User's Manual

RX63N/RX631グループ
Peripheral Driver Generator
リファレンスマニュアル

ルネサス エレクトロニクス
www.renesas.com

Rev.1.02　2014.5

ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器・システムの設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因して、お客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したものですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
3. 本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害に関し、当社は、何らの責任を負うものではありません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。かかる改造、改変、複製等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、
各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

    標準水準：　コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、
    家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

    高品質水準：　輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、
    防災・防犯装置、各種安全装置等

    当社製品は、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（原子力制御システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、使用することはできません。たとえ、意図しない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。なお、ご不明点がある場合は、当社営業にお問い合わせください。
6. 当社製品をご使用の際は、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他の保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
8. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
9. 本資料に記載されている当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。また、当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途に使用しないでください。当社製品または技術を輸出する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。
10. お客様の転売等により、本ご注意書き記載の諸条件に抵触して当社製品が使用され、その使用から損害が生じた場合、当社は何らの責任も負わず、お客様にてご負担して頂きますのでご了承ください。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社がその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

はじめに

本書は Peripheral Driver Generator を用いた RX63N/RX631 グループの周辺 I/O ドライバの作成方法について説明します。マイクロコントローラ機種に依存しない Peripheral Driver Generator の基本操作方法については、Peripheral Driver Generator ユーザーズマニュアルを参照してください。

目次

1. 概要

1.1 サポート範囲

Peripheral Driver Generator がサポートする RX63N/RX631 グループの製品型名、周辺機能、エンディアンは以下の通りです。

(1) 製品型名

※計画中および開発中のマイコン型名が含まれておりますので、デバイスの選定の際には、弊社 Web サイトなどでステータスをご確認ください。

RX63N Group

R5F563NECDLC	R5F563NYHDFC	R5F563NECDFB	R5F563NECDLJ
R5F563NEDDLC	R5F563NYDDFC	R5F563NEDDFB	R5F563NEDDLJ
R5F563NDCDLC	R5F563NYGDFC	R5F563NJHDFB	R5F563NECDFP
R5F563NDDDLC	R5F563NYCDFC	R5F563NJDDFB	R5F563NEDDFP
R5F563NBCDLC	R5F563NWHDFC	R5F563NJGDFB	R5F563NJHDFP
R5F563NBDDLC	R5F563NWDDFC	R5F563NJCDFB	R5F563NJDDFP
R5F563NACDLC	R5F563NWGDFC	R5F563NGHDFB	R5F563NJGDFP
R5F563NADDLC	R5F563NWCDFC	R5F563NGDDFB	R5F563NJCDFP
R5F563NFHDFC	R5F563NBCDBG	R5F563NGGDFB	R5F563NGHDFP
R5F563NFDDFC	R5F563NBDDBG	R5F563NGCDFB	R5F563NGDDFP
R5F563NFGDFC	R5F563NBCDFC	R5F563NDCDFB	R5F563NGGDFP
R5F563NFCDFC	R5F563NBDDFC	R5F563NDDDFB	R5F563NGCDFP
R5F563NKHDFC	R5F563NACDBG	R5F563NYHDFB	R5F563NDCDLJ
R5F563NKDDFC	R5F563NADDBG	R5F563NYDDFB	R5F563NDDDLJ
R5F563NKGDFC	R5F563NACDFC	R5F563NYGDFB	R5F563NDCDFP
R5F563NKCDFC	R5F563NADDFC	R5F563NYCDFB	R5F563NDDDFP
R5F563NECDBG	R5F563NECDLK	R5F563NWHDFB	R5F563NYHDFP
R5F563NEDDBG	R5F563NEDDLK	R5F563NWDDFB	R5F563NYDDFP
R5F563NECDFC	R5F563NDCDLK	R5F563NWGDFB	R5F563NYGDFP
R5F563NEDDFC	R5F563NDDDLK	R5F563NWCDFB	R5F563NYCDFP
R5F563NJHDFC	R5F563NBCDLK	R5F563NBCDFB	R5F563NWHDFP
R5F563NJDDFC	R5F563NBDDLK	R5F563NBDDFB	R5F563NWDDFP
R5F563NJGDFC	R5F563NACDLK	R5F563NACDFB	R5F563NWGDFP
R5F563NJCDFC	R5F563NADDLK	R5F563NADDFB	R5F563NWCDFP
R5F563NGHDFC	R5F563NFHDFB	R5F563NFHDFP	R5F563NBCDLJ
R5F563NGDDFC	R5F563NFDDFB	R5F563NFDDFP	R5F563NBDDLJ
R5F563NGGDFC	R5F563NFGDFB	R5F563NFGDFP	R5F563NBCDFP
R5F563NGCDFC	R5F563NFCDFB	R5F563NFCDFP	R5F563NBDDFP
R5F563NDCDBG	R5F563NKHDFB	R5F563NKHDFP	R5F563NACDLJ
R5F563NDDDBG	R5F563NKDDFB	R5F563NKDDFP	R5F563NADDLJ
R5F563NDCDFC	R5F563NKGDFB	R5F563NKGDFP	R5F563NACDFP
R5F563NDDDFC	R5F563NKCDFB	R5F563NKCDFP	R5F563NADDFP

RX631 Group

R5F5631ECDLC	R5F5631ACDBG	R5F5631YHDFB	R5F5631WGDFP
R5F5631EDDLC	R5F5631ADDBG	R5F5631YDDFB	R5F5631WCDFP
R5F5631DCDLC	R5F5631ACDFC	R5F5631YGDFB	R5F5631BCDLJ
R5F5631DDDLC	R5F5631ADDFC	R5F5631YCDFB	R5F5631BDDLJ
R5F5631BCDLC	R5F56318CDBG	R5F5631WHDFB	R5F5631BCDFP
R5F5631BDDLC	R5F56318DDBG	R5F5631WDDFB	R5F5631BDDFP
R5F5631ACDLC	R5F56318CDFC	R5F5631WGDFB	R5F5631ACDLJ
R5F5631ADDLC	R5F56318DDFC	R5F5631WCDFB	R5F5631ADDLJ
R5F56318CDLC	R5F56317CDBG	R5F5631BCDFB	R5F5631ACDFP
R5F56318DDLC	R5F56317DDBG	R5F5631BDDFB	R5F5631ADDFP
R5F56317CDLC	R5F56317CDFC	R5F5631ACDFB	R5F56318CDLJ
R5F56317DDLC	R5F56317DDFC	R5F5631ADDFB	R5F56318DDLJ
R5F56316CDLC	R5F56316CDBG	R5F56318CDFB	R5F56318CDFP
R5F56316DDLC	R5F56316DDBG	R5F56318DDFB	R5F56318DDFP
R5F5631FHDFC	R5F56316CDFC	R5F56316CDFB	R5F56317CDLJ
R5F5631FDDFC	R5F56316DDFC	R5F56316DDFB	R5F56317DDLJ
R5F5631FGDFC	R5F5631ECDLK	R5F56317CDFB	R5F56317CDFP
R5F5631FCDFC	R5F5631EDDLK	R5F56317DDFB	R5F56317DDFP
R5F5631KHDFC	R5F5631DCDLK	R5F5631FHDFP	R5F56316CDLJ
R5F5631KDDFC	R5F5631DDDLK	R5F5631FDDFP	R5F56316DDLJ
R5F5631KGDFC	R5F5631BCDLK	R5F5631FGDFP	R5F56316CDFP

R5F5631KCDFC	R5F5631BDDLK
R5F5631ECDBG	R5F5631ACDLK
R5F5631EDDBG	R5F5631ADDLK
R5F5631ECDFC	R5F56318CDLK
R5F5631EDDFC	R5F56318DDLK
R5F5631JHDFC	R5F56317CDLK
R5F5631JDDFC	R5F56317DDLK
R5F5631JGDFC	R5F56316CDLK
R5F5631JCDFC	R5F56316DDLK
R5F5631GHDFC	R5F5631FHDFB
R5F5631GDDFC	R5F5631FDDFB
R5F5631GGDFC	R5F5631FGDFB
R5F5631GCDFC	R5F5631FCDFB
R5F5631DCDBG	R5F5631KHDFB
R5F5631DDDBG	R5F5631KDDFB
R5F5631DCDFC	R5F5631KGDFB
R5F5631DDDFC	R5F5631KCDFB
R5F5631YHDFC	R5F5631ECDFB
R5F5631YDDFC	R5F5631EDDFB
R5F5631YGDFC	R5F5631JHDFB
R5F5631YCDFC	R5F5631JDDFB
R5F5631WHDFC	R5F5631JGDFB
R5F5631WDDFC	R5F5631JCDFB
R5F5631WGDFC	R5F5631GHDFB
R5F5631WCDFC	R5F5631GDDFB
R5F5631BCDBG	R5F5631GGDFB
R5F5631BDDBG	R5F5631GCDFB
R5F5631BCDFC	R5F5631DCDFB
R5F5631BDDFC	R5F5631DDDFB

R5F5631FCDFP	R5F56316DDFP
R5F5631KHDFP	R5F5631PCDFM
R5F5631KDDFP	R5F5631PDDFM
R5F5631KGDFP	R5F5631NCDFM
R5F5631KCDFP	R5F5631NDDFM
R5F5631ECDLJ	R5F5631MCDFM
R5F5631EDDLJ	R5F5631MDDFM
R5F5631ECDFP	R5F5631PCDFL
R5F5631EDDFP	R5F5631PDDFL
R5F5631JHDFP	R5F5631NCDFL
R5F5631JDDFP	R5F5631NDDFL
R5F5631JGDFP	R5F5631MCDFL
R5F5631JCDFP	R5F5631MDDFL
R5F5631GHDFP	R5F56318SDLC
R5F5631GDDFP	R5F56317SDLC
R5F5631GGDFP	R5F56316SDLC
R5F5631GCDFP	R5F56318SDBG
R5F5631GCDFP	R5F56317SDBG
R5F5631GCDFP	R5F56316SDBG
R5F5631DDDLJ	R5F56318SDFC
R5F5631DCDFP	R5F56317SDFC
R5F5631DDDFP	R5F56316SDFC
R5F5631YHDFP	R5F56318SDLK
R5F5631YDDFP	R5F56317SDLK
R5F5631YGDFP	R5F56316SDLK
R5F5631YCDFP	R5F56318SDFB
R5F5631WHDFP	R5F56317SDFB
R5F5631WDDFP	R5F56316SDFB

(2) 周辺機能

電圧検出回路（LVDA）	プログラマブルパルスジェネレータ（PPG）
クロック発生回路	8 ビットタイマ(TMR)
周波数測定機能（MCK）	コンペアマッチタイマ（CMT）
消費電力低減機能	リアルタイムクロック（RTCa）
レジスタライトプロテクション機能	ウォッチドッグタイマ（WDTA）
例外処理，割り込みコントローラ（ICUb）	独立ウォッチドッグタイマ（IWDTa）
バス	シリアルコミュニケーションインタフェース(SCIc, SCId)
DMAコントローラ（DMACA）	I^2C バスインタフェース（RIIC）
EXDMAコントローラ（EXDMACa）	シリアルペリフェラルインタフェース（RSPI）
データトランスファコントローラ（DTCa）	IEBus™ コントローラ（IEB）
I/O ポート	CRC 演算器（CRC）
マルチファンクションピンコントローラ(MPC)	12 ビットA/D コンバータ（S12ADa）
マルチファンクションタイマパルスユニット2（MTU2a）	10 ビットA/D コンバータ（ADb）
ポートアウトプットイネーブル2（POE2a）	D/A コンバータ(DAa)
16ビットタイマパルスユニット（TPUa）	温度センサ

(3) エンディアン

リトル/ビッグ

1.2 関連ツール

本バージョンの Peripheral Driver Generator で RX63N/RX631 グループを使用する際に必要な関連ツールは以下の通りです。

・RXファミリ用C/C++コンパイラパッケージ V.1.02 Release 00

・RX63N/RX631グループ Renesas Peripheral Driver Library V.1.20
(Peripheral Driver Generatorに同梱されています。)

2. プロジェクトの作成

プロジェクトを新規に作成するにはメニューから［ファイル］->［プロジェクトの新規作成］を選択してください。[新規作成]ダイアログボックスが開きます。

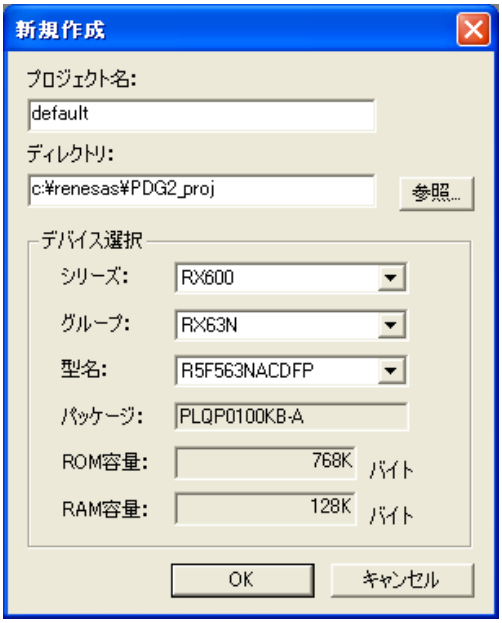


図 2.1 新規作成ダイアログボックス

RX63N/RX631 グループのプロジェクトを作成するにはシリーズに［RX600］を、グループに［RX63N］または[RX631]を選択してください。使用する製品の型名を選択すると、その製品のパッケージ、ROM 容量、RAM 容量が表示されます。

[OK]をクリックすると新規プロジェクトを作成して開きます。

新規プロジェクトの作成直後は EXTAL 入力周波数が設定されていないためエラーが表示されます。エラーの表示についてはユーザーズマニュアルを参照してください。

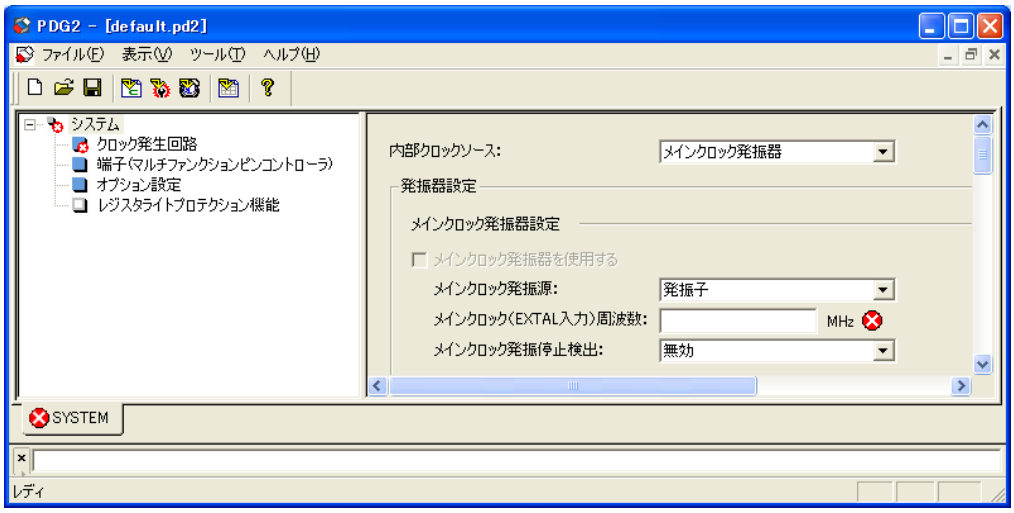


図 2.2 新規プロジェクトのエラー表示

ここでは使用するクロック周波数を設定してください。

周波数などの設定値は、分周・逓倍によって設定可能な近似値に変更されます。
GUI上では最終的に設定される値を“実際の値”として表現しています。

3. 周辺機能の設定

3.1 設定画面

図 3.1 に周辺モジュール設定ウィンドウの表示例を示します。

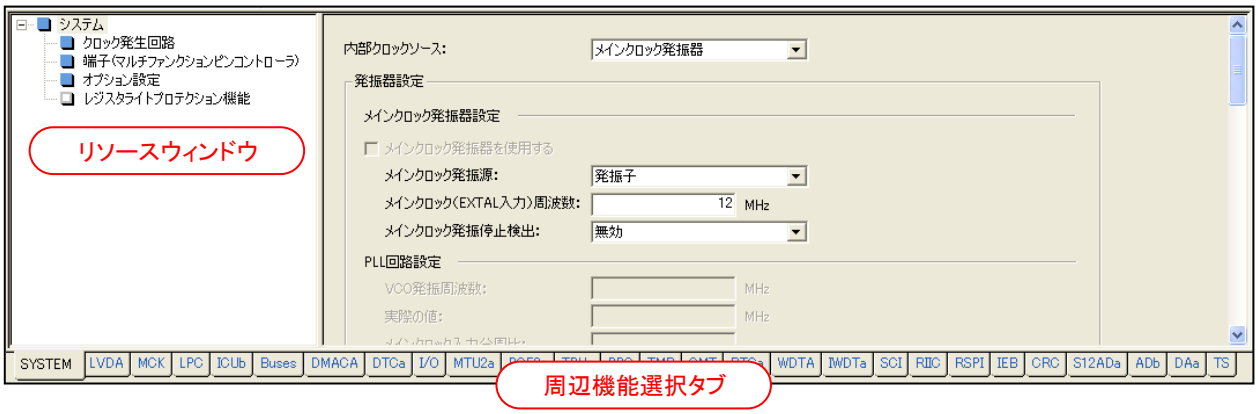


図3.1 周辺機能設定ウィンドウの表示例

周辺機能選択タブおよびリソースウィンドウに表示される項目と、周辺機能の対応を表 3.1 に示します。

表 3.1 周辺機能選択タブおよびリソースウィンドウの項目と周辺機能の対応

タブ	リソースウィンドウ	対応する周辺機能
SYSTEM	クロック発生回路	クロック発生回路
	端子(マルチファンクションピンコントローラ)	端子機能(マルチファンクションピンコントローラ(MPC))
	オプション設定	エンディアン設定
	レジスタライトプロテクション機能	レジスタライトプロテクション機能
LVDA	電圧監視0～2	電圧監視0～2
MCK	周波数測定機能（MCK）	周波数測定機能
LPC	消費電力低減機能	消費電力低減機能
ICUb	割り込み	割り込みコントローラ（ICUb） （高速割り込み，ソフトウェア割り込み，外部割込み(NMI, IRQ0～15)）
	例外	例外処理
Buses	CS0～CS7, SDCS	CS領域（CS0～CS7), SDRAM領域
	共通設定	バスプライオリティ，バスエラー監視
DMACA	DMAC0～DMAC3	DMAコントローラ（DMACA）チャネル0～3
EXDMACa	EXDMAC0, EXDMACA1	EXDMAコントローラ（EXDMACa）チャネル0,1
DTCa	データトランスファコントローラ（DTCa）	データトランスファコントローラ（DTCa）
I/O	ポート0～G, J	I/Oポート ポート0～G, J
MTU2a	MTU0～MTU5	マルチファンクションタイマパルスユニット2（MTU2a）チャネル0～5
POE2a	ポートアウトプットイネーブル2（POE2a）	ポートアウトプットイネーブル2（POE2a）
TPUa	ユニット0（TPU0～TPU5）	16ビットタイマパルスユニット（TPUa）ユニット0（チャネル0～5）
	ユニット1（TPU6～TPU11）	16ビットタイマパルスユニット（TPUa）ユニット1（チャネル6～11）
PPG	ユニット0（グループ0～3）	プログラマブルパルスジェネレータ（PPG）ユニット0（グループ0～3）
	ユニット1（グループ4～7）	プログラマブルパルスジェネレータ（PPG）ユニット1（グループ4～7）
TMR	ユニット0（TMR0, TMR1）	8ビットタイマ（TMR）ユニット0（チャネル0, 1）

	ユニット1 (TMR2, TMR3)	8ビットタイマ (TMR) ユニット1 (チャネル2, 3)
CMT	ユニット0 (CMT0, CMT1)	コンペアマッチタイマ (CMT) ユニット0 (チャネル0, 1)
	ユニット1 (CMT2, CMT3)	コンペアマッチタイマ (CMT) ユニット1 (チャネル2, 3)
RTCa	リアルタイムクロック (RTCa)	リアルタイムクロック (RTCa)
WDTA	ウォッチドッグタイマ (WDTA)	ウォッチドッグタイマ (WDTA)
IWDTa	独立ウォッチドッグタイマ (IWDTa)	独立ウォッチドッグタイマ (IWDTa)
SCI	SCI0～12	シリアルコミュニケーションインタフェース SCIc(SCI0～11), SCId(SCI12)
RIIC	RIIC0～3	I^2Cバスインタフェース (RIIC) チャネル0～3
RSPI	RSPI0～2	シリアルペリフェラルインタフェース (RSPI) チャネル0～2
IEB	IEB0	IEBus™ コントローラ (IEB)
CRC	CRC演算器 (CRC)	CRC演算器 (CRC)
S12ADa	S12AD0	12 ビットA/D コンバータ (S12ADa)
ADb	AD0	10 ビットA/D コンバータ (ADb)
DAa	DA0, DA1	D/Aコンバータ (DAa) チャネル0, 1
TS	温度センサ	温度センサ

周辺機能の設定手順については、ユーザーズマニュアルを参照してください。 端子機能の設定については「3.2 端子機能」を参照してください。

3.2 端子機能（マルチファンクションピンコントローラ）の設定

RX63N/RX631 グループはマルチファンクションピンコントローラ(MPC)により各端子の端子機能を選択します。Peripheral Driver Generator ではマルチファンクションピンコントローラ(MPC)の設定を端子機能ウィンドウから行うことができます。

周辺機能選択タブから[SYSTEM]を選択し、リソースウィンドウで[端子(マルチファンクションピンコントローラ)]を選択すると、端子機能ウィンドウが開きます。

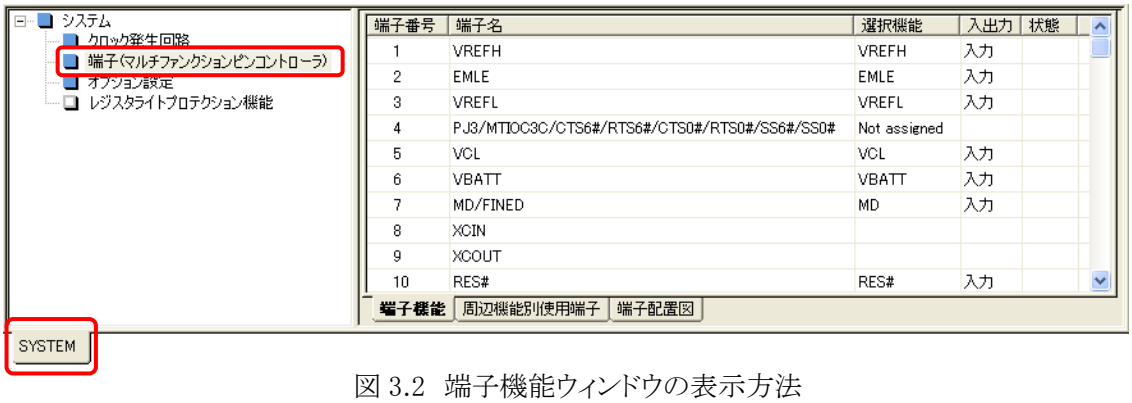


図 3.2 端子機能ウィンドウの表示方法

端子機能ウィンドウは[端子機能]シートと、[周辺機能別使用端子]シートで構成されます。これらのシートの設定内容は連動し、どちらのシートからも端子機能を設定することができます。

3.2.1 端子機能シート

(1) 構成

端子機能シートはマイクロコントローラの全端子を番号順に表示し、各端子に割り当てられている端子機能を表示します。割り当てる機能を複数から選択できるポートでは、本シートで割り当てる機能を選択することができます。

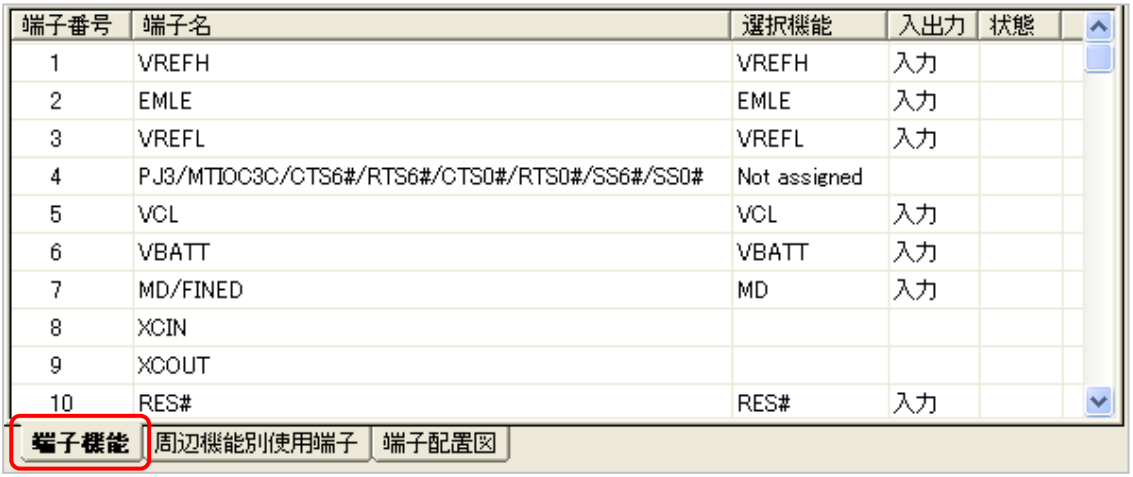


図3.3 端子機能ウィンドウ 端子機能シート

各カラムの表示内容を表 3.2 に示します。

表 3.2　端子機能シートの表示内容

カラム	内容
端子番号	端子の番号が表示されます。
端子名	端子名（端子に割り当てられる全機能）が表示されます。
選択機能	現在割り当てられている端子機能が表示されます。
入出力	現在割り当てられている端子機能の入出力方向が表示されます。
状態	警告またはエラーが発生している場合はその内容が表示されます。

(2)　初期状態

初期状態（周辺機能が何も設定されていない状態）では、ポートの[選択機能]カラムに、機能が割り当てられていないことを示す”Not assigned”が表示されます。(図 3.4)

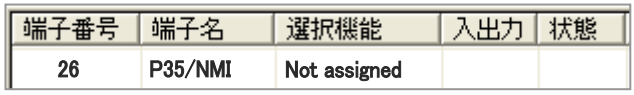
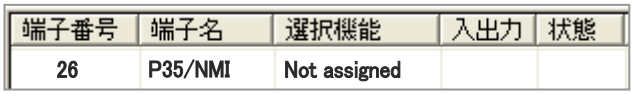


図 3.4　初期状態の端子機能シートの表示（176 ピン LQFP 版）

注意

・ RX63N/RX631 グループは、初期状態でのポートの端子機能は汎用入力ポートに設定されています。端子機能シートでは初期状態（周辺機能が何も設定されていない状態）のポートの選択機能が”Not assigned”となっていますが、実際には汎用入力ポートとして動作します。I/O ポートの設定ウィンドウで端子を汎用入力ポートとして設定すると、[選択機能]に汎用ポート名が表示されます。(図 3.5)



(a) 初期状態

(b)　I/O ポート設定で汎用入力ポート P35 を設定後

図 3.5　初期状態と汎用ポート設定後の表示（176 ピン LQFP 版）

(3)　端子機能の選択

割り当てる機能を複数の中から選択できるポートは、マウスポインタを[選択機能]カラム上に置くと、ドロップダウンボタンが表示され、クリックすると端子機能の選択肢が表示されます。(図 3.6)

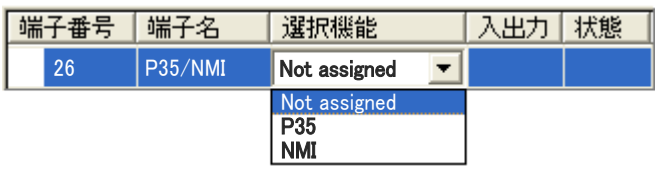


図 3.6　端子機能の選択肢

初期状態（周辺機能が何も設定されていない状態）では、端子機能を “Not assigned” から別の機能に変更すると、[<端子機能名>は周辺機能の設定で使用するように設定されていません] の警告が表示されます。例えば割り込みコントローラ(ICUb)が未設定の状態で、P35/NMI の端子機能を”Not assigned” から NMI に変更すると、図 3.7 のように表示されます。

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
⚠ 26	P35/NMI	NMI		NMIは周辺機能の設定で、使用するように設定されていません。

図 3.7 初期状態で選択機能を変更した場合の警告表示

ここで、割り込みコントローラ(ICUb)設定ウィンドウから NMI を設定すると、警告表示が消え、選択機能の NMI が表示されます。

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
26	P35/NMI	NMI	入力	

図 3.8 NMI を選択した端子の表示

注意

- 図 3.7 の警告が表示されている場合、ソースファイルを生成することは可能ですが、この端子を NMI として使用することはできません。詳細については「3.2.5 端子設定に関する警告とエラー」を参照してください。

(4) 端子機能の配置を決めてから周辺機能を設定する場合

端子機能シートで端子機能の配置を指定してから周辺機能を設定すると、指定した場所に端子機能が割り当てられます。

例えば IRQ5 は PA4, P15, PD5, PE5 のいずれかの端子に割り当てることが可能です。IRQ5 を PE5に割り当てる場合、端子機能シートで PE5 の端子機能に IRQ5 を指定します。(図 3.9)

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
⚠ 130	PE5/D13[A13/...	IRQ5		IRQ5は周辺機能の設定で、使用するように設定されていません。

図 3.9 IRQ5 を選択した PE5 の表示（ICUb 未設定）

割り込みコントローラ(ICUb)設定ウィンドウから IRQ5 を設定すると、IRQ5 は PE5 に割り当てられます。(図 3.10)

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
130	PE5/D13[A13/...	IRQ5	入力	

図 3.10 IRQ5 を選択した PE5 の表示（ICUb 設定後）

3.2.2 周辺機能別使用端子シート

周辺機能別使用端子シートは周辺機能ごとに端子の使用状況を表示します。左側の周辺機能一覧から選択した周辺機能に関連する端子機能と、それぞれの割当先が表示されます。割当先を複数のポートから選択することができる端子機能は、本シートで割当先を変更することができます。

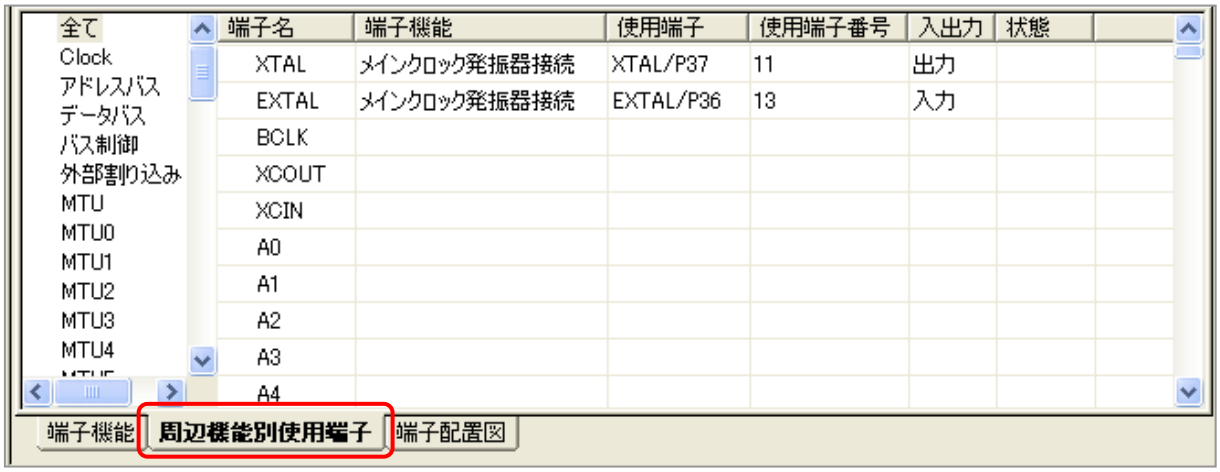


図 3.11 端子機能ウィンドウ 周辺機能別使用端子シート

各カラムの表示内容を表 3.3 に示します。

表 3.3 周辺機能別使用端子シートの表示内容

カラム	内容
端子名	左側の周辺機能一覧で選択した周辺機能の端子機能名が表示されます。
端子機能	選択されている端子機能の内容が表示されます。
使用端子	割り当て先の端子名（端子に割り当ている全機能）が表示されます。
使用端子番号	割り当て先の端子番号が表示されます。
入出力	端子の入出力状態が表示されます。
状態	警告またはエラーが発生している場合はその内容が表示されます。

(1) 初期状態

初期状態（周辺機能が何も設定されていない状態）では、[端子機能]や[使用端子]カラムは空欄です。(図 3.12)

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2					

図 3.12 周辺機能別使用端子シートの初期表示

(2) 端子機能の割り当て

端子の入出力に関連する周辺機能を設定すると、周辺機能で使用する端子機能がポートに割り当てられ、設定の結果がウィンドウに表示されます。例えば周辺機能の設定で外部割込み IRQ2 を設定すると、IRQ2 端子は P32 に割り当てられ図 3.13 に示すように表示されます。

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2	外部割込み入力	P32/MTIOC0C/TIOCC0/T...	29	入力	

図 3.13 周辺機能が設定された端子機能の表示

注意

・ 初期状態(周辺機能および、端子機能シートでの端子機能の割り当てが設定されていない場合) から周辺機能を設定すると、「付録 1 割当先を変更できる端子機能」の「初期状態の割当先」に記載されているポートに端子機能が割り当てられます。周辺機能を設定する前に端子機能シートで端子機能の割り当て先を選択した場合は、選択したポートに割り当てられます。

この状態で I/O ポート設定ウィンドウから同じ端子を使用する汎用入出力ポート P32 を設定すると、図 3.14 に示すように端子機能の競合が警告されます。

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2	外部割込み入力	P32/MTIOC0C/TIOCC0/T...	29	入力	他の機能と競合しています。

図 3.14 1 つの端子に複数の機能が割り当てられた場合の警告表示

注意

・ 一つの端子に複数の端子機能が割り当てられている場合(図 3.13 の状態)でもソースファイルの生成は可能です。この場合、複数の機能を同時に使用することはできませんが、端子機能を切り替えて使用することが可能です。詳細については「3.2.5 端子設定に関する警告とエラー」を参照してください。

IRQ2 は割当先を変更することができます。割当先を変更できる端子機能は、使用端子のセルにマウスポインタを置くと、割当先端子の選択肢を開くためのドロップダウンボタンが表示されます。

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2	外部割込み入力	P32/MTIOC0C/TIOCC0/T...	29	入力	他の機能と競合しています。

図 3.15 ドロップダウンボタンの表示

端子機能の割当先を変更するには、ドロップダウンボタンをクリックし、表示された選択肢から割り当て先の端子を指定してください。

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2	外部割込み入力	P32/MTIOC0C/TIOCC0/T...	29	入力	他の機能と競合しています。

P32/MTIOC0C/TIOCC0/TMO3/PO10/RTCOUT/RTCIC2/TXD6
P12/MTIC5U/TMCI1/RXD2/SMISO2/SSCL2/SCL0[FM+]/IRQ2
PD2/D2[A2/D2]/MTIOC4D/TIOCA8/MISOC/CRX0/IRQ2/AN010

図 3.16 割り当て先の選択肢

IRQ2 の割当先を PD2 に変更し、変更後の割当先端子が他の機能で使用されていなければ、競合状態を解決することができます。

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2	外部割込み入力	PD2/D2[A2/D2]/MTIOC4D...	154	入力	

図 3.17 端子機能の割り当て先変更後の表示

割当先を変更できる端子機能を「付録 1 割当先を変更できる端子機能」に示します。

注意

・ 周辺機能が設定されていない状態(図 3.12 の状態)では、本シートから端子機能の割当先を変更することはできません。

3.2.3 端子配置図シート

端子機能シートはマイクロコントローラのパッケージ図で各端子の状態を表示します。割り当てる機能を複数から選択できるポートでは、本シートで割り当てる機能を選択することができます。

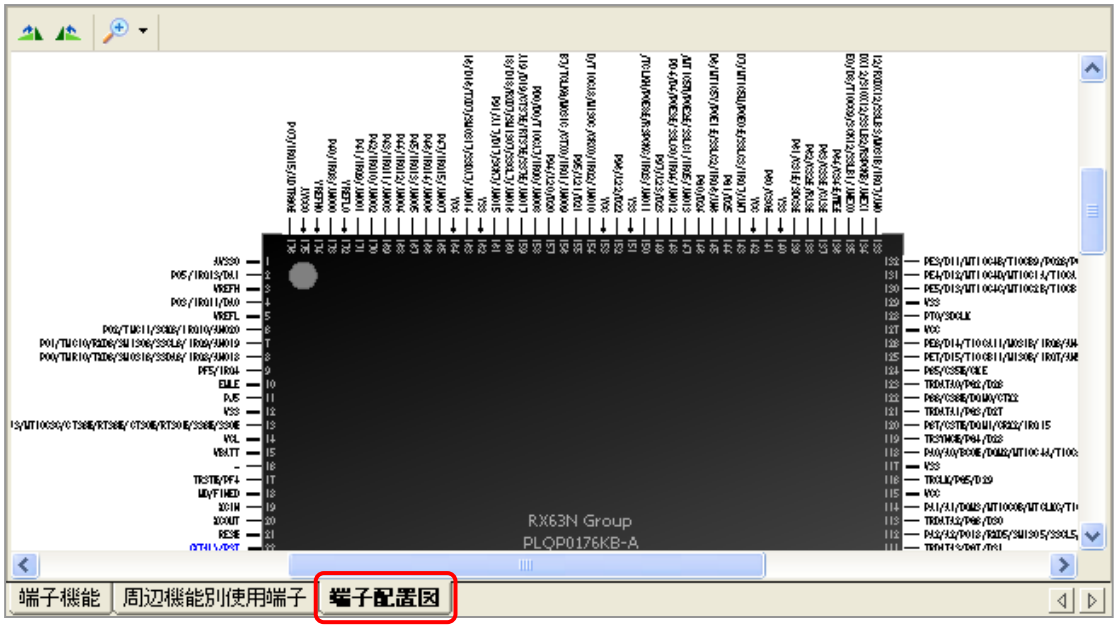


図 3.18 端子機能ウィンドウ 端子配置図シート

注意

TFLGAパッケージまたはLFBGAパッケージの製品を選択した場合、実際のパッケージとは異なり、LQFP パッケージの図が表示されます。このとき、図 3.19 に示すメッセージが表示されます。

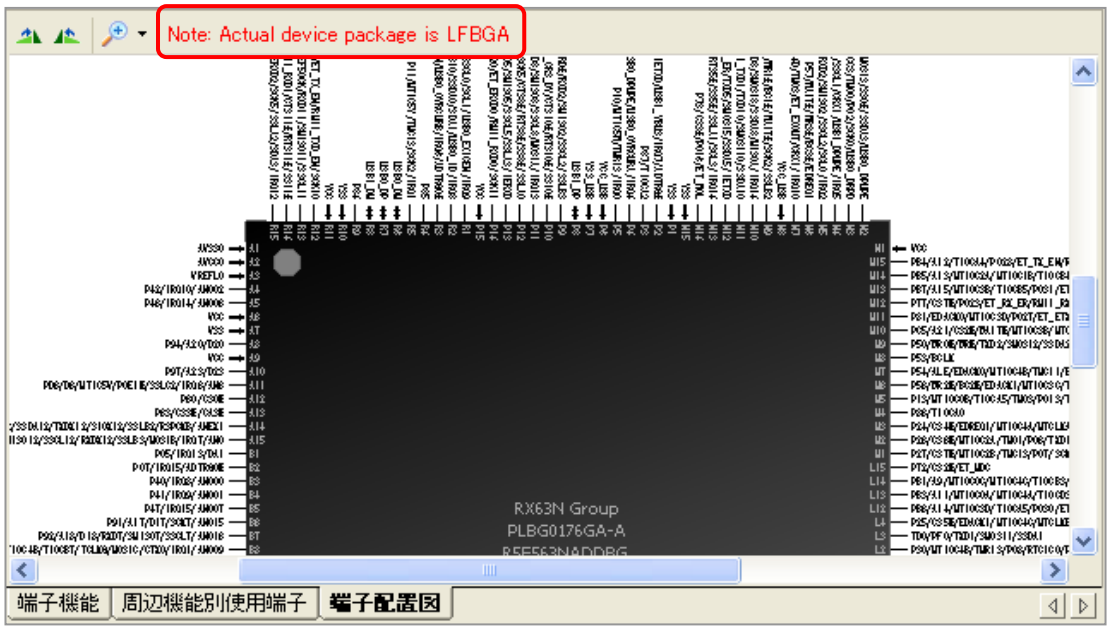


図 3.19 TFLGA パッケージおよび LFBGA パッケージ選択時の表示

(1) 機能

端子配置図シートには以下の機能があります。

・ 回転

回転ボタン( )により、右回りまたは左回りに表示を回転させることができます。

・ 拡大/縮小

拡大ボタン( )により、表示を拡大することができます。また、ドロップダウンリストから表示サイズを選択することができます。

(2) 端子機能の選択

割り当てる機能を複数の中から選択できるポートは、マウスポインタを端子上に置き、マウスの右ボタンをクリックすると、機能の選択肢が表示されます。(図 3.20)

図 3.20 端子機能の選択肢

本シートで機能を選択すると、他のシートに変更内容が反映されます。各シート間の連動については、「3.2.4 端子機能設定の連動」を参照してください。

(3) 端子状態の表示

端子の設定状態は以下のように表示されます。

・ 選択機能

本シートまたは他のシートから端子機能が設定された場合、図 3.21 のように選択されている機能が括弧で囲まれます。

図 3.21 選択機能の表示 (MTIOC2B 選択時)

・ 入出力状態

設定されている端子機能により、図 3.22 に示すように、各端子の入出力方向が表示されます。

a. 端子機能未設定　b. 出力　c. 入力　d. 入出力

図 3.22　入出力の表示

注意

1 つの端子に複数の機能が割り当てられ、警告が発生している場合は、入出力方向は表示されません。

・ 設定状態

各端子は設定状態に応じて、図 3.23 のように表示されます。

a. 機能が設定されていない場合（表示色:黒）

b. 機能が設定され、エラーまたは警告が発生していない場合（表示色:青）

c. 機能が設定され、警告が発生している場合（表示色:茶）

d. 機能が設定され、エラーが発生している場合（表示色:赤）

図 3.23　設定状態の表示

エラーと警告の内容は、端子機能シートの対応する端子を参照してください。端子設定に関するエラーと警告については「3.2.5 端子設定に関する警告とエラー」を参照してください。

3.2.4 ウィンドウ間の設定の連動

端子機能シートと周辺機能別使用端子シートは設定の変更が相互に連動します。端子機能シートで端子機能の割り当てを変更すると、周辺機能別使用端子シートの設定が変更されます。同様に、周辺機能別使用端子シートで端子機能の割当先を変更すると、端子機能シートの設定が変更されます。(図 3.24)

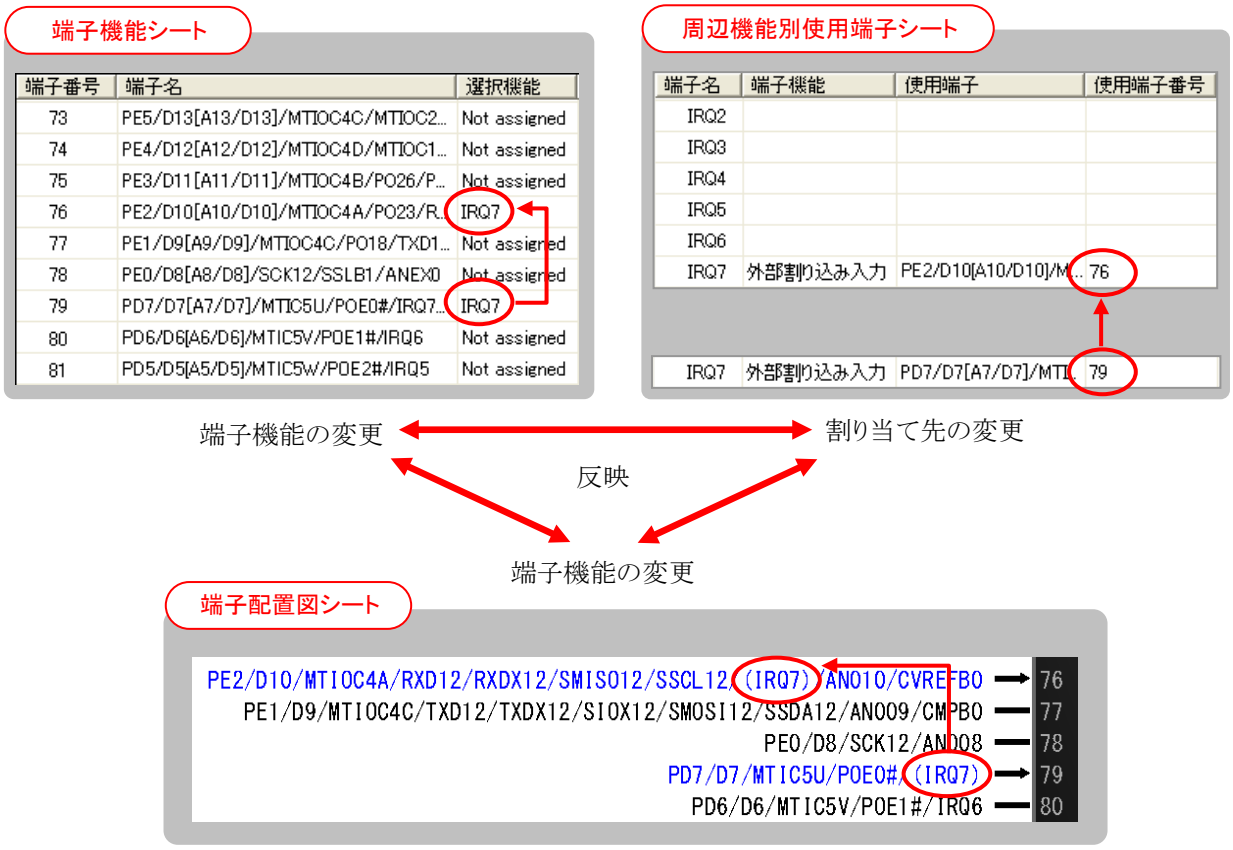


図 3.24 端子機能シート、端子配置図シート、周辺機能別使用端子シートの連動

各周辺機能の設定状態は、端子機能シートと周辺機能別使用端子シートに反映されます。例えば割り込みコントローラ(ICUb)の設定ウィンドウで IRQn の設定を行うと、周辺機能別使用端子シートで IRQn が使用された状態となり、割当先の状態が端子機能シートと周辺機能別使用端子シートに表示されます。

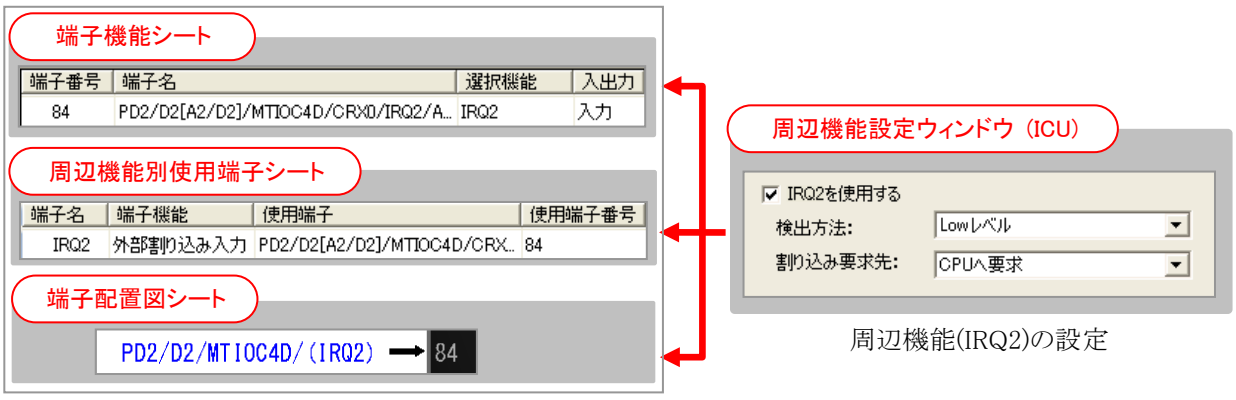


図 3.25 周辺機能の設定と端子機能の割り当て

割り込みコントローラ(ICUb)の設定ウィンドウで IRQnの設定を解除すると、端子機能シートと周辺機能別使用端子シートで IRQnの割り当てが解除されます。

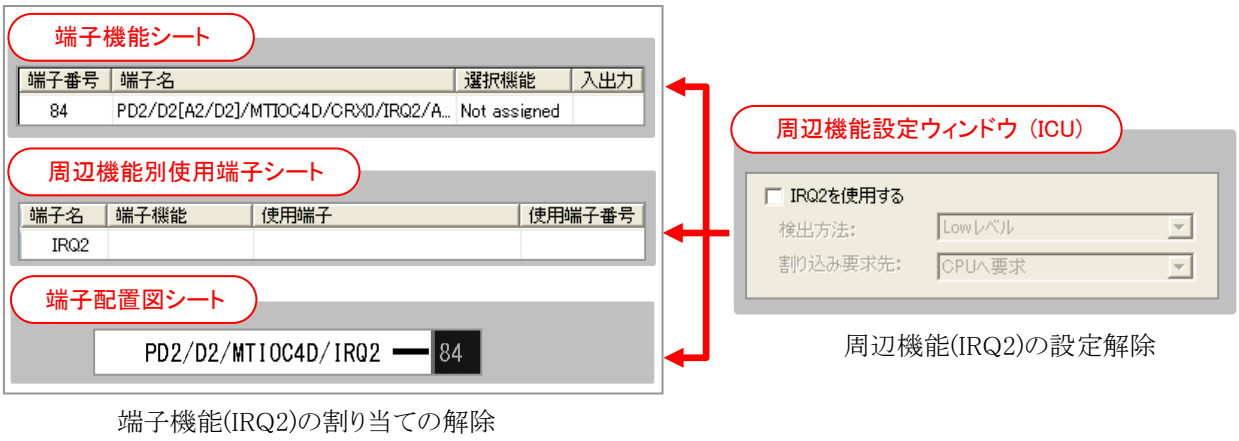


図 3.26 周辺機能の設定解除と端子機能の割り当て解除

一方、端子機能シートおよび周辺機能別使用端子シートの設定変更は、周辺機能の設定に反映されません。割り込みコントローラ(ICUb)の設定ウィンドウで IRQnを設定した状態で、端子機能シート（または端子配置図シート）から IRQnの割当先を"Not assigned"に変更しても、割り込みコントローラ(ICUb)の設定ウィンドウでは IRQnの設定は解除されません。この場合、IRQnはどこにも割り当てられていないため、エラーが表示されます。エラーについては「3.2.5 端子設定に関する警告とエラー」を参照してください。

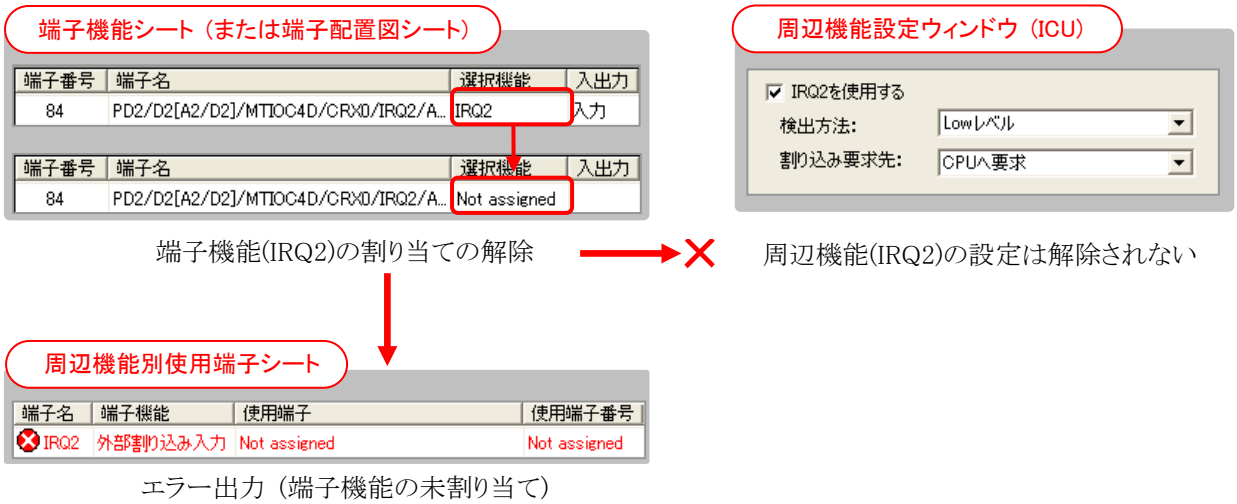


図 3.27 端子機能の割り当て解除とエラー表示

3.2.5 端子設定に関する警告とエラー

設定状態によっては端子機能シートおよび周辺機能別使用端子シートにエラーや警告が表示されます。エラーと警告の分類を表 3.4 に示します。

表 3.4 エラーおよび警告の分類

設定状態	分類	メッセージ
同一機能の複数端子への割り当て	エラー	“*<端子番号>*で同一の機能が選択されています。” （端子機能シート） “同一の機能を複数の端子に割り当てないでください。” （周辺機能別使用端子シート）
端子機能の未割り当て	エラー	“Not assigned” （周辺機能別使用端子シート）
1つの端子への複数機能の割り当て	警告	“複数の機能で競合しています。” （端子機能シート） “他の機能と競合しています。” （周辺機能別使用端子シート）
デバッガ用端子との競合	警告	“オンチップエミュレータ用端子と競合しています。” （端子機能シート） “オンチップエミュレータ用端子と周辺機能が競合しています。“ （周辺機能別使用端子シート）
周辺機能の未設定	警告	“*<端子機能>*は周辺機能の設定で、使用するように設定されていません。” （端子機能シート）

各エラーの内容を以下に示します。

(1) 同一機能の複数端子への割り当て

1 つの端子機能が複数の端子に割り当てられている場合はエラーとなり、ソースファイルを生成することはできません。端子機能シートで、その機能として使用しない端子の機能を別の機能または”Not assigned”に変更するか、周辺機能別使用端子シートで端子機能の割当先を選択しなおしてください。

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
18	P32/MTIOC0C/TIOCC0/TM...	IRQ2	入力	18/84 で同一の端子機能が使用されています。
84	PD2/D2[A2/D2]/MTIOC4D...	IRQ2	入力	18/84 で同一の端子機能が使用されています。

(a) 端子機能シート

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2	外部割り込み入力	Conflicted	18/84	入力	同一の機能を複数の端子に割り当てないでください。

(b) 周辺機能別使用端子シート

図 3.28 エラー表示例（同一機能の複数端子への割り当て）

(2) 端子機能の未割り当て

設定された周辺機能が使用する端子機能が、どの端子にも割り当てられていない場合、エラーとなりソースファイルを生成することができません。端子機能シートで、割り当て先の端子の端子機能に、その機能を選択するか、周辺機能別使用端子シートで端子機能の割当先を指定してください。

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
IRQ2	外部割り込み入力	Not assigned	Not assigned	入力	Not assigned.

周辺機能別使用端子シート

図 3.29 エラー表示例（端子機能の未割り当て）

(3) 1 つの端子への複数機能の割り当て

一つの端子に複数の端子機能が割り当てられている場合、警告が表示されますがソースファイルの生成は可能です。この場合、複数の機能を同時に使用することはできませんが、端子機能を切り替えて使用することが可能です。端子機能は各周辺機能の初期設定関数で設定されるため、初期設定を行った機能に切り替わります。ただし RTCOUT と RTCIC2 を同一の端子に割り当てることはできません。

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
⚠ 18	P32/MTIOC0C/TIOCC0/TM...	P32/IRQ2		複数の機能で競合しています。

(a) 端子機能シート

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
⚠ IRQ2	外部割り込み入力	P32/MTIOC0...	18	入力	他の機能と競合しています。

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
⚠ P32	汎用入力ポート	P32/MTIOC0...	18	入力	他の機能と競合しています。

(b) 周辺機能別使用端子シート

図 3.30 警告表示例（1 つの端子への複数機能の割り当て）

(4) デバッガ用端子との競合

オンチップエミュレータが使用する端子に周辺機能の端子機能が割り当てられた場合、警告が表示されますがソースファイルの生成は可能です。オンチップエミュレータを使用する場合、同じ端子に割り当てられた端子機能を使用することができない場合があります。

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
⚠ 20	TDI/P30/MTIOC4B/TMRI3/...	IRQ0		オンチップエミュレータ用端子と競合しています。

(a) 端子機能シート

端子名	端子機能	使用端子	使用端子番号	入出力	状態
⚠ IRQ0	外部割り込み入力	TDI/P30/...	20	入力	オンチップエミュレータ用端子と周辺機能が競合しています。

(b) 周辺機能別使用端子シート

図 3.31 警告表示例（デバッガ用端子との競合）

(5) 周辺機能の未設定

周辺機能を設定しない状態で、端子機能シート上で端子機能の割り当てのみを行った場合は警告が表示されます。この場合、ソースファイルの生成は可能ですが、その端子を指定した機能で使用することはできません。 端子機能を変更するためのレジスタの設定は、端子を使用する各周辺機能の初期設定関数の中で行われるため、 端子機能を有効にするには、その機能を使用する周辺機能を設定し、初期化関数を呼び出してください。

端子番号	端子名	選択機能	入出力	状態
⚠ 73	PE5/D13[A13/...	IRQ5		IRQ5 は周辺機能の設定で、使用するように設定されていません。

端子機能シート

図 3.32 警告表示例（周辺機能の未設定）

3.3 エンディアンの設定

周辺機能選択タブから[SYSTEM]を選択し、リソースウィンドウで[オプション設定]を選択すると、エンディアン設定ウィンドウが開きます。

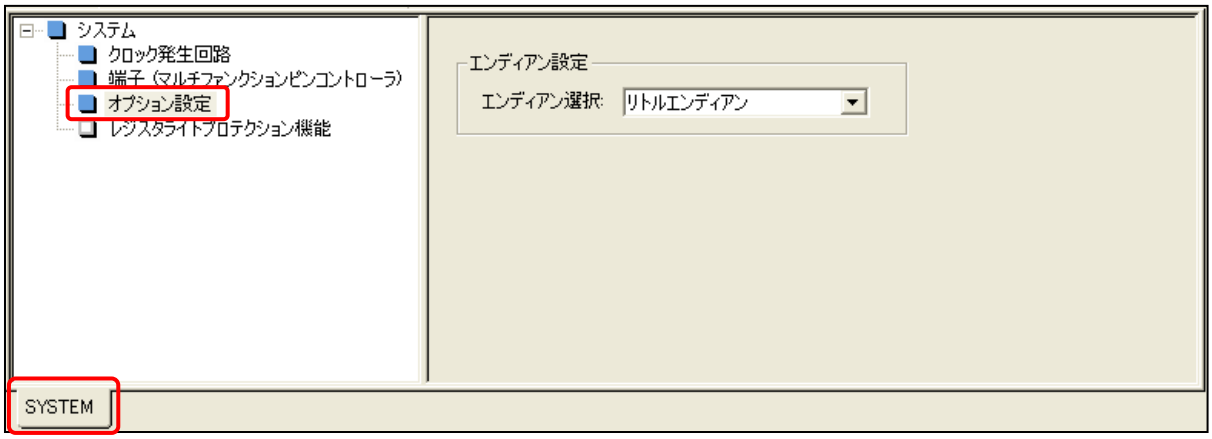


図 3.33 エンディアンの設定方法

ここでは使用するエンディアンを選択してください。

本設定はリンクする Renesas Peripheral Driver Library のライブラリファイルの選択(xxx_little.lib または xxx_big.lib)にのみ使用され、出力されるソースコードには影響しません。

4. チュートリアル

4.1 High-performance Embedded Workshopを使用した場合

Peripheral Driver Generator と High-performance Embedded Workshop を使用して RX63N 用 Renesas Starter Kit のボードを動作させる以下のチュートリアルプログラムの作成方法を示しながら、Peripheral Driver Generator の使用手順を紹介します。

- 8 ビットタイマ(TMR)の割り込みで LED を点滅
- 12 ビット A/D コンバータ（S12ADa）の連続スキャン
- ICUb による DTCa 転送のトリガ

説明の中にある以下の表示はそれぞれ Peripheral Driver Generator、High-performance Embedded Workshop 上での操作をあらわします。

PDG : Peripheral Driver Generator上の操作をあらわします

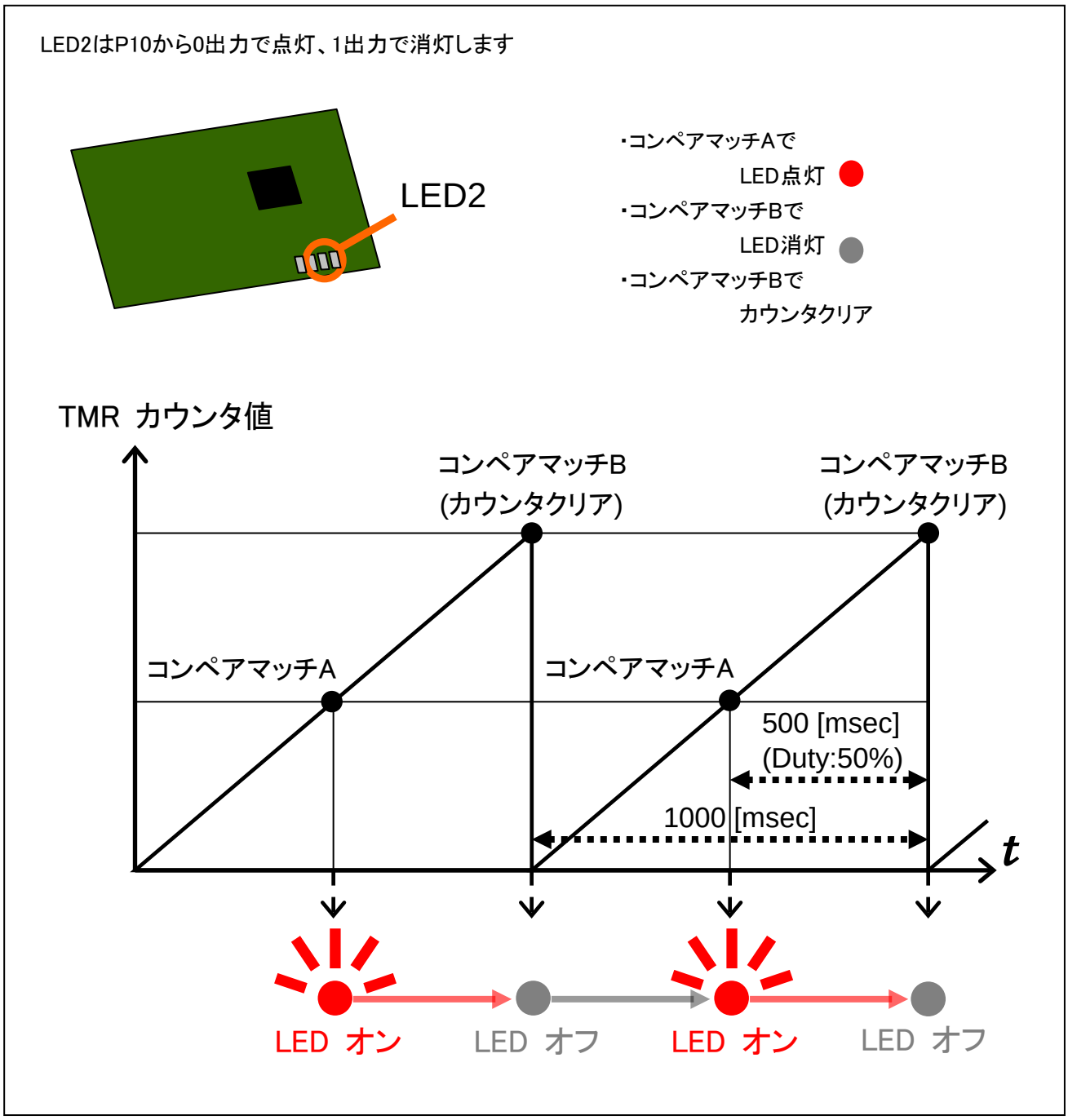
HEW : High-performance Embedded Workshop上の操作をあらわします

[High-performance Embedded Workshopを使用する場合の注意点]
ユーザーズマニュアルを参照し、HewTargetServerの設定を確認してください。

4.1.1 8 ビットタイマ(TMR)の割り込みでLEDを点滅

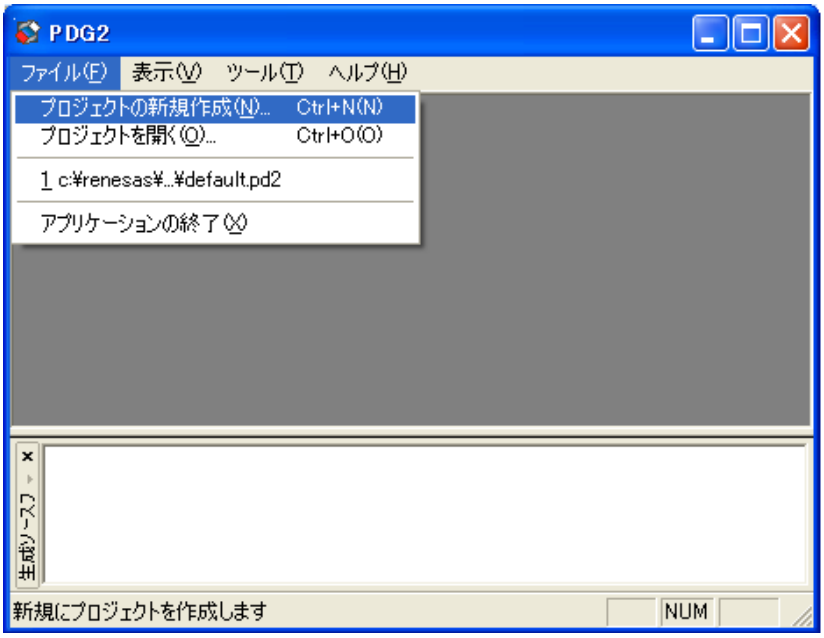
RSK ボード上の LED2 は P10 に接続されています。このチュートリアルでは 8 ビットタイマ(TMR)と I/O ポートを設定し、LED を次のように点滅させます。

使用する RSK ボード上に P10 の有効/無効を切り替えるスイッチがある場合は有効にしてください。



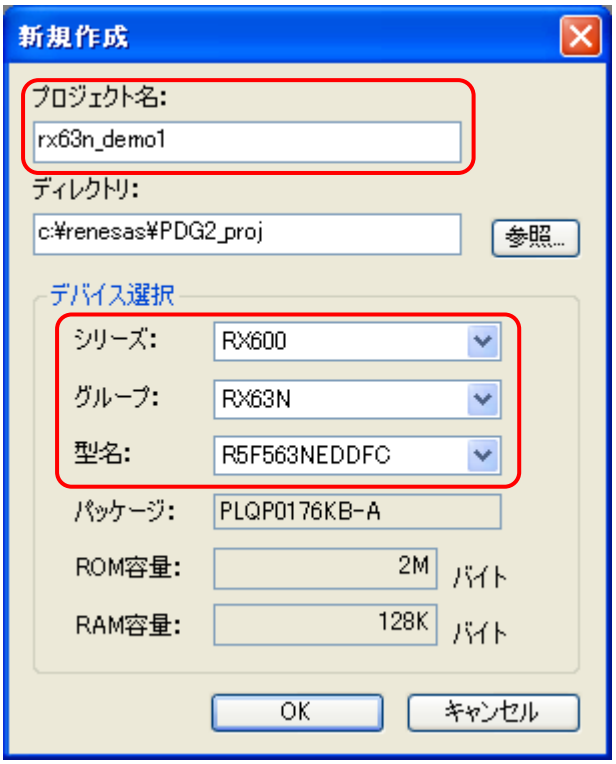
(1) Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成 **PDG**

1. Peripheral Driver Generator を起動してください。
2. メニューから［ファイル］->［プロジェクトの新規作成］を選択してください。



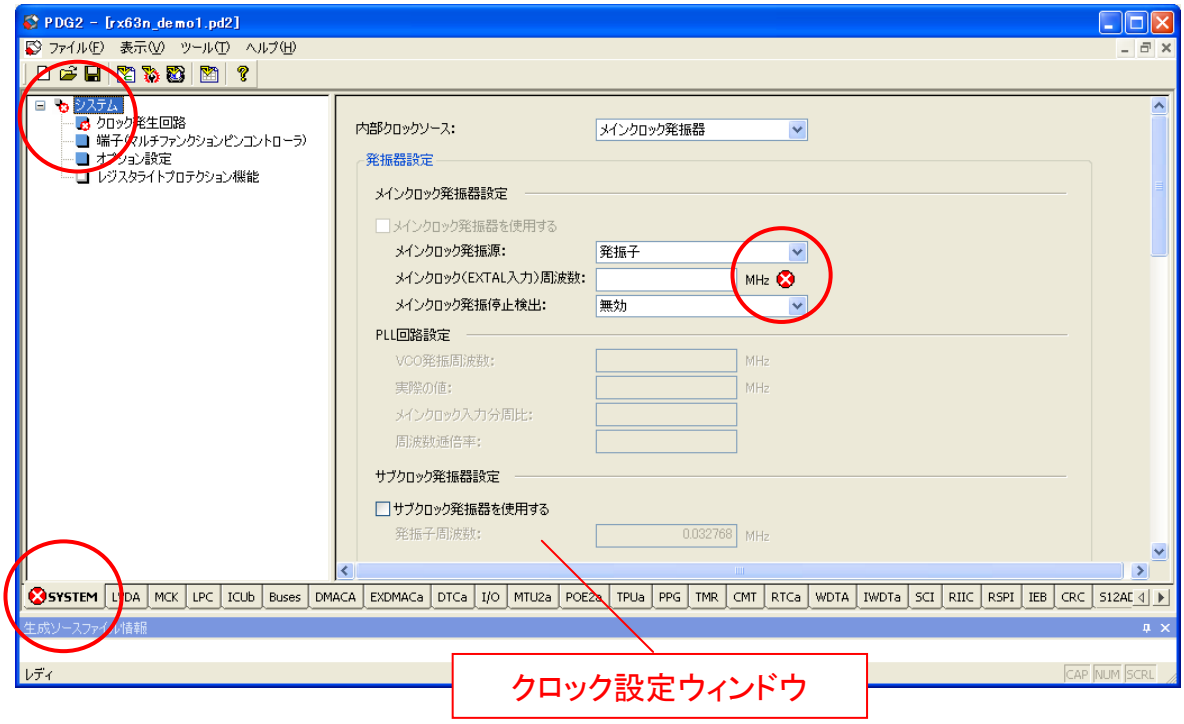
3. プロジェクト名に“rx63n_demo1”を指定してください。
CPU 種別は以下の通り設定してください。但し使用する RSK ボードに他の型名のチップが搭載されている場合は、ボードに合わせて設定してください。

シリーズ ：RX600
グループ ：RX63N
型名 ：R5F563NEDDFC

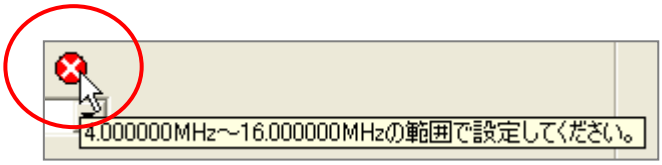


(2) 初期状態 **PDG**

・プロジェクトの作成直後はクロック設定ウィンドウが開き、エラーアイコンが表示されます。



・エラーアイコンの上にマウスポインタを置くと、エラーの内容が表示されます。



Peripheral Driver Generator には3 種類のアイコンがあります。

エラー
設定は許可されません。
設定にエラーがある場合、ソースファイルの生成はできません。

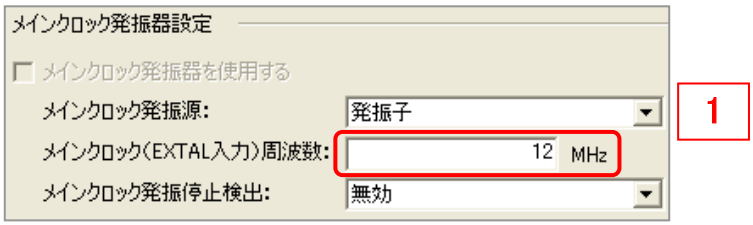
警告
設定は可能ですが、誤っている可能性があります。
ソースファイルの生成は可能です。

インフォメーション
複雑な設定箇所の付加情報です。

設定ウィンドウ上のアイコンのみツールチップを表示できます。

(3) クロックの設定 PDG

1. 最初にメインクロック(EXTAL 入力)周波数を設定してください。
RSK ボードの外部入力周波数は 12MHz です。“12”と入力してください。



2. システムクロック(ICLK)、周辺モジュールクロック A(PCLKA)、周辺モジュールクロック B(PCLKB)、FlashIF クロック(FCLK)はそれぞれ 3MHz で使用します。それぞれ“3”と入力してください。

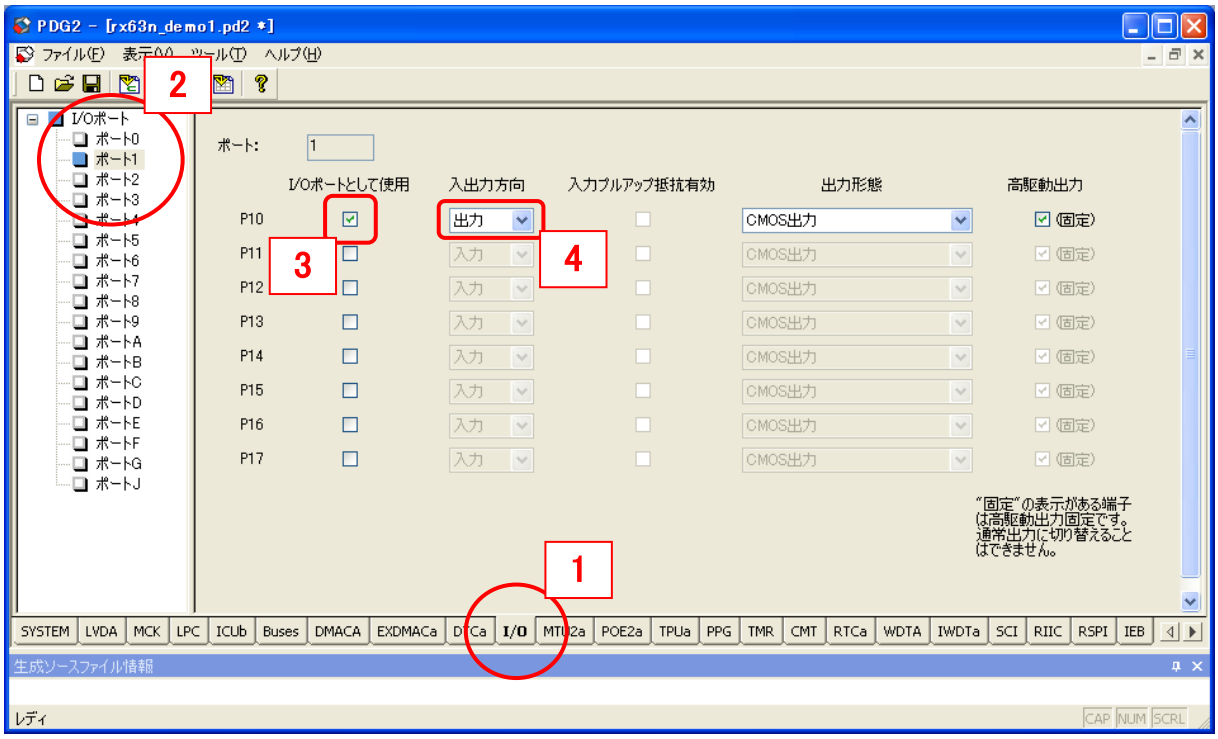
(4) エンディアンの設定 PDG

エンディアンの設定については、「3.3 エンディアンの設定」を参照してください。

(5) I/O ポートの設定 PDG

LED2 が接続されている P10 を出力ポートに設定します。

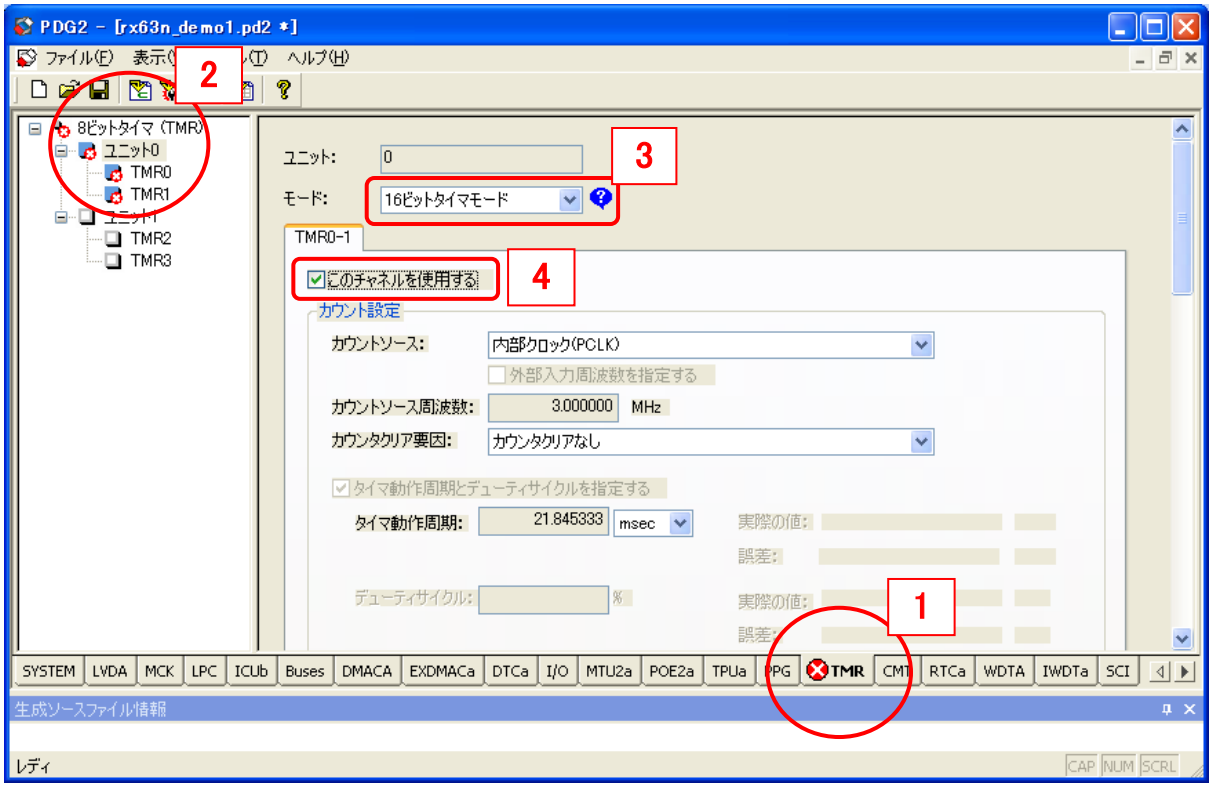
1. [I/O] タブを選択してください
2. [ポート1] を選択してください
3. [P10] をチェックしてください
4. [出力] を選択してください



(6) TMR の設定-1 **PDG**

このチュートリアルでは TMR (8 ビットタイマ) のユニット 0 を 16 ビットタイマモード (2 つの 8 ビットタイマをカスケード接続するモード)で使用します。

1. [TMR] タブを選択してください。
2. [ユニット0] を選択してください。
3. [16ビットタイマモード] を選択してください。
4. [このチャネルを使用する] を選択してください。



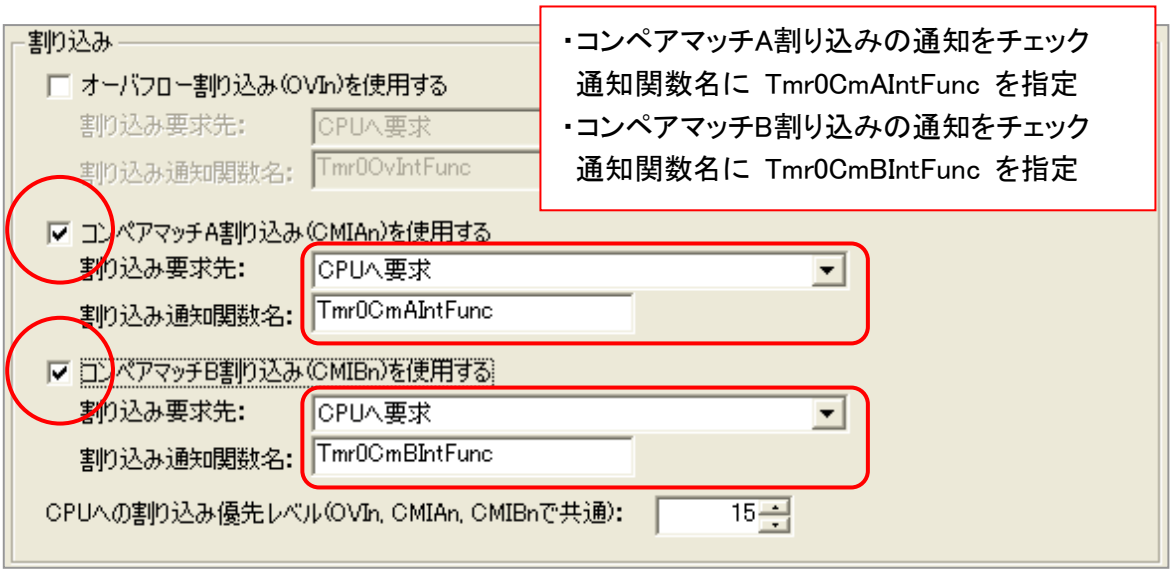
(7) TMR の設定-2 **PDG**

TMR の他の項目を以下の通り設定してください。

・カウントソース:内部クロック(PCLK/8192)
・カウンタクリア要因:コンペアマッチB
・タイマ動作周期: 1000 msec
・デューティサイクル : 50 %

(8) TMR の設定-3 **PDG**

割り込み通知関数を設定します。
これらの関数は割り込みが発生すると呼ばれます。



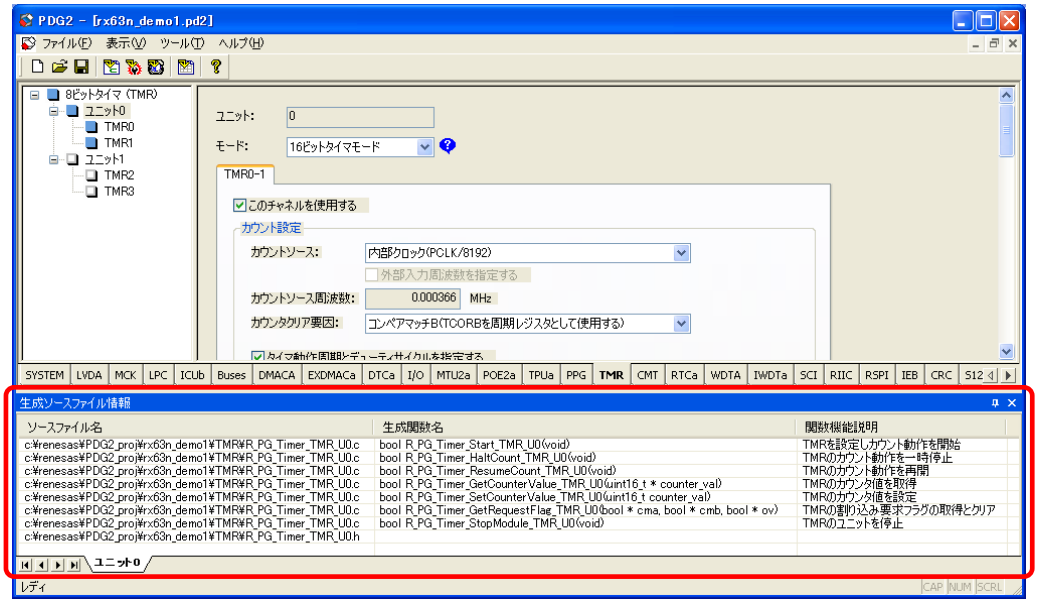
(9) ソースファイルの生成 **PDG**

1. ツールバー上の  をクリックするとソースファイルが生成されます。

2. プロジェクトの保存を確認するダイアログボックスが表示されます。[はい]をクリックしてください。

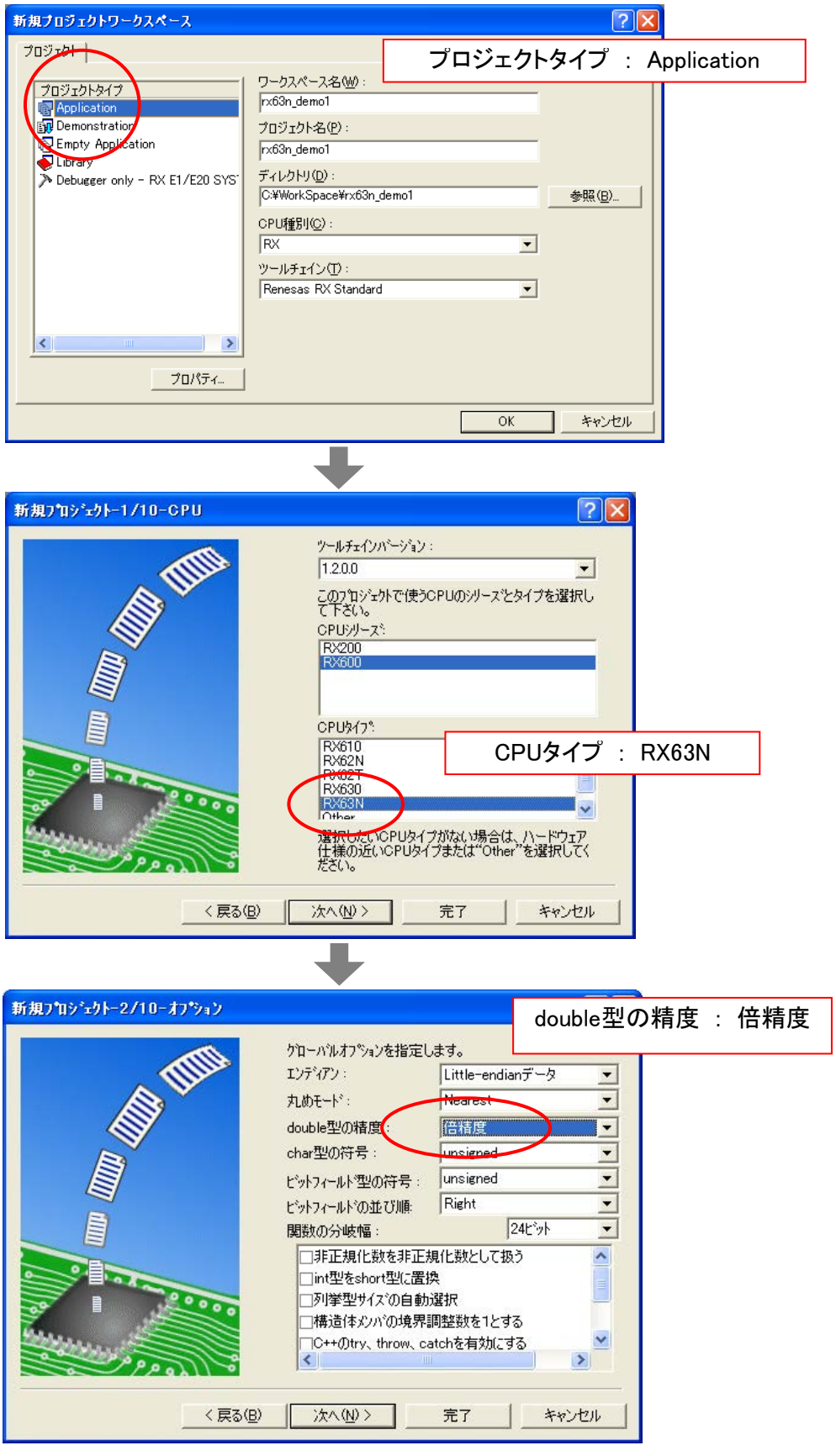
3. 登録の完了を示すダイアログボックスが表示されます。 [OK]をクリックしてください。

4. 生成された関数が下部のウィンドウに表示されます。
関数をダブルクリックするとソースファイルが開きます。

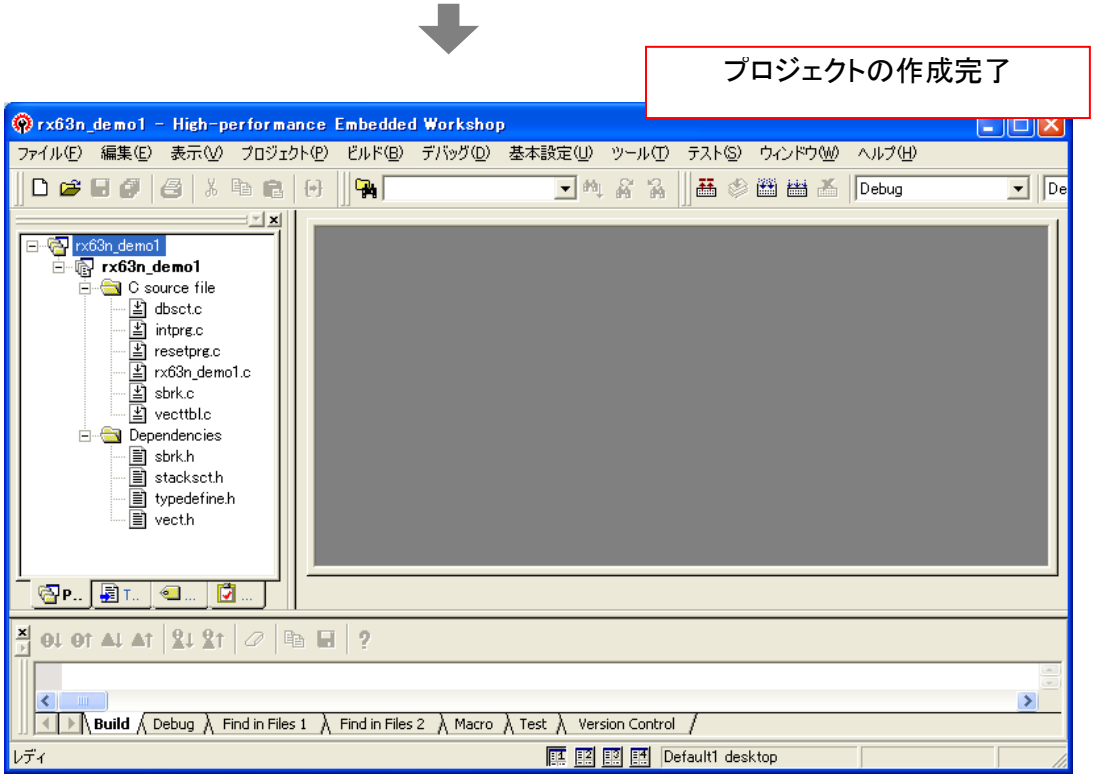


(10) High-performance Embedded Workshop プロジェクトの準備 HEW

High-performance Embedded Workshop を起動し、RX63N 用の新規ワークスペースを作成します。



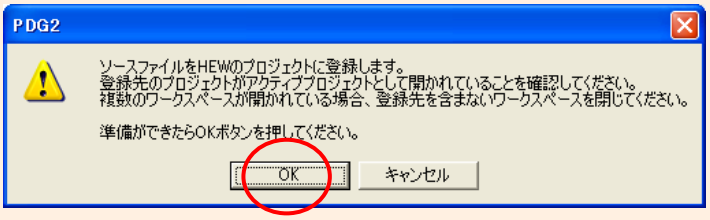

新規ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄ-8/10-ﾃﾞﾊﾞｯｶﾞ
ターゲットエミュレータを指定
ﾀｰｹﾞｯﾄ :
RX E1/E20 SYSTEM
RX600 Simulator
ﾀｰｹﾞｯﾄﾀｲﾌﾟ :
RX600
ﾀｰｹﾞｯﾄCPU :
RX63N
< 戻る(B)
次へ(N) >
完了
キャンセル


プロジェクトの作成完了
rx63n_demo1 - High-performance Embedded Workshop
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) プロジェクト(P) ビルド(B) デバッグ(D) 基本設定(U) ツール(T) テスト(S) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
Debug
rx63n_demo1
rx63n_demo1
C source file
dbsct.c
intprg.c
resetprg.c
rx63n_demo1.c
sbrk.c
vecttbl.c
Dependencies
sbrk.h
stacksct.h
typedefine.h
vect.h
Build
Debug
Find in Files 1
Find in Files 2
Macro
Test
Version Control
レディ
Default1 desktop

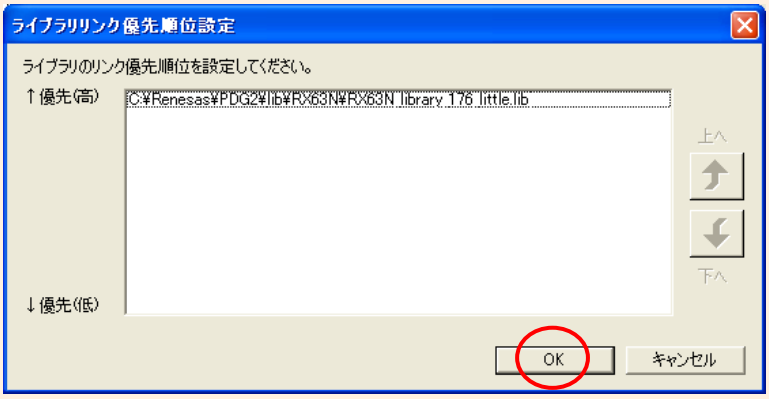
(11) Peripheral Driver Generator 生成ファイルの High-performance Embedded Workshop への登録

PDG

1. ファイルを High-performance Embedded Workshop に追加するには
   Peripheral Driver Generator のツールバー上の  をクリックします。
2. 確認のダイアログボックスで[OK]をクリックしてください。

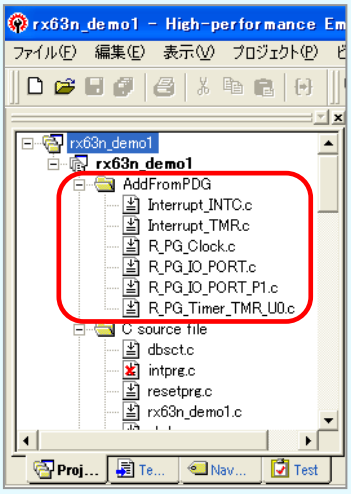


3. Renesas Peripheral Driver Library とのリンク設定のためのダイアログが開きます。
   複数の lib ファイルとリンクする場合、このダイアログ上でリンク順を設定できます。



HEW

4. High-performance Embedded Workshop のプロジェクトにファイルが追加されます。
   追加されたファイルは
   AddFromPDG
   フォルダに格納されます。



ソースファイルはHEW Target Server経由で追加されます。追加を実行する前にHEW Target Serverが設定されていることを確認してください。詳細についてはPeripheral Driver Generatorのユーザーズマニュアルを参照してください。

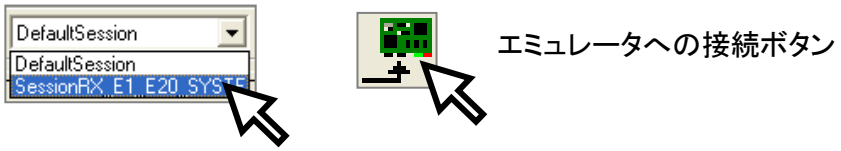
(12) プログラムの作成 **HEW**

High-performance Embedded Workshop 上で main 関数の部分を変更し、以下のプログラムを作成してください。

```
//Include "R_PG_<プロジェクト名>.h"
#include "R_PG_rx63n_demo1.h"

void main(void)
{
    //クロックの設定(発振安定時間ウェイト)
    R_PG_Clock_WaitSet(0.01);

    //ポートP10の設定
    R_PG_IO_PORT_Write_P10(1);
    R_PG_IO_PORT_Set_P1();

    //TMRユニット0を設定しカウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TMR_U0();

    while(1);
}

//コンペアマッチA割り込みの通知関数
void TmrOCmAIntFunc(void)
{
    //LED点灯
    R_PG_IO_PORT_Write_P10(0);
}

//コンペアマッチB割り込みの通知関数
void TmrOCmBIntFunc(void)
{
    //LED消灯
    R_PG_IO_PORT_Write_P10(1);
}
```

(13) エミュレータの接続、プログラムのビルド、実行 **HEW**

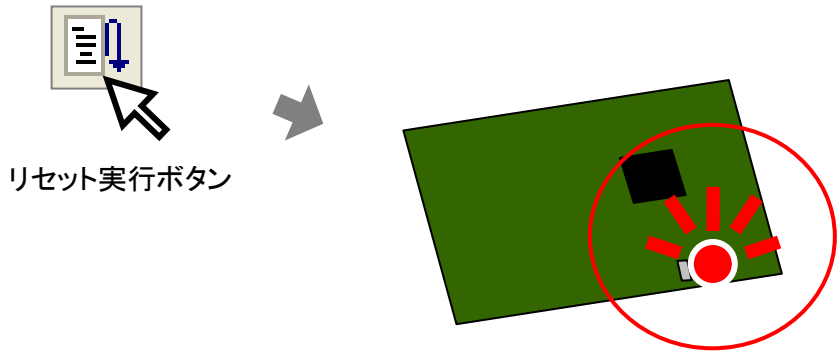
1. エミュレータに接続してください。



2. Renesas Peripheral Driver Libraryのライブラリとインクルードディレクトリはソースの登録時に設定されているため、[ビルド]ボタンをクリックするだけでビルドすることができます。

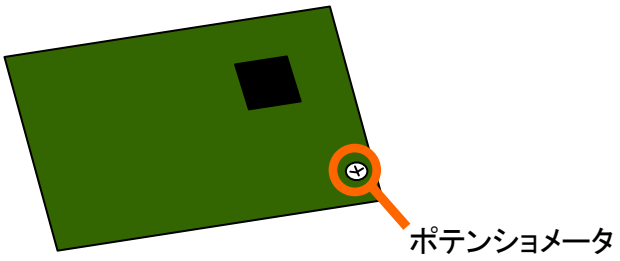
3. プログラムをダウンロードしてください。

4. プログラムを実行し、RSKボード上のLEDを確認してください。



4.1.2 12 ビットA/Dコンバータ（S12ADa）の連続スキャン

RX63N RSK ボードではポテンショメータが AN000 アナログ入力端子に接続されています。このチュートリアルでは AN000 の A/D 変換を連続スキャンし、A/D 変換結果を High-performance Embedded Workshop 上でリアルタイムに確認します。



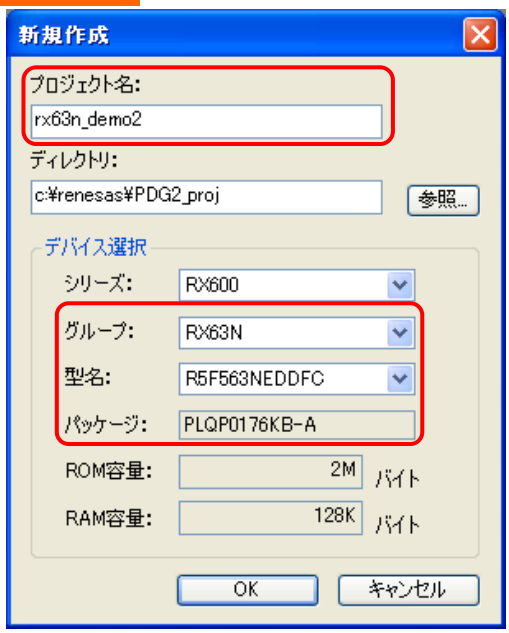
使用する RSK ボード上に AN000 の有効/無効を切り替えるスイッチがある場合は有効にしてください。

(1) Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成 PDG

プロジェクト名に“rx63n_demo2”を指定し、Peripheral Driver Generator の新規プロジェクトを作成してください。(プロジェクト作成方法の詳細については「4.1.1 (1)Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成」を参照してください。)

CPU 種別は以下の通り設定してください。但し使用する RSK ボードに他の型名のチップが搭載されている場合は、ボードに合わせて設定してください。

シリーズ ：RX600
グループ ：RX63N
型名 ：R5F563NEDDFC



(2) クロックの設定 **PDG**

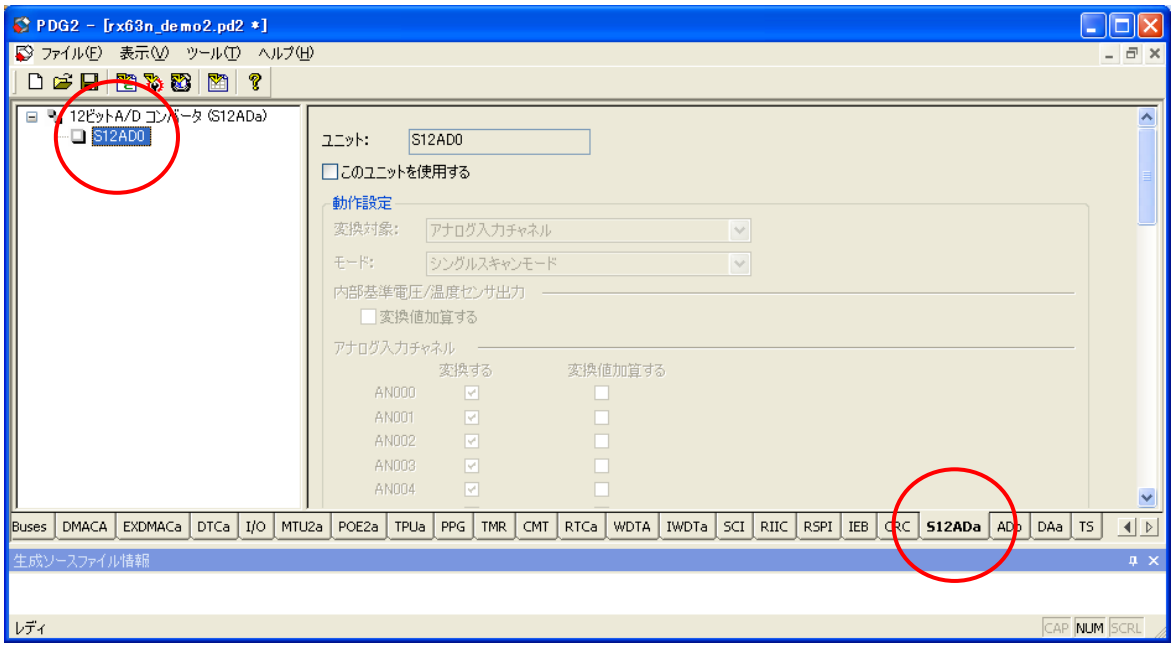
1. プロジェクトを作成するとクロック設定ウィンドウが開きます。設定画面上の や などのアイコンについては、「4.1.1 (2)初期状態」を参照してください。
2. クロックの設定については、「4.1.1 (3)クロックの設定」を参照してください。

(3) エンディアンの設定 **PDG**

エンディアンの設定については、「3.3 エンディアンの設定」を参照してください。

(4) A/D 変換器の設定-1 **PDG**

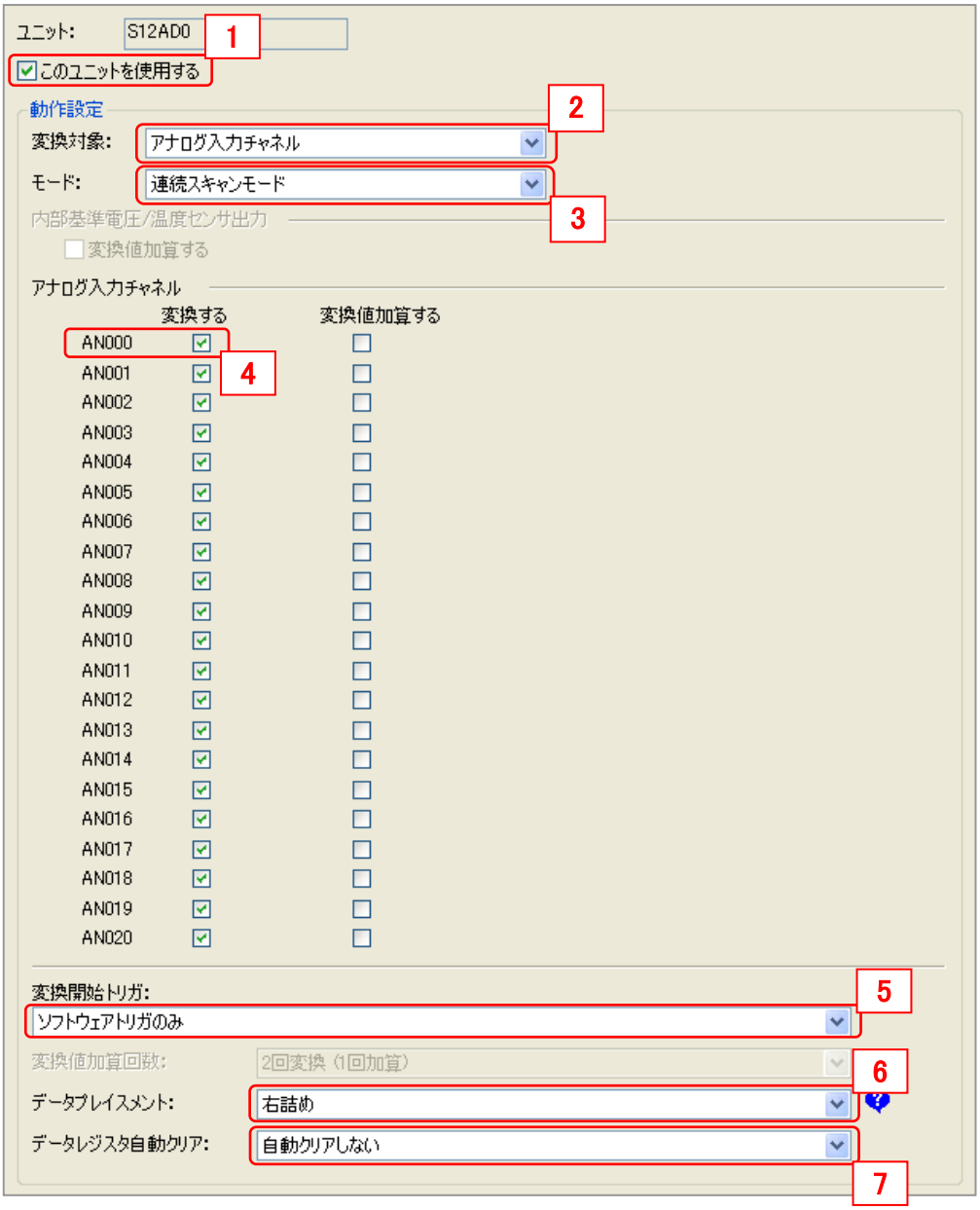
S12ADa タブを選択し、ツリー表示上で S12AD0 を選択してください。



(5) A/D 変換器の設定-2 PDG

S12AD0 を以下の通り設定してください。

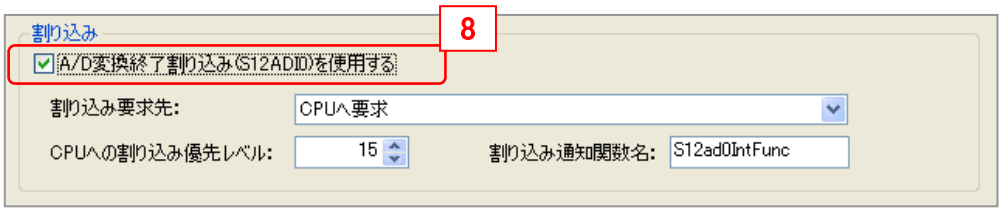
1. [このユニットを使用する]をチェック
2. 変換対象 ： [アナログ入力チャネル]
3. モード ： [連続スキャンモード]
4. AN000 ： [変換する]をチェック
5. 変換開始トリガ ： [ソフトウェアトリガのみ]
6. データプレイスメント ： 右詰め
7. データレジスタ自動クリア ： 自動クリアしない



(6) A/D 変換器の設定-3 PDG

S12AD0 を以下の通り設定してください。

8. [A/D変換終了割り込み(S12ADI0)を使用する]をチェック



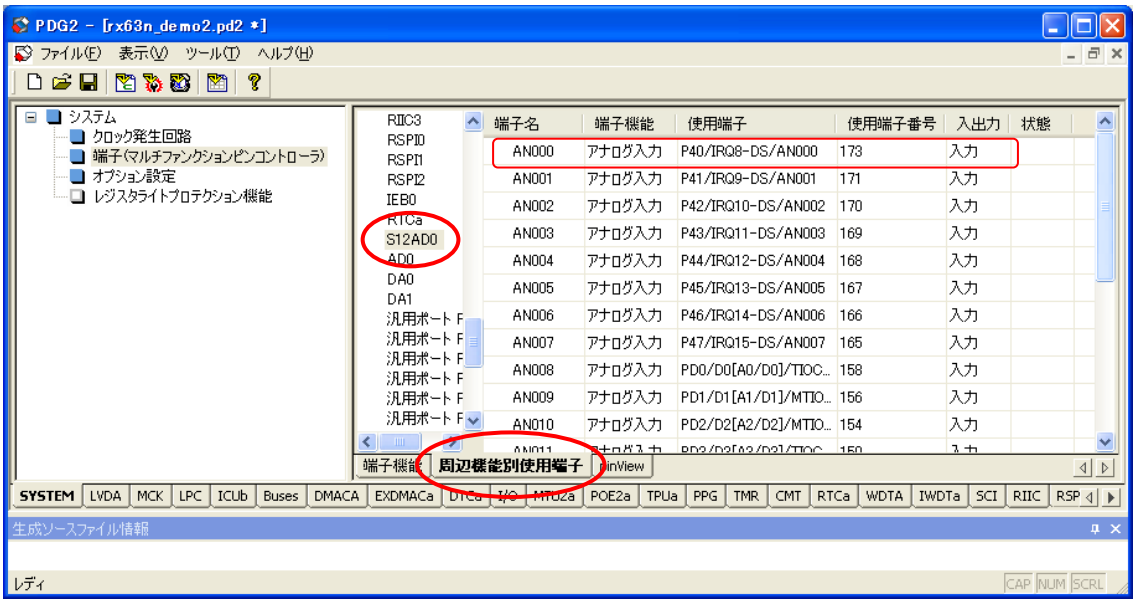
(7) 端子使用状況の確認 PDG

・端子機能ウィンドウで端子の使用状況を確認することができます。

1. S12ADaを設定後、[SYSTEM]タブを選択し、
   ツリー表示上で[端子(マルチファンクションピンコントローラ)]を選択してください。
2. [端子機能]ウィンドウ上で 173 ピンが AN000 として使用されていることを確認してください。

・周辺機能ごとの端子の使用状況は周辺機能別使用端子ウィンドウで確認することができます。

[周辺機能別使用端子]タブをクリックし、周辺機能の一覧からS12AD0を選択してAN000端子の使用状況を確認してください。



(8) ソースファイルの生成 **PDG**

ツールバー上の  をクリックしてソースファイルを生成してください。 ソースファイル生成の詳細については「4.1.1 (9)ソースファイルの生成」を参照してください。

(9) High-performance Embedded Workshop プロジェクトの準備 **HEW**

High-performance Embedded Workshop を起動し、RX63N 用のワークスペースを作成してください。作成方法については「4.1.1 (10) High-performance Embedded Workshop プロジェクトの準備」を参照してください。

PDG

(10) Peripheral Driver Generator 生成ファイルの High-performance Embbeded Workshop への登録

ツールバー上の  をクリックして Peripheral Driver Generator が生成したソースファイルを High-performance Embedded Workshop のプロジェクトに登録してください。ソースファイル生成の詳細については「4.1.1 (11)Peripheral Driver Generator 生成ファイルの High-performance Embedded Workshop への登録」を参照してください。

(11) プログラムの作成 **HEW**

High-performance Embedded Workshop 上で main 関数の部分を変更し、以下のプログラムを作成してください。

```
//Include "R_PG_<プロジェクト名>.h"
#include "R_PG_rx63n_demo2.h"

void main(void)
{
    //クロックの設定(発振安定時間ウェイト)
    R_PG_Clock_WaitSet(0.01);

    //A/D変換器の設定
    R_PG_ADC_12_Set_S12AD0();

    //A/D変換器の開始(ソフトウェアトリガ)
    R_PG_ADC_12_StartConversionSW_S12AD0();

    while(1);
}

//変換結果格納先変数
uint16_t result;

//A/D変換終了割り込み通知関数
void S12ad0IntFunc(void)
{
    //A/D変換結果の取得
    R_PG_ADC_12_GetResult_S12AD0(&result);
}
```

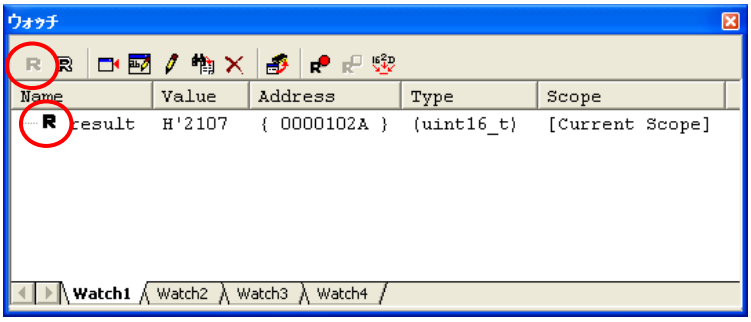
(12) エミュレータの接続、プログラムのビルド、ダウンロード **HEW**

作成したプログラムをビルドし、ダウンロードしてください。

エミュレータの接続、プログラムのビルド方法については「4.1.1 (13) エミュレータの接続、プログラムのビルド、実行」 を参照してください。

(13) A/D 変換結果格納変数のウォッチウィンドウ登録 **HEW**

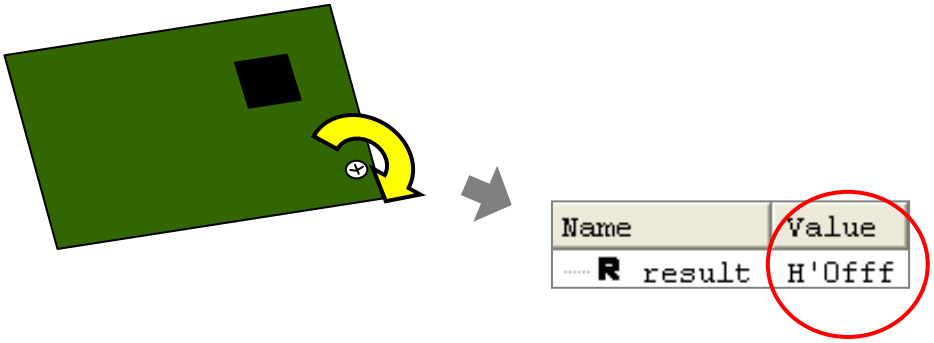
High-performance Embedded Workshop のウォッチウィンドウを開き、変数 ″result″ を登録してください。″result″をリアルタイム更新に設定すると、実行中に値の変化を確認することができます。



(14) プログラムの実行と A/D 変換結果の確認 **HEW**

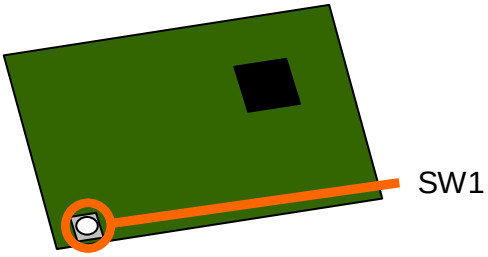
プログラムを実行し、実行中ポテンショメータを回してアナログ入力電圧を変動させてください。

ウォッチウィンドウ上の ″result″ の値が変化します。



4.1.3 ICUbによるDTCa転送のトリガ

RX63N RSK ボードではスイッチ 1 (SW1) が IRQ2 外部割込み入力端子に接続されています。
このチュートリアルでは IRQ2 をトリガとした DTCa 転送を行います。



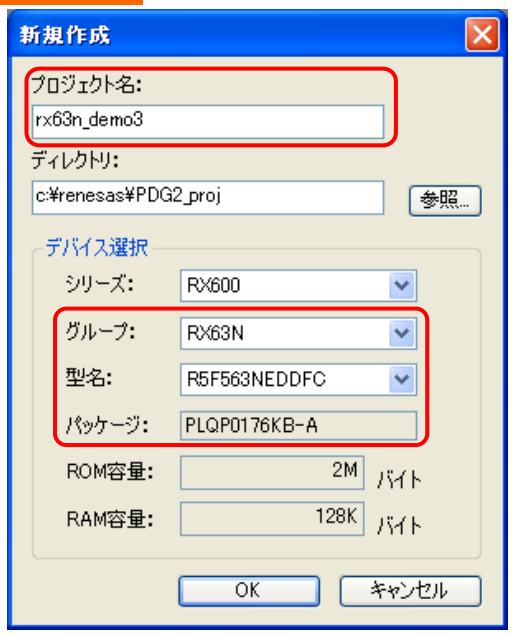
使用する RSK ボード上に IRQ2 の有効/無効を切り替えるスイッチがある場合は有効にしてください。

(1) Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成 **PDG**

プロジェクト名に“rx63n_demo3”を指定し、Peripheral Driver Generator の新規プロジェクトを作成してください。(プロジェクト作成方法の詳細については「4.1.1 (1)Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成」を参照してください。)

CPU 種別は以下の通り設定してください。但し使用する RSK ボードに他の型名のチップが搭載されている場合は、ボードに合わせて設定してください。

シリーズ ：RX600
グループ ：RX63N
型名 ：R5F563NEDDFC



(2) クロックの設定 PDG

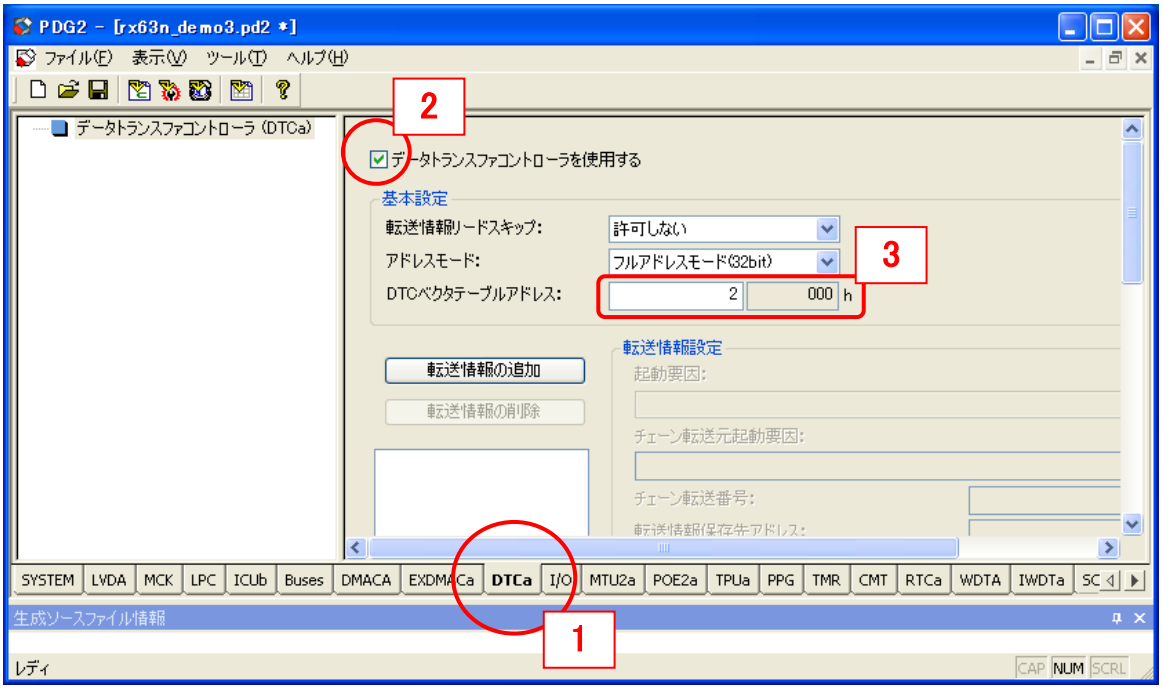
1. プロジェクトを作成するとクロック設定ウィンドウが開きます。設定画面上の や などのアイコンについては、「4.1.1 (2)初期状態」を参照してください。
2. クロックの設定については、「4.1.1 (3)クロックの設定」を参照してください。

(3) エンディアンの設定 PDG

エンディアンの設定については、「3.3 エンディアンの設定」を参照してください。

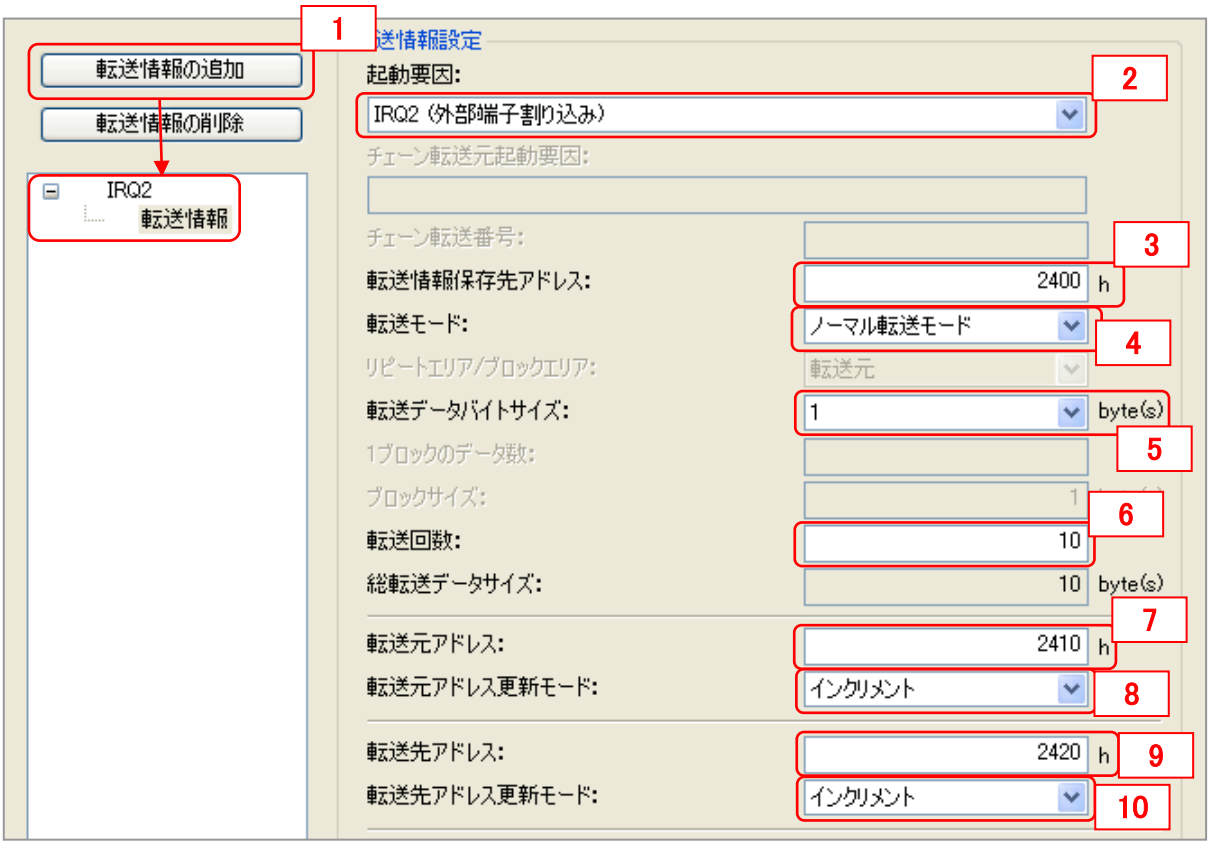
(4) DTCa の設定-1 PDG

1. DTCa タブを選択し、DTCa の設定ウィンドウを開いてください。
2. [データトランスファコントローラを使用する]をチェックしてください。
3. DTC ベクタテーブルアドレスは 2000h に配置します。2 と入力してください。



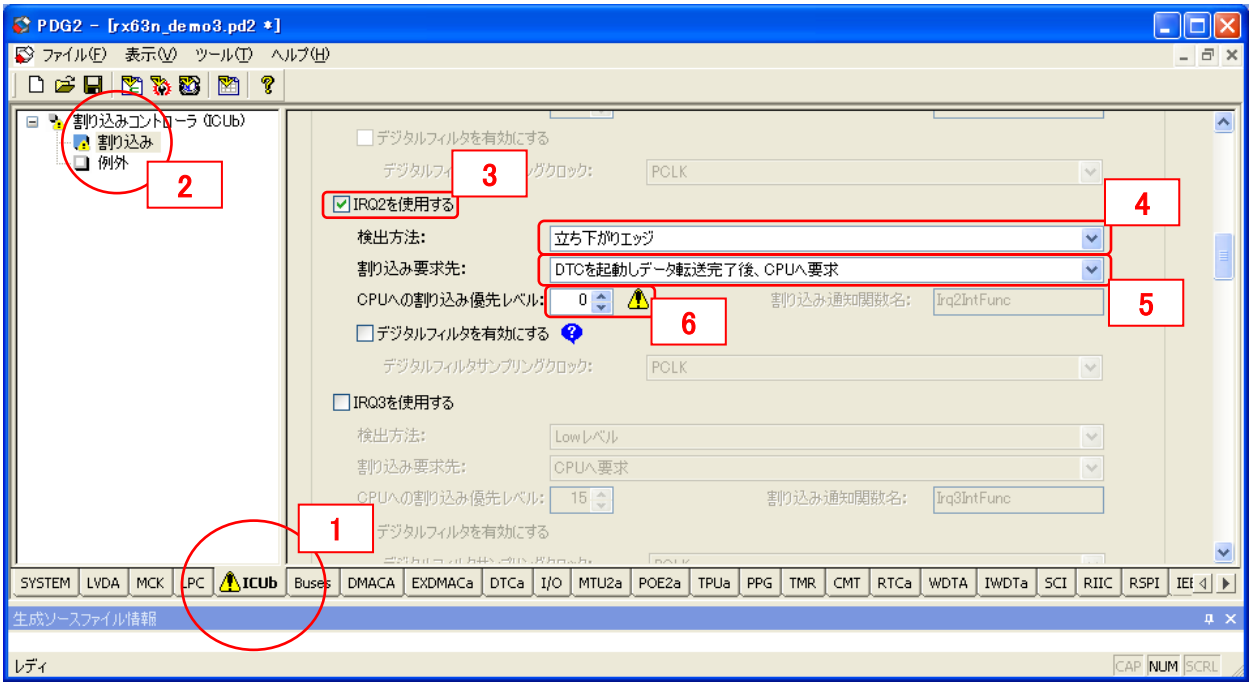
(5) DTCa の設定-2 **PDG**

1. [転送情報の追加]ボタンをクリックすると、転送情報が追加されます。
2. 起動要因に[IRQ2 (外部端子割り込み)]を指定してください。
3. 転送情報保存先アドレスに 2400 を指定してください。
4. 転送モードに[ノーマル転送モード]を指定してください。
5. 転送データバイトサイズに 1 を指定してください。
6. 転送回数に 10 を指定してください。
7. 転送元アドレスに 2410 を指定してください。
8. 転送元アドレス更新モードに[インクリメント]を指定してください。
9. 転送先アドレスに 2420 を指定してください。
10. 転送先アドレス更新モードに[インクリメント]を指定してください。



(6) ICUb の設定 PDG

1. ICUb タブを選択してください。
2. ツリー表示上で[割り込み]を選択してください。
3. [IRQ2 を使用する]をチェックしてください。
4. 検出方法に[立ち下がりエッジ]を指定してください。
5. 割り込み要求先に[DTC を起動しデータ転送完了後、CPU へ要求]を指定してください。
6. IRQ の CPU 割り込みは使用しません。割り込み優先レベルに 0 を指定してください。



(7) ソースファイルの生成 PDG

ツールバー上の  をクリックしてソースファイルを生成してください。 ソースファイル生成の詳細については「4.1.1 (9)ソースファイルの生成」を参照してください。

(8) High-performance Embedded Workshop プロジェクトの準備 HEW

High-performance Embedded Workshop を起動し、RX63N 用のワークスペースを作成してください。作成方法については「4.1.1 (10) High-performance Embedded Workshop プロジェクトの準備」を参照してください。

PDG

(9) Peripheral Driver Generator 生成ファイルの High-performance Embedded Workshop への登録

ツールバー上の  をクリックして Peripheral Driver Generator が生成したソースファイルを High-performance Embedded Workshop のプロジェクトに登録してください。ソースファイル生成の詳細については「4.1.1 (11)Peripheral Driver Generator 生成ファイルの High-performance Embedded Workshop への登録」を参照してください。

(10) プログラムの作成 **HEW**

High-performance Embedded Workshop 上で main 関数の部分を変更し、以下のプログラムを作成してください。

```
//Include "R_PG_<プロジェクト名>.h"
#include "R_PG_rx63n_demo3.h"
//DTCベクタテーブル
#pragma address dtc_vector_table = 0x00002000
uint32_t dtc_vector_table [256];
//DTC転送情報保存先(IRQ2)
#pragma address dtc_transfer_data_IRQ2 = 0x00002400
uint32_t dtc_transfer_data_IRQ2 [4];
//転送元
#pragma address dtc_src_data = 0x00002410
uint8_t dtc_src_data [10] = "ABCDEFGHIJ";
//転送先
#pragma address dtc_dest_data = 0x00002420
uint8_t dtc_dest_data [10];
void main(void)
{
    //転送先初期化
    int i;
    for(i=0; i<10; i++ ){
        dtc_dest_data[i] = 0;
    }
    R_PG_Clock_WaitSet(0.01); //クロックの設定(発振安定時間ウェイト)
    //DTCの設定(ベクタテーブルアドレスなど)
    R_PG_DTC_Set();
    //DTCの設定(IRQ2をトリガとする転送の設定)
    R_PG_DTC_Set_IRQ2();
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ2();  //IRQ2の設定
    R_PG_DTC_Activate();  //DTC転送開始
    while(1);
}
```

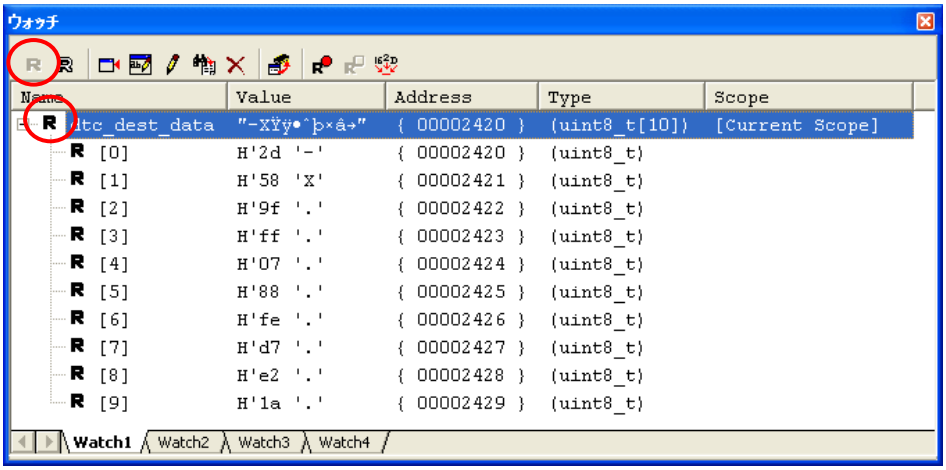
(11) エミュレータの接続、プログラムのビルド、ダウンロード **HEW**

作成したプログラムをビルドし、ダウンロードしてください。

エミュレータの接続、プログラムのビルド方法については「4.1.1 (13) エミュレータの接続、プログラムのビルド、実行」 を参照してください。

(12) 転送先変数のウォッチウィンドウ登録 **HEW**

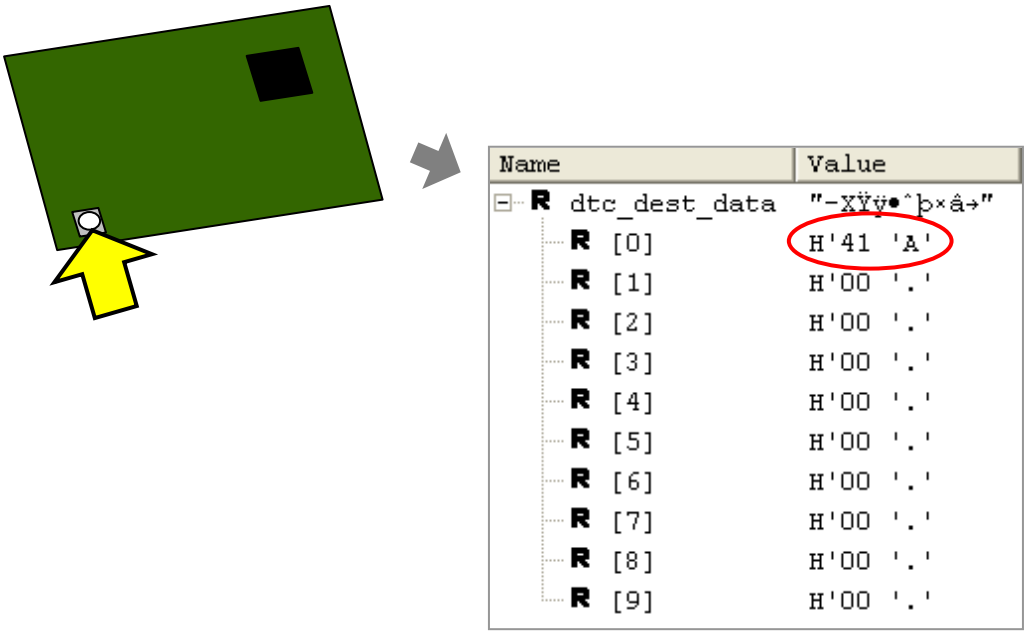
High-performance Embedded Workshop のウォッチウィンドウを開き、転送先変数 ″dtc_dest_data″ を登録してください。″dtc_dest_data″を展開しリアルタイム更新に設定すると、実行中に値の変化を確認することができます。



(13) プログラムの実行と転送結果の確認 **HEW**

プログラムを実行し、実行中 SW1 を押して IRQ2 割り込みを発生させてください。

ボタンを押すたびにデータが転送されます。

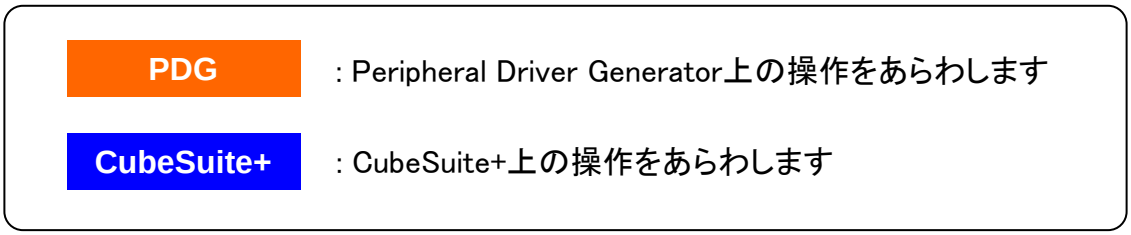


4.2 CubeSuite+を使用した場合

Peripheral Driver GeneratorとCubeSuite+を使用してRX63N用Renesas Starter Kitのボードを動作させる以下のチュートリアルプログラムの作成方法を示しながら、Peripheral Driver Generatorの使用手順を紹介します。

- コンペアマッチタイマ(CMT)の割り込みでLEDを点滅

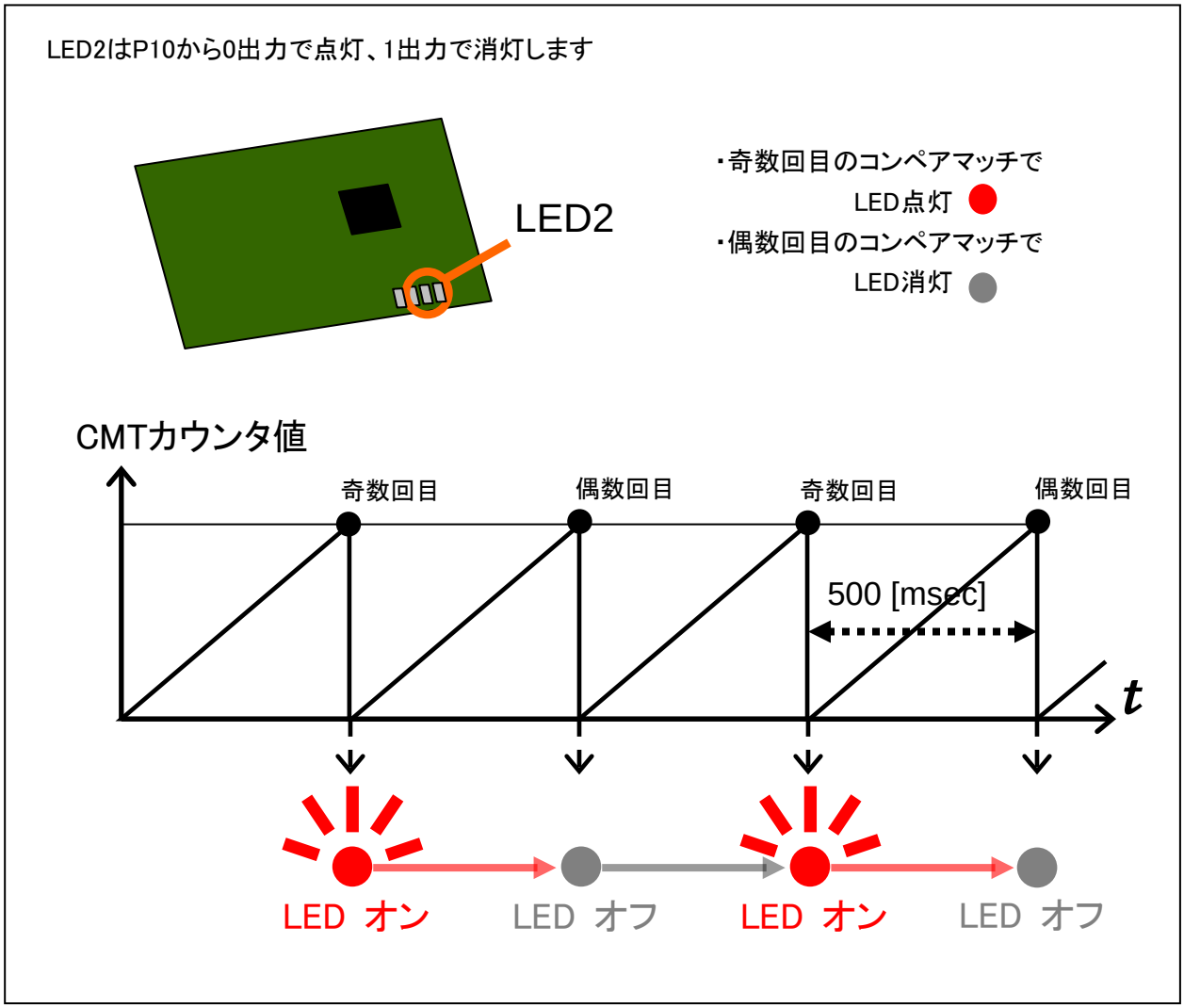
説明の中にある以下の表示はそれぞれPeripheral Driver Generator、CubeSuite+上での操作をあらわします。



4.2.1 コンペアマッチタイマ(CMT)の割り込みでLEDを点滅

RSK ボード上の LED2 は P10 に接続されています。このチュートリアルではコンペアマッチタイマ(CMT)と I/O ポートを設定し、LED を次のように点滅させます。

使用する RSK ボード上に P10 の有効/無効を切り替えるスイッチがある場合は有効にしてください。

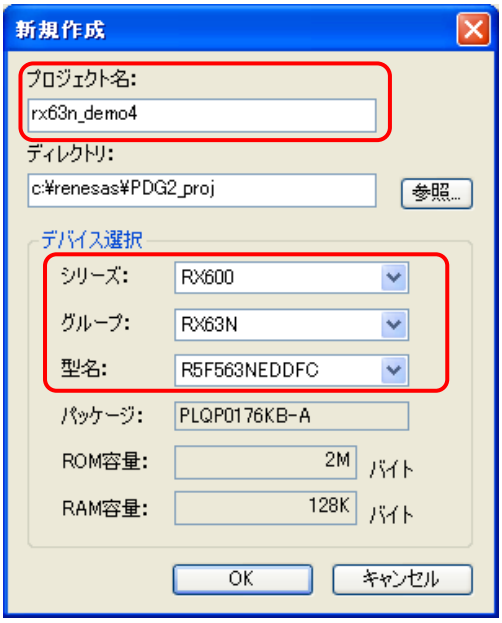


(1) Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成 PDG

プロジェクト名に“rx63n_demo4”を指定し、Peripheral Driver Generator の新規プロジェクトを作成してください。(プロジェクト作成方法の詳細については「4.1.1 (1)Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成」を参照してください。)

CPU 種別は以下の通り設定してください。但し使用する RSK ボードに他の型名のチップが搭載されている場合は、ボードに合わせて設定してください。

シリーズ ：RX600
グループ ：RX63N
型名 ：R5F563NEDDFC



(2) クロックの設定 PDG

1. プロジェクトを作成するとクロック設定ウィンドウが開きます。設定画面上の や などのアイコンについては、「4.1.1 (2)初期状態」を参照してください。
2. クロックの設定については、「4.1.1 (3)クロックの設定」を参照してください。

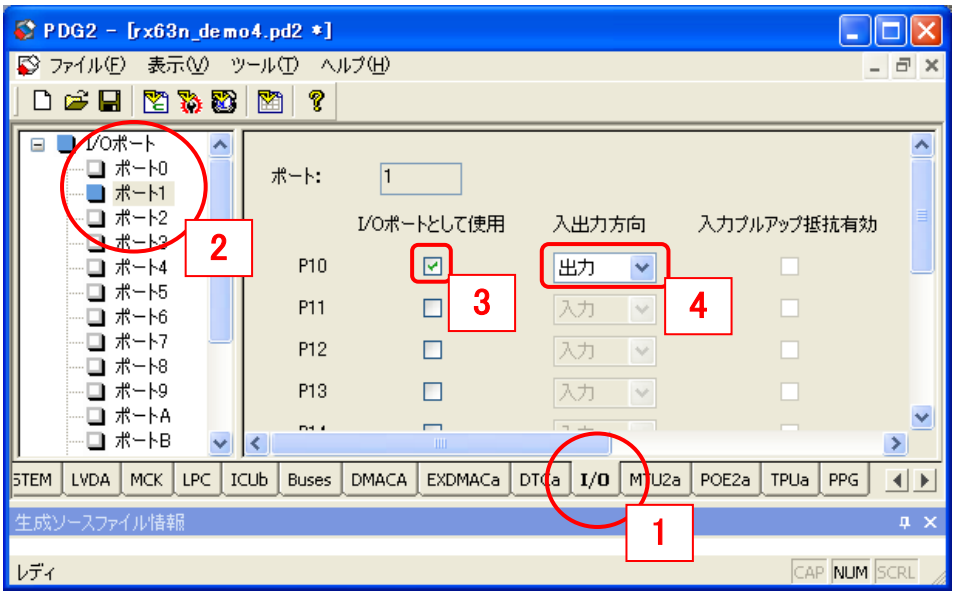
(3) エンディアンの設定 PDG

エンディアンの設定については、「3.3 エンディアンの設定」を参照してください。

(4) I/O ポートの設定 **PDG**

LED2 が接続されている P10 を出力ポートに設定します。

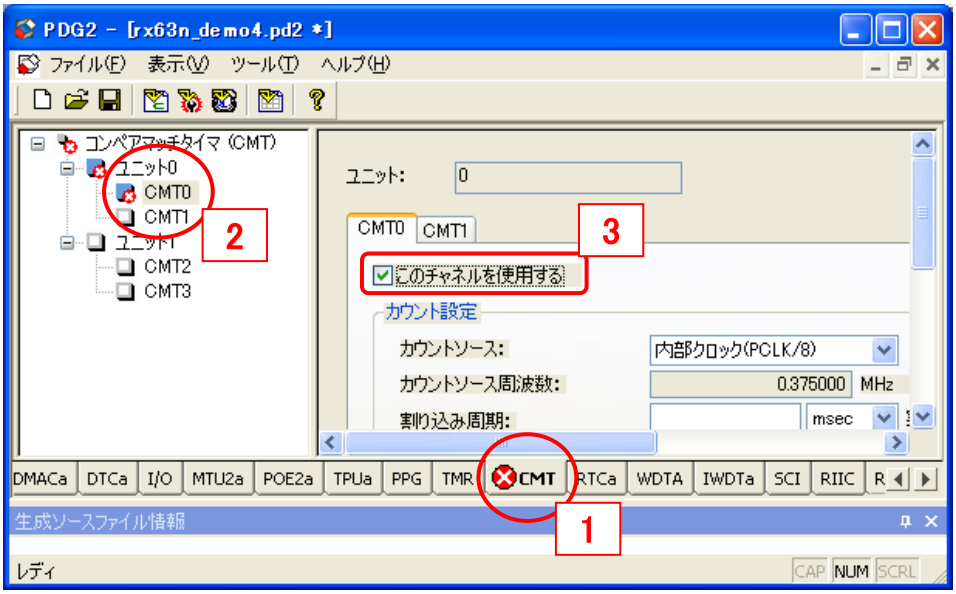
1. [I/O] タブを選択してください
2. [ポート1] を選択してください
3. [P10] をチェックしてください
4. [出力] を選択してください



(5) CMT の設定-1 **PDG**

このチュートリアルでは CMT (コンペアマッチタイマ) のユニット 0 の CMT0 を使用します。

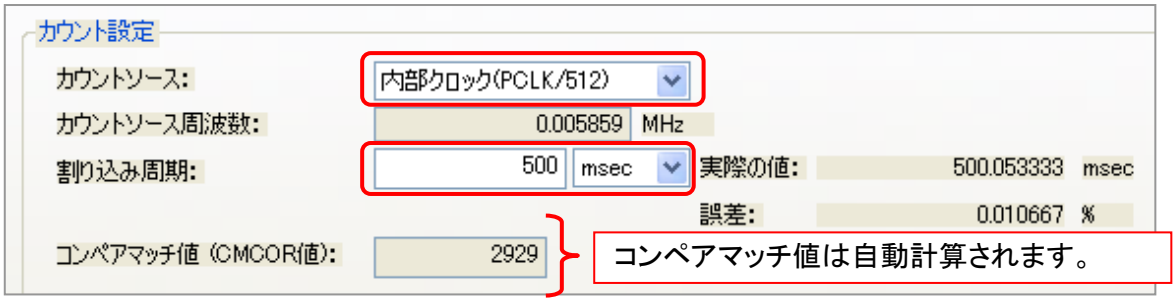
1. [CMT] タブを選択してください。
2. [CMT0] を選択してください。
3. [このチャネルを使用する] を選択してください。



(6) CMT の設定-2 PDG

CMT の他の項目を以下の通り設定してください。

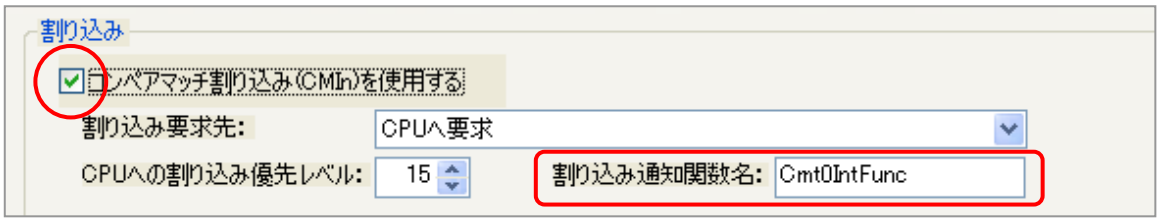
・カウントソース: 内部クロック(PCLK/512)
・割り込み周期: 500 msec



(7) CMT の設定-3 PDG

割り込み通知関数を設定します。
この関数は割り込みが発生すると呼ばれます。

・[コンペアマッチ割り込み(CMIn)を使用する] をチェック
・割り込み通知関数名に Cmt0IntFunc を指定

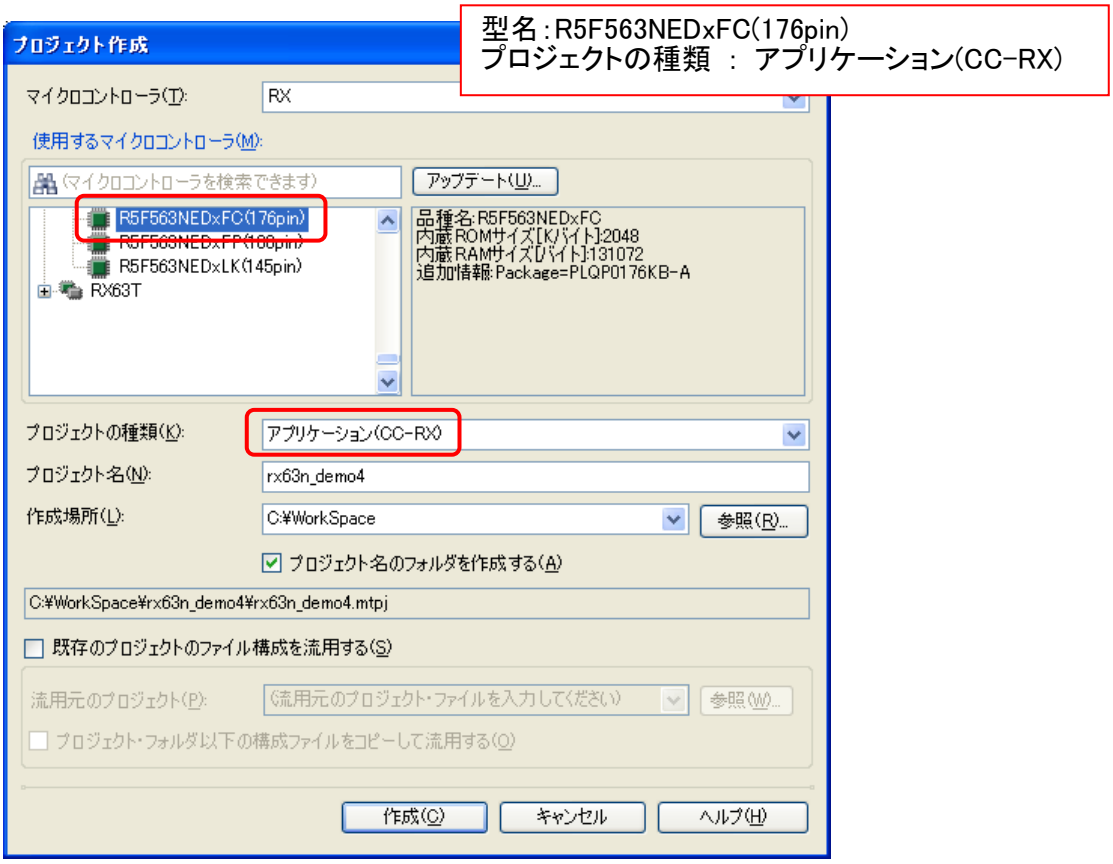


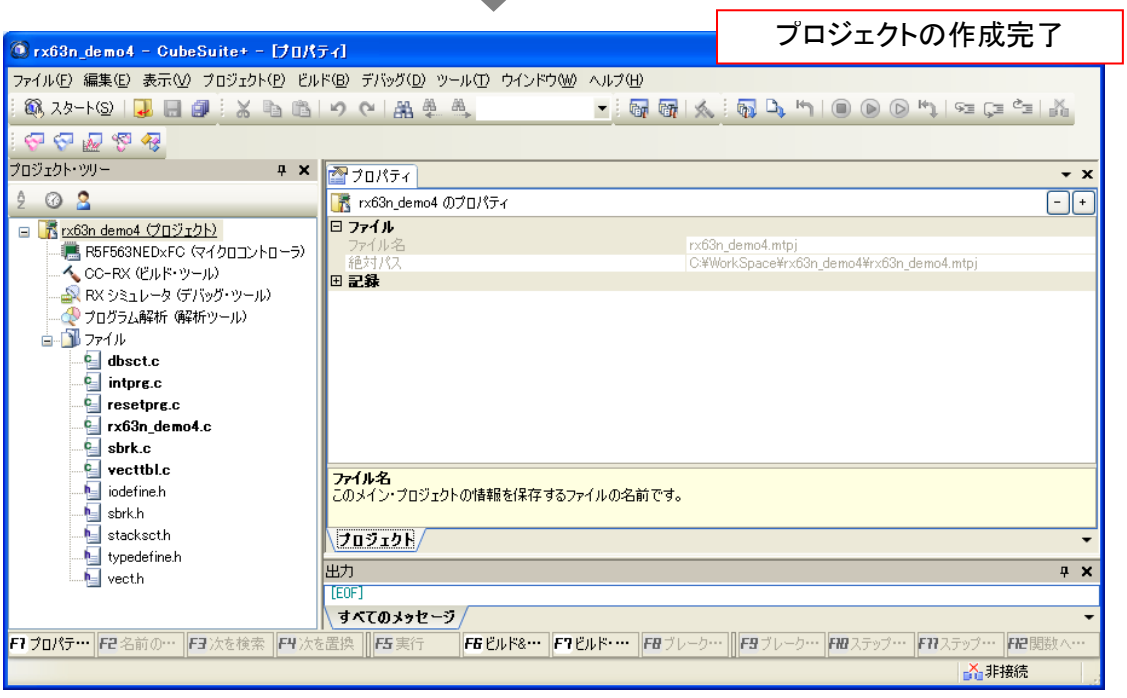
(8) ソースファイルの生成 PDG

ツールバー上の  をクリックしてソースファイルを生成してください。 ソースファイル生成の詳細については「4.1.1 (9)ソースファイルの生成」を参照してください。

(9) CubeSuite+プロジェクトの準備 **CubeSuite+**

CubeSuite+を起動し、RX63N 用の新規ワークスペースを作成します。

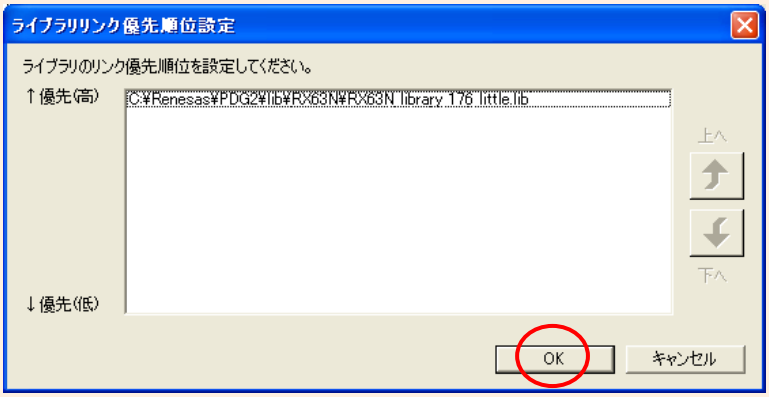




(10) Peripheral Driver Generator 生成ファイルの CubeSuite+への登録

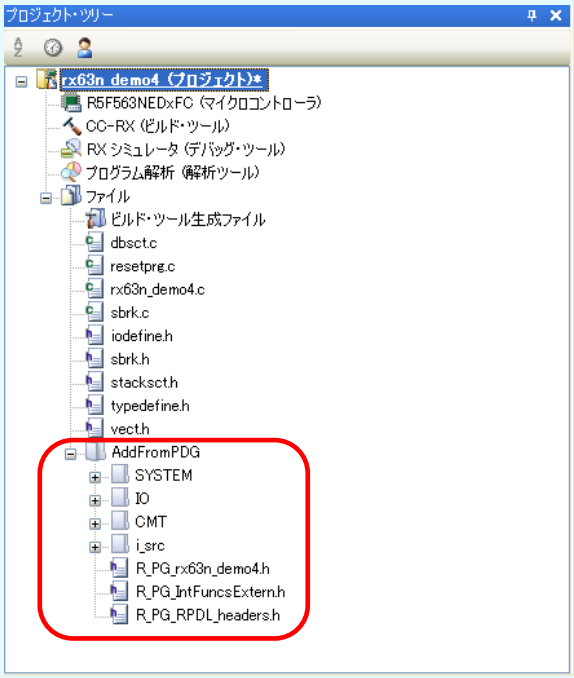
PDG

1. ファイルを CubeSuite+に追加するには
   Peripheral Driver Generator のツールバー上の  をクリックします。
2. Renesas Peripheral Driver Library とのリンク設定のためのダイアログが開きます。
   複数の lib ファイルとリンクする場合、このダイアログ上でリンク順を設定できます。



CubeSuite+

3. CubeSuite+のプロジェクトにファイルが追加されます。
   追加されたファイルは
   AddFromPDG
   カテゴリに格納されます。



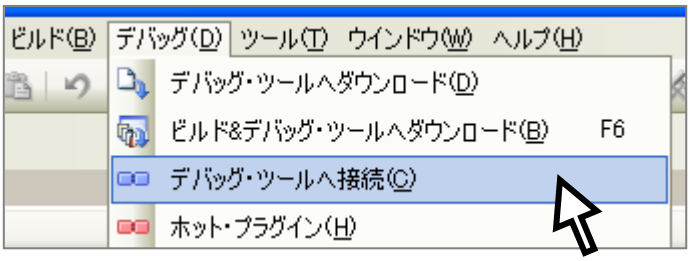
(11) プログラムの作成 **CubeSuite+**

CubeSuite+上で main 関数の部分を変更し、以下のプログラムを作成してください。

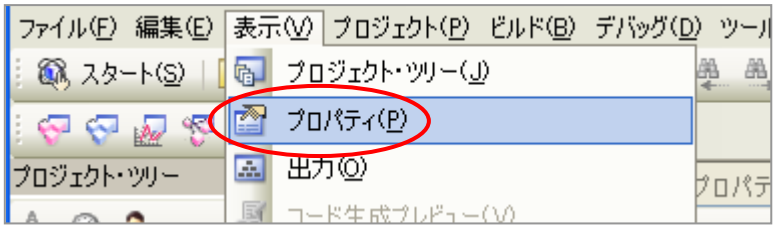
```
//Include "R_PG_<プロジェクト名>.h"
#include "R_PG_rx63n_demo4.h"

bool led=false;

void main(void)
{
    //クロックの設定(発振安定時間ウェイト)
    R_PG_Clock_WaitSet(0.01);

    //ポートP10の設定
    R_PG_IO_PORT_Write_P10(1); //初期出力値
    R_PG_IO_PORT_Set_P10();

    //CMTを設定
    R_PG_Timer_Set_CMT_U0_C0();

    //CMTのカウントを開始
    R_PG_Timer_StartCount_CMT_U0_C0();

    while(1);
}

//コンペアマッチ割り込み通知関数
void CmtOIntFunc(void)
{
    if( led ){
        //LED消灯
        R_PG_IO_PORT_Write_P10(1);
        led = false;
    }
    else{
        //LED点灯
        R_PG_IO_PORT_Write_P10(0);
        led = true;
    }
}
```

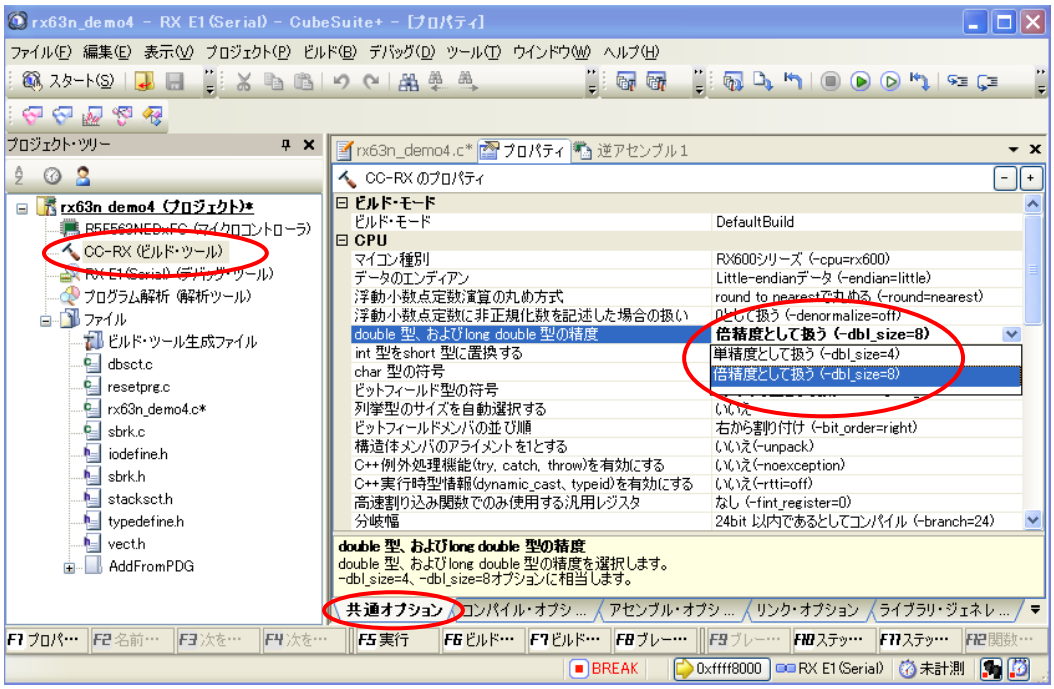
(12) エミュレータの接続、プログラムのビルド、ダウンロード、実行 **CubeSuite+**

1. エミュレータに接続してください。



2. オプション設定をして、ビルドを実行します。





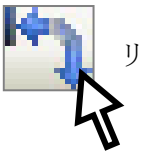
double型、およびlong double型の精度 ： 倍精度として扱う（-dbl_size=8）

ビルドボタン

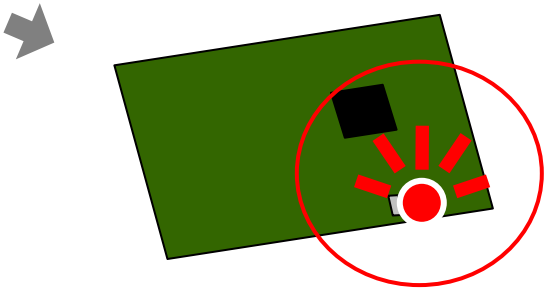
3. プログラムをダウンロードしてください。

ダウンロードボタン

4. プログラムを実行し、RSKボード上のLEDを確認してください。



リセット実行ボタン



4.3 e2 studioを使用した場合

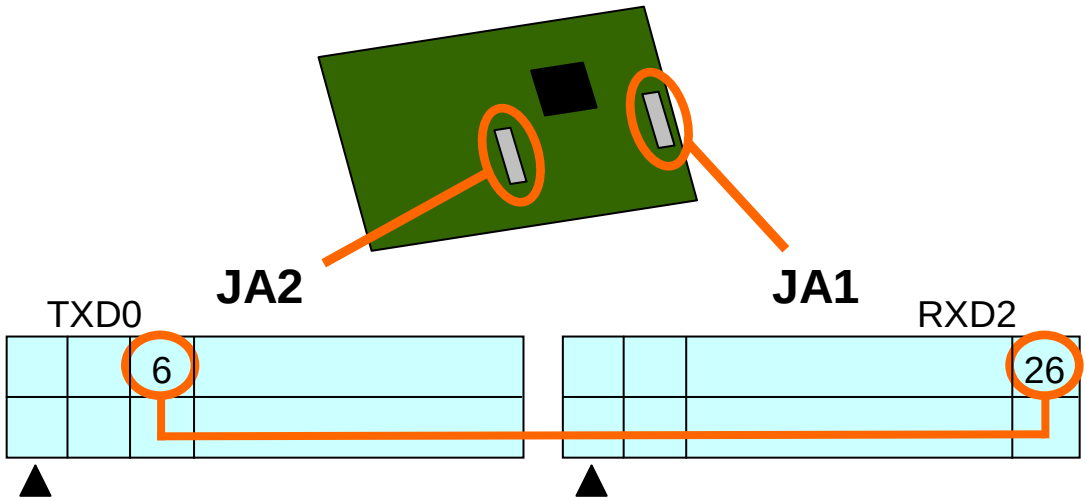
Peripheral Driver Generator と e2 studio を使用して RX630 用 Renesas Starter Kit のボードを動作させる以下のチュートリアルプログラムの作成方法を示しながら、Peripheral Driver Generator の仕様手順を紹介します。

- SCIc チャネル 0 とチャネル 2 で調歩同期通信

説明の中にある以下の表示はそれぞれ Peripheral Driver Generator、e2 studio 上での操作をあらわします。

4.3.1 SCIcによる調歩同期通信

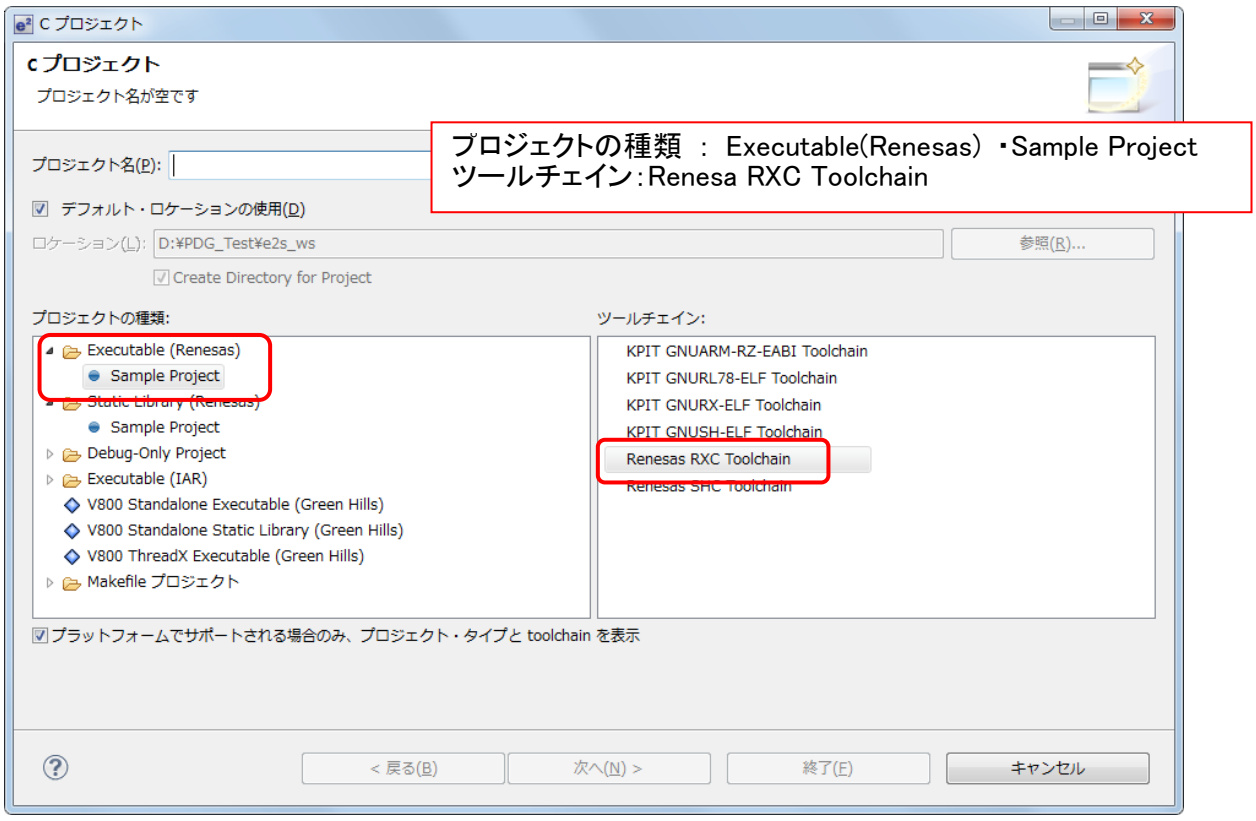
このチュートリアルでは、シリアルのチャネル 0 からチャネル 2 に調歩同期モードでデータを送信します。RSK ボード上でチャネル 0 の送信端子(TXD0)とチャネル 2 の受信端子(RXD0)を図の様に接続してください。TXD0 は RSK ボードの JA2/No.6、RXD2 は JA1/No.26 です。

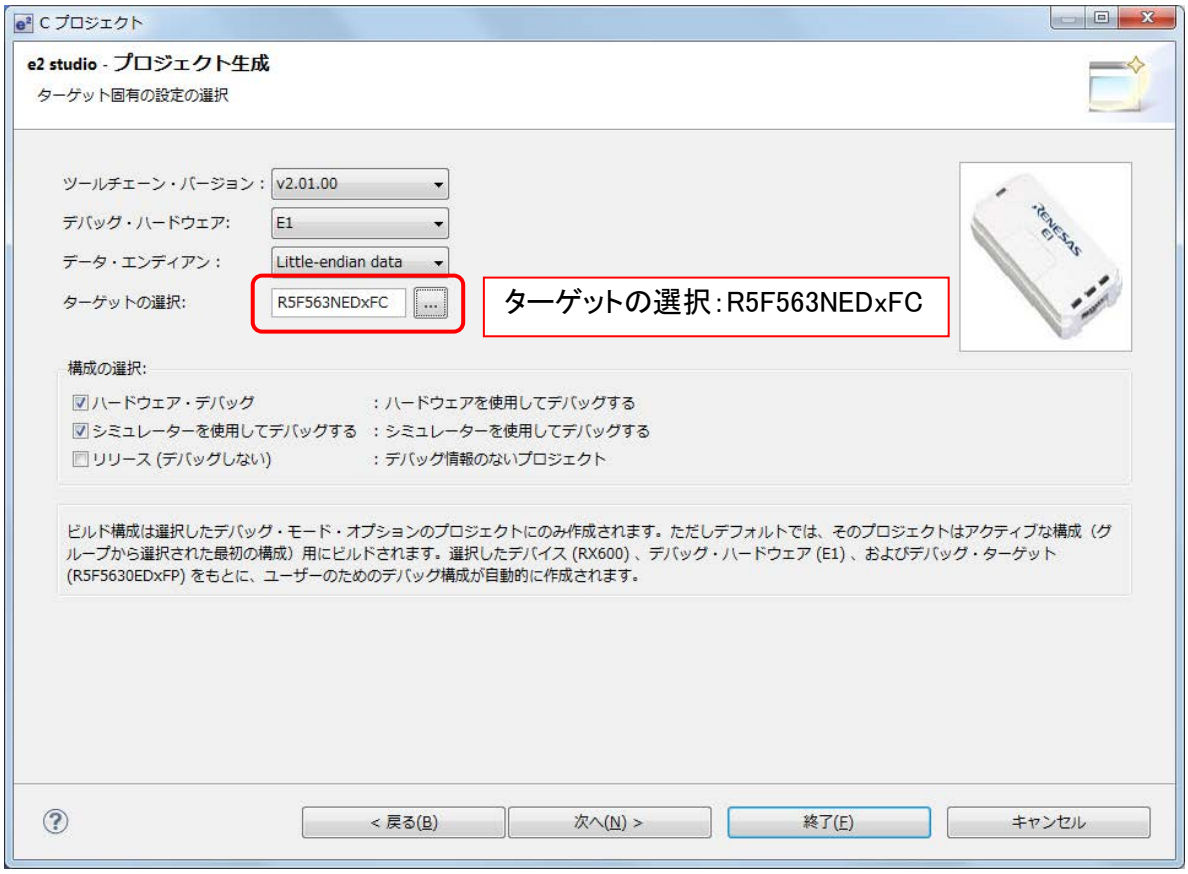


使用する RSK ボード上に TXD0、RXD2 の有効/無効を切り替えるスイッチがある場合は有効にしてください。

(1) e2 studio プロジェクトの作成 **e2 studio**

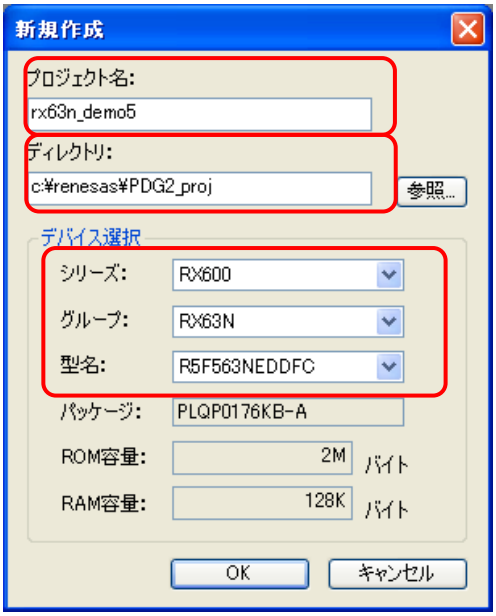
e2 studio を起動し、RX630 用の新規ワークスペースを作成します。




C プロジェクト
e2 studio - プロジェクト生成
ターゲット固有の設定の選択
ツールチェーン・バージョン：
v2.01.00
デバッグ・ハードウェア:
E1
データ・エンディアン：
Little-endian data
ターゲットの選択:
R5F563NEDxFC
ターゲットの選択：R5F563NEDxFC
構成の選択:
ハードウェア・デバッグ ：ハードウェアを使用してデバッグする
シミュレーターを使用してデバッグする ：シミュレーターを使用してデバッグする
リリース (デバッグしない) ：デバッグ情報のないプロジェクト
ビルド構成は選択したデバッグ・モード・オプションのプロジェクトにのみ作成されます。ただしデフォルトでは、そのプロジェクトはアクティブな構成（グループから選択された最初の構成）用にビルドされます。選択したデバイス (RX600)、デバッグ・ハードウェア (E1)、およびデバッグ・ターゲット (R5F5630EDxFP) をもとに、ユーザーのためのデバッグ構成が自動的に作成されます。
< 戻る(B)
次へ(N) >
終了(F)
キャンセル


C - e2 studio
ファイル(F) 編集(E) ソース(S) リファクタリング(T) ナビゲート(N) 検索(A) プロジェクト(P) 実行(R) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)
ようこそ
Welcome
e²studio
プロジェクトの作成完了
Workbench
Go to the workbench
RENESAS

(2) Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成 PDG



プロジェクト名に“rx630_demo5”を指定し、Peripheral Driver Generator の新規プロジェクトを作成してください。(プロジェクト作成方法の詳細については「4.1.1 (1)Peripheral Driver Generator プロジェクトの作成」を参照してください。)

e2 studio と連携させる場合はディレクトリの指定で、e2 studio のプロジェクトの src フォルダ以下の階層を選んでください。

CPU 種別は以下の通り設定してください。但し使用する RSK ボードに他の型名のチップが搭載されている場合は、ボードに合わせて設定してください。

シリーズ ：RX600
グループ ：RX630
型名 ：R5F5630EDDFP

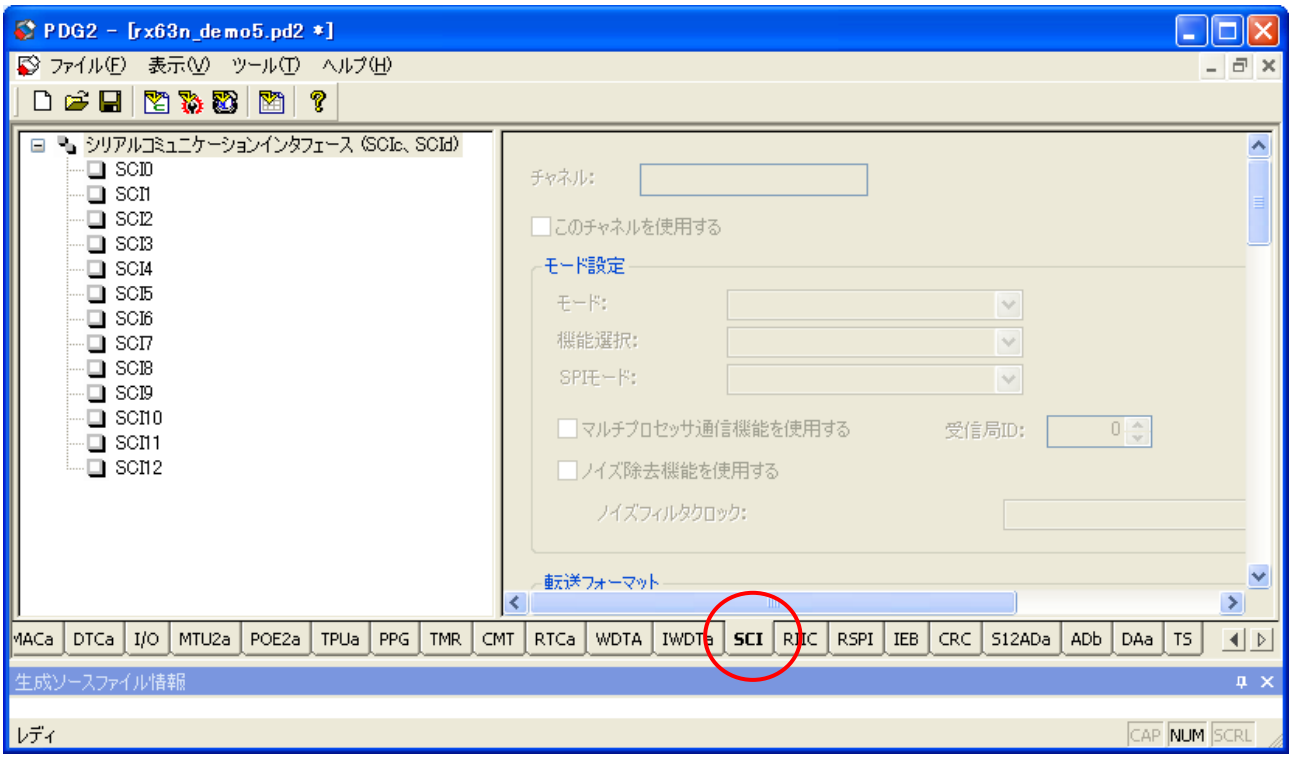
(3) クロックの設定 PDG

1. プロジェクトを作成するとクロック設定ウィンドウが開きます。設定画面上の や などのアイコンについては、「4.1.1 (2)初期状態」を参照してください。
2. クロックの設定については、「4.1.1 (3)クロックの設定」を参照してください。

(4) エンディアンの設定 PDG

エンディアンの設定については、「3.3 エンディアンの設定」を参照してください。

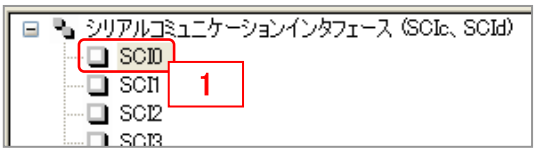
(5) SCIc の設定 PDG



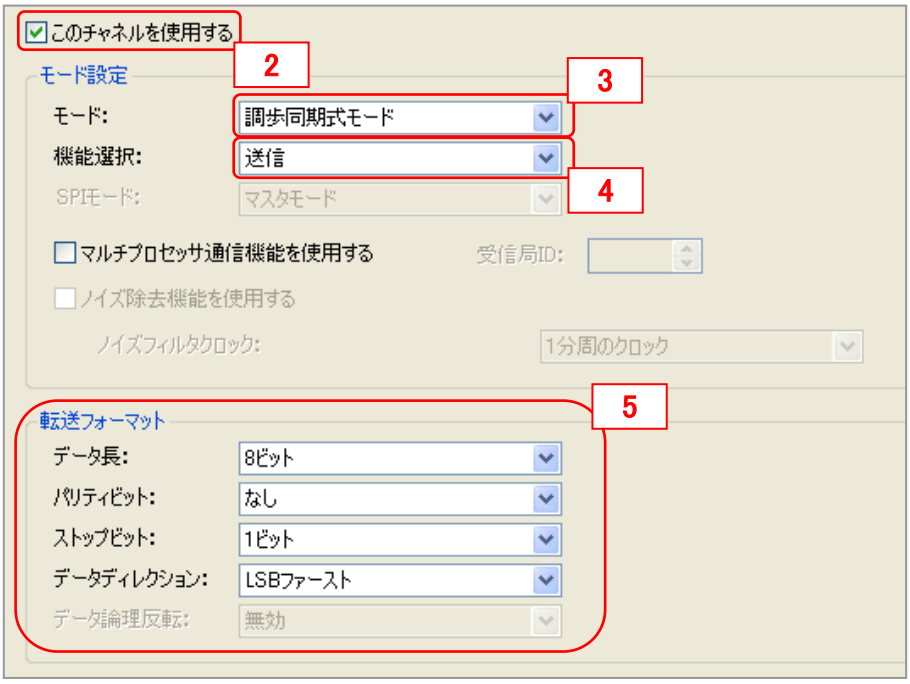
(6) SCI0(送信側)の設定 PDG

SCI0 を以下の通り設定してください。

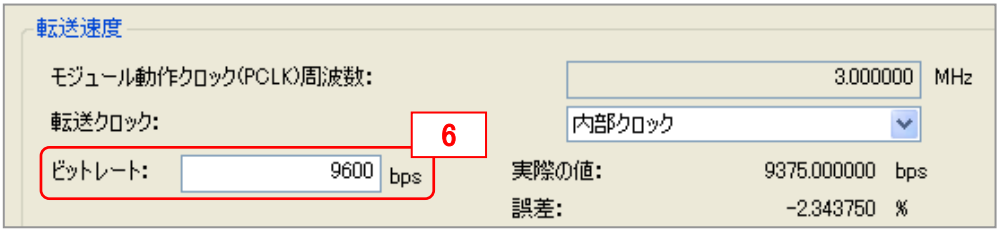
1. ツリー表示上で SCI0 を選択してください。



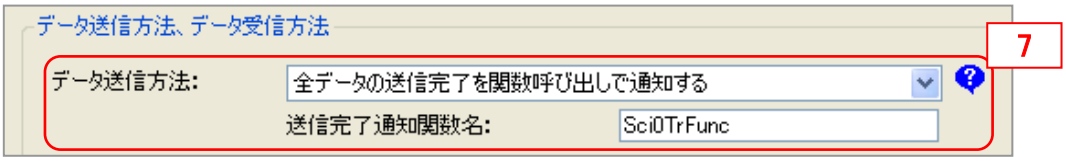
2. [このチャネルを使用する]をチェックしてください。
3. モードに[調歩同期式モード]を選択してください。
4. 機能選択に[送信]を指定してください。
5. 転送フォーマットは初期設定のままとしてください。



6. 転送速度設定のビットレートに 9600bps を設定してください。



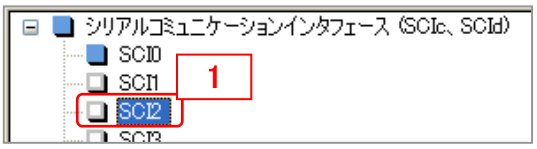
7. データ送信方法に[全データの送信完了を関数呼び出しで通知する]を指定し、送信完了通知関数名を初期設定の"Sci0TrFunc"としてください。



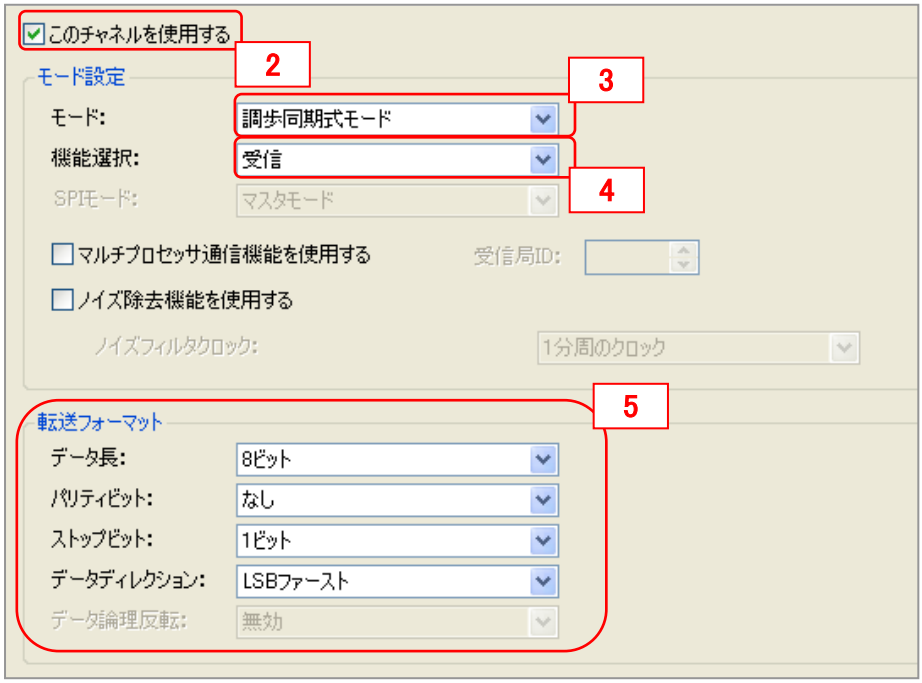
(7) SCI2(受信側)の設定 PDG

SCI2 を以下の通り設定してください。

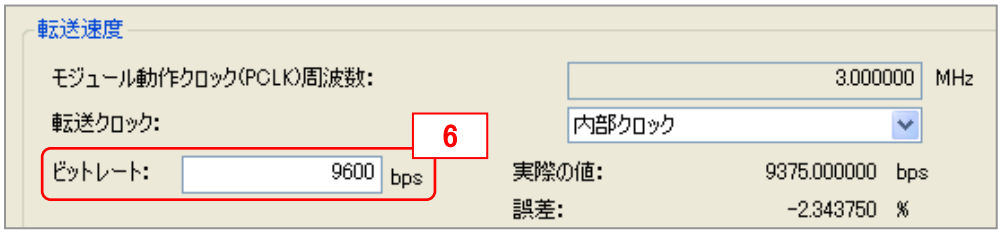
1. ツリー表示上で SCI2 を選択してください。



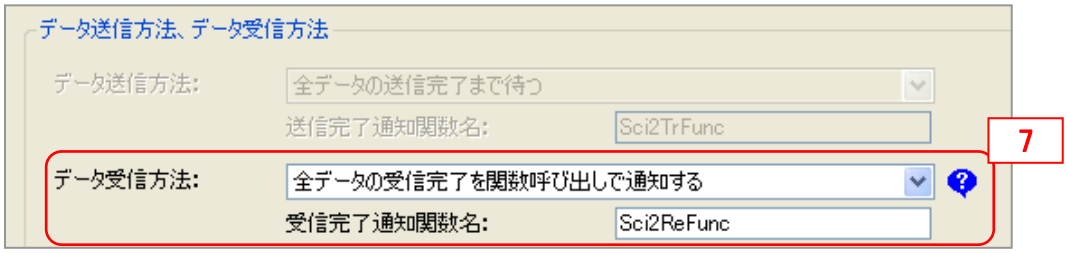
2. [このチャネルを使用する]をチェックしてください。
3. モードに[調歩同期式モード]を選択してください。
4. 機能選択に[受信]を指定してください。
5. 転送フォーマットは初期設定のままとしてください。



6. 転送速度設定のビットレートに 9600bps を設定してください。



7. データ受信方法に[全データの受信完了を関数呼び出しで通知する]を指定し、受信完了通知関数名を初期設定の"Sci2ReFunc"としてください。



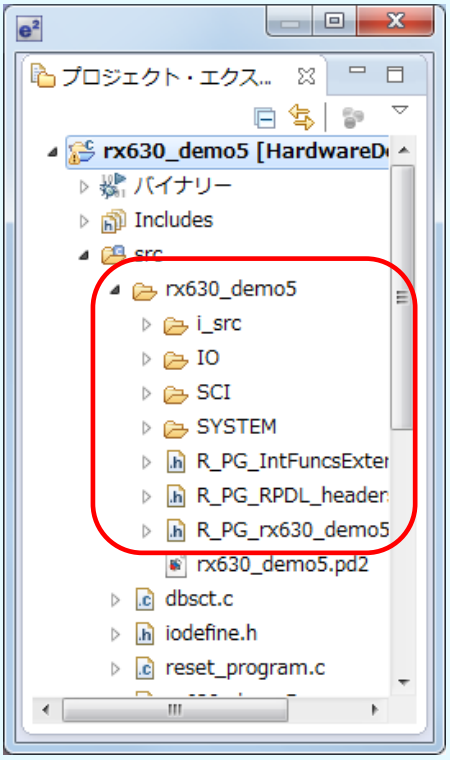
(8) ソースファイルの生成 PDG

ツールバー上の  をクリックしてソースファイルを生成してください。 ソースファイル生成の詳細については「4.1.1 (9)ソースファイルの生成」を参照してください。

(9) Peripheral Driver Generator 生成ファイルの e2 studio への登録とプロジェクト設定 PDG

1. ファイルを e2 studio に登録するには PDG
Peripheral Driver Generator のツールバー上の  をクリックします。
ファイルの登録以外に、プロジェクトの設定も行います。プロジェクトの設定に関しては、「6 生成ファイルの IDE への登録について」を参照してください。

2. e2 studio のプロジェクトにファイルが追加されます。 e2 studio
追加されたファイルは Peripheral Driver Generator の生成ソースのフォルダイメージで登録されます。



注:生成ソースの登録は e2 studio 側のメニューの[ファイル]の[更新]でも可能です。

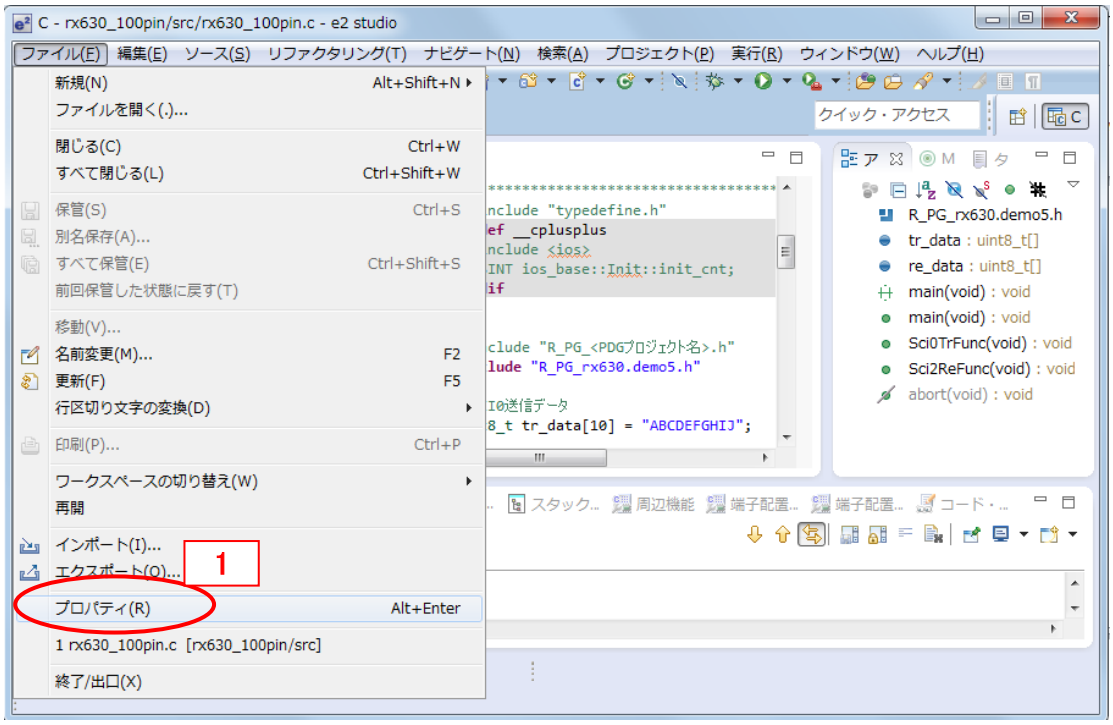
(10) プログラムの作成 **e2 studio**

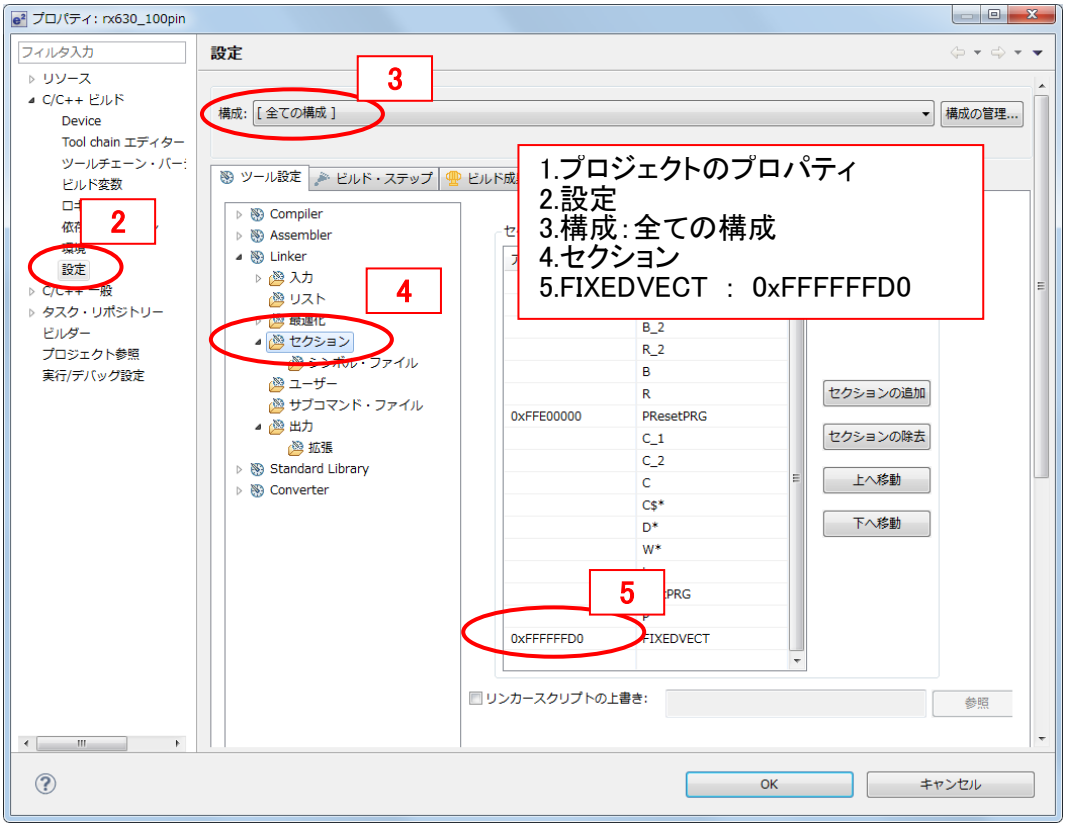
High-performance Embedded Workshop 上で main 関数の部分を変更し、以下のプログラムを作成してください。

```
//Include "R_PG_<プロジェクト名>.h"
#include "R_PG_rx630_demo5.h"
//SCI0送信データ
uint8_t tr_data[10] = "ABCDEFGHIJ";
//SCI2受信データ
uint8_t re_data[10] = "----------";
void main(void)
{
    //存在しないポートの設定
    R_PG_IO_PORT_SetPortNotAvailable();
    //クロックの設定(発振安定時間ウェイト)
    R_PG_Clock_WaitSet(0.01);
    //SCI0の設定
    R_PG_SCI_Set_C0();
    //SCI2の設定
    R_PG_SCI_Set_C2();
    //SCI2受信開始 (受信データ数:10)
    R_PG_SCI_StartReceiving_C2( re_data, 10 );
    //SCI0送信開始 (送信データ数:10)
    R_PG_SCI_StartSending_C0( tr_data, 10 );
    while(1);
}
//SCI0送信完了通知関数
void Sci0TrFunc(void)
{
    //SCI0通信終了
    R_PG_SCI_StopCommunication_C0();
}
//SCI2受信完了通知関数
void Sci2ReFunc(void)
{
    //SCI2通信終了
    R_PG_SCI_StopCommunication_C2();
}
```

(11) エミュレータの接続、プログラムのビルド、ダウンロード **e2 studio**

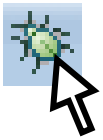
1. オプション設定をして、ビルドを実行します。





ビルドボタン

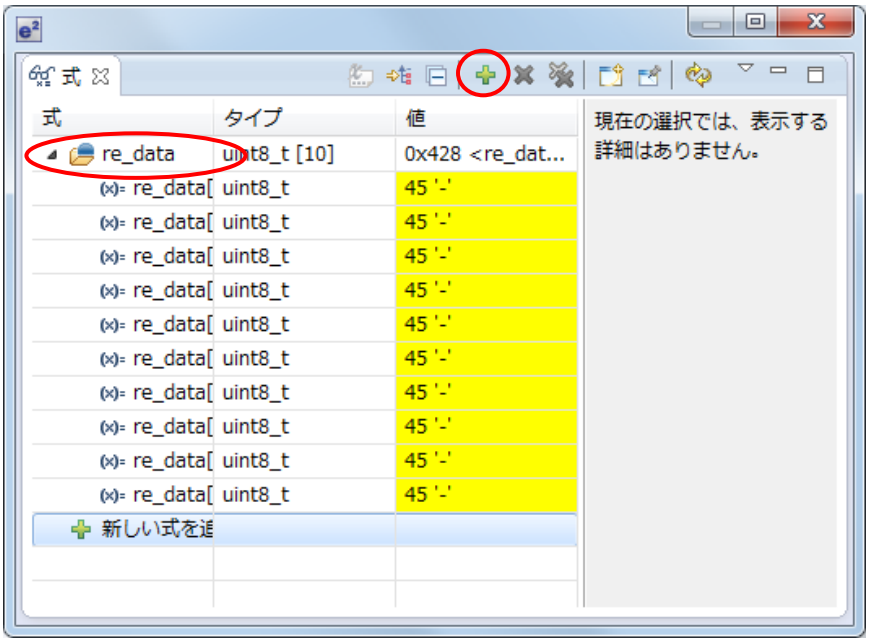
2. プログラムをダウンロードしてください。



デバッグボタン

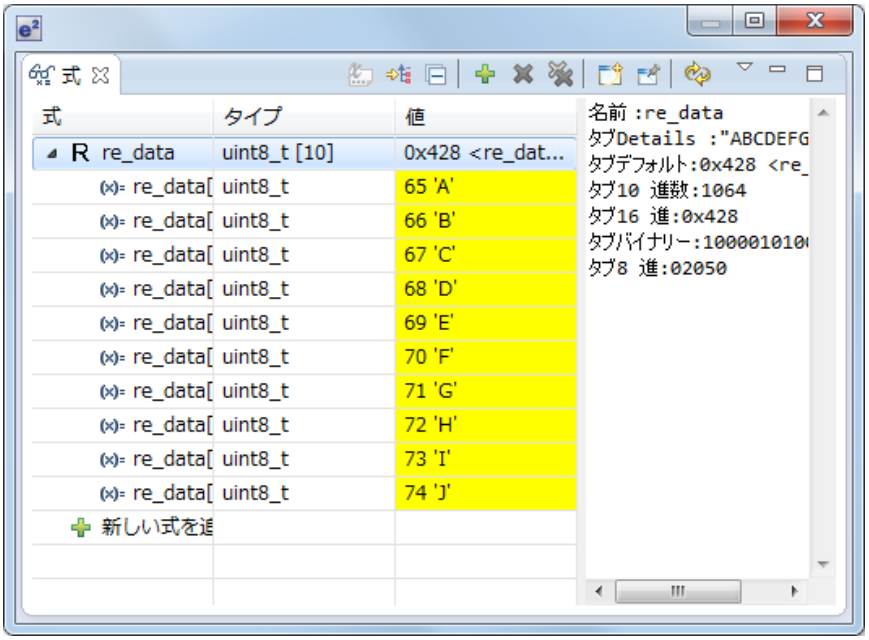
(12) 受信データ格納変数のウォッチウィンドウ登録 **e2 studio**

e2 studio の式ビューを開き、転送先変数 "re_data" を登録してください。"re_data"に対してリアルタイム・リフレッシュを有効にすると、実行中に値の変化を確認することができます。



(13) プログラムの実行と転送結果の確認 **e2 studio**

プログラムを実行し、変数の値を確認してください。



5. 生成関数仕様

RX63N/RX631 の生成関数を表 5.1 に示します。

表 5.1 RX63N/RX631 の生成関数

クロック発生回路

生成関数	機能
R_PG_Clock_Set	クロックの設定
R_PG_Clock_WaitSet	クロックの設定(発振安定時間ウェイト)
R_PG_Clock_Start_MAIN	メインクロックの発振開始
R_PG_Clock_Stop_MAIN	メインクロックの発振停止
R_PG_Clock_Enable_MAIN_ForcedOscillation	メインクロックの強制発振有効化
R_PG_Clock_Disable_MAIN_ForcedOscillation	メインクロックの強制発振無効化
R_PG_Clock_Start_SUB	サブクロックの発振開始
R_PG_Clock_Stop_SUB	サブクロックの発振停止
R_PG_Clock_Start_LOCO	低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振開始
R_PG_Clock_Stop_LOCO	低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振停止
R_PG_Clock_Start_HOCO	高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振開始
R_PG_Clock_Stop_HOCO	高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振停止
R_PG_Clock_PowerON_HOCO	高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源をONにする
R_PG_Clock_PowerON_HOCO	高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源をOFFにする
R_PG_Clock_Start_PLL	PLL回路の動作開始
R_PG_Clock_Stop_PLL	PLL回路の動作停止
R_PG_Clock_Enable_BCLK_PinOutput	BCLK端子出力の有効化
R_PG_Clock_Disable_BCLK_PinOutput	BCLK端子出力の無効化
R_PG_Clock_Enable_SDCLK_PinOutput	SDCLK端子出力の有効化
R_PG_Clock_Disable_SDCLK_PinOutput	SDCLK端子出力の無効化
R_PG_Clock_Enable_MAIN_StopDetection	メインクロック発振停止検出機能の有効化
R_PG_Clock_Disable_MAIN_StopDetection	メインクロック発振停止検出機能の無効化
R_PG_Clock_GetFlag_MAIN_StopDetection	メインクロック発振停止検出フラグの取得
R_PG_Clock_ClearFlag_MAIN_StopDetection	メインクロック発振停止検出フラグのクリア
R_PG_Clock_GetSelectedClockSource	現在の内部クロックソースの取得
R_PG_Clock_GetClocksStatus	クロック発振状態の取得
R_PG_Clock_GetHOCOPowerStatus	高速オンチップオシレータ(HOCO)の電源状態取得

電圧検出回路(LVDA)

生成関数	機能
R_PG_LVD_Set	電圧検出回路の設定(電圧監視1, 2一括設定)
R_PG_LVD_GetStatus	電圧検出回路のステータスフラグを取得
R_PG_LVD_ClearDetectionFlag_LVD	電圧監視n電圧変化検出フラグのクリア(n：1, 2)
R_PG_LVD_Disable_LVD<*電圧検出回路番号*>	電圧監視nの無効化(n：1, 2)

周波数測定機能(MCK)

生成関数	機能
R_PG_MCK_Set	周波数測定機能の設定

R_PG_MCK_Change_ReferenceClock	基準クロックの変更
R_PG_MCK_StopModule	周波数測定機能の停止

消費電力低減機能

生成関数	機能
R_PG_LPC_Set	消費電力低減機能の設定
R_PG_LPC_Sleep	スリープモードへの移行
R_PG_LPC_AllModuleClockStop	全モジュールクロックスタンバイモードへの移行
R_PG_LPC_SoftwareStandby	ソフトウェアスタンバイモードへの移行
R_PG_LPC_DeepSoftwareStandby	ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行
R_PG_LPC_IOPortRelease	I/Oポート出力保持を解除
R_PG_LPC_ChangeOperatingPowerControl	動作電力制御モードを変更
R_PG_LPC_ChangeSleepModeReturnClock	スリープモード復帰クロックソースを変更
R_PG_LPC_GetPowerOnResetFlag	パワーオンリセットフラグの取得
R_PG_LPC_GetLVDDetectionFlag	LVD検知フラグの取得
R_PG_LPC_GetDeepSoftwareStandbyResetFlag	ディープソフトウェアスタンバイリセットフラグの取得
R_PG_LPC_GetOperatingPowerControlFlag	動作電力制御モード遷移状態フラグの取得
R_PG_LPC_GetStatus	消費電力低減機能の状態を取得
R_PG_LPC_WriteBackup	ディープスタンバイバックアップレジスタへの書き込み
R_PG_LPC_ReadBackup	ディープスタンバイバックアップレジスタからの読み出し

レジスタライトプロテクション機能

生成関数	機能
R_PG_RWP_RegisterWriteCgc	クロック発生回路関連レジスタへの書き込みを許可/禁止
R_PG_RWP_RegisterWriteModeLpcReset	動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタへの書き込みを許可/禁止
R_PG_RWP_RegisterWriteLvd	LVD関連レジスタへの書き込みを許可/禁止
R_PG_RWP_RegisterWriteMpc	端子機能選択レジスタへの書き込みを許可/禁止
R_PG_RWP_GetStatusCgc	クロック発生回路関連レジスタへの書き込み状態の取得
R_PG_RWP_GetStatusModeLpcReset	動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタへの書き込み状態の取得
R_PG_RWP_GetStatusLvd	LVD関連レジスタへの書き込み状態の取得
R_PG_RWP_GetStatusMpc	端子機能選択レジスタへの書き込み状態の取得

割り込みコントローラ（ICUb）

生成関数	機能
R_PG_ExtInterrupt_Set_*<割り込み種別>*	外部割り込みの設定
R_PG_ExtInterrupt_Disable_*<割り込み種別>*	外部割り込みの設定解除
R_PG_ExtInterrupt_GetRequestFlag_*<割り込み種別>*	外部割り込み要求フラグの取得
R_PG_ExtInterrupt_ClearRequestFlag_*<割り込み種別>*	外部割り込み要求フラグのクリア
R_PG_ExtInterrupt_EnableFilter_*<割り込み種別>*	デジタルフィルタの再有効化
R_PG_ExtInterrupt_DisableFilter_*<割り込み種別>*	デジタルフィルタの無効化
R_PG_SoftwareInterrupt_Set	ソフトウェア割り込みの設定

R_PG_SoftwareInterrupt_Generate	ソフトウェア割り込みの生成
R_PG_FastInterrupt_Set	高速割り込みの設定
R_PG_Exception_Set	例外ハンドラの設定

バス

生成関数	機能
R_PG_ExtBus_PresetBus	バスプライオリティの設定
R_PG_ExtBus_SetBus	バス端子とバスエラー監視の設定
R_PG_ExtBus_GetErrorStatus	バスエラー検出状態の取得
R_PG_ExtBus_ClearErrorFlags	バスエラーステータスレジスタのクリア
R_PG_ExtBus_SetArea_CS*<CS領域の番号>*	CS領域の設定
R_PG_ExtBus_SetEnable	外部バスの有効化
R_PG_ExtBus_DisableArea_CS*<CS領域の番号>*	CS領域の設定解除
R_PG_ExtBus_SetArea_SDCS	SDRAM領域(SDCS)の設定
R_PG_ExtBus_Initialize_SDCS	SDRAM初期化シーケンスの開始
R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS	SDRAMオートリフレッシュの有効化
R_PG_ExtBus_AutoRefreshDisable_SDCS	SDRAMオートリフレッシュの無効化
R_PG_ExtBus_SelfRefreshEnable_SDCS	SDRAMセルフリフレッシュの有効化
R_PG_ExtBus_SelfRefreshDisable_SDCS	SDRAMセルフリフレッシュの無効化
R_PG_ExtBus_AccessEnable_SDCS	SDRAMアクセスの有効化
R_PG_ExtBus_AccessDisable_SDCS	SDRAMアクセスの無効化
R_PG_ExtBus_GetStatus_SDCS	SDRAMステータスの取得
R_PG_ExtBus_SetDisable	外部バスの無効化

DMAコントローラ（DMACA）

生成関数	機能
R_PG_DMAC_Set_C*<チャネル番号>*	DMACの設定
R_PG_DMAC_Activate_C*<チャネル番号>*	DMACを転送開始トリガの入力待ち状態に設定
R_PG_DMAC_StartTransfer_C*<チャネル番号>*	DMA一転送の開始(ソフトウェアトリガ)
R_PG_DMAC_StartContinuousTransfer_C*<チャネル番号>*	DMA連続転送の開始(ソフトウェアトリガ)
R_PG_DMAC_StopContinuousTransfer_C*<チャネル番号>*	ソフトウェアトリガにより開始したDMA連続転送の停止
R_PG_DMAC_Suspend_C*<チャネル番号>*	データ転送の中断
R_PG_DMAC_GetTransferCount_C*<チャネル番号>*	転送カウンタ値の取得
R_PG_DMAC_SetTransferCount_C*<チャネル番号>*	転送カウンタ値の設定
R_PG_DMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C*<チャネル番号>*	リピート/ブロックサイズカウンタ値の取得
R_PG_DMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C*<チャネル番号>*	リピート/ブロックサイズカウンタ値の設定
R_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C*<チャネル番号>*	割り込み要求フラグの取得とクリア
R_PG_DMAC_GetTransferEndFlag_C*<チャネル番号>*	転送終了フラグの取得
R_PG_DMAC_ClearTransferEndFlag_C*<チャネル番号>*	転送終了フラグのクリア
R_PG_DMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C*<チャネル番号>*	転送エスケープ終了フラグの取得
R_PG_DMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C*<チャネル番号>*	転送エスケープ終了フラグのクリア
R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C*<チャネル番号>*	転送元アドレスの設定
R_PG_DMAC_SetDestAddress_C*<チャネル番号>*	転送先アドレスの設定
R_PG_DMAC_SetAddressOffset_C*<チャネル番号>*	アドレスオフセット値の設定
R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatSrc_C*<チャネル番号>*	転送元拡張リピートエリアの設定
R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatDest_C*<チャネル番号>*	転送先拡張リピートエリアの設定

R_PG_DMAC_StopModule_C〈*チャネル番号*〉	DMACチャネルの停止

EXDMAコントローラ（EXDMAC）

生成関数	機能
R_PG_EXDMAC_Set_C〈*チャネル番号*〉	EXDMACの設定
R_PG_EXDMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉	EXDMACを転送開始トリガの入力待ち状態に設定
R_PG_EXDMAC_StartTransfer_C〈*チャネル番号*〉	データ転送の開始(ソフトウェアトリガ)
R_PG_EXDMAC_Suspend_C〈*チャネル番号*〉	データ転送の中断
R_PG_EXDMAC_GetTransferCount_C〈*チャネル番号*〉	転送カウンタ値の取得
R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C〈*チャネル番号*〉	転送カウンタ値の設定
R_PG_EXDMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉	リピート/ブロック/クラスタサイズカウンタ値の取得
R_PG_EXDMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉	リピート/ブロック/クラスタサイズカウンタ値の設定
R_PG_EXDMAC_ClearInterruptFlag_C〈*チャネル番号*〉	割り込み要求フラグの取得とクリア
R_PG_EXDMAC_GetTransferEndFlag_C〈*チャネル番号*〉	転送終了フラグの取得
R_PG_EXDMAC_ClearTransferEndFlag_C〈*チャネル番号*〉	転送終了フラグのクリア
R_PG_EXDMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉	転送エスケープ終了フラグの取得
R_PG_EXDMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉	転送エスケープ終了フラグのクリア
R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C〈*チャネル番号*〉	転送元アドレスの設定
R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C〈*チャネル番号*〉	転送先アドレスの設定
R_PG_EXDMAC_SetAddressOffset_C〈*チャネル番号*〉	アドレスオフセット値の設定
R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatSrc_C〈*チャネル番号*〉	転送元拡張リピートエリアの設定
R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatDest_C〈*チャネル番号*〉	転送先拡張リピートエリアの設定
R_PG_EXDMAC_StartContinuousTransfer_C〈*チャネル番号*〉	連続データ転送の開始(ソフトウェアトリガ)
R_PG_EXDMAC_StopContinuousTransfer_C〈*チャネル番号*〉	連続データ転送の停止
R_PG_EXDMAC_StopModule_C〈*チャネル番号*〉	EXDMACチャネルの停止

データトランスファコントローラ（DTCa）

生成関数	機能
R_PG_DTC_Set	DTCの設定
R_PG_DTC_Set_〈*転送開始要因*〉	DTC転送情報の設定
R_PG_DTC_Activate	DTCを転送開始トリガの入力待ち状態に設定
R_PG_DTC_SuspendTransfer	DTC転送の停止
R_PG_DTC_GetTransmitStatus	DTC転送状態の取得
R_PG_DTC_StopModule	DTCの停止

I/Oポート

生成関数	機能
R_PG_IO_PORT_Set_P〈*ポート番号*〉	I/Oポートの設定
R_PG_IO_PORT_Set_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉	I/Oポート(1端子)の設定
R_PG_IO_PORT_Read_P〈*ポート番号*〉	ポート入力レジスタの読み出し
R_PG_IO_PORT_Read_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉	ポート入力レジスタからのビット読み出し
R_PG_IO_PORT_Write_P〈*ポート番号*〉	ポート出力データレジスタへの書き込み
R_PG_IO_PORT_Write_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉	ポート出力データレジスタへのビット書き込み

R_PG_IO_PORT_SetPortNotAvailable	存在しない端子の処理

マルチファンクションタイマパルスユニット2 (MTU2a)

生成関数	機能
R_PG_Timer_Set_MTU_U*<ユニット番号>*_*<チャネル>*	MTUの設定
R_PG_Timer_StartCount_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	MTUのカウント動作開始
R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U*<ユニット番号>*	MTUの複数チャネルのカウント動作を同時に開始
R_PG_Timer_HaltCount_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	MTUのカウント動作を一時停止
R_PG_Timer_GetCounterValue_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	MTUのカウンタ値を取得
R_PG_Timer_SetCounterValue_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	MTUのカウンタ値を設定
R_PG_Timer_GetRequestFlag_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	MTUの割り込み要求フラグの取得とクリア
R_PG_Timer_StopModule_MTU_U*<ユニット番号>*	MTUのユニットを停止
R_PG_Timer_GetTGR_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	ジェネラルレジスタの値の取得
R_PG_Timer_SetTGR_*<ジェネラルレジスタ>*_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	ジェネラルレジスタの値の設定
R_PG_Timer_SetBuffer_AD_MTU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	A/D変換要求周期設定バッファレジスタの設定
R_PG_Timer_SetBuffer_CycleData_MTU_U*<ユニット番号>*_*<チャネル>*	周期バッファレジスタ値の設定
R_PG_Timer_SetOutputPhaseSwitch_MTU_U*<ユニット番号>*_*<チャネル>*	PWM出力レベルの切り替え
R_PG_Timer_ControlOutputPin_MTU_U*<ユニット番号>*_*<チャネル>*	PWM出力の有効化/無効化
R_PG_Timer_SetBuffer_PWMOutputLevel_MTU_U*<ユニット番号>*_*<チャネル>*	PWM出力レベルをバッファレジスタに設定
R_PG_Timer_ControlBufferTransfer_MTU_U*<ユニット番号>*_*<チャネル>*	バッファレジスタからテンポラリレジスタへのバッファ転送の有効化、無効化

ポートアウトプットイネーブル2 (POE2a)

生成関数	機能
R_PG_POE_Set	POEの設定
R_PG_POE_SetHiZ_*<タイマチャネル>*	タイマ出力端子をハイインピーダンスに設定
R_PG_POE_GetRequestFlagHiZ_*<タイマチャネル/フラグ>*	ハイインピーダンス要求フラグの取得
R_PG_POE_GetShortFlag_*<タイマチャネル>*	MTU端子の出力短絡フラグの取得
R_PG_POE_ClearFlag_*<タイマチャネル/フラグ>*	ハイインピーダンス要求フラグと出力短絡フラグのクリア

16ビットタイマパルスユニット (TPUa)

生成関数	機能
R_PG_Timer_Set_TPU_U*<ユニット番号>*	TPUをユニット単位で設定
R_PG_Timer_Start_TPU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	TPUを設定しカウントを開始
R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_TPU_U*<ユニット番号>*	TPUの複数チャネルのカウント動作を同時に開始
R_PG_Timer_HaltCount_TPU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	TPUのカウントを一時停止
R_PG_Timer_ResumeCount_TPU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	TPUのカウントを再開
R_PG_Timer_GetCounterValue_TPU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	TPUのカウンタ値を取得
R_PG_Timer_SetCounterValue_TPU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	TPUのカウンタ値を設定
R_PG_Timer_GetTGR_TPU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	ジェネラルレジスタの値の取得
R_PG_Timer_SetTGR_*<ジェネラルレジスタ>*_TPU_U*<ユニット番号>*_C*<チャネル番号>*	ジェネラルレジスタの値の設定

R_PG_Timer_GetRequestFlag_TPU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*	TPUの割り込み要求フラグの取得とクリア
R_PG_Timer_StopModule_TPU_U*〈ユニット番号〉*	TPUのユニットを停止

プログラマブルパルスジェネレータ（PPG）

生成関数	機能
R_PG_PPG_StartOutput_U*〈ユニット番号〉*_G*〈グループ番号〉*	PPGの設定とパルス出力の開始
R_PG_PPG_StopOutput_U*〈ユニット番号〉*_G*〈グループ番号〉*	パルス出力の停止
R_PG_PPG_SetOutputValue_U*〈ユニット番号〉*_G*〈グループ番号〉*	1グループ(4bit)の出力値の設定
R_PG_PPG_SetOutputValue_ U*〈ユニット番号〉*_G*〈グループ番号1〉*_G*〈グループ番号2〉*	2グループ(8bit)の出力値の設定

8ビットタイマ（TMR）

生成関数	機能
R_PG_Timer_Start_TMR_U*〈ユニット番号〉*(_C*〈チャネル番号〉*)	TMRを設定しカウント動作を開始
R_PG_Timer_HaltCount_TMR_U*〈ユニット番号〉*(_C*〈チャネル番号〉*)	TMRのカウント動作を一時停止
R_PG_Timer_ResumeCount_TMR_U*〈ユニット番号〉*(_C*〈チャネル番号〉*)	TMRのカウント動作を再開
R_PG_Timer_GetCounterValue_TMR_U*〈ユニット番号〉*(_C*〈チャネル番号〉*)	TMRのカウンタ値を取得
R_PG_Timer_SetCounterValue_TMR_U*〈ユニット番号〉*(_C*〈チャネル番号〉*)	TMRのカウンタ値を設定
R_PG_Timer_GetRequestFlag_TMR_U*〈ユニット番号〉*(_C*〈チャネル番号〉*)	TMRの割り込み要求フラグの取得とクリア
R_PG_Timer_StopModule_TMR_U*〈ユニット番号〉*	TMRのユニットを停止

コンペアマッチタイマ（CMT）

生成関数	機能
R_PG_Timer_Set_CMT_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*	CMTの設定
R_PG_Timer_StartCount_CMT_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*	CMTのカウント動作を開始/再開
R_PG_Timer_HaltCount_CMT_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*	CMTのカウント動作を一時停止
R_PG_Timer_GetCounterValue_CMT_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*	CMTのカウンタ値を取得
R_PG_Timer_SetCounterValue_CMT_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*	CMTのカウンタ値を設定
R_PG_Timer_SetConstantRegister_CMT_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*	CMTのコンスタントレジスタ値を設定
R_PG_Timer_StopModule _CMT_U*〈ユニット番号〉*	CMTのユニットを停止

リアルタイムクロック（RTCa）

生成関数	機能
R_PG_RTC_Start	RTCを設定しカウント動作を開始
R_PG_RTC_WarmStart	ウォームスタート時RTCを再設定しカウント動作を開始
R_PG_RTC_Stop	RTCのカウント動作を一時停止
R_PG_RTC_Restart	RTCのカウント動作を再開
R_PG_RTC_SetCurrentTime	現在時刻の設定
R_PG_RTC_GetStatus	RTCの状態を取得
R_PG_RTC_Adjust30sec	30秒調整を行う
R_PG_RTC_ManualErrorAdjust	時計誤差を補正
R_PG_RTC_Set24HourMode	RTCを24時間モードに設定
R_PG_RTC_Set12HourMode	RTCを12時間モードに設定
R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Enable	時計誤差自動補正有効化
R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Disable	時計誤差自動補正無効化
R_PG_RTC_Alarm_Control	アラームの有効化/無効化
R_PG_RTC_SetAlarmTime	アラーム時刻の設定
R_PG_RTC_SetPeriodicInterrupt	周期割り込みの周期設定
R_PG_RTC_ClockOut_Enable	クロック出力の有効化

R_PG_RTC_ClockOut_Disable	クロック出力の無効化
R_PG_RTC_TimeCapture*〈時間キャプチャイベント入力端子番号〉*_Enable	時間キャプチャ有効化
R_PG_RTC_TimeCapture*〈時間キャプチャイベント入力端子番号〉*_Disable	時間キャプチャ無効化
R_PG_RTC_GetCaptureTime*〈時間キャプチャイベント入力端子番号〉*	キャプチャ時間取得

ウォッチドッグタイマ（WDTA）

生成関数	機能
R_PG_Timer_Start_WDT	WDTを設定しカウント動作を開始
R_PG_Timer_RefreshCounter_WDT	カウンタのリフレッシュ
R_PG_Timer_GetStatus_WDT	WDTのステータスフラグとカウント値を取得

独立ウォッチドッグタイマ（IWDTa）

生成関数	機能
R_PG_Timer_Start_IWDT	IWDTの設定と開始
R_PG_Timer_RefreshCounter_IWDT	カウンタのリフレッシュ
R_PG_Timer_GetStatus_IWDT	IWDTのステータスフラグとカウント値を取得

シリアルコミュニケーションインタフェース（SCIc, SCId）

生成関数	機能
R_PG_SCI_Set_C*〈チャネル番号〉*	シリアルI/Oチャネルの設定
R_PG_SCI_SendTargetStationID_C*〈チャネル番号〉*	データ送信先IDの送信
R_PG_SCI_StartSending_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータの送信開始
R_PG_SCI_SendAllData_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータを全て送信
R_PG_SCI_I2CMode_Send_C*〈チャネル番号〉*	簡易I²Cモードのデータ送信
R_PG_SCI_I2CMode_SendWithoutStop_C*〈チャネル番号〉*	簡易I²Cモードのデータ送信(STOP条件無し)
R_PG_SCI_I2CMode_GenerateStopCondition_C*〈チャネル番号〉*	STOP条件の生成
R_PG_SCI_I2CMode_Receive_C*〈チャネル番号〉*	簡易I²Cモードのデータ受信
R_PG_SCI_I2CMode_RestartReceive_C*〈チャネル番号〉*	簡易I²Cモードのデータ受信(RE-START条件)
R_PG_SCI_I2CMode_ReceiveLast_C*〈チャネル番号〉*	簡易I²Cモードの受信完了
R_PG_SCI_I2CMode_GetEvent_C*〈チャネル番号〉*	簡易I²Cモードの検出イベントの取得
R_PG_SCI_SPIMode_Transfer_C*〈チャネル番号〉*	簡易SPIモードのデータ転送
R_PG_SCI_SPIMode_GetErrorFlag_C*〈チャネル番号〉*	簡易SPIモードのシリアル受信エラーフラグの取得
R_PG_SCI_GetSentDataCount_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータの送信数取得
R_PG_SCI_ReceiveStationID_C*〈チャネル番号〉*	自局IDと一致するIDコードの受信
R_PG_SCI_StartReceiving_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータの受信開始
R_PG_SCI_ReceiveAllData_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータを全て受信
R_PG_SCI_ControlClockOutput_C*〈チャネル番号〉*	SCKn端子出力を切り替え(n : 0, 1, 5, 6, 8, 9, 12)
R_PG_SCI_StopCommunication_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータの送受信停止
R_PG_SCI_GetReceivedDataCount_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータの受信数取得
R_PG_SCI_GetReceptionErrorFlag_C*〈チャネル番号〉*	シリアル受信エラーフラグの取得
R_PG_SCI_ClearReceptionErrorFlag_C*〈チャネル番号〉*	シリアル受信エラーフラグのクリア
R_PG_SCI_GetTransmitStatus_C*〈チャネル番号〉*	シリアルデータ送信状態の取得
R_PG_SCI_StopModule_C*〈チャネル番号〉*	シリアルI/Oチャネルの停止

I²Cバスインタフェース（RIIC）

生成関数	機能
R_PG_I2C_Set_C*〈チャネル番号〉*	I²Cバスインタフェースチャネルの設定
R_PG_I2C_MasterReceive_C*〈チャネル番号〉*	マスタのデータ受信
R_PG_I2C_MasterReceiveLast_C*〈チャネル番号〉*	マスタのデータ受信終了

R_PG_I2C_MasterSend_C〈*チャネル番号*〉	マスタのデータ送信
R_PG_I2C_MasterSendWithoutStop_C〈*チャネル番号*〉	マスタのデータ送信(STOP条件無し)
R_PG_I2C_GenerateStopCondition_C〈*チャネル番号*〉	マスタのSTOP条件生成
R_PG_I2C_GetBusState_C〈*チャネル番号*〉	バス状態の取得
R_PG_I2C_SlaveMonitor_C〈*チャネル番号*〉	スレーブのバス監視
R_PG_I2C_SlaveSend_C〈*チャネル番号*〉	スレーブのデータ送信
R_PG_I2C_GetDetectedAddress_C〈*チャネル番号*〉	検出したスレーブアドレスの取得
R_PG_I2C_GetTR_C〈*チャネル番号*〉	送信/受信モードの取得
R_PG_I2C_GetEvent_C〈*チャネル番号*〉	検出イベントの取得
R_PG_I2C_GetReceivedDataCount_C〈*チャネル番号*〉	受信済みデータ数の取得
R_PG_I2C_GetSentDataCount_C〈*チャネル番号*〉	送信済みデータ数の取得
R_PG_I2C_Reset_C〈*チャネル番号*〉	バスのリセット
R_PG_I2C_StopModule_C〈*チャネル番号*〉	I^2Cバスインタフェースチャネルの停止

シリアルペリフェラルインタフェース（RSPI）

生成関数	機能
R_PG_RSPI_Set_C〈*チャネル番号*〉	RSPIチャネルの設定
R_PG_RSPI_SetCommand_C〈*チャネル番号*〉	コマンドの設定
R_PG_RSPI_StartTransfer_C〈*チャネル番号*〉	データの転送開始
R_PG_RSPI_TransferAllData_C〈*チャネル番号*〉	全データの転送
R_PG_RSPI_GetStatus_C〈*チャネル番号*〉	転送状態の取得
R_PG_RSPI_GetError_C〈*チャネル番号*〉	エラー検出状態の取得
R_PG_RSPI_GetCommandStatus_C〈*チャネル番号*〉	コマンドステータスの取得
R_PG_RSPI_LoopBack〈*ループバックモード*〉_C〈*チャネル番号*〉	ループバックモードの設定
R_PG_RSPI_StopModule_C〈*チャネル番号*〉	RSPIチャネルの停止

IEBusコントローラ（IEB）

生成関数	機能
R_PG_IEB_Set_C〈*チャネル番号*〉	IEBusインタフェースチャネルの設定
R_PG_IEB_MasterReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉	スレーブステータスの読み込みとロック解除
R_PG_IEB_MasterReceiveLockAddress_C〈*チャネル番号*〉	ロックアドレスの読み込み
R_PG_IEB_MasterReceiveData_C〈*チャネル番号*〉	マスタのデータ受信
R_PG_IEB_MasterSendCmd_C〈*チャネル番号*〉	マスタのコマンド送信
R_PG_IEB_MasterSendData_C〈*チャネル番号*〉	マスタのデータ送信
R_PG_IEB_MasterSendCmdBroadcast_C〈*チャネル番号*〉	マスタのコマンド送信(同報通信)
R_PG_IEB_MasterSendDataBroadcast_C〈*チャネル番号*〉	マスタのデータ送信(同報通信)
R_PG_IEB_SlaveMonitor_C〈*チャネル番号*〉	スレーブのバス監視
R_PG_IEB_SlaveWrite_C〈*チャネル番号*〉	スレーブ送信データの設定
R_PG_IEB_GetReceivedMasterAddress_C〈*チャネル番号*〉	マスタアドレスの取得
R_PG_IEB_GetReceivedCmd_C〈*チャネル番号*〉	受信コマンドの取得
R_PG_IEB_GetReceivedDataCount_C〈*チャネル番号*〉	受信データの電文長の取得
R_PG_IEB_GetLockMasterAddress_C〈*チャネル番号*〉	ロック要求したマスタアドレスの取得
R_PG_IEB_GetGeneralFlag_C〈*チャネル番号*〉	ゼネラルフラグの取得
R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉	送信状態の取得
R_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉	受信状態の取得
R_PG_IEB_Reset_C〈*チャネル番号*〉	バスのリセット
R_PG_IEB_SetSlaveStatus_C〈*チャネル番号*〉	スレーブ送信ステータスの設定

R_PG_IEB_CancelLock_C〈*チャネル番号*〉	スレーブのロック解除
R_PG_IEB_StopCommunication_C〈*チャネル番号*〉	通信の停止
R_PG_IEB_StopModule_C〈*チャネル番号*〉	IEBusインタフェースチャネルの停止

CRC演算器（CRC）

生成関数	機能
R_PG_CRC_Set	CRC演算器の設定
R_PG_CRC_InputData	データの入力
R_PG_CRC_GetResult	演算結果の取得
R_PG_CRC_StopModule	CRC演算器の停止

12ビットA/Dコンバータ（S12ADa）

生成関数	機能
R_PG_ADC_12_Set_S12AD0	12ビットA/Dコンバータの設定
R_PG_ADC_12_StartConversionSW_S12AD0	A/D変換の開始（ソフトウェアトリガ）
R_PG_ADC_12_StopConversion_S12AD0	A/D変換の中断
R_PG_ADC_12_GetResult_S12AD0	アナログ入力、温度センサ出力または内部基準電圧をA/D変換した結果の取得
R_PG_ADC_12_StopModule_S12AD0	12ビットA/Dコンバータの停止

10ビットA/Dコンバータ（ADb）

生成関数	機能
R_PG_ADC_10_Set_AD〈*ユニット番号*〉	10ビットA/Dコンバータの設定
R_PG_ADC_10_SetSelfDiag_VREF_〈*電圧値*〉AD〈*ユニット番号*〉	A/D自己診断機能の設定
R_PG_ADC_10_StartConversionSW_AD〈*ユニット番号*〉	A/D変換の開始(ソフトウェアトリガ)
R_PG_ADC_10_StartSelfDiag_AD〈*ユニット番号*〉	A/D変換の開始(自己診断機能)
R_PG_ADC_10_StopConversion_AD〈*ユニット番号*〉	A/D変換の中断
R_PG_ADC_10_GetResult_AD〈*ユニット番号*〉	A/D変換結果の取得
R_PG_ADC_10_StopModule_AD〈*ユニット番号*〉	10ビットA/Dコンバータの停止

D/A コンバータ（DAa）

生成関数	機能
R_PG_DAC_Set_C〈*チャネル番号*〉	D/Aコンバータのチャネルを設定
R_PG_DAC_SetWithInitialValue_C〈*チャネル番号*〉	初期値を指定してD/Aコンバータのチャネルを設定
R_PG_DAC_ControlOutput_C〈*チャネル番号*〉	D/A変換値の設定
R_PG_DAC_StopOutput_C〈*チャネル番号*〉	アナログ出力の停止

温度センサ（TS）

生成関数	機能
R_PG_TS_Set	温度センサの設定
R_PG_TS_EnableOutput	温度センサの出力を許可
R_PG_TS_DisableOutput	温度センサの出力を禁止
R_PG_TS_StopModule	温度センサの停止

5.1 クロック発生回路

5.1.1 R_PG_Clock_Set

定義　bool R_PG_Clock_Set(void)

概要　クロックの設定

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Set, R_CGC_Control

詳細

- 各クロックスースを設定し、発振を開始します。
- 内部クロックソースをGUIで指定したクロックに切り替えます。
- クロックソースを切り替える前にウェイトを挿入する場合は、R_PG_Clock_WaitSetを使用してください。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //クロック発生回路を設定し、クロックの発振を開始
      R_PG_Clock_Set();
}
```

5.1.2 R_PG_Clock_WaitSet

定義 bool R_PG_Clock_WaitSet(void)

概要 クロックの設定(発振安定時間ウェイト)

引数

double wait_time	発振安定待機時間(秒)

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Set, R_CGC_Control

詳細

- 各クロックスースを設定し、発振を開始します。
- 内部クロックソースをGUIで指定したクロックに切り替えます。
- クロックソースを切り替える前に引数で指定された時間のウェイトを挿入します。ウェイトを挿入しない場合は、R_PG_Clock_Setを使用してください。
- 実際のウェイト時間が指定した値と異なる場合があります。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //クロック発生回路を設定し、0.5秒ウェイト後にクロックソース切り替え
      R_PG_Clock_WaitSet(0.5);
}
```

5.1.3 R_PG_Clock_Start_MAIN

定義 bool R_PG_Clock_Start_MAIN(void)

概要 メインクロックの発振開始

生成条件 GUI上でメインクロックまたはPLL回路を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- メインクロックの発振を開始します。
- GUI上でメインクロックを設定した場合、R_PG_Clock_Setによりメインクロックが設定され、発振を開始します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //メインクロックの発振開始
      R_PG_Clock_Start_MAIN();
}
```

5.1.4 R_PG_Clock_Stop_MAIN

定義 bool R_PG_Clock_Stop_MAIN(void)

概要 メインクロックの発振停止

生成条件 GUI上でメインクロックまたはPLL回路を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- メインクロックの発振を停止します。
- メインクロックまたはPLLクロックを内部クロックソースとして使用している場合は、メインクロックを停止することはできません。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //メインクロックの発振停止
      R_PG_Clock_Stop_MAIN();
}
```

5.1.5 R_PG_Clock_Enable_MAIN_ForcedOscillation

定義 bool R_PG_Clock_Enable_MAIN_ForcedOscillation(void)

概要 メインクロックの強制発振有効化

生成条件 GUI上でメインクロックまたはPLL回路を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- メインクロックの強制発振を有効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
    //メインクロック強制発振の有効化
    R_PG_Clock_Enable_MAIN_ForcedOscillation();
}
```

5.1.6 R_PG_Clock_Disable_MAIN_ForcedOscillation

定義 bool R_PG_Clock_Disable_MAIN_ForcedOscillation(void)

概要 メインクロックの強制発振無効化

生成条件 GUI上でメインクロックまたはPLL回路を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- メインクロックの強制発振を無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
    //メインクロック強制発振の無効化
    R_PG_Clock_Disable_MAIN_ForcedOscillation();
}
```

5.1.7 R_PG_Clock_Start_SUB

定義 bool R_PG_Clock_Start_SUB(void)

概要 サブクロックの発振開始

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- サブクロックの発振を開始します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //サブクロックの発振開始
      R_PG_Clock_Start_SUB();
}
```

5.1.8 R_PG_Clock_Stop_SUB

定義 bool R_PG_Clock_Stop_SUB(void)

概要 サブクロックの発振停止

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- サブクロックの発振を停止します。
- サブクロックを内部クロックソースとして使用している場合は、サブクロックを停止することはできません。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //サブクロックの発振停止
      R_PG_Clock_Stop_SUB();
}
```

5.1.9 R_PG_Clock_Start_LOCO

定義 bool R_PG_Clock_Start_LOCO(void)

概要 低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振開始

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- 低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振を開始します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振開始
    R_PG_Clock_Start_LOCO();
}
```

5.1.10 R_PG_Clock_Stop_LOCO

定義 bool R_PG_Clock_Stop_LOCO(void)

概要 低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振停止

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- 低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振を停止します。
- 低速オンチップオシレータ (LOCO)を内部クロックソースとして使用している場合は、LOCOを停止することはできません。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //低速オンチップオシレータ (LOCO)の発振停止
      R_PG_Clock_Stop_LOCO();
}
```

5.1.11 R_PG_Clock_Start_HOCO

定義 bool R_PG_Clock_Start_HOCO(void)

概要 高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振開始

生成条件 GUI上で高速オンチップオシレータ (HOCO)を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- 高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振を開始します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振開始
    R_PG_Clock_Start_HOCO();
}
```

5.1.12 R_PG_Clock_Stop_HOCO

定義　bool R_PG_Clock_Stop_HOCO(void)

概要　高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振停止

生成条件　GUI上で高速オンチップオシレータ (HOCO)を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Control

詳細

- 高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振を停止します。
- 高速オンチップオシレータ (HOCO)を内部クロックソースとして使用している場合は、HOCOを停止することはできません。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //高速オンチップオシレータ (HOCO)の発振停止
    R_PG_Clock_Stop_HOCO();
}
```

5.1.13 R_PG_Clock_PowerON_HOCO

定義 bool R_PG_Clock_PowerON_HOCO(void)

概要 高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源をONにする

生成条件 GUI上で高速オンチップオシレータ (HOCO)を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- 高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源をONにします。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源ON
    R_PG_Clock_PowerON_HOCO();
}
```

5.1.14 R_PG_Clock_PowerOFF_HOCO

定義 bool R_PG_Clock_PowerON_HOCO(void)

概要 高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源をOFFにする

生成条件 GUI上で高速オンチップオシレータ (HOCO)を使用する設定をした場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- 高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源をOFFにします。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //高速オンチップオシレータ (HOCO)の電源OFF
    R_PG_Clock_PowerOFF_HOCO();
}
```

5.1.15 R_PG_Clock_Start_PLL

定義 bool R_PG_Clock_Start_PLL(void)

概要 PLL回路の動作開始

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- PLL回路の動作を開始します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //PLL回路の動作開始
      R_PG_Clock_Start_PLL();
}
```

5.1.16 R_PG_Clock_Stop_PLL

定義 bool R_PG_Clock_Stop_PLL(void)

概要 PLL回路の動作停止

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- PLL回路の動作を停止します。
- PLL回路を内部クロックソースとして使用している場合は、PLL回路を停止することはできません。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //PLL回路の動作停止
      R_PG_Clock_Stop_PLL();
}
```

5.1.17 R_PG_Clock_Enable_BCLK_PinOutput

定義　bool R_PG_Clock_Enable_BCLK_PinOutput(void)

概要　BCLK端子出力の有効化

生成条件　GUI上でBCLK端子出力を設定した場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Control

詳細

- BCLK端子からのクロック出力を有効にします。
- BCLK端子のクロックは、外部バス有効時に出力されます。
- GUI上でBCLK端子からの出力を有効に設定した場合、R_PG_Clock_SetによりBCLK端子出力が有効になります。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //BCLK端子出力の有効化
      R_PG_Clock_Enable_BCLK_PinOutput();
}
```

5.1.18 R_PG_Clock_Disable_BCLK_PinOutput

定義　bool R_PG_Clock_Disable_BCLK_PinOutput(void)

概要　BCLK端子出力の無効化

生成条件　GUI上でBCLK端子出力を設定した場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Control

詳細

- BCLK端子からのクロック出力を無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
    //BCLK端子出力の無効化
    R_PG_Clock_Disable_BCLK_PinOutput();
}
```

5.1.19 R_PG_Clock_Enable_SDCLK_PinOutput

定義　bool R_PG_Clock_Enable_SDCLK_PinOutput(void)

概要　SDCLK端子出力の有効化

生成条件　GUI上でSDCLK端子出力を設定した場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Control

詳細

- SDCLK端子からのクロック出力を有効にします。
- GUI上でSDCLK端子からの出力を有効に設定した場合、R_PG_Clock_SetによりSDCLK端子出力が有効になります。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //SDCLK端子出力の有効化
      R_PG_Clock_Enable_SDCLK_PinOutput();
}
```

5.1.20 R_PG_Clock_Disable_SDCLK_PinOutput

定義　bool R_PG_Clock_Disable_SDCLK_PinOutput(void)

概要　SDCLK端子出力の無効化

生成条件　GUI上でSDCLK端子出力を設定した場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Control

詳細

- SDCLK端子からのクロック出力を無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
	//SDCLK端子出力の無効化
	R_PG_Clock_Disable_SDCLK_PinOutput();
}
```

5.1.21 R_PG_Clock_Enable_MAIN_StopDetection

定義　bool R_PG_Clock_Enable_MAIN_StopDetection(void)

概要　メインクロック発振停止検出機能の有効化

生成条件　GUI上でメインクロック発振停止検出機能を設定した場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Control

詳細

- メインクロック発振停止検出機能を有効にします。
- GUI上でメインクロック発振停止検出機能を有効に設定した場合は、R_PG_Clock_Setでメインクロック発振停止検出機能が設定され、有効になります。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //メインクロック発振停止検出機能の有効化
      R_PG_Clock_Enable_MAIN_StopDetection();
}
```

5.1.22 R_PG_Clock_Disable_MAIN_StopDetection

定義　bool R_PG_Clock_Disable_MAIN_StopDetection(void)

概要　メインクロック発振停止検出機能の無効化

生成条件　GUI上でメインクロック発振停止検出機能を設定した場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_Control

詳細

- メインクロック発振停止検出機能を無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
    //メインクロック発振停止検出機能の無効化
    R_PG_Clock_Disable_MAIN_StopDetection();
}
```

5.1.23 R_PG_Clock_GetFlag_MAIN_StopDetection

定義 bool R_PG_Clock_GetFlag_MAIN_StopDetection (bool* stop)

概要 メインクロック発振停止検出フラグの取得

生成条件 GUI上でメインクロック発振停止検出機能を設定した場合

引数

bool* stop	メインクロック発振停止検出フラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_GetStatus

詳細

- メインクロック発振停止検出フラグを取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

bool stop;

void func(void)
{
      //メインクロック発振停止フラグの取得
      R_PG_Clock_GetFlag_MAIN_StopDetection( &stop );
}
```

5.1.24 R_PG_Clock_ClearFlag_MAIN_StopDetection

定義 bool R_PG_Clock_ClearFlag_MAIN_StopDetection (void)

概要 メインクロック発振停止検出フラグのクリア

生成条件 GUI上でメインクロック発振停止検出機能を設定した場合

引数

なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_Control

詳細

- メインクロック発振停止検出フラグをクリアします。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
    //メインクロック発振停止フラグのクリア
    R_PG_Clock_ClearFlag_MAIN_StopDetection();
}
```

5.1.25 R_PG_Clock_GetSelectedClockSource

定義　bool R_PG_Clock_GetSelectedClockSource (uint8_t* clock)

概要　現在の内部クロックソースの取得

引数

uint8_t* clock	内部クロックソースに対応する値の格納先 格納される値に対応するクロックソース 0:低速オンチップオシレータ 1:高速オンチップオシレータ 2:メインクロック 3:サブクロック 4:PLL回路

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Clock.c

使用RPDL関数　R_CGC_GetStatus

詳細

- 現在選択されている内部クロックソースを取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t clock;

void func(void)
{
      //現在選択の内部クロックソースの取得
      R_PG_Clock_GetSelectedClockSource( &clock );
}
```

5.1.26 R_PG_Clock_GetClocksStatus

定義

bool R_PG_Clock_GetClocksStatus
(bool* pll, bool* main, bool* sub, bool* loco, bool* iwdt, bool* hoco)

概要

クロック発振状態の取得

引数

bool* pll	PLL停止ビットの値の格納先 (0:動作 1:停止)
bool* main	メインクロック発振停止ビットの格納先 (0:動作 1:停止)
bool* sub	サブクロック発振停止ビットの格納先 (0:動作 1:停止)
bool* loco	低速オンチップオシレータ停止ビットの格納先 (0:動作 1:停止)
bool* iwdt	IWDT専用低速オンチップオシレータ停止ビットの格納先 (0:動作 1:停止)
bool* hoco	高速オンチップオシレータ停止ビットの格納先 (0:動作 1:停止)

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Clock.c

使用RPDL関数

R_CGC_GetStatus

詳細

- 各クロックの発振状態を取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目に対応する引数には0を指定してください。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

bool loco;

void func(void)
{
    //低速オンチップオシレータの発振状態を取得
    R_PG_Clock_GetClocksStatus ( 0,  0,  0,  &loco,  0,  0 );
}
```

5.1.27 R_PG_Clock_GetHOCOPowerStatus

定義 bool R_PG_Clock_GetHOCOPowerStatus (bool* power)

概要 高速オンチップオシレータ(HOCO)の電源状態取得

引数

bool* power	高速オンチップオシレータ電源制御ビットの値の格納先 (0:ON 1:OFF)

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Clock.c

使用RPDL関数 R_CGC_GetStatus

詳細

- 高速オンチップオシレータ(HOCO)の電源状態を取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool power;

void func(void)
{
    //HOCOの電源状態取得
    R_PG_Clock_GetHOCOPowerStatus ( & power );
}
```

5.2 電圧検出回路 (LVDA)

5.2.1 R_PG_LVD_Set

定義 bool R_PG_LVD_Set (void)

概要 電圧検出回路の設定(電圧監視1，電圧監視2一括設定)

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LVD.c

使用RPDL関数 R_LVD_Create

詳細

- 低電圧検出時の動作(内部リセットまたは割り込み)を設定します。
- 1回の呼び出しで電圧監視1と電圧監視2を設定することができます。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();  //クロックの設定

    //電圧検出回路の設定(電圧監視1，電圧監視2一括設定)
    R_PG_LVD_Set();
}
```

5.2.2 R_PG_LVD_GetStatus

定義 bool R_PG_LVD_GetStatus
(bool * lvd1_detect, bool * lvd1_monitor, bool * lvd2_detect, bool * lvd2_monitor)

概要 電圧検出回路のステータスフラグを取得

引数

bool * lvd1_detect	電圧監視1電圧変化検出フラグの格納先
bool * lvd1_monitor	電圧監視1信号モニタフラグの格納先
bool * lvd2_detect	電圧監視2電圧変化検出フラグの格納先
bool * lvd2_monitor	電圧監視2信号モニタフラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LVD.c

使用RPDL関数 R_LVD_GetStatus

詳細
- 電圧検出回路のステータスフラグを取得します。
- 取得しないフラグには0を指定してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool lvd1_det, lvd2_det;
bool lvd1_mon, lvd2_mon;

void func(void)
{
    //電圧検出回路のステータスフラグを取得
    R_PG_LVD_GetStatus( &lvd1_det, &lvd1_mon, &lvd2_det, &lvd2_mon );

    if( lvd1_det ){
        //電圧監視1電圧変化検出時処理
    }
    if( lvd2_det ){
        //電圧監視2電圧変化検出時処理
    }
}
```

5.2.3 R_PG_LVD_ClearDetectionFlag_LVD〈*電圧検出回路番号*〉

定義　bool R_PG_LVD_ClearDetectionFlag_LVD〈*電圧検出回路番号*〉(void)
〈*電圧検出回路番号*〉： 1, 2

概要　電圧監視n電圧変化検出フラグのクリア　　n ： 1, 2

引数　なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_LVD.c

使用RPDL関数　R_LVD_Control

詳細
- 電圧監視n電圧変化検出フラグをクリアします。　　n ： 1, 2

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //電圧監視1電圧変化検出フラグのクリア
    R_PG_LVD_ClearDetectionFlag_LVD1();
}
```

5.2.4 R_PG_LVD_Disable_LVD〈*電圧検出回路番号*〉

定義　bool R_PG_LVD_Disable_LVD〈*電圧検出回路番号*〉(void)

〈*電圧検出回路番号*〉： 1, 2

概要　電圧監視nの無効化　　n ： 1, 2

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_LVD.c

使用RPDL関数　R_LVD_Control

詳細

- 電圧監視nを無効化します。　　n ： 1, 2

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //電圧監視1の無効化
    R_PG_LVD_Disable_LVD1();
}
```

5.3 周波数測定機能（MCK）

5.3.1 R_PG_MCK_Set

定義 bool R_PG_MCK_Set(void)

概要 周波数測定機能の設定

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_MCK.c

使用RPDL関数 R_MCK_Control

詳細

- 周波数測定機能を設定します。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。
- 周波数測定機能のためのMTU(系統1)のチャネルまたはTPU(系統2)のチャネルを設定する前に本関数を呼び出してください。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint16_t tgr_a;

void func1(void)
{
	//クロック発生回路を設定し、クロックの発振を開始
	R_PG_Clock_Set();

	//周波数測定機能の設定
	R_PG_MCK_Set();

	//MTUの設定
	R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();
	R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();

	//MTUのカウントを同時に開始
	R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U0(1, 1, 0, 0, 0);
}

//TGRAインプットキャプチャ割り込み通知関数
void Mtu1IcCmAIntFunc(void)
{
	//ジェネラルレジスタの値の取得
	R_PG_Timer_GetTGR_MTU_U0_C1(&tgr_a, 0, 0, 0, 0, 0);

	//TGRA(チャネル1)の値が許容範囲内かチェック
}

void func2(void)
{
	//基準クロックの変更
	R_PG_MCK_Change_ReferenceClock(1, 3);
```

```
}

void func3(void)
{
      //周波数測定機能の停止
      R_PG_MCK_StopModule();
}
```

5.3.2 R_PG_MCK_Change_ReferenceClock

定義 bool R_PG_MCK_Change_ReferenceClock
(uint8_t ref_clk1, uint8_t ref_clk2)

概要 基準クロックの変更

uint8_t ref_clk1	カウントクロック拡張回路1の基準クロック
uint8_t ref_clk2	カウントクロック拡張回路2の基準クロック

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_MCK.c

使用RPDL関数 R_MCK_Control

詳細
- 基準クロックを変更します。

使用例
R_PG_MCK_Setの使用例を参照してください。

5.3.3 R_PG_MCK_StopModule

定義 bool R_PG_MCK_StopModule(void)

概要 周波数測定機能の停止

引数

なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_MCK.c

使用RPDL関数 R_MCK_Control

詳細
- 周波数測定機能を停止します。

使用例

R_PG_MCK_Setの使用例を参照してください。

5.4 消費電力低減機能

5.4.1 R_PG_LPC_Set

定義 bool R_PG_LPC_Set (void)

概要 消費電力低減機能の設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Create

詳細

- 消費電力低減機能を設定します。
- GUI上でクロックの発振安定待ち時間を設定した場合は、発振安定待ち時間を設定したクロックが停止した状態で本関数を呼び出してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //サブクロックの停止
    R_PG_Clock_Stop_SUB();
    //消費電力低減機能の設定
    R_PG_LPC_Set (void);
    //サブクロックの発振開始
    R_PG_Clock_Start_SUB();
    //クロック発生回路を設定し、2秒ウェイト後にクロックソース切り替え
    R_PG_Clock_WaitSet(2);
}
```

5.4.2 R_PG_LPC_Sleep

定義 bool R_PG_LPC_Sleep (void)

概要 スリープモードへの移行

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Control

詳細

- スリープモードへ移行します

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //スリープモードへの移行
    R_PG_LPC_Sleep(void);
}
```

5.4.3 R_PG_LPC_AllModuleClockStop

定義 bool R_PG_LPC_AllModuleClockStop (void)

概要 全モジュールクロックスタンバイモードへの移行

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Control

詳細

- 全モジュールクロックスタンバイモードへ移行します。
- 全モジュールクロックスタンバイモードへ移行する前に、全モジュールクロックスタンバイモード中の動作を許可するTMRユニットを設定します。
- 初期設定では全モジュールクロックスタンバイモード中にTMRは停止します。全モジュールクロックスタンバイモード中にTMRを動作させるには、動作させるTMRのユニットをGUI上で選択してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //全モジュールクロックスタンバイモードへの移行
    R_PG_LPC_AllModuleClockStop (void);
}
```

5.4.4 R_PG_LPC_SoftwareStandby

定義 bool R_PG_LPC_SoftwareStandby(void)

概要 ソフトウェアスタンバイモードへの移行

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Control

詳細

- ソフトウェアスタンバイモードへ移行します。
- 本関数を呼ぶ前にR_PG_LPC_Setを呼び出して、ソフトウェアスタンバイモード中の動作を設定してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //消費電力低減機能の設定
    R_PG_LPC_Set (void);

    //ソフトウェアスタンバイモードへの移行
    R_PG_LPC_SoftwareStandby (void);
}
```

5.4.5 R_PG_LPC_DeepSoftwareStandby

定義 bool R_PG_LPC_DeepSoftwareStandby(void)

概要 ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Control

詳細

- ディープソフトウェアスタンバイモードへ移行します。
- 本関数を呼ぶ前にR_PG_LPC_Setを呼び出して、ディープソフトウェアスタンバイモード中の動作と解除要因を設定してください。
- ディープソフトウェア解除フラグはディープソフトウェアモード以外の場合も解除要求が発生すると”1”になります。本関数ではディープソフトウェアスタンバイモードに移行する前にディープソフトウェア解除フラグはクリアされません。
  R_PD_LPC_GetDeepSoftwareStandbyCancelFlagによりディープソフトウェア解除フラグをクリアしてからディープソフトウェアスタンバイモードに移行してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //消費電力低減機能の設定
    R_PG_LPC_Set (void);

    //ディープソフトウェアスタンバイ解除フラグのクリア
    R_PD_LPC_GetDeepSoftwareStandbyCancelFlag(0,0,0,0,0,0,0,0);

    //ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行
    R_PG_LPC_DeepSoftwareStandby (void);
}
```

5.4.6 R_PG_LPC_IOPortRelease

定義 bool R_PG_LPC_IOPortRelease (void)

概要 I/Oポート出力保持を解除

生成条件 GUI上で[I/Oポート状態保持]に［ディープソフトウェアスタンバイ解除後のIOKEEPビットへの"0"書き込みで保持を解除]を選択した場合に出力されます。

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Control

詳細

- ディープソフトウェアスタンバイ解除後のI/Oポートの出力保持状態を解除します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //I/Oポートの出力保持状態を解除
    R_PG_LPC_IOPortRelease(void);
}
```

5.4.7 R_PG_LPC_ChangeOperatingPowerControl

定義 bool R_PG_LPC_ChangeOperatingPowerControl(uint8_t mode)

概要 動作電力制御モードを変更

引数

uint8_t mode	動作電力制御モード 0:高速動作モード 1:低速動作モード1 2:低速動作モード2

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Control

詳細

- 動作電力制御モードを変更します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //動作電力制御モードを中速モードAに変更
    R_PG_LPC_ChangeOperatingPowerControl( 1 );
}
```

5.4.8 R_PG_LPC_ChangeSleepModeReturnClock

定義 bool R_PG_LPC_ChangeSleepModeReturnClock(uint8_t return_clock)

概要 スリープモード復帰クロックソースを変更

引数

uint8_t return_clock	スリープモード復帰クロックソース 0:切り替え無効 1:HOCO 2:メインクロック

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_Control

詳細

- スリープモード復帰クロックソースを変更します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //スリープモード復帰クロックソースをHOCOに変更
    R_PG_LPC_ChangeSleepModeReturnClock( 1 );
}
```

5.4.9 R_PG_LPC_GetPowerOnResetFlag

定義 bool R_PG_LPC_GetPowerOnResetFlag (bool * reset)

概要 パワーオンリセットフラグの取得

引数

bool * reset	パワーオンリセットフラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_GetStatus

詳細

- パワーオンリセットフラグを取得します
- 本関数を呼び出すとリセット検出フラグおよびディープソフトウェアスタンバイ解除要求フラグがクリアされます。これらのフラグを同時に取得する必要がある場合は本関数の代わりにR_PG_LPC_GetStatusを使用してください。
- RSTSR.PORF(パワーオンリセットフラグ)は端子リセットでのみクリアされます。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool reset;

void func(void)
{
    //パワーオンリセットフラグの取得
    R_PG_LPC_GetPowerOnResetFlag( &reset );

    if( reset ){
        //パワーオンリセット検出時処理
    }
}
```

5.4.10 R_PG_LPC_GetLVDDetectionFlag

定義 bool R_PG_LPC_GetLVDDetectionFlag (bool * lvd0, bool * lvd1, bool * lvd2)

概要 LVD検知フラグの取得

引数

bool * lvd0	LVD0検知フラグの格納先
bool * lvd1	LVD1検知フラグの格納先
bool * lvd2	LVD2検知フラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_GetStatus

詳細

- LVD検知フラグを取得します。
- 取得するフラグに対応する引数に、フラグ値の格納先アドレスを指定してください。
- 取得しないフラグには0を指定してください。
- 本関数を呼び出すとリセット検出フラグおよびディープソフトウェアスタンバイ解除要求フラグがクリアされます。これらのフラグを同時に取得する必要がある場合は本関数の代わりにR_PG_LPC_GetStatusを使用してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool lvd1;
bool lvd2;

void func(void)
{
    //LVD1、LVD2検出フラグの取得
    R_PG_LPC_GetLVDDetectionFlag ( 0, &lvd1, &lvd2 );

    if( lvd1 ){
        //LVD1検出時処理
    }
    if( lvd2 ){
        //LVD2検出時処理
    }
}
```

5.4.11 R_PG_LPC_GetDeepSoftwareStandbyResetFlag

定義 bool R_PG_LPC_GetDeepSoftwareStandbyResetFlag(bool *reset)

概要 ディープソフトウェアスタンバイリセットフラグの取得

引数

bool *reset	ディープソフトウェアスタンバイリセットフラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_GetStatus

詳細

- ディープソフトウェアスタンバイリセットフラグを取得します
- 本関数を呼び出すとリセット検出フラグおよびディープソフトウェアスタンバイ解除要求フラグがクリアされます。これらのフラグを同時に取得する必要がある場合は本関数の代わりにR_PG_LPC_GetStatusを使用してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool reset;

void func(void)
{
    //ディープソフトウェアスタンバイリセットフラグの取得
    R_PG_LPC_GetDeepSoftwareStandbyResetFlag ( &reset);

    if( reset ){
        //ディープソフトウェアスタンバイリセット検出時の処理
    }
}
```

5.4.12 R_PG_LPC_GetOperatingPowerControlFlag

定義 bool R_PG_LPC_GetOperatingPowerControlFlag(bool * during_transition)

概要 動作電力制御モード遷移状態フラグの取得

引数

bool * during_transition	動作電力制御モード遷移状態フラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.c

使用RPDL関数 R_LPC_GetStatus

詳細

- 動作電力制御モード遷移状態フラグを取得します。
- 本関数を呼び出すとリセット検出フラグおよびディープソフトウェアスタンバイ解除要求フラグがクリアされます。これらのフラグを同時に取得する必要がある場合は本関数の代わりにR_PG_LPC_GetStatusを使用してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool during_transition;

void func(void)
{
    //動作電力制御モード遷移状態フラグの取得
    R_PD_LPC_GetDeepSoftwareStandbyCancelFlag ( &during_transition );
}
```

5.4.13 R_PG_LPC_GetStatus

定義 bool R_PG_LPC_GetStatus(uint32_t *data1, uint8_t * data2)

概要 消費電力低減機能の状態を取得

引数

uint32_t *data1	ステータス情報1の格納先
uint8_t *data2	ステータス情報2の格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.h

使用RPDL関数 R_LPC_GetStatus

詳細

- リセットステータスとディープソフトウェアスタンバイ解除要求フラグを取得します。
- 本関数を呼び出すと、RPDLの関数 R_LPC_GetStatus が直接呼び出されます。
- 取得した情報は以下の形式で格納されます。

data1

b31-b26	26	b24
0	CAN ディープスタンバイ解除フラグ	動作電力制御モード遷移状態 0:遷移完了 1:遷移中

b23	b22-b20	b19	b18	b17	b16
リセットステータス(RSTSR) (0: 未検出; 1:検出)					
ディープソフトウェアリセット	0	LVD2	LVD1	LVD0	パワーオンリセット

b15	b14	b13	b12	b11	b10	b9	b8
ディープソフトウェアスタンバイ解除要求検出(DPSIFR) (0: 未検出; 1:検出)							
0	IIC (SCL)	IIC (SDA)	NMI	RTC アラーム	RTC 周期	LVD2	LVD1

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
ディープソフトウェアスタンバイ解除要求検出(DPSIFR) (0: 未検出; 1:検出)							
IRQ7 -DS	IRQ6 -DS	IRQ5 -DS	IRQ4 -DS	IRQ3 -DS	IRQ2 -DS	IRQ1 -DS	IRQ0 -DS

data2

b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
ディープソフトウェアスタンバイ解除要求検出(DPSIFR) (0: 未検出; 1:検出)							
IRQ15 -DS	IRQ14 -DS	IRQ13 -DS	IRQ12 -DS	IRQ11 -DS	IRQ10 -DS	IRQ9 -DS	IRQ8 -DS

- 本関数を呼び出すとRSTSR.LVD1F(LVD1検知フラグ)、RSTSR.LVD2F(LVD2検知フラグ)、RSTSR.DPSRSTF(ディープソフトウェアスタンバイリセットフラグ)およびDPSIFR(ディープソフトウェアスタンバイ解除要求フラグ)がクリアされます。
- RSTSR.PORF(パワーオンリセットフラグ)は端子リセットでのみクリアされます。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
uint16_t data;
void func(void)
{
    //消費電力低減機能の状態を取得
    R_PG_LPC_GetStatus( &data );
    //ディープソフトウェアリセットを検出したか
    if( (data >> 15) & 0x1 ){
        if( (data >> 7) &0x1){
            //NMIによるディープソフトウェアスタンバイ解除時処理
        }
        else if( data &0x1){
            //IRQ0-Aによるディープソフトウェアスタンバイ解除時処理
        }
    }
}
```

5.4.14 R_PG_LPC_WriteBackup

定義 bool R_PG_LPC_WriteBackup (uint8_t * data, uint8_t count)

概要 ディープスタンバイバックアップレジスタへの書き込み

引数

uint8_t * data	ディープスタンバイバックアップレジスタに書き込むデータ
uint8_t count	書き込むデータのバイト数 (1～32)

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.h

使用RPDL関数 R_LPC_WriteBackup

詳細

- ディープスタンバイバックアップレジスタにデータを書き込みます。
- 本関数を呼び出すと、RPDLの関数 R_LPC_WriteBackup が直接呼び出されます。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t w_data[]="ABCDEFG";
uint8_t r_data[]="--------";

void func1(void)
{
    //消費電力低減機能の設定
    R_PG_LPC_Set (void);

    //ディープスタンバイバックアップレジスタへの書き込み
    R_PG_LPC_WriteBackup( w_data, 7 );

    //ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行
    R_PG_LPC_DeepSoftwareStandby (void);
}

void func2(void)
{
    //ディープスタンバイバックアップレジスタからの読み出し
    R_PG_LPC_ReadBackup( r_data, 7 );
}
```

5.4.15 R_PG_LPC_ReadBackup

定義 bool R_PG_LPC_ReadBackup (uint8_t * data, uint8_t count)

概要 ディープスタンバイバックアップレジスタからの読み出し

引数

uint8_t * data	読み出したデータの保存先
uint8_t count	読み出すデータのバイト数 (1～32)

戻り値

true	読み出しに成功した場合
false	読み出しに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_LPC.h

使用RPDL関数 R_LPC_ReadBackup

詳細

- ディープスタンバイバックアップレジスタからデータを読み出します。
- 本関数を呼び出すと、RPDLの関数 R_LPC_ReadBackup が直接呼び出されます。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t w_data[]="ABCDEFG";
uint8_t r_data[]="--------";

void func1(void)
{
    //消費電力低減機能の設定
    R_PG_LPC_Set (void);

    //ディープスタンバイバックアップレジスタへの書き込み
    R_PG_LPC_WriteBackup( w_data, 7 );

    //ディープソフトウェアスタンバイモードへの移行
    R_PG_LPC_DeepSoftwareStandby (void);
}

void func2(void)
{
    //ディープスタンバイバックアップレジスタからの読み出し
    R_PG_LPC_ReadBackup( r_data, 7 );
}
```

5.5 レジスタライトプロテクション機能

5.5.1 R_PG_RWP_RegisterWriteCgc

定義 bool R_PG_RWP_RegisterWriteCgc (bool enable)

概要 クロック発生回路関連レジスタへの書き込みを許可/禁止

引数

bool enable	レジスタへの書き込み設定（1:許可　0:禁止）

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_Control

詳細

- クロック発生回路関連レジスタへの書き込みを許可/禁止します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool  cgc;
bool  mode_lpc_reset;
bool  lvd;
bool  b0wi,pfswe;

void func1(void)
{
      //クロック発生回路関連レジスタへの書き込みを許可
      R_PG_RWP_RegisterWriteCgc( 1 );

      //動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタ
      //への書き込みを許可
      R_PG_RWP_RegisterWriteModeLpcReset( 1 );

      //LVD関連レジスタへの書き込みを許可
      R_PG_RWP_RegisterWriteLvd( 1 );

      //端子機能選択レジスタへの書き込みを許可
      R_PG_RWP_RegisterWriteMpc( 1 );
}

void func2(void)
{
      //クロック発生回路関連レジスタへの書き込みを禁止
      R_PG_RWP_RegisterWriteCgc( 0 );

      //動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタ
      //への書き込みを禁止
      R_PG_RWP_RegisterWriteModeLpcReset( 0 );

      //LVD関連レジスタへの書き込みを禁止
      R_PG_RWP_RegisterWriteLvd( 0 );

      //端子機能選択レジスタへの書き込みを禁止
      R_PG_RWP_RegisterWriteMpc( 0 );
}
```

```
void func3(void)
{
    //クロック発生回路関連レジスタへの書き込み状態の取得
    R_PG_RWP_GetStatusCgc(&cgc);

    //動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタ
    //への書き込み状態の取得
    R_PG_RWP_GetStatusModeLpcReset(&mode_lpc_reset);

    //LVD関連レジスタへの書き込み状態の取得
    R_PG_RWP_GetStatusLvd(&lvd);

    //端子機能選択レジスタへの書き込み状態の取得
    R_PG_RWP_GetStatusMpc(&b0wi, &pfswe);
}
```

5.5.2 R_PG_RWP_RegisterWriteModeLpcReset

定義 bool R_PG_RWP_RegisterWriteModeLpcReset (bool enable)

概要 動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタへの書き込みを許可/禁止

引数

bool enable	レジスタへの書き込み設定（1:許可　0:禁止）

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_Control

詳細
- 動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタへの書き込みを許可/禁止します。

使用例 R_PG_RWP_RegisterWriteCgcの使用例を参照してください。

5.5.3 R_PG_RWP_RegisterWriteLvd

定義 bool R_PG_RWP_RegisterWriteLvd (bool enable)

概要 LVD関連レジスタへの書き込みを許可/禁止

引数

bool enable	レジスタへの書き込み設定（1:許可　0:禁止）

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_Control

詳細
- LVD関連レジスタへの書き込みを許可/禁止します。

使用例 R_PG_RWP_RegisterWriteCgcの使用例を参照してください。

5.5.4 R_PG_RWP_RegisterWriteMpc

定義 bool R_PG_RWP_RegisterWriteMpc (bool enable)

概要 端子機能選択レジスタへの書き込みを許可/禁止

引数

bool enable	レジスタへの書き込み設定（1:許可　0:禁止）

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_Control

詳細
- 端子機能選択レジスタへの書き込みを許可/禁止します。

使用例 R_PG_RWP_RegisterWriteCgcの使用例を参照してください。

5.5.5 R_PG_RWP_GetStatusCgc

定義 bool R_PG_RWP_GetStatusCgc (bool * cgc)

概要 クロック発生回路関連レジスタへの書き込み状態の取得

引数

bool * cgc	クロック発生回路関連レジスタへのレジスタへの書き込み状態 (1:許可 0:禁止)

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_GetStatus

詳細
- クロック発生回路関連レジスタへの書き込み状態を取得します。

使用例 R_PG_RWP_RegisterWriteCgcの使用例を参照してください。

5.5.6 R_PG_RWP_GetStatusModeLpcReset

定義 bool R_PG_RWP_GetStatusModeLpcReset (bool * mode_lpc_reset)

概要 動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタへの書き込み状態の取得

引数

bool * mode_lpc_reset	動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタへの書き込み状態（1:許可　0:禁止）

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_GetStatus

詳細
- 動作モード、消費電力低減機能、ソフトウェアリセット関連レジスタへの書き込み状態を取得します。

使用例 R_PG_RWP_RegisterWriteCgcの使用例を参照してください。

5.5.7 R_PG_RWP_GetStatusLvd

定義 bool R_PG_RWP_GetStatusLvd (bool * lvd)

概要 LVD関連レジスタへの書き込み状態の取得

引数

bool * lvd	LVD関連レジスタへの書き込み状態（1:許可　0:禁止）

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_GetStatus

詳細
- LVD関連レジスタへの書き込み状態を取得します。

使用例 R_PG_RWP_RegisterWriteCgcの使用例を参照してください。

5.5.8 R_PG_RWP_GetStatusMpc

定義 bool R_PG_RWP_GetStatusMpc (bool * b0wi, bool * pfswe)

概要 端子機能選択レジスタへの書き込み状態の取得

引数

bool * b0wi	PWPRレジスタPFSWEビットへの書き込み状態（1:禁止　0:許可）
bool * pfswe	PFSレジスタへの書き込み状態（1:許可　0:禁止）

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RWP.c

使用RPDL関数 R_RWP_GetStatus

詳細
- 端子機能選択レジスタへの書き込み状態を取得します。

使用例 R_PG_RWP_RegisterWriteCgcの使用例を参照してください。

5.6 割り込みコントローラ（ICUb）

5.6.1 R_PG_ExtInterrupt_Set_*〈割り込み種別〉*

定義　bool R_PG_ExtInterrupt_Set_*〈割り込み種別〉*(void)
〈割り込み種別〉： IRQ0～IRQ15、またはNMI

概要　外部割り込みの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ExtInterrupt_*〈割り込み種別〉*.c
〈割り込み種別〉： IRQ0～IRQ15、またはNMI

使用RPDL関数　R_INTC_SetExtInterrupt, R_INTC_CreateExtInterrupt

詳細

- 使用する外部割り込み端子を有効にするために、MPCのレジスタを設定します。また端子を入力として使用するために、I/Oポートのレジスタを設定します。IRQnは[周辺機能別使用端子]ウィンドウ上の選択に従い、使用端子の設定を行います。
- GUI上で割り込み通知関数名が指定されている場合、CPUへ割り込みが発生すると指定された名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void *〈割り込み通知関数名〉*(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上で割り込み優先レベルを0に設定した場合、外部割り込み要求信号が入力されてもCPU割り込みは発生しません。割り込み要求フラグは R_PG_ExtInterrupt_GetRequestFlag_*〈割り込み種別〉* により取得することができ、R_PG_ExtInterrupt_ClearRequestFlag_*〈割り込み種別〉* によりクリアすることができます。
- GUI上で[デジタルフィルタを有効にする]を指定した場合、本関数を呼び出すとデジタルフィルタが有効になります。

使用例1　割り込み通知関数名にIrq0IntFuncを指定する場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
}

//IRQ0通知関数
void Irq0IntFunc(void)
{
    func_irq0();    //IRQ0の処理
}
```

使用例2 割り込み優先レベルを0に設定した場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    bool flag;

    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();

    do{
        //IRQ0の割り込み要求フラグを取得する
        R_PG_ExtInterrupt_GetRequestFlag_IRQ0( &flag );
    }while( ! flag );

    func_irq0();      //IRQ0の処理

    //IRQ0の割り込み要求フラグをクリアする
    R_PG_ExtInterrupt_ClearRequestFlag_IRQ0();
}
```

5.6.2 R_PG_ExtInterrupt_Disable_*〈割り込み種別〉*

定義　bool R_PG_ExtInterrupt_Disable_*〈割り込み種別〉*(void)

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15

概要　外部割り込みの設定解除

引数　なし

戻り値

true	設定解除が正しく行われた場合
false	設定解除に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ExtInterrupt_*〈割り込み種別〉*.c

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15

使用RPDL関数　R_INTC_ControlExtInterrupt

詳細

- 外部割り込み(IRQ0～IRQ15) を無効にします。
- 外部割り込みに使用した端子の設定(MPC及びI/Oポートのレジスタ設定)は保持されます。
- 割り込み端子を無効にした時、割り込み要求フラグは自動的にクリアされます。
- 割り込み端子が無効になる前に有効な割り込みが発生すると、GUI上で割り込み通知関数名が指定されている場合、指定された名前の関数が呼び出されます。

使用例　割り込み通知関数名にIrq0IntFuncを指定する場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
}

//外部割り込み(IRQ0)通知関数
void Irq0IntFunc (void)
{
    //IRQ0を無効にする
    R_PG_ExtInterrupt_Disable_IRQ0();

    func_irq0();    //IRQ0の処理
}
```

5.6.3 R_PG_ExtInterrupt_GetRequestFlag_*〈割り込み種別〉*

定義 bool R_PG_ExtInterrupt_GetRequestFlag_*〈割り込み種別〉*(bool * flag)

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

概要 外部割り込み要求フラグの取得

引数

bool * flag	割り込み要求フラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtInterrupt_*〈割り込み種別〉*.c

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

使用RPDL関数 R_INTC_GetExtInterruptStatus

詳細

- 外部割り込み(IRQ0～IRQ15、またはNMI) の割り込み要求フラグを取得します。
  割り込み要求がある場合、flagで指定した格納先にtrueが入ります。

使用例 R_PG_ExtInterrupt_Set_*〈割り込み種別〉*の使用例2を参照してください。

5.6.4 R_PG_ExtInterrupt_ClearRequestFlag_*〈割り込み種別〉*

定義 bool R_PG_ExtInterrupt_ClearRequestFlag_*〈割り込み種別〉*(void)

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

概要 外部割り込み要求フラグのクリア

引数 なし

戻り値

true	フラグのクリアに成功した場合
false	フラグのクリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtInterrupt_*〈割り込み種別〉*.c

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

使用RPDL関数 R_INTC_ControlExtInterrupt

詳細
- 外部割り込み(IRQ0～IRQ15、またはNMI) の割り込み要求フラグをクリアします。
- 割り込みがLowレベル検出の場合、要求フラグは割り込み入力端子へのHighレベル入力でクリアされます。Lowレベル検出の場合は本関数により外部割込み要求フラグをクリアできません。

使用例 R_PG_ExtInterrupt_Set_*〈割り込み種別〉*の使用例2を参照してください。

5.6.5 R_PG_ExtInterrupt_EnableFilter_*<割り込み種別>*

定義　bool R_PG_ExtInterrupt_EnableFilter_*<割り込み種別>*(uint32_t div)

<割り込み種別> ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

概要　デジタルフィルタの再有効化

生成条件　GUI上で[デジタルフィルタを有効にする]を指定した場合

引数

uint32_t div	周辺モジュールクロック分周値 1: デジタルフィルタサンプリングクロック = PCLK 8: デジタルフィルタサンプリングクロック = PCLK/8 32: デジタルフィルタサンプリングクロック = PCLK/32 64: デジタルフィルタサンプリングクロック = PCLK/64

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ExtInterrupt_*<割り込み種別>*.c

<割り込み種別> ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

使用RPDL関数　R_INTC_ControlExtInterrupt

詳細

- R_PG_ExtInterrupt_DisableFilter_*<割り込み種別>*にて無効化されたデジタルフィルタを有効にし、デジタルフィルタサンプリングクロックの再設定を行います。

使用例　GUI上で[IRQ0を使用する]を指定した場合
([デジタルフィルタを有効にする]を指定)

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    //IRQ0を設定(デジタルフィルタ有効)
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
}

void func2(void)
{
    //デジタルフィルタの無効化
    R_PG_ExtInterrupt_DisableFilter_IRQ0();

    //デジタルフィルタの再有効化
    R_PG_ExtInterrupt_EnableFilter_IRQ0( 1 );
}
```

5.6.6 R_PG_ExtInterrupt_DisableFilter_*〈割り込み種別〉*

定義 bool R_PG_ExtInterrupt_DisableFilter_*〈割り込み種別〉*(void)

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

概要 デジタルフィルタの無効化

生成条件 GUI上で[デジタルフィルタを有効にする]を指定した場合

引数 なし

戻り値

true	無効化が正しく行われた場合
false	無効化に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtInterrupt_*〈割り込み種別〉*.c

〈割り込み種別〉 ： IRQ0～IRQ15、またはNMI

使用RPDL関数 R_INTC_ControlExtInterrupt

詳細
- デジタルフィルタを無効化します。
- ソフトウェアスタンバイモードに移行する際は、デジタルフィルタを無効化してください。ソフトウェアスタンバイモードからの復帰後に再度デジタルフィルタを使用する場合は、R_PG_ExtInterrupt_EnableFilter_*〈割り込み種別〉*を呼び出してください。

使用例 R_PG_ExtInterrupt_EnableFilter_*〈割り込み種別〉*の使用例を参照してください。

5.6.7 R_PG_SoftwareInterrupt_Set

定義 bool R_PG_SoftwareInterrupt_Set(void)

概要 ソフトウェア割り込みの設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SoftwareInterrupt.c

使用RPDL関数 R_INTC_CreateSoftwareInterrupt

詳細

- ソフトウェア割り込みを設定します。
- 本関数の呼び出しではソフトウェア割り込みは発生しません。ソフトウェア割り込みを発生させるには本関数の呼出し後にR_PG_SoftwareInterrupt_Generateを呼び出してください。

使用例 GUI上でソフトウェア割り込み通知関数名に SwIntFunc を指定した場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void SwIntFunc(void);

void func(void)
{
    //ソフトウェア割り込みを設定する
    R_PG_SoftwareInterrupt_Set();

    //ソフトウェア割り込みを発生させる
    R_PG_SoftwareInterrupt_Generate();
}

void SwIntFunc(void)
{
    //ソフトウェア割り込みの処理
}
```

5.6.8 R_PG_SoftwareInterrupt_Generate

定義 bool R_PG_SoftwareInterrupt_Generate(void)

概要 ソフトウェア割り込みの生成

引数 なし

戻り値

true	生成が正しく行われた場合
false	生成に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SoftwareInterrupt.c

使用RPDL関数 R_INTC_Write

詳細
- ソフトウェア割り込みを発生させます。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_SoftwareInterrupt_Setを呼び出してソフトウェア割り込みを設定してください。

使用例 R_PG_SoftwareInterrupt_Setの使用例を参照してください。

5.6.9 R_PG_FastInterrupt_Set

定義 bool R_PG_FastInterrupt_Set (void)

概要 高速割り込みの設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_FastInterrupt.c

使用RPDL関数 R_INTC_CreateFastInterrupt

詳細

- GUI上で指定した割り込み要因を高速割り込みに設定します。指定する割り込み要因の設定と有効化は行いません。高速割り込みに設定する割り込み要因の設定と有効化は、周辺機能の関数により行ってください。
- 本関数では高速割り込みベクタレジスタ(FINTV)を設定するために無条件トラップ(BRK命令)を使用しています。割り込みが無効の状態(プロセッサステータスワードの割り込み許可ビット(I)が0の場合)には、本関数はロックします。
- GUI上で高速割込みに指定した割り込みのハンドラは、#pragma interruptでfintを指定してコンパイルすることにより高速割り込みとして処理されます。

使用例 GUI上でIRQ0を高速割り込みに指定した場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //IRQ0を高速割り込みに設定する
    R_PG_FastInterrupt_Set();

    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
}
```

5.6.10 R_PG_Exception_Set

定義 bool R_PG_Exception_Set (void)

概要 例外ハンドラの設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Exception.c

使用RPDL関数 R_INTC_CreateExceptionHandlers

詳細

- 例外通知関数を設定します。GUI上で例外通知関数名が指定されている場合、本関数の呼び出し後に例外が発生すると、指定された名前の関数が呼び出されます。
  例外通知関数は次の定義で作成してください。
  void *〈例外通知関数名〉*(void)
  例外通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例 GUI上で次の例外通知関数を設定した場合
特権命令例外 ： PrivInstExcFunc
未定義命令例外 ： UndefInstExcFunc

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //例外ハンドラの設定
    R_PG_Exception_Set();
}

void PrivInstExcFunc(){
    func_pi_excep();    //特権命令例外発生時の処理
}

void UndefInstExcFunc (){
    func_ui_excep();    //未定義命令例外発生時の処理
}
```

5.7 バス

5.7.1 R_PG_ExtBus_PresetBus

定義 bool R_PG_ExtBus_PresetBus(void)

概要 バスプライオリティの設定

生成条件 GUI上でバスプライオリティを設定した場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus.c

使用RPDL関数 R_BSC_Set

詳細

- バスプライオリティを設定します。
- バスプライオリティを設定する場合は、R_PG_ExtBus_SetBusを呼び出す前に本関数を呼んでください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_ExtBus_PresetBus();   //バスプライオリティの設定
    R_PG_ExtBus_SetBus();   //バス端子とバスエラー監視の設定
}
```

5.7.2 R_PG_ExtBus_SetBus

定義 bool R_PG_ExtBus_SetBus(void)

概要 バス端子とバスエラー監視の設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus.c

使用RPDL関数 R_BSC_Create

詳細

- バス端子とバスエラー監視を設定します。
- 本関数内でバスエラー割り込みを設定します。GUI上でバスエラー割り込みが有効に設定された場合、CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void *〈割り込み通知関数名〉*(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- バスエラーの検出状態はR_PG_ExtBus_GetErrorStatusにより取得することができます。
- 外部バスクロック(BCLK)はR_PG_Clock_Setにより設定してください。
- バスプライオリティを設定する場合は、本関数を呼び出す前にR_PG_ExtBus_PresetBusを呼んでください。

使用例 バスエラー割り込み通知関数名にBusErrFuncを指定した場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_ExtBus_SetBus();   //バス端子とバスエラー監視の設定
}

//バスエラー通知関数
void BusErrFunc(void)
{
    bool addr_err;
    uint8_t master;
    uint16_t err_addr;

    //バスエラー検出状態の取得
    R_PG_ExtBus_GetErrorStatus( &addr_err,  0,  &master,  &err_addr );
    if( addr_err ){
        //不正アドレスアクセスエラー検出時処理
    }

    //バスエラーステータスレジスタのクリア
    R_PG_ExtBus_ClearErrorFlags();
}
```

5.7.3 R_PG_ExtBus_GetErrorStatus

定義

bool R_PG_ExtBus_GetErrorStatus
(bool * addr_err, bool * time_err, uint8_t * master, uint16_t * err_addr)

概要

バスエラー検出状態の取得

生成条件

GUI上でバスエラー監視を設定した場合

引数

bool * addr_err	不正アドレスアクセスフラグの格納先
bool * time_err	タイムアウトフラグの格納先
uint8_t * master	バスエラーを発生させたバスマスタのIDコードの格納先 バスマスタに対応するIDコード: 0:CPU 3:DMAC/DTC 6:EDMAC 7:EXDMAC
uint16_t * err_addr	バスエラーを起こしたアドレスの上位13ビットの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_ExtBus.c

使用RPDL関数

R_BSC_GetStatus

詳細

- バスエラーステータスレジスタからバスエラー検出状態を取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目には0を指定してください。

使用例

バスエラー割り込み通知関数名にBusErrFuncを指定した場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_ExtBus_SetBus();   //バス端子とバスエラー監視の設定
}

//バスエラー通知関数
void BusErrFunc(void)
{
    bool addr_err;
    uint8_t master;
    uint16_t err_addr;

    //バスエラー検出状態の取得
    R_PG_ExtBus_GetErrorStatus( &addr_err, 0, &master, &err_addr );
    if( addr_err ){
        //不正アドレスアクセスエラー検出時処理
    }

    //バスエラーステータスレジスタのクリア
    R_PG_ExtBus_ClearErrorFlags();
}
```

5.7.4 R_PG_ExtBus_ClearErrorFlags

定義 bool R_PG_ExtBus_ClearErrorFlags(void)

概要 バスエラーステータスレジスタのクリア

生成条件 GUI上でバスエラー監視を設定した場合

引数 なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細
- バスエラーステータスレジスタ（不正アドレスアクセスフラグ、タイムアウトフラグ、バスマスタIDコード、アクセス先アドレスの値）をクリアします。
- バスエラー割り込み要求フラグ(IR)は本関数内でクリアされます。

使用例 R_PG_ExtBus_GetErrorStatusの使用例を参照してください。

5.7.5 R_PG_ExtBus_SetArea_CS〈*CS領域の番号*〉

定義 bool R_PG_ExtBus_SetArea_CS〈*CS領域の番号*〉(void)

〈*CS領域の番号*〉 : 0～7

概要 CS領域の設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_CS〈*CS領域の番号*〉.c

〈*CS領域の番号*〉 : 0～7

使用RPDL関数 R_BSC_CreateArea

詳細

- CS領域を設定します。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_ExtBus_SetBusを呼び出して、使用する端子とバスエラー監視を設定してください。

使用例 CS1およびCS2を設定する場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //バス端子とバスエラー監視の設定
    R_PG_ExtBus_SetBus();

    //CS1の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_CS1();

    //CS2の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_CS2();

    //外部バスの有効化
    R_PG_ExtBus_SetEnable();
}
```

5.7.6 R_PG_ExtBus_SetEnable

定義 bool R_PG_ExtBus_SetEnable(void)

概要 外部バスの有効化

生成条件 GUI上で外部空間を設定した場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細
- 外部バスを有効にします。
- 本関数を呼び出す前に R_PG_ExtBus_SetBus と R_PG_ExtBus_SetArea_CS*<CS領域の番号>* を呼び出して、使用する端子とバスエラー監視、CS領域を設定してください。

使用例 R_PG_ExtBus_SetArea_CS*<CS領域の番号>*の使用例を参照してください。

5.7.7 R_PG_ExtBus_DisableArea_CS〈*CS領域の番号*〉

定義 bool R_PG_ExtBus_DisableArea_CS〈*CS領域の番号*〉(void)

〈*CS領域の番号*〉： 0～7

概要 CS領域の設定解除

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_CS〈*CS領域の番号*〉.c

〈*CS領域の番号*〉： 0～7

使用RPDL関数 R_BSC_Destroy

詳細

- CS領域の設定を解除します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //バス端子とバスエラー監視の設定
    R_PG_ExtBus_SetBus();

    //CS0の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_CS0();

    //CS6の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_CS6();

}

void func2(void)
{
    //CS0の設定解除
    R_PG_ExtBus_DisableArea_CS0();

    //CS6の設定解除
    R_PG_ExtBus_DisableArea_CS6();

}
```

5.7.8 R_PG_ExtBus_SetArea_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_SetArea_SDCS(void)

概要 SDRAM領域(SDCS)の設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_SDRAM_CreateArea

詳細

- SDRAM領域(SDCS)を設定します。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_ExtBus_SetBusを呼び出して、使用する端子とバスエラー監視を設定してください。
- SDRAM領域を使用する場合は、クロックの設定でSDCLK端子のクロック出力を有効に指定し、本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setを呼び出して、SDCLK出力を有効にしてください。SDCLK出力が無効の場合、本関数はfalseを返します。

使用例 CS0、CS6およびSDRAM領域(SDCS)を設定する場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //バス端子とバスエラー監視の設定
    R_PG_ExtBus_SetBus();

    //CS0の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_CS0();

    //CS6の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_CS6();

    //SDRAM領域(SDCS)の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_SDCS();
}
```

5.7.9 R_PG_ExtBus_Initialize_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_Initialize_SDCS(void)

概要 SDRAM初期化シーケンスの開始

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細

- SDRAMの初期化シーケンスを開始します。
- SDRAM初期化シーケンスはSDRAMアクセス、オートリフレッシュ、セルフリフレッシュ無効時に開始してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //バス端子とバスエラー監視の設定
    R_PG_ExtBus_SetBus();

    //SDRAM領域(SDCS)の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_SDCS();

    //SDRAM初期化シーケンスの開始
    R_PG_ExtBus_Initialize_SDCS();

    //オートリフレッシュの開始
    R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS();

    //SDRAMアクセスの許可
    R_PG_ExtBus_AccessEnable_SDCS();
}
```

5.7.10 R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS(void)

概要 SDRAMオートリフレッシュの有効化

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細

- SDRAMオートリフレッシュ開始します。
- SDRAMオートリフレッシュはセルフリフレッシュ無効時に開始してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //バス端子とバスエラー監視の設定
    R_PG_ExtBus_SetBus();

    //SDRAM領域(SDCS)の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_SDCS();

    //SDRAM初期化シーケンスの開始
    R_PG_ExtBus_Initialize_SDCS();

    //SDRAMオートリフレッシュの開始
    R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS();

    //SDRAMアクセスの許可
    R_PG_ExtBus_AccessEnable_SDCS();
}

void func2(void)
{
    //SDRAMアクセスの無効化
    R_PG_ExtBus_AccessDisable_SDCS();

    // SDRAMオートリフレッシュの停止
    R_PG_ExtBus_AutoRefreshDisable_SDCS();
}
```

5.7.11 R_PG_ExtBus_AutoRefreshDisable_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_AutoRefreshDisable_SDCS(void)

概要 SDRAMオートリフレッシュの無効化

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細
- SDRAMオートリフレッシュを停止します。
- SDRAMオートリフレッシュはセルフリフレッシュ無効時に停止してください。

使用例 R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCSの使用例を参照してください。

5.7.12 R_PG_ExtBus_SelfRefreshEnable_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_SelfRefreshEnable_SDCS(void)

概要 SDRAMセルフリフレッシュの有効化

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細
- SDRAMセルフリフレッシュモードへ移行します。
- SDRAMセルフリフレッシュモードはSDRAMアクセス無効、オートリフレッシュ有効時に開始してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //バス端子とバスエラー監視の設定
    R_PG_ExtBus_SetBus();

    //SDRAM領域(SDCS)の設定
    R_PG_ExtBus_SetArea_SDCS();

    //SDRAM初期化シーケンスの開始
    R_PG_ExtBus_Initialize_SDCS();

    // SDRAMオートリフレッシュの開始
    R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS();

    //SDRAMアクセスの許可
    R_PG_ExtBus_AccessEnable_SDCS();
}

void func2(void)
{
    //SDRAMアクセスの無効化
    R_PG_ExtBus_AccessDisable_SDCS();

    // SDRAMセルフリフレッシュモードへの移行
    R_PG_ExtBus_SelfRefreshEnable_SDCS();
}

void func3(void)
{
    // SDRAMセルフリフレッシュモードの終了
    R_PG_ExtBus_SelfRefreshDisable_SDCS();

    //SDRAMアクセスの有効化
    R_PG_ExtBus_AccessEnable_SDCS();
}
```

5.7.13 R_PG_ExtBus_SelfRefreshDisable_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_SelfRefreshDisable_SDCS(void)

概要 SDRAMセルフリフレッシュの無効化

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細
- SDRAMセルフリフレッシュモードを終了します。

使用例 R_PG_ExtBus_SelfRefreshEnable_SDCSの使用例を参照してください。

5.7.14 R_PG_ExtBus_AccessEnable_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_AccessEnable_SDCS(void)

概要 SDRAMアクセスの有効化

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細
- SDRAMアクセスを許可します。

使用例 R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS および R_PG_ExtBus_SelfRefreshEnable_SDCSの使用例を参照してください。

5.7.15 R_PG_ExtBus_AccessDisable_SDCS

定義 bool R_PG_ExtBus_AccessDisable_SDCS(void)

概要 SDRAMアクセスの無効化

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus_SDCS.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細
- SDRAMアクセスを無効にします。

使用例 R_PG_ExtBus_AutoRefreshEnable_SDCS および R_PG_ExtBus_SelfRefreshEnable_SDCSの使用例を参照してください。

5.7.16 R_PG_ExtBus_GetStatus_SDCS

定義

bool R_PG_ExtBus_GetStatus_SDCS
(bool * mode_setting, bool * initializing, bool * rec_trans)

概要

SDRAMステータスの取得

引数

bool * mode_setting	モードレジスタステータスビットの格納先 (1:モードレジスタセット動作中)
bool * initializing	初期化ステータスビットの格納先 (1:初期化シーケンス中)
bool * rec_trans	セルフリフレッシュ移行/復帰ステータスビットの格納先 (1: セルフリフレッシュ移行/復帰動作中)

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_ExtBus.c

使用RPDL関数

R_BSC_GetStatus

詳細

- SDRAMステータスレジスタからSDRAMのステータスを取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目には0を指定してください。

使用例

バスエラー割り込み通知関数名にBusErrFuncを指定した場合

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool mode_setting, initializing, rec_trans;

//バスエラー通知関数
void BusErrFunc(void)
{
    //SDRAMステータスの取得
    R_PG_ExtBus_GetStatus_SDCS( &mode_setting, &initializing, &rec_trans );
}
```

5.7.17 R_PG_ExtBus_SetDisable

定義 bool R_PG_ExtBus_SetDisable(void)

概要 外部バスの無効化

生成条件 GUI上で外部空間を設定した場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ExtBus.c

使用RPDL関数 R_BSC_Control

詳細

- 外部バスを無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //外部バスの無効化
    R_PG_ExtBus_SetDisable(void);
}
```

5.8 DMAコントローラ（DMACA）

5.8.1 R_PG_DMAC_Set_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_DMAC_Set_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉： 0～3

概要　DMACの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_DMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉： 0～3

使用RPDL関数　R_DMAC_Create

詳細

- DMACのモジュールストップ状態を解除して初期設定します。
- 転送開始要因に割り込みを選択した場合は、本関数を呼び出した後R_PG_DMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉を呼び出すことにより割り込みの入力待ち状態になります。転送開始要因にソフトウェアトリガを選択した場合は、本関数を呼び出した後R_PG_DMAC_StartTransfer_C〈*チャネル番号*〉またはR_PG_DMAC_StartContinuousTransfer_C〈*チャネル番号*〉を呼び出すことにより転送を開始します。
- GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、本関数内でDMA割り込みを設定します。CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。　void 〈*割り込み通知関数名*〉(void)
割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- シリアルの送信データをDMA転送する場合は、GUI上で以下の設定をしてください。

DMAC設定

転送開始要因	： TXI0 (SCI0 送信データエンプティ割り込み)
転送終了時処理	： 起動要因の割り込みフラグをクリアする
転送先開始アドレス	： トランスミットデータレジスタ(TDR)のアドレス *転送先開始アドレスはプログラムからも設定することができます。使用例2,3を参照してください。
転送先アドレス更新モード	： 固定
1データのビット長	： 1バイト

SCIc設定

データ送信方法	： DMAC により送信データを転送する

関数の使用方法については使用例2を参照してください。

- シリアルの受信データをDMA転送する場合は、GUI上で以下の設定をしてください。

DMAC設定

転送開始要因	： RXI0 (SCI0 受信データフル割り込み)
転送終了時処理	： 起動要因の割り込みフラグをクリアする
転送元開始アドレス	： レシーブデータレジスタ(RDR)のアドレス *転送元開始アドレスはプログラムからも設定することができます。使用例2,3を参照してください。
転送元アドレス更新モード	： 固定
1データのビット長	： 1バイト

SCIc設定

データ受信方法	： DMACにより受信データを転送する

関数の使用方法については使用例3を参照してください。

使用例1 IRQ0割り込みにより転送を開始する場合

- GUI上でDMAC0の転送開始要因をIRQ0割り込みに設定
- GUI上でDMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定
- GUI上でIRQ0の割り込み要求先をDMACに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_DMAC_Set_C0();  //DMAC0を設定する

    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();  //IRQ0を設定する

    R_PG_DMAC_Activate_C0();  //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    R_PG_DMAC_StopModule_C0();  //DMACを停止
}
```

使用例2 DMA転送によりシリアル送信データを転送する場合

- GUI上でDMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定
- SCI0の送信データエンプティ割り込みにより転送開始

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

volatile bool sci_dma_transfer_complete;  //DMA転送終了フラグ
uint8_t tr[]="ABCDEFG";  //送信データ

void func(void)
{
    //DMA転送終了フラグの初期化
    sci_dma_transfer_complete = false;

    R_PG_Clock_Set();  //クロックの設定

    //SCI0を設定する
    R_PG_SCI_Set_C0();

    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMA転送元、転送先アドレス、転送カウンタを設定する
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0( tr );
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0((void*)&(SCI0.TDR));
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0( 8 );

    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();

    //SCI0の送信を有効にする（TXI割り込みが発生し、DMA転送が開始）
    R_PG_SCI_SendAllData_C0(
        PDL_NO_PTR,
        PDL_NO_DATA
    );

    //DMA転送終了を待つ
    while (sci_dma_transfer_complete == false);
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
```

```
    //シリアル送信終了フラグ
    bool sci_transfer_complete;
    sci_transfer_complete = false;

    //シリアル送信の終了を待つ
    do{
        R_PG_SCI_GetTransmitStatus_C0( &sci_transfer_complete );
    } while( ! sci_transfer_complete );

    //シリアル通信を停止
    R_PG_SCI_StopCommunication_C0();

   //DMACを停止
    R_PG_DMAC_StopModule_C0();

    sci_dma_transfer_complete = true;
}
```

使用例3　　DMA転送によりシリアル受信データを転送する場合

- GUI上でDMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定
- SCI0の受信データフル割り込みにより転送開始

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

volatile bool sci_dma_transfer_complete;   //DMA転送終了フラグ
uint8_t re[]="--------";   //受信データ格納先

void func(void)
{
    //DMA転送終了フラグの初期化
    sci_dma_transfer_complete = false;

    //SCI0を設定する
    R_PG_SCI_Set_C0();

    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMA転送元、転送先アドレス、転送カウンタを設定する
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0((void*)&(SCI0.RDR) );
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0( re );
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0( 8 );

    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();

    //SCI0の受信を開始する
    R_PG_SCI_ReceiveAllData_C0(
        PDL_NO_PTR,
        PDL_NO_DATA
    );
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //シリアル通信を停止
    R_PG_SCI_StopCommunication_C0();

    //DMACを停止
    R_PG_DMAC_StopModule_C0();
}
```

5.8.2 R_PG_DMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_DMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉： 0～3

概要 DMACを転送開始トリガの入力待ち状態に設定

生成条件 転送開始要因に割り込みを選択

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉： 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送開始要因を割り込みに設定したDMACのチャネルをトリガ入力待ち状態に設定します。
- 本関数は転送開始要因に割り込みを指定した場合に生成されます。
- あらかじめR_PG_DMAC_Set_C〈*チャネル番号*〉によりDMACのチャネルを設定してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでDMAC0の転送開始要因をIRQ0割り込みに設定した場合
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();

    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMACを停止
    R_PG_DMAC_StopModule_C0();
}
```

5.8.3 R_PG_DMAC_StartTransfer_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_DMAC_StartTransfer_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*チャネル番号*〉： 0～3

概要　DMA一転送の開始(ソフトウェアトリガ)

生成条件　転送開始要因にソフトウェアトリガを選択

引数　なし

戻り値

true	転送開始が正しく行われた場合
false	転送開始に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_DMAC_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉： 0～3

使用RPDL関数　R_DMAC_Control

詳細
- 転送開始要因をソフトウェアトリガに設定したチャネルのDMA転送を開始します。
- データ転送が開始されると、DMA転送要求は自動的にクリアされます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでDMAC0の転送開始要因をソフトウェアトリガに設定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

volatile bool transferred;

void func(void)
{
	transferred = false;

	//DMAC0を設定する
	R_PG_DMAC_Set_C0();

	while( transferred == false ){
		//DMAC0の転送を開始する
		R_PG_DMAC_StartTransfer_C0();
	}

	//DMACを停止
	R_PG_DMAC_StopModule_C0();
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
	transferred = true;
}
```

5.8.4 R_PG_DMAC_StartContinuousTransfer_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_StartContinuousTransfer_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉： 0～3

概要 DMA連続転送の開始(ソフトウェアトリガ)

生成条件 転送開始要因にソフトウェアトリガを選択

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉： 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送開始要因をソフトウェアトリガに設定したチャネルのDMA転送を開始します。
- 転送終了後に再度DMA転送要求が発生するため、連続したDMA転送が可能です。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでDMAC0の転送開始要因をソフトウェアトリガに設定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMAC0の転送を開始する
    R_PG_DMAC_StartContinuousTransfer_C0();
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMACを停止
    R_PG_DMAC_StopModule_C0();
}
```

5.8.5 R_PG_DMAC_StopContinuousTransfer_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_StopContinuousTransfer_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉： 0～3

概要 ソフトウェアトリガにより開始したDMA連続転送の停止

生成条件 転送開始要因にソフトウェアトリガを選択

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉： 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細

- DMAソフトウェア起動レジスタ(DMREQ)のDMAソフトウェア起動ビット(SWREQ)およびDMAソフトウェア起動ビット自動クリア選択ビット(CLRS)を0に設定することにより、ソフトウェアトリガにより開始したDMA連続転送を停止します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- ノーマル転送モードでDMAC0の転送開始要因をソフトウェアトリガに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMAC0の転送を開始する
    R_PG_DMAC_StartContinuousTransfer_C0();
}

void func2(void)
{
    //ソフトウェアによるDMA転送要求のクリア
    R_PG_DMAC_StopContinuousTransfer_C0();
}
```

5.8.6 R_PG_DMAC_Suspend_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_DMAC_Suspend_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉： 0～3

概要　データ転送の中断

引数　なし

戻り値

true	中断に成功した場合
false	中断に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_DMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉： 0～3

使用RPDL関数　R_DMAC_Control

詳細
- DMA転送を中断(禁止)します。
- 転送開始要因に割り込みを選択した場合、転送を再開するには転送開始要因の割り込み要求フラグをクリアし、R_PG_DMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉により割り込み入力待ち状態に設定してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでDMAC0の転送開始要因をIRQ0割り込みに設定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定
- IRQ1の割り込み通知関数名にIrq1IntFuncを指定
- IRQ2の割り込み通知関数名にIrq2IntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_DMAC_Set_C0();      //DMAC0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();      //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ1();      //IRQ1を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ2();      //IRQ2を設定する
    R_PG_DMAC_Activate_C0();      //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    R_PG_DMAC_StopModule_C0();      //DMAC0を停止
}

//IRQ1割り込みでDMA転送停止
void Irq1IntFunc (void)
{
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();      //DMAC0の転送を中断
}

//IRQ2割り込みでDMA転送再開
void Irq2IntFunc (void)
{
    R_PG_ExtInterrupt_ClearRequestFlag_IRQ0();      //トリガの要求フラグクリア
    R_PG_DMAC_Activate_C0();      //DMA転送有効化
}
```

5.8.7 R_PG_DMAC_GetTransferCount_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_GetTransferCount_C〈チャネル番号〉(uint16_t * count)

〈チャネル番号〉 : 0～3

概要 転送カウンタ値の取得

引数

uint16_t * count	転送カウンタ値の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉 : 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_GetStatus

詳細

- 現在の転送カウンタの値を取得します。
- DMA割り込み要求フラグ(IRフラグ)は本関数内でクリアされます。DMA割り込み要求フラグを取得する必要がある場合は、本関数を呼び出す前に R_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- DMAC0の転送開始要因に割り込みを選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    uint16_t count;

    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();

    //転送カウンタ値が10未満になるのを待つ
    do{
        R_PG_DMAC_GetTransferCount_C0( & count );
    } while( count >= 10 );

    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
}
```

5.8.8 R_PG_DMAC_SetTransferCount_C〈チャネル番号〉

定義

bool R_PG_DMAC_SetTransferCount_C〈チャネル番号〉(uint16_t count)

〈 チャネル番号 〉: 0～3

概要

転送カウンタ値の設定

引数

uint16_t count	転送カウンタに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数

R_DMAC_Control

詳細

- 転送カウンタの値を設定します。
- 有効な値はノーマル転送モードでは0～65535 (0:フリーランニングモード) 、リピート転送モードおよびブロック転送モードでは0～1023 (0:1024回)です。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- DMAC0の転送開始要因にIRQ0を指定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
    // DMAC0の設定を変更
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
```

5.8.9 R_PG_DMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C〈チャネル番号〉(uint16_t * count)
〈 チャネル番号 〉: 0～3

概要 リピート/ブロックサイズカウンタ値の取得

生成条件 転送モードにリピート転送モードまたはブロック転送モードを選択

引数

uint16_t * count	カウンタ値の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_GetStatus

詳細
- リピート/ブロックサイズカウンタの現在の値を取得します。
- DMA割り込み要求フラグ(IRフラグ)は本関数内でクリアされます。DMA割り込み要求フラグを取得する必要がある場合は、本関数を呼び出す前に R_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- リピート転送モードでDMAC0を設定
- 転送開始要因は割り込み

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    uint16_t count;

    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();

    //リピートサイズカウンタ値が10未満になるのを待つ
    do{
        R_PG_DMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C0( & count );
    } while( count >= 10 );

    //転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
}
```

5.8.10 R_PG_DMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_DMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t count)
〈 *チャネル番号* 〉: 0～3

概要 リピート/ブロックサイズカウンタ値の設定

生成条件 転送モードにリピート転送モードまたはブロック転送モードを選択

引数

uint16_t count	リピート/ブロックサイズカウンタに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C 〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- リピート/ブロックサイズカウンタの現在の値を設定します。
- 有効な値はリピート転送モードでは0～1023 (0:1024回)、ブロック転送モードでは1～1023です。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- リピート転送モードでDMAC0を設定
- 転送開始要因にIRQ0を指定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
    // DMAC0の設定を変更
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    R_PG_DMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C0( repeat_count );   //リピートサイズカウンタ値
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
```

5.8.11 R_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉(bool* int_request)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 割り込み要求フラグの取得とクリア

生成条件 DMA割り込み有効時

引数

bool* int_request	割り込み要求フラグの格納先

戻り値

true	取得とクリアに成功した場合
false	取得とクリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_GetStatus

詳細
- DMA割り込み要求フラグ(IRフラグ)を取得し、クリアします。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでDMAC0を設定
- 転送開始要因は割り込み
- DMA割り込み有効
- DMA割り込み優先レベルは0

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool int_request;

	//DMAC0を設定する
	R_PG_DMAC_Set_C0();

	//DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_DMAC_Activate_C0();

	//IRフラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C0( & int_request );
	} while( int_request == false );
}
```

5.8.12 R_PG_DMAC_GetTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_GetTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉(bool* end)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 転送終了フラグの取得

引数

bool* end	転送終了フラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_GetStatus

詳細
- 転送終了フラグを取得します。
- DMA割り込み要求フラグ(IRフラグ)は本関数内でクリアされます。DMA割り込み要求フラグを取得する必要がある場合は、本関数を呼び出す前にR_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。
- 転送終了フラグは本関数内でクリアされません。転送終了フラグをクリアする必要がある場合はR_PG_DMAC_ClearTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでDMAC0を設定
- 転送開始要因は割り込み
- DMA割り込み無効

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool end;

	//DMAC0を設定する
	R_PG_DMAC_Set_C0();

	//DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_DMAC_Activate_C0();

	//転送終了フラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_DMAC_GetTransferEndFlag_C0( & end );
	} while( end == false );

	//転送終了フラグをクリアする
	R_PG_DMAC_ClearTransferEndFlag_C0();
}
```

5.8.13 R_PG_DMAC_ClearTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_ClearTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉(void)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 転送終了フラグのクリア

引数 なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送終了フラグをクリアします。
- 転送終了フラグを取得するにはR_PG_DMAC_GetTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでDMAC0を設定
- 転送開始要因は割り込み
- DMA割り込み無効

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool end;

	//DMAC0を設定する
	R_PG_DMAC_Set_C0();

	//DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_DMAC_Activate_C0();

	//転送終了フラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_DMAC_GetTransferEndFlag_C0( & end );
	} while( end == false );

	//転送終了フラグをクリアする
	R_PG_DMAC_ClearTransferEndFlag_C0();
}
```

5.8.14 R_PG_DMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_DMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉(bool* end)
〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 転送エスケープ終了フラグの取得

生成条件 割り込み出力要因に[リピート/ブロックサイズの転送終了]、[転送元アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]または[転送先アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]が選択された場合

引数

bool* end	転送エスケープ終了フラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C 〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_GetStatus

詳細
- 転送エスケープ終了フラグを取得します。
- EXDMA割り込み要求フラグ(IRフラグ)は本関数内でクリアされます。DMA割り込み要求フラグを取得する必要がある場合は、本関数を呼び出す前にR_PG_DMAC_ClearInterruptFlag_C〈*チャネル番号*〉を呼び出してください。
- 転送エスケープ終了フラグは本関数内でクリアされません。転送エスケープ終了フラグをクリアする必要がある場合はR_PG_DMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- リピート転送モードでDMAC0を設定
- 転送開始要因は割り込み
- 割り込み出力要因に[リピート/ブロックサイズの転送終了]を指定
- DMA割り込み優先レベルは0

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    bool end;

    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();

    //転送エスケープ終了フラグが1になるのを待つ
    do{
        R_PG_DMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C0( & end );
    } while( end == false );

    //転送エスケープ終了フラグをクリアする
    R_PG_DMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C0();
}
```

5.8.15 R_PG_DMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_DMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 転送エスケープ終了フラグのクリア

生成条件 割り込み出力要因に[リピート/ブロックサイズの転送終了]、[転送元アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]または[転送先アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]が選択された場合

引数 なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C 〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送エスケープ終了フラグをクリアします。
- 転送エスケープ終了フラグを取得するにはPG_DMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- リピート転送モードでDMAC0を設定
- 転送開始要因は割り込み
- 割り込み出力要因に[リピート/ブロックサイズの転送終了]を指定
- DMA割り込み優先レベルは0

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool end;

	//DMAC0を設定する
	R_PG_DMAC_Set_C0();

	//DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_DMAC_Activate_C0();

	//転送エスケープ終了フラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_DMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C0( & end );
	} while( end == false );

	//転送エスケープ終了フラグをクリアする
	R_PG_DMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C0();
}
```

5.8.16 R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C〈チャネル番号〉(void * src_addr)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 転送元アドレスの設定

引数

void * src_addr	設定する転送元アドレス

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送元アドレスを設定します

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- DMAC0の転送開始要因にIRQ0を指定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
    // DMAC0の設定を変更
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
```

5.8.17 R_PG_DMAC_SetDestAddress_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_SetDestAddress_C〈チャネル番号〉(void * dest_addr)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 転送先アドレスの設定

引数

void * dest_addr	設定する転送先アドレス

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送先アドレスを設定します

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- DMAC0の転送開始要因にIRQ0を指定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
    // DMAC0の設定を変更
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
```

5.8.18 R_PG_DMAC_SetAddressOffset_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_SetAddressOffset_C〈チャネル番号〉(int32_t offset)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 アドレスオフセット値の設定

生成条件 転送元アドレス更新モードまたは転送先アドレス更新オードにオフセット加算が選択された場合

引数

int32_t offset	設定するオフセット値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- アドレスオフセット加算値を設定します
- 有効な値は +FFFFFFh ～ -1000000h です。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- DMAC0の転送開始要因にIRQ0を指定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定
- 転送元アドレス更新モードまたは転送先アドレス更新オードにオフセット加算を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
    // DMAC0の設定を変更
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    R_PG_DMAC_SetAddressOffset_C0( offset );   //アドレスオフセット
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
```

5.8.19 R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatSrc_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatSrc_C〈チャネル番号〉(uint32_t area)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 転送元拡張リピートエリアの設定

生成条件 転送元が拡張リピートエリアに指定された場合

引数

uint32_t area	設定する転送元拡張リピートエリア値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送元拡張リピートエリアの範囲を設定します
- 有効な値は2^{1}～2^{27}の2のべき乗です

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- DMAC0の転送開始要因にIRQ0を指定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定
- 転送元および転送先を拡張リピートエリアに指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
    // DMAC0の設定を変更
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0(src_address);   //転送元アドレス
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0(dest_address);   //転送先アドレス
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0(tr_count);   //転送カウンタ値
    R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatSrc_C0(src_repeat); //転送元拡張リピートエリアサイズ
    R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatDest_C0(dest_repeat); //転送先拡張リピートエリアサイズ
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
```

5.8.20 R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatDest_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatDest_C〈チャネル番号〉(uint32_t area)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 転送先拡張リピートエリアの設定

生成条件 転送先が拡張リピートエリアに指定された場合

引数

uint32_t area	設定する転送先拡張リピートエリア値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DMAC_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_DMAC_Control

詳細
- 転送先拡張リピートエリアの範囲を設定します
- 有効な値は2^{1}～2^{27}の2のべき乗です

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- DMAC0の転送開始要因にIRQ0を指定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定
- 転送元および転送先を拡張リピートエリアに指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();
    //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0の転送を中断
    R_PG_DMAC_Suspend_C0();
    // DMAC0の設定を変更
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0(src_address);   //転送元アドレス
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0(dest_address);   //転送先アドレス
    R_PG_DMAC_SetTransferCount_C0(tr_count);   //転送カウンタ値
    R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatSrc_C0( src_repeat );//転送元拡張リピートエリアサイズ
    R_PG_DMAC_SetExtendedRepeatDest_C0(dest_repeat);//転送先拡張リピートエリアサイズ
    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();
}
```

5.8.21 R_PG_DMAC_StopModule_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_DMAC_StopModule_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要　DMACチャネルの停止

引数　なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_DMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数　R_DMAC_Destroy

詳細
- DMACのチャネルを停止します。
- DMACの全チャネルとDTCが停止している場合、DMACおよびDTCはモジュールストップ状態に移行します。
- 他の周辺機能が転送開始要因として使用されている場合は、本関数を呼ぶ前に転送開始要因を無効にしてください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- DMAC0の転送開始要因をソフトウェアトリガに設定
- DMA0割り込み通知関数名に Dmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //DMAC0を設定する
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMAC0の転送を開始する
    R_PG_DMAC_StartTransfer_C0();
}

//DMA割り込み通知関数
void Dmac0IntFunc (void)
{
    //DMAC0を停止
    R_PG_DMAC_StopModule_C0();
}
```

5.9 EXDMAコントローラ（EXDMAC）

5.9.1 R_PG_EXDMAC_Set_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_EXDMAC_Set_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

概要　EXDMACの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

使用RPDL関数　R_EXDMAC_Set, R_EXDMAC_Create

詳細

- EXDMACのモジュールストップ状態を解除して初期設定します。
- 転送開始要因に割り込みを選択した場合は、本関数を呼び出した後R_PG_EXDMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉を呼び出すことにより割り込みの入力待ち状態になります。転送開始要因にソフトウェアトリガを選択した場合は、本関数を呼び出した後R_PG_EXDMAC_StartTransfer_C〈*チャネル番号*〉またはR_PG_EXDMAC_StartContinuousTransfer_C〈*チャネル番号*〉を呼び出すことにより転送を開始します。
- 転送開始要因に外部入力信号を指定した場合、およびEDACK出力を使用する場合、本関数で使用する端子を設定します。外部入力およびEDACK出力に使用する端子はGUI上の周辺機能別使用端子ウィンドウで設定してください。
- GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、本関数内でEXDMAC割り込みを設定します。CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。　void 〈*割り込み通知関数名*〉(void)
割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_EXDMAC_Set_C0(); //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0(); //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
}

//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    R_PG_EXDMAC_StopModule_C0(); //EXDMACを停止
}
```

5.9.2 R_PG_EXDMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_EXDMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

概要　EXDMACを転送開始トリガの入力待ち状態に設定

生成条件　転送開始要因に外部信号またはMTU/TPUを選択

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

使用RPDL関数　R_EXDMAC_Control

詳細
- 転送開始要因を外部信号またはMTU/TPUに設定したEXDMACのチャネルをトリガ入力待ち状態に設定します。
- 本関数は転送開始要因に外部信号またはMTUを指定した場合に生成されます。
- あらかじめR_PG_EXDMAC_Set_C〈*チャネル番号*〉によりEXDMACのチャネルを設定してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();

    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}

//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMACを停止
    R_PG_EXDMAC_StopModule_C0();
}
```

5.9.3 R_PG_EXDMAC_StartTransfer_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_StartTransfer_C〈チャネル番号〉(void)
〈チャネル番号〉： 0, 1

概要 データ転送の開始(ソフトウェアトリガ)

生成条件 転送開始要因にソフトウェアトリガを選択

引数 なし

戻り値

true	転送開始が正しく行われた場合
false	転送開始に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉： 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細
- 転送開始要因をソフトウェアトリガに設定したEXDMACチャネルの転送を開始します。
- 本関数は転送開始要因にソフトウェアトリガを指定した場合に生成されます。
- あらかじめR_PG_EXDMAC_Set_C〈チャネル番号〉によりEXDMACのチャネルを設定してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでEXDMAC0の転送開始要因をソフトウェアトリガに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

volatile bool transferred;

void func(void)
{
	transferred = false;

	//EXDMAC0を設定する
	R_PG_EXDMAC_Set_C0();

	while( transferred == false ){
		//EXDMAC0の転送を開始する
		R_PG_EXDMAC_StartTransfer_C0();
	}
	// EXDMACを停止
	R_PG_EXDMAC_StopModule_C0();
}

//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
	transferred = true;
}
```

5.9.4 R_PG_EXDMAC_Suspend_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_EXDMAC_Suspend_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

概要　データ転送の中断

引数　なし

戻り値

true	中断が正しく行われた場合
false	中断に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

使用RPDL関数　R_EXDMAC_Control

詳細
- DMA転送を中断します。
- 転送開始要因に外部信号またはMTU/TPUを選択した場合、転送を再開するには R_PG_EXDMAC_Activate_C〈*チャネル番号*〉呼び出してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定
- IRQ1の割り込み通知関数名にIrq1ExtIntFuncを指定
- IRQ2の割り込み通知関数名にIrq2ExtIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();       //EXDMAC0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();       //IRQ0を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ1();       //IRQ1を設定する
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ2();       //IRQ2を設定する
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();      //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
}

//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    R_PG_EXDMAC_StopModule_C0();       //EXDMAC0を停止
}

//IRQ1割り込みでDMA転送停止
void Irq1ExtIntFunc (void)
{
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();       //EXDMAC0の転送を中断
}

//IRQ2割り込みでDMA転送再開
void Irq2ExtIntFunc (void)
{
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();      //DMA転送有効化
}
```

5.9.5 R_PG_EXDMAC_GetTransferCount_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_GetTransferCount_C〈チャネル番号〉(uint16_t * count)

〈チャネル番号〉 : 0, 1

概要 転送カウンタ値の取得

引数

uint16_t * count	転送カウンタ値の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉 : 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_GetStatus

詳細

- 現在の転送カウンタの値を取得します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	uint16_t count;

	//EXDMAC0を設定する
	R_PG_EXDMAC_Set_C0();

	//EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_EXDMAC_Activate_C0();

	//転送カウンタ値が10未満になるのを待つ
	do{
		R_PG_EXDMAC_GetTransferCount_C0( & count );
	} while( count >= 10 );

	//EXDMAC0の転送を中断
	R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
}
```

5.9.6 R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t count)

〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要 転送カウンタ値の設定

引数

uint16_t count	転送カウンタに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細

- 転送カウンタの値を設定します。
- 有効な値はノーマル転送モードでは0～65535 (0:フリーランニングモード) 、リピート転送モード、ブロック転送モードおよびクラスタ転送モードでは0～1023 (0:1024回)です。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMAC0の転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
    // EXDMAC0の設定を変更
    R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.7 R_PG_EXDMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t * count)
〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要 リピート/ブロック/クラスタサイズカウンタ値の取得

生成条件 転送モードにリピート転送モード、ブロック転送モードまたはクラスタ転送モードを選択

引数

uint16_t * count	カウンタ値の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C 〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_GetStatus

詳細
- リピート/ブロック/クラスタサイズカウンタの現在の値を取得します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- リピート転送モードでEXDMAC0を設定
- 転送開始要因はEDREQ0信号またはMTU/TPU

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    uint16_t count;

    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();

    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();

    //リピートサイズカウンタ値が10未満になるのを待つ
    do{
        R_PG_EXDMAC_GetRepeatBlockSizeCount_C0( & count );
    } while( count >= 10 );

    //転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
}
```

5.9.8 R_PG_EXDMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉

定義

bool R_PG_EXDMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t count)

〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要

リピート/ブロック/クラスタサイズカウンタ値の設定

生成条件

転送モードにリピート転送モード、ブロック転送モードまたはクラスタ転送モードを選択

引数

uint16_t count	リピート/ブロック/クラスタサイズカウンタに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_EXDMAC_C 〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数

R_EXDMAC_Control

詳細

- リピート/ブロック/クラスタサイズカウンタの現在の値を設定します。
- 有効な値はリピート転送モードおよびブロック転送モードでは1～1023、クラスタ転送モードでは1～7です。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- リピート転送モードでEXDMAC0を設定
- 転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();

    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMAC0の転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
    // EXDMAC0の設定を変更
    R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    R_PG_EXDMAC_SetRepeatBlockSizeCount_C0( repeat_count );   //リピートサイズカウンタ値
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.9 R_PG_EXDMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉(bool* int_request)
〈 チャネル番号 〉: 0, 1

概要 割り込み要求フラグの取得とクリア

生成条件 EXDMAC割り込み有効時

引数

bool* int_request	割り込み要求フラグの格納先

戻り値

true	取得とクリアに成功した場合
false	取得とクリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_GetStatus

詳細
- EXDMAC割り込み要求フラグ(IRフラグ)を取得し、クリアします。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでEXDMAC0を設定
- 転送開始要因はEDREQ0信号またはMTU/TPU
- EXDMAC割り込み有効
- EXDMAC割り込み優先レベルは0

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool int_request;

	//EXDMAC0を設定する
	R_PG_EXDMAC_Set_C0();

	//EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_EXDMAC_Activate_C0();

	//IRフラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_EXDMAC_ClearInterruptFlag_C0( & int_request );
	} while( int_request == false );
}
```

5.9.10 R_PG_EXDMAC_GetTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_GetTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉(bool* end)
〈 チャネル番号 〉: 0, 1

概要 転送終了フラグの取得

引数

bool* end	転送終了フラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_GetStatus

詳細
- 転送終了フラグを取得します。
- EXDMAC割り込み要求フラグ(IRフラグ)は本関数内でクリアされます。EXDMAC割り込み要求フラグを取得する必要がある場合は、本関数を呼び出す前にR_PG_EXDMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。
- 転送終了フラグは本関数内でクリアされません。転送終了フラグをクリアする必要がある場合はR_PG_EXDMAC_ClearTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでEXDMAC0を設定
- 転送開始要因はEDREQ0信号またはMTU/TPU
- EXDMAC割り込み無効

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool end;

	//EXDMAC0を設定する
	R_PG_EXDMAC_Set_C0();

	//EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_EXDMAC_Activate_C0();

	//転送終了フラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_EXDMAC_GetTransferEndFlag_C0( & end );
	} while( end == false );

	//転送終了フラグをクリアする
	R_PG_EXDMAC_ClearTransferEndFlag_C0();
}
```

5.9.11 R_PG_EXDMAC_ClearTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_ClearTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉(void)
〈 チャネル番号 〉: 0, 1

概要 転送終了フラグのクリア

引数 なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細
- 転送終了フラグをクリアします。
- 転送終了フラグを取得するにはPG_EXDMAC_GetTransferEndFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでEXDMAC0を設定
- 転送開始要因はEDREQ0信号またはMTU/TPU
- EXDMAC割り込み無効

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool end;

	//EXDMAC0を設定する
	R_PG_EXDMAC_Set_C0();

	//EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_EXDMAC_Activate_C0();

	//転送終了フラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_EXDMAC_GetTransferEndFlag_C0( & end );
	} while( end == false );

	//転送終了フラグをクリアする
	R_PG_EXDMAC_ClearTransferEndFlag_C0();
}
```

5.9.12 R_PG_EXDMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C〈チャネル番号〉(bool* end)
〈 チャネル番号 〉: 0, 1

概要 転送エスケープ終了フラグの取得

生成条件 割り込み出力要因に[リピート/ブロック/クラスタサイズの転送終了]、[転送元アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]または[転送先アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]が選択された場合

引数

bool* end	転送エスケープ終了フラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C 〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_GetStatus

詳細

- 転送エスケープ終了フラグ(EDMSTS.ESIF)を取得します。
- EXDMAC割り込み要求フラグ(IRフラグ)は本関数内でクリアされます。EXDMAC割り込み要求フラグを取得する必要がある場合は、本関数を呼び出す前にR_PG_EXDMAC_ClearInterruptFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。
- 転送エスケープ終了フラグは本関数内でクリアされません。転送エスケープ終了フラグをクリアする必要がある場合はR_PG_EXDMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。
- 外部信号またはMTU/TPUを転送開始要因に使用している場合、転送エスケープ終了時後に転送を継続するには、R_PG_EXDMAC_Activate_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。R_PG_EXDMAC_Activate_C〈チャネル番号〉内で転送エスケープ終了フラグはクリアされ、EXDMACチャネルはトリガ入力待ち状態になります。
- 転送開始要因にソフトウェアトリガを選択した場合、転送エスケープ終了時後に転送を継続するには、R_PG_EXDMAC_StartTransfer_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。R_PG_EXDMAC_StartTransfer_C〈チャネル番号〉内で転送エスケープ終了フラグはクリアされ、転送を開始します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- リピート転送モードでEXDMAC0を設定
- 転送開始要因は外部信号またはMTU/TPU
- 割り込み出力要因に[リピート/ブロック/クラスタサイズの転送終了]および[転送終了]を指定
- EXDMAC割り込み通知関数名にExdmac0IntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void Exdmac0IntFunc(void)
{
	bool transfer_end;

	R_PG_EXDMAC_GetTransferEndFlag_C0( & transfer_end );
	if( transfer_end ){
		//転送終了
		R_PG_EXDMAC_StopModule_C0();
	}
	else{
		//転送エスケープ終了(リピートサイズの終了)
		//転送エスケープ終了フラグをクリアし転送開始トリガ入力待ちにする
		R_PG_DMAC_Activate_C0();
	}
}

void func(void)
{
	// EXDMAC0を設定する
	R_PG_EXDMAC_Set_C0();

	//EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.13 R_PG_EXDMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要 転送エスケープ終了フラグのクリア

生成条件 割り込み出力要因に[リピート/ブロック/クラスタサイズの転送終了]、[転送元アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]または[転送先アドレスの拡張リピートエリアオーバフロー]が選択された場合

引数 なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C 〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細
- 転送エスケープ終了フラグをクリアします。
- 転送エスケープ終了フラグを取得するにはPG_EXDMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C〈*チャネル番号*〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- リピート転送モードでEXDMAC0を設定
- 転送開始要因はEDREQ0信号またはMTU/TPU
- 割り込み出力要因に[リピート/ブロック/クラスタサイズの転送終了]を指定
- EXDMAC割り込み優先レベルは0

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool end;

	//EXDMAC0を設定する
	R_PG_EXDMAC_Set_C0();

	//EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
	R_PG_EXDMAC_Activate_C0();

	//転送エスケープ終了フラグが1になるのを待つ
	do{
		R_PG_EXDMAC_GetTransferEscapeEndFlag_C0( & end );
	} while( end == false );

	//転送エスケープ終了フラグをクリアする
	R_PG_EXDMAC_ClearTransferEscapeEndFlag_C0();
}
```

5.9.14 R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C〈*チャネル番号*〉(void * src_addr)

〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要 転送元アドレスの設定

引数

void * src_addr	設定する転送元アドレス

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細

- 転送元アドレスを設定します

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMAC0の転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
    // EXDMAC0の設定を変更
    R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.15 R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C〈チャネル番号〉(void * dest_addr)

〈 チャネル番号 〉: 0, 1

概要 転送先アドレスの設定

引数

void * dest_addr	設定する転送先アドレス

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細

- 転送先アドレスを設定します

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMAC0の転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
    // EXDMAC0の設定を変更
    R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.16 R_PG_EXDMAC_SetAddressOffset_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_SetAddressOffset_C〈チャネル番号〉(int32_t offset)

〈 チャネル番号 〉: 0

概要 アドレスオフセット値の設定

生成条件 転送元アドレス更新モードまたは転送先アドレス更新オードにオフセット加算が選択された場合

引数

int32_t offset	設定するオフセット値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細

- アドレスオフセット加算値を設定します
- 有効な値は +FFFFFFFh ～ −1000000h です。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定
- 転送元アドレス更新モードまたは転送先アドレス更新オードにオフセット加算を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMAC0の転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
    // EXDMAC0の設定を変更
    R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C0( src_address );   //転送元アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C0( dest_address );   //転送先アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C0( tr_count );   //転送カウンタ値
    R_PG_EXDMAC_SetAddressOffset_C0( offset );   //アドレスオフセット
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.17 R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatSrc_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatSrc_C〈*チャネル番号*〉(uint32_t area)

〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要 転送元拡張リピートエリアの設定

生成条件 転送元が拡張リピートエリアに指定された場合

引数

uint32_t area	設定する転送元拡張リピートエリア値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細
- 転送元拡張リピートエリアの範囲を設定します
- 有効な値は2^{1}～2^{27}の2のべき乗です

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定
- 転送元および転送先を拡張リピートエリアに指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMAC0の転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
    // EXDMAC0の設定を変更
    R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C0(src_address);   //転送元アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C0(dest_address);   //転送先アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C0(tr_count);   //転送カウンタ値
    R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatSrc_C0(src_repeat); //転送元拡張リピートエリアサイズ
    R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatDest_C0(dest_repeat); //転送先拡張リピートエリアサイズ
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.18 R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatDest_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatDest_C〈*チャネル番号*〉(uint32_t area)
〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要 転送先拡張リピートエリアの設定

生成条件 転送先が拡張リピートエリアに指定された場合

引数

uint32_t area	設定する転送先拡張リピートエリア値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細
- 転送先拡張リピートエリアの範囲を設定します
- 有効な値は2^{1}～2^{27}の2のべき乗です

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- EXDMAC0の転送開始要因をEDREQ0信号またはMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定
- 転送元および転送先を拡張リピートエリアに指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //EXDMAC0の転送を中断
    R_PG_EXDMAC_Suspend_C0();
    // EXDMAC0の設定を変更
    R_PG_EXDMAC_SetSrcAddress_C0(src_address);   //転送元アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetDestAddress_C0(dest_address);   //転送先アドレス
    R_PG_EXDMAC_SetTransferCount_C0(tr_count);   //転送カウンタ値
    R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatSrc_C0( src_repeat );//転送元拡張リピートエリアサイズ
    R_PG_EXDMAC_SetExtendedRepeatDest_C0(dest_repeat);//転送先拡張リピートエリアサイズ
    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}
```

5.9.19 R_PG_EXDMAC_StartContinuousTransfer_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_StartContinuousTransfer_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

概要 連続データ転送の開始(ソフトウェアトリガ)

生成条件 転送開始要因にソフトウェアトリガを選択

引数 なし

戻り値

true	転送開始が正しく行われた場合
false	転送開始に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉： 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細
- 転送開始要因をソフトウェアトリガに設定したEXDMACチャネルの転送を開始します。
- 本関数により転送を開始した場合、DMAソフトウェア起動ビットがクリアされないため、連続的に転送が実行されます。
- 転送を停止するには、R_PG_EXDMAC_StopContinuousTransfer_C〈*チャネル番号*〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- ノーマル転送モードでEXDMAC0の転送開始要因をソフトウェアトリガに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();

    //EXDMAC0の連続転送を開始する
    R_PG_EXDMAC_StartContinuousTransfer_C0();

}
```

5.9.20 R_PG_EXDMAC_StopContinuousTransfer_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_EXDMAC_StopContinuousTransfer_C〈チャネル番号〉(void)
〈チャネル番号〉： 0, 1

概要 連続データ転送の停止

生成条件 転送開始要因にソフトウェアトリガを選択

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_EXDMAC_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉： 0, 1

使用RPDL関数 R_EXDMAC_Control

詳細
- R_PG_EXDMAC_StartContinuousTransfer_C〈チャネル番号〉により開始した連続転送を停止します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //EXDMAC0の連続転送を停止する
    R_PG_EXDMAC_StopContinuousTransfer_C0();
}
```

5.9.21 R_PG_EXDMAC_StopModule_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_EXDMAC_StopModule_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈 *チャネル番号* 〉: 0, 1

概要　EXDMACチャネルの停止

引数　なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_EXDMAC_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数　R_EXDMAC_Destroy

詳細

- EXDMACのチャネルを停止します。
- EXDMACの全チャネルが停止している場合、EXDMACはモジュールストップ状態に移行します。
- MTU/TPUが転送開始要因として使用されている場合は、本関数を呼ぶ前に転送開始要因を無効にしてください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- EXDMAC0の転送開始要因をMTU/TPUに設定
- EXDMAC0割り込み通知関数名に Exdmac0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //EXDMAC0を設定する
    R_PG_EXDMAC_Set_C0();

    //MTUを設定しカウント動作を開始
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();

    //EXDMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_EXDMAC_Activate_C0();
}

//EXDMAC割り込み通知関数
void Exdmac0IntFunc(void)
{
    //MTUを停止
    R_PG_Timer_StopModule_MTU_U0();

    //EXDMAC0を停止
    R_PG_EXDMAC_StopModule_C0();
}
```

5.10 データトランスファコントローラ（DTCa）

5.10.1 R_PG_DTC_Set

定義　bool R_PG_DTC_Set (void)

概要　DTCの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_DTC.c

使用RPDL関数　R_DTC_Set

詳細

- モジュールストップ状態を解除し、転送情報リードスキップ、アドレスモードおよびDTCベクタテーブルのベースアドレスを設定します。
- DTCの他の関数を使用する前に本関数を呼び出してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- DTCベクタテーブルのアドレスを2000hに設定
- 転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送を設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//DTCベクタテーブル
#pragma address dtc_vector_table = 0x00002000
uint32_t dtc_vector_table [256];

//DTCの初期設定
void func(void)
{
    //データトランスファコントローラの基本設定
    R_PG_DTC_Set();

    //転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送の設定
    R_PG_DTC_Set_IRQ0();

    //DTCを転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DTC_Activate();

    //IRQ0の設定
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
}
```

5.10.2 R_PG_DTC_Set_〈*転送開始要因*〉

定義 bool R_PG_DTC_Set_〈*転送開始要因*〉(void)

〈*転送開始要因*〉 :

SWINT	ソフトウェア割り込み
CMI0～3	CMT0～3 コンペアマッチ割り込み
DnFIFO0	USB0 DMA転送要求n n: 0, 1
DnFIFO1	USB1 DMA転送要求n n: 0, 1
SPRI0～2	RSPI0～2 受信バッファフル割り込み
SPTI0～2	RSPI0～2 送信バッファエンプティ割り込み
IRQ0～15	外部端子割り込み
ADI0	AD0 A/D変換終了割り込み
S12ADI0	S12AD スキャン終了割り込み
TGI0A～D	TPU0 インプットキャプチャ/コンペアマッチA～D割り込み
TGI1A/B	TPU1 インプットキャプチャ/コンペアマッチA/B割り込み
TGI2A/B	TPU2 インプットキャプチャ/コンペアマッチA/B割り込み
TGI3A～D	TPU3 インプットキャプチャ/コンペアマッチA～D割り込み
TGI4A/B	TPU4 インプットキャプチャ/コンペアマッチA/B割り込み
TGI5A/B	TPU5 インプットキャプチャ/コンペアマッチA/B割り込み
TGI6n/TGIn0	TPU6/MTU0 インプットキャプチャ/コンペアマッチn割り込み n: A～D
TGI7n/TGIn1	TPU7/MTU1 インプットキャプチャ/コンペアマッチn割り込み n: A, B
TGI8n/TGIn2	TPU8/MTU2 インプットキャプチャ/コンペアマッチn割り込み n: A, B
TGI9n/TGIn3	TPU9/MTU3 インプットキャプチャ/コンペアマッチn割り込み n: A～D
TGI10n/TGIn4	TPU10/MTU4 インプットキャプチャ/コンペアマッチn割り込み n: A, B
TGIA0～D0	MTU0 インプットキャプチャ/コンペアマッチA～D割り込み
TGIA1/B1	MTU1 インプットキャプチャ/コンペアマッチA/B割り込み
TGIA2/B2	MTU2 インプットキャプチャ/コンペアマッチA/B割り込み
TGIA3～D3	MTU3 インプットキャプチャ/コンペアマッチA～D割り込み
TGIA4～D4	MTU4 インプットキャプチャ/コンペアマッチA～D割り込み
TCIV4	MTU4 オーバフロー/アンダフロー割り込み
TGIU5～W5	MTU5 インプットキャプチャ/コンペアマッチU～W割り込み
TGI11n	TPU11/インプットキャプチャn、コンペアマッチn n: A, B
CMIA0/B0	TMR0 コンペアマッチA/B割り込み
CMIA1/B1	TMR1 コンペアマッチA/B割り込み
CMIA2/B2	TMR2 コンペアマッチA/B割り込み
CMIA3/B3	TMR3 コンペアマッチA/B割り込み
ICRXI0～3	RIIC0～3 受信データフル割り込み
ICTXI0～3	RIIC0～3 送信データエンプティ割り込み

DMAC0I～3I	DMACA0～3 割り込み
EXDMACnI	EXDMACn 割り込み n: 0, 1
RXI0～12	SCI0～12 受信データフル割り込み
TXI0～12	SCI0～12 送信データエンプティ割り込み

概要 DTC転送情報の設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DTC.c

使用RPDL関数 R_DTC_Create

詳細

- 起動要因によりトリガされる転送情報を指定されたアドレスに保存し、転送情報のアドレスをDTCベクタテーブルに設定します。
- 起動要因によりトリガされるチェイン転送の情報も保存されます。
- 指定されたアドレスに既に転送情報が保存されている場合は上書きされます。
- 本関数では起動要因として使用する割り込みの設定を行いません。起動要因として使用する割り込みは各周辺機能の関数で設定してください。
  起動要因として使用する割り込みは、割り込み要求先をDTCに指定してください。
- データ転送に関わる周辺モジュールの設定をする前に、本関数を呼び出してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- DTCベクタテーブルのアドレスを2000hに設定
- 転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送を設定
- 転送開始要因をIRQ1に指定したDTC転送を設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//DTCベクタテーブル
#pragma address dtc_vector_table = 0x00002000
uint32_t dtc_vector_table [256];

//DTCの初期設定
void func(void)
{
    //データトランスファコントローラの基本設定
    R_PG_DTC_Set();

    //転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送の設定
    R_PG_DTC_Set_IRQ0();

    //転送開始要因をIRQ1に指定したDTC転送の設定
    R_PG_DTC_Set_IRQ1();

    //DTCを転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DTC_Activate();

    //IRQ0,IRQ1の設定
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ1();
}
```

5.10.3 R_PG_DTC_Activate

定義 bool R_PG_DTC_Activate (void)

概要 DTCを転送開始トリガの入力待ち状態に設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DTC.c

使用RPDL関数 R_DTC_Control

詳細

- DTCを転送開始トリガの入力待ち状態に設定します。
- あらかじめR_PG_DTC_SetによりDTCを設定し、R_PG_DTC_Set<*転送開始要因*>により転送情報を保存してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- DTCベクタテーブルのアドレスを2000hに設定
- 転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送を設定
- 割り込みの発生条件に[指定されたデータ転送終了時、CPU割込みが発生]を指定
- チェイン転送無効
- IRQ0の割り込み通知関数名に Irq0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//DTCベクタテーブル
#pragma address dtc_vector_table = 0x00002000
uint32_t dtc_vector_table [256];

//DTCの初期設定
void func(void)
{
    //データトランスファコントローラの基本設定
    R_PG_DTC_Set();

    //転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送の設定
    R_PG_DTC_Set_IRQ0();

    //DTCを転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DTC_Activate();
}

//IRQ0の割り込み通知関数（指定した回数のDTC転送終了時に割り込み発生）
void Irq0IntFunc(void)
{
    //IRQ0の停止
    //(指定した回数の転送終了後もトリガ入力で転送が継続し、
    //転送カウンタはインクリメントします。転送を終了するには
    //起動要因の割り込みを無効にしてください。)
    R_PG_ExtInterrupt_Disable_IRQ0();
}
```

5.10.4 R_PG_DTC_SuspendTransfer

定義 bool R_PG_DTC_SuspendTransfer (void)

概要 DTC転送の停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DTC.c

使用RPDL関数 R_DTC_Control

詳細
- DTC転送を停止します。
- 転送動作中に停止した場合、受付済みの転送要求は処理が終わるまで動作します。
- DTC転送を有効にするにはR_DTC_Activateを呼び出してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合
- DTCベクタテーブルのアドレスを2000hに設定
- 転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送を設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//DTCベクタテーブル
#pragma address dtc_vector_table = 0x00002000
uint32_t dtc_vector_table [256];

//DTCの初期設定
void func1(void)
{
    //データトランスファコントローラの基本設定
    R_PG_DTC_Set();

    //転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送の設定
    R_PG_DTC_Set_IRQ0();

    //DTCを転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DTC_Activate();
}

//DTC転送の中断
void func2(void)
{
    R_PG_DTC_SuspendTransfer();
}

//DTC転送の再開
void func3(void)
{
    R_PG_DTC_Activate();
}
```

5.10.5 R_PG_DTC_GetTransmitStatus

定義 bool R_PG_DTC_GetTransmitStatus (uint8_t * vector, bool * active)

概要 DTC転送状態の取得

引数

uint8_t * vector	転送動作中の場合、現在の転送の起動要因のベクタ番号 (*activeが1の場合に有効化値が格納されます)
bool * active	現在の転送状態 (0:転送動作なし 1:転送動作中)

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DTC.c

使用RPDL関数 R_DTC_GetStatus

詳細

- DTCアクティブフラグとDTCアクティブベクタ番号を取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。
  取得しない項目には0を指定してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t vector;
bool active;

void func(void)
{
    //DTC転送状態の取得
    R_PG_DTC_GetTransmitStatus ( &vector, &active);

    if(active){
        switch( vector ){
            case 64:
                //ベクタ番号64の割込みによる転送中の処理
                break;
            case 65:
                //ベクタ番号65の割込みによる転送中の処理
                break;
            default:
        }
    }
}
```

5.10.6 R_PG_DTC_StopModule

定義 bool R_PG_DTC_StopModule (void)

概要 DTCの停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DTC.c

使用RPDL関数 R_DTC_Destroy

詳細
- DTCを停止し、モジュールストップ状態に移行します。
- あらかじめ各周辺機能の関数によりDTCのトリガ要因として使用した割り込みを無効にしてください。
- 本関数はDMACもモジュールストップ状態に移行します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- DTCベクタテーブルのアドレスを2000hに設定
- 転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送を設定
- 転送開始要因をIRQ1に指定したDTC転送を設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//DTCベクタテーブル
#pragma address dtc_vector_table = 0x00002000
uint32_t dtc_vector_table [256];

//DTCの初期設定
void func1(void)
{
    //データトランスファコントローラの基本設定
    R_PG_DTC_Set();

    //転送開始要因をIRQ0に指定したDTC転送の設定
    R_PG_DTC_Set_IRQ0();

    //転送開始要因をIRQ1に指定したDTC転送の設定
    R_PG_DTC_Set_IRQ1();

    //DTCを転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DTC_Activate();

    //IRQ0,IRQ1の設定
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ0();
    R_PG_ExtInterrupt_Set_IRQ1();
}

//DTCの停止
void func2(void)
{
    //IRQ0,IRQ1の停止
    R_PG_ExtInterrupt_Disable_IRQ0();
    R_PG_ExtInterrupt_Disable_IRQ1();
    //DTCの停止
    R_PG_DTC_StopModule();
}
```

5.11 I/Oポート

5.11.1 R_PG_IO_PORT_Set_P〈*ポート番号*〉

定義　bool R_PG_IO_PORT_Set_P〈*ポート番号*〉(void)

〈*ポート番号*〉 ： 0～9、A～G、J

概要　I/Oポートの設定

生成条件　GUI上で、ポート内で1つ以上の端子について、[I/Oポートとして使用]にチェックがある場合。

ただし、ポート3にてP35にのみチェックがある場合、R_PG_IO_PORT_Set_P3は生成されません。

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IO_PORT_P〈*ポート番号*〉.c

〈*ポート番号*〉 ： 0～9、A～G、J

使用RPDL関数　R_IO_PORT_Set

詳細

- GUI上で[I/Oポートとして使用]にチェックされた端子の入出力方向、入力プルアップ抵抗の有効/無効、出力形態、駆動能力の設定を行います。
- ポート内の[I/Oポートとして使用]がチェックされた全端子を一括して設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //存在しないポートの設定
    R_PG_IO_PORT_SetPortNotAvailable();

    //P0を設定する
    R_PG_IO_PORT_Set_P0();
}
```

5.11.2 R_PG_IO_PORT_Set_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉

定義

bool R_PG_IO_PORT_Set_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉(void)

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

〈*端子番号*〉 : 0～7

概要

I/Oポート(1端子)の設定

生成条件

GUI上で、「I/Oポートとして使用」にチェックがある場合。

ただしR_PG_IO_PORT_Set_P35は生成されません。

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IO_PORT_P〈*ポート番号*〉.c

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

使用RPDL関数

R_IO_PORT_Set

詳細

- GUI上で[I/Oポートとして使用]にチェックされた端子の入出力方向、入力プルアップ抵抗の有効/無効、出力形態、駆動能力の設定を行います。
- 1端子のみ設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //P05を設定する
    R_PG_IO_PORT_Set_P05();

    //P07を設定する
    R_PG_IO_PORT_Set_P07();
}
```

5.11.3 R_PG_IO_PORT_Read_P〈*ポート番号*〉

定義

bool R_PG_IO_PORT_Read_P〈*ポート番号*〉(uint8_t * data)

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

概要

ポート入力レジスタの読み出し

生成条件

GUI上で、ポート内で1つ以上の端子について、[I/Oポートとして使用]にチェックがある場合。

引数

uint8_t * data	読み出した端子状態の格納先

戻り値

true	読み出しに成功した場合
false	読み出しに失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IO_PORT_P〈*ポート番号*〉.c

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

使用RPDL関数

R_IO_PORT_Read

詳細

- ポート入力レジスタを読み出し、端子の状態を取得します。(ポート単位)

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data;

void func(void)
{
    //P0端子状態を取得する
    R_PG_IO_PORT_Read_P0( &data );
}
```

5.11.4 R_PG_IO_PORT_Read_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉

定義

bool R_PG_IO_PORT_Read_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉(uint8_t * data)

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

〈*端子番号*〉 : 0～7

概要

ポート入力レジスタからのビット読み出し

生成条件

GUI上で、ポート内で1つ以上の端子について、[I/Oポートとして使用]にチェックがある場合に、ポート内に存在する全端子に対する関数が生成されます。

引数

uint8_t * data	読み出した端子状態の格納先

戻り値

true	読み出しに成功した場合
false	読み出しに失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IO_PORT_P〈*ポート番号*〉.c

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

使用RPDL関数

R_IO_PORT_Read

詳細

- ポート入力レジスタを読み出し、1端子の状態を取得します。
- 値は*dataの下位1ビットに格納されます。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_p05, data_p07;

void func(void)
{
    //P05端子状態を取得する
    R_PG_IO_PORT_Read_P05( & data_p05);

    //P07端子状態を取得する
    R_PG_IO_PORT_Read_P07( & data_p07);
}
```

5.11.5 R_PG_IO_PORT_Write_P〈*ポート番号*〉

定義

bool R_PG_IO_PORT_Write_P〈*ポート番号*〉(uint8_t data)

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

概要

ポート出力データレジスタへの書き込み

生成条件

GUI上で、ポート内で1つ以上の端子について、[I/Oポートとして使用]にチェックがある場合。

ただし、ポート3にてP35にのみチェックがある場合、R_PG_IO_PORT_Write_P3は生成されません。

引数

uint8_t data	書き込む値

戻り値

true	書き込みに成功した場合
false	書き込みに失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IO_PORT_P〈*ポート番号*〉.c

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

使用RPDL関数

R_IO_PORT_Write

詳細

- ポート出力データレジスタに値を書き込みます。レジスタに書き込んだ値が出力ポートから出力されます。
- R_PG_IO_PORT_Write_P3を呼び出す場合、引数のb5には”0”を指定してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //P0を設定する
    R_PG_IO_PORT_Set_P0();

    //P0から0xa0を出力する
    R_PG_IO_PORT_Write_P0( 0xa0 );
}
```

5.11.6 R_PG_IO_PORT_Write_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉

定義

bool R_PG_IO_PORT_Write_P〈*ポート番号*〉〈*端子番号*〉(uint8_t data)

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

〈*端子番号*〉 : 0～7

概要

ポート出力データレジスタへのビット書き込み

生成条件

GUI上で、「I/Oポートとして使用」にチェックがある場合。

ただしR_PG_IO_PORT_Write_P35は生成されません。

引数

uint8_t data	書き込む値

戻り値

true	書き込みに成功した場合
false	書き込みに失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IO_PORT_P〈*ポート番号*〉.c

〈*ポート番号*〉 : 0～9、A～G、J

使用RPDL関数

R_IO_PORT_Write

詳細

- ポート出力データレジスタに値を書き込みます。レジスタに書き込んだ値が出力ポートから出力されます。値はdataの下位1ビットに格納してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //P05を設定する
    R_PG_IO_PORT_Set_P05();

    //P07を設定する
    R_PG_IO_PORT_Set_P07();

    //P05からLを出力する
    R_PG_IO_PORT_Write_P05( 0x00 );

    //P07からHを出力する
    R_PG_IO_PORT_Write_P07( 0x01 );
}
```

5.11.7 R_PG_IO_PORT_SetPortNotAvailable

定義 bool R_PG_IO_PORT_SetPortNotAvailable (void)

概要 存在しないポートの設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合

出力先ファイル R_PG_IO_PORT.c

使用RPDL関数 R_IO_PORT_NotAvailable

詳細
- 少ピンパッケージに存在しない全てのポートをCMOSのLowレベル出力に設定します。
- 176ピン未満のピン数のパッケージを使用する場合は、最初に必ず本関数を呼び出してください。

使用例 R_PG_IO_PORT_Set_P*<ポート番号>*の使用例を参照してください。

5.12 マルチファンクションタイマパルスユニット 2 (MTU2a)

5.12.1 R_PG_Timer_Set_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉

定義　bool R_PG_Timer_Set_MTU_U〈*ユニット番号*〉_〈*チャネル*〉(void)
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル*〉: C0～C5
C3_C4 (相補PWM、リセット同期PWMモード時)

概要　MTUの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル番号*〉: 0～5

使用RPDL関数　R_MTU2_Set, R_MTU2_Create

詳細

- MTUのモジュールストップ状態を解除して初期設定します。
- 本関数内でMTUの割り込みを設定します。GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。　void 〈*割り込み通知関数名*〉(void)
  割り込み通知関数については「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上で割り込み優先レベルを0に設定した場合、CPU割り込みは発生しません。割り込み要求フラグは R_PG_Timer_GetRequestFlag_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉により取得することができます。
- 外部入力カウントクロック、外部リセット信号、インプットキャプチャ、パルス出力を使用する場合、本関数内で使用する端子を設定します。
- カウント動作を開始するには本関数を呼び出した後に R_PG_Timer_StartCount_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉(_〈*相*〉) または R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U〈*ユニット番号*〉 を呼び出してください。
- 相補PWMモードおよびリセット同期PWMモードでは、ペアで使用する2チャネルを設定します。R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C3_C4によりチャネル3,4が設定されます。
- 相補PWMモードおよびリセット同期PWMモードでは、初期状態でPWM出力が無効です。端子出力を有効にするには、カウントを開始する前に R_PG_Timer_ControlOutputPin_MTU_U〈*ユニット番号*〉_〈*チャネル*〉 を呼び出してください。

使用例 1

GUI上で以下の通り設定した場合

- MTUチャネル1を通常モードで設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名にMtu1IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();       // MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();      //  カウント動作開始
}

void Mtu1IcCmAIntFunc(void)
{
    //コンペアマッチA割り込み発生時処理
}
```

使用例 2

GUI上で以下の通り設定した場合

- MTUチャネル3,4を相補PWMモードで設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //MTU3,4を相補PWMモードで設定
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C3_C4();

    //PWM出力端子1の正相、逆相出力を有効化
    R_PG_Timer_ControlOutputPin_MTU_U0_C3_C4(
        1, //p1： 有効
        1, //n1： 有効
        0, //p2： 無効
        0, //n2： 無効
        0, //p3： 無効
        0 //n3： 無効
    );

    //MTU3,4のカウント動作開始
    R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U0(
        0, //ch0
        0, //ch1
        0, //ch2
        1, //ch3
        1 //ch4
    );
}
```

5.12.2 R_PG_Timer_StartCount_MTU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*(_*〈相〉*)

定義

bool R_PG_Timer_StartCount_MTU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*(void)
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～5

bool R_PG_Timer_StartCount_MTU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*_*〈相〉*(void)
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 5
〈相〉: U, V, W

概要

MTUのカウント動作開始

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～5

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlChannel

詳細

- MTUのカウント動作を開始します。
- あらかじめR_PG_Timer_Set_MTU_U*〈ユニット番号〉*_*〈チャネル〉* によりMTUを初期設定してください。
- 相補PWMモードおよびリセット同期PWMモードでは、R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U*〈ユニット番号〉* によりペアで使用する2チャネルのカウント動作を同時に開始してください。
- R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C5 はU,V,W相のカウンタを同時に開始させます。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合
- MTUチャネル1を設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名にMtu1IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();   //MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();   //カウント動作開始
}

void Mtu1IcCmAIntFunc(void)
{
    R_PG_Timer_HaltCount_MTU_U0_C1();   //カウント動作停止

    //コンペアマッチA割り込み発生時処理

    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();   //カウント動作再開
}
```

5.12.3 R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U〈ユニット番号〉

定義

bool R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U〈ユニット番号〉
(bool ch0, bool ch1, bool ch2, bool ch3, bool ch4)
〈ユニット番号〉: 0

概要

MTUの複数チャネルのカウント動作を同時に開始

引数

bool ch0	チャネル0のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch1	チャネル1のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch2	チャネル2のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch3	チャネル3のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch4	チャネル4のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlUnit

詳細

- MTUの複数チャネルのカウント動作を同時に開始します。
- あらかじめR_PG_Timer_Set_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉 によりMTUを初期設定してください。
- 相補PWMモードおよびリセット同期PWMモードでは、本関数によりペアで使用する2チャネルのカウント動作を同時に開始してください。

使用例

R_PG_Timer_Set_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉 の使用例2を参照してください。

5.12.4 R_PG_Timer_HaltCount_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(_〈相〉)

定義 bool R_PG_Timer_HaltCount_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル番号*〉: 0～5
bool R_PG_Timer_HaltCount_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉_〈*相*〉(void)
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル番号*〉: 5
〈*相*〉: U, V, W

概要 MTUのカウント動作を一時停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル番号*〉: 0～5

使用RPDL関数 R_MTU2_ControlChannel

詳細
- MTUのカウント動作を一時停止します。
- カウント動作を再開するには
  R_PG_Timer_StartCount_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉(_〈*相*〉) または
  R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_MTU_U〈*ユニット番号*〉 を呼び出してください。
- R_PG_Timer_HaltCount_MTU_U0_C5 はU,V,W相のカウンタを同時に停止させます。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- MTUチャネル1を設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名にMtu1IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();      // MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();      // カウント動作開始
}

void Mtu1IcCmAIntFunc(void)
{
    R_PG_Timer_HaltCount_MTU_U0_C1();      //カウント動作停止

    //コンペアマッチA割り込み発生時処理

    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();      //カウント動作再開
}
```

5.12.5 R_PG_Timer_GetCounterValue_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義

bool R_PG_Timer_GetCounterValue_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t * counter_val)
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～4

bool R_PG_Timer_GetCounterValue_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t * counter_u_val, uint16_t * counter_v_val, uint16_t * counter_w_val)
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 5

概要

MTUのカウンタ値を取得

引数

MTU0～MTU4

uint16_t * counter_val	カウンタ値の格納先

MTU5

uint16_t * counter_u_val	カウンタU値の格納先
uint16_t * counter_v_val	カウンタV値の格納先
uint16_t * counter_w_val	カウンタW値の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～5

使用RPDL関数

R_MTU2_ReadChannel

詳細

- MTUのカウンタ値を取得します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合
- MTUチャネル0を設定
- TGRAをインプットキャプチャレジスタに設定し、インプットキャプチャA割り込みを有効に設定
- インプットキャプチャA割り込み通知関数名にMtu0IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t counter_val;

void func(void)
{
      R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();       // MTU0の設定
      R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C0();       //  カウント動作開始
}

void Mtu0IcCmAIntFunc(void)
{
      //MTUのカウンタ値を取得
      R_PG_Timer_GetCounterValue_MTU_U0_C0( & counter_val );
}
```

5.12.6 R_PG_Timer_SetCounterValue_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(_〈相〉)

定義

bool R_PG_Timer_SetCounterValue_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t counter_val)
〈ユニット番号〉: 0 〈チャネル番号〉: 0～4

bool R_PG_Timer_SetCounterValue_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉_〈相〉
(uint16_t counter_val)
〈ユニット番号〉: 0 〈チャネル番号〉: 5 〈相〉: U, V, W

bool R_PG_Timer_SetCounterValue_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t counter_u_val, uint16_t counter_v_val, uint16_t counter_w_val)
〈ユニット番号〉: 0 〈チャネル番号〉: 5

概要

MTUのカウンタ値を設定

引数

MTU0～MTU7

uint16_t counter_val	カウンタに設定する値

MTU5

uint16_t counter_u_val	カウンタUに設定する値
uint16_t counter_v_val	カウンタVに設定する値
uint16_t counter_w_val	カウンタWに設定する値

戻り値

true	カウンタ値の設定に成功した場合
false	カウンタ値の設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～5

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlChannel

詳細

- MTUのカウンタ値を設定します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合
- MTUチャネル1を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、コンペアマッチA割り込みを有効に設定
  コンペアマッチA割り込み通知関数名にMtu1IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();   // MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();  // カウント動作開始
}

void Mtu1IcCmAIntFunc(void)
{
    R_PG_Timer_SetCounterValue_MTU_U0_C1( 0 );   //カウンタの0クリア
}
```

5.12.7 R_PG_Timer_GetRequestFlag_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義

bool R_PG_Timer_GetRequestFlag_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(bool* cm_ic_a, bool* cm_ic_b, bool* cm_ic_c, bool* cm_ic_d,
bool* cm_e, bool* cm_f, bool* ov, bool* un);
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～4

bool R_PG_Timer_GetRequestFlag_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(bool* cm_ic_u, bool* cm_ic_v, bool* cm_ic_w);
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 5

概要

MTUの割り込み要求フラグの取得とクリア

引数

bool* cm_ic_a	コンペアマッチ/インプットキャプチャAフラグの格納先
bool* cm_ic_b	コンペアマッチ/インプットキャプチャBフラグの格納先
bool* cm_ic_c	コンペアマッチ/インプットキャプチャCフラグの格納先
bool* cm_ic_d	コンペアマッチ/インプットキャプチャDフラグの格納先
bool* cm_e	コンペアマッチEフラグの格納先
bool* cm_f	コンペアマッチFフラグの格納先
bool* ov	オーバフローフラグの格納先
bool* un	アンダフローフラグの格納先
bool* cm_ic_u	コンペアマッチ/インプットキャプチャUフラグの格納先
bool* cm_ic_v	コンペアマッチ/インプットキャプチャVフラグの格納先
bool* cm_ic_w	コンペアマッチ/インプットキャプチャWフラグの格納先

各チャネルで有効なフラグは以下です。

MTU0	cm_ic_a～cm_ic_d, cm_e, cm_f, ov
MTU1, 2	cm_ic_a, cm_ic_b, ov, un
MTU3, 4	cm_ic_a～cm_ic_d, ov
MTU5	cm_ic_u, cm_ic_v, and cm_ic_w
MTU3 (相補PWMモードおよびリセット同期PWMモード)	cm_ic_a～cm_ic_d
MTU4 (相補PWMモードおよびリセット同期PWMモード)	cm_ic_a～cm_ic_d, un

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～5

使用RPDL関数

R_MTU2_ReadChannel

詳細

- MTUの割り込み要求フラグを取得します。
- 本関数内で全フラグがクリアされます。
- 取得するフラグに対応する引数に、フラグ値の格納先アドレスを指定してください。
  取得しないフラグには0を指定してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- MTUチャネル1を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、コンペアマッチA割り込みを有効に設定
- コンペアマッチA割り込みの優先レベルを0に設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool cma_flag;

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();   // MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();   //  カウント動作開始

    //コンペアマッチAの発生を待つ
    do{
        R_PG_Timer_GetRequestFlag_MTU_U0_C1(
            & cma_flag, //a
            0, //b
            0, //c
            0, //d
            0, //e
            0, //f
            0, //e
            0, //ov
            0 //un
        );
    } while( !cma_flag );

    //コンペアマッチA発生時処理

}
```

5.12.8 R_PG_Timer_StopModule_MTU_U〈ユニット番号〉

定義 bool R_PG_Timer_StopModule_MTU_U〈ユニット番号〉(void)
〈ユニット番号〉: 0

概要 MTUのユニットを停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0

使用RPDL関数 R_MTU2_Destroy

詳細
- MTUを停止し、モジュールストップ状態に移行します。複数のチャネルが動作している場合、本関数を呼び出すと全チャネルが停止します。1チャネルの動作だけを停止させる場合はR_PG_Timer_HaltCount_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉_〈相〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- MTUチャネル1を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、コンペアマッチA割り込みを有効に設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名にMtu1IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();   // MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();   // カウント動作開始
}

void Mtu1IcCmAIntFunc(void)
{
    // MTUユニット0の停止
    R_PG_Timer_StopModule_MTU_U0();
}
```

5.12.9 R_PG_Timer_GetTGR_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義

bool R_PG_Timer_GetTGR_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t* tgr_a_val, uint16_t* tgr_b_val, uint16_t* tgr_c_val,
uint16_t* tgr_d_val, uint16_t* tgr_e_val, uint16_t* tgr_f_val);
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～4

bool R_PG_Timer_GetTGR_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t * tgr_u_val, uint16_t * tgr_v_val, uint16_t * tgr_w_val);
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 5

概要

ジェネラルレジスタの値の取得

引数

uint16_t* tgr_a_val	ジェネラルレジスタA値の格納先
uint16_t* tgr_b_val	ジェネラルレジスタB値の格納先
uint16_t* tgr_c_val	ジェネラルレジスタC値の格納先
uint16_t* tgr_d_val	ジェネラルレジスタD値の格納先
uint16_t* tgr_e_val	ジェネラルレジスタE値の格納先
uint16_t* tgr_f_val	ジェネラルレジスタF値の格納先
uint16_t* tgr_u_val	ジェネラルレジスタU値の格納先
uint16_t* tgr_v_val	ジェネラルレジスタV値の格納先
uint16_t* tgr_w_val	ジェネラルレジスタW値の格納先

各チャネルで有効な引数は以下です。

MTU0	tgr_a_val ～ tgr_f_val
MTU1, 2	tgr_a_val, tgr_b_val
MTU3, 4	tgr_a_val ～ tgr_d_val
MTU5	tgr_u_val ～ tgr_w_val

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 0～5

使用RPDL関数

R_MTU2_ReadChannel

詳細

- ジェネラルレジスタの値を取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目には0を指定してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- MTUチャネル0を設定
- TGRAをインプットキャプチャレジスタに設定し、インプットキャプチャA割り込みを有効に設定
- インプットキャプチャA割り込み通知関数名にMtu0IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t tgr_a_val;

void func(void)
{
	R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();	// MTU0の設定
	R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C0();	// カウント動作開始
}

void Mtu0IcCmAIntFunc(void)
{
	//TGRAの値を取得
	R_PG_Timer_GetTGR_MTU_U0_C0(
		& tgr_a_val, //a
		0, //b
		0, //c
		0, //d
		0, //e
		0 //f
	);
}
```

5.12.10 R_PG_Timer_SetTGR_〈ジェネラルレジスタ〉_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_SetTGR_〈ジェネラルレジスタ〉_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t value);

〈ジェネラルレジスタ〉:

MTU0	: A ～ F
MTU1, 2	: A または B
MTU3, 4	: A ～ D
MTU5	: U, V または W

〈ユニット番号〉: 0

〈チャネル番号〉: 0～5

概要 ジェネラルレジスタの値の設定

引数

uint16_t value	ジェネラルレジスタに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c

〈ユニット番号〉: 0

〈チャネル番号〉: 0～5

使用RPDL関数 R_MTU2_ControlChannel

詳細

- ジェネラルレジスタの値を設定します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- MTUチャネル1を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、コンペアマッチA割り込みを有効に設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名にMtu1IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C1();   // MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C1();   // カウント動作開始
}

void Mtu1IcCmAIntFunc(void)
{
    R_PG_Timer_SetTGR_A_MTU_U0_C1( 1000 );   //TGRAの設定
}
```

5.12.11 R_PG_Timer_SetBuffer_AD_MTU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*

定義

bool R_PG_Timer_SetBuffer_AD_MTU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*
(uint16_t tadcobr_a_val, uint16_t tadcobr_b_val);
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 4

概要

A/D変換要求周期設定バッファレジスタの設定

生成条件

A/D変換要求周期レジスタ値のバッファ転送が有効

引数

uint16_t tadcobr_a_val	A/D変換要求周期設定バッファレジスタAに設定する値
uint16_t tadcobr_b_val	A/D変換要求周期設定バッファレジスタBに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U*〈ユニット番号〉*_C*〈チャネル番号〉*.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 3(*), 4 (*相補PWMモードおよびリセット同期PWMモード)

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlChannel

詳細

- A/D変換要求周期設定バッファレジスタAおよびB(TADCOBRA、TADCOBRB)を設定します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- A/D変換要求周期レジスタ値のバッファ転送を有効に設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C4();   // MTU1の設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C4();   // カウント動作開始
}

void func2(void)
{
    // A/D変換要求周期設定バッファレジスタの設定
    R_PG_Timer_SetBuffer_AD_MTU_U0_C4( 0x10, 0x20 );
}
```

5.12.12 R_PG_Timer_SetBuffer_CycleData_MTU_U〈*ユニット番号*〉_〈*チャネル*〉

定義

bool R_PG_Timer_SetBuffer_CycleData_MTU_U〈*ユニット番号*〉_〈*チャネル*〉
(uint16_t tcbr_val);
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル*〉: C3_C4

概要

周期バッファレジスタ値の設定

生成条件

MTUチャネルを相補PWMモードに設定

引数

uint16_t tcbr_val	周期バッファレジスタに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル番号*〉: 3

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlChannel

詳細

- タイマ周期バッファレジスタ(TCBR)を設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
      R_PG_Timer_SetBuffer_CycleData_MTU_U0_C3_C4(0x1000);
}
```

5.12.13 R_PG_Timer_SetOutputPhaseSwitch_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉

定義

bool R_PG_Timer_SetOutputPhaseSwitch_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉
(uint8_t output_level);
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル〉: C3_C4

概要

PWM出力レベルの切り替え

生成条件

- MTUチャネルを相補PWMモードまたはリセット同期PWMモードに設定
- DCブラシレスモータ制御を有効に設定し、出力制御方法にソフトウェアを指定

引数

uint8_t output_level	出力設定 (0～5)

各値での出力は以下の通りです

値	MTIOC3B U相	MTIOC4A V相	MTIOC4B W相	MTIOC3D U相	MTIOC4C V相	MTIOC4D W相
0	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF
1	ON	OFF	OFF	OFF	OFF	ON
2	OFF	ON	OFF	ON	OFF	OFF
3	OFF	ON	OFF	OFF	OFF	ON
4	OFF	OFF	ON	OFF	ON	OFF
5	ON	OFF	OFF	OFF	ON	OFF
6	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF
7	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 3

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlUnit

詳細

- DBブラシレスモータ制御時のPWM出力レベルを切り替えます

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_SetOutputPhaseSwitch_MTU_U0_C3_C4(0x7);
}
```

5.12.14 R_PG_Timer_ControlOutputPin_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉

定義

bool R_PG_Timer_ControlOutputPin_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉
(bool p1_enable, bool n1_enable, bool p2_enable, bool n2_enable,
bool p3_enable, bool n3_enable)
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル〉: C3_C4

概要

PWM出力の有効化/無効化

生成条件

MTUチャネルを相補PWMモードまたはリセット同期PWMモードに設定

引数

bool p1_enable	U相 正相（MTIOCmB）出力（0:出力無効 1:出力有効）
bool n1_enable	U相 逆相（MTIOCmD）出力（0:出力無効 1:出力有効）
bool p2_enable	V相 正相（MTIOCnA）出力（0:出力無効 1:出力有効）
bool n2_enable	V相 逆相（MTIOCnC）出力（0:出力無効 1:出力有効）
bool p3_enable	W相 正相（MTIOCnB）出力（0:出力無効 1:出力有効）
bool n3_enable	W相 逆相（MTIOCnD）出力（0:出力無効 1:出力有効）

m：3 n：4

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0
〈チャネル番号〉: 3

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlUnit

詳細

- 相補PWMモード、リセット同期PWMモードの6相のPWM出力を有効化、無効化します。
- 相補PWMモードおよびリセット同期PWMモードでは、初期状態でPWM出力が無効です。端子出力を有効にするには、カウントを開始する前に本関数を呼び出してください。

使用例

R_PG_Timer_Set_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉の使用例2を参照してください。

5.12.15 R_PG_Timer_SetBuffer_PWMOutputLevel_MTU_U〈*ユニット番号*〉_〈*チャネル*〉

定義

bool R_PG_Timer_SetBuffer_PWMOutputLevel_MTU_U〈*ユニット番号*〉_〈*チャネル*〉
(bool p1_high, bool n1_high, bool p2_high, bool n2_high,
bool p3_high, bool n3_high)
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル*〉: C3_C4

概要

PWM出力レベルをバッファレジスタに設定

生成条件

- MTUチャネルを相補PWMモードまたはリセット同期PWMモードに設定
- PWM出力レベル設定のバッファ転送を有効に設定

引数

bool p1_high	U相 正相（MTIOCmB）出力
bool n1_high	U相 逆相（MTIOCmD）出力
bool p2_high	V相 正相（MTIOCnA）出力
bool n2_high	V相 逆相（MTIOCnC）出力
bool p3_high	W相 正相（MTIOCnB）出力
bool n3_high	W相 逆相（MTIOCnD）出力

m：3 n：4

各値での出力レベルは以下の通りです。

値	種別	正相	逆相
0	アクティブレベル	Low	Low
	初期出力	Low	Low
	アップカウント時コンペアマッチ	Low	High
	ダウンカウント時コンペアマッチ	High	Low
1	アクティブレベル	High	High
	初期出力	High	High
	アップカウント時コンペアマッチ	High	Low
	ダウンカウント時コンペアマッチ	Low	High

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル番号*〉: 3

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlUnit

詳細

- PWM出力レベル設定をタイマアウトプットレベルバッファレジスタ（TOLBR）に設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_SetBuffer_PWMOutputLevel_MTU_U0_C3_C4( 0, 0, 0, 0, 0, 0 );
}
```

5.12.16 R_PG_Timer_ControlBufferTransfer_MTU_U〈ユニット番号〉_〈チャネル〉

定義

bool R_PG_Timer_ControlBufferTransfer_MTU_U〈*ユニット番号*〉_〈*チャネル*〉
(bool enable)
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル*〉: C3_C4

概要

バッファレジスタからテンポラリレジスタへのバッファ転送の有効化、無効化

生成条件

- MTUチャネルを相補PWMモードに設定
- 割り込み間引き機能を設定

引数

bool enable	バッファ転送設定 (0:有効 1:無効)

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_MTU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉: 0
〈*チャネル番号*〉: 3

使用RPDL関数

R_MTU2_ControlUnit

詳細

- 相補PWMモードで使用するバッファレジスタからテンポラリレジスタへのバッファ転送を有効化、無効化します

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_ControlBufferTransfer_MTU_U0_C3_C4( 1 );
}
```

5.13 ポートアウトプットイネーブル 2 (POE2a)

5.13.1 R_PG_POE_Set

定義　bool R_PG_POE_Set (void)

概要　POEの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_POE.c

使用RPDL関数　R_POE_Set, R_POE_Create

詳細

- GUI上で選択されたMTU0, 3, 4の出力端子の制御と、ハイインピーダンス要求信号に使用する入力端子、アウトプットイネーブル割り込みを設定します。
- MTUの端子出力は、MTUのGUIおよび関数により設定してください。MTUで出力端子に設定していない端子は、POEで設定しないでください。
- GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void *〈割り込み通知関数名〉*(void)
  割り込み通知関数については「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- アウトプットイネーブル割り込み2(OEI2)を有効に設定し、割り込み通知関数名にPoeOei2IntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_POE_Set();     // POEの設定
}

void PoeOei2IntFunc (void)
{
    //アウトプットイネーブル割り込み処理
}
```

5.13.2 R_PG_POE_SetHiZ_*<タイマチャネル>*

定義 bool R_PG_POE_SetHiZ_*<タイマチャネル>*(void)

<タイマチャネル> : MTU3_4, MTU0

概要 タイマ出力端子をハイインピーダンスに設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_POE.c

使用RPDL関数 R_POE_Control

詳細

- GUI上でハイインピーダンス制御対象に指定されたMTU0, 3, 4の出力端子をハイインピーダンス状態にします。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- MTU0の端子出力を設定（MTUの設定GUI上）
- MTU0の出力端子をPOEのハイインピーダンス制御対象に指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();    //MTU0の設定
    R_PG_POE_Set();      // POEの設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C0();      //MTU0のカウント動作開始
}

void func2(void)
{
    R_PG_POE_SetHiZ_MTU0();      //MTU0の出力端子をHiZに設定
}
```

5.13.3 R_PG_POE_GetRequestFlagHiZ_<タイマチャネル/フラグ>

定義

bool R_PG_POE_GetRequestFlagHiZ_MTU3_4
(bool * poe0, bool * poe1, bool * poe2, bool * poe3)

bool R_PG_POE_GetRequestFlagHiZ_MTU0 (bool * poe8)

bool R_PG_POE_GetRequestFlagHiZ_OSTSTF (bool * oststf)

概要

ハイインピーダンス要求フラグの取得

引数

bool* poe0	POE0#端子のハイインピーダンス要求フラグの格納先
bool* poe1	POE1#端子のハイインピーダンス要求フラグの格納先
bool* poe2	POE2#端子のハイインピーダンス要求フラグの格納先
bool* poe3	POE3#端子のハイインピーダンス要求フラグの格納先
bool* poe8	POE8#端子のハイインピーダンス要求フラグの格納先
bool* oststf	OSTSTハイインピーダンス要求フラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_POE.c

使用RPDL関数

R_POE_GetStatus

詳細

- POEn#端子へのハイインピーダンス要求信号入力フラグ(POEnF)を取得します。(n:0～3,8)
- 取得するフラグに対応する引数に格納先アドレスを指定してください。取得しないフラグに対応する引数には0を指定してください。
- GUI上でハイインピーダンス要求条件に指定していないPOE端子のフラグには有効な値が格納されません。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- MTU3,4の端子出力を設定 (MTUの設定GUI上)
- MTU3,4の出力端子をPOEのハイインピーダンス制御対象に指定
- ハイインピーダンス要求条件にPOE0を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool poe0;

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C3();    //MTUの設定
    R_PG_POE_Set();    // POEの設定
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C3();    //MTUのカウント動作開始

    //ハイインピーダンス要求入力を待つ
    do{
        R_PG_POE_GetRequestFlagHiZ_MTU3_4( &poe0, 0, 0, 0 );
    }while( ! poe0 );

    //ハイインピーダンス要求入力時処理

    R_PG_POE_ClearFlag_MTU3_4();    //ハイインピーダンス要求フラグのクリア
}
```

5.13.4 R_PG_POE_GetShortFlag_〈タイマチャネル〉

定義 bool R_PG_POE_GetShortFlag_〈タイマチャネル〉(bool * detected)

〈タイマチャネル〉: MTU3_4

概要 MTU端子の出力短絡フラグの取得

引数

bool* detected	出力短絡フラグ(OSF1)の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_POE.c

使用RPDL関数 R_POE_GetStatus

詳細

- MTU3,4の相補PWM出力短絡フラグ(OSF1)を取得します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- アウトプットイネーブル割り込み1(OEI1)を有効に設定
- アウトプットイネーブル割り込み1の通知関数名にPoeOei1IntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_POE_Set();    // POEの設定
}

void PoeOei1IntFunc(void)
{
    bool detected;

    //出力短絡フラグの取得
    R_PG_POE_GetShortFlag_MTU3_4 (&detected);

    if( detected ){
        //MTU3,4の出力短絡検出時処理

        R_PG_POE_ClearFlag_MTU3_4();    //出力短絡フラグ(OSF1)のクリア
    }
}
```

5.13.5 R_PG_POE_ClearFlag_〈タイマチャネル/フラグ〉

定義 bool R_PG_POE_ClearFlag_〈タイマチャネル/フラグ〉(void)

〈タイマチャネル/フラグ〉: MTU3_4, MTU0, OSTSTF

概要 ハイインピーダンス要求フラグと出力短絡フラグのクリア

引数 なし

戻り値

true	クリアに成功した場合
false	クリアに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_POE.c

使用RPDL関数 R_POE_Control

詳細

- ハイインピーダンス要求フラグと出力短絡フラグをクリアします。
- タイマの各チャネル、フラグに対応した関数でクリアされるフラグは次の通りです。

タイマチャネル/フラグ	クリア対象
MTU3, 4	POEn要求フラグ(POEnF) (n:0～3) MTU3,4出力短絡フラグ(OSF1)
MTU0	POE8要求フラグ(POE8F)
OSTSTF	OSTSTハイインピーダンスフラグ

使用例 R_PG_POE_GetShortFlag_〈タイマチャネル〉 の使用例を参照してください。

5.14 16 ビットタイマパルスユニット（TPUa）

5.14.1 R_PG_Timer_Set_TPU_U〈ユニット番号〉

定義　bool R_PG_Timer_Set_TPU_U〈ユニット番号〉(void)
〈ユニット番号〉： 0,1

概要　TPUの複数チャネルを設定

引数　なし

戻り値

True	設定が正しく行われた場合
False	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉： 0,1

使用RPDL関数　R_TPU_Create

詳細
- TPUのモジュールストップ状態を解除して同一ユニットの複数のチャネルを初期設定します。
- 本関数内でTPUの割り込みを設定します。GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。　void 〈割り込み通知関数名〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上で割り込み通知関数名を指定しない場合、割り込みが発生しても割り込みハンドラは呼び出されません。要求フラグの状態は R_PG_Timer_GetRequestFlag_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉 により取得することができます。
- 外部入力カウントクロック、外部リセット信号、パルス出力を使用する場合、本関数内で使用する端子の入出力方向と入力バッファを設定します。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- TPU ユニット1 を設定
- チャネル6のコンペアマッチA割り込み通知関数名に Tpu6IcCmAIntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TPU ユニット1を設定
    R_PG_Timer_Start_TPU_U1();
}

void Tpu6IcCmAIntFunc(void)
{
    func_cmA();     //コンペアマッチA割り込み発生時の処理
}
```

5.14.2 R_PG_Timer_Start_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_Timer_Start_TPU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*ユニット番号*〉： 0,1
〈*チャネル番号*〉： 0～11

概要　TPUを設定しカウントを開始

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TPU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉： 0,1
〈*チャネル番号*〉： 0～11

使用RPDL関数　R_TPU_Create

詳細
- TPUのモジュールストップ状態を解除して初期設定し、カウントを開始します。
- 本関数内でTPUの割り込みを設定します。GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。　void 〈*割り込み通知関数名*〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上で割り込み通知関数名を指定しない場合、割り込みが発生しても割り込みハンドラは呼び出されません。要求フラグの状態は R_PG_Timer_GetRequestFlag_TPU_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉 により取得することができます。
- 外部入力カウントクロック、外部リセット信号、パルス出力を使用する場合、本関数内で使用する端子の入出力方向と入力バッファを設定します。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- TPU ユニット1 チャネル6 を設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名に Tpu6IcCmAIntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TPU6を設定し、カウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TPU_U1_C6();
}

void Tpu6IcCmAIntFunc(void)
{
    func_cmA();     //コンペアマッチA割り込み発生時の処理
}
```

5.14.3 R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_TPU_U〈*ユニット番号*〉

定義

bool R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_TPU_U〈ユニット番号〉
(bool ch0, bool ch1, bool ch2, bool ch3, bool ch4,bool ch5)
〈*ユニット番号*〉： 0
bool R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_TPU_U〈ユニット番号〉
(bool ch6, bool ch7, bool ch8, bool ch9, bool ch10,bool ch11)
〈*ユニット番号*〉： 1

概要

TPUの複数チャネルのカウント動作を同時に開始

引数

ユニット0

bool ch0	チャネル0のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch1	チャネル1のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch2	チャネル2のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch3	チャネル3のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch4	チャネル4のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch5	チャネル5のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)

ユニット1

bool ch6	チャネル6のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch7	チャネル7のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch8	チャネル8のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch9	チャネル9のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch10	チャネル10のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)
bool ch11	チャネル11のカウント動作 (0:カウント開始しない 1:カウント開始)

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_TPU_U〈*ユニット番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉： 0,1

使用RPDL関数

R_TPU_ControlUnit

詳細

- TPUの複数チャネルのカウント動作を同時に開始します。
- あらかじめR_PG_Timer_SetTPU_U〈*ユニット番号*〉によりTPUを初期設定してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- TPU ユニット1 チャネル6, 7 のカウント動作を開始

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TPU6、7のカウントを開始
    R_PG_Timer_SynchronouslyStartCount_TPU_U1( 1, 1, 0, 0, 0, 0 );
}
```

5.14.4 R_PG_Timer_HaltCount_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_Timer_HaltCount_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(void)
〈ユニット番号〉： 0,1
〈チャネル番号〉： 0～11

概要　TPUのカウントを一時停止

引数　なし

戻り値

true	停止が正しく行われた場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉： 0,1
〈チャネル番号〉： 0～11

使用RPDL関数　R_TPU_ControlChannel

詳細
- TPUのカウントを一時停止します。カウントを再開するには
  R_PG_Timer_ResumeCount_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
  を呼び出してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- TPU ユニット1 チャネル6 を設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名に Tpu6IcCmAIntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TPU6を設定し、カウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TPU_U1_C6();
}

void Tpu6IcCmAIntFunc(void)
{
    //TPU6のカウントを一時停止
    R_PG_Timer_HaltCount_TPU_U1_C6();

    func_cmA();     //コンペアマッチA割り込み発生時の処理

    //TMR0のカウントを再開
    R_PG_Timer_ResumeCount_TPU_U1_C6();
}
```

5.14.5 R_PG_Timer_ResumeCount_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_Timer_ResumeCount_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(void)
〈ユニット番号〉： 0,1
〈チャネル番号〉： 0～11

概要　TPUのカウントを再開

引数　なし

戻り値

true	カウントの再開が正しく行われた場合
false	カウントの再開に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉： 0,1
〈チャネル番号〉： 0～11

使用RPDL関数　R_TPU_ControlChannel

詳細
- R_PG_Timer_HaltCount_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉により停止したTPUのカウントを再開します。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- TPU ユニット1 チャネル6 を設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名に Tpu6IcCmAIntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TPU6を設定し、カウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TPU_U1_C6();
}

void Tpu6IcCmAIntFunc(void)
{
    //TPU6のカウントを一時停止
    R_PG_Timer_HaltCount_TPU_U1_C6();

    func_cmA();     //コンペアマッチA割り込み発生時の処理

    //TMR0のカウントを再開
    R_PG_Timer_ResumeCount_TPU_U1_C6();
}
```

5.14.6 R_PG_Timer_GetCounterValue_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_GetCounterValue_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(uint16_t * data)

〈ユニット番号〉 : 0,1

〈チャネル番号〉 : 0～11

概要 TPUのカウンタ値を取得

引数

uint16_t * data	取得したカウンタ値の格納先

戻り値

true	カウンタ値の取得が正しく行われた場合
false	カウンタ値の取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c

〈ユニット番号〉 : 0,1

〈チャネル番号〉 : 0～11

使用RPDL関数 R_TPU_Read

詳細

- TPUのカウンタ値を取得します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- TPU ユニット0 チャネル0 を設定
- TGRAをインプットキャプチャレジスタに設定し、インプットキャプチャ割り込みを設定
- インプットキャプチャA割り込み通知関数名に Tpu0IcCmAIntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t counter;

void func(void)
{
    //TPU0を設定し、カウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TPU_U0_C0();
}

void Tpu0IcCmAIntFunc(void)
{
    //TPU0のカウンタ値を取得
    R_PG_Timer_GetCounterValue_TPU_U0_C0( &counter );
}
```

5.14.7 R_PG_Timer_SetCounterValue_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_SetCounterValue_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(uint16_t data)

〈ユニット番号〉 : 0,1

〈チャネル番号〉 : 0～11

概要 TPUのカウンタ値を設定

引数

uint16_t data	カウンタに設定する値

戻り値

true	カウンタ値の設定が正しく行われた場合
false	カウンタ値の設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c

〈ユニット番号〉 : 0,1

〈チャネル番号〉 : 0～11

使用RPDL関数 R_TPU_ControlChannel

詳細

- TPUのカウンタ値を設定します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- TPU ユニット0 チャネル1 を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、アウトプットコンペア割り込みを設定
  コンペアマッチA割り込み通知関数名に Tpu1IcCmAIntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t counter;

void func(void)
{
    //TPU1を設定し、カウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TPU_U0_C1();
}

void Tpu1IcCmAIntFunc(void)
{
    //TPU1のカウンタ値を設定
    R_PG_Timer_SetCounterValue_TPU_U0_C1( counter );
}
```

5.14.8 R_PG_Timer_GetTGR_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義

bool R_PG_Timer_GetTGR_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t * tgr_a_val, uint16_t * tgr_b_val, uint16_t * tgr_c_val, uint16_t * tgr_d_val)
〈ユニット番号〉 : 0,1
〈チャネル番号〉 : 0～11

概要

ジェネラルレジスタの値の取得

引数

uint16_t * tgr_a_val	ジェネラルレジスタA値の格納先
uint16_t * tgr_b_val	ジェネラルレジスタB値の格納先
uint16_t * tgr_c_val	ジェネラルレジスタC値の格納先
uint16_t * tgr_d_val	ジェネラルレジスタD値の格納先

各チャネルで有効な引数は以下です。

TPU0, 3, 6, 9	tgr_a_val ～ tgr_d_val
TPU1, 2, 4, 5, 7, 8, 10, 11	tgr_a_val, tgr_b_val

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0,1
〈チャネル番号〉 : 0～11

使用RPDL関数

R_TPU_Read

詳細

- ジェネラルレジスタの値を取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目には0を指定してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- TPUチャネル0を設定
- TGRAをインプットキャプチャレジスタに設定し、インプットキャプチャA割り込みを有効に設定
- インプットキャプチャA割り込み通知関数名にTpu0IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t tgr_a_val;

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Start_TPU_U0_C0();   //TPUを設定しカウントを開始
}

void Tpu0IcCmAIntFunc(void)
{
    //TGRAの値を取得
    R_PG_Timer_GetTGR_TPU_U0_C0(&tgr_a_val, 0, 0, 0);
}
```

5.14.9 R_PG_Timer_SetTGR_〈ジェネラルレジスタ〉_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_SetTGR_〈ジェネラルレジスタ〉_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t value);

〈ジェネラルレジスタ〉:

TPU0, 3, 6, 9	: A, B, C, D
TPU1, 2, 4, 5, 7, 8, 10, 11	: A または B

〈ユニット番号〉: 0, 1

〈チャネル番号〉: 0～11

概要 ジェネラルレジスタの値の設定

引数

uint16_t value	ジェネラルレジスタに設定する値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c

〈ユニット番号〉 : 0, 1

〈チャネル番号〉 : 0～11

使用RPDL関数 R_TPU_ControlChannel

詳細
- ジェネラルレジスタの値を設定します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- TPUチャネル1を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、コンペアマッチA割り込みを有効に設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名にTpu1IcCmAIntFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Start_TPU_U0_C1();  //TPUを設定しカウントを開始
}

void Tpu1IcCmAIntFunc(void)
{
    R_PG_Timer_SetTGR_A_TPU_U0_C1( 1000 );  //TGRAの設定
}
```

5.14.10R_PG_Timer_GetRequestFlag_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義

```
bool R_PG_Timer_GetRequestFlag_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(
    bool* a,
    bool* b,
    bool* c,
    bool* d,
    bool* ov,
    bool* un
);
```

〈ユニット番号〉 : 0,1

〈チャネル番号〉 : 0～11

概要

TPUの割り込み要求フラグの取得とクリア

引数

bool* a	コンペアマッチ/インプットキャプチャAフラグの格納先
bool* b	コンペアマッチ/インプットキャプチャBフラグの格納先
bool* c	コンペアマッチ/インプットキャプチャCフラグの格納先
bool* d	コンペアマッチ/インプットキャプチャDフラグの格納先
bool* ov	オーバフローフラグの格納先
bool* un	アンダフローフラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉.c

〈ユニット番号〉 : 0,1

〈チャネル番号〉 : 0～11

使用RPDL関数

R_TPU_Read

詳細

- TPUの割り込み要求フラグを取得します。
- 本関数内で全フラグをクリアします。
- 取得するフラグに対応する引数に、フラグ値の格納先アドレスを指定してください。
  取得しないフラグには0を指定してください。
- コンペアマッチ/インプットキャプチャC、Dはチャネル0、3、6、9でのみ取得可能です。それ以外のチャネルでは0を指定してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- TPU ユニット0 チャネル1 を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、アウトプットコンペア割り込みを設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool cma_flag;

void func(void)
{
    //TPU1を設定し、カウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TPU_U0_C1();

    //コンペアマッチAの検出を待つ
    do{
        R_PG_Timer_GetRequestFlag_TPU_U0_C1(
            & cma_flag,
            0,
            0,
            0,
            0,
            0
        );
    } while( !cma_flag );

    func_cmA();     //コンペアマッチA割り込み発生時の処理

    R_PG_Timer_StopModule_TPU_U0();     //TPU ユニット0を停止
}
```

5.14.11 R_PG_Timer_StopModule_TPU_U〈ユニット番号〉

定義　bool R_PG_Timer_StopModule_TPU_U〈ユニット番号〉(void)
〈ユニット番号〉： 0,1

概要　TPUのユニットを停止

引数　なし

戻り値

true	停止が正しく行われた場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TPU_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉： 0,1

使用RPDL関数　R_TPU_Destroy

詳細
- TPUのユニットを停止し、モジュールストップ状態に移行します。ユニット単位で停止させるため、本関数を呼び出すとユニット内の全チャネルが停止します。チャネルごとにカウントを停止させる場合は、
R_PG_Timer_HaltCount_TPU_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
を使用してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- TPU ユニット0 チャネル1 を設定
- TGRAをアウトプットコンペアレジスタに設定し、アウトプットコンペア割り込みを設定
- コンペアマッチA割り込み通知関数名に Tpu1IcCmAIntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t counter;

void func(void)
{
    //TPU1を設定し、カウントを開始
    R_PG_Timer_Start_TPU_U0_C1();
}

void Tpu1IcCmAIntFunc(void)
{
    //TPU ユニット0を停止
    R_PG_Timer_StopModule_TPU_U0( counter );
}
```

5.15 プログラマブルパルスジェネレータ (PPG)

5.15.1 R_PG_PPG_StartOutput_U〈ユニット番号〉_G〈グループ番号〉

定義　bool R_PG_PPG_StartOutput_U〈ユニット番号〉_G〈グループ番号〉(void)
〈ユニット番号〉: 0, 1
〈グループ番号〉: 0～7

概要　PPGの設定とパルス出力の開始

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_PPG_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0, 1

使用RPDL関数　R_PPG_Create

詳細
- PPGユニット(0または1)のモジュールストップ状態を解除してパルス出力グループを初期設定し、GUI上で選択した出力端子からの出力を開始します。
- 本関数内で出力端子からの初期出力値と、1回目の更新時の出力値が設定されます。
- MTUおよびTPUは本関数で設定されません。MTUまたはTPUのGUIおよび関数により設定してください。
- ペアとなる2つのパルス出力グループGroup mとGroup n (m:0,2,4,6 n:1,3,5,7)を設定する場合、Group nを先に設定してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- PPGパルス出力グループ2のPO8～PO11を設定
- MTU0のコンペアマッチA割り込みを有効にし、Mtu0IcCmAIntFuncを割り込み通知関数名に指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t output_val;

void func(void)
{
      output_val=1;

      R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();       // MTU0の設定
      R_PG_PPG_StartOutput_U0_G2();       // PPG出力グループ2の設定と出力の開始
      R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C0();       // MTU0のカウント動作開始
}

//MTU0コンペアマッチA割り込み通知関数
void Mtu0IcCmAIntFunc (void)
{
      //次の出力値の設定
      R_PG_PPG_SetOutputValue_U0_G2( output_val );
}
```

5.15.2 R_PG_PPG_StopOutput_U〈ユニット番号〉_G〈グループ番号〉

定義 bool R_PG_PPG_StopOutput_U〈ユニット番号〉_G〈グループ番号〉(void)
〈ユニット番号〉: 0, 1
〈グループ番号〉: 0～7

概要 パルス出力の停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_PPG_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_PPG_Destroy

詳細
- パルス出力グループに含まれる出力端子からのパルス出力を停止します。
- ユニット内の全グループが停止する場合、PPGのユニットはモジュールストップ状態に移行します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- PPGパルス出力グループ2のPO8～PO11を設定
- MTU0のコンペアマッチA割り込みを有効にし、Mtu0IcCmAIntFuncを割り込み通知関数名に指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t output_val;

void func(void)
{
    output_val=1;

    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();      // MTU0の設定
    R_PG_PPG_StartOutput_U0_G2();    // PPG出力グループ2の設定と出力の開始
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C0();    // MTU0のカウント動作開始
}

//MTU0コンペアマッチA割り込み通知関数
void Mtu0IcCmAIntFunc (void)
{
    output_val++;      //出力値のインクリメント

    R_PG_PPG_SetOutputValue_U0_G2( output_val );      //次の出力値の設定

    if(output_val >= 0x0f){
        R_PG_PPG_StopOutput_U0_G2();      //出力の停止
    }
}
```

5.15.3 R_PG_PPG_SetOutputValue_U〈ユニット番号〉_G〈グループ番号〉

定義 bool R_PG_PPG_SetOutputValue_U〈ユニット番号〉_G〈グループ番号〉(uint8_t output_val)
〈ユニット番号〉: 0, 1 〈グループ番号〉: 0～7

概要 1グループ(4bit)の出力値の設定

引数

uint8_t output_val	次の更新タイミングでの出力値 グループ0,2,4,6：bit3～bit0が有効 グループ1,3,5,7：bit7～bit4が有効

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_PPG_U〈ユニット番号〉.c 〈ユニット番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_PPG_Control

詳細

- 1つのパルス出力グループの次の更新タイミング(MTUまたはTPUのコンペアマッチまたはインプットキャプチャ)での出力値を設定します。
- 引数(output_val)の各ビットと出力端子の関係は次の通りです。
  出力グループ1,3,5,7では上位4ビットに出力値を設定してください。

出力グループのペア	出力グループ 1, 3, 5 or 7				出力グループ 0, 2, 4 or 6			
	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
1、0	PO7	PO6	PO5	PO4	PO3	PO2	PO1	PO0
3、2	PO15	PO14	PO13	PO12	PO11	PO10	PO9	PO8
5、4	PO23	PO22	PO21	PO20	PO19	PO18	PO17	PO16
7、6	PO31	PO30	PO29	PO28	PO27	PO26	PO25	PO24

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- PPGパルス出力グループ1のPO4～PO7を設定
- MTU0のコンペアマッチA割り込みを有効にし、Mtu0IcCmAIntFuncを割り込み通知関数名に指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t output_val;

void func(void)
{
    output_val=1;

    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();      // MTU0の設定
    R_PG_PPG_StartOutput_U0_G1();    // PPG出力グループ1の設定と出力の開始
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C0();    // MTU0のカウント動作開始
}

void Mtu0IcCmAIntFunc (void)
{
    output_val++;      //出力値のインクリメント

    R_PG_PPG_SetOutputValue_U0_G1( output_val << 4 );      //次の出力値の設定

    if(output_val >= 0x0f){
        R_PG_PPG_StopOutput_U0_G1();      //出力の停止
    }
}
```

5.15.4 R_PG_PPG_SetOutputValue_U*<ユニット番号>*_G*<グループ番号 1>*_G*<グループ番号 2>*

定義 bool R_PG_PPG_SetOutputValue_ U*<ユニット番号>*_G*<グループ番号1>*_G*<グループ番号2>*
(uint8_t output_val)
<ユニット番号>: 0, 1
<グループ番号1>: 1, 3, 5, 7
<グループ番号2>: 0, 2, 4, 6

概要 2グループ(8bit)の出力値の設定

生成条件 ペアとなる2つのパルス出力グループが設定され、かつそれぞれに同じトリガ信号が指定された場合

引数

uint8_t output_val	次の更新タイミングでの出力値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_PPG_U*<ユニット番号>*.c *<ユニット番号>*: 0, 1

使用RPDL関数 R_PPG_Control

詳細

- ペアとなる2つのパルス出力グループ(0と1、2と3、4と5、6と7)の次の更新タイミング(MTUまたはTPUのコンペアマッチまたはインプットキャプチャ)での出力値を設定します。
- 引数(output_val)の各ビットと出力端子の関係は次の通りです。

出力グループのペア	出力グループ 1, 3, 5 or 7				出力グループ 0, 2, 4 or 6			
	b7	b6	b5	b4	b3	b2	b1	b0
1、0	PO7	PO6	PO5	PO4	PO3	PO2	PO1	PO0
3、2	PO15	PO14	PO13	PO12	PO11	PO10	PO9	PO8
5、4	PO23	PO22	PO21	PO20	PO19	PO18	PO17	PO16
7、6	PO31	PO30	PO29	PO28	PO27	PO26	PO25	PO24

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- PPGパルス出力グループ0および1を設定
- MTU0のコンペアマッチA割り込みを有効にし、Mtu0IcCmAIntFuncを割り込み通知関数名に指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t output_val;

void func(void)
{
    R_PG_Timer_Set_MTU_U0_C0();       // MTU0の設定
    R_PG_PPG_StartOutput_U0_G1();     // PPG出力グループ1の設定と出力の開始
    R_PG_PPG_StartOutput_U0_G0();     // PPG出力グループ0の設定と出力の開始
    R_PG_Timer_StartCount_MTU_U0_C0();      // MTU0のカウント動作開始
}

void Mtu0IcCmAIntFunc (void)
{
    R_PG_PPG_SetOutputValue_U0_G1_G0( output_val  );      //次の出力値の設定
}
```

5.16 8 ビットタイマ（TMR）

5.16.1 R_PG_Timer_Start_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉)

定義　bool R_PG_Timer_Start_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉) (void)
〈ユニット番号〉 ： 0, 1
〈チャネル番号〉 ： 0～3
((_C〈チャネル番号〉) は8ビットモード時に付加します)

概要　TMRを設定しカウント動作を開始

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TMR_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 ： 0, 1

使用RPDL関数　R_TMR_Set
R_TMR_CreateChannel (8ビットモード時)
R_TMR_CreateUnit (16ビットモード時)

詳細
- TMRのモジュールストップ状態を解除して初期設定し、カウント動作を開始します。8ビットモード時はチャネルごとに、16ビットモード(ユニット内の2チャネルをカスケード接続)時はユニットごとに設定します。
- 本関数内でTMRの割り込みを設定します。GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。　void 〈割り込み通知関数名〉(void)
割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上で割り込み優先レベルを0に設定した場合、CPU割り込みは発生しません。割り込み要求フラグは R_PG_Timer_GetRequestFlag_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉) により取得することができます。
- 外部入力カウントクロック、外部リセット信号、パルス出力を使用する場合、本関数内で使用する端子の設定を行います。

使用例　16ビットタイマモードでTMRのユニット1を設定
GUI上で次の割り込み通知関数を設定した場合
オーバフロー割り込み ： TmrOf2IntFunc
コンペアマッチA割り込み ： TmrCma2IntFunc
コンペアマッチB割り込み ： TmrCmb2IntFunc

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TMRユニット1を16ビットモードで設定する
    R_PG_Timer_Start_TMR_U1();
}
```

```
void TmrOf2IntFunc(void)
{
	func_of();	//オーバフロー割り込み発生時の処理
}

void TmrCma2IntFunc(void)
{
	func_cmA();	//コンペアマッチA割り込み発生時の処理
}

void TmrCmb2IntFunc(void)
{
	func_cmB();	//コンペアマッチB割り込み発生時の処理
}
```

GUI上でTMR0を8ビットタイマモードに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
	bool cma_flag;

	//TMR0を8ビットモードで設定し、カウント動作を開始する
	R_PG_Timer_Start_TMR_U0_C0();

	while(1){
		//コンペアマッチA割り込み要求フラグを取得する
		R_PG_Timer_GetRequestFlag_TMR_U0_C0( &cma_flag, 0, 0 );

		if( cma_flag ){
			func_cmA0();	//コンペアマッチA割り込みの処理
		}
	}
}
```

5.16.2 R_PG_Timer_HaltCount_TMR_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_Timer_HaltCount_TMR_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*ユニット番号*〉： 0, 1

〈*チャネル番号*〉： 0～3

(_C〈*チャネル番号*〉は8ビットモード時に付加します)

概要　TMRのカウント動作を一時停止

引数　なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TMR_U〈*ユニット番号*〉.c

〈*ユニット番号*〉： 0, 1

使用RPDL関数　R_TMR_ControlChannel (8ビットモード時)

R_TMR_ControlUnit (16ビットモード時)

詳細

- TMRのカウント動作を一時停止します。カウント動作を再開するには R_PG_Timer_ResumeCount_TMR_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉 を呼び出してください。

使用例　GUI上でTMR0を8ビットタイマモードに設定

GUI上でコンペアマッチA割り込み関数名に TmrCma0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TMR0を8ビットモードで設定する
    R_PG_Timer_Start_TMR_U0_C0();
}

void TmrCma0IntFunc(void)
{
    //TMR0のカウント動作を一時停止
    R_PG_Timer_HaltCount_TMR_U0_C0();

    func_cmA();     //コンペアマッチA割り込み発生時の処理

    //TMR0のカウント動作を再開
    R_PG_Timer_ResumeCount_TMR_U0_C0();
}
```

5.16.3 R_PG_Timer_ResumeCount_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_ResumeCount_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(void)
〈ユニット番号〉： 0, 1
〈チャネル番号〉： 0～3
(_C〈チャネル番号〉は8ビットモード時に付加します)

概要 TMRのカウント動作を再開

引数 なし

戻り値

true	カウント動作の再開が正しく行われた場合
false	カウント動作の再開に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_TMR_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉： 0, 1

使用RPDL関数 R_TMR_ControlChannel (8ビットモード時)
R_TMR_ControlUnit (16ビットモード時)

詳細
- R_PG_Timer_HaltCount_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉により停止したTMRのカウント動作を再開します。

使用例 R_PG_Timer_HaltCount_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.16.4 R_PG_Timer_GetCounterValue_TMR_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉

定義

・8ビットモード時

bool R_PG_Timer_GetCounterValue_TMR_U〈*ユニット番号*〉_C〈*チャネル番号*〉
(uint8_t * counter_val)

〈*ユニット番号*〉 : 0, 1

〈*チャネル番号*〉 : 0～3

・16ビットモード時

bool R_PG_Timer_GetCounterValue_TMR_U〈*ユニット番号*〉(uint16_t * counter_val)

〈*ユニット番号*〉 : 0, 1

概要

TMRのカウンタ値を取得

引数

uint8_t * counter_val uint16_t * counter_val	カウンタ値の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_TMR_U〈*ユニット番号*〉.c

〈*ユニット番号*〉 : 0, 1

使用RPDL関数

R_TMR_ReadChannel (8ビットモード時)

R_TMR_ReadUnit (16ビットモード時)

詳細

- TMRのカウンタ値を取得します。
  8ビットタイマモード時は指定したチャネルの8ビットカウンタ値が、16ビットモード時は次のように各チャネルのカウンタ値が格納されます。

ユニット	b15 - b8	b7 - b0
0	TMR0カウンタ	TMR1カウンタ
1	TMR2カウンタ	TMR3カウンタ

※16ビットモード時はTMR0(TMR2)が上位ビットとして動作します。

使用例

GUI上でTMR0を8ビットタイマモードに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t counter_val;

void func1(void)
{
    //TMR0を8ビットモードで設定する
    R_PG_Timer_Start_TMR_U0_C0();
}

void func2(void)
{
    //TMR0のカウンタ値を取得
    R_PG_Timer_GetCounterValue_TMR_U0_C0( &counter_val );
}
```

5.16.5 R_PG_Timer_SetCounterValue_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義

・8ビットモード時

bool R_PG_Timer_SetCounterValue_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint8_t counter_val)

〈ユニット番号〉 : 0, 1

〈チャネル番号〉 : 0～3

・16ビットモード時

bool R_PG_Timer_SetCounterValue_TMR_U〈ユニット番号〉
(uint16_t counter_val)

〈ユニット番号〉 : 0, 1

概要

TMRのカウンタ値を設定

引数

uint8_t counter_val (8ビットモード時) uint16_t counter_val (16ビットモード時)	カウンタに設定する値

戻り値

true	カウンタ値の設定に成功した場合
false	カウンタ値の設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_Timer_TMR_U〈ユニット番号〉.c

〈ユニット番号〉 : 0, 1

使用RPDL関数

R_TMR_ControlChannel (8ビットモード時)

R_TMR_ControlUnit (16ビットモード時)

詳細

・ TMRのカウンタ値を設定します。

8ビットタイマモード時は指定したチャネルの8ビットカウンタ値が、16ビットモード時は次のように各チャネルのカウンタ値が格納されます。

ユニット	b15 - b8	b7 - b0
0	TMR0カウンタ	TMR1カウンタ
1	TMR2カウンタ	TMR3カウンタ

※16ビットモード時はTMR0(TMR2)が上位ビットとして動作します。

使用例

GUI上でTMR0を8ビットタイマモードに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    //TMR0を8ビットモードで設定する
    R_PG_Timer_Start_TMR_U0_C0();
}

void func2(void)
{
    //TMR0のカウンタ値を設定
    R_PG_Timer_SetCounterValue_TMR_U0_C0( 0 );
}
```

5.16.6 R_PG_Timer_GetRequestFlag_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉)

定義 bool R_PG_Timer_GetRequestFlag_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉)
(bool* cma, bool* cmb, bool* ov);
〈ユニット番号〉 : 0, 1
〈チャネル番号〉 : 0～3
((_C〈チャネル番号〉) は8ビットモード時に付加します)

概要 TMRの割り込み要求フラグの取得とクリア

引数

bool* cma	コンペアマッチAフラグの格納先
bool* cmb	コンペアマッチBフラグの格納先
bool* ov	オーバフローフラグの格納先

戻り値

true	フラグの取得に成功した場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_TMR_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0, 1

使用RPDL関数 R_TMR_ReadChannel(8ビットモード時)
R_TMR_ReadUnit(16ビットモード時)

詳細
- TMRの割り込み要求フラグを取得します。
- 本関数内で全フラグがクリアされます。
- 取得するフラグに対応する引数に、フラグ値の格納先アドレスを指定してください。
- 取得しないフラグには0を指定してください。

使用例 GUI上でTMR0を8ビットタイマモードに設定
GUI上でコンペアマッチA割り込み関数名に TmrCma0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool cma_flag;

void func(void)
{
    //TMR0を8ビットモードで設定する
    R_PG_Timer_Start_TMR_U0_C0();

    //コンペアマッチAの検出を待つ
    do{
        R_PG_Timer_GetRequestFlag_TMR_U0_C0(
            & cma_flag,
            0,
            0
        );
    } while( !cma_flag );

    func_cmA();      //コンペアマッチA割り込み発生時の処理
}
```

5.16.7 R_PG_Timer_StopModule_TMR_U〈ユニット番号〉

定義　bool R_PG_Timer_StopModule_TMR_U〈ユニット番号〉(void)

〈ユニット番号〉： 0, 1

概要　TMRのユニットを停止

引数　なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_TMR_U〈ユニット番号〉.c

〈ユニット番号〉： 0, 1

使用RPDL関数　R_TMR_Destroy

詳細

- TMRのユニットを停止し、モジュールストップ状態に移行します。ユニット単位で停止させます。ユニット0のTMR0とTMR1（ユニット1はTMR2とTMR3）が両方動作している場合、本関数を呼び出すとユニット内の2チャネルが停止します。片方のチャネルの動作だけを停止させる場合は、
  R_PG_Timer_HaltCount_TMR_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
  を使用してください。

使用例　GUI上でTMR0を8ビットタイマモードに設定
GUI上でコンペアマッチA割り込み関数名に TmrCma0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //TMR0を8ビットモードで設定する
    R_PG_Timer_Start_TMR_U0_C0();
}

void TmrCma0IntFunc(void)
{
    func_cmA();     //コンペアマッチA割り込み発生時の処理

    //TMRユニット0を停止
    R_PG_Timer_StopModule_TMR_U0();
}
```

5.17 コンペアマッチタイマ（CMT）

5.17.1 R_PG_Timer_Set_CMT_U〈*ユニット番号*〉C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_Timer_Set_CMT_U〈*ユニット番号*〉C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*ユニット番号*〉： 0, 1
〈*チャネル番号*〉： 0～3

概要　CMTの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_CMT_U〈*ユニット番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉： 0, 1

使用RPDL関数　R_CMT_Create

詳細
- CMTのモジュールストップ状態を解除して、初期設定をします。
- R_PG_Timer_StartCount_CMT_U〈*ユニット番号*〉C〈*チャネル番号*〉によりカウント動作を開始します。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。
- 本関数内でCMTの割り込みを設定します。GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込みが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。　void 〈*割り込み通知関数名*〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- CMT0を使用
- コンペアマッチ割り込みを使用
  割り込み要求先：CPUへ要求
  割り込み通知関数名：Cmt0IntFunc

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定
    R_PG_Timer_Set_CMT_U0_C0();   //CMT0を設定する
    R_PG_Timer_StartCount_CMT_U0_C0();   //CMT0のカウント動作を開始
}

//コンペアマッチ割り込み通知関数
void Cmt0IntFunc(void)
{
    R_PG_Timer_HaltCount_CMT_U0_C0();   //CMT0のカウント動作を一時停止
    func_cmt0();   //コンペアマッチ割り込み発生時の処理
    R_PG_Timer_StartCount_CMT_U0_C0();   //CMT0のカウント動作を再開
}
```

5.17.2 R_PG_Timer_StartCount_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_StartCount_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(void)
〈ユニット番号〉 : 0, 1
〈チャネル番号〉 : 0～3

概要 CMTのカウント動作を開始/再開

引数 なし

戻り値

true	カウント動作の開始/再開が正しく行われた場合
false	カウント動作の開始/再開に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_CMT_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0, 1

使用RPDL関数 R_CMT_Control

詳細
- CMTのカウント動作を開始します。
- R_PG_Timer_HaltCount_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉により一時停止したCMTのカウント動作を再開します。

使用例 R_PG_Timer_Set_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.17.3 R_PG_Timer_HaltCount_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_Timer_HaltCount_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉(void)
〈ユニット番号〉： 0, 1
〈チャネル番号〉： 0～3

概要　CMTのカウント動作を一時停止

引数　なし

戻り値

true	一時停止に成功した場合
false	一時停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_CMT_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉： 0, 1

使用RPDL関数　R_CMT_Control

詳細
- CMTのカウント動作を一時停止します。カウント動作を再開するには
R_PG_Timer_StartCount_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
を呼び出してください。

使用例　R_PG_Timer_Set_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.17.4 R_PG_Timer_GetCounterValue_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_GetCounterValue_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t * counter_val)
〈ユニット番号〉 : 0, 1
〈チャネル番号〉 : 0～3

概要 CMTのカウンタ値を取得

引数

uint16_t * counter_val	カウンタ値の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_CMT_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0, 1

使用RPDL関数 R_CMT_Read

詳細
- CMTのカウンタ値を取得します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- CMT0を使用

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t counter_val;

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定
    R_PG_Timer_Set_CMT_U0_C0();   //CMT0を設定する
    R_PG_Timer_StartCount_CMT_U0_C0();   //CMT0のカウント動作を開始
}

void func2(void)
{
    //CMT0のカウンタ値を取得
    R_PG_Timer_GetCounterValue_CMT_U0_C0( &counter_val );
}
```

5.17.5 R_PG_Timer_SetCounterValue_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_SetCounterValue_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t counter_val)
〈ユニット番号〉 : 0, 1
〈チャネル番号〉 : 0～3

概要 CMTのカウンタ値を設定

引数

uint16_t counter_val	カウンタに設定する値

戻り値

true	カウンタ値の設定に成功した場合
false	カウンタ値の設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_CMT_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0, 1

使用RPDL関数 R_CMT_Control

詳細
- CMTのカウンタ値を設定します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- CMT0を使用

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定
    R_PG_Timer_Set_CMT_U0_C0();   //CMT0を設定する
    R_PG_Timer_StartCount_CMT_U0_C0();   //CMT0のカウント動作を開始
}

void func2(void)
{
    //CMT0のカウンタ値を設定
    R_PG_Timer_SetCounterValue_CMT_U0_C0( 0 );
}
```

5.17.6 R_PG_Timer_SetConstantRegister_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_Timer_SetConstantRegister_CMT_U〈ユニット番号〉_C〈チャネル番号〉
(uint16_t constant_val)
〈ユニット番号〉 : 0, 1
〈チャネル番号〉 : 0～3

概要 CMTのコンスタントレジスタ値を設定

引数

uint16_t constant_val	コンスタントレジスタ値の格納先

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_CMT_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0, 1

使用RPDL関数 R_CMT_Control

詳細
- CMTのコンスタントレジスタ値を設定します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- CMT0を使用

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定
    R_PG_Timer_Set_CMT_U0_C0();   //CMT0を設定する
    R_PG_Timer_StartCount_CMT_U0_C0();   //CMT0のカウント動作を開始
}

void func2(void)
{
    //CMTのコンスタントレジスタ値を設定
    R_PG_Timer_SetConstantRegister_CMT_U0_C0( 0xabcd );
}
```

5.17.7 R_PG_Timer_StopModule_CMT_U〈ユニット番号〉

定義 bool R_PG_Timer_StopModule_CMT_U〈ユニット番号〉(void)
〈ユニット番号〉： 0, 1

概要 CMTのユニットを停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_CMT_U〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉： 0, 1

使用RPDL関数 R_CMT_Destroy

詳細
- CMTのユニットを停止し、モジュールストップ状態に移行します。ユニット単位で停止させます。ユニット0のCMT0とCMT1（ユニット1はCMT2とCMT3）が両方動作している場合、本関数を呼び出すとユニット内の2チャネルが停止します。片方のチャネルの動作だけを停止させる場合は、
R_PG_Timer_HaltCount_CMT_U〈ユニット番号〉C〈チャネル番号〉
を使用してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- CMT0を使用
- コンペアマッチ割り込みを使用
  割り込み要求先：CPUへ要求
  割り込み通知関数名：Cmt0IntFunc

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定
    R_PG_Timer_Set_CMT_U0_C0();   //CMT0を設定する
    R_PG_Timer_StartCount_CMT_U0_C0();   //CMT0のカウント動作を開始
}

//コンペアマッチ割り込み通知関数
void Cmt0IntFunc(void)
{
    func_cmt0();   //コンペアマッチ割り込み発生時の処理

    //CMTユニット0を停止
    R_PG_Timer_StopModule_CMT_U0();
}
```

5.18 リアルタイムクロック（RTCa）

5.18.1 R_PG_RTC_Start

定義　bool R_PG_RTC_Start (void)

概要　RTCを設定しカウント動作を開始

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_RTC.c

使用RPDL関数　R_RTC_Create

詳細

- アラーム割り込みと周期割り込み、RTCOUT端子からの1Hzクロック出力を設定し、カウント動作を開始します。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。
- 現在時刻は設定されません。アラーム割り込みを使用する場合、現在時刻は本関数を呼び出した後にR_PG_RTC_SetCurrentTimeにより設定してください。
- GUI上でアラーム日時を設定した場合はアラームレジスタが設定されます。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定

    //ウォームスタートの判定
    If( SYSTEM.RSTSR1.BIT.CWSF == 0 ) {
        R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定とカウント動作の開始
        SYSTEM.RSTSR1.BIT.CWSF = 1; //ウォームスタートフラグの設定
    }
    else {
        R_PG_RTC_WarmStart(); //RTCの再設定とカウント動作の開始
    }
}
```

5.18.2 R_PG_RTC_WarmStart

定義 bool R_PG_RTC_WarmStart (void)

概要 ウォームスタート時のRTCの再設定と開始

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_CreateWarm

詳細
- アラーム割り込みと周期割り込みを設定し、カウント動作を開始します。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。

使用例 R_PG_RTC_Startの使用例を参照してください。

5.18.3 R_PG_RTC_Stop

定義 bool R_PG_RTC_Stop (void)

概要 RTCのカウント動作を一時停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細
- RTCのカウント動作を停止します。
- カウント動作を再開するにはR_PG_RTC_Restartを呼び出してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
    R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定とカウント動作の開始
}

void func2(void)
{
    R_PG_RTC_Stop ();   //カウント動作の停止
}

void func3(void)
{
    R_PG_RTC_Restart();   //カウント動作の再開
}
```

5.18.4 R_PG_RTC_Restart

定義 bool R_PG_RTC_Restart (void)

概要 RTCのカウント動作を再開

引数 なし

戻り値

true	再開に成功した場合
false	再開に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細
- R_PG_RTC_Stopにより停止したRTCのカウント動作を再開します。

使用例 R_PG_RTC_Stopの使用例を参照してください。

5.18.5 R_PG_RTC_SetCurrentTime

定義

```
bool R_PG_RTC_SetCurrentTime
 (uint8_t seconds,    uint8_t minutes,    bool pm,    uint8_t hours,
  uint8_t day,        uint8_t month,      uint16_t year   )
```

概要　現在時刻の設定

引数

uint8_t seconds	秒（有効な値:0x00～0x59 (BCDコード))
uint8_t minutes	分（有効な値:0x00～0x59 (BCDコード))
bool pm	AM/PM 0 :午前 1 :午後
uint8_t hours	時間（有効な値:0x00～0x23 (BCDコード)(24時間モード時) 0x01～0x12 (BCDコード)(12時間モード時))
uint8_t day	日（有効な値:0x01～monthで指定される月の日数（BCDコード))
uint8_t month	月（有効な値:0x01～0x12 (BCDコード))
uint16_t year	年（有効な値: 0x0000～0x9999 (BCDコード))

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_RTC.c

使用RPDL関数　R_RTC_Control

詳細

- 現在時刻を設定します。
- 曜日カウンタの値は指定された年月日から算出され、曜日カウンタに設定されます。
- カウント動作中に本関数を呼び出した場合、現在時刻のカウンタ設定中はカウント動作が停止し、設定後にカウントを再開します。
- アラーム割り込みで使用しない項目にも有効な範囲の値を設定してください。
- 24時間モード時はpmに0を設定してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- アラーム割り込みを設定
- RtcAlmIntFuncをアラーム割り込み通知関数名に指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
    R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定とカウント動作の開始

    R_PG_RTC_SetCurrentTime( //現在時刻の設定(2000年11月22日03時44分55秒)
        0x55, //55秒
        0x44, //44分
        0, //AM
        0x03, //03時
        0x22, //22日
        0x11, //11月
        0x2000 //2000年
    );

    R_PG_RTC_SetAlarmTime( //アラーム時刻の設定(2000年11月22日03時45分00秒)
        0x00, //00秒
        0x45, //45分
```

```
            0, //AM
            0x03, //03時
            0xff, //曜日(0xff : 指定した日時から自動計算する)
            0x22, //22日
            0x11, //11月
            0x2000 //2000年
        );

        R_PG_RTC_AlarmControl( //年、月、日、曜日、時、分、秒アラーム有効化
            1, //秒アラーム有効
            1, //分アラーム有効
            1, //時アラーム有効
            1, //曜日アラーム有効
            1, //日アラーム有効
            1, //月アラーム有効
            1 //年アラーム有効
        );
}

void RtcAlmIntFunc(void)
{
        //アラーム割り込み処理
}
```

5.18.6 R_PG_RTC_GetStatus

定義

```
bool R_PG_RTC_GetStatus
( bool * hour_mode24,   uint8_t * seconds,      uint8_t * minutes,   bool * pm,
  uint8_t * hours,      uint8_t * day_of_week,  uint8_t * day,       uint8_t * month,
  uint16_t * year,      bool * carry,           bool * alarm,        bool * period,
  bool * adjustment,    bool * reset,           bool * running   )
```

概要

RTCの状態を取得

引数

bool * hour_mode24	24時間モードの格納先 (0:12時間モード 1:24時間モード)
uint8_t * seconds	現在の秒カウンタ値の格納先
uint8_t * minutes	現在の分カウンタ値の格納先
bool * pm	AM/PMの格納先
uint8_t * hours	現在の時カウンタ値の格納先
uint8_t * day_of_week	現在の曜日カウンタ値の格納先
uint8_t * day	現在の日カウンタ値の格納先
uint8_t * month	現在の月カウンタ値の格納先
uint16_t * year	現在の年カウンタ値の格納先
bool * carry	桁上げ割り込みフラグの格納先
bool * alarm	アラーム割り込みフラグの格納先
bool * period	周期割り込みフラグの格納先
bool * adjustment	30秒調整ビットの格納先 (0:通常動作 1:調整中)
bool * reset	リセットビットの格納先 (0:通常動作 1:リセット中)
bool * running	スタートビットの格納先 (0:クロック停止 1:クロック動作中)

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Read

詳細

- RTCの状態を取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目には0を指定してください。
- 割り込みフラグは本関数内でクリアされます。
- 桁上げ割り込みフラグが1の場合、状態の取得中に現在時刻が変更されているため、再読み出しが必要です。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
    R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定とカウント動作の開始
}

void func2(void)
{
    do{
        //現在時刻と桁上げ割り込みフラグの取得
```

```
                R_PG_RTC_GetStatus(
                &hour_mode24,//24時間モード
                &seconds,   //秒
                &minutes,   //分
                &pm,        //AM/PM
                &hours,     //時
                0,          //曜日
                0,          //日
                0,          //月
                0,          //年
                &carry,     //桁上げ割り込みフラグ
                0,          //アラーム割り込みフラグ
                0,          //周期割り込みフラグ
                0,          //30秒調整ビット
                0,          //リセットビット
                0           //スタートビット
            );
    } while( carry );
}
```

5.18.7 R_PG_RTC_Adjust30sec

定義 bool R_PG_RTC_Adjust30sec (void)

概要 30秒調整を行う

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細

- 30秒調整（30秒未満は00秒に切り捨て、30秒以降は1分に桁上げ）を実行します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
	R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
	R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定とカウント動作の開始
}

void func2(void)
{
	R_PG_RTC_Adjust30sec(); //30秒調整の実行
}
```

5.18.8 R_PG_RTC_ManualErrorAdjust

定義 bool R_PG_RTC_ManualErrorAdjust (int8_t cycle)

概要 時計誤差を補正

生成条件 カウントソースにサブクロックが選択されている場合

引数

int8_t cycle	時計誤差補正値(サブクロックのクロックサイクル数) -63 ～ -1 :時計を遅らせる 0 ～ 63 :時計を進める

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細

- サブクロックの発振精度による時計の誤差(遅れる/進む)を補正します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

int8_t cycle=-1;

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定

    //RTCの設定と開始
    R_PG_RTC_Start();
}

void RtcPrdIntFunc(void)
{
    //時計誤差を補正
    R_PG_RTC_ManualErrorAdjust(cycle);
}
```

5.18.9 R_PG_RTC_Set24HourMode

定義 bool R_PG_RTC_Set24HourMode (void)

概要 RTCを24時間モードに設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細

- RTCを24時間モードに設定/変更します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定

    //RTCの設定と開始
    R_PG_RTC_Start();

    //現在日時設定(2000年11月22日03時44分55秒)
    R_PG_RTC_SetCurrentTime(
        0x55, //55秒
        0x44, //44分
        0, //AM
        0x03, //03時
        0x22, //22日
        0x11, //11月
        0x2000 //2000年
    );

    //RTCを24時間モードに変更
    R_PG_RTC_Set24HourMode();
}
```

5.18.10 R_PG_RTC_Set12HourMode

定義 bool R_PG_RTC_Set12HourMode (void)

概要 RTCを12時間モードに設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細

- RTCを12時間モードに設定/変更します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定

    //RTCの設定と開始
    R_PG_RTC_Start();

    //現在日時設定(2000年11月22日03時44分55秒)
    R_PG_RTC_SetCurrentTime(
        0x55, //55秒
        0x44, //44分
        0, //24時間モード
        0x03, //03時
        0x22, //22日
        0x11, //11月
        0x2000 //2000年
    );

    //RTCを12時間モードに変更
    R_PG_RTC_Set12HourMode();
}
```

5.18.11 R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Enable

定義　bool R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Enable (int8_t cycle)

概要　時計誤差自動補正有効化

生成条件　時計誤差補正機能が設定されている場合

引数

int8_t cycle	時計誤差補正値(サブクロックのクロックサイクル数) -63 ～ -1 :時計を遅らせる 0 ～ 63 :時計を進める

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_RTC.c

使用RPDL関数　R_RTC_Control

詳細

- 自動補正機能を有効にします。
- GUI上で選択した補正周期ごとに、サブクロックの発振精度による時計の誤差(遅れる/進む)を自動補正します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

int8_t cycle=-60;

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定

    //RTCの設定と開始
    R_PG_RTC_Start();

    //時計誤差自動補正有効化
    R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Enable(cycle);

    //現在日時設定(2000年11月22日03時44分55秒)
    R_PG_RTC_SetCurrentTime(
        0x55, //55秒
        0x44, //44分
        0, //AM
        0x03, //03時
        0x22, //22日
        0x11, //11月
        0x2000 //2000年
    );
}
```

5.18.12 R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Disable

定義　bool R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Disable (void)

概要　時計誤差自動補正無効化

生成条件　時計誤差補正機能が設定されている場合

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_RTC.c

使用RPDL関数　R_RTC_Control

詳細

- 自動補正機能を無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

int8_t cycle=-60;

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定

    //RTCの設定と開始
    R_PG_RTC_Start();

    //時計誤差自動補正有効化
    R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Enable(cycle);

    //現在日時設定(2000年11月22日03時44分55秒)
    R_PG_RTC_SetCurrentTime(
        0x55, //55秒
        0x44, //44分
        0, //AM
        0x03, //03時
        0x22, //22日
        0x11, //11月
        0x2000 //2000年
    );
}

void func2(void)
{
    //時計誤差自動補正無効化
    R_PG_RTC_AutoErrorAdjust_Disable();
}
```

5.18.13 R_PG_RTC_AlarmControl

定義

bool R_PG_RTC_AlarmControl
（ bool sec_enable， bool min_enable， bool hour_enable， bool day_of_week_enable，
bool day_enable， bool month_enable， bool year_enable ）

概要

アラームの有効化/無効化

生成条件

アラーム割り込みが設定されている場合

引数

bool sec_enable	秒アラーム設定（1:有効 0:無効）
bool min_enable	分アラーム設定（1:有効 0:無効）
bool hour_enable	時アラーム設定（1:有効 0:無効）
bool day_of_week_enable	曜日アラーム設定（1:有効 0:無効）
bool day_enable	日アラーム設定（1:有効 0:無効）
bool month_enable	月アラーム設定（1:有効 0:無効）
bool year_enable	年アラーム設定（1:有効 0:無効）

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_RTC.c

使用RPDL関数

R_RTC_Control

詳細

- 秒、分、時、曜日、日、月、年アラームの有効/無効を設定します。

使用例

R_PG_RTC_SetCurrentTimeの使用例を参照してください。

5.18.14 R_PG_RTC_SetAlarmTime

定義

bool R_PG_RTC_SetAlarmTime
（ uint8_t seconds, uint8_t minutes, bool pm, uint8_t hours,
uint8_t day_of_week, uint8_t day, uint8_t month, uint16_t year ）

概要

アラーム時刻の設定

生成条件

アラーム割り込みが設定されている場合

引数

uint8_t seconds	秒（有効な値:0x00～0x59 (BCDコード))
uint8_t minutes	分（有効な値:0x00～0x59 (BCDコード))
bool pm	AM/PM 0 :午前 1 :午後
uint8_t hours	時間（有効な値:0x00～0x23 (BCDコード)(24時間モード時) 0x01～0x12 (BCDコード)(12時間モード時))
uint8_t day_of_week	曜日（有効な値:0x00(日曜)～0x06(土曜)) 0xffを設定するとday,month,yearで指定した値から算出されます
uint8_t day	日（有効な値:0x01～monthで指定される月の日数（BCDコード))
uint8_t month	月（有効な値:0x01～0x12 (BCDコード))
uint16_t year	年（有効な値: 0x0000～0x9999 (BCDコード))

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_RTC.c

使用RPDL関数

R_RTC_Control

詳細

- アラーム時刻を設定します。
- アラームで使用しない項目にも有効な範囲の値を設定してください。
- 24時間モード時はpmに0を設定してください。

使用例

R_PG_RTC_SetCurrentTimeの使用例を参照してください。

5.18.15 R_PG_RTC_SetPeriodicInterrupt

定義 bool R_PG_RTC_SetPeriodicInterrupt (float frequency)

概要 周期割り込みの周期設定

生成条件 周期割り込みが設定されている場合

引数

float frequency	割り込みの周波数(Hz)(有効な値: 0.5, 1, 2, 4, 16, 64, 256)

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細
- 周期割り込みの発生周期を変更します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- 周期割り込みを設定
- RtcPrdIntFuncを周期割り込み通知関数名に指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
    R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定とカウント動作の開始
}

void RtcAlmIntFunc(void)
{
    //周期割り込みの処理

    R_PG_RTC_SetPeriodicInterrupt( 4 );   //周期割り込みの発生周期を1/4秒に設定
}
```

5.18.16 R_PG_RTC_ClockOut_Enable

定義　bool R_PG_RTC_ClockOut_Enable (void)

概要　クロック出力の有効化

生成条件　RTCOUTからの1Hzクロック出力が有効な場合

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_RTC.c

使用RPDL関数　R_RTC_Control

詳細

- RTCOUTからの1Hzクロック出力を開始します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- RTCOUTからの1Hzクロック出力を有効に設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
    R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定、カウント動作とクロック出力の開始
}

void func2(void)
{
    R_PG_RTC_ClockOut_Disable();  //クロック出力の停止
}

void func3(void)
{
    R_PG_RTC_ClockOut_Enable();  //クロック出力の再開
}
```

5.18.17 R_PG_RTC_ClockOut_Disable

定義 bool R_PG_RTC_ClockOut_Disable (void)

概要 クロック出力の無効化

生成条件 RTCOUTからの1Hzクロック出力が有効な場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細
- RTCOUTからの1Hzクロック出力を停止します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- RTCOUTからの1Hzクロック出力を有効に設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
    R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定、カウント動作とクロック出力の開始
}

void func2(void)
{
    R_PG_RTC_ClockOut_Disable();  //クロック出力の停止
}

void func3(void)
{
    R_PG_RTC_ClockOut_Enable();  //クロック出力の再開
}
```

5.18.18 R_PG_RTC_TimeCapture〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉_Enable

定義 bool R_PG_RTC_TimeCapture〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉_Enable (void)

〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉: 0～2

概要 時間キャプチャ有効化

生成条件 時間キャプチャが設定されている場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細

- 時間キャプチャ機能を有効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t  seconds,minutes,hours,day,month;
bool  pm,event;

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定

    //RTCの設定と開始
    R_PG_RTC_Start();

    //現在日時設定(2000年11月22日03時44分55秒)
    R_PG_RTC_SetCurrentTime(
        0x55, //55秒
        0x44, //44分
        0, //AM
        0x03, //03時
        0x22, //22日
        0x11, //11月
        0x2000 //2000年
    );

    //時間キャプチャ有効化
    R_PG_RTC_TimeCapture0_Enable();

    do{
        //キャプチャ時間取得
        R_PG_RTC_GetCaptureTime0(
            &seconds,
            &minutes,
            &pm,
            &hours,
            &day,
            &month,
            &event
        );
    }while(event == 0);
}
```

5.18.19 R_PG_RTC_TimeCapture〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉_Disable

定義 bool R_PG_RTC_TimeCapture〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉_Disable (void)

〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉: 0～2

概要 時間キャプチャ無効化

生成条件 時間キャプチャが設定されている場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Control

詳細

- 時間キャプチャ機能を無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t  seconds,minutes,hours,day,month;
bool  pm,event;

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set(); //クロックの設定
    R_PG_RTC_Start(); //RTCの設定と開始
    R_PG_RTC_SetCurrentTime( //現在日時設定(2000年11月22日03時44分55秒)
        0x55, //55秒
        0x44, //44分
        0, //AM
        0x03, //03時
        0x22, //22日
        0x11, //11月
        0x2000 //2000年
    );
    R_PG_RTC_TimeCapture0_Enable(); //時間キャプチャ有効化

    do{
        R_PG_RTC_GetCaptureTime0( //キャプチャ時間取得
            &seconds,
            &minutes,
            &pm,
            &hours,
            &day,
            &month,
            &event
        );
    }while(event == 0);

    //時間キャプチャ無効化
    R_PG_RTC_TimeCapture0_Disable();
}
```

5.18.20 R_PG_RTC_GetCaptureTime〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉

定義 bool R_PG_RTC_GetCaptureTime〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉
（ uint8_t * seconds， uint8_t * minutes， bool * pm， uint8_t * hours，
uint8_t * day， uint8_t * month， bool * event ）
〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉: 0～2

概要 キャプチャ時間取得

生成条件 時間キャプチャが設定されている場合

引数

uint8_t * seconds	現在の秒カウンタ値の格納先
uint8_t * minutes	現在の分カウンタ値の格納先
bool * pm	午後の格納先
uint8_t * hours	現在の時カウンタ値の格納先
uint8_t * day	現在の日カウンタ値の格納先
uint8_t * month	現在の月カウンタ値の格納先
bool * event	時間キャプチャステータスビットの格納先 （ 0:イベント検出なし 1:イベント検出あり ）

戻り値

true	取得が正しく行われた場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RTC.c

使用RPDL関数 R_RTC_Read

詳細
- キャプチャ時間を取得します。

使用例 R_PG_RTC_TimeCapture〈*時間キャプチャイベント入力端子番号*〉_Enableの使用例を参照してください。

5.19 ウォッチドッグタイマ（WDTA）

5.19.1 R_PG_Timer_Start_WDT

定義　bool R_PG_Timer_Start_WDT (void)

概要　WDTを設定しカウント動作を開始

生成条件　レジスタスタートモードが選択されている場合
(オートスタートモードが選択されている場合は本関数は出力されず、 R_PG_MCU_OFS.c にオプション機能選択レジスタを設定するマクロが出力されます)

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_WDT.c

使用RPDL関数　R_WDT_Set

詳細
- WDTを初期設定し、カウント動作を開始します。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- スタートモード:レジスタスタートモード

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();    //クロックの設定
    R_PG_Timer_Start_WDT();    //WDTの設定とカウント動作の開始
}
```

5.19.2 R_PG_Timer_RefreshCounter_WDT

定義 bool R_PG_Timer_RefreshCounter_WDT(void)

概要 カウンタのリフレッシュ

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_WDT.c

使用RPDL関数 R_WDT_Control

詳細

- WDTのカウンタをリフレッシュします

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定
    R_PG_Timer_Start_WDT();   //WDTの設定とカウント動作の開始
}

void func2(void)
{
    R_PG_Timer_RefreshCounter_WDT();   //WDTのカウンタをリフレッシュ
}
```

5.19.3 R_PG_Timer_GetStatus_WDT

定義 bool R_PG_Timer_GetStatus_WDT(uint16_t * counter_val, bool * undf, bool * ref_err)

概要 WDTのステータスフラグとカウント値を取得

引数

uint16_t * counter_val	カウンタ値の格納先
bool * undf	アンダフローフラグの格納先
bool * ref_err	リフレッシュエラーフラグの格納先

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_WDT.c

使用RPDL関数 R_WDT_Read

詳細

- WDTのステータスフラグとカウント値を取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t counter_val;
bool undf;
bool ref_err;

void func(void)
{
    //WDTのステータスフラグとカウント値を取得
    R_PG_Timer_GetStatus_WDT(&counter_val, &undf, &ref_err);
}
```

5.20 独立ウォッチドッグタイマ（IWDTa）

5.20.1 R_PG_Timer_Start_IWDT

定義　bool R_PG_Timer_Start_IWDT (void)

概要　IWDTの設定と開始

生成条件　レジスタスタートモードが選択されている場合
(オートスタートモードが選択されている場合は本関数は出力されず、 R_PG_MCU_OFS.c にオプション機能選択レジスタを設定するマクロが出力されます)

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_Timer_IWDT.c

使用RPDL関数　R_IWDT_Set

詳細
- IWDTを設定し、カウント動作を開始します。
- 本関数を呼び出す前に R_PG_Clock_Set によりクロックを設定してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //IWDTの設定と開始
    R_PG_Timer_Start_IWDT();
}
```

5.20.2 R_PG_Timer_RefreshCounter_IWDT

定義 bool R_PG_Timer_RefreshCounter_IWDT (void)

概要 カウンタのリフレッシュ

引数 なし

戻り値

true	リフレッシュに成功した場合
false	リフレッシュに失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_IWDT.c

使用RPDL関数 R_IWDT_Control

詳細

- IWDTのカウンタをリフレッシュします。
- カウント動作開始後、本関数によりアンダフロー発生までにカウンタをリフレッシュしてください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //IWDTの設定と開始
    R_PG_Timer_Start_IWDT();
}

void func2(void)
{
    //IWDTのカウンタをリフレッシュ
    R_PG_Timer_RefreshCounter_IWDT();
}
```

5.20.3 R_PG_Timer_GetStatus_IWDT

定義 bool R_PG_Timer_GetStatus_IWDT (uint16_t * counter_val, bool * undf, bool * ref_err)

概要 IWDTのステータスフラグとカウント値を取得

引数

uint16_t * counter_val	カウンタ値の格納先
bool * undf	アンダフローフラグの格納先
bool * ref_err	リフレッシュエラーフラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_Timer_IWDT.c

使用RPDL関数 R_IWDT_Read

詳細

- IWDTのステータスフラグとカウント値を取得します。
- 本関数内でアンダフローフラグはクリアされます。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t counter_val;
bool undf;
bool ref_err;

void func(void)
{
    //IWDTのステータスフラグとカウント値を取得
    R_PG_Timer_GetStatus_IWDT(&counter_val, &undf, &ref_err);
}
```

5.21 シリアルコミュニケーションインタフェース（SCIc、SCId）

5.21.1 R_PG_SCI_Set_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_Set_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　シリアルI/Oチャネルの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Create, R_SCI_Set

詳細

- SCIチャネルのモジュールストップ状態を解除して初期設定します。
- 本関数を使用する場合、あらかじめR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。
- GUI上で通知関数名を指定した場合、対応するイベントが発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。

  void 〈*割り込み通知関数名*〉(void)

  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例　SCI0をGUI上で設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();       //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();      //SCI0を設定
}
```

5.21.2 R_PG_SCI_SendTargetStationID_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_SendTargetStationID_C〈*チャネル番号*〉(uint8_t id)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　データ送信先IDの送信

生成条件
- GUI上でSCIチャネルの送信機能を設定
- 調歩同期式通信方式でマルチプロセッサ通信機能を有効に設定

引数

uint8_t id	送信するIDコード（0～255）

戻り値

true	送信に成功した場合
false	送信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Send

詳細
- マルチプロセッサモードのID送信サイクルを生成し、データ送信先の受信局IDコードを出力します。
- 本関数はID送信サイクル終了までウェイトします。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- SCI0チャネルの送信機能を設定
- 調歩同期式通信方式でマルチプロセッサ通信機能を有効に設定
- データ送信方法に“全データの送信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[] = "ABCDEFGHIJ";

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0を設定
    R_PG_SCI_SendTargetStationID_C0( 5 );      //IDコードの送信（ID:5）
    R_PG_SCI_SendAllData_C0( data, 10 );       //データの送信
}
```

5.21.3 R_PG_SCI_StartSending_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_SCI_StartSending_C〈チャネル番号〉(uint8_t * data, uint16_t count)

〈チャネル番号〉: 0～12

概要 シリアルデータの送信開始

生成条件
- GUI上でSCIチャネルの送信機能を設定
- データ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”を選択

引数

uint8_t * data	送信するデータの先頭のアドレス
uint16_t count	送信するデータ数 0を指定した場合はNULLのデータまで送信します。

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_Send

詳細
- シリアルデータを送信します。
- 本関数はGUI上でデータ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合に出力されます。
- 本関数はすぐにリターンし、指定した数のデータ送信完了時に指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。

  void 〈通知関数名〉(void)

  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- R_PG_SCI_GetSentDataCount_C〈チャネル番号〉により送信済みデータ数を取得することができます。R_PG_SCI_StopCommunication_C〈チャネル番号〉 により、最終バイトの送信完了を待たずに送信を中断することができます。
- 65536バイトのデータが送信されると、0番目のデータに戻ります。

使用例 GUI上でSCI0の送信終了通知関数名にSci0TrFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
uint8_t data[255];
void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0を設定
    R_PG_SCI_StartSending_C0(data, 255);          //255バイトのデータを送信する
}
//全データが送信されると呼び出される送信終了通知関数
void Sci0TrFunc(void)
{
    //SCI0を停止
    R_PG_SCI_StopModule_C0();
}
```

5.21.4 R_PG_SCI_SendAllData_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_SCI_SendAllData_C〈*チャネル番号*〉(uint8_t * data, uint16_t count)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要 シリアルデータを全て送信

生成条件
- GUI上でSCIチャネルの送信機能を設定
- データ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”以外を選択

引数

uint8_t * data	送信するデータの先頭のアドレス
uint16_t count	送信するデータ数 0を指定した場合はNULLのデータまで送信します。

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_Send

詳細
- シリアルデータを送信します。
- 本関数はGUI上でデータ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”以外が選択されている場合に出力されます。
- 指定した数のデータ送信完了まで関数内でウェイトします。
- 65536バイトのデータが送信されると、0番目のデータに戻ります。

使用例 GUI上でSCI0のデータ送信方法に“全データの送信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[255];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0を設定
    R_PG_SCI_SendAllData_C0(data, 255);          //255バイトのデータを送信する
    R_PG_SCI_StopModule_C0();          //SCI0を停止
}
```

5.21.5 R_PG_SCI_I2CMode_Send_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_SCI_I2CMode_Send_C〈*チャネル番号*〉
(bool addr_10bit, uint16_t slave, uint8_t * data, uint16_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要 簡易I²Cモードのデータ送信

生成条件
- モードに“簡易I²Cモード”を選択

引数

bool addr_10bit	スレーブアドレスフォーマット（1:10ビット　0:7ビット）
uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t * data	送信するデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	送信するデータ数

戻り値

true	データ送信方法に[全データの送信完了まで待つ]を選択している時に動作が正常に完了した場合 (データ送信方法に[全データの送信完了まで待つ]以外を選択している時は必ずtrueが戻ります)
false	データ送信方法に[全データの送信完了まで待つ]を選択している時にエラーを検出した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_IIC_Write

詳細
- 簡易I²Cモードでデータを送信します。

使用例
GUI上で以下の通り設定した場合
[SCI0]
- モード：簡易I²Cモード
- データ送信方法：全データの送信完了を関数呼び出しで通知する

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_tr[]="ABCDEFGHIJ";
uint16_t  tr_count;

void func(void)
{
      R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

      R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定

      //簡易I²Cモードのデータ送信
      R_PG_SCI_I2CMode_Send_C0(0, 0x0006, data_tr, 10);
}

void Sci0TrFunc(void)
{
      R_PG_SCI_GetSentDataCount_C0(&tr_count);   //シリアルデータの送信数取得
}
```

5.21.6 R_PG_SCI_I2CMode_SendWithoutStop_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_SCI_I2CMode_SendWithoutStop_C〈チャネル番号〉
(bool addr_10bit, uint16_t slave, uint8_t * data, uint16_t count)
〈チャネル番号〉: 0～12

概要 簡易I²Cモードのデータ送信(STOP条件無し)

生成条件
- モードに“簡易I²Cモード”を選択

引数

bool addr_10bit	スレーブアドレスフォーマット (1:10ビット 0:7ビット)
uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t * data	送信するデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	送信するデータ数

戻り値

true	データ送信方法に[全データの送信完了まで待つ]を選択している時に動作が正常に完了した場合 (データ送信方法に[全データの送信完了まで待つ]以外を選択している時は必ずtrueが戻ります)
false	データ送信方法に[全データの送信完了まで待つ]を選択している時にエラーを検出した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_IIC_Write

詳細
- 簡易I²Cモードでデータを送信します。(STOP条件無し)

使用例
GUI上で以下の通り設定した場合
[SCI0]
- モード:簡易I²Cモード
- データ送信方法:全データの送信完了を関数呼び出しで通知する

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_tr[10];
uint8_t data_re[10];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定

    //簡易I²Cモードのデータ送信(STOP条件無し)
    R_PG_SCI_I2CMode_SendWithoutStop_C0(0, 0x0006, data_tr, 10);
}

void Sci0TrFunc(void)
{
    //簡易I²Cモードのデータ受信(RE-START条件)
    R_PG_SCI_I2CMode_RestartReceive_C0(0, 0x0006, data_re, 10);
}
```

5.21.7 R_PG_SCI_I2CMode_GenerateStopCondition_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_SCI_I2CMode_GenerateStopCondition_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～12

概要 STOP条件の生成

生成条件
- モードに“簡易I²Cモード”を選択

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_Control

詳細
- STOP条件を生成します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

[SCI0]
- モード:簡易I²Cモード
- データ送信方法:DMACにより送信データを転送する

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_tr[]="ABCDEFGHIJ";

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    //DMACの設定
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //転送元アドレスの設定
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C0(data_tr);

    //DMACをデータ転送開始トリガの入力待ち状態に設定
    R_PG_DMAC_Activate_C0();

    //シリアルI/Oチャネルの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();

    //簡易I2Cモードのデータ送信
    R_PG_SCI_I2CMode_Send_C0(0, 0x0006, data_tr, 10);
}

void Dmac0IntFunc(void)
{
    //STOP条件の生成
    R_PG_SCI_I2CMode_GenerateStopCondition_C0();
}
```

5.21.8 R_PG_SCI_I2CMode_Receive_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_SCI_I2CMode_Receive_C〈*チャネル番号*〉
(bool addr_10bit, uint16_t slave, uint8_t * data, uint16_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要 簡易I²Cモードのデータ受信

生成条件
- モードに“簡易I²Cモード”を選択

引数

bool addr_10bit	スレーブアドレスフォーマット (1:10ビット 0:7ビット)
uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t * data	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	受信するデータ数

戻り値

true	データ受信方法に[全データの受信完了まで待つ]を選択している時に動作が正常に完了した場合 (データ受信方法に[全データの受信完了まで待つ]以外を選択している時は必ずtrueが戻ります)
false	データ受信方法に[全データの受信完了まで待つ]を選択している時にエラーを検出した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_IIC_Read

詳細
- 簡易I²Cモードでデータを受信します。

使用例
GUI上で以下の通り設定した場合
[SCI0]
- モード:簡易I²Cモード
  機能:送信および受信

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_re[10];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定

    //簡易I²Cモードのデータ受信
    R_PG_SCI_I2CMode_Receive_C0(0, 0x0006, data_re, 10);
}
```

5.21.9 R_PG_SCI_I2CMode_RestartReceive_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_SCI_I2CMode_RestartReceive_C〈チャネル番号〉
(bool addr_10bit, uint16_t slave, uint8_t * data, uint16_t count)
〈チャネル番号〉: 0～12

概要 簡易I²Cモードのデータ受信(RE-START条件)

生成条件
- モードに“簡易I²Cモード”を選択

引数

bool addr_10bit	スレーブアドレスフォーマット（1:10ビット　0:7ビット）
uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t * data	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	受信するデータ数

戻り値

true	データ受信方法に[全データの受信完了まで待つ]を選択している時に動作が正常に完了した場合 (データ受信方法に[全データの受信完了まで待つ]以外を選択している時は必ずtrueが戻ります)
false	データ受信方法に[全データの受信完了まで待つ]を選択している時にエラーを検出した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c 〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_IIC_Read

詳細
- 簡易I²Cモードでデータを受信します。(RE-START条件)

使用例
GUI上で以下の通り設定した場合
[SCI0]
- モード:簡易I²Cモード

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_re[10];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定

    //簡易I²Cモードのデータ送信(STOP条件無し)
    R_PG_SCI_I2CMode_SendWithoutStop_C0(
        1,                  //10bitアドレスフォーマット
        0x0006,             //スレーブアドレス
        PDL_NO_PTR,         //送信するデータの格納先の先頭のアドレス
        PDL_NO_DATA         //送信するデータ数
    );

    //簡易I²Cモードのデータ受信(RE-START条件)
    R_PG_SCI_I2CMode_RestartReceive_C0(
        0,                  //7bitアドレスフォーマット
        0x00f0,             //スレーブアドレス
        data_re,            //受信したデータの格納先の先頭のアドレス
        10                  //受信するデータ数
    );
}
```

5.21.10 R_PG_SCI_I2CMode_ReceiveLast_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_I2CMode_ReceiveLast_C〈*チャネル番号*〉(uint8_t * data)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　簡易I²Cモードの受信完了

生成条件
- モードに“簡易I²Cモード”を選択
- データ受信方法に“DMACにより受信データを転送する”または“DTCにより受信データを転送する”を選択

引数

uint8_t * data	受信したデータの格納先の先頭のアドレス

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_IIC_ReadLastByte

詳細
- 簡易I²CモードにてDMACまたはDTCにより受信データを転送する場合、転送完了後に本関数を呼び出すことにより受信を終了します。
- DMA割り込み通知関数または受信完了通知関数から本関数を呼び出してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

[SCI0]
- モード:簡易I²Cモード
- データ受信方法:DMACにより受信データを転送する

[DMAC0]
- 転送開始要因:RXI0 (SCI0受信データフル割り込み)
- 転送モード:ノーマル転送モード
- 1データのビット長:1byte
- 転送回数:4
- 転送元開始アドレス:8a005h
- DMA割り込み(DMACIn)を使用する

[DMAC1]
- 転送開始要因:TXI0 (SCI0 送信データエンプティ割り込み)
- 転送モード:ノーマル転送モード
- 1データのビット長:1byte
- 転送回数:3
- 転送元アドレス更新モード:固定
- 転送先開始アドレス:8a003h

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_re[5];
uint8_t dummy_data=0xFF;

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定
```

```
    R_PG_DMAC_Set_C0();  //DMACの設定
    R_PG_DMAC_Set_C1();  //DMACの設定
    R_PG_DMAC_SetDestAddress_C0(data_re);  //転送先アドレスの設定
    R_PG_DMAC_SetSrcAddress_C1(&dummy_data);  //転送元アドレスの設定
    R_PG_DMAC_Activate_C0();  //DMACをデータ転送開始トリガ入力待ち状態に設定
    R_PG_DMAC_Activate_C1();  //DMACをデータ転送開始トリガ入力待ち状態に設定

    //簡易I2Cモードのデータ受信
    R_PG_SCI_I2CMode_Receive_C0(0, 0x0006, PDL_NO_PTR, 0);
}

void Dmac0IntFunc(void)
{
    //簡易I2Cモードの受信完了
    R_PG_SCI_I2CMode_ReceiveLast_C0(&data_re[4]);
}
```

5.21.11 R_PG_SCI_I2CMode_GetEvent_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_SCI_I2CMode_GetEvent_C〈*チャネル番号*〉(bool * nack)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要 簡易I²Cモードの検出イベントの取得

生成条件 モードに“簡易I²Cモード”を選択

引数

bool * nack	NACK検出フラグ格納先 0:ACK受信 1:NACK受信

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_GetStatus

詳細

- 簡易I²CモードのACK受信データフラグを取得します。

使用例

[SCI0]

モード:簡易I²Cモード

データ送信方法:全データの送信完了を関数呼び出しで通知する

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_tr[]="ABCDEFGHIJ";
bool nack;

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定

    //簡易I²Cモードのデータ送信
    R_PG_SCI_I2CMode_Send_C0(0, 0x0006, data_tr, 10);
}

void Sci0TrFunc(void)
{
    //簡易I²Cモードの検出イベントの取得
    R_PG_SCI_I2CMode_GetEvent_C0(&nack);
}
```

5.21.12 R_PG_SCI_SPIMode_Transfer_C〈*チャネル番号*〉

定義

bool R_PG_SCI_SPIMode_Transfer_C〈*チャネル番号*〉
(uint8_t * tx_start, uint8_t * rx_start, uint16_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要

簡易SPIモードのデータ転送

生成条件

- モードに“簡易SPIモード”を選択

引数

uint8_t * tx_start	送信するデータの先頭のアドレス
uint8_t * rx_start	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	転送するデータ数

戻り値

true	データ送信(受信)方法に[全データの送信(受信)完了まで待つ]を選択している時に動作が正常に完了した場合 (データ送信(受信)方法に[全データの送信(受信)完了まで待つ]以外を選択している時は必ずtrueが戻ります)
false	データ送信(受信)方法に[全データの送信(受信)完了まで待つ]を選択している時にエラーを検出した場合

出力先ファイル

R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数

R_SCI_SPI_Transfer

詳細

- 簡易SPIモードでデータを転送します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合
[SCI0]

- モード:簡易SPIモード
- 機能:送信および受信

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_tr[10];
uint8_t data_re[10];

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定
}

void func2(void)
{
    //簡易SPIモードのデータ転送
    R_PG_SCI_SPIMode_Transfer_C0(data_tr, data_re, 10);
}
```

5.21.13 R_PG_SCI_SPIMode_GetErrorFlag_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_SPIMode_GetErrorFlag_C〈*チャネル番号*〉(bool * overrun)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　簡易SPIモードのシリアル受信エラーフラグの取得

生成条件　モードに“簡易SPIモード”を選択

引数

bool * overrun	オーバランエラーフラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_GetStatus

詳細

- 簡易SPIモードのシリアル受信エラーフラグを取得します。
- 取得しないフラグは0を設定してください。
- 検出したエラーのフラグには1が設定されます。

使用例

[SCI0]

モード:簡易SPIモード

機能:送信および受信

受信エラーの検出を関数呼び出しで通知する

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t tx_data[4];
uint8_t rx_data[4];
bool overrun;

void func(void)
{
      R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定
      R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定
      R_PG_SCI_SPIMode_Transfer_C0(tx_data, rx_data, 4); //簡易SPIモードのデータ転送
}

void Sci0ErFunc(void)
{
      //簡易SPIモードのシリアル受信エラーフラグの取得
      R_PG_SCI_SPIMode_GetErrorFlag_C0(&overrun);
}
```

5.21.14 R_PG_SCI_GetSentDataCount_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_GetSentDataCount_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t * count)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　シリアルデータの送信数取得

生成条件　GUI上でSCIチャネルの送信機能を設定し、データ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”を選択

引数

uint16_t * count	現在の送信処理で送信されたデータ数の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_GetStatus

詳細

- GUI上でデータ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数により送信済みデータ数を取得することができます。

使用例　GUI上でSCI0の送信機能を設定

送信終了通知関数名にSci0TrFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t data[255];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0を設定
    R_PG_SCI_StartSending_C0(data, 255);          //255バイトのデータを送信する
}

//全データが送信されると呼び出される送信終了通知関数
void Sci0TrFunc(void)
{
    R_PG_SCI_StopModule_C0();      //SCI0を停止
}

//送信済みデータ数をチェックし、送信を中断する関数
void func_terminate_SCI(void)
{
    uint8_t count;
    R_PG_SCI_GetSentDataCount_C0(&count);   //送信済みデータ数を取得

    if( count > 32 ){
        R_PG_SCI_StopCommunication_C0();    //送信を中断
    }
}
```

5.21.15 R_PG_SCI_ReceiveStationID_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_ReceiveStationID_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　自局IDと一致するIDコードの受信

生成条件
- GUI上でSCIチャネルの受信機能を設定
- 調歩同期式通信方式でマルチプロセッサ通信機能を有効に設定

引数　なし

戻り値

true	受信に成功した場合
false	受信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Receive

詳細
- 本関数は自局のIDと一致するIDコードを受信するまでウェイトします。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- SCI0チャネルの受信機能を設定
- 調歩同期式通信方式でマルチプロセッサ通信機能を有効に設定
- データ受信方法に“全データの受信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[10];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0の設定
    R_PG_SCI_ReceiveStationID_C0();      //IDの受信を待つ
    R_PG_SCI_ReceiveAllData_C0( data, 10 );      //受信開始
}
```

5.21.16 R_PG_SCI_StartReceiving_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_SCI_StartReceiving_C〈チャネル番号〉(uint8_t * data, uint16_t count)
〈チャネル番号〉: 0～12

概要　シリアルデータの受信開始

生成条件
- GUI上でSCIチャネルの受信機能を設定
- データ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”を選択

引数

uint8_t * data	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	受信するデータ数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Receive

詳細
- シリアルデータを受信します。
- 本関数はGUI上でデータ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合に生成されます。
- 本関数はすぐにリターンし、指定した数のデータ受信完了時に指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈通知関数名〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- R_PG_SCI_GetReceivedDataCount_C 〈チャネル番号〉により受信済みデータ数を取得することができます。R_PG_SCI_StopCommunication_C〈チャネル番号〉 により、最終バイトの受信完了を待たずに受信を中断することができます。
- 最大受信データ数は65535です。

使用例
・GUI上でSCI0の受信機能を設定
・受信終了通知関数名にSci0ReFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[255];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0を設定
    R_PG_SCI_StartReceiving_C0(data, 255);          //255バイトのデータを受信する
}

//全データを受信すると呼び出される受信終了通知関数
void Sci0ReFunc(void)
{
    //SCI0を停止
    R_PG_SCI_StopModule_C0();
}
```

5.21.17 R_PG_SCI_ReceiveAllData_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_ReceiveAllData_C〈*チャネル番号*〉(uint8_t * data, uint16_t count)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　シリアルデータを全て受信

生成条件
- GUI上でSCIチャネルの受信機能を設定
- データ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”以外を選択

引数

uint8_t * data	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	受信するデータ数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Receive

詳細
- シリアルデータを受信します。
- 本関数はGUI上でデータ受信方法に “全データの受信完了を関数呼び出しで通知する” 以外が選択されている場合に出力されます。
- 本関数は指定した数のデータ受信完了までウェイトします。
- 最大受信データ数は65535です。

使用例

GUI上でSCI0の受信機能を設定

データ受信方法に“全データの受信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[255];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();                   //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();                  //SCI0を設定
    R_PG_SCI_ReceiveAllData_C0(data, 255);          //255バイトのデータを受信する
    R_PG_SCI_StopModule_C0();           //SCI0を停止
}
```

5.21.18 R_PG_SCI_ControlClockOutput_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_ControlClockOutput_C〈*チャネル番号*〉(bool output_enable)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　SCKn端子出力を切り替え　n: 0～12

生成条件
- モードに“スマートカードインタフェースモード”を選択
- GSMモードを有効に設定
- SCKn端子機能に“Lowレベル出力固定”または“Highレベル出力固定”を選択

引数

bool output_enable	SCKn端子の出力 (1:クロック出力 0:出力固定)

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Control

詳細
- SCKn端子からのクロック出力を制御します。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

[SCI0]
- モード:スマートカードインタフェースモード
- GSMモード:有効
- SCKn端子機能:Highレベル出力固定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定

    //SCKn端子出力を切り替え
    R_PG_SCI_ControlClockOutput_C0( 1 );
}
```

5.21.19 R_PG_SCI_StopCommunication_C〈チャネル番号〉

定義　R_PG_SCI_StopCommunication_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～12

概要　シリアルデータの送受信停止

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Control

詳細

- シリアルの送受信を停止します。
- GUI上でデータ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数によりR_PG_SCI_StartSending_C〈チャネル番号〉で指定した全データの送信完了を待たずに送信を中断することができます。
- GUI上でデータ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数によりR_PG_SCI_StartReceiving_C〈チャネル番号〉で指定した全データの受信完了を待たずに受信を中断することができます。

使用例　R_PG_SCI_GetSentDataCount_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.21.20 R_PG_SCI_GetReceivedDataCount_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_SCI_GetReceivedDataCount_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t * count)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要 シリアルデータの受信数取得

生成条件 GUI上でSCIチャネルの受信機能が設定され、データ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”

引数

uint16_t * count	現在の受信処理で受信したデータ数の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_GetStatus

詳細

- GUI上でデータ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数により受信済みデータ数を取得することができます。

使用例 GUI上でSCI0の受信機能を設定

受信終了通知関数名にSci0ReFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[255];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0を設定
    R_PG_SCI_StartReceiving_C0(data, 255);          //255バイトのデータを受信する
}

//全データを受信すると呼び出される受信終了通知関数
void Sci0ReFunc(void)
{
    R_PG_SCI_StopModule_C0();      //SCI0を停止
}

//受信済みデータ数をチェックし、受信を中断する関数
void func_terminate_SCI(void)
{
    uint16_t count;
    R_PG_SCI_GetReceivedDataCount_C0(&count);   //受信済みデータ数を取得

    if( count > 32 ){
        R_PG_SCI_StopCommunication_C0();      //受信を中断
    }
}
```

5.21.21 R_PG_SCI_GetReceptionErrorFlag_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_SCI_GetReceptionErrorFlag_C〈チャネル番号〉
(bool * parity, bool * framing, bool * overrun)
〈チャネル番号〉: 0～12

概要 シリアル受信エラーフラグの取得

生成条件 GUI上でSCIチャネルの受信機能を設定

引数

bool * parity	パリティエラーフラグ格納先
bool * framing	フレーミングエラーフラグ格納先
bool * overrun	オーバランエラーフラグ格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_GetStatus

詳細
- 受信エラーフラグを取得します。
- 取得しないフラグは0を設定してください。
- 検出したエラーのフラグには1が設定されます。

使用例 GUI上でSCI0の受信機能を設定
受信終了通知関数名にSci0ReFuncを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[255];

//受信エラーフラグ
bool parity;
bool framing;
bool overrun;

void func(void)
{
	R_PG_Clock_Set();		//クロックの設定
	R_PG_SCI_Set_C0();		//SCI0を設定
	R_PG_SCI_StartReceiving_C0(data, 1);		//1バイトのデータを受信する
}

//全データを受信すると呼び出される受信終了通知関数
void Sci0ReFunc(void)
{
	//受信エラーを取得
	R_PG_SCI_GetReceptionErrorFlag_C0( &parity, &framing, & overrun );
}
```

5.21.22 R_PG_SCI_ClearReceptionErrorFlag_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_SCI_ClearReceptionErrorFlag_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～12

概要　シリアル受信エラーフラグのクリア

生成条件
- モードに“調歩同期式モード”、“クロック同期式モード”または“スマートカードインタフェースモード”を選択
- 機能に“受信”または“送信および受信”を選択

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_Control

詳細
- シリアル受信エラーフラグをクリアします。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

[SCI0]
- モード:調歩同期式モード
- 機能:受信
- データ受信方法:全データの受信完了を関数呼び出しで通知する

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data_re[10];
bool parity,framing,overrun;

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();   //クロックの設定

    R_PG_SCI_Set_C0();   //シリアルI/Oチャネルの設定

    //シリアルデータの受信開始
    R_PG_SCI_StartReceiving_C0(data_re, 10);
}

void Sci0ReFunc(void)
{
    //シリアル受信エラーフラグの取得
    R_PG_SCI_GetReceptionErrorFlag_C0(&parity, &framing, &overrun);

    //シリアル受信エラーフラグのクリア
    R_PG_SCI_ClearReceptionErrorFlag_C0();
}
```

5.21.23 R_PG_SCI_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_SCI_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉(bool * complete)

〈*チャネル番号*〉: 0～12

概要　シリアルデータ送信状態の取得

生成条件　GUI上でSCIチャネルの送信機能を設定

引数

bool * complete	送信終了フラグ格納先 (0: 送信中　1: 送信終了)

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_SCI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～12

使用RPDL関数　R_SCI_GetStatus

詳細

- シリアルデータの送信状態を取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool complete;

void func(void)
{
    //送信状態の取得
    R_PG_SCI_GetTransmitStatus_C0( &complete );
}
```

5.21.24 R_PG_SCI_StopModule_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_SCI_StopModule_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～12

概要 シリアルI/Oチャネルの停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_SCI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～12

使用RPDL関数 R_SCI_Destroy

詳細

- SCIのチャネルを停止し、モジュールストップ状態に移行します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- GUI上でSCI0の受信機能を設定
- データ受信方法に“全データの受信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint8_t data[255];

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_SCI_Set_C0();             //SCI0を設定
    R_PG_SCI_ReceiveAllData_C0(data, 255);          //255バイトのデータを受信する
    R_PG_SCI_StopModule_C0();          //SCI0を停止
}
```

5.22 I²Cバスインタフェース（RIIC）

5.22.1 R_PG_I2C_Set_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_I2C_Set_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～3

概要　I²Cバスインタフェースチャネルの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数　R_IIC_Set, R_IIC_Create

詳細

- I²Cバスインタフェースチャネルのモジュールストップ状態を解除して初期設定します。
- 本関数を使用する場合、あらかじめR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。

使用例　GUI上でRIIC0を設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();      //クロックの設定
    R_PG_I2C_Set_C0();     //RIIC0を設定
}
```

5.22.2 R_PG_I2C_MasterReceive_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_I2C_MasterReceive_C〈*チャネル番号*〉
(bool addr_10bit, uint16_t slave, uint8_t* data, uint16_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 マスタのデータ受信

生成条件 マスタ機能を使用

引数

bool addr_10bit	スレーブアドレスフォーマット（1:10ビット　0:7ビット）
uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t* data	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	受信するデータ数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_MasterReceive

詳細
- スレーブからデータを読み出します。指定した数のデータを受信するとSTOP条件を生成し転送を終了します。
- GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了まで待つ”が選択されている場合、本関数は転送終了までウェイトします。GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、転送終了時に指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- 通信の最初にSTART条件が生成されます。前回の転送でSTOP条件が生成されていない場合は反復START条件が生成されます。
- スレーブアドレスは、7ビットアドレスの場合は指定した値の7～1ビットが出力されます。10ビットアドレスの場合は10～1ビットが出力されます。
- R_PG_I2C_GetReceivedDataCount_C〈*チャネル番号*〉により受信済みデータ数を取得することができます。
- 10ビットアドレスを使用する場合、GUI上のマスタ受信方法は“全データの受信完了を関数で通知する”以外を選択してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ受信方法に“全データの受信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//受信データの格納先
uint8_t iic_data[10];

void func(void)
{
```

```
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //RIIC0を設定
    R_PG_I2C_Set_C0();

    //マスタ受信
    R_PG_I2C_MasterReceive_C0(
        0,      //スレーブアドレスフォーマット
        6,      //スレーブアドレス
        iic_data,       //受信データの格納先アドレス
        10      //受信データ数
    );

    //RIIC0を停止
    R_PG_I2C_StopModule_C0();
}
```

5.22.3 R_PG_I2C_MasterReceiveLast_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_I2C_MasterReceiveLast_C〈*チャネル番号*〉(uint8_t* data)

〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 マスタのデータ受信終了

生成条件
- マスタ機能を使用
- GUI上でマスタ受信方法にDMACまたはDTCによる転送を選択

引数

uint8_t* data	受信したデータの格納先のアドレス

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_MasterReceiveLast

詳細
- 本関数はGUI上で[マスタ受信方法]に[受信データをDMACで転送する]または[受信データをDTCで転送する] が選択されている場合に出力されます。
- マスタのデータ受信において、受信したデータをDMACまたはDTCで転送する場合、本関数を呼び出すことにより、NACKとストップ条件を発行して受信を終了します。
- DMACまたはDTCの転送終了時に受信を終了する場合は、DMACまたはDTCの転送終了割り込み通知関数から本関数を呼び出してください。
- 本関数内で、受信データレジスタから受信データを1バイト追加取得します。
- 受信中に検出したイベントや受信データ数は、R_PG_I2C_GetEvent_CnおよびR_PG_I2C_GetReceivedDataCount_Cnで取得することができます。

使用例 GUI上で以下の通り設定し、マスタが受信したデータをDMACで転送する場合
- RIIC0の設定でマスタ受信方法に[受信データをDMACで転送する]を指定。
- DMAC0の設定で以下通り設定。

  転送開始要因 ： ICRXI0(RIIC0受信データフル割り込み)

  転送方式 ： 単一オペランド転送

  単位データサイズ ： 1byte

  1オペランドのデータ数 ：1

  転送データサイズ ： RIIC0が受信するデータ数

  転送元スタートアドレス ： RIIC0受信データレジスタのアドレス

  転送先スタートアドレス ： RIIC0受信データの転送先開始アドレス

  DMAC0転送終了割り込み通知関数名 ： Dmac0IntFunc

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void Dmac0IntFunc(){
    uint8_t data; //追加データの格納先

    //NACK, STOP条件を発行し転送終了
    R_PG_I2C_MasterReceiveLast_C0( &data );
}

void func(void)
{
    //クロックの設定
```

```
    R_PG_Clock_Set();

    //RIIC0を設定
    R_PG_I2C_Set_C0();

    //DMAC0を設定
    R_PG_DMAC_Set_C0();

    //DMAC0を転送開始トリガ入力待ち状態にする
    R_PG_DMAC_Activate_C0();

    //マスタ受信
    R_PG_I2C_MasterReceive_C0(
        0,      //スレーブアドレスフォーマット
        6,      //スレーブアドレス
        PDL_NO_PTR, //受信データ格納先（DMAC転送の場合はPDL_NO_PTR）
        0       //受信データ数（DMAC転送の場合は0）
    );
}
```

5.22.4 R_PG_I2C_MasterSend_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_I2C_MasterSend_C〈チャネル番号〉
(bool addr_10bit, uint16_t slave, uint8_t* data, uint16_t count)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 マスタのデータ送信

生成条件 マスタ機能を使用

引数

bool addr_10bit	スレーブアドレスフォーマット（1:10ビット　0:7ビット）
uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t* data	送信するデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	送信するデータ数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_MasterSend

詳細

- スレーブにデータを送信します。指定した数のデータを送信するとSTOP条件を生成し転送を終了します。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了まで待つ”が選択されている場合、本関数は転送終了または他のイベント検出までウェイトします。検出したイベントはR_PG_I2C_GetEvent_C〈チャネル番号〉により取得できます。GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、転送終了時に指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈通知関数名〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- 通信の最初にSTART条件が生成されます。前回の転送でSTOP条件が生成されていない場合は反復START条件が生成されます。
- スレーブアドレスは、7ビットアドレスの場合は指定した値の7～1ビットが出力されます。10ビットアドレスの場合は10～1ビットが出力されます。
- R_PG_I2C_GetSentDataCount_C〈チャネル番号〉により送信済みデータ数を取得することができます。
- 10ビットアドレスを使用する場合、GUI上のマスタ送信方法は“全データの送信完了を関数で通知する”以外に設定してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ送信方法に“全データの送信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//送信データの格納先
uint8_t iic_data[10];

void func(void)
{
	//クロックの設定
	R_PG_Clock_Set();

	//RIIC0を設定
	R_PG_I2C_Set_C0();

	//マスタ送信
	R_PG_I2C_MasterSend_C0(
		0,	//スレーブアドレスフォーマット
		6,	//スレーブアドレス
		iic_data,	//送信データの格納先アドレス
		10	//送信データ数
	);

	//RIIC0を停止
	R_PG_I2C_StopModule_C0();
}
```

5.22.5 R_PG_I2C_MasterSendWithoutStop_C〈チャネル番号〉

定義 R_PG_I2C_MasterSendWithoutStop_C〈チャネル番号〉
(bool addr_10bit, uint16_t slave, uint8_t* data, uint16_t count)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 マスタのデータ送信（STOP条件無し）

生成条件 マスタ機能を使用

引数

bool addr_10bit	スレーブアドレスフォーマット（1:10ビット　0:7ビット）
uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t* data	送信するデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	送信するデータ数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_MasterSend

詳細

- スレーブにデータを送信します。転送が終了してもSTOP条件を生成しません。本関数によるデータの送信後再び転送を開始した場合は反復START条件が生成されます。STOP条件を生成するにはR_PG_I2C_GenerateStopCondition_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了まで待つ”が選択されている場合、本関数は転送終了または他のイベント検出までウェイトします。検出したイベントはR_PG_I2C_GetEvent_C〈チャネル番号〉により取得できます。GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、転送終了時に指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈通知関数名〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- 通信の最初にSTART条件が生成されます。前回の転送でSTOP条件が生成されていない場合は反復START条件が生成されます。
- スレーブアドレスは、7ビットアドレスの場合は指定した値の7～1ビットが出力されます。10ビットアドレスの場合は10～1ビットが出力されます。
- R_PG_I2C_GetSentDataCount_C〈チャネル番号〉により送信済みデータ数を取得することができます。
- 10ビットアドレスを使用する場合、GUI上のマスタ送信方法は“全データの送信完了を関数で通知する”以外に設定してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”を選択
- マスタ送信の通知関数名に IIC0MasterTrFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//送信データの格納先
uint8_t iic_data[10];

void func(void)
{
	//クロックの設定
	R_PG_Clock_Set();

	//RIIC0を設定
	R_PG_I2C_Set_C0();

	//マスタ送信
	R_PG_I2C_MasterSendWithoutStop_C0(
		0,	//スレーブアドレスフォーマット
		6,	//スレーブアドレス
		iic_data,	//送信データの格納先アドレス
		10	//送信データ数
	);
}

void IIC0MasterTrFunc(void)
{
	//STOP条件を生成
	R_PG_I2C_GenerateStopCondition_C0();

	//RIIC0を停止
	R_PG_I2C_StopModule_C0();
}
```

5.22.6 R_PG_I2C_GenerateStopCondition_C〈*チャネル番号*〉

定義 R_PG_I2C_GenerateStopCondition_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 マスタのSTOP条件生成

生成条件 マスタ機能を使用

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_Control

詳細

- R_PG_I2C_MasterSendWithoutStop_C〈*チャネル番号*〉 により転送を開始した場合、STOP条件を生成することができます。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ送信方法に “全データの送信完了を関数呼び出しで通知する” を選択
- マスタ送信の通知関数名に IIC0MasterTrFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//送信データの格納先
uint8_t iic_data[10];

void func(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //RIIC0を設定
    R_PG_I2C_Set_C0();

    //マスタ送信
    R_PG_I2C_MasterSendWithoutStop_C0(
        0,      //スレーブアドレスフォーマット
        6,      //スレーブアドレス
        iic_data,       //送信データの格納先アドレス
        10      //送信データ数
    );
}

void IIC0MasterTrFunc(void)
{
    //STOP条件を生成
    R_PG_I2C_GenerateStopCondition_C0();

    //RIIC0を停止
    R_PG_I2C_StopModule_C0();
}
```

5.22.7 R_PG_I2C_GetBusState_C〈*チャネル番号*〉

定義 R_PG_I2C_GetBusState_C〈*チャネル番号*〉(bool *busy)

〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 バス状態の取得

生成条件 マスタ機能を使用

引数

bool *busy	バスビジー検出フラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_GetStatus

詳細

- バスビジー検出フラグを取得します。

バスビジー検出フラグ

0	バスが開放状態（バスフリー状態）
1	バスが占有状態（バスビジー状態またはバスフリーの期間中）

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をマスタとして使用

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
//送信データの格納先
uint8_t iic_data[10];
//バスビジー検出フラグの格納先
bool busy;
void func(void)
{
	//クロックの設定
	R_PG_Clock_Set();
	//RIIC0を設定
	R_PG_I2C_Set_C0();
	//バスフリー状態を待つ
	do{
		R_PG_I2C_GetBusState_C0( & busy );
	} while( busy );
	//マスタ送信
	R_PG_I2C_MasterSend_C0(
		0,	//スレーブアドレスフォーマット
		6,	//スレーブアドレス
		iic_data,	//送信データの格納先アドレス
		10	//送信データ数
	);
}
```

5.22.8 R_PG_I2C_SlaveMonitor_C〈チャネル番号〉

定義 R_PG_I2C_SlaveMonitor_C〈チャネル番号〉(uint8_t *data, uint16_t count)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 スレーブのバス監視

生成条件 スレーブ機能を使用

引数

uint8_t *data	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	受信するデータ数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_SlaveMonitor

詳細

- マスタからのアクセスを監視します。
- GUI上でスレーブモニタ方法に“全データの受信完了、スレーブリード要求、ストップ条件検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、マスタからの読み出し要求またはマスタからの受信後にSTOP条件を検出すると、指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈通知関数名〉(void)
  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でスレーブモニタ方法に“全データの受信完了、スレーブリード要求、ストップ条件検出まで待つ”が選択されている場合、本関数はマスタからの読み出し要求またはマスタからの受信後にSTOP条件を検出するまでウェイトします。
- マスタからデータが送信された場合は指定した領域に受信データが格納されます。受信データ量が格納領域を上回らないよう、受信データ数設定してください。
  指定したデータ数を上回るデータがマスタから送信された場合はNACKを生成します。
- R_PG_I2C_GetTR_C〈チャネル番号〉 により送信/受信モードを取得することができます。マスタから送信(読み出し)が要求された場合、R_PG_I2C_SlaveSend_C〈チャネル番号〉 によりデータを送信できます。
- 検出したスレーブアドレスを取得するには R_PG_I2C_GetDetectedAddress_C〈チャネル番号〉 を使用してください。START条件、STOP条件等の検出イベントを取得するには R_PG_I2C_GetEvent_C〈チャネル番号〉 を使用してください。
- 10ビットアドレスを使用する場合、GUI上のスレーブモニタ方法は “全データの受信完了、スレーブリード要求、ストップ条件検出を関数呼び出しで通知する” 以外に設定してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をスレーブとして使用
  スレーブモニタの通知関数名に IIC0SlaveFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
//受信データの格納先
```

```
uint8_t iic_data_re[10];
//送信データの格納先(スレーブアドレス0)
uint8_t iic_data_tr_0[10];
//送信データの格納先(スレーブアドレス1)
uint8_t iic_data_tr_1[10];
void func(void)
{
	//クロックの設定
	R_PG_Clock_Set();
	//RIIC0を設定
	R_PG_I2C_Set_C0();
	//スレーブモニタ
	R_PG_I2C_SlaveMonitor_C0(
		iic_data_re,	//受信データの格納先アドレス
		10	//受信データ数
	);
}
void IIC0SlaveFunc(void)
{
	bool transmit, start, stop;
	bool addr0, addr1;
	//イベントを取得する
	R_PG_I2C_GetEvent_C0(0, &stop, &start, 0, 0);
	//送受信モードを取得する
	R_PG_I2C_GetTR_C0(&transmit);
	//検出アドレスを取得する
	R_PG_I2C_GetDetectedAddress_C0(&addr0, &addr1, 0, 0, 0, 0);
	if(start && transmit && address0){
		R_PG_I2C_SlaveSend_C(
			iic_data_tr_0,
			10
		);
	}
	else if(start && read && address1){
		R_PG_I2C_SlaveSend_C(
			iic_data_tr_1,
			10
		);
	}
}
```

5.22.9 R_PG_I2C_SlaveSend_C〈チャネル番号〉

定義 R_PG_I2C_SlaveSend_C〈チャネル番号〉(uint8_t *data, uint16_t count)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 スレーブのデータ送信

生成条件 スレーブ機能を使用

引数

uint8_t *data	送信するデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t count	送信するデータ数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_SlaveSend

詳細
- マスタにデータを送信します。
- マスタが送信データ数を上回るデータを要求する場合、先頭のアドレスに戻って送信します。

使用例 R_PG_I2C_SlaveMonitor_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.22.10 R_PG_I2C_GetDetectedAddress_C〈チャネル番号〉

定義　R_PG_I2C_GetDetectedAddress_C〈チャネル番号〉
(bool *addr0, bool *addr1, bool *addr2, bool *general, bool *device, bool *host)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要　検出したスレーブアドレスの取得

生成条件　スレーブ機能を使用

引数

bool *addr0	スレーブアドレス0検出フラグ格納先
bool *addr1	スレーブアドレス1検出フラグ格納先
bool *addr2	スレーブアドレス2検出フラグ格納先
bool *general	ジェネラルコールアドレス検出フラグ格納先
bool *device	デバイスID検出フラグ格納先
bool *host	ホストアドレス検出フラグ格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数　R_IIC_GetStatus

詳細
- 検出したアドレスを取得します。
- 取得しないフラグは0を設定してください。
- 検出したアドレスのフラグには1が設定されます。

使用例　R_PG_I2C_SlaveMonitor_C〈チャネル番号〉 の使用例を参照してください。

5.22.11 R_PG_I2C_GetTR_C〈チャネル番号〉

定義 R_PG_I2C_GetTR_C〈チャネル番号〉(bool * transmit)
〈チャネル番号〉: 0～3

概要 送信/受信モードの取得

生成条件 スレーブ機能を使用

引数

bool * transmit	送信/受信モードフラグの格納先 送信/受信モードフラグ 0:受信モード 1:送信モード

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_GetStatus

詳細
- 送信/受信モードを取得します。

使用例 R_PG_I2C_SlaveMonitor_C〈チャネル番号〉 の使用例を参照してください。

5.22.12 R_PG_I2C_GetEvent_C〈*チャネル番号*〉

定義 R_PG_I2C_GetEvent_C〈*チャネル番号*〉
(bool *nack, bool *stop, bool *start, bool *lost, bool *timeout)
〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 検出イベントの取得

引数

bool *nack	NACK検出フラグ格納先
bool *stop	STOP条件検出フラグ格納先
bool *start	START条件検出フラグ格納先
bool *lost	アービトレーションロスト検出フラグ格納先
bool *timeout	タイムアウト検出フラグ格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈*チャネル番号*〉.c
〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_GetStatus

詳細
- 検出したイベントを取得します。
- 取得しないフラグは0を設定してください。
- 検出したイベントのフラグには1が設定されます。

使用例 R_PG_I2C_SlaveMonitor_C〈*チャネル番号*〉 の使用例を参照してください。

5.22.13 R_PG_I2C_GetReceivedDataCount_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_I2C_GetReceivedDataCount_C〈チャネル番号〉(uint16_t *count)

〈チャネル番号〉: 0～3

概要 受信済みデータ数の取得

引数

uint16_t *count	受信データ数の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_GetStatus

詳細

- 現在の転送で受信したデータ数を取得します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ受信方法に“全データの受信完了を関数呼び出しで通知する”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//受信データの格納先
uint8_t iic_data[256];

//受信データ数の格納先
uint16_t count;

void func(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //RIIC0を設定
    R_PG_I2C_Set_C0();

    //マスタ受信
    R_PG_I2C_MasterReceive_C0(
        0,      //スレーブアドレスフォーマット
        6,      //スレーブアドレス
        iic_data,       //受信データの格納先アドレス
        256     //受信データ数
    );

    //64バイト受信するまで待つ
    do{
        R_PG_I2C_GetReceivedDataCount_C0( &count );
    } while( count < 64 );
}
```

5.22.14 R_PG_I2C_GetSentDataCount_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_I2C_GetSentDataCount_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t *count)

〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要 送信済みデータ数の取得

引数

uint16_t *count	送信データ数の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_I2C_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数 R_IIC_GetStatus

詳細

- I²Cバス送信データレジスタに書き込んだデータ数を取得します。
- 送信関数に指定したデータ数分送信が完了している場合には 0 が取得されます。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//送信データの格納先
uint8_t iic_data[256];

//送信データ数の格納先
uint16_t count;

void func(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //RIIC0を設定
    R_PG_I2C_Set_C0();

    //マスタ送信
    R_PG_I2C_MasterSend_C0(
        0,      //スレーブアドレスフォーマット
        6,      //スレーブアドレス
        iic_data,      //受信データの格納先アドレス
        256      //受信データ数
    );

    //64バイト送信するまで待つ
    do{
        R_PG_I2C_GetSentDataCount_C0( &count );
    } while( count < 64 );
}
```

5.22.15 R_PG_I2C_Reset_C〈チャネル番号〉

定義　R_PG_I2C_Reset_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～3

概要　バスのリセット

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_I2C_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～3

使用RPDL関数　R_IIC_Control

詳細

- モジュールをリセットします。
- 設定は維持されます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ送信方法に“全データの送信完了を関数呼び出しで通知する”を選択
- マスタ送信の通知関数名に IIC0MasterTrFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//送信データの格納先
uint8_t iic_data[10];

void func(void)
{
	//クロックの設定
	R_PG_Clock_Set();

	//RIIC0を設定
	R_PG_I2C_Set_C0();

	//マスタ送信
	R_PG_I2C_MasterSend_C0(
		0,	//スレーブアドレスフォーマット
		6,	//スレーブアドレス
		iic_data,	//送信データの格納先アドレス
		10	//送信データ数
	);
}

void IIC0MasterTrFunc(void)
{
	if( error ){
		R_PG_I2C_Reset_C0();
	}
}
```

5.22.16 R_PG_I2C_StopModule_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_I2C_StopModule_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*チャネル番号*〉: 0～3

概要　I²Cバスインタフェースチャネルの停止

引数　なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_I2C_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～3

使用RPDL関数　R_IIC_Destroy

詳細
- I²Cバスインタフェースチャネルを停止し、モジュールストップ状態に移行します。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合
- RIIC0 をマスタとして使用
- マスタ受信方法に“全データの受信完了まで待つ”を選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

//受信データの格納先
uint8_t iic_data[10];

void func(void)
{
    //クロックの設定
    R_PG_Clock_Set();

    //RIIC0を設定
    R_PG_I2C_Set_C0();

    //マスタ受信
    R_PG_I2C_MasterReceive_C0(
        0,      //スレーブアドレスフォーマット
        6,      //スレーブアドレス
        iic_data,      //受信データの格納先アドレス
        10      //受信データ数
    );

    //RIIC0を停止
    R_PG_I2C_StopModule_C0();
}
```

5.23 シリアルペリフェラルインタフェース（RSPI）

5.23.1 R_PG_RSPI_Set_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_RSPI_Set_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*チャネル番号*〉: 0～2

概要　RSPIチャネルの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_RSPI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～2

使用RPDL関数　R_SPI_Create

詳細

- シリアルペリフェラルインタフェースチャネルのモジュールストップ状態を解除して初期設定し、使用する端子を設定します。
- 本関数を使用する場合、あらかじめR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。
- 本関数でコマンドは設定されません。コマンドを設定するには R_PG_RSPI_SetCommand_C〈*チャネル番号*〉を呼び出してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();       //クロック発生回路の設定
    R_PG_RSPI_Set_C0();     //RSPI0の設定
    R_PG_RSPI_SetCommand_C0();      //コマンドの設定
}
```

5.23.2 R_PG_RSPI_SetCommand_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_RSPI_SetCommand_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～2

概要 コマンドの設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RSPI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～2

使用RPDL関数 R_SPI_Command

詳細
- RPSIコマンドレジスタを設定します。
- GUI上で設定した最大8コマンドを全て設定します。

使用例 R_PG_RSPI_Set_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.23.3 R_PG_RSPI_StartTransfer_C〈チャネル番号〉

定義

送信および受信機能(全二重同期式シリアル通信機能)選択時

bool R_PG_RSPI_StartTransfer_C〈チャネル番号〉
(uint32_t * tx_start, uint32_t * rx_start, uint16_t sequence_loop_count)
〈チャネル番号〉: 0～2

送信機能のみ選択時

bool R_PG_RSPI_StartTransfer_C〈チャネル番号〉
(uint32_t * tx_start, uint16_t sequence_loop_count)
〈チャネル番号〉: 0～2

概要

データの転送開始

生成条件

転送方法に“転送完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”を選択

引数

uint32_t * tx_start	送信するデータの先頭のアドレス
uint32_t * rx_start	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t sequence_loop_count	コマンドシーケンスの繰り返し回数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_RSPI_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～2

使用RPDL関数

R_SPI_Transfer

詳細

- データの転送を開始します。
- 本関数はGUI上で転送方法に“転送完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合に出力されます。
- 本関数はすぐにリターンし、エラー検出時または指定した回数のコマンドシーケンス完了時に、指定した名前の通知関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈通知関数名〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- RSPIをSPI動作マスタモードで設定
- 転送方法に“転送完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”を指定
- 通知関数名にrsi0_int_funcを指定
- コマンド数:1 フレーム数:4
- コマンド0のビット長:8

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint32_t  tx_data[4] = { 0x11, 0x22, 0x33, 0x44 };
uint32_t  rx_data[4] = { 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 };
bool   over_run,   mode_fault,   parity_error;

void func(void)
{
      R_PG_Clock_Set();       //クロック発生回路の設定
      R_PG_RSPI_Set_C0();       //RSPI0の設定
```

```
	R_PG_RSPI_SetCommand_C0();	//コマンドの設定
	R_PG_RSPI_StartTransfer_C0( tx_data, rx_data, 1 ); //8bit*4フレーム転送
}

void rsi0_int_func (void)
{
	R_PG_RSPI_GetError_C0 ( &over_run, &mode_fault, &parity_error );	//エラー取得
	if( over_run || mode_fault || parity_error ){
		//エラー検出時処理
	}
	R_PG_RSPI_StopModule_C0();
}
```

5.23.4 R_PG_RSPI_TransferAllData_C〈チャネル番号〉

定義

送信および受信機能(全二重同期式シリアル通信機能)選択時

bool R_PG_RSPI_TransferAllData_C〈チャネル番号〉
(uint32_t * tx_start, uint32_t * rx_start, uint16_t sequence_loop_count)
〈チャネル番号〉: 0～2

送信機能のみ選択時

bool R_PG_RSPI_TransferAllData_C〈チャネル番号〉
(uint32_t * tx_start, uint16_t sequence_loop_count)
〈チャネル番号〉: 0～2

転送方法にDTC/DMACによる転送を選択した場合

bool R_PG_RSPI_TransferAllData_C〈チャネル番号〉
(uint16_t sequence_loop_count)
〈チャネル番号〉: 0～2

概要 全データの転送

生成条件 転送方法に“転送完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”以外を選択

引数

uint32_t * tx_start	送信するデータの先頭のアドレス
uint32_t * rx_start	受信したデータの格納先の先頭のアドレス
uint16_t sequence_loop_count	コマンドシーケンスの繰り返し回数

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RSPI_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～2

使用RPDL関数 R_SPI_Transfer

詳細

- 全データを転送します。
- 本関数はGUI上で転送方法に“転送完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”以外が選択されている場合に出力されます。
- 本関数はエラー検出または指定した回数のコマンドシーケンス完了までウェイトします。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

- RSPIをSPI動作マスタモードで設定
- 転送方法に“転送完了まで待つ”を指定
- 通知関数名にrsi0_int_funcを指定
- コマンド数:1 フレーム数:4
- コマンド0のビット長:8

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint32_t  tx_data[4] = { 0x11, 0x22, 0x33, 0x44 };
uint32_t  rx_data[4] = { 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 };
bool   over_run,   mode_fault,   parity_error;

void func(void)
{
      R_PG_Clock_Set();       //クロック発生回路の設定
      R_PG_RSPI_Set_C0();       //RSPI0の設定
```

```
    R_PG_RSPI_SetCommand_C0();      //コマンドの設定
    R_PG_RSPI_TransferAllData_C0( tx_data, rx_data, 1 ); //8bit*4フレーム転送

    R_PG_RSPI_GetError_C0 ( &over_run, &mode_fault, &parity_error );   //エラー取得
    if( over_run || mode_fault || parity_error ){
        //エラー検出時処理
    }
    R_PG_RSPI_StopModule_C0();
}
```

5.23.5 R_PG_RSPI_GetStatus_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_RSPI_GetStatus_C〈チャネル番号〉(bool * idle)

〈チャネル番号〉: 0～2

概要 転送状態の取得

引数

bool * idle	アイドルフラグの格納先 (0:アイドル状態 1:転送状態)

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RSPI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～2

使用RPDL関数 R_SPI_GetStatus

詳細

- データの転送状態を取得します。
- 本関数内でエラーフラグ(オーバランエラーフラグ、モードフォルトエラーフラグ、パリティエラーフラグ)はクリアされます。エラーフラグを取得する場合は本関数を呼び出す前にR_PG_RSPI_GetError_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool idle;

void func(void)
{
	do{
		//アイドルフラグの取得
		R_PG_RSPI_GetStatus_C0( & idle );
	}while( idle );
}
```

5.23.6 R_PG_RSPI_GetError_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_RSPI_GetError_C〈チャネル番号〉
（bool * over_run, bool * mode_fault, bool * parity_error）
〈チャネル番号〉: 0～2

概要 エラー検出状態の取得

引数

bool * over_run	オーバランエラーフラグの格納先
bool * mode_fault	モードフォルトエラーフラグの格納先
bool * parity_error	パリティエラーフラグの格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RSPI_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～2

使用RPDL関数 R_SPI_GetStatus

詳細
- エラーフラグを取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目には0を指定してください。
- 本関数内でエラーフラグはクリアされます。

使用例 R_PG_RSPI_StartTransfer_C〈チャネル番号〉 、 R_PG_RSPI_TransferAllData_C〈チャネル番号〉 およびR_PG_RSPI_GetCommandStatus_C〈チャネル番号〉 の使用例を参照してください。

5.23.7 R_PG_RSPI_GetCommandStatus_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_RSPI_GetCommandStatus_C〈チャネル番号〉
(uint8_t * current_command, uint8_t * error_command)
〈チャネル番号〉: 0～2

概要 コマンドステータスの取得

生成条件 RSPIチャネルをマスタモードに設定した場合

引数

uint8_t * current_command	現在のコマンドポインタ(0～7)の格納先
uint8_t * error_command	エラー検出時のコマンドポインタ(0～7)の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RSPI_C〈チャネル番号〉.c
〈チャネル番号〉: 0～2

使用RPDL関数 R_SPI_GetStatus

詳細
- 現在のコマンドポインタ(0～7)と、エラー検出時のコマンドポインタ(0～7)を取得します。
- 取得する項目に対応する引数に、値の格納先アドレスを指定してください。取得しない項目には0を指定してください。
- 本関数内でエラーフラグ(オーバランエラーフラグ、モードフォルトエラーフラグ、パリティエラーフラグ)はクリアされます。エラーフラグを取得する場合は本関数を呼び出す前にR_PG_RSPI_GetError_C〈チャネル番号〉を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- GUI上でRSPIをSPI動作マスタモードで設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

bool  over_run,  mode_fault,  parity_error;
uint8_t error_command;

void func(void)
{
    R_PG_RSPI_GetError_C0 ( &over_run, &mode_fault, &parity_error );   //エラー取得
    if( over_run || mode_fault || parity_error ){
        R_PG_RSPI_GetCommandStatus_C0( 0, &error_command );

        //エラー検出時処理
    }
}
```

5.23.8 R_PG_RSPI_LoopBack〈*ループバックモード*〉_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_RSPI_LoopBack〈*ループバックモード*〉_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*ループバックモード*〉: Direct, Reversed, Disable

〈*チャネル番号*〉: 0～2

概要 ループバックモードの設定

生成条件 ループバックモードが設定されている場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RSPI_C〈*チャネル番号*〉.c

〈*チャネル番号*〉: 0～2

使用RPDL関数 R_SPI_Control

詳細

- 端子をループバックモードに設定または無効化します。
- R_PG_RSPI_LoopBackDirect_C〈*チャネル番号*〉 を呼び出すとシフトレジスタの入力経路と出力経路を接続します。(送信データ＝受信データ)
- R_PG_RSPI_LoopBackReversed_C〈*チャネル番号*〉 を呼び出すとシフトレジスタの入力経路と出力経路の反転を接続します。(送信データの反転＝受信データ)
- R_PG_RSPI_LoopBackDisable_C〈*チャネル番号*〉 を呼び出すとループバックモードを無効にします。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_RSPI_LoopBackDirect_C0();  //ループバックモードの設定
}
```

5.23.9 R_PG_RSPI_StopModule_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_RSPI_StopModule_C〈チャネル番号〉(void)

〈チャネル番号〉: 0～2

概要 RSPIチャネルの停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_RSPI_C〈チャネル番号〉.c

〈チャネル番号〉: 0～2

使用RPDL関数 R_SPI_Destroy

詳細

- RSPIチャネルを停止し、モジュールストップ状態に移行します。

使用例 R_PG_RSPI_StartTransfer_C〈チャネル番号〉およびR_PG_RSPI_TransferAllData_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.24 IEBusコントローラ（IEB）

5.24.1 R_PG_IEB_Set_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_Set_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　IEBusインタフェースチャネルの設定

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_Set, R_IEB_Create

詳細
- IEBusコントローラを設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
	//IEBusインタフェースチャネルの設定
	R_PG_IEB_Set_C0();
}
```

5.24.2 R_PG_IEB_MasterReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_MasterReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t slave, uint8_t *data, uint8_t *count, bool unlock)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　スレーブステータスの読み込みとロック解除

生成条件　デバイス属性にて[マスタおよびスレーブ]が選択され、受信が有効の場合

引数

uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t *data	受信したデータの格納先
uint8_t *count	受信した電文長格納先
bool unlock	ロック解除（1:ロックを解除する　0:ロックを解除しない）

戻り値

true	スレーブステータスの取得が正しく行われた場合
false	スレーブステータスの取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_MasterReceive

詳細

- スレーブステータスの読み込みを行います。
- GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、受信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は受信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉および R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉により取得できます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t ssr;
uint8_t re_count;

void func(void)
{
    //スレーブステータスの読み込み
    R_PG_IEB_MasterReceiveStatus_C0(
        0x0123,
        &ssr,
        &re_count,
        0
    );
}
```

5.24.3 R_PG_IEB_MasterReceiveLockAddress_C〈チャネル番号〉

定義

bool R_PG_IEB_MasterReceiveLockAddress_C〈チャネル番号〉
(uint16_t slave, uint8_t *data, uint8_t *count, bool upper)
〈チャネル番号〉: 0

概要

ロックアドレスの読み込み

生成条件

デバイス属性にて[マスタおよびスレーブ]が選択され、受信が有効の場合

引数

uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t *data	受信したデータの格納先
uint8_t *count	受信した電文長格納先
bool upper	ロックアドレス読み込み対象ビット(1:上位4ビット　0:下位8ビット)

戻り値

true	ロックアドレスの取得が正しく行われた場合
false	ロックアドレスの取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IEB_C〈チャネル番号〉.c　〈チャネル番号〉: 0

使用RPDL関数

R_IEB_MasterReceive

詳細

- スレーブのロックアドレスの読み込みを行います。
- GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、受信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈通知関数名〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は受信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈チャネル番号〉および R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈チャネル番号〉により取得できます。

使用例

GUI上で以下の通り設定した場合

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t lock_addr_l;
uint8_t re_count;

void func(void)
{
      //ロックアドレスの読み込み(下位8ビット)
      R_PG_IEB_MasterReceiveLockAddress_C0(
            0x0123,
            &lock_addr_l,
            &re_count,
            0   //下位8ビット
      );
}
```

5.24.4 R_PG_IEB_MasterReceiveData_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_MasterReceiveData_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t slave, uint8_t *data, uint8_t *count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　マスタのデータ受信

生成条件　デバイス属性にて[マスタおよびスレーブ]が選択され、受信が有効の場合

引数

uint16_t slave	スレーブアドレス
uint8_t *data	受信したデータの格納先
uint8_t *count	受信した電文長格納先

戻り値

true	データ受信に成功した場合
false	データ受信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_MasterReceive

詳細

- マスタのデータ受信を行います。
- GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、受信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でマスタ受信方法に“全データの受信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は受信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉および R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉により取得できます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- 通知関数名に IebMasterReFunc を指定

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t re_data[32];
uint8_t re_count;

void func(void)
{
    //マスタのデータ受信
    R_PG_IEB_MasterReceiveData_C0(
        0x0123,
        re_data,
        &re_count
    );
}
```

5.24.5 R_PG_IEB_MasterSendCmd_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_MasterSendCmd_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t slave_unit, uint8_t *cmd, uint8_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　マスタのコマンド送信

生成条件　デバイス属性にて[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint16_t slave_unit	スレーブアドレス
uint8_t *cmd	送信するコマンドの格納先
uint8_t count	電文長

戻り値

true	コマンド送信に成功した場合
false	コマンド送信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_MasterSend

詳細
- マスタのコマンド送信を行います。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、送信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は送信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉および R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉により取得できます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- 通知関数名に IebMasterTrFunc を指定

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t cmd[10]=“ABCDEFGHIJ”;

void func(void)
{
    //マスタのコマンド送信
    R_PG_IEB_MasterSendCmd_C0(
        0x0123,
        cmd,
        10
    );
}
```

5.24.6 R_PG_IEB_MasterSendData_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_MasterSendData_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t slave_unit, uint8_t *data, uint8_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　マスタのデータ送信

生成条件　デバイス属性にて[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint16_t slave_unit	スレーブアドレス
uint8_t *data	送信するデータの格納先
uint8_t count	電文長

戻り値

true	データ送信に成功した場合
false	データ送信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_MasterSend

詳細
- マスタのデータ送信を行います。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、送信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は送信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉および R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉により取得できます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- 通知関数名に IebMasterTrFunc を指定

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t tr_data[10]=“ABCDEFGHIJ”;

void func(void)
{
    //マスタのデータ送信
    R_PG_IEB_MasterSendData_C0(
        0x0123,
        tr_data,
        10
    );
}
```

5.24.7 R_PG_IEB_MasterSendCmdBroadcast_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_MasterSendCmdBroadcast_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t slave_group, uint8_t *cmd, uint8_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　マスタのコマンド送信(同報通信)

生成条件　デバイス属性にて[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint16_t slave_group	スレーブアドレス (FFFh:一斉同報通信　FFFh以外:グループ同報通信)
uint8_t *cmd	送信するコマンドの格納先
uint8_t count	電文長

戻り値

true	コマンド送信に成功した場合
false	コマンド送信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_MasterSend

詳細

- マスタのコマンド送信(同報通信)を行います。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、送信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は送信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉およびR_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉により取得できます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- 通知関数名に IebMasterTrFunc を指定

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t cmd[10]=“ABCDEFGHIJ”;

void func(void)
{
    //マスタのコマンド送信(同報通信)
    R_PG_IEB_MasterSendCmdBroadcast_C0(
        0x0fff,  //一斉同報通信
        cmd,
        10
    );
}
```

5.24.8 R_PG_IEB_MasterSendDataBroadcast_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_MasterSendDataBroadcast_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t slave_group, uint8_t *data, uint8_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　マスタのデータ送信(同報通信)

生成条件　デバイス属性にて[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint16_t slave_group	スレーブアドレス (FFFh:一斉同報通信　FFFh以外:グループ同報通信)
uint8_t *data	送信するデータの格納先
uint8_t count	電文長

戻り値

true	データ送信に成功した場合
false	データ送信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_MasterSend

詳細
- マスタのデータ送信(同報通信)を行います。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、送信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でマスタ送信方法に“全データの送信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は送信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉および R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉により取得できます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- 通知関数名に IebMasterTrFunc を指定

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t tr_data[10]=“ABCDEFGHIJ”;

void func(void)
{
    //マスタのデータ送信(同報通信)
    R_PG_IEB_MasterSendDataBroadcast_C0(
        0x0fff,  //一斉同報通信
        tr_data,
        10
    );
}
```

5.24.9 R_PG_IEB_SlaveMonitor_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_SlaveMonitor_C〈*チャネル番号*〉
(uint8_t *data, uint8_t *count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　スレーブのバス監視

生成条件　デバイス属性にて[スレーブ]または[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint8_t *data	受信したデータ格納先
uint8_t *count	受信した電文長の格納先

戻り値

true	バス監視に成功した場合
false	バス監視に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_SlaveMonitor

詳細

- スレーブのバス監視を行います。
- GUI上でスレーブモニタ方法に“全データの受信完了、スレーブリード要求、エラー検出を関数呼び出しで通知する”が選択されている場合、本関数はすぐにリターンし、送信終了時または他のイベント検出時にGUI上で指定した名前の関数が呼ばれます。通知関数は次の定義で作成してください。
  void 〈*通知関数名*〉(void)
  通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。
- GUI上でスレーブモニタ方法に“全データの送信完了、エラー検出まで待つ”が選択されている場合、本関数は送信終了または他のイベント検出までウェイトします。
- 検出したイベントはR_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉および R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉により取得できます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- 通知関数名に IebMasterReFunc を指定

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t re_data[32];
uint8_t re_count;

void func(void)
{
    //スレーブのバス監視
    R_PG_IEB_SlaveMonitor_C0(
        re_data,
        &re_count
    );
}
```

5.24.10R_PG_IEB_SlaveWrite_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_SlaveWrite_C〈*チャネル番号*〉
(uint8_t *data, uint8_t count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　スレーブ送信データの設定

生成条件　デバイス属性にて[スレーブ]または[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint8_t *data	送信するデータ格納先
uint8_t count	電文長

戻り値

true	データ送信に成功した場合
false	データ送信に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_SlaveWrite

詳細
- スレーブ送信データを送信データバッファレジスタに書き込みます

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- 通知関数名に IebMasterReFunc を指定

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t tr_data[10]=“ABCDEFGHIJ”;
uint8_t re_data[32];
uint8_t re_count;

void func(void)
{
	//スレーブ送信データの設定
	R_PG_IEB_SlaveWrite_C0(
		tr_data,
		10
	);

	//スレーブのバス監視
	R_PG_IEB_SlaveMonitor_C0(
		re_data,
		&re_count
	);
}
```

5.24.11 R_PG_IEB_GetReceivedMasterAddress_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_GetReceivedMasterAddress_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t *addr)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　マスタアドレスの取得

生成条件　デバイス属性にて[スレーブ]または[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint16_t *addr	受信したマスタアドレス格納先

戻り値

true	マスタアドレスの取得が正しく行われた場合
false	マスタアドレスの取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_GetStatus

詳細
- マスタのユニットアドレスを取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint16_t addr;

void func(void)
{
	//マスタアドレスの取得
	R_PG_IEB_GetReceivedMasterAddress_C0(
		&addr
	);
}
```

5.24.12 R_PG_IEB_GetReceivedCmd_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_IEB_GetReceivedCmd_C〈チャネル番号〉(uint8_t *cmd)
〈チャネル番号〉: 0

概要　受信コマンドの取得

生成条件　デバイス属性にて[スレーブ]または[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint8_t *cmd	受信したコマンドの値格納先

戻り値

true	受信コマンドの取得が正しく行われた場合
false	受信コマンドの取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈チャネル番号〉.c　〈チャネル番号〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_GetStatus

詳細
- 受信したコマンドを取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t cmd;

void func(void)
{
	//受信コマンドの取得
	R_PG_IEB_GetReceivedCmd_C0(
		&cmd
	);
}
```

5.24.13R_PG_IEB_GetReceivedDataCount_C〈*チャネル番号*〉

定義

bool R_PG_IEB_GetReceivedDataCount_C〈*チャネル番号*〉
(uint8_t *count)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要

受信データの電文長の取得

引数

uint8_t *count	受信した電文長の値格納先

戻り値

true	受信済みデータ数の取得が正しく行われた場合
false	受信済みデータ数の取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数

R_IEB_GetStatus

詳細

- 受信データの電文長を取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint8_t count;

void func(void)
{
	//受信データの電文長の取得
	R_PG_IEB_GetReceivedDataCount_C0(
		&count
	);
}
```

5.24.14 R_PG_IEB_GetLockMasterAddress_C〈*チャネル番号*〉

定義

bool R_PG_IEB_GetLockMasterAddress_C〈*チャネル番号*〉
(uint16_t *addr)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要

ロック要求したマスタアドレスの取得

生成条件

デバイス属性にて[スレーブ]または[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

uint16_t *addr	ロックを設定したマスタユニットアドレス格納先

戻り値

true	マスタアドレスの取得が正しく行われた場合
false	マスタアドレスの取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数

R_IEB_GetStatus

詳細

- ロックを設定したマスタユニットアドレスを取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

uint16_t addr;

void func(void)
{
	//ロック要求したマスタアドレスの取得
	R_PG_IEB_GetLockMasterAddress_C0(
		&addr
	);
}
```

5.24.15R_PG_IEB_GetGeneralFlag_C〈*チャネル番号*〉

定義

bool R_PG_IEB_GetGeneralFlag_C〈*チャネル番号*〉
(bool *cmd_exe, bool *master_comm, bool *slave_comm_trans, bool *slave_comm_recv, bool *lock, bool *comm_type, bool *broadcast)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要

ゼネラルフラグの取得

引数

bool *cmd_exe	コマンド実行状態フラグ格納先
bool *master_comm	マスタ通信要求フラグの格納先
bool *slave_comm_trans	スレーブ送信要求フラグ格納先
bool *slave_comm_recv	スレーブ受信状態フラグ格納先
bool *lock	ロック状態表示フラグ格納先
bool *comm_type	受信同報フラグ格納先
bool *broadcast	一斉同報受信認識フラグ格納先

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数

R_IEB_GetStatus

詳細

- IEBusゼネラルフラグレジスタ(IEFLG)の値を取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

bool cmd_exe, master_comm, slave_comm_trans, slave_comm_recv, lock, comm_type,
broadcast;

void func(void)
{
    //フラグ情報の取得
    R_PG_IEB_GetGeneralFlag_C0(
        &cmd_exe,
        &master_comm,
        &slave_comm_trans,
        &slave_comm_recv,
        &lock,
        &comm_type,
        &broadcast
    );
}
```

5.24.16 R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉

定義

bool R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C〈*チャネル番号*〉
(bool *send, bool *complete, bool *arbitration, bool *timing, bool *overflow, bool *nack)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要

送信状態の取得

引数

bool *send	送信開始フラグ格納先
bool *complete	送信正常終了フラグの格納先
bool *arbitration	アービトレーション負けフラグ格納先
bool *timing	送信タイミングエラーフラグ格納先
bool *overflow	送信フレーム最大伝送バイト数オーバフラグ格納先
bool *nack	アクノリッジフラグ格納先

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル

R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数

R_IEB_GetStatus

詳細

- IEBus送信ステータスレジスタ(IETSR)情報を取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

bool send, complete, arbitration, timing, overflow, nack;

void func(void)
{
	//送信状態の取得
	R_PG_IEB_GetTransmitStatus_C0(
		&send,
		&complete,
		&arbitration,
		&timing,
		&overflow,
		&nack
	);
}
```

5.24.17R_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_IEB_GetReceiveStatus_C〈*チャネル番号*〉
(bool *busy, bool *reception, bool *complete, bool *broadcast, bool *overrun, bool *timing, bool *overflow, bool *parity)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要 受信状態の取得

引数

bool *busy	受信ビジーフラグ格納先
bool *reception	受信開始フラグの格納先
bool *complete	受信正常終了フラグ格納先
bool *broadcast	同報受信エラーフラグ格納先
bool *overrun	受信オーバランフラグ格納先
bool *timing	受信タイミングエラーフラグ格納先
bool *overflow	受信フレーム最大伝送バイト数オーバフラグ格納先
bool *parity	パリティエラーフラグ格納先

戻り値

true	フラグの取得が正しく行われた場合
false	フラグの取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数 R_IEB_GetStatus

詳細
- IEBus受信ステータスレジスタ(IERSR)情報を取得します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

bool busy, reception, complete, broadcast, overrun, timing, overflow, parity;

void func(void)
{
      //受信状態の取得
      R_PG_IEB_GetReceiveStatus_C0(
            &busy,
            &reception,
            &complete,
            &broadcast,
            &overrun,
            &timing,
            &overflow,
            &parity
      );
}
```

5.24.18R_PG_IEB_Reset_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_Reset_C〈*チャネル番号*〉(bool reset)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　バスのリセット

引数

bool reset	ソフトウェアリセット (1:ソフトウェアリセットをアサート　0:ソフトウェアリセットをネゲート)

戻り値

true	リセットが正しく行われた場合
false	リセットに失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_Control

詳細
- ソフトウェアリセットをアサート/ネゲートします。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //ソフトウェアリセットをアサート
      R_PG_IEB_Reset_C0( 1 );
}
```

5.24.19 R_PG_IEB_SetSlaveStatus_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_SetSlaveStatus_C〈*チャネル番号*〉(bool enable)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　スレーブ送信ステータスの設定

生成条件　デバイス属性にて[スレーブ]または[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

bool enable	スレーブ送信設定 (1:スレーブ送信可能状態　0:スレーブ送信停止状態)

戻り値

true	送信設定が正しく行われた場合
false	送信設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_Control

詳細
- スレーブの送信ステータスを設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //スレーブ送信ステータスの設定
      R_PG_IEB_SetSlaveStatus_C0( 1 ); //送信可能
}
```

5.24.20R_PG_IEB_CancelLock_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_IEB_CancelLock_C〈チャネル番号〉(void)
〈チャネル番号〉: 0

概要　スレーブのロック解除

生成条件　デバイス属性にて[スレーブ]または[マスタおよびスレーブ]が選択されている場合

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈チャネル番号〉.c　〈チャネル番号〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_Control

詳細
- スレーブのロック状態を解除します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
    //ロックの解除設定
    R_PG_IEB_CancelLock_C0();
}
```

5.24.21 R_PG_IEB_StopCommunication_C〈*チャネル番号*〉

定義　bool R_PG_IEB_StopCommunication_C〈*チャネル番号*〉(void)
〈*チャネル番号*〉: 0

概要　通信の停止

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈*チャネル番号*〉.c　〈*チャネル番号*〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_Control

詳細
- 通信を停止します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
    //通信の中止
    R_PG_IEB_StopCommunication_C0();
}
```

5.24.22 R_PG_IEB_StopModule_C〈チャネル番号〉

定義　bool R_PG_IEB_StopModule_C〈チャネル番号〉(void)
〈チャネル番号〉: 0

概要　IEBusインタフェースチャネルの停止

引数

なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_IEB_C〈チャネル番号〉.c　〈チャネル番号〉: 0

使用RPDL関数　R_IEB_Destroy

詳細
- IEBUSをモジュールストップ状態へ遷移します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_〈プロジェクト名〉.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func(void)
{
      //IEBusインタフェースチャネルの停止
      R_PG_IEB_StopModule_C0();
}
```

5.25 CRC演算器（CRC）

5.25.1 R_PG_CRC_Set

定義 bool R_PG_CRC_Set(void)

概要 CRC演算器の設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_CRC.c

使用RPDL関数 R_CRC_Create

詳細

- CRC演算器のモジュールストップ状態を解除して初期設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t data;

void func(void)
{
    R_PG_CRC_Set();   //CRC演算器の設定
    R_PG_CRC_InputData(0xf0);     //ペイロードデータ入力
    R_PG_CRC_InputData(0x8f);     //前半チェックサム入力
    R_PG_CRC_InputData(0xf7);     //後半チェックサム入力
    R_PG_CRC_GetResult (&data);   //演算結果取得
    R_PG_CRC_StopModule();   //CRC演算器停止
}
```

5.25.2 R_PG_CRC_InputData

定義 bool R_PG_CRC_InputData (uint8_t data)

概要 データの入力

引数

uint8_t data	入力するデータ

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_CRC.c

使用RPDL関数 R_CRC_Write

詳細
- CRCデータ入力レジスタにデータを設定します。

使用例 R_PG_CRC_Setの使用例を参照してください。

5.25.3 R_PG_CRC_GetResult

定義 bool R_PG_CRC_GetResult (uint16_t * result)

概要 演算結果の取得

引数

uint16_t * result	演算結果の格納先

戻り値

true	取得に成功した場合
false	取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_CRC.c

使用RPDL関数 R_CRC_Read

詳細
- 演算結果を取得します。

使用例 R_PG_CRC_Setの使用例を参照してください。

5.25.4 R_PG_CRC_StopModule

定義 bool R_PG_CRC_StopModule(void)

概要 CRC演算器の停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_CRC.c

使用RPDL関数 R_CRC_Destroy

詳細
- CRC演算器を停止し、モジュールストップ状態に移行します。

使用例 R_PG_CRC_Setの使用例を参照してください。

5.26 12 ビットA/Dコンバータ（S12ADa）

5.26.1 R_PG_ADC_12_Set_S12AD0

定義　bool R_PG_ADC_12_Set_S12AD0 (void)

概要　12ビットA/Dコンバータの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ADC_12_S12AD0.c

使用RPDL関数　R_ADC_12_Create

詳細

- 12ビットA/Dコンバータのモジュールストップ状態を解除して初期設定し、変換開始トリガ入力待ち状態にします。変換開始トリガにソフトウェアを選択した場合は、R_PG_ADC_12_StartConversionSW_S12AD0により変換を開始します。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。
- 本関数内でA/D変換終了割り込みを設定します。GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込み要求が発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。

  void *〈割り込み通知関数名〉*(void)

  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_ADC_12_Set_S12AD0();      //12ビットA/Dコンバータ(S12AD0)を設定
}
```

5.26.2 R_PG_ADC_12_StartConversionSW_S12AD0

定義 bool R_PG_ADC_12_StartConversionSW_S12AD0(void)

概要 A/D変換の開始（ソフトウェアトリガ）

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ADC_12_S12AD0.c

使用RPDL関数 R_ADC_12_Control

詳細
- 起動要因にソフトウェアトリガを選択したA/D変換器のA/D変換を開始します。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- 起動要因にソフトウェアトリガを選択

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();                   //クロックの設定
    R_PG_ADC_12_Set_S12AD0();       //12ビットA/Dコンバータ(S12AD0)を設定

    //ソフトウェアトリガによりAD変換開始
    R_PG_ADC_12_StartConversionSW_S12AD0();
}
```

5.26.3 R_PG_ADC_12_StopConversion_S12AD0

定義 bool R_PG_ADC_12_StopConversion_S12AD0(void)

概要 A/D変換の停止

引数 なし

戻り値

true	変換停止に成功した場合
false	変換停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ADC_12_S12AD0.c

使用RPDL関数 R_ADC_12_Control

詳細

- 本関数により連続スキャンモードのA/D変換を停止することができます。連続スキャンモード以外のモードではA/D変換完了後に本関数を呼び出す必要はありません。
- 本関数でA/D変換を停止させた後、A/D変換開始トリガを入力すると連続スキャンを再開します。連続スキャンを終了するにはR_PG_ADC_12_StopModule_S12AD0を呼び出し、A/D変換ユニットを停止状態にしてください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- 動作モードを連続スキャンモードに設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();                   //クロックの設定
    R_PG_ADC_12_Set_S12AD0();       //12ビットA/Dコンバータ(S12AD0)を設定
}

void func2(void)
{
    //連続スキャンを停止
    R_PG_ADC_12_StopConversion_S12AD0();
}
```

5.26.4 R_PG_ADC_12_GetResult_S12AD0

定義 bool R_PG_ADC_12_GetResult_S12AD0(uint16_t * result)

概要 アナログ入力、温度センサ出力または内部基準電圧をA/D変換した結果の取得

引数

uint16_t * result	A/D変換結果の格納先

戻り値

true	結果の取得に成功した場合
false	結果の取得に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ADC_12_S12AD0.c

使用RPDL関数 R_ADC_12_Read

詳細

- アナログ入力をA/D変換した結果の格納先は 2 * 21 バイト確保してください。
- GUI上で割り込み通知関数名を指定していない場合、本関数を呼び出した時点でA/D変換中であったときは、結果を読み出す前に変換が終了するまで本関数内で待ちます。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合

- 変換対象にアナログ入力チャネルを選択
- A/D変換終了割り込み通知関数名に S12ad0IntFunc を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();                   //クロックの設定
    R_PG_ADC_12_Set_S12AD0();       //12ビットA/Dコンバータ(S12AD0)を設定
}

void S12ad0IntFunc(void)   //A/D変換終了割り込み通知関数
{
    uint16_t result[21];       // A/D変換結果の格納先
    R_PG_ADC_12_GetResult_S12AD0( result );   //A/D変換結果の取得
}
```

5.26.5 R_PG_ADC_12_StopModule_S12AD0

定義 bool R_PG_ADC_12_StopModule_S12AD0(void)

概要 12ビットA/Dコンバータの停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ADC_12_S12AD0.c

使用RPDL関数 R_ADC_12_Destroy

詳細

- 12ビットA/Dコンバータを停止し、モジュールストップ状態に移行します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t result[21];  //A/D変換結果の格納先

void func1(void)
{
    R_PG_Clock_Set();                //クロックの設定
    R_PG_ADC_12_Set_S12AD0();        //12ビットA/Dコンバータ(S12AD0)を設定
}

void func2(void)
{
    //連続スキャンを停止
    R_PG_ADC_12_StopConversion_S12AD0();

    //A/D変換結果の取得
    R_PG_ADC_12_GetResult_S12AD0( result );

    //12ビットA/Dコンバータ(S12AD0)を停止
    R_PG_ADC_12_StopModule_S12AD0();
}
```

5.27 10 ビットA/Dコンバータ（ADb）

5.27.1 R_PG_ADC_10_Set_AD〈*ユニット番号*〉

定義　bool R_PG_ADC_10_Set_AD〈*ユニット番号*〉(void)　〈*ユニット番号*〉： 0

概要　10ビットA/Dコンバータの設定

引数　なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ADC_10_AD〈*ユニット番号*〉.c　〈*ユニット番号*〉： 0

使用RPDL関数　R_ADC_10_Set, R_ADC_10_Create

詳細

- A/D変換器のモジュールストップ状態を解除して初期設定し、変換開始トリガ入力待ち状態にします。
- 本関数を呼び出す前にR_PG_Clock_Setによりクロックを設定してください。
- アナログ入力端子として使用する端子の入出力方向を入力に設定し、入力バッファを無効にします。
- ソフトウェアトリガによりA/D変換を開始する場合は、本関数を呼び出した後に R_PG_ADC_10_StartConversionSW_AD〈*ユニット番号*〉 を呼び出してください。
- 本関数内でA/D変換終了割り込みを設定します。GUI上で割り込み通知関数名を指定した場合、CPUへの割り込み要求が発生すると指定した名前の関数が呼び出されます。通知関数は次の定義で作成してください。

  void 〈*割り込み通知関数名*〉(void)

  割り込み通知関数については本章末尾の「通知関数に関する注意事項」の内容に注意してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- 起動要因にハードウェアトリガを指定
- A/D変換終了割り込み通知関数名に Ad0IntFunc を設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t data;   //A/D変換結果の格納先

void func(void)
{
      R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
      R_PG_ADC_10_Set_AD0();         //AD0を設定
}

//AD変換終了割り込み通知関数
void Ad0IntFunc(void)
{
      R_PG_ADC_10_GetResult_AD0(&data);      //A/D変換結果の取得
}
```

5.27.2 R_PG_ADC_10_SetSelfDiag_VREF_〈電圧値〉_AD〈ユニット番号〉

定義 bool R_PG_ADC_10_SetSelfDiag_VREF_〈電圧値〉_AD〈ユニット番号〉(void)
〈電圧値〉： 0, 0_5, 1 (0:Vref*0, 0_5:Vref/2, 1:Vref) 〈ユニット番号〉： 0

概要 A/D自己診断機能の設定

生成条件 自己診断機能を使用する場合

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ADC_10_AD〈ユニット番号〉.c 〈ユニット番号〉： 0

使用RPDL関数 R_ADC_10_Create

詳細
- 自己診断機能を設定します。
- 本関数内でA/D変換モードはシングルチャネルモードに、変換開始トリガはソフトウェアトリガに設定されます。
- A/Dコンバータを再設定するにはR_PG_ADC_10_Set_AD〈ユニット番号〉を呼び出してください。
- 自己診断を開始するには R_PG_ADC_10_StartSelfDiag_AD〈ユニット番号〉 を、自己診断結果を取得するには R_PG_ADC_10_GetResult_AD〈ユニット番号〉 を呼び出してください。

使用例 GUI上で以下の通り設定した場合
- 自己診断機能を使用する設定を指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"
uint16_t SelfDiagnostic_0()
{
	uint16_t result;
	R_PG_ADC_10_SetSelfDiag_VREF_0_AD0();
	R_PG_ADC_10_StartSelfDiag_AD0();
	R_PG_ADC_10_GetResult_AD0 (&result);
	return result;
}
uint16_t SelfDiagnostic_0_5()
{
	uint16_t result;
	R_PG_ADC_10_SetSelfDiag_VREF_0_5_AD0();
	R_PG_ADC_10_StartSelfDiag_AD0();
	R_PG_ADC_10_GetResult_AD0 (&result);
	return result;
}
uint16_t SelfDiagnostic_1()
{
	uint16_t result;
	R_PG_ADC_10_SetSelfDiag_VREF_1_AD0();
	R_PG_ADC_10_StartSelfDiag_AD0();
	R_PG_ADC_10_GetResult_AD0 (&result);
	return result;
}
```

5.27.3 R_PG_ADC_10_StartConversionSW_AD〈ユニット番号〉

定義　bool R_PG_ADC_10_StartConversionSW_AD〈ユニット番号〉(void)
〈ユニット番号〉 : 0

概要　A/D変換の開始 (ソフトウェアトリガ)

生成条件　変換開始トリガにソフトウェアトリガを選択した場合

引数　なし

戻り値

true	変換開始に成功した場合
false	変換開始に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ADC_10_AD〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0

使用RPDL関数　R_ADC_10_Control

詳細
- ソフトウェアトリガをかける場合は、本関数を呼び出してください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- 起動要因にソフトウェアトリガを指定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_ADC_10_Set_AD0();         //AD0を設定

    //ソフトウェアトリガによりAD変換開始
    R_PG_ADC_10_StartConversionSW_AD0();
}
```

5.27.4 R_PG_ADC_10_StartSelfDiag_AD〈*ユニット番号*〉

定義　bool R_PG_ADC_10_StartSelfDiag_AD〈*ユニット番号*〉(void)
〈*ユニット番号*〉： 0

概要　A/D変換の開始（自己診断機能）

生成条件　自己診断機能を使用する場合

引数　なし

戻り値

true	変換開始に成功した場合
false	変換開始に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ADC_10_AD〈*ユニット番号*〉.c
〈*ユニット番号*〉： 0

使用RPDL関数　R_ADC_10_Control

詳細
- A/D変換を開始します。(自己診断機能)

使用例　R_PG_ADC_10_SetSelfDiag_VREF_〈*電圧値*〉_AD〈*ユニット番号*〉の使用例を参照してください。

5.27.5 R_PG_ADC_10_StopConversion_AD〈ユニット番号〉

定義　bool R_PG_ADC_10_StopConversion_AD〈ユニット番号〉(void)
〈ユニット番号〉 : 0

概要　A/D変換の停止

引数　なし

戻り値

true	変換停止に成功した場合
false	変換停止に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ADC_10_AD〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0

使用RPDL関数　R_ADC_10_Control

詳細
- 本関数により連続スキャンモードのA/D変換を停止することができます。シングルチャネルモードおよびシングルスキャンモードではA/D変換完了後に本関数を呼び出す必要はありません。
- 本関数でA/D変換を停止させた後、A/D変換開始トリガを入力すると連続スキャンを再開します。連続スキャンを終了するにはR_PG_ADC_10_StopModule_AD〈ユニット番号〉を呼び出し、A/D変換ユニットを停止状態にしてください。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合
- 連続スキャンモードで設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_<プロジェクト名>.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

uint16_t data;   //A/D変換結果の格納先

void func1(void)
{
      R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
      R_PG_ADC_10_Set_AD0();       //AD0を設定
}

void func2(void)
{
      //連続スキャンを停止
      R_PG_ADC_10_StopConversion_AD0();

      //A/D変換結果の取得
      R_PG_ADC_10_GetResult_AD0(&data);

      //A/D変換ユニットの停止
      R_PG_ADC_10_StopModule_AD0();
}
```

5.27.6 R_PG_ADC_10_GetResult_AD〈*ユニット番号*〉

定義　bool R_PG_ADC_10_GetResult_AD〈*ユニット番号*〉(uint16_t * result)

〈*ユニット番号*〉 : 0

概要　A/D変換結果の取得

引数

uint16_t * result	A/D変換結果の格納先

戻り値

true	結果の取得に成功した場合
false	結果の取得に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_ADC_10_AD〈*ユニット番号*〉.c　〈*ユニット番号*〉 : 0

使用RPDL関数　R_ADC_10_Read

詳細

- 取得するデータの数は、使用するA/D変換チャネルの数に依ります。使用するチャネルのA/D変換結果を格納するのに必要な領域を確保してください。
- GUI上で割り込み通知関数名を指定していない場合、本関数を呼び出した時点でA/D変換中であったときは、結果を読み出す前に変換が終了するまで本関数内で待ちます。

使用例　GUI上で以下の通り設定した場合

- アナログ入力端子にAN0～AN3の4チャネルを指定
- A/D変換終了割り込み通知関数名に Ad0IntFunc を設定

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func(void)
{
    R_PG_Clock_Set();              //クロックの設定
    R_PG_ADC_10_Set_AD0();         //AD0を設定
}

//AD変換終了割り込み通知関数
void Ad0IntFunc(void)
{
    uint16_t result[4];   //使用チャネル数分のA/D変換結果の格納先
    uint16_t result_an0;  //AN0のA/D変換結果の格納先
    uint16_t result_an1;  //AN1のA/D変換結果の格納先
    uint16_t result_an2;  //AN2のA/D変換結果の格納先
    uint16_t result_an3;  //AN3のA/D変換結果の格納先

    //A/D変換結果の取得
    R_PG_ADC_10_GetResult_AD0( result );

    result_an0 = result[0];
    result_an1 = result[1];
    result_an2 = result[2];
    result_an3 = result[3];
}
```

5.27.7 R_PG_ADC_10_StopModule_AD〈ユニット番号〉

定義 bool R_PG_ADC_10_StopModule_AD〈ユニット番号〉(void)
〈ユニット番号〉 : 0

概要 10ビットA/Dコンバータの停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_ADC_10_AD〈ユニット番号〉.c
〈ユニット番号〉 : 0

使用RPDL関数 R_ADC_10_Destroy

詳細
- 10ビットA/Dコンバータのユニットを停止し、モジュールストップ状態に移行します。(消費電力低減機能)

使用例 R_PG_ADC_10_StopConversion_AD〈ユニット番号〉の使用例を参照してください。

5.28 D/A コンバータ (DAa)

5.28.1 R_PG_DAC_Set_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_DAC_Set_C〈*チャネル番号*〉(void) 〈*チャネル番号*〉: 0, 1

概要 D/Aコンバータのチャネルを設定

引数 なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DAC_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_DAC_10_Create

詳細

- D/Aコンバータのチャネルを設定します。
- D/Aコンバータのモジュールストップ状態が解除されます。
- アナログ出力端子からは、モジュールストップ状態解除後のD/Aデータレジスタの初期値(0)の変換結果が出力されます。初期値を指定して出力を開始する場合はR_DAC_SetWithInitialValue_C〈*チャネル番号*〉を使用してください。
- GUI上で[D/Aコンバータは、10ビットA/Dコンバータと同期変換する]を選択した場合は、10ビットA/DコンバータがA/D変換停止状態のときに本関数を呼び出してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(void)
{
      //DA0端子を設定
      R_PG_DAC_Set_C0();
}

void func2( uint16_t output_val )
{
      //D/A変換値の変更
      R_PG_DAC_ControlOutput_C0( output_val );
}
```

5.28.2 R_PG_DAC_SetWithInitialValue_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_DAC_SetWithInitialValue_C〈*チャネル番号*〉(uint16_t initial_val)

〈*チャネル番号*〉: 0, 1

概要 初期値を指定してD/Aコンバータのチャネルを設定

引数

uint16_t initial_val	D/A変換値の初期値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DAC_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_DAC_10_Create

詳細

- D/A変換値の初期値を指定してD/Aコンバータのチャネルを設定し、出力を開始します。
- D/Aコンバータのモジュールストップ状態が解除されます。
- GUI上で[D/Aコンバータは、10ビットA/Dコンバータと同期変換する]を選択した場合は、10ビットA/DコンバータがA/D変換停止状態のときに本関数を呼び出してください。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(uint16_t initial_val)
{
    //DA0端子を設定し出力を開始
    R_PG_DAC_SetWithInitialValue_C0( initial_val );
}

void func2( uint16_t output_val )
{
    //D/A変換値の変更
    R_PG_DAC_ControlOutput_C0( output_val );
}
```

5.28.3 R_PG_DAC_ControlOutput_C〈チャネル番号〉

定義 bool R_PG_DAC_ControlOutput_C〈チャネル番号〉(uint16_t output_val)

〈チャネル番号〉: 0, 1

概要 D/A変換値の設定

引数

uint16_t output_val	D/Aデータレジスタに設定するD/A変換値

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DAC_C〈チャネル番号〉.c 〈チャネル番号〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_DAC_10_Write

詳細

- D/Aデータレジスタに D/A変換値を設定します。

使用例 R_PG_DAC_Set_C〈チャネル番号〉の使用例を参照してください。

5.28.4 R_PG_DAC_StopOutput_C〈*チャネル番号*〉

定義 bool R_PG_DAC_StopOutput_C〈*チャネル番号*〉(void)

〈*チャネル番号*〉: 0, 1

概要 アナログ出力の停止

引数 なし

戻り値

true	停止に成功した場合
false	停止に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_DAC_C〈*チャネル番号*〉.c 〈*チャネル番号*〉: 0, 1

使用RPDL関数 R_DAC_10_Destroy

詳細

- アナログ出力を停止します。
- 全チャネルの出力が停止する場合、D/Aコンバータはモジュールストップ状態に移行します。

使用例

```
//この関数を使用するには"R_PG_〈プロジェクト名〉.h"をインクルードしてください
#include "R_PG_default.h"

void func1(uint16_t initial_val)
{
    //DA0端子を設定し出力を開始
    R_PG_DAC_SetWithInitialValue_C0( initial_val );
}

void func2()
{
    //アナログ出力の停止
    R_PG_DAC_StopOutput_C0();
}
```

5.29 温度センサ（TS）

5.29.1 R_PG_TS_Set

定義　bool R_PG_TS_Set(void)

概要　温度センサの設定

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_TS.c

使用RPDL関数　R_TS_Create

詳細

- 温度センサのモジュールストップ状態を解除して初期設定します。

使用例

```
//この関数を使用するには”R_PG_<プロジェクト名>.h”をインクルードしてください
#include “R_PG_default.h”

void func1(void)
{
	//クロック発生回路を設定し、クロックの発振を開始
	R_PG_Clock_Set();

	//12ビットA/Dコンバータの設定
	R_PG_ADC_12_Set_S12AD0();

	//温度センサの設定
	R_PG_TS_Set();

	//温度センサの出力を許可
	R_PG_TS_EnableOutput();
}

void func2(void)
{
	//温度センサの出力を禁止
	R_PG_TS_DisableOutput();
}

void func3(void)
{
	//温度センサの停止
	R_PG_TS_StopModule();
}
```

5.29.2 R_PG_TS_EnableOutput

定義 bool R_PG_TS_EnableOutput(void)

概要 温度センサの出力を許可

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_TS.c

使用RPDL関数 R_TS_Control

詳細
- 温度センサから12ビットA/Dコンバータへの出力を許可します。

使用例

R_PG_TS_Setの使用例を参照してください。

5.29.3 R_PG_TS_DisableOutput

定義 bool R_PG_TS_DisableOutput(void)

概要 温度センサの出力を禁止

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル R_PG_TS.c

使用RPDL関数 R_TS_Control

詳細
- 温度センサから12ビットA/Dコンバータへの出力を禁止します。

使用例

R_PG_TS_Setの使用例を参照してください。

5.29.4 R_PG_TS_StopModule

定義　bool R_PG_TS_StopModule(void)

概要　温度センサの停止

引数

なし

戻り値

true	設定が正しく行われた場合
false	設定に失敗した場合

出力先ファイル　R_PG_TS.c

使用RPDL関数　R_TS_Destroy

詳細
- 温度センサから12ビットA/Dコンバータへの出力を禁止します。
- 温度センサを停止し、モジュールストップ状態に移行します。

使用例

R_PG_TS_Setの使用例を参照してください。

5.30 通知関数に関する注意事項

5.30.1 割り込みとプロセッサモード

RX CPU は、スーパバイザモード、およびユーザモードの 2 つのプロセッサモードをサポートします。Peripheral Driver Generator の出力関数および Renesas Peripheral Driver Library の関数はユーザモードで実行されますが、各通知関数は Renesas Peripheral Driver Library の割り込みハンドラから呼び出されるため、スーパバイザモードで動作します。スーパバイザモードでは特権命令(RTFI、RTE、WAIT)を使用できますが、通知関数と通知関数から呼び出される他の関数では以下の点に注意してください。

・ RTFI および RTE 命令は Renesas Peripheral Driver Library の割り込みハンドラで実行するため、ユーザプログラムでこれらを実
行する必要はありません。

・ Peripheral Driver Generator の出力関数および Renesas Peripheral Driver Library の関数では消費電力低減のために wait()命令を呼び出しています。
ユーザプログラムから wait()を呼び出さないでください。

プロセッサモードについての詳細は RX ファミリ ソフトウェアマニュアルを参照してください。

5.30.2 割り込みとDSP命令

アキュムレータ(ACC)は以下の命令で変更されます。

・ DSP 機能命令(MACHI、MACLO、MULHI、MULLO、MVTACHI、MVTACLO、および RACW)
・ 乗算命令、積和演算命令 (EMUL、EMULU、FMUL、MUL、および RMPA)

Renesas Peripheral Driver Library の割り込みハンドラでは ACC の値をスタックに退避しません。各通知関数は Renesas Peripheral Driver Library の割り込みハンドラから呼び出されるため、通知関数内でこれらの命令を使用する場合は ACC の値を退避し、通知関数が終了する前に再設定してください。

6. 生成ファイルのIDEへの登録とビルド

Peripheral Driver Generator で生成したファイルの IDE(High-performance Embedded Workshop／CubeSuite+／e2studio)への登録とビルドについては以下の点に注意してください。

(1) Peripheral Driver Generator が生成するソースファイルにはスタートアッププログラムは含まれません。IDE のプロジェクト作成時にプロジェクトタイプとして Application を指定してスタートアッププログラムを作成してください。

(2) Peripheral Driver Generator が IDE に登録するソースファイルには割り込みハンドラとベクタテーブルが含まれます。IDE で生成したスタートアッププログラムに含まれる割り込みハンドラ、ベクタテーブルとの重複を避けるため、Peripheral Driver Generator から IDE にソースファイルを登録する際、intprg.c と vecttbl.c (e2 studio の場合は interrupt_handlers.c と vector_table.c) はビルドの対象から除外されます。

(3) Peripheral Driver Generator が IDE に登録する割り込みハンドラを含むソースファイル Interrupt_<周辺機能名>.c は、Peripheral Driver Generator のソース生成時に上書きされます。

(4) Renesas Peripheral Driver Library ライブラリファイルは、デフォルトのオプションで作成しています。(ただし、double 型の精度は倍精度に設定して作成しています) お客様のプロジェクトでデフォルト以外のオプションを指定する場合は、お客様の責任で Renesas Peripheral Driver Library ライブラリのソースファイルを利用してください。

(5) Renesas Peripheral Driver Library は double 型の精度を倍精度に設定して作成されています。そのため、Peripheral Driver Generator が生成したソースを含むプログラムをビルドするには、以下のように IDE のビルダ設定で double 型の精度を指定してください。(e2 studio ではソース登録と同時に自動で変更します)

CubeSuite+

1. プロジェクトツリーの [CC-RX(ビルド・ツール)] をダブルクリックし、[CC-RXのプロパティ] を表示してください。
2. [CPU]カテゴリ内の [double型、およびlong double型の精度] に [倍精度として扱う] を設定してください。

High-performance Embedded Workshop

1. メインメニューから [ビルド] -> [RX Standard Toolchain] を選択し、[RX Standard Toolchain] ダイアログボックスを開いてください。
2. [CPU] タブを選択してください。
3. [詳細] ボタンをクリックし、[CPU詳細] ダイアログボックスを開いてください。
4. [double型の精度] に [倍精度] を設定してください。

(6) Renesas Peripheral Driver Library は FIXEDVECT セクションの開始アドレスを、0xFFFFFFD0 にして作成しています。そのため PDG2 が生成したソースを含むプログラムをビルドするには、以下のようにビルダの設定で FIXEDVECT セクションのアドレスを変更してください。(CubeSuite+ および High-performance Embedded Workshop では変更不要)

e2 studio

1. プロジェクトエクスプローラでプロジェクトを選んでください。
2. メニューから[ファイル]->[プロパティ]を選択し[プロパティ]を表示してください。

3. プロパティの[C/C++ビルド]の[設定]を選んでください。
4. 構成:で[全ての構成]を選んでください。
5. [Linker]の[セクション]を選択し、「セクション・ビューアー」を表示してください。
6. [セクション・ビューアー]で、FIXEDVECTセクションのアドレスを0xFFFFFFD0に設定してください。

RX63N/RX631グループ
Peripheral Driver Generator
リファレンスマニュアル

発行年月日　2014年5月16日　Rev.1.02

発行　ルネサス エレクトロニクス株式会社
〒211-8668 神奈川県川崎市中原区下沼部1753

編集　株式会社ルネサス ソリューションズ
ツールビジネス本部 ツール開発第四部

ルネサス エレクトロニクス株式会社

■営業お問合せ窓口

http://www.renesas.com

※営業お問合せ窓口の住所は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

ルネサス エレクトロニクス株式会社 〒100-0004 千代田区大手町2-6-2（日本ビル）

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。
総合お問合せ窓口：http://japan.renesas.com/contact/

RX63N/RX631グループ

Peripheral Driver Generator

リファレンスマニュアル

ルネサス エレクトロニクス株式会社

R20UT2186JJ0102