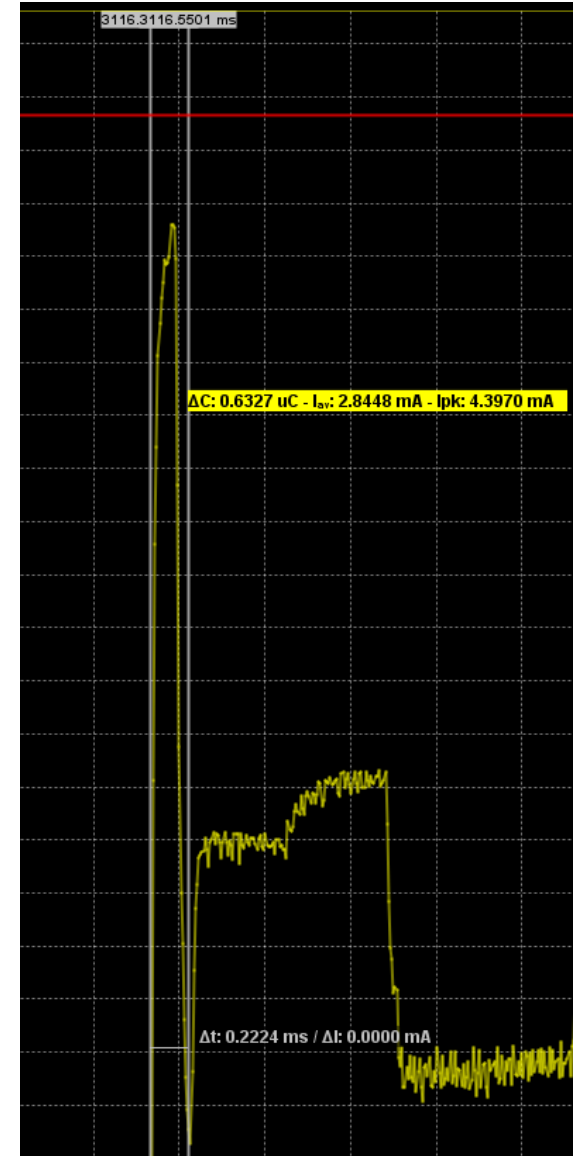


BLE 睡眠模式

设定深度睡眠模式

测量:

由于充电的电容影响, 峰值电流时的电量消耗大概是 $0.6 \mu\text{C}$

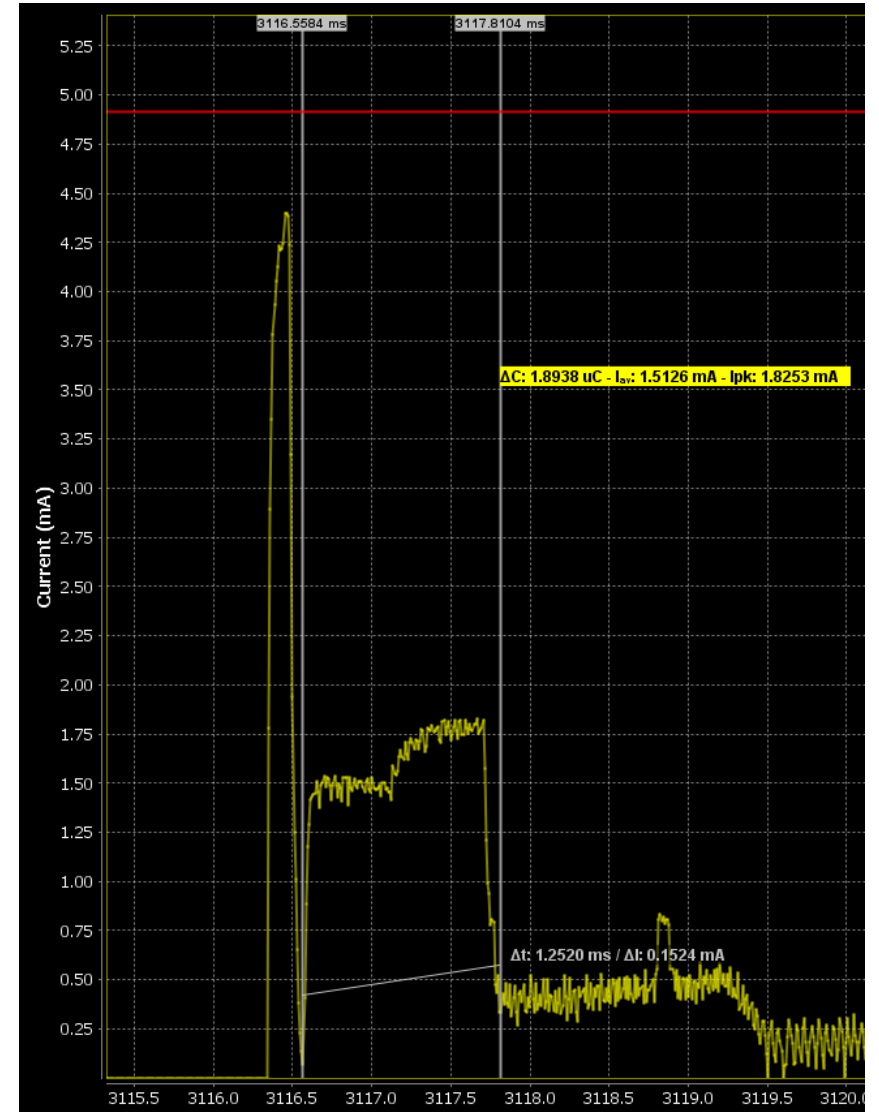


BLE 睡眠模式

设定深度睡眠模式

测量结果:

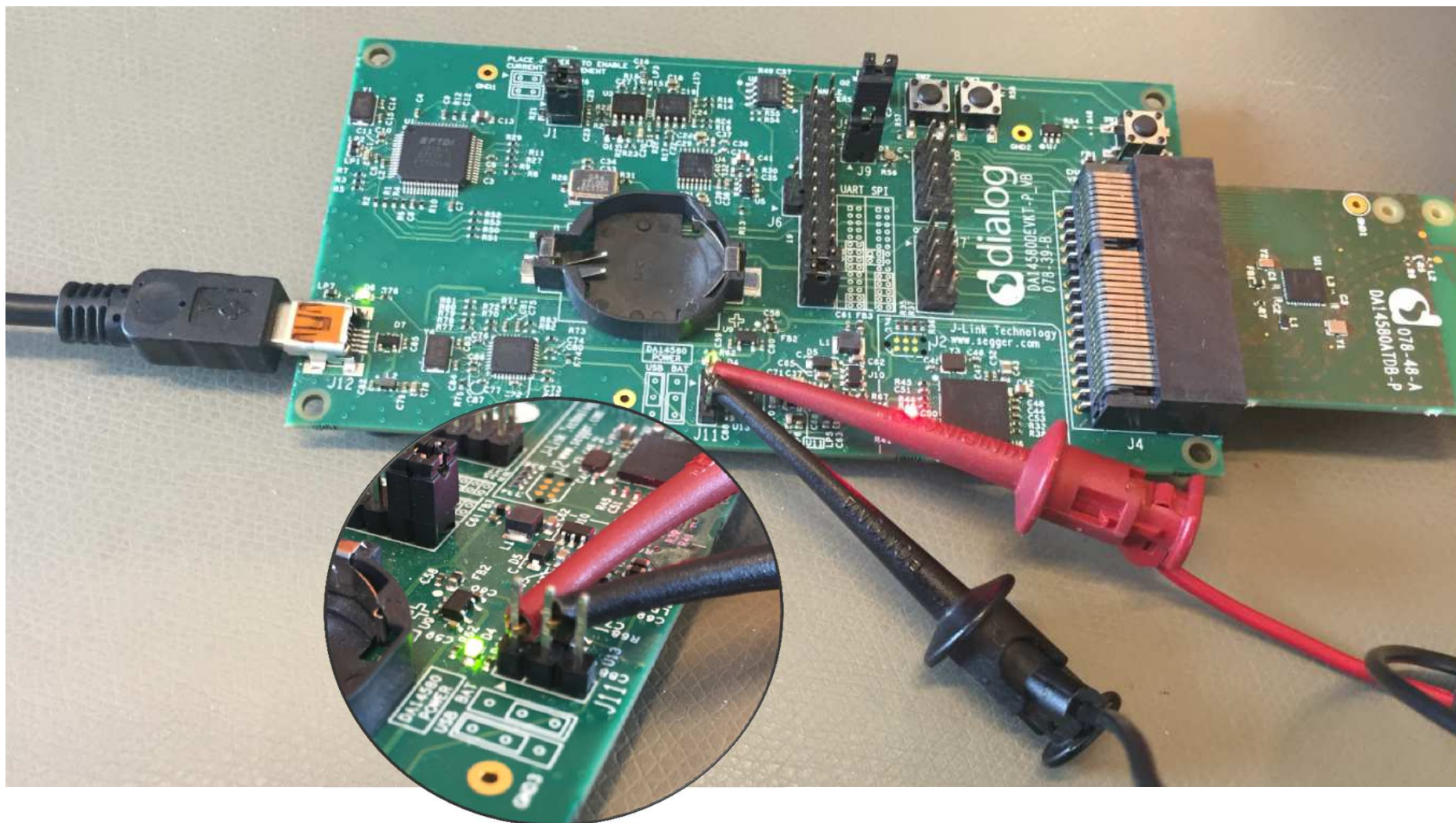
OTP拷贝, 约需耗费 $2\mu\text{C}$ 电量



BLE 睡眠模式

测量深度睡眠模式

TODO 1 - 连接电流表用于测量深度睡眠模式下的电流。



BLE 睡眠模式

TODO 5 - 测量深度睡眠模式下的电流.

一般都是 800 nA. 在我们的测试里, 结果为810 nA.

**IMPORTANT
NOTICE**

不建议通过SmartSnippets工具来检测100uA以下的电流.





对单个非易失性存储单元进行掉电操作

BLE 睡眠模式



对单个非易失性存储单元进行掉电操作只能用于扩展睡眠模式.

- TODO 1 - 从以下目录打开 proximity_reporter工程
 projects\target_apps\ble_examples\prox_reporter\Keil_5

- TODO 2 - 找到void SystemInit (void) 函数流程

- TODO 3 - 修改SetBits16(PMU_CTRL_REG, RETENTION_MODE, 0xF);
 到SetBits16(PMU_CTRL_REG, RETENTION_MODE, 0x3);

- TODO 4 - 找到常量static const struct advertise_configuration user_undirected_advertise_conf

- TODO 5 - 修改* .intv = 1100, * -----> * .intv = 11000, *

- TODO 6 - 修改 sleep_state_t app_default_sleep_mode=ARCH_EXT_SLEEP_ON;

- TODO 7 - 编译代码, 并下载binary文件到设备.



BLE 睡眠模式

像Agilent 34461A 6 1/2 数字万用表这种精密仪器会被拿来测试电流



结果:

依据如下配置的不同, 会省一些功耗:

```
SetBits16(PMU_CTRL_REG, RETENTION_MODE, 0xF); Extended sleep mode current consumption: 2,037 μA  
SetBits16(PMU_CTRL_REG, RETENTION_MODE, 0x3); Extended sleep mode current consumption: 1,957 μA  
差值大概在80 nA
```

BLE 睡眠模式



结论



BLE 睡眠模式



结论：扩展和深度两种睡眠之间的差异

	扩展睡眠模式	深度睡眠
内存保持上电状态	系统RAM 42 kB + 8 kB 扩展RAM	8 kB 非易失性RAM
电流消耗 (降压模式, 8 kB 非易失性RAM保持Active状态, 使用外部32KHz晶体)	$\approx 1.4 \mu\text{A}$	$\approx 800 \text{ nA}$
OTP内容是否需要copy?	从扩展睡眠模式下醒来, OTP内容不需要拷贝到SRAM里面。 (对功耗没有影响)	从深度睡眠模式下醒来, OTP内容需要拷贝到SRAM里面 (额外功耗: 2.6 μC电量!)

对一般的应用来说, 如果广播周期和连接周期小于2s, 那么一般推荐扩展睡眠模式.

内部RCX20晶体 (<500 ppm), 只有在降压模式下才能被使用:

- 两种睡眠模式下都会计数
- 在连接状态下, 或者不限时间的广播状态下, 最多可以记到2s时间



BLE 睡眠模式

参考文件

- 在Dialog官网注册可以获得更好的开发支持
 - <http://support.dialog-semiconductor.com/user/register>
 - UM-B-006_DA14580_581 Sleep mode configuration

The Power To Be...



... personal
... portable
... connected