

お客様各位

---

## カタログ等資料中の旧社名の扱いについて

---

2010年4月1日を以ってNECエレクトロニクス株式会社及び株式会社ルネサステクノロジが合併し、両社の全ての事業が当社に承継されております。従いまして、本資料中には旧社名での表記が残っておりますが、当社の資料として有効ですので、ご理解の程宜しくお願ひ申し上げます。

ルネサスエレクトロニクス ホームページ (<http://www.renesas.com>)

2010年4月1日  
ルネサスエレクトロニクス株式会社

【発行】ルネサスエレクトロニクス株式会社 (<http://www.renesas.com>)

【問い合わせ先】 <http://japan.renesas.com/inquiry>

## ご注意書き

1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りが無いことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。  
標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット  
高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器（厚生労働省定義の管理医療機器に相当）  
特定水準： 航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為（患部切り出し等）を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの）（厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当）またはシステム等
8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご照会ください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサスエレクトロニクス株式会社およびルネサスエレクトロニクス株式会社とその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

ユーザズ・マニュアル

RENESAS

ID78K0-QB Ver.2.94

統合デバッガ

操作編

---

対象デバイス

78K0マイクロコントローラ

資料番号 U18330JJ1V0UM00 (第1版)

発行年月 October 2006 CP(K)

© NEC Electronics Corporation 2006

〔メモ〕

## 目次要約

第1章	概要	...	18
第2章	インストレーション	...	26
第3章	起動と終了	...	27
第4章	PM+との連携	...	33
第5章	デバッグ機能	...	38
第6章	ウインドウ・リファレンス	...	94
第7章	コマンド・リファレンス	...	275
付録A	拡張ウインドウ	...	320
付録B	入力規約	...	326
付録C	キー機能一覧	...	332
付録D	メッセージ	...	335
付録E	索引	...	360

IECUBE, MINICUBE は NEC エレクトロニクス株式会社の登録商標です。

Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

Pentium は、米国 Intel Corp. の商標です。

- 本資料に記載されている内容は2006年10月現在のもので、今後、予告なく変更することがあります。量産設計の際には最新の個別データ・シート等をご参照ください。
- 文書による当社の事前の承諾なしに本資料の転載複製を禁じます。当社は、本資料の誤りに関し、一切その責を負いません。
- 当社は、本資料に記載された当社製品の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、一切その責を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
- 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責を負いません。
- 当社は、当社製品の品質、信頼性の向上に努めておりますが、当社製品の不具合が完全に発生しないことを保証するものではありません。当社製品の不具合により生じた生命、身体および財産に対する損害の危険を最小限度にするために、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等安全設計を行ってください。
- 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「特別水準」およびお客様に品質保証プログラムを指定していただく「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。

標準水準：コンピュータ、OA機器、通信機器、計測機器、AV機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット

特別水準：輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器

特定水準：航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器、生命維持のための装置またはシステム等

当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。意図されていない用途で当社製品の使用をお客様が希望する場合には、事前に当社販売窓口までお問い合わせください。

(注)

- (1) 本事項において使用されている「当社」とは、NECエレクトロニクス株式会社およびNECエレクトロニクス株式会社とその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいう。
- (2) 本事項において使用されている「当社製品」とは、(1)において定義された当社の開発、製造製品をいう。

〔メモ〕



# はじめに

**対象者** このマニュアルは、78K0 マイクロコントローラの各製品の応用システムを設計、開発するユーザを対象としています。

**目的** このマニュアルは、次の構成に示す ID78K0-QB の機能をユーザに理解していただくことを目的としています。

**構成** このマニュアルは、大きく分けて次の内容で構成しています。

- ・概要
- ・インストレーション
- ・起動と終了
- ・PM+との連携
- ・デバッグ機能
- ・ウインドウ・リファレンス
- ・コマンド・リファレンス

**読み方** このマニュアルの読者には、電気、論理回路、マイクロコンピュータ、C 言語、アセンブラに関する一般知識を必要とします。

78K0 マイクロコントローラのハードウェア機能を知りたいとき  
各製品の**ユーザズ・マニュアル**を参照してください。

78K0 マイクロコントローラの命令機能を知りたいとき  
78K/0 **シリーズ ユーザズ・マニュアル 命令編 (U12326J)** を参照してください。

**凡例**

データ表記の重み	: 左が上位桁, 右が下位桁
注	: 本文中につけた注の説明
注意	: 気をつけて読んでいただきたい内容
備考	: 本文の補足説明
数の表記	: 2 進数 ...XXXX または XXXXB 10 進数...XXXX 16 進数...XXXXH

2 のべき数を示す接頭語 (アドレス空間, メモリ容量) :

K (キロ)	: $2^{10} = 1024$
M (メガ)	: $2^{20} = 1024^2$
G (ギガ)	: $2^{30} = 1024^3$

キーの表記 : このマニュアルでは、PC-9821 シリーズでのキー表記で説明していません。お使いのキーボードのキー表記と異なる場合は、**付録 C キーの機能一覧**に従って、キーを読み替えてください。

**関連資料** このマニュアルを使用する場合は、次の資料もあわせてご覧ください。  
 関連資料は暫定版の場合がありますが、この資料では「暫定」の表示をしておりません。  
 あらかじめご了承ください。

**開発ツールに関する資料（ユーザズ・マニュアル）**

資料名	資料番号		
	和文	英文	
QB-78K0KX1H インサーキット・エミュレータ	U17081J	U17081E	
QB-78K0KX2 インサーキット・エミュレータ	U17341J	U17341E	
QB-780714 インサーキット・エミュレータ	U17366J	U17366E	
QB-78K0LX2 インサーキット・エミュレータ	U17468J	U17468E	
QB-78K0MINI オンチップ・ディバグ・エミュレータ	U17029J	U17029E	
RA78K0 Ver.3.80 アセンブラ・パッケージ	操作編	U17199J	U17199E
	言語編	U17198J	U17198E
	構造化アセンブリ言語編	U17197J	U17197E
CC78K0 Ver.3.70 C コンパイラ	操作編	U17201J	U17201E
	言語編	U17200J	U17200E
ID78K0-QB Ver.2.94 統合デバッガ	操作編	このマニュアル	U18330E
PM plus Ver.5.20	U16934J	U16934E	

# 目次

- 第 1 章 概要 … 18
  - 1.1 特長 … 19
    - 1.1.1 新機能, 強化機能 … 19
    - 1.1.2 その他 … 21
  - 1.2 システム構成 … 22
  - 1.3 動作環境 … 24
    - 1.3.1 ハードウェア環境 … 24
    - 1.3.2 ソフトウェア環境 … 24
  - 1.4 デバッグ時の注意事項 … 25
    - 1.4.1 ソース・レベルのデバッグを行う場合 … 25
    - 1.4.2 セキュリティ ID … 25
- 第 2 章 インストール … 26
  - 2.1 インストール … 26
  - 2.2 アンインストール … 26
- 第 3 章 起動と終了 … 27
  - 3.1 起動オプションと引数の指定 … 28
    - 3.1.1 指定方法 … 28
    - 3.1.2 指定形式とオプション … 29
  - 3.2 起動方法 … 30
  - 3.3 終了方法 … 31
  - 3.4 起動時のエラー … 32
    - 3.4.1 IECUBE 接続時 … 32
    - 3.4.2 MINICUBE 接続時 … 32
- 第 4 章 PM+ との連携 … 33
  - 4.1 ビルド・モードの設定 … 33
  - 4.2 PM+ プロジェクトへのデバッガ登録 … 34
    - 4.2.1 デバッガ選択 … 34
  - 4.3 PM+ から ID78K0-QB を起動するには … 35
    - 4.3.1 デバッグ環境の再現 … 35
  - 4.4 オートロード … 36
    - 4.4.1 ソース修正によるオートロード … 36
    - 4.4.2 デバッガ起動によるオートロード … 37
- 第 5 章 デバッグ機能 … 38
  - 5.1 デバッグ環境の設定 … 39
    - 5.1.1 動作環境の設定 … 39
    - 5.1.2 オプションの設定 … 39
    - 5.1.3 マッピング設定 … 40
  - 5.2 ダウンロード/アップロード機能 … 41
    - 5.2.1 ダウンロード … 41
    - 5.2.2 アップロード … 44
  - 5.3 ソース表示, 逆アセンブル表示機能 … 46
    - 5.3.1 ソース表示 … 46
    - 5.3.2 逆アセンブル表示 … 47
    - 5.3.3 混合表示モード (ソース・テキスト・ウインドウ) … 47
    - 5.3.4 シンボル変換 … 48
  - 5.4 ブレーク機能 … 49
    - 5.4.1 ブレークの種類 … 49
    - 5.4.2 ブレークポイントの設定 … 50
    - 5.4.3 変数へのブレーク設定 … 51
    - 5.4.4 ハードウェア・ブレークとソフトウェア・ブレーク … 52
    - 5.4.5 フェイルセーフ・ブレーク機能 … 53
  - 5.5 プログラム実行機能 … 54
  - 5.6 ウォッチ機能 … 56

5.6.1	データ値の表示, 変更	56
5.6.2	ローカル変数値の表示, 変更	57
5.6.3	ウォッチ・データの登録, 削除	57
5.6.4	ウォッチ・データの変更	57
5.6.5	データ値の一時的表示, 変更	58
5.6.6	バルーン・ウォッチ機能	58
5.6.7	スタック・トレース表示機能	58
5.7	メモリ操作機能	59
5.7.1	メモリ内容の表示, 変更	59
5.7.2	メモリ内容の初期化, コピー, 比較	59
5.7.3	アクセス・モニタ機能 (IECUBE 接続時)	60
5.7.4	フラッシュ・メモリへの書き込み機能 (MINICUBE 接続時)	60
5.8	レジスタ操作機能	61
5.8.1	レジスタ内容の表示, 変更	61
5.8.2	SFR 内容の表示, 変更	62
5.8.3	I/O ポート内容の表示, 変更	62
5.9	タイマ機能 (IECUBE 接続時)	63
5.9.1	タイマ・イベント条件	63
5.9.2	Run-Break イベント	64
5.10	トレース機能 (IECUBE 接続時)	65
5.10.1	トレース・メモリ	65
5.10.2	トレース・データの確認	65
5.10.3	混合表示モード (トレース・ウインドウ)	66
5.10.4	トレーサの動作	66
5.10.5	条件トレースの設定	68
5.11	カバレッジ測定機能 (IECUBE 接続時)	69
5.11.1	カバレッジ測定結果の表示	69
5.11.2	カバレッジ測定範囲	70
5.11.3	カバレッジ実行箇所を表示	70
5.12	イベント機能	72
5.12.1	イベント機能の利用	72
5.12.2	イベントの作成	73
5.12.3	各種イベント条件の設定	73
5.12.4	各種イベント条件の有効イベント数	75
5.12.5	イベントの管理	76
5.13	スナップショット機能 (IECUBE 接続時)	77
5.13.1	スナップショット・イベント条件	77
5.13.2	スナップ・データ	77
5.14	スタブ機能 (IECUBE 接続時)	78
5.14.1	スタブ・イベント条件の設定	78
5.14.2	スタブ機能の流れ	79
5.15	RRM 機能	80
5.15.1	リアルタイム RAM モニタ機能	80
5.15.2	疑似リアルタイム RAM モニタ機能 (Break When Readout)	80
5.16	DMM 機能	81
5.16.1	イベント DMM 条件 (IECUBE 接続時)	82
5.17	ロード/セーブ機能	83
5.17.1	デバッグ環境 (プロジェクト・ファイル)	83
5.17.2	ウインドウの表示情報 (表示ファイル)	85
5.17.3	ウインドウの設定情報 (設定ファイル)	86
5.18	ウインドウ共通機能	87
5.18.1	アクティブ状態とスタティック状態	87
5.18.2	ジャンプ機能	88
5.18.3	トレース結果とウインドウの連結機能 (IECUBE 接続時)	90
5.18.4	ドラッグ & ドロップ機能	90
5.18.5	注意事項	93
第 6 章	ウインドウ・リファレンス	94
6.1	ウインドウ一覧	95
6.2	各ウインドウの説明	97
	メイン・ウインドウ	98
	コンフィギュレーション・ダイアログ	111
	拡張オプション設定ダイアログ	120

フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ …	123
RRM 設定ダイアログ …	125
マスク・オプション設定ダイアログ …	128
フラッシュ・オプション設定ダイアログ …	130
デバッグ・オプション設定ダイアログ …	133
疑似エミュレーション・ダイアログ …	139
プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログ …	140
プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログ …	142
ダウンロード・ダイアログ …	144
アップロード・ダイアログ …	147
ソース・テキスト・ウインドウ …	149
ソース・サーチ・ダイアログ …	154
ソース指定ダイアログ …	156
逆アセンブル・ウインドウ …	158
逆アセンブル・サーチ・ダイアログ …	163
アドレス指定ダイアログ …	165
シンボル変換ダイアログ …	166
ウォッチ・ウインドウ …	168
クイック・ウォッチ・ダイアログ …	173
ウォッチ登録ダイアログ …	175
ウォッチ変更ダイアログ …	178
ローカル変数ウインドウ …	180
スタック・トレース・ウインドウ …	182
メモリ・ウインドウ …	185
メモリ・サーチ・ダイアログ …	189
メモリ・フィル・ダイアログ …	191
メモリ・コピー・ダイアログ …	192
メモリ比較ダイアログ …	193
メモリ比較結果ダイアログ …	195
DMM ダイアログ …	196
レジスタ・ウインドウ …	199
SFR ウインドウ …	202
SFR 選択ダイアログ …	206
I/O ポート追加ダイアログ …	208
タイマ・ダイアログ …	210
タイマ測定結果ダイアログ …	213
トレース・ウインドウ …	214
トレース・サーチ・ダイアログ …	220
フレーム指定ダイアログ …	225
トレース表示選択ダイアログ …	227
トレース・ダイアログ …	229
ディレイ・カウント設定ダイアログ …	232
コード・カバレッジ・ウインドウ …	233
ソフトウェア・ブレーク・マネージャ …	236
イベント・マネージャ …	238
イベント・ダイアログ …	244
イベントリンク・ダイアログ …	249
ブレーク・ダイアログ …	252
スナップショット・ダイアログ …	254
スタブ・ダイアログ …	258
イベント DMM ダイアログ …	260
表示ファイル・セーブ・ダイアログ …	263
表示ファイル・ロード・ダイアログ …	265
環境設定ファイル・セーブ・ダイアログ …	267
環境設定ファイル・ロード・ダイアログ …	268
リセット確認ダイアログ …	269
終了確認ダイアログ …	270
バージョン表示ダイアログ …	271
コンソール・ウインドウ …	273
ソース・ファイル選択ダイアログ …	274
第 7 章 コマンド・リファレンス …	275
7.1 コマンド・ライン規約 …	276

7.2 コマンド一覧	276
7.3 エイリアス一覧	278
7.4 変数一覧	278
7.5 パッケージ一覧	279
7.6 キー・バインド	279
7.7 拡張ウインドウ	280
7.7.1 サンプル (電卓スクリプト)	280
7.8 コールバック・プロシージャ	281
7.9 フック・プロシージャ	282
7.10 関連ファイル	283
7.11 注意事項	283
7.12 コマンドの説明	284
address	285
assemble	286
batch	287
breakpoint	288
dbgexit	290
download	291
erase	292
extwin	293
finish	294
go	295
help	296
hook	297
inspect	298
jump	299
map	300
mdi	301
memory	302
module	303
next	304
refresh	305
register	306
reset	307
run	308
step	309
stop	310
upload	311
version	312
watch	313
where	314
wish	315
xcoverage	316
xtime	317
xtrace	318
tkcon	319

付録 A 拡張ウインドウ	320
A.1 拡張ウインドウ概要	320
A.2 サンプル・ウインドウ一覧	320
A.3 サンプル・ウインドウの起動	320
A.4 各サンプル・ウインドウの説明	320
List ウインドウ	321
Grep ウインドウ	322
Hook ウインドウ	323
Sym Inspect ウインドウ	325

付録 B 入力規約	326
B.1 使用可能文字	326
B.2 シンボル規定	327
B.3 数値規定	328
B.4 式と演算子に関する規定	328
B.5 ファイル名	331

付録 C キー機能一覧 … 332

付録 D メッセージ … 335

D.1 メッセージ表示形式 … 335

D.2 メッセージの種類 … 335

D.3 メッセージ一覧 … 336

付録 E 索引 … 360

# 図の目次

図番号	タイトル	ページ
1-1	ID78K0-QB	18
1-2	システム構成例 (IECUBE 接続時)	22
1-3	システム構成例 (MINICUBE 接続時)	23
1-4	システム構成例 (MINICUBE2 接続時)	23
3-1	起動オプションの設定 (例)	28
3-2	コンフィギュレーション・ダイアログ	30
3-3	メイン・ウインドウ (起動時)	31
3-4	終了確認ダイアログ	31
5-1	ブレークポイントの設定	50
5-2	変数へのブレーク設定	51
5-3	ソフトウェア・ブレークの管理	52
5-4	フェイルセーフ・ブレーク設定	53
5-5	実行ボタン	54
5-6	[実行]メニュー	54
5-7	ウォッチ・ウインドウ	56
5-8	ウォッチ表示形式の指定 (デバッガ・オプション設定ダイアログ)	56
5-9	ローカル変数ウインドウ	57
5-10	ウォッチ変更ダイアログ	57
5-11	クイック・ウォッチ・ダイアログ	58
5-12	バルーン・ウォッチ機能	58
5-13	スタック・トレース・ウインドウ	58
5-14	アクセス・モニタ機能 (メモリ・ウインドウ)	60
5-15	機能名/絶対名の切り替え	61
5-16	SFR 内容の表示	62
5-17	I/O ポートの登録	62
5-18	タイマ・イベントの設定, 表示 (タイマ・ダイアログ)	63
5-19	トレース・データの確認	65
5-20	カバレッジ測定結果の表示	69
5-21	カバレッジ実行/未実行箇所の表示	71
5-22	各種イベント条件の設定方法	73
5-23	イベントの管理 (イベント・マネージャ)	76
5-24	スナップショット・ダイアログ	77
5-25	スタブ・イベント条件の設定	78
5-26	スタブ機能の流れ	79
5-27	疑似リアルタイム RAM モニタ機能の指定	80
5-28	DMM ダイアログ	81
5-29	イベント DMM ダイアログ	82
6-1	メイン・ウインドウ	98
6-2	ツールバー (Picture only)	108
6-3	ツールバー (Picture and Text)	108
6-4	ステータスバー	108
6-5	コンフィギュレーション・ダイアログ	111
6-6	内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間 (内部バンク ROM サイズ : 40K バイト)	114
6-7	拡張オプション設定ダイアログ	120
6-8	フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ	123
6-9	RRM 設定ダイアログ	125
6-10	マスク・オプション設定ダイアログ	128
6-11	フラッシュ・オプション設定ダイアログ	130
6-12	デバッガ・オプション設定ダイアログ	133
6-13	[Add Source path] ダイアログ	134
6-14	[Font] ダイアログ	135
6-15	疑似エミュレーション・ダイアログ	139
6-16	プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログ	140
6-17	プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログ	142
6-18	ダウンロード・ダイアログ	144



6-19	アップロード・ダイアログ	147
6-20	ソース・テキスト・ウインドウ	149
6-21	ソース・サーチ・ダイアログ	154
6-22	ソース指定ダイアログ	156
6-23	逆アセンブル・ウインドウ	158
6-24	逆アセンブル・サーチ・ダイアログ	163
6-25	アドレス指定ダイアログ (例: メモリ・ウインドウ)	165
6-26	シンボル変換ダイアログ	166
6-27	ウォッチ・ウインドウ	168
6-28	クイック・ウォッチ・ダイアログ	173
6-29	ウォッチ登録ダイアログ	175
6-30	ウォッチ変更ダイアログ	178
6-31	ローカル変数ウインドウ	180
6-32	スタック・トレース・ウインドウ	182
6-33	メモリ・ウインドウ	185
6-34	メモリ・サーチ・ダイアログ	189
6-35	メモリ・フィル・ダイアログ	191
6-36	メモリ・コピー・ダイアログ	192
6-37	メモリ比較ダイアログ	193
6-38	メモリ比較結果ダイアログ	195
6-39	DMM ダイアログ	196
6-40	レジスタ・ウインドウ	199
6-41	SFR ウインドウ	202
6-42	SFR 選択ダイアログ	206
6-43	I/O ポート追加ダイアログ	208
6-44	タイマ・ダイアログ	210
6-45	タイマ測定結果ダイアログ	213
6-46	トレース・ウインドウ	214
6-47	トレース・サーチ・ダイアログ	220
6-48	フレーム指定ダイアログ	225
6-49	トレース表示選択ダイアログ	227
6-50	トレース・ダイアログ	229
6-51	ディレイ・カウント設定ダイアログ	232
6-52	コード・カバレッジ・ウインドウ	233
6-53	ソフトウエア・ブレーク・マネージャ	236
6-54	イベント・マネージャ (詳細表示時)	238
6-55	表示情報選択ダイアログ	243
6-56	イベント・ダイアログ	244
6-57	イベントリンク・ダイアログ	249
6-58	ブレーク・ダイアログ	252
6-59	スナップショット・ダイアログ (Register 選択時)	254
6-60	スタブ・ダイアログ	258
6-61	イベント DMM ダイアログ (メモリ選択時)	260
6-62	表示ファイル・セーブ・ダイアログ	263
6-63	表示ファイル・ロード・ダイアログ	265
6-64	環境設定ファイル・セーブ・ダイアログ	267
6-65	環境設定ファイル・ロード・ダイアログ	268
6-66	リセット確認ダイアログ	269
6-67	終了確認ダイアログ	270
6-68	バージョン表示ダイアログ	271
6-69	コンソール・ウインドウ	273
6-70	ソース・ファイル選択ダイアログ	274
7-1	実行画面	280
A-1	List ウインドウ	321
A-2	Grep ウインドウ	322
A-3	Hook ウインドウ	323
A-4	Sym Inspect ウインドウ	325
D-1	エラー／ワーニング・メッセージ	335

# 表の目次

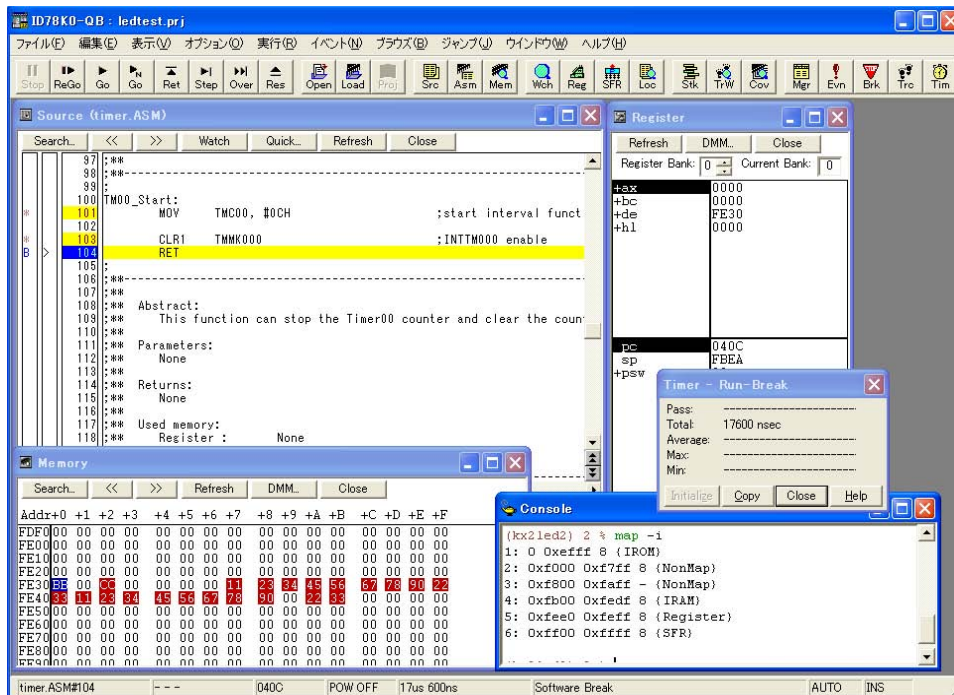
表番号	タイトル	ページ
2-1	インストール	26
3-1	起動オプション	29
3-2	エラー・メッセージの出力パターン	32
5-1	デバッグ機能一覧（デバッグ操作の流れ）	38
5-2	マッピング属性の種類	40
5-3	ダウンロードできるファイルの種類	41
5-4	アップロードできるファイルの種類	44
5-5	表示可能なファイルの種類	46
5-6	シンボルでの指定方法	48
5-7	おもなブレークの種類	49
5-8	ソフトウエア・ブレークの有効数	52
5-9	実行の種類	55
5-10	機能名／絶対名の対応	61
5-11	トレース・メモリ・サイズ	65
5-12	トレースの種類	66
5-13	トレーサ制御モードの種類	67
5-14	条件トレースの種類	68
5-15	カバレッジ測定範囲	70
5-16	カバレッジ実行／未実行箇所の表示形式	70
5-17	各種イベント条件	72
5-18	各種イベント条件における有効イベント数	75
5-19	イベント・アイコン	76
5-20	実行関数の先頭アドレス（スタブ機能）	78
5-21	リアルタイム RAM モニタ機能サンプリング範囲	80
5-22	プロジェクト・ファイルの保存内容	83
5-23	表示ファイルの種類	85
5-24	設定ファイルの種類	86
5-25	ジャンプ元アドレスの詳細	88
5-26	ドラッグ & ドロップ機能の詳細（行／アドレスの場合）	91
5-27	ドラッグ & ドロップ機能の詳細（文字列の場合）	91
6-1	ウインドウ／ダイアログ一覧	95
6-2	CPU ステータス	109
6-3	IE ステータス	109
6-4	ブレーク要因	110
6-5	内部 ROM/RAM 設定の範囲と単位（IECUBE 接続時）	113
6-6	ブレーク時の動作クロック（MINICUBE 接続時）	116
6-7	イベント設定状態	150
6-8	ウォッチ・ウインドウ表示形式（シンボル）	169
6-9	ウォッチ・ウインドウ表示形式（データ）	170
6-10	ウォッチ・ウインドウ入力形式	176
6-11	スコープで指定した場合の変数の扱い	176
6-12	測定可能値	211
6-13	トレーサ停止時のブレーク要因	215
6-14	トレーサ動作中のリセット要因	216
6-15	アドレス条件の設定範囲（トレース）	222
6-16	フレーム番号の指定形式	226
6-17	設定可能なイベント条件数	230
6-18	イベント詳細表示時のセパレータ	239
6-19	ステータス条件	245
6-20	アドレス条件の設定範囲（イベント）	246
6-21	データ条件の設定範囲	247
6-22	パスカント設定数	248
6-23	イベントリンク・ダイアログでのイベント設定数	250
6-24	条件設定エリアのイベント設定数	253
6-25	アドレス設定範囲（スナップショット・ダイアログ）	256
6-26	スナップ・データ表示形式	257

6 - 27	イベント DMM データ表示形式 ... 262
7 - 1	デバッグ制御コマンド一覧 ... 276
7 - 2	コンソール/Tcl コマンド一覧 ... 277
7 - 3	aliases.tcl ファイルの内容 ... 278
7 - 4	変数一覧 ... 278
7 - 5	パッケージ一覧 ... 279
7 - 6	メッセージ ID ... 281
7 - 7	関連ファイル一覧 ... 283
A - 1	拡張ウィンドウのサンプル・ウィンドウ一覧 ... 320
B - 1	文字セット一覧 ... 326
B - 2	特殊文字一覧 ... 326
B - 3	数値の入力形式 ... 328
B - 4	演算子一覧 ... 329
B - 5	演算子の優先順位 ... 330
B - 6	進数の範囲 ... 330
C - 1	キー機能一覧 ... 332
D - 1	メッセージの種類 ... 335

# 第1章 概要

統合デバッガ ID78K0-QB（以降、ID78K0-QB と省略）は、NEC エレクトロニクス製の組み込み制御向け 78K0 マイクロコントローラ用に開発されたユーザ・プログラムを、効率良くデバッグするためのソフトウェア・ツールです。

図 1-1 ID78K0-QB



この章では、ID78K0-QBに関する以下の項目について解説します。

- 特長
- システム構成
- 動作環境
- デバッグ時の注意事項

## 1.1 特長

ID78K0-QB の特長を示します。

- [新機能, 強化機能](#)
- [その他](#)

### 1.1.1 新機能, 強化機能

#### (1) IECUBE<sup>®</sup>, MINICUBE<sup>®</sup>, MINICUBE2 をサポート

1 つのデバッガ (ID78K0-QB) で 3 つのエミュレータ (IECUBE, MINICUBE, MINICUBE2) と接続可能です ([「1.2 システム構成」](#) 参照)。また, USB2.0 をサポートしています。

なお, 本書での "MINICUBE" 表記は, MINICUBE2 を含みます。

#### (2) RRM 機能の追加 (MINICUBE 接続時)

リアルタイム RAM モニタ領域のサンプリング範囲の分割設定が可能になりました ([「5.15 RRM 機能」](#) 参照)。

16 バイトの RAM 領域 (1 バイト単位で最大 8 箇所) に設定可能です。

#### (3) タイマ機能の強化 (IECUBE 接続時)

Run-Break (プログラム実行開始からブレークまでの時間) 以外は, 最大時間, 最小時間, 通過回数, 平均時間が表示されます ([「5.9 タイマ機能 \(IECUBE 接続時\)」](#))。

ユーザ・プログラム実行中の測定時間表示, およびタイムオーバー・ブレークをサポートしました。

#### (4) フェイルセーフ・ブレークのサポート

従来からあるガード領域や SFR 領域以外に内部 ROM / 内部 RAM のガード領域もフェイルセーフ・ブレークの対象となります ([「5.4.5 フェイルセーフ・ブレーク機能」](#) 参照)。

#### (5) コマンド機能の強化

デバッガ起動時にスクリプト・ファイルの指定が可能になりました ([「3.1 起動オプションと引数の指定」](#) 参照)。

スクリプト・ファイルと同時にプロジェクト・ファイルを指定することで, ワンクリックでのテストが可能となります。Tcl/Tk コアを最新の 8.4 に変更しました。

#### (6) プログラム実行中の設定 (IECUBE 接続時)

ユーザ・プログラム実行中のタイマ条件設定, およびトレース条件設定が可能になりました。

#### (7) ハードウェアの詳細バージョン表示

[バージョン表示ダイアログ](#)上にハードウェアの詳細バージョンが表示されるようになりました。

起動前のコンフィギュレーション・ダイアログからの確認もでき, 表示情報はコピー&ペーストが可能です。

**(8) 漢字コード／半角スペース対応**

ウォッチ・ウインドウ、およびコンソール・ウインドウで漢字コードが表示可能になりました（ウォッチ・ウインドウはシフト JIS のみ、コンソール・ウインドウはシフト JIS、および EUC）。

フォルダ名に漢字コード、および半角スペースが使用可能になりました。

**(9) コード・カバレッジ測定対応（IECUBE 接続時）**

コード・カバレッジ測定（C0 カバレッジ）が可能になりました。

コード・カバレッジ・ウインドウでの網羅率の表示、およびソース・テキスト・ウインドウ／逆アセンブル・ウインドウ上でカバレッジ実行箇所が表示が可能です（「[5.11 カバレッジ測定機能（IECUBE 接続時）](#)」参照）。

**(10) スナップショット機能の追加（IECUBE 接続時）**

ユーザ・プログラムの実行過程のレジスタ・メモリ、SFR 内容をスナップ・データとしてトレース・メモリに保存する機能を追加しました（「[5.13 スナップショット機能（IECUBE 接続時）](#)」参照）。

**(11) スタブ機能の追加（IECUBE 接続時）**

イベント成立時にメモリの空き領域にあらかじめダウンロード、あるいはライン・アセンブルで書き込んでおいたユーザ・プログラム（サブ・プログラム）を実行する機能を追加しました（「[5.14 スタブ機能（IECUBE 接続時）](#)」参照）。

**(12) DMM 機能強化**

メモリ、レジスタ、SFR を指定して DMM（Dynamic Memory Modification）が可能になりました。

ユーザ・プログラム実行中にリアルタイムに DMM 機能によるメモリ書き換えが行えます（「[5.16 DMM 機能](#)」参照）。

**(13) フラッシュ・セルフ・プログラミング・エラー・エミュレーション対応（IECUBE 接続時）**

フラッシュ・セルフ・プログラミングのデバッグが可能です（「[フラッシュ・オプション設定ダイアログ](#)」参照）。

## 1.1.2 その他

### (1) インサーキット・エミュレータの機能を利用

インサーキット・エミュレータの持つ詳細なイベント設定機能を利用して、ブレーク・イベントの設定、ユーザ・プログラムの時間測定、トレースなどを行うことができます（「[5.12 イベント機能](#)」参照）。

### (2) オンチップ・デバッグをサポート（MINICUBE 接続時）

オンチップ・デバッグ・ユニットによるデバッグ機能を提供します。

### (3) フラッシュ・メモリへの書き込み機能（MINICUBE 接続時）

通常のメモリ操作と同様のアクセス方法により、内部フラッシュ・メモリへの書き込み、およびロード・モジュールのダウンロードが可能です（「[5.7.4 フラッシュ・メモリへの書き込み機能（MINICUBE 接続時）](#)」参照）。

### (4) セキュリティ機能（MINICUBE 接続時）

セキュリティ・ユニット搭載品に対応し、内部フラッシュ・メモリに格納された ID コード認証を行います（「[コンフィギュレーション・ダイアログ](#)」の「(5) ID Code (ID コード入力エリア)」参照）。

### (5) Tcl による機能拡張

Tcl/Tk (Tool Command Language) によるコマンド・ラインでのバッチ処理やフック処理、ユーザ独自のカスタム・ウィンドウの作成が可能です（「[第 7 章 コマンド・リファレンス](#)」, 「[付録 A 拡張ウィンドウ](#)」参照）。

## 1.2 システム構成

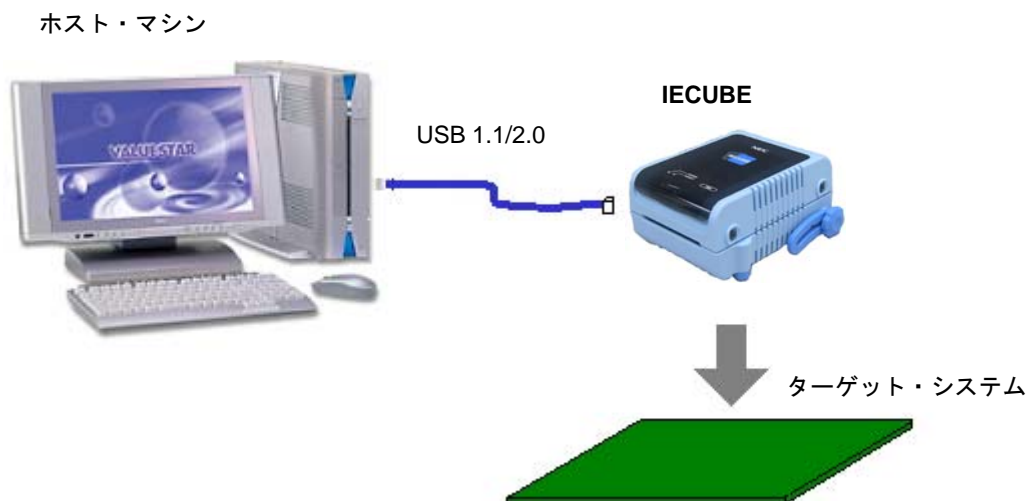
ID78K0-QB は、次に挙げる 3 つのタイプのエミュレータと接続可能です。

これにより、78K0 マイクロコントローラ用に開発されたユーザ・プログラム、およびターゲット・システムの快適なデバッグ環境を提供しています。

### (1) IECUBE

IECUBE は、USB ケーブルでホスト・マシンと接続することにより、ID78K0-QB から操作します。

図 1 - 2 システム構成例 (IECUBE 接続時)





(2) MINICUBE, MINICUBE2

MINICUBE, MINICUBE2 は、USB ケーブルでホスト・マシンと接続することにより、ID78K0-QB から操作します。MINICUBE, MINICUBE2 は、オンチップ・デバッグ機能内蔵マイコンと接続することにより、デバッグ機能の提供が可能になります。

図 1 - 3 システム構成例 (MINICUBE 接続時)

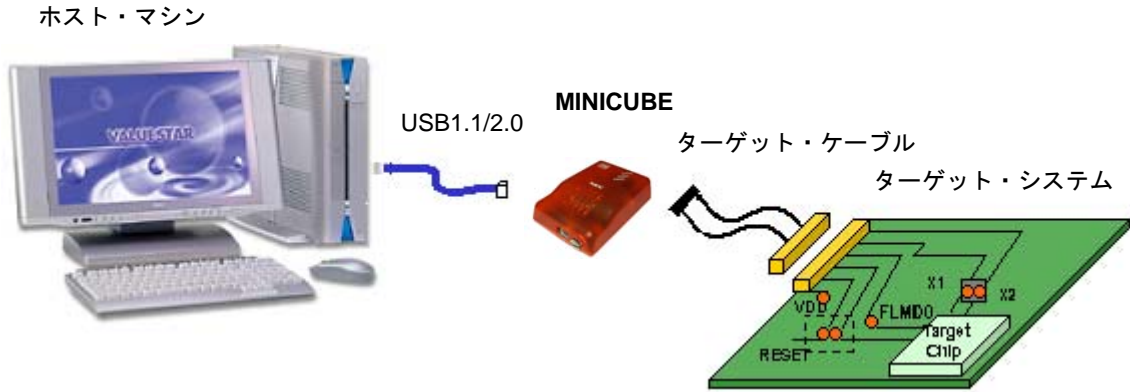
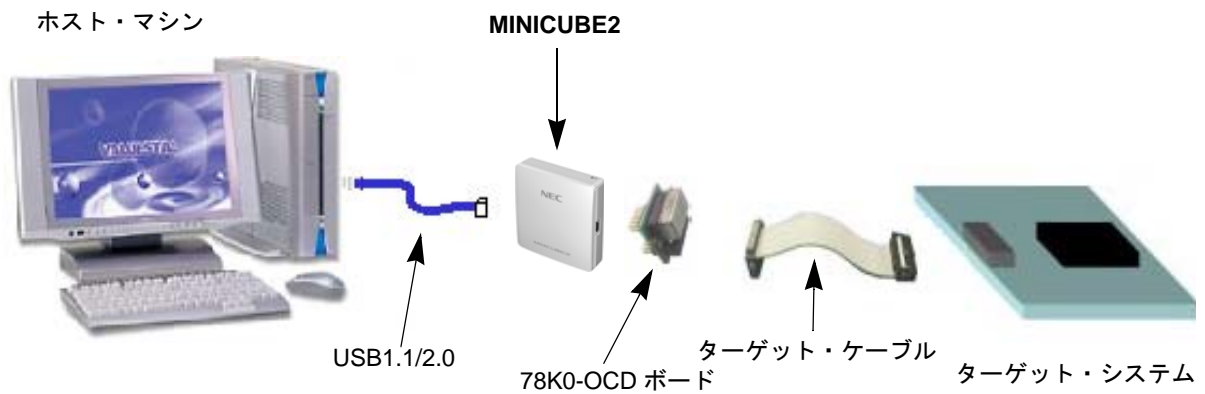


図 1 - 4 システム構成例 (MINICUBE2 接続時)



## 1.3 動作環境

この節では、動作環境に関する以下の項目について解説します。

- ハードウェア環境
- ソフトウェア環境

### 1.3.1 ハードウェア環境

#### (1) ホスト・マシン（対象 OS が動作するマシン）

CPU	Pentium II™ 400MHz 以上
メイン・メモリ	256M バイト以上

#### (2) 対応インサーキット・エミュレータ

- IECUBE (QB-78K0KX2 等)
- MINICUBE (QB-78K0MINI)
- MINICUBE2 (QB-MINI2)

### 1.3.2 ソフトウェア環境

#### (1) OS（下記のいずれか）

Windows®2000, Windows XP(Home Edition, Professional)

**注意** いずれの場合も最新の Service Pack がインストールされていることを推奨します。

#### (2) デバイス・ファイル（個別入手）

- 使用するターゲット・デバイスのデバイス・ファイル  
以下に示す NEC エレクトロニクスの Web サイトから入手可能です（ODS）。  
<http://www.necel.com/micro/ods/jpn/>

#### (3) 対応ツール（NEC エレクトロニクス製）

- アセンブラ・パッケージ RA78K0（V3.80 以上）
- C コンパイラ・パッケージ CC78K0（V3.70 以上）
- プロジェクト・マネージャ PM+（V5.20 以上）

## 1.4 デバッグ時の注意事項

デバッグ時の注意事項を示します。

- [ソース・レベルのデバッグを行う場合](#)
- [セキュリティ ID](#)

### 1.4.1 ソース・レベルのデバッグを行う場合

ソース・レベルのデバッグを行うオブジェクト・ファイルには、シンボル情報やその他デバッグを行うための情報（デバッグ情報）が含まれている必要があります。

このため、ソース・ファイルのコンパイル時には、以下の処理を行ってください。

#### (1) PM+ 使用時

ビルド・モードの選択時に [Debug Build] を指定

#### (2) LK78K0 単体使用時

-g オプションの追加

### 1.4.2 セキュリティ ID

MINICUBE 接続時に使用するオブジェクト・ファイルには、セキュリティ ID の情報が組み込まれている必要があります。

セキュリティ ID の設定に関しては「RA78K0 アセンブラ・パッケージ 操作編」を参照してください。

また、セキュリティ ID の詳細に関しては、MINICUBE のユーザーズ・マニュアルを参照してください。

なお、ID78K0-QB 上からのセキュリティ ID（ID コード）の設定は、[コンフィギュレーション・ダイアログ](#)で行います。

## 第2章 インストール

この章では、ID78K0-QB のインストールに関する次の項目について解説します。

- [インストール](#)
- [アンインストール](#)

### 2.1 インストール

ID78K0-QB の使用に際し、次のものをインストールする必要があります。

表 2-1 インストール

項目	方法
ID78K0-QB システム・ディスク	自動実行されるインストーラに従いインストールします。
使用デバイス・ファイル	[スタート]メニュー→[すべてのプログラム]→[NECTools32]→[デバイス ファイル インストーラ]を選択することにより起動する専用インストーラ "DFINST.exe" に従いインストールします。

**注意** 一度 ID78K0-QB をインストールしたあとに再度 ID78K0-QB をインストールする場合には、必ず ID78K0-QB をアンインストールをしてから行ってください。アンインストールせずに、すでにインストールしているフォルダと異なるフォルダに ID78K0-QB をインストールすると、すでにインストールしてあった ID78K0-QB がアンインストールできなくなります。

### 2.2 アンインストール

アンインストールは、コントロール・パネルの [アプリケーションの追加と削除] (または [プログラムの追加と削除]) を用いて行ってください。

## 第 3 章 起動と終了

この章では、ID78K0-QB の起動と終了に関する次の項目について解説します。

- [起動オプションと引数の指定](#)
- [起動方法](#)
- [終了方法](#)
- [起動時のエラー](#)

## 3.1 起動オプションと引数の指定

ID78K0-QB の起動オプションと引数を指定する際の手順を示します。

起動オプションと引数を指定することで、起動時のスクリプト・ファイル指定、およびプロジェクト・ファイル指定が可能です。

**参考** PM+ から起動する場合、起動オプションと引数の設定は PM+ の [ツール] メニューの [デバッガの設定...] で行います（「第4章 PM+ との連携」参照）。オプション欄にデバッガの起動オプションが設定できます。

### 3.1.1 指定方法

- 1) ID78K0-QB のショートカットをデスクトップに作成します。  
ID78K0-QB の実行ファイルは、インストールしたフォルダ内の bin フォルダにあります。
- 2) 作成したショートカットのプロパティを開き、[リンク先] に示される実行ファイル名の後に、オプション、引数を指定します（「3.1.2 指定形式とオプション」参照）。

図 3 - 1 起動オプションの設定 (例)



### 3.1.2 指定形式とオプション

#### (1) 指定形式

```
xxx.exe ?options?
xxx.exe ?options? project
```

各オプションと引数はスペースで区切ります。文字列の大文字と小文字は区別しません。

? で囲まれた引数は省略可能です。

プロジェクト・ファイルを指定すると起動時にプロジェクト・ファイルを読み込みます。ただし、PM+ 起動中はプロジェクトファイルの指定を無視します。

なお、ファイル名、およびパス内にスペースがある場合には、プロジェクト・ファイル名、スクリプト・ファイル名を " " で囲んで指定してください（「例3」パス内にスペースがある場合の指定」参照）。

#### (2) 指定オプション

指定できるオプションは次のとおりです。

表 3-1 起動オプション

オプション	意味
/sc	ウインドウの背景色をシステム・カラーにする。
/script:script file name	起動時に実行するスクリプト・ファイルを指定する。

#### (3) 指定例

##### 例1) スクリプト・ファイルのみ指定

```
xxx.exe /script:c:\work\script.tcl
```

##### 例2) スクリプト・ファイルとプロジェクト・ファイルを指定

```
xxx.exe /script:c:\work\script.tcl c:\work\project.prj
```

##### 例3) パス内にスペースがある場合の指定

```
xxx.exe /script:"c:\work folder\script.tcl" "c:\work folder\project.prj"
```

## 3.2 起動方法

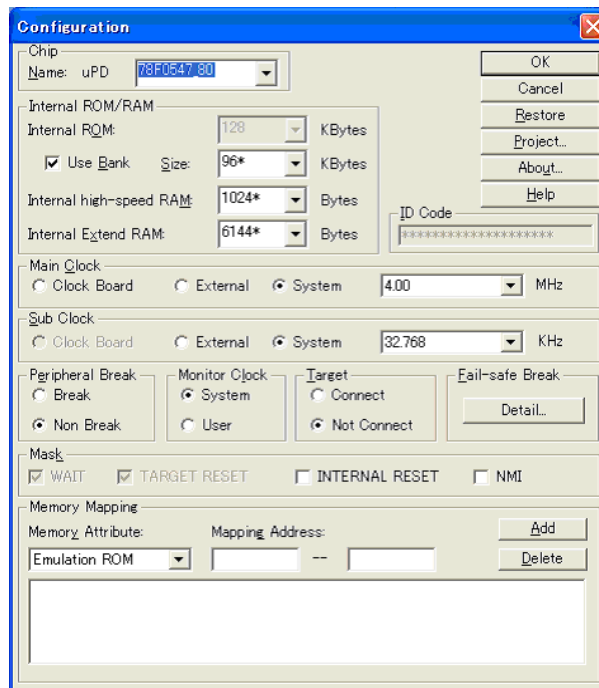
- 1) ID78K0-QB の起動は PM+, [スタート]メニュー, またはデスクトップに作成されたショートカットにより行います。

PM+ から起動する場合には、「4.3 PM+ から ID78K0-QB を起動するには」を参照してください。

起動により、**コンフィギュレーション・ダイアログ**がオープンします。

**注意** この際、コンフィギュレーション・ダイアログが表示されず、エラー・メッセージが表示された場合には、「3.4 起動時のエラー」を参照し対処してください。

図 3-2 コンフィギュレーション・ダイアログ

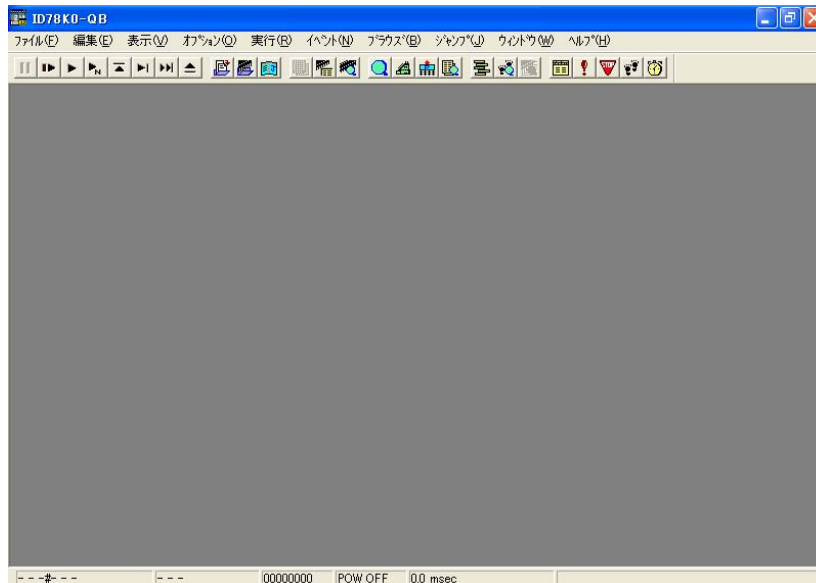


- 2) **コンフィギュレーション・ダイアログ**では ID78K0-QB の動作環境に関する各種設定を行います。各項目の設定後、ダイアログ上の <OK> ボタンをクリックします。



- 3) **メイン・ウィンドウ**がオープンし、ID78K0-QB の操作が可能になります。デバッグ作業はこのウィンドウを中心に行います。

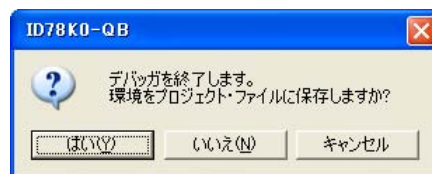
図 3-3 メイン・ウィンドウ (起動時)



### 3.3 終了方法

- 1) ID78K0-QB の**メイン・ウィンドウ**で [ファイル] メニュー→ [終了] を選択することにより、**終了確認ダイアログ**がオープンします (プログラム実行中に終了操作を行った場合は、実行停止確認のメッセージ・ボックスが表示されます)。

図 3-4 終了確認ダイアログ



- 2) 現在のデバッグ環境をプロジェクト・ファイルに保存したい場合は、<はい> ボタンをクリックします。<いいえ> ボタンをクリックした場合には、プロジェクト・ファイルには保存せず、すべてのウィンドウがクローズし ID78K0-QB が終了します。

### 3.4 起動時のエラー

以下に ID78K0-QB の起動時に出力される可能性のあるエラー・メッセージを示します（出現順）。

これらのエラーが出力された場合には、「付録 D メッセージ」を参照してください。

#### 3.4.1 IECUBE 接続時

ターゲットなどの接続状態とコンフィギュレーション・ダイアログの設定状態によって出力されるエラー・メッセージのパターンは次のとおりです。

表 3-2 エラー・メッセージの出力パターン

エラー・メッセージ	コンフィギュレーション・ダイアログの [Target]		ターゲット		エクステンジ・アダプタ		ターゲット電源	
	Connect	Not Connect	接続	未接続	あり	なし	ON	OFF
Ff606: ターゲットとの接続を確認し、ターゲットの電源を入れてください。	○							○
Wf607: 変換アダプタの接続を確認してください。		○		○		○		○
Ff608: ターゲットを外してください。		○	○					○
Ff609: ターゲットの電源を切り、ターゲットを外してください。		○					○	

#### 3.4.2 MINICUBE 接続時

F0100: インサーキット・エミュレータと通信できません。インタフェース・ボード用のデバイス・ドライバが正しくインストールされているか確認してください。
F03a0: ターゲットの電源が OFF です。
A0105: デバイス・ファイル (d1xxx.78k) を正しく読めませんでした。
F0ca2: オンチップ・デバッグに対応していないデバイス・ファイルです。
F0ca3: デバイス・ファイルのオンチップ・デバッグ情報に未サポートの情報が含まれています。
A01a0: エミュレーション CPU から応答がありません。RESET などの信号やクロック信号に異常がないか確認してください。

## 第 4 章 PM+ との連携

ID78K0-QB では PM+（プロジェクト・マネージャ）との連携により、"プログラム作成→コンパイル→デバッグ→プログラムの修正"といった開発工程中の一連の作業を自動的に行うことができます。

この章では、PM+ との連携に関する次の項目について解説します。

なお、PM+ の機能詳細に関しては、PM+ のユーザーズ・マニュアルを参照してください。

- [ビルド・モードの設定](#)
- [PM+ プロジェクトへのデバッグ登録](#)
- [PM+ から ID78K0-QB を起動するには](#)
- [オートロード](#)

**注意** Windows のコマンド・プロンプトを使用してロード・モジュール・ファイルを作成した場合、ID78K0-QB と PM+ の連携機能は使用できません。

### 4.1 ビルド・モードの設定

PM+ 上で作成するロード・モジュール・ファイルを ID78K0-QB 上でソース・レベル・デバッグする場合には、デバッグ情報を出力するビルドを行い、ロード・モジュール・ファイルを生成する必要があります。その設定は、PM+ 上で [Debug Build] を指定することにより行います。

## 4.2 PM+ プロジェクトへのデバッグ登録

PM+ ではプロジェクトごとに、使用するデバッガやダウンロードするロード・モジュール・ファイルを指定することができます。

### 4.2.1 デバッガ選択

デバッガ選択は、次のいずれかの方法で行います。

これにより、アクティブなプロジェクトのデバッガとして ID78K0-QB が登録されます。また、PM+ のツールバーに ID78K0-QB のアイコンが表示されます。

#### (1) 新規にワークスペースを作成する場合

- 1) PM+ 上の [ファイル] メニュー → [ワークスペースの新規作成 ...] を選択します。  
→ウィザード形式のワークスペースの新規作成ダイアログがオープンします。
- 2) ウィザードにより、ワークスペースに必要な設定をすすめていくと、[デバッガの選択] ダイアログが表示されます。選択デバッガに ID78K0-QB を指定してください。その他の設定項目に関する詳細は PM+ のユーザーズ・マニュアルを参照してください。

#### (2) 既存のワークスペースを使用する場合

- 1) PM+ 上の [ツール] メニュー → [デバッガの設定 ...] を選択します。  
→ [デバッガの設定] ダイアログがオープンします。
- 2) 選択デバッガに ID78K0-QB を指定して、<OK> ボタンをクリックします。その他の設定項目に関する詳細は PM+ のユーザーズ・マニュアルを参照してください。

**注意** 内部フラッシュ・メモリ搭載品では、[デバッガの設定] ダイアログ上の [デバッガにダウンロード時、シンボル・リセットを実行する] をチェックした場合、ダウンロード前に内部フラッシュ・メモリの消去が行われます (MINICUBE 接続時)。

## 4.3 PM+ から ID78K0-QB を起動するには

PM+ から ID78K0-QB を起動するには、次の方法があります。

- PM+ のツールバー上の ID78K0-QB 起動ボタンをクリックする。
- PM+ の [ビルド] メニュー → [デバッグ] を選択する。
- PM+ の [ビルド] メニュー → [ビルド→デバッグ] を選択する。
- PM+ の [ビルド] メニュー → [リビルド→デバッグ] を選択する。

現在、PM+ で使用しているプロジェクト・ファイルに ID78K0-QB のデバッグ環境が保存されている場合には、保存されているデバッグ環境の状態起動します。

PM+ で使用しているプロジェクト・ファイルに ID78K0-QB のデバッグ環境が保存されていない場合には、[コンフィギュレーション・ダイアログ](#)が表示されます。このとき、デバイス種別 (Chip 名) を変更することはできません。

**注意** PM+ で多数のソース・ファイルをプロジェクトに登録した場合、ID78K0-QB に登録可能なソース・パス長の上限を超え、ソース・ファイルを自動表示できない場合があります。

ソース・パス長の詳細は[デバッグ・オプション設定ダイアログ](#)の「(1) Source Path (ソース・パス指定エリア)」を参照してください。

### 4.3.1 デバッグ環境の再現

次に示す手順で、PM+ から ID78K0-QB を起動時に前回のデバッグ環境を再現することができます。

- 1) PM+ で新規ワークスペース (プロジェクト・ファイル) (例: sample.prj) を作成します<sup>注</sup>。
- 2) PM+ から ID78K0-QB を起動します。新規のプロジェクト・ファイルのため、ID78K0-QB 単体での起動時と同様に、[コンフィギュレーション・ダイアログ](#)でデバイス種別 (Chip 名) 以外の項目を設定します。
- 3) ID78K0-QB の[ダウンロード・ダイアログ](#)でデバッグ対象のロード・モジュール・ファイルをダウンロードします。
- 4) ID78K0-QB でデバッグを行います。
- 5) ID78K0-QB 終了時に、[終了確認ダイアログ](#)で <はい> ボタンをクリックし、ID78K0-QB を終了します。  
→ PM+ のプロジェクト・ファイル (sample.prj) に ID78K0-QB 終了時のデバッグ環境が保存されます (sample.prj へのデバッグ環境の保存は、ID78K0-QB 終了時以外でもプロジェクト・ファイルの上書き保存により行うことができます)。
- 6) 次回、PM+ で sample.prj を読み込んで ID78K0-QB を起動すると、プロジェクト・ファイル保存時のデバッグ環境が自動的に再現されます。

**注** ID78K0-QB、および PM+ では、それぞれの環境情報をプロジェクト・ファイルに保存し参照します。ID78K0-QB、および PM+ で扱うプロジェクト・ファイルの拡張子は prj です。なお、プロジェクト・ファイルで保存、再現される情報については、各製品のユーザーズ・マニュアルを参照してください。

## 4.4 オートロード

ID78K0-QB を使用してデバッグを行っている際にバグなどを発見した場合、次の手順でソース・ファイルを修正することにより、コンパイルから再ダウンロードまでを自動的に実行することができます（「4.4.1 ソース修正によるオートロード」参照）。

また、ID78K0-QB を起動した状態で、PM+ 上でコンパイル、およびリンク作業を行うことによっても、ロード・モジュールは ID78K0-QB 上に再ダウンロードされます（「4.4.2 デバッグ起動によるオートロード」参照）。

**注意** PM+ で標準エディタ（idea-L）以外を使用する設定を行っている場合には、この処理を行うことはできません。

### 4.4.1 ソース修正によるオートロード

ソース修正によるオートロードは次の手順で行います。

- 1) 修正したいソース・ファイルを **ソース・テキスト・ウインドウ** でオープンします。ID78K0-QB で [ファイル] メニュー → [開く] を選択し、該当ファイルを指定してください（すでに、該当ファイルをソース・テキスト・ウインドウ上にオープンしている場合は、そのウインドウを最前面に表示します）。  
→ 該当ファイルがソース・テキスト・ウインドウ上にオープンされます。
- 2) ID78K0-QB で [編集] メニュー → [ソースの修正] を選択します。  
→ エディタがオープンし、該当するソース・ファイルが読み込まれます。
- 3) エディタ上でソース・ファイルを修正します。
- 4) エディタを終了します。

**注意** ロード・モジュール・ファイルを自動的にダウンロードする際、CPU リセットは行いません。また、エディタの呼び出し時にオープンしていたデバッグ・ウインドウと各イベント設定は復元されますが、ソース・ファイルの修正によって、以前使用していた行やシンボルがなくなった場合には、次のようになります。

- 変数表示していた変数は灰色表示になります。
- イベント条件は、イベント・マークが黄色表示になります。
- ソフトウェア・ブレークポイントが削除される場合があります。

- 5) PM+ 上で [ビルド] メニュー → [ビルド → デバッグ]、または [ビルド] メニュー → [リビルド → デバッグ] を選択します。

## 4.4.2 デバッガ起動によるオートロード

ID78K0-QB を起動した状態で、PM+ 上で次の操作を行った場合、自動的にロード・モジュールが ID78K0-QB 上にダウンロードされます。

- PM+ 上で [ビルド] メニュー → [ビルド → デバッグ] を選択した場合
- PM+ 上で [ビルド] メニュー → [リビルド → デバッグ] を選択した場合

**参考** ダウンロード終了後、CPU リセットを行うかどうかの指定は PM+ の [ツール] メニューの [デバッガの設定 ...] で行います（デフォルトでは CPU リセットを行います）。

## 第5章 デバッグ機能

この章では、ID78K0-QB のデバッグ機能に関して解説します。

表 5 - 1 デバッグ機能一覧 (デバッグ操作の流れ)

項目	参照先
デバッグ環境の設定	<a href="#">5.1 デバッグ環境の設定</a>
ロード・モジュールのダウンロード	<a href="#">5.2 ダウンロード／アップロード機能</a>
プログラムの表示, 逆アセンブル結果表示	<a href="#">5.3 ソース表示, 逆アセンブル表示機能</a>
ブレークの設定	<a href="#">5.4 ブレーク機能</a>
プログラムの実行	<a href="#">5.5 プログラム実行機能</a>
変数値の確認	<a href="#">5.6 ウォッチ機能</a>
メモリ内容の確認, 編集	<a href="#">5.7 メモリ操作機能</a>
レジスタ値の登録内容の確認, 変更	<a href="#">5.8 レジスタ操作機能</a>
実行時間の確認	<a href="#">5.9 タイマ機能 (IECUBE 接続時)</a>
トレース・データの確認	<a href="#">5.10 トレース機能 (IECUBE 接続時)</a>
コード・カバレッジ測定結果の確認	<a href="#">5.11 カバレッジ測定機能 (IECUBE 接続時)</a>
イベントの管理	<a href="#">5.12 イベント機能</a>
スナップショット機能	<a href="#">5.13 スナップショット機能 (IECUBE 接続時)</a>
スタブ機能	<a href="#">5.14 スタブ機能 (IECUBE 接続時)</a>
RAM サンプリング	<a href="#">5.15 RRM 機能</a>
DMM 機能	<a href="#">5.16 DMM 機能</a>
デバッグ環境の保存, 各ウインドウ状態の保存	<a href="#">5.17 ロード／セーブ機能</a>
ジャンプ機能, トレース・ウインドウとの連結機能, 注意事項	<a href="#">5.18 ウインドウ共通機能</a>



## 5.1 デバッグ環境の設定

デバッグ環境の設定に関する次の項目について解説します。

- [動作環境の設定](#)
- [オプションの設定](#)
- [マッピング設定](#)

### 5.1.1 動作環境の設定

インサーキット・エミュレータの動作環境を設定するには、ID78K0-QB 起動時に自動的にオープンする [コンフィギュレーション・ダイアログ](#)で行います。

すでにプロジェクト・ファイルが存在する場合には、<Project...> ボタンのクリックによりデバッグ環境の復元が可能です（「[5.17.1 デバッグ環境（プロジェクト・ファイル）](#)」参照）。

### 5.1.2 オプションの設定

下記の各種設定ダイアログで、デバッガに関する設定、およびインサーキット・エミュレータに関する設定等を行います。

- [コンフィギュレーション・ダイアログ](#)
- [拡張オプション設定ダイアログ](#)
- [フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ](#)
- [RRM 設定ダイアログ](#)
- [マスク・オプション設定ダイアログ](#)
- [フラッシュ・オプション設定ダイアログ](#)
- [デバッガ・オプション設定ダイアログ](#)
- [疑似エミュレーション・ダイアログ](#)

### 5.1.3 マッピング設定

マッピング設定は[コンフィギュレーション・ダイアログ](#)で行います。

以下のマッピング属性があります。

表 5 - 2 マッピング属性の種類

属性	意味
内部 ROM (Internal ROM)	内部 ROM (IECUBE 接続時) 内部 ROM に指定されるメモリ領域は、対象デバイス (コア) の内部 ROM と同等のメモリ領域となります。 対象デバイスがこのメモリ領域に対して書き込みを行った場合、ライト・プロテクト・ブレークが生じます。
内部高速 RAM (Internal High-speed RAM)	内部高速 RAM に指定されるメモリ領域は、対象デバイス (コア) の内部高速 RAM と同等のメモリ領域となります。 実際のメモリ構成は、ターゲット・システムに依存します。
内部拡張 RAM (Internal Extend RAM)	内部拡張 RAM に指定されるメモリ領域は、対象デバイス (コア) の内部拡張 RAM と同等のメモリ領域となります。 実際のメモリ構成は、ターゲット・システムに依存します。
Target	ユーザ・エリア・マッピング ユーザ・エリア・マッピングに指定したメモリ領域はターゲット・システム上のメモリ、または CPU 内部に搭載されたメモリをアクセスする領域となります。
I/O Protect	I/O プロテクト領域 Target に指定した領域が、I/O プロテクト領域として指定可能です。 I/O プロテクト領域は、 <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> 上でマッピングされていない領域と同様に表示 (表示記号: ??) され、 <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> からこの領域に対する自由な読み込み/書き込みはできなくなります。このため、誤ったアクセスからの保護が可能になります。 I/O プロテクト領域の値を読み込み/書き込みするには、 <a href="#">SFR ウィンドウ</a> 、または <a href="#">ウォッチ・ウィンドウ</a> に登録する必要があります。
スタック領域 (Stack)	Stack 領域は、内部高速 RAM 領域にのみ設定できます (内部拡張 RAM 領域には設定できません) (IECUBE 接続時)。 なお、Stack 領域を指定しない場合、デフォルトでは、内部高速 RAM 領域全域 (レジスタ領域は除く) が Stack 領域として指定されます。

## 5.2 ダウンロード／アップロード機能

ID78K0-QB では、表 5-3、表 5-4 に示すファイルのダウンロード、およびアップロードが可能です。この項では次の項目について解説します。

- [ダウンロード](#)
- [アップロード](#)

**参考** MINICUBE 接続時には、内部フラッシュ・メモリへのダウンロードが可能です（「5.7.4 フラッシュ・メモリへの書き込み機能（MINICUBE 接続時）」参照）。

### 5.2.1 ダウンロード

オブジェクト・ファイルのダウンロードは、[ダウンロード・ダイアログ](#)で行います。

デバッグ情報を持ったロード・モジュール・ファイルをダウンロードすることにより、自動的に該当ソース・テキスト・ファイル（[ソース・テキスト・ウインドウ](#)）が表示されます。

#### (1) ダウンロード可能なファイル形式

ダウンロード可能なファイル形式は次のとおりです。

表 5-3 ダウンロードできるファイルの種類

形式	拡張子
ロード・モジュール ( XCOFF(.lnk, .lmf) )	Load Module (*.lnk;*.lmf)
インテル・ヘキサ・フォーマット (標準, 拡張)	Hex Format (*.hex;*.hxb;*.hxf) <sup>注1</sup>
モトローラ・ヘキサ・フォーマット S タイプ ( S0, S2, S8 )	Hex Format [Bank](*.hex;*.hxb;*.hxf) <sup>注1</sup>
拡張テック・ヘキサ・フォーマット	Hex Format [64KB] (*.hex;*.hxb;*.hxf) <sup>注1</sup>
バイナリ・データ	Binary Data (*.bin) <sup>注2</sup> Binary Data [Bank](*.bin) <sup>注2</sup> Binary Data [64KB](*.bin) <sup>注2</sup>
カバレッジ結果 (IECUBE 接続時)	Coverage (*.cvb)

**注1** フラッシュ・メモリのセルフ書き換えモード対応ヘキサ・フォーマットを含みます。

HEX ファイルの形式は自動判別されます。

Hex Format(\*.hex;\*.hxb;\*.hxf) : メモリ・バンク未使用時

Hex Format [Bank] (\*.hex;\*.hxb;\*.hxf) : メモリ・バンク使用時 (メモリ・バンク用)

Hex Format [64KB] (\*.hex;\*.hxb;\*.hxf) : メモリ・バンク使用時 (64K バイト以内用)

**注2** Binary Data (\*.bin) : メモリ・バンク未使用時

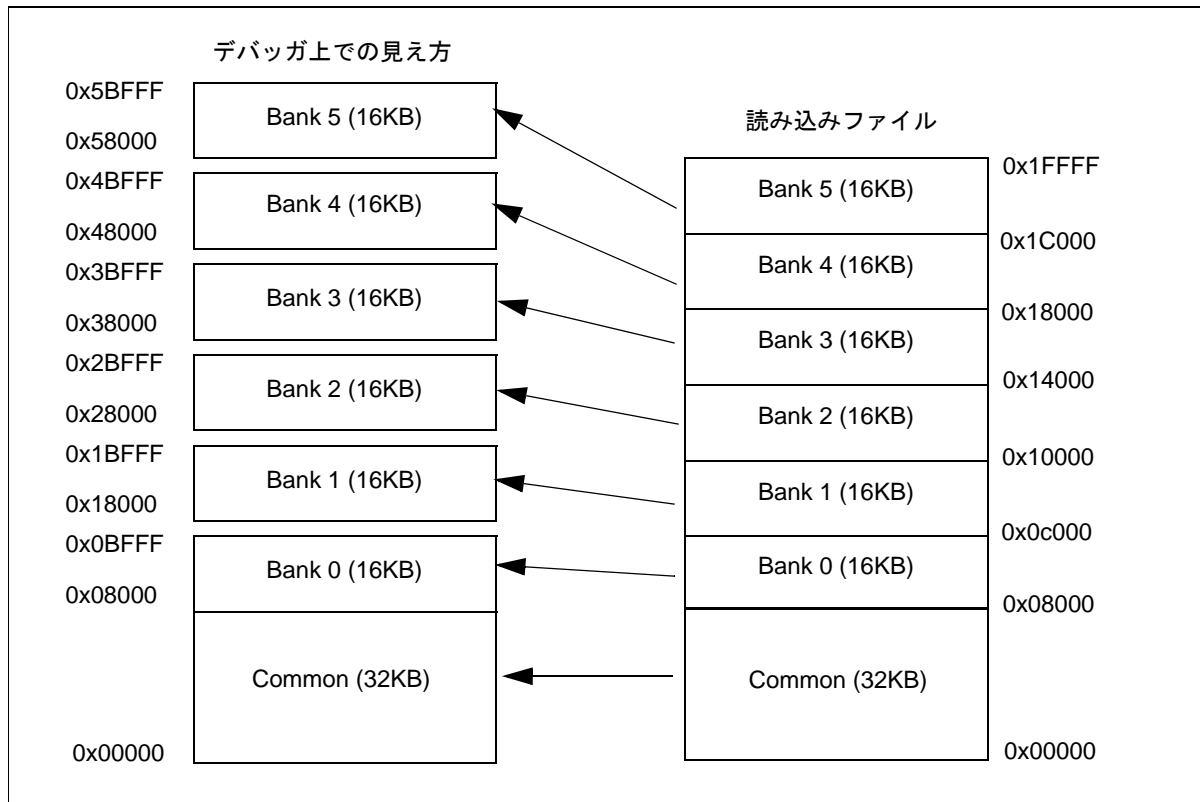
Binary Data [Bank](\*.bin) : メモリ・バンク使用時 (メモリ・バンク用)

Binary Data [64KB](\*.bin) : メモリ・バンク使用時 (64K バイト以内用)

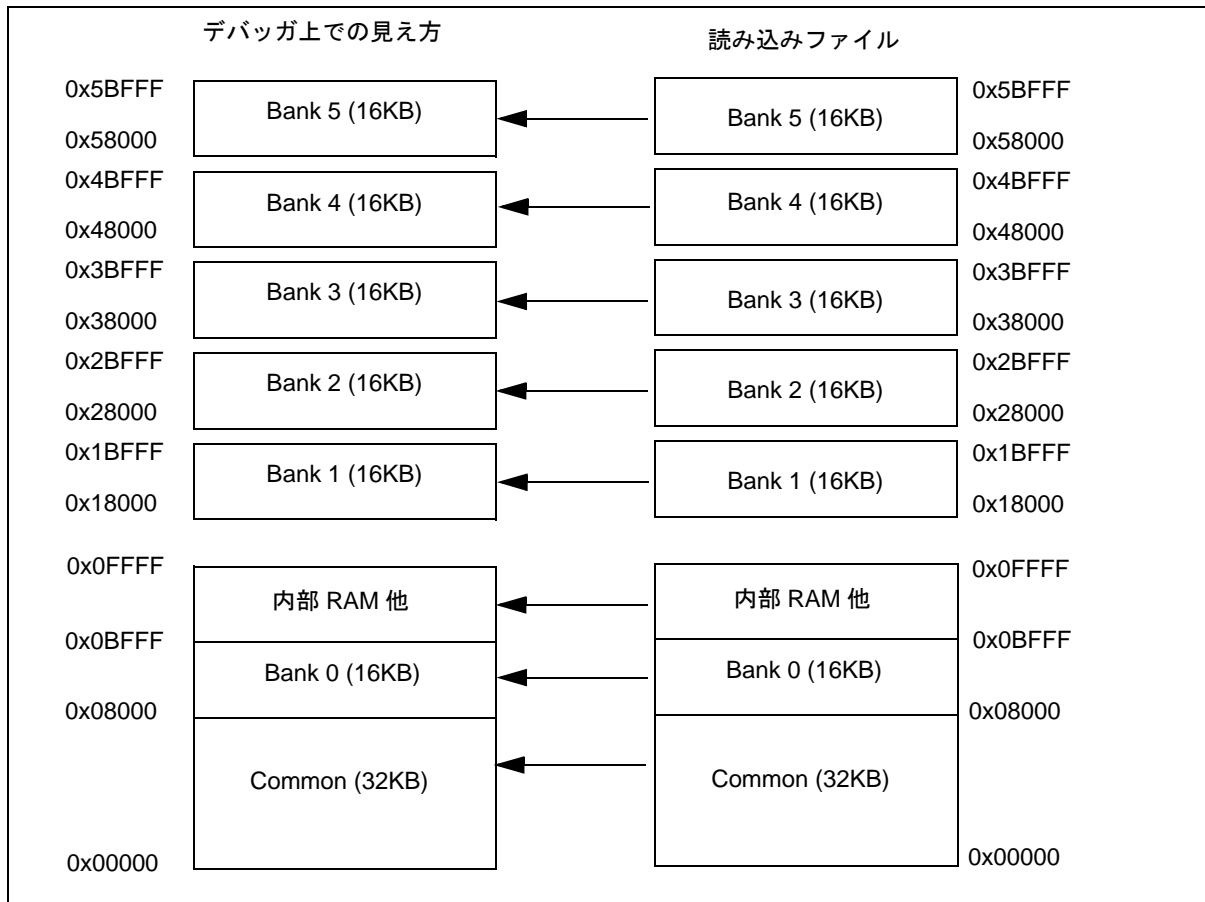
(2) メモリ・バンク使用時の配置イメージについて

メモリ・バンク使用時にヘキサ・フォーマット形式、およびバイナリ・データ形式のファイルをダウンロードした際の配置イメージは次のとおりです。

["Hex Format [Bank]", または "Binary Data [Bank]" を指定した場合 (内部バンク ROM サイズ : 96K バイト) ]



["Hex Format [64KB]", または "Binary Data [64KB]" を指定した場合]



## 5.2.2 アップロード

メモリ内容等のアップロードは、[アップロード・ダイアログ](#)で行います。  
保存範囲の設定が可能です。

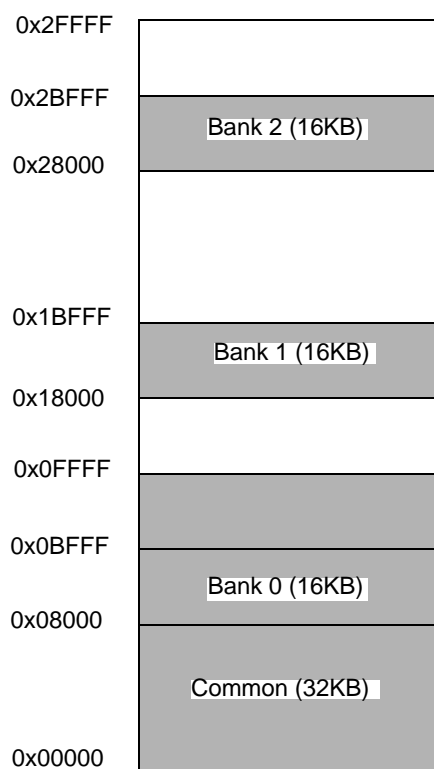
### (1) アップロード可能なファイル形式

アップロード可能なファイル形式は次のとおりです。

表 5-4 アップロードできるファイルの種類

拡張子	形式
Intel Hex (*.hex)	インテル・ヘキサ・フォーマット拡張 (20 ビット・アドレス)
Motorola Hex (*.hex)	モトローラ・ヘキサ・フォーマット S タイプ (S0,S2,S8 -24 ビット・アドレス)
Tektro Hex (*.hex)	拡張テック・ヘキサ・フォーマット
Binary Data (*.bin)	バイナリ・データ
Coverage (*.cvb)	カバレッジ結果 (IECUBE 接続時)

**参考** メモリ・バンク使用時にカバレッジ結果をアップロードした場合、全領域（あみかけの領域）が保存されます（内部バンク ROM サイズ：48K バイトの場合）（IECUBE 接続時）。

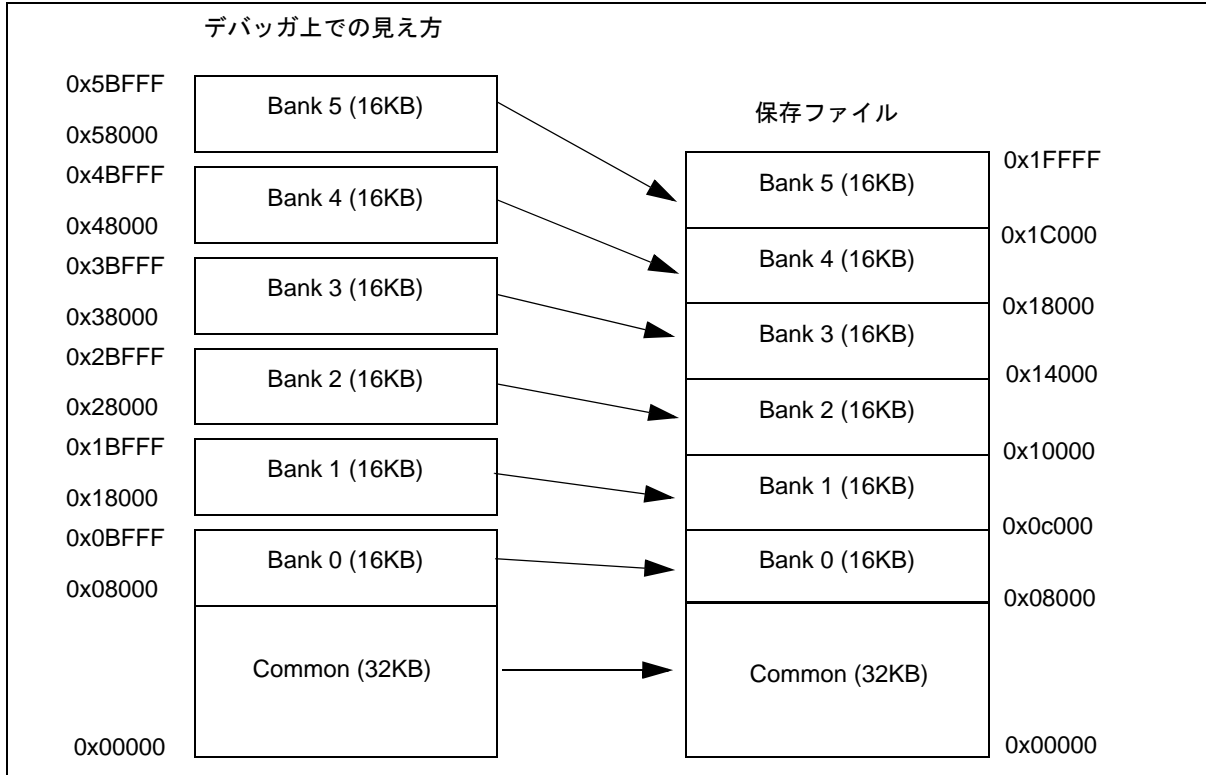


(2) メモリ・バンク使用時の保存イメージについて

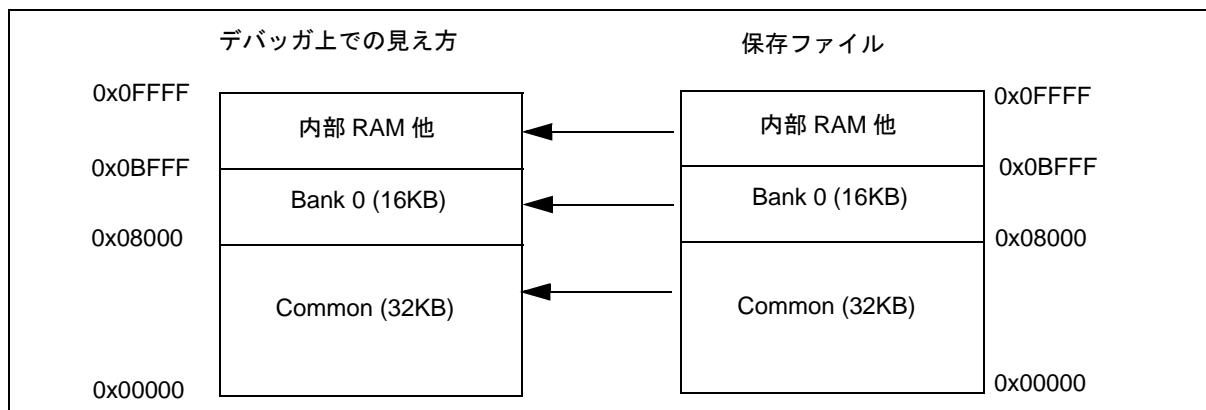
メモリ・バンク使用時にヘキサ・フォーマット形式、またはバイナリ・データ形式のファイルをアップロードした際の保存イメージは次のとおりです。

保存するアドレス範囲の終了アドレスとして 0x10000 以上のアドレスを指定した場合、および 0x10000 未満のアドレスを指定した場合で以下のように異なります。

**[ 終了アドレスに 0x10000 以上を指定した場合 ]**



**[ 終了アドレスに 0x10000 未満を指定した場合 ]**



## 5.3 ソース表示, 逆アセンブル表示機能

ソース・ファイルの表示は、[ソース・テキスト・ウインドウ](#)で行います。また、逆アセンブル表示、ライン・アセンブルは[逆アセンブル・ウインドウ](#)で行います。

この項では次の項目について解説します。

- [ソース表示](#)
- [逆アセンブル表示](#)
- [混合表示モード \(ソース・テキスト・ウインドウ\)](#)
- [シンボル変換](#)

**参考** [ソース・テキスト・ウインドウ](#)、および[逆アセンブル・ウインドウ](#)上では、カバレッジ実行箇所の表示が可能です（「[5.11.3 カバレッジ実行箇所の表示](#)」参照）。

### 5.3.1 ソース表示

デバッグ情報を持ったロード・モジュール・ファイルをダウンロードすることにより、[ソース・テキスト・ウインドウ](#)上に自動的に該当ソース・テキスト・ファイルが表示されます。

表示開始位置の変更は、[表示]メニュー→[移動...]の選択によりオープンする[ソース指定ダイアログ](#)で行います。

タブ・サイズや表示フォント等の表示に関する指定、およびソース・パスの指定は、[デバッガ・オプション設定ダイアログ](#)で行います。

検索は、<Search...> ボタンのクリックによりオープンする[ソース・サーチ・ダイアログ](#)で行います。検索結果は[ソース・テキスト・ウインドウ](#)上で反転表示されます。

表 5 - 5 表示可能なファイルの種類

ファイルの種類 (拡張子)	意味
Source (*.c, *.s, *.asm)	ソース・ファイル (拡張子は、 <a href="#">デバッガ・オプション設定ダイアログ</a> にて変更可能)
Text (*.txt)	テキスト・ファイル
All (*.*)	すべてのファイル



### 5.3.2 逆アセンブル表示

逆アセンブル表示は、[逆アセンブル・ウィンドウ](#)で行います。

表示開始位置の変更は、[表示]メニュー→[移動...]の選択によりオープンする[アドレス指定ダイアログ](#)で行います。

オフセット表示、およびレジスタ名表示の指定は[デバッガ・オプション設定ダイアログ](#)で行います。

検索は、<Search...> ボタンのクリックによりオープンする[逆アセンブル・サーチ・ダイアログ](#)で行います。検索結果は[逆アセンブル・ウィンドウ](#)上で反転表示されます。

### 5.3.3 混合表示モード（ソース・テキスト・ウィンドウ）

[ソース・テキスト・ウィンドウ](#)では、[表示]メニュー→[混合表示]を選択することにより、ソース・ファイルとあわせてプログラムの逆アセンブル表示が可能です。混合表示モードの表示内容は、表示ファイルとして保存可能です。

#### 通常表示

	58	/* Timer Set */	
*	59	TUM1 = 0x200;	
*	60	CE1 = 1;	
*	61	time_over = 0;	

ソース・ファイルを表示するほか、一般的なテキスト・ファイルの内容が表示されます（デフォルト）。

#### 混合表示

	58	/* Timer Set */	
*	59	TUM1 = 0x200;	
*	00000394	20660002	movea 0x200, r0, r12
*	00000398	606740f2	st.h r12, TUM1
*	60	CE1 = 1;	
*	0000039C	c03f42f2	set1 0x7, TMC1
*	61	time_over = 0;	
*	000003A0	440e0000	movhi 0x0, ep, r1
*	000003A4	61071184	st.w r0, -0x7bf0[r1]

表示するソース・ファイルの行にプログラム・コードが対応している場合、そのソース行に続いて逆アセンブル行が表示されます。逆アセンブル行では、アドレスのラベル、コード・データ、および逆アセンブルされたニモニックが表示されます（ニモニックの表示開始位置はタブ・サイズの設定値により調整されます）。

**注意 1** 混合表示モードは、ロード・モジュールがダウンロードされてシンボル情報が読み込まれている、かつ対応するソース・ファイルが表示されている場合のみ有効です。

**注意 2** 混合表示モード時にカーソル・キーによりスクロールを行った場合、余分なスクロールが発生することがあります。また、カーソル・キーでは、最終行までスクロールできない場合があります。

### 5.3.4 シンボル変換

シンボル変換ダイアログにより、指定した変数や関数のアドレス、およびシンボル値の表示が可能です。

シンボル変換は、ソース・テキスト・ウインドウ、逆アセンブル・ウインドウ上で変換したい文字列を選択し、コンテキスト・メニュー→[シンボル変換...]を選択することにより行います。

次表にシンボル指定方法を示します。

表 5 - 6 シンボルでの指定方法

変換の対象	指定方法
変数	var file#var (ファイル名を付けてスタティック変数を指定する場合) func#var (関数名を付けてスタティック変数を指定する場合) file#func#var (ファイル名, 関数名を付けてスタティック変数を指定する場合)
関数	func file#func (ファイル名を付けてスタティック関数を指定する場合)
ラベル	label file#label (ファイル名を付けてローカル・ラベルを指定する場合)
EQU シンボル	equsym file#equsym (ファイル名を付けてローカル EQU シンボルを指定する場合)
ビット・シンボル	bitsym file#bitsym (ファイル名を付けてローカル・ビット・シンボルを指定する場合)
ソース・ファイルの行番号	file#no prog\$file#no
I/O ポート名	portname
SFR 名	sfrname
レジスタ名	regname
PSW フラグ名	pswname

**備考** セパレータ "#"

ファイル名と変数、関数名、行番号とのセパレータとして使用します。

指定されたシンボルがスコープ内に見つからなかった場合、すべてのシンボル（スタティック変数、スタティック関数、ローカル・ラベル）を検索します。

## 5.4 ブレーク機能

ブレーク機能とは、CPUによるユーザ・プログラムの実行、およびトレーサの動作を停止する機能です。この項では次の項目について解説します。

- [ブレークの種類](#)
- [ブレークポイントの設定](#)
- [変数へのブレーク設定](#)
- [ハードウェア・ブレークとソフトウェア・ブレーク](#)
- [フェイルセーフ・ブレーク機能](#)

### 5.4.1 ブレークの種類

ブレークには次の種類があります。

表 5-7 おもなブレークの種類

項目	内容
ハードウェア・ブレーク <sup>注1</sup> (イベント検出ブレーク)	設定されたブレーク・イベント条件を検出することにより、ユーザ・プログラムの実行を停止する機能。 →「 <a href="#">5.4.2 ブレークポイントの設定</a> 」参照
ソフトウェア・ブレーク <sup>注1</sup>	指定されたアドレスの命令をソフトウェア・ブレーク命令に書き換え、プログラム実行を停止する機能（「 <a href="#">5.4.4 ハードウェア・ブレークとソフトウェア・ブレーク</a> 」参照）。 →「 <a href="#">5.4.2 ブレークポイントの設定</a> 」参照
[カーソル位置まで実行]によるブレーク <sup>注2</sup> (簡易ブレーク)	[実行]メニュー→[カーソル位置まで実行]の選択により実行されたユーザ・プログラムを、 <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> 、または <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> 上で指定されたアドレスを検出することにより停止する機能。
ステップ実行の条件成立によるブレーク	各コマンド（[ステップ・イン]、[ネクスト・オーバー]、[リターン・アウト]、[スローモーション]）の終了条件を満足することにより実行を停止する機能。
強制ブレーク	[実行]メニュー→[ストップ]、およびSTOPボタンの選択により実行を強制的に停止する機能。 すべての実行コマンドに対して有効です。
フェイルセーフ・ブレーク（IECUBE 接続時）	ユーザ・プログラムがメモリ、およびレジスタに対して禁止されていることを行った場合、強制的に実行を停止させる機能（「 <a href="#">5.4.5 フェイルセーフ・ブレーク機能</a> 」参照）。 →「 <a href="#">フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ</a> 」参照
タイムアウト・ブレーク（IECUBE 接続時）	測定時間が指定されたタイムアウト時間を越えることにより、ユーザ・プログラムの実行を停止させる機能（「 <a href="#">タイムアウト・ダイアログ</a> 」参照）。

**注 1** [継続して実行]、[自動継続実行]、[カーソル位置から実行]、および[リスタート]実行に対して有効です。

**注 2** ユーザ・プログラムの実行停止後、この機能によるブレークポイントは削除されます。

この機能による実行中はカーソル位置以前に設定されているブレーク・イベントは発生しません。

## 5.4.2 ブレークポイントの設定

ブレークポイントは、ソース・テキスト・ウィンドウ、逆アセンブル・ウィンドウ上でワン・クリックすることにより、簡単に任意の場所への設定が可能です。

ブレークポイントは、ブレーク・イベント条件として設定され、イベント機能を用いて管理されているため、設定数に制限があります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

**注意** MINICUBE 接続時では、ユーザ・プログラム実行中のブレークポイント設定／削除はできません。

### (1) ブレークポイントの設定方法

ブレークポイントは、"\*" が表示されている行（プログラム・コードが存在している行）をクリックすることにより行います。

デフォルトではソフトウェア・ブレークポイント（B）が設定されますが、コンテキスト・メニューの[ブレークポイント]を選択しクリックした場合には、ハードウェア・ブレークポイント（B, またはB）が設定されます。

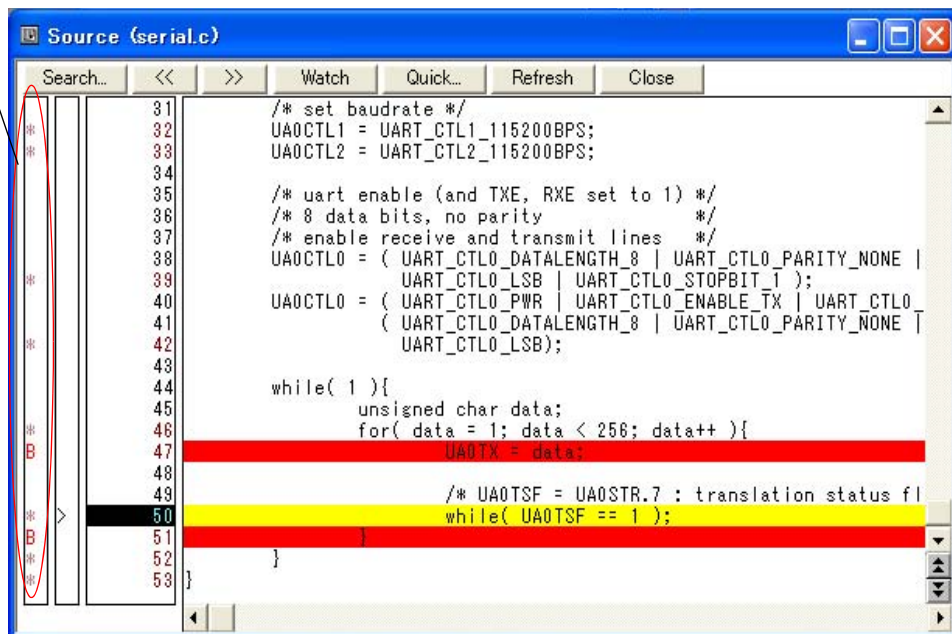
各種イベント、ブレークが設定されている行に対し設定を行った場合には、複数のイベント設定を示す'A'が表示されます（「表 6-7 イベント設定状態」参照）。

**注意** 外部にマッピングした ROM エリアには、ソフトウェア・ブレークポイントを設定／削除することができません。

**参考** デフォルトで設定されるブレークの変更は拡張オプション設定ダイアログでも行えます。

図 5-1 ブレークポイントの設定

このエリア上の "\*"（プログラム・コード）をクリック



## (2) ブレークポイントの削除方法

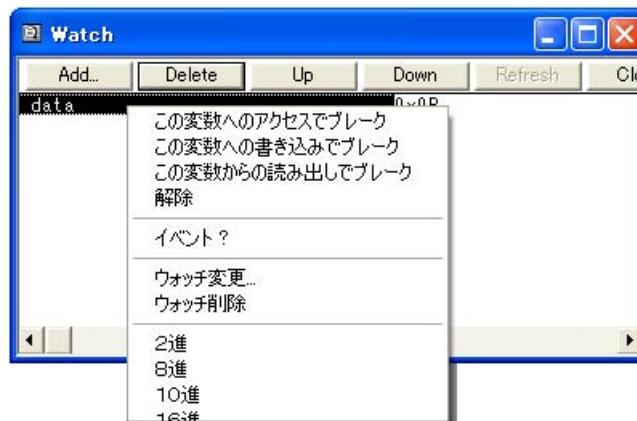
削除したいブレークポイントの設定位置をクリックします。

設定時と同様に、デフォルトではソフトウェア・ブレークポイント (B) が削除されますが、コンテキスト・メニューの [ブレークポイント] を選択しクリックした場合には、ブレークポイント (B, または B) が削除されません。削除の結果、他のイベントが残っていればそのイベントのマークが表示されます。

### 5.4.3 変数へのブレーク設定

ソース・テキスト・ウィンドウ、ウォッチ・ウィンドウでは、コンテキスト・メニューにより、変数へのアクセス・ブレーク設定 (アクセス・イベントを使用したブレークポイントの設定) を簡単に行うことができます。

図 5 - 2 変数へのブレーク設定



## 5.4.4 ハードウェア・ブレークとソフトウェア・ブレーク

### (1) ハードウェア・ブレーク

ハードウェア・ブレークは、ハードウェアの資源を1つのイベント条件につき1つ使用し設定されるブレークです。

このため、ID78K0-QB 上では、ブレーク・イベント条件として「5.12 イベント機能」を用いて管理されています。ブレークポイントの有効数は品種により異なります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

### (2) ソフトウェア・ブレーク

ソフトウェア・ブレークは指定したアドレスの命令をソフトウェア・ブレーク命令に書き換えることにより設定されるブレークです。なお、外部 ROM 上への設定や変数のアクセス・タイミングでの停止などの指定はできません。

**注意** 実行開始アドレスを再実行したい場合、実行開始アドレスにソフトウェア・ブレークを設定すると、同じアドレスに設定した以下のイベントが発生しません（IECUBE 接続時）。

- 1) 区間トレースの開始
- 2) 区間計測の開始
- 3) トレース・ディレイ・トリガ
- 4) 実行後イベント
- 5) アクセス・イベント

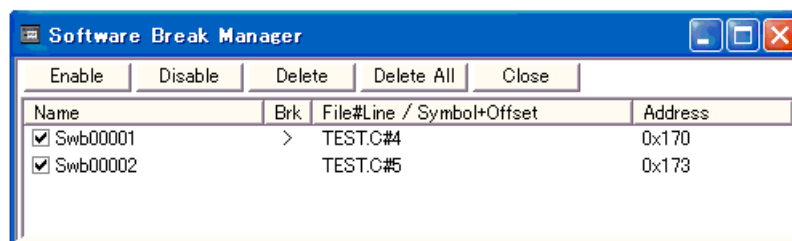
実行開始アドレスの再実行には、実行前イベントのブレークを使用してください。

表 5-8 ソフトウェア・ブレークの有効数

接続 IE	有効数
IECUBE MINICUBE	2000

ソフトウェア・ブレークの管理は、ソフトウェア・ブレーク・マネージャで行います。

図 5-3 ソフトウェア・ブレークの管理

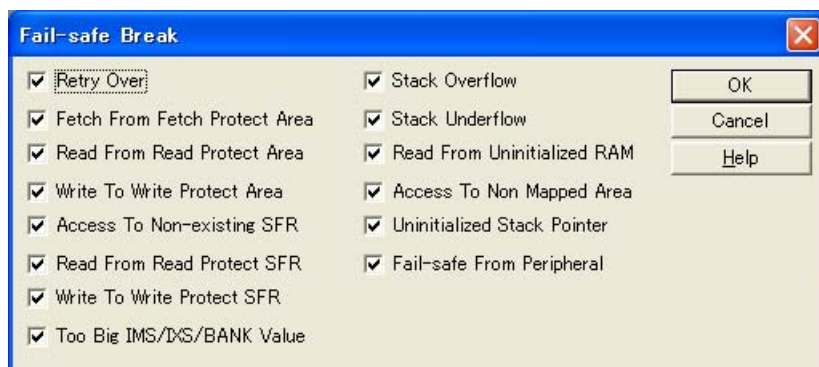


### 5.4.5 フェイルセーフ・ブレイク機能

フェイルセーフ・ブレイク機能とは、ユーザ・プログラムがメモリ、およびレジスタに対して禁止されていることを行った場合、強制的に実行を停止させる機能です。

フェイルセーフ・ブレイクの設定は、[フェイルセーフ・ブレイク設定ダイアログ](#)で行います。チェック・ボックスによる個別の設定が可能です。

図 5-4 フェイルセーフ・ブレイク設定



## 5.5 プログラム実行機能

プログラム実行機能は、CPUによるユーザ・プログラムの実行とトレーサの動作を開始/停止する機能です。ユーザ・プログラムを実行することで、設定したブレークポイント、または強制ブレークまでプログラム・カウンタ (PC) が進みます (「5.4 ブレーク機能」参照)。

**参考** ユーザ・プログラム実行中でも、トレース条件設定、およびタイマ条件設定が可能です (「[トレース・ダイアログ](#)」, 「[タイマ・ダイアログ](#)」参照)。

ID78K0-QBの実行機能には次の種類があり、操作は次図に示すツールバーの実行ボタン、または[実行]メニューにより行います。

図 5 - 5 実行ボタン

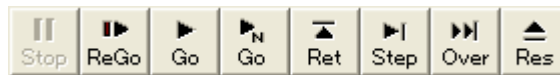










図 5 - 6 [実行]メニュー

ファイル(F)	編集(E)	表示(V)	オプション(O)	実行(R)	イベント(N)	ブラウザ(B)	ジャンプ(J)	ウィンドウ(W)	ヘルプ(H)
				リスタート(R)					
				ストップ(S)					
				継続して実行(G)					
				ブレークせずに実行(E)					
				リターン・アウト(E)					
				ステップ・イン(I)					
				ネクスト・オーバー(O)					
				カーソル位置から実行(A)					
				カーソル位置まで実行(M)					
				自動継続実行(O)					
				スローモーション(W)					
				CPUリセット(U)					
				PC値変更(H)					



表 5 - 9 実行の種類

項目	内容
[リスタート] 	CPU リセット後、RESET 番地よりユーザ・プログラムを実行します。 ユーザ・プログラム実行前に [CPU リセット] をして [継続して実行] を実行した場合と同じ動作です。
[継続して実行] 	現在の PC レジスタで示されるアドレスからユーザ・プログラムを実行し、ブレーク条件（「5.4.1 ブレークの種類」参照）が成立するまでユーザ・プログラムの実行を継続します。
[ブレークせずに実行] 	現在の PC レジスタで示されるアドレスからユーザ・プログラムを実行し、設定されているブレークポイントを無視してユーザ・プログラムを実行します。
[リターン・アウト] 	呼び出し関数に戻るまでユーザ・プログラムを実行します。 C 言語で記述した関数が対象となります。
[ステップ・イン] 	ソース・モードの場合、現在の PC レジスタ値からソース・テキストの 1 行分をステップ実行し、各ウインドウの内容を更新します。 命令モードの場合、現在の PC レジスタ値から 1 命令を実行し、各ウインドウの内容を更新します。
[ネクスト・オーバー] 	対象となる命令が CALL / CALLT / CALLF 命令の場合、CALL / CALLT / CALLF 命令によって呼び出された関数やサブルーチンを、1 ステップとみなしたネクスト・ステップ実行をします (CALL / CALLT / CALLF 命令を実行したときと同じネストになるまで、ステップ実行します)。 CALL / CALLT / CALLF 命令以外の場合、[ステップ・イン] 実行時と同じ動作です。
[カーソル位置から実行]	指定したアドレスからユーザ・プログラムを実行し、設定されているブレーク・イベント条件が成立するとユーザ・プログラムの実行を停止します。
[カーソル位置まで実行]	現在の PC レジスタで示されるアドレスから、 <b>ソース・テキスト・ウインドウ</b> 、または <b>逆アセンブル・ウインドウ</b> 上の行／アドレス表示エリア内で選択されたアドレスまでユーザ・プログラムを実行し、ブレークします。 なお、この選択によるユーザ・プログラムの実行中は、現在設定されているブレーク・イベントは発生しません。
[自動継続実行]	現在の PC レジスタで示されるアドレスからユーザ・プログラムを実行し、設定されているブレーク・イベント条件が成立するとユーザ・プログラムを一旦停止し、各ウインドウの内容を更新したのち、再び停止しているアドレスからユーザ・プログラムを実行します。ユーザが [ストップ] を行うまで、この動作を繰り返します。
[スローモーション]	現在の PC レジスタ値で示されるアドレスからソース・モードの場合は 1 行分、命令モードの場合は 1 命令分のステップ実行を行い、そのつど各ウインドウの内容を更新します。ユーザが [ストップ] を行うまで、この動作を繰り返します。
[CPU リセット] 	CPU をリセットします。
[ストップ] 	プログラム実行を強制的に停止させます。

## 5.6 ウォッチ機能

この項では、ウォッチ機能に関する次の項目について説明します。

- データ値の表示, 変更
- ローカル変数値の表示, 変更
- ウォッチ・データの登録, 削除
- ウォッチ・データの変更
- データ値の一時的表示, 変更
- バルーン・ウォッチ機能
- スタック・トレース表示機能

### 5.6.1 データ値の表示, 変更

データ値の表示, 変更はウォッチ・ウィンドウで行います。

ウォッチ・データを登録することにより, データ値の推移が確認できます。

表示形式の指定はデバッガ・オプション設定ダイアログで行います。

図 5-7 ウォッチ・ウィンドウ

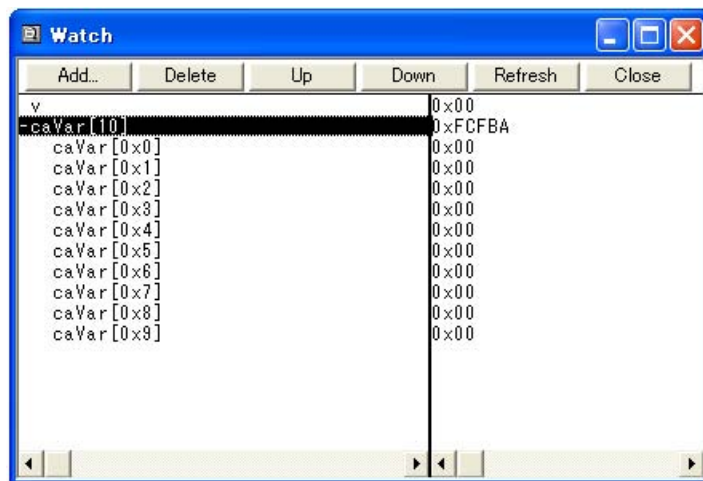
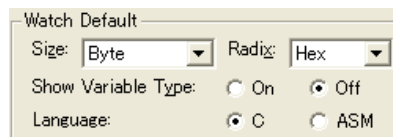


図 5-8 ウォッチ表示形式の指定 (デバッガ・オプション設定ダイアログ)

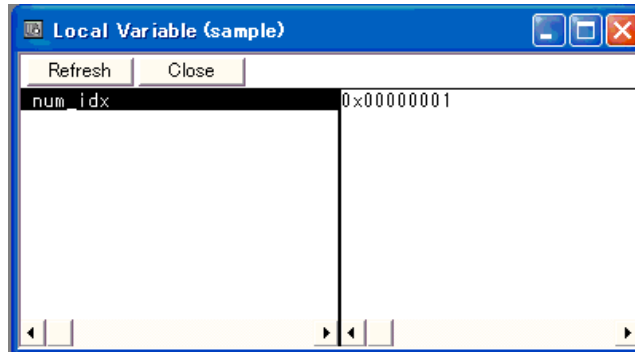


## 5.6.2 ローカル変数値の表示, 変更

ローカル変数値の表示, 変更はローカル変数ウインドウで行います。

このウインドウでは, カレント関数内のローカル変数を自動的に表示します (変数の追加/削除は不可)。

図 5 - 9 ローカル変数ウインドウ



## 5.6.3 ウォッチ・データの登録, 削除

ウォッチ・ウインドウへのデータ登録は, ソース・テキスト・ウインドウ, または逆アセンブル・ウインドウ上から可能です。各ウインドウ上で変数やシンボル名を選択し <Watch> ボタンをクリックすることにより簡単に行えます。また, 以下の方法でも登録可能です。

- 選択した変数やシンボル名を直接ウォッチ・ウインドウ上にドロップ (「5.18.4 ドラッグ&ドロップ機能」参照)
- クイック・ウォッチ・ダイアログ, またはウォッチ登録ダイアログで <Add> ボタンをクリック

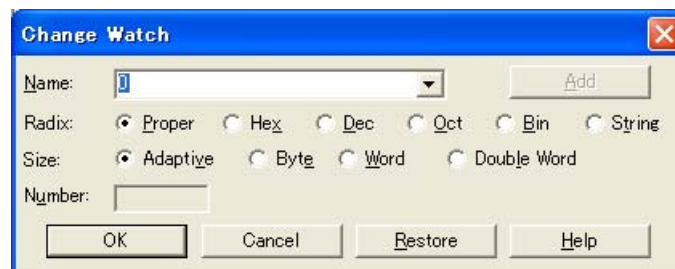
ウォッチ・データの削除は, 変数名やシンボル名をクリックし (Shift キー, Ctrl キーによる複数選択も可能), <Delete> ボタンをクリックすることにより行います。ただし, 配列の要素や構造体, 共用体のメンバなど開かれた階層の行は削除することはできません。

## 5.6.4 ウォッチ・データの変更

ウォッチ・データの変更はウォッチ変更ダイアログで行います。

なお, シンボル名を変更した結果, すでに同名のシンボル名のデータが存在している場合も変更を許可します。

図 5 - 10 ウォッチ変更ダイアログ



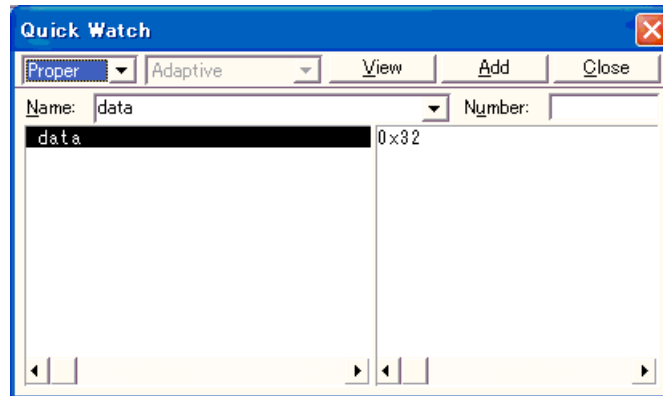
### 5.6.5 データ値の一時的表示, 変更

データ値の一時的表示, 変更にはクイック・ウォッチ・ダイアログを 사용합니다。

ソース・テキスト・ウィンドウ, または逆アセンブル・ウィンドウ上で変数やシンボル名を選択し <Quick...> ボタンをクリックすることにより, ウォッチ・データの登録が可能です。

このウィンドウ上では, 表示進数, 表示サイズ, および表示個数の変更が可能です。

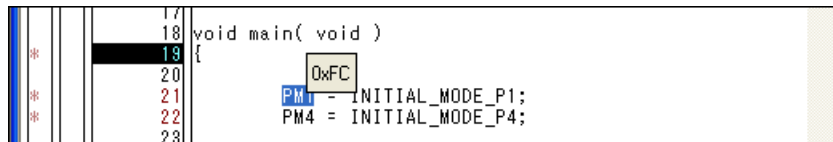
図 5 - 11 クイック・ウォッチ・ダイアログ



### 5.6.6 バルーン・ウォッチ機能

ソース・テキスト・ウィンドウ, または逆アセンブル・ウィンドウ上では, 選択した変数上にマウス・カーソルを重ねることにより, 変数値がポップアップされます。

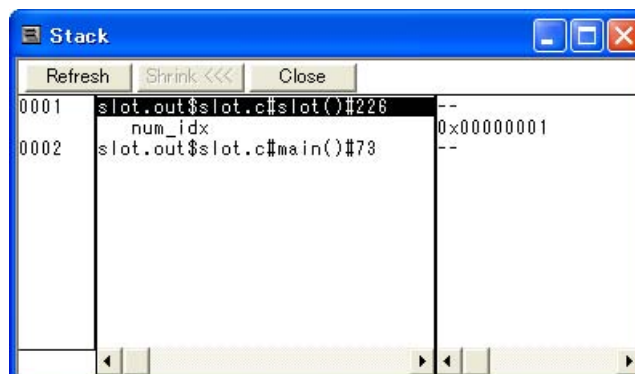
図 5 - 12 バルーン・ウォッチ機能



### 5.6.7 スタック・トレース表示機能

スタック・トレース・ウィンドウでは, 現在のユーザ・プログラムのスタック内容を表示します。

図 5 - 13 スタック・トレース・ウィンドウ



## 5.7 メモリ操作機能

この項では、メモリ操作に関する次の項目について解説します。

なお、ベリファイ・チェックの指定等は、[拡張オプション設定ダイアログ](#)で行います。

- [メモリ内容の表示, 変更](#)
- [メモリ内容の初期化, コピー, 比較](#)
- [アクセス・モニタ機能 \(IECUBE 接続時\)](#)
- [フラッシュ・メモリへの書き込み機能 \(MINICUBE 接続時\)](#)

### 5.7.1 メモリ内容の表示, 変更

[メモリ・ウインドウ](#)上では、ニモニック・コード、16進コード、およびASCIIコードを使用してメモリの内容の表示、および変更が可能です。検索は<Search...> ボタンのクリックによりオープンする[メモリ・サーチ・ダイアログ](#)で行います。検索結果は[メモリ・ウインドウ](#)上で反転表示されます。

表示開始位置の変更は、[表示]メニュー→[移動]の選択によりオープンする[アドレス指定ダイアログ](#)で行います。

なお、プログラム実行中でもサンプリング範囲に割り当てられている変数、およびデータなどはリアルタイムに表示可能です（「[5.15 RRM 機能](#)」参照）。

**注意** メモリ・バンク使用時はアドレス幅が変化します。

### 5.7.2 メモリ内容の初期化, コピー, 比較

メモリ内容の初期化、コピー、比較は、[編集]メニュー→[メモリ]→[初期化 ... / 複写 ... / 比較 ...] を選択することによりオープンする[メモリ・フィル・ダイアログ](#)、[メモリ・コピー・ダイアログ](#)、[メモリ比較ダイアログ](#)で行います。比較結果は[メモリ比較結果ダイアログ](#)に表示されます。

**注意** メモリ・バンク使用時はアドレス幅が変化します。

### 5.7.3 アクセス・モニタ機能（IECUBE 接続時）

アクセス・モニタ機能とは、RRM 機能のサンプリング範囲に対するアクセス状況（Read, Write, Read および Write）を色によりメモリ・ウインドウ上に表示する機能です。

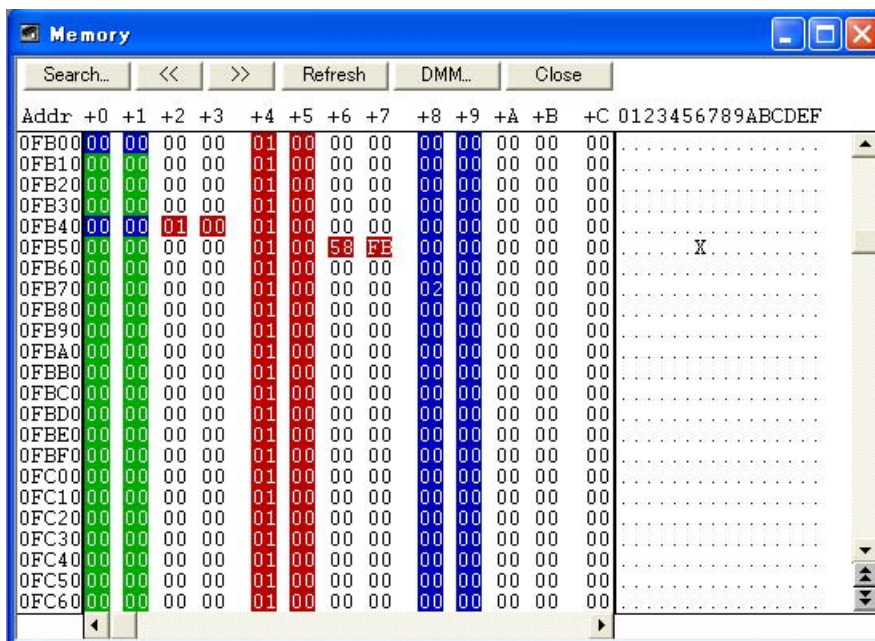
表示単位が "Byte" の場合のみアクセス・モニタに表示可能です。また、アスキー表示エリアには色がつきません。

なお、[表示]メニュー→[アクセス状況表示]の選択により、アクセス状況の累積表示設定、およびアクセス状況表示のクリアが可能です。

**注意** プログラム実行中に DMA 経由で書き換えたメモリの値、および ID78K0-QB から書き換えたメモリの値は、アクセス・モニタに表示できません。

**参考** フェッチした内部 ROM 領域は、リード情報として表示されます。

図5-14 アクセス・モニタ機能（メモリ・ウインドウ）



### 5.7.4 フラッシュ・メモリへの書き込み機能（MINICUBE 接続時）

ID78K0-QB では、通常のメモリ操作と同様のアクセス方法により、内部フラッシュ・メモリへの書き込み、およびロード・モジュールのダウンロードが可能です。

メモリ・ウインドウ、逆アセンブル・ウインドウ、ウォッチ・ウインドウ、メモリ・フィル・ダイアログ、メモリ・コピー・ダイアログからは、内部フラッシュ・メモリ上のデータであることを意識することなく変更が可能です。また、内部フラッシュ・メモリへのダウンロードは、フラッシュ・セルフ・プログラミング機能を利用することで実現しています。

**注意** ユーザ・プログラム実行中は内部フラッシュ・メモリへの書き込みはできません。

## 5.8 レジスタ操作機能

この項では、レジスタ操作に関する次の項目について解説します。

- レジスタ内容の表示, 変更
- SFR 内容の表示, 変更
- I/O ポート内容の表示, 変更

### 5.8.1 レジスタ内容の表示, 変更

レジスタ内容はレジスタ・ウインドウで表示, 変更可能です。

レジスタ名称の表示切り替え（機能名／絶対名）は、デバッガ・オプション設定ダイアログで可能です。

図 5 - 15 機能名／絶対名の切り替え

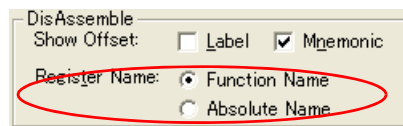


表 5 - 10 機能名／絶対名の対応

機能名		絶対名	
ペア・レジスタ	レジスタ	ペア・レジスタ	レジスタ
ax	x	rp0	r0
	a		r1
bc	c	rp1	r2
	b		r3
de	e	rp2	r4
	d		r5
hl	l	rp3	r6
	h		r7

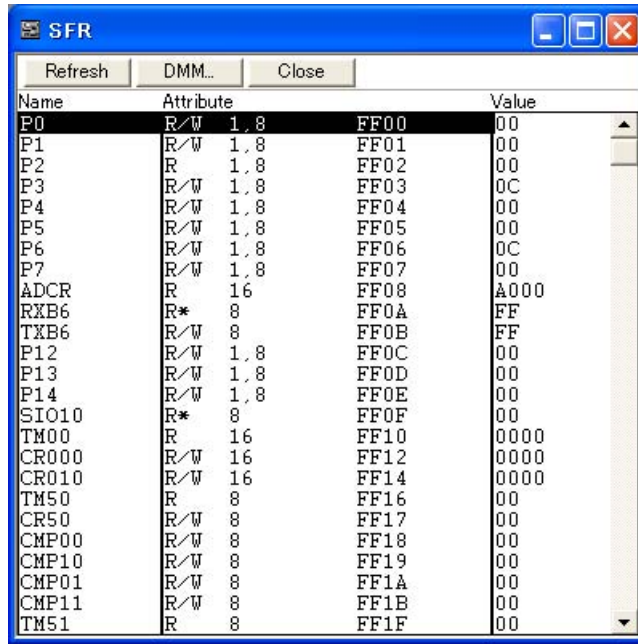
## 5.8.2 SFR 内容の表示, 変更

SFR 内容は **SFR ウィンドウ** で表示, 変更可能です。

表示開始位置の変更は, [表示]メニュー→[移動...]の選択によりオープンする**アドレス指定ダイアログ**で行います。

表示レジスタの選択は, **SFR 選択ダイアログ**で行います。

図 5 - 16 SFR 内容の表示



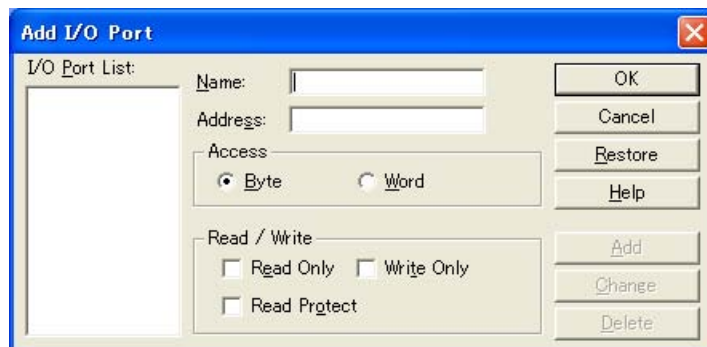
Name	Attribute	Value
P0	R/W 1,8	FF00 00
P1	R/W 1,8	FF01 00
P2	R 1,8	FF02 00
P3	R/W 1,8	FF03 0C
P4	R/W 1,8	FF04 00
P5	R/W 1,8	FF05 00
P6	R/W 1,8	FF06 0C
P7	R/W 1,8	FF07 00
ADCR	R 16	FF08 A000
RXB6	R* 8	FF0A FF
TXB6	R/W 8	FF0B FF
P12	R/W 1,8	FF0C 00
P13	R/W 1,8	FF0D 00
P14	R/W 1,8	FF0E 00
SIO10	R* 8	FF0F 00
TM00	R 16	FF10 0000
CR000	R/W 16	FF12 0000
CR010	R/W 16	FF14 0000
TM50	R 8	FF16 00
CR50	R/W 8	FF17 00
CMP00	R/W 8	FF18 00
CMP10	R/W 8	FF19 00
CMP01	R/W 8	FF1A 00
CMP11	R/W 8	FF1B 00
TM51	R 8	FF1F 00

## 5.8.3 I/O ポート内容の表示, 変更

ユーザ定義の I/O ポートは, **I/O ポート追加ダイアログ** で登録することにより, **SFR ウィンドウ** で表示, 変更が可能になります。

なお, プログラマブル I/O レジスタに対応している品種では, **コンフィギュレーション・ダイアログ** で, プログラマブル I/O 領域使用の設定を行うことにより, プログラマブル I/O レジスタ内容の表示, 変更が可能です。

図 5 - 17 I/O ポートの登録



**Add I/O Port**

I/O Port List:

Name:

Address:

Access

Byte  Word

Read / Write

Read Only  Write Only

Read Prtect

Buttons: OK, Cancel, Restore, Help, Add, Change, Delete



## 5.9 タイマ機能（IECUBE 接続時）

タイマ機能とは、ユーザ・プログラムの実行開始からブレークまでの実行時間（Run-Break 時間）、またはタイマ・イベントを使用して、ユーザ・プログラム内の特定区間の実行時間を測定する機能です。

なお、Run-Break 時間は、[メイン・ウィンドウ](#)のステータスバーに表示されます。

この項では次の項目について解説します。

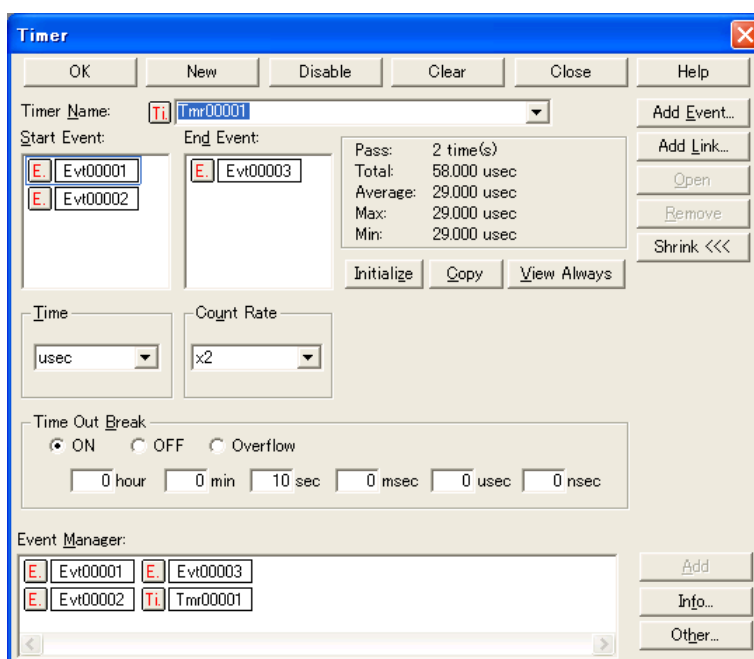
- [タイマ・イベント条件](#)
- [Run-Break イベント](#)

### 5.9.1 タイマ・イベント条件

時間測定を開始／終了するトリガを指定したものがタイマ・イベント条件です。タイマ・イベント条件は[タイマ・ダイアログ](#)上で設定します（[「5.12 イベント機能」](#)参照）。

ID78K0-QB では、Time Out Break エリアで、タイムアウト・ブレークの設定が可能です。

図 5 - 18 タイマ・イベントの設定、表示（タイマ・ダイアログ）



<View Always> ボタンにより、[タイマ測定結果ダイアログ](#)として常時表示が可能になります。

なお、プログラム実行中のタイマに対する操作は、[実行]メニュー→[タイマ開始／停止]により行います。

## 5.9.2 Run-Break イベント

Run-Break イベントとは、ユーザ・プログラムの実行開始からブレークまでの実行時間（Run-Break 時間）を測定するタイマ・イベント条件につけられたタイマ・イベント名です。あらかじめ登録されており、[タイマ・ダイアログ](#)で指定することにより、Run-Break 時間の表示が可能です。

なお、Run-Break 時間は、[メイン・ウインドウ](#)のステータスバーにも表示されます。

Run-Break イベントは、同時に有効にできるタイマ・イベント数（[5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数](#)参照）に含まれないため、タイマ・イベント条件の有効数にプラスして使用可能です。

## 5.10 トレース機能（IECUBE 接続時）

トレース機能とは、ユーザ・プログラムの実行過程を示すデータの履歴をトレース・メモリに保存する機能です。

この項では次の項目について解説します。

- [トレース・メモリ](#)
- [トレース・データの確認](#)
- [混合表示モード（トレース・ウインドウ）](#)
- [トレーサの動作](#)
- [条件トレースの設定](#)

### 5.10.1 トレース・メモリ

ID78K0-QB はリング構造のトレース・メモリを持っています。

トレース・メモリの最大容量は以下のとおりです。

表 5 - 11 トレース・メモリ・サイズ

品種	最大値
IECUBE	128K バイト

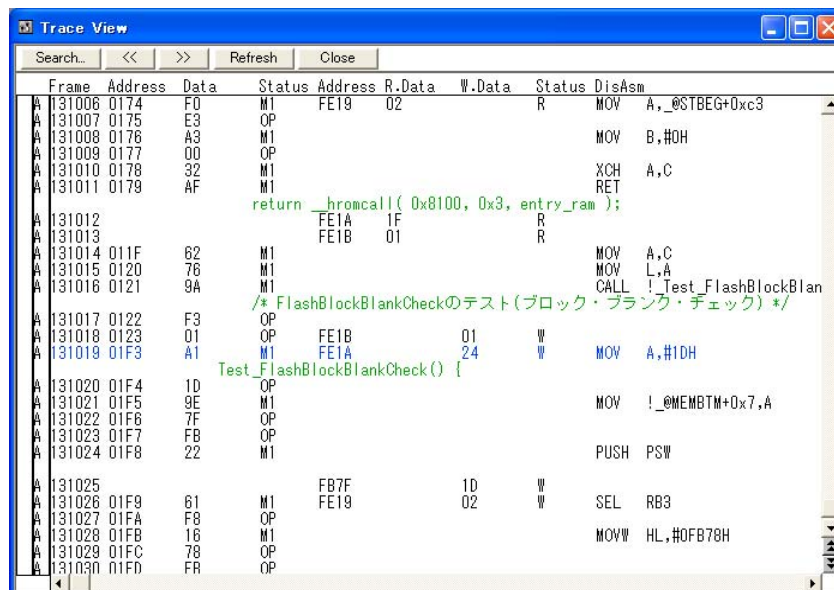
### 5.10.2 トレース・データの確認

トレース・メモリに保存されたトレース・データは[トレース・ウインドウ](#)で確認できます。<Search...> ボタンのクリックによりオープンする[トレース・サーチ・ダイアログ](#)で検索が可能です。

表示開始位置の変更は、[表示]メニュー→[移動]の選択によりオープンする[フレーム指定ダイアログ](#)で行います。

なお、[トレース・ウインドウ](#)内の表示項目は[トレース表示選択ダイアログ](#)で選択可能です。

図 5 - 19 トレース・データの確認



### 5.10.3 混合表示モード（トレース・ウィンドウ）

トレース・ウィンドウでは、[表示]メニュー→[混合表示]を選択することにより、トレース結果と合わせてソース・ファイルの表示を行うことができます（混合表示モード）。

表示するプログラム・フェッチ・アドレスの行にプログラム・コードが対応している場合、そのトレース結果行の前にソース・ファイル行が表示されます。

Frame	Time	Address	Data	Status	Address	Data	Status	ExtProbe	DisAsm
32757	3	000005A2	85058505	BRM1				00	br _main+0x21a
			while(1);						
32758	3	000005A2	85058505	BRM1				00	br _main+0x21a
			while(1);						
32759	3	000005A2	85058505	BRM1				00	br _main+0x21a
			while(1);						
32760	3	000005A2	85058505	BRM1				00	br _main+0x21a
			while(1);						

ソース・ファイル行は、表示色の変更され緑色で強調表示されます。

**注意** 混合表示モードは、ロード・モジュールがダウンロードされ、シンボル情報が読み込まれている時、フェッチ・アドレス、フェッチ・データ、フェッチ・ステータス、または逆アセンブル結果のいずれかが表示されている場合のみ有効です。

### 5.10.4 トレーサの動作

ユーザ・プログラムの実行形態、およびトレーサ制御モードでの設定により、トレーサの動作は次のように異なります。

なお、プログラム実行中のトレーサに対する操作は、[実行]メニュー→[トレーサ開始/停止]により行います。

#### (1) 実行時の動作

[実行]メニュー→[無条件トレース/条件トレース]の選択により、次のようにトレーサの動作が異なります。

表 5 - 12 トレースの種類

項目	内容
無条件トレース	ユーザ・プログラムの実行でトレースを開始し、ブレークの発生によりトレースを終了します。 この際、設定されているトレース・イベント条件は無視されます。
条件トレース	トレース・ダイアログで設定した条件によりトレースを開始/終了します（ <a href="#">5.10.5 条件トレースの設定</a> 参照）。 ただし、その間にブレークが発生した場合は、その時点でトレースを終了します。

**(2) ステップ・イン実行時の動作**

1ステップ実行ごとにトレーサが動作し、1ステップ分のトレース・データが逐次トレース・メモリに追加されます。

**(3) ネクスト・オーバー実行時の動作**

ネクスト・オーバー実行の対象となる命令により、トレーサの動作が異なります。

**(a) CALL / CALLT / CALLF 命令**

CALL / CALLT / CALLF 命令と呼び出されたサブルーチンの内部のトレースを行います。

**(b) 上記以外の命令**

ステップ・イン実行時と同じ動作をします。

**(4) トレーサ制御モード**

トレーサ制御モードとして次の種類があります。設定は[実行]メニューから行います。

表 5 - 13 トレーサ制御モードの種類

モード	内容
ノン・ストップ	トレース・メモリを一周したら最古のフレームからオーバーライトします(デフォルト)。
フル・ストップ	トレース・メモリを一周したらトレーサを停止します。
フル・ブレーク	トレース・メモリを一周したらトレーサとプログラム実行を停止します。
ディレイ・トリガ・ストップ	ディレイ・トリガ・イベント発生時にディレイ・カウント・フレーム分トレースを取り、トレーサを停止します。
ディレイ・トリガ・ブレーク	ディレイ・トリガ・イベント発生時にディレイ・カウント・フレーム分トレースを取り、トレーサとプログラム実行を停止します。

### 5.10.5 条件トレースの設定

トレース実行の開始／終了を示すトリガとなるイベント条件を使用して行うトレースが条件トレースです。

条件トレースの設定は、[トレース・ダイアログ](#)上でトレース・イベント条件を設定することにより行います（[「5.12 イベント機能」](#)参照）。

条件トレースを行うには、[実行]メニュー→[条件トレース]を有効にする必要があります。

条件トレースには次の種類があります。

ID78K0-QB では、以下の条件トレースのすべてを1つのトレース・イベント条件として設定可能です。

表 5 - 14 条件トレースの種類

項目	内容, 設定方法
セクション・トレース	指定した条件と条件の間（特定の区間）だけ行うトレースです。 <a href="#">トレース・ダイアログ</a> でトレース開始イベントとトレース終了イベント条件を設定し、[実行]メニュー→[条件トレース]を有効にすることにより、セクション・トレースを行うことができます。 ID78K0-QB では、同時に4つの区間を指定することができます。
クオリファイ・トレース	条件が成立したそのときだけ行うトレースです。 クオリファイ・トレース・イベントとして複数のイベントを設定した場合には、それぞれのイベントが成立するごとにトレースを行います。 <a href="#">トレース・ダイアログ</a> でクオリファイ・トレース・イベント条件を設定し、[実行]メニュー→[条件トレース]を有効にすることにより、クオリファイ・トレースを行うことができます。
ディレイ・トリガ・トレース	条件が成立したその後、ディレイ・カウント分だけ行うトレースです。 <a href="#">トレース・ダイアログ</a> でディレイ・トリガ・イベント条件を設定し、 <a href="#">ディレイ・カウント設定ダイアログ</a> でディレイ・カウントを設定後、[実行]メニュー→[条件トレース]を有効にすることにより、ディレイ・トリガ・トレースを行うことができます。なお、トレーサ制御モードは、[ディレイ・トリガ・ストップ]、または[ディレイ・トリガ・ブレーク]を選択してください。

## 5.11 カバレッジ測定機能 (IECUBE 接続時)

カバレッジ測定にはいくつかの種類がありますが、ID78K0-QB では C0 カバレッジのコード・カバレッジ測定を行います。

C0 カバレッジ (命令網羅率) : コード内の全てのステートメントを 少なくとも 1 回は実行

カバレッジ測定結果 (カバレッジ・データ) のダウンロード/アップロードは、それぞれ[ダウンロード・ダイアログ](#)、[アップロード・ダイアログ](#)で行います。

**参考** デバッガ起動時にカバレッジ・データはクリアされます。

この項では次の項目について解説します。

- [カバレッジ測定結果の表示](#)
- [カバレッジ測定範囲](#)
- [カバレッジ実行箇所の表示](#)

### 5.11.1 カバレッジ測定結果の表示

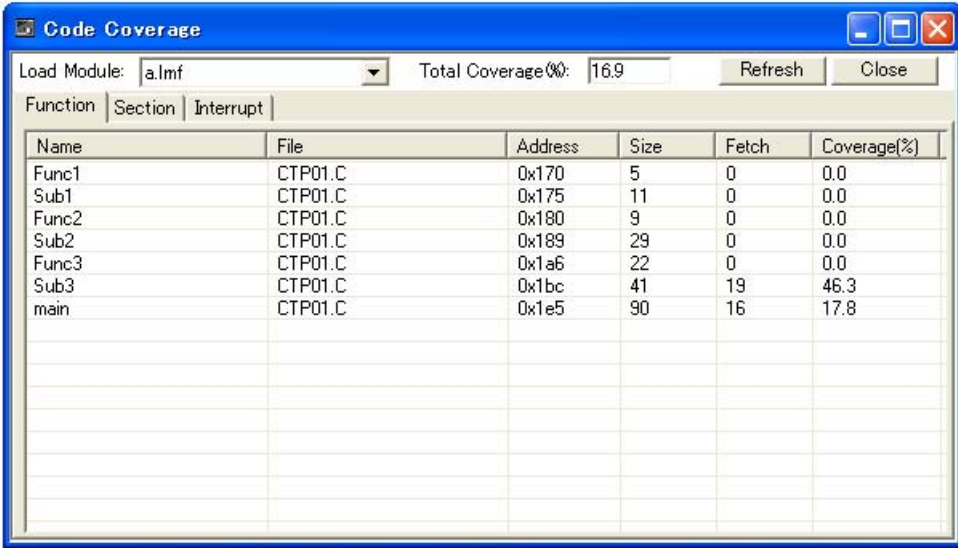
カバレッジ測定結果は、[コード・カバレッジ・ウインドウ](#)で確認できます。

[コード・カバレッジ・ウインドウ](#)では、関数/セクション/割り込みハンドラ (ベクタ) 別に測定結果が表示されます。なお、測定結果の更新はブレーク時に行われます (ユーザ・プログラム実行中の自動更新は行いません)。

カバレッジ・データのクリアは、[オプション]メニュー→[カバレッジクリア]で行います。

[コード・カバレッジ・ウインドウ](#)上の表示データは、CSV 形式での保存が可能です ([「5.17.2 ウインドウの表示情報 \(表示ファイル\)」](#)参照)。

図 5 - 20 カバレッジ測定結果の表示



The screenshot shows a window titled "Code Coverage" with a table of function coverage data. The table has columns for Name, File, Address, Size, Fetch, and Coverage(%). The data is as follows:

Name	File	Address	Size	Fetch	Coverage(%)
Func1	CTP01.C	0x170	5	0	0.0
Sub1	CTP01.C	0x175	11	0	0.0
Func2	CTP01.C	0x180	9	0	0.0
Sub2	CTP01.C	0x189	29	0	0.0
Func3	CTP01.C	0x1a6	22	0	0.0
Sub3	CTP01.C	0x1bc	41	19	46.3
main	CTP01.C	0x1e5	90	16	17.8

### 5.11.2 カバレッジ測定範囲

カバレッジ測定範囲は以下のとおりです。

表 5 - 15 カバレッジ測定範囲

接続 IE	コード・カバレッジ測定範囲
IECUBE	内部 ROM 空間 + 外部メモリ空間

### 5.11.3 カバレッジ実行箇所の表示

ユーザ・プログラム内のカバレッジ実行／未実行箇所は、カバレッジ測定情報を元にソース・テキスト・ウィンドウ、逆アセンブル・ウィンドウ上に表示されます。

また、表示結果は各ソース・テキスト・ウィンドウ、逆アセンブル・ウィンドウの表示ファイルとして保存可能です（「5.17.2 ウィンドウの表示情報（表示ファイル）」）。

カバレッジ実行した行番号、またはアドレスの背景色は以下ようになります。表示ファイル内では、背景色が以下のマークに置き換えられ行番号、またはアドレスの横に付加されます。

表 5 - 16 カバレッジ実行／未実行箇所の表示形式

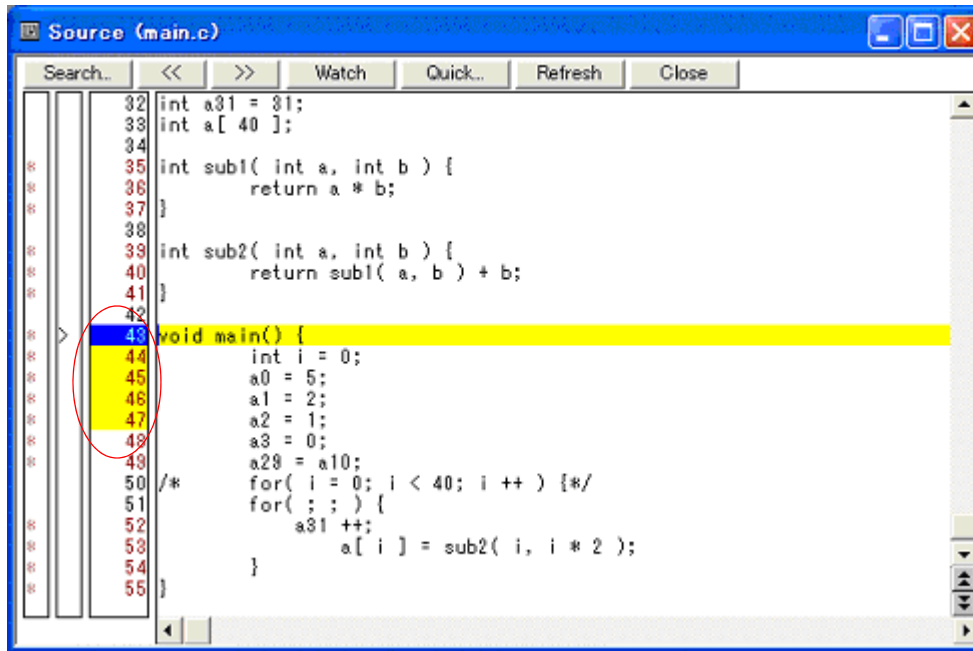
カバレッジ率	ソース・テキスト・ウィンドウ		逆アセンブル・ウィンドウ	
	背景色	マーク	背景色	マーク
100% 実行	黄色	@	黄色	@
1 ~ 99% 実行	橙色	+		
未実行	無色	なし	無色	なし

**注意** PC が指し示している命令（未実行の命令）は、カバレッジ測定情報上、一部実行したものとして表示されます（ソース・テキスト・ウィンドウ、逆アセンブル・ウィンドウ上で背景色がついたり、コード・カバレッジ・ウィンドウ上で網羅度が 0 以外になります）。

**参考** ID78K0-QB では、ソース・テキスト・ウィンドウ、逆アセンブル・ウィンドウ上のコンテキスト・メニューで、カバレッジ実行箇所の累積表示、およびカバレッジ・データのクリアが可能です。



図5-21 カバレッジ実行/未実行箇所の表示



## 5.12 イベント機能

イベントとは、「アドレス 0x1000 番地をフェッチした」、「アドレス 0x2000 番地にデータを書き込んだ」などのデバッグにおけるターゲット・システムの特定の状態を指しています。

ID78K0-QB では、このようなイベントをブレーク、トレース等の各デバッグ機能のアクション・トリガとして利用しています。

この項では次の項目について解説します。

- イベント機能の利用
- イベントの作成
- 各種イベント条件の設定
- 各種イベント条件の有効イベント数
- イベントの管理

### 5.12.1 イベント機能の利用

イベント（イベント条件、およびイベントリンク条件）は、各デバッグ機能を割り当てることで次表に示す各種イベント条件となります。これにより、各種イベント条件をデバッグ目的に準じて機能させることができます。

表 5 - 17 各種イベント条件

条件名	マーク	内容 →設定ダイアログ
ブレーク・イベント	B	ユーザ・プログラムの実行、またはトレーサの動作を停止させる際の条件（「5.4 ブレーク機能」参照） →ブレーク・ダイアログ
トレース・イベント	T	ユーザ・プログラムの実行過程をトレース・メモリに保存する際の条件（「5.10 トレース機能（IECUBE 接続時）」参照） →トレース・ダイアログ
タイマ・イベント	Ti	時間測定の開始タイミングと終了タイミングを指定する際の条件（「5.9 タイマ機能（IECUBE 接続時）」参照） →タイマ・ダイアログ
スタブ・イベント	U	ユーザ・プログラムの挿入タイミングを指定する際の条件（「5.14 スタブ機能（IECUBE 接続時）」参照） →スタブ・ダイアログ
スナップショット・イベント	S	スナップショットを行うタイミングを指定する際の条件（「5.13 スナップショット機能（IECUBE 接続時）」参照） →スナップショット・ダイアログ
DMM イベント	M	DMM を行うタイミングを指定する際の条件（「5.16 DMM 機能」参照） →イベント DMM ダイアログ

## 5.12.2 イベントの作成

イベントは、イベントという状態に個別に名前を付け、イベント条件、およびイベントリンク条件として登録することで先に述べた各種イベント条件のアクション・トリガとして使用可能になります。

### (1) イベント条件の作成、登録

イベント条件の作成は、通常**イベント・ダイアログ**で行います。

このダイアログ上で、アドレス条件、ステータス条件、データ条件などを設定し、1つのイベント条件として名前を付け登録します。

簡易的な作成、登録方法として、**ソース・テキスト・ウインドウ**、および**逆アセンブル・ウインドウ**上でブレークポイントを設定することにより生成されたイベント条件の利用も可能です（「5.4.2 ブレークポイントの設定」参照）。

### (2) イベントリンク条件の作成、登録

イベントリンク条件は、イベント条件に順序的な制約をもうけて単一のイベントとする条件で、指定順序どおりにユーザ・プログラムが実行した場合にのみ発生します。

イベントリンク条件の作成は、**イベントリンク・ダイアログ**で行います。

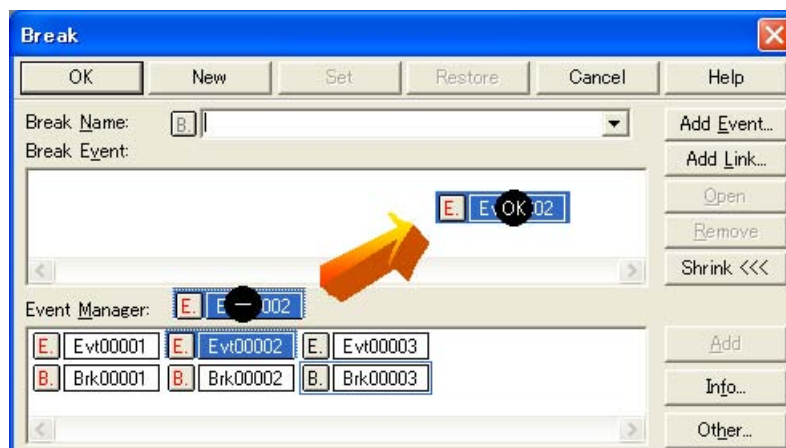
## 5.12.3 各種イベント条件の設定

表 5 - 17 に示した各種イベント条件の作成は、それぞれの設定ダイアログ上において個別に行います。

### (1) 各種イベント条件の設定方法

各種イベント条件の設定は、各設定ダイアログ上の**イベント・マネージャ・エリア**（または**イベント・マネージャ**）に表示されているイベント条件の**イベント・アイコン**を選択し、設定したい条件エリアにドラッグ & ドロップすることにより行います。

図 5 - 22 各種イベント条件の設定方法



ドラッグ中のマウス・カーソルは、設定可能な条件エリア上で "OK" の形状となります。

作成した各種イベント条件は、設定ダイアログ上の <Set> ボタン、または <OK> ボタンをクリックすることにより、イベント・アイコンのマーク部分が赤くなり設定（有効化）されます。設定されることによりはじめて各種イベント条件としてのデバッグ・アクションが発生します。

## (2) 選択モードでの設定（内容確認後の設定）

設定したい条件エリアにフォーカスを置き、<Add Event...> ボタン、または <Add Link...> ボタンをクリックすることにより、**イベント・ダイアログ**、**イベントリンク・ダイアログ**が選択モードでオープンします。ダイアログ上で設定する条件を選択することで該当イベントの詳細条件が表示されるため、内容確認を行ってから条件設定が可能です。

## (3) イベント・アイコンのコピー、移動

イベント条件設定エリア内では、ドラッグ&ドロップによる以下の方法でイベント条件のコピー、移動が可能です。

- マウスだけでドロップした場合には、イベント条件を移動します。
- Ctrl キーを押しながらドロップした場合には、イベント条件をコピーします。

## (4) イベント・マネージャ・エリアでの操作

設定したい条件エリアにフォーカスを置き、イベント・アイコンを選択した状態で <Add> ボタンをクリックすることでも各種イベント条件の設定が可能です。

### イベント設定内容表示

イベントを選択し、<Open> ボタンをクリック、あるいはイベントをダブルクリックすることにより、選択したイベントに対応する設定ダイアログがオープンし、イベントの設定内容を表示することができます。

### 削除

イベントを選択し、<Remove/Delete> ボタンをクリック、あるいは Delete キーを押すことにより、イベントの削除が可能です。

### 表示モード変更、並べ替え

<Info...> ボタンをクリックすることにより、イベント・マネージャ・エリアの表示モードの変更や並べ替えが可能です。

### エリア非表示

<Shrink<<<> ボタンにより、エリアの非表示が可能です。

### 5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数

イベント条件、各種イベント条件は、それぞれ最大 256 個の条件を登録することができます。

1つのイベント条件をブレーク、トレース、タイマ等複数の各種イベント条件として設定可能です。

ただし、同時に設定可能な（有効になる）各種イベント条件の個数には次のように制限があります。

このため、有効数を越えている場合や、使用しているイベント条件が同時に使用できる個数を越えてしまう場合には、いったん設定した各種イベント条件を無効にした状態で登録する必要があります（「5.12.5 イベントの管理」参照）。

**注意** 実行前イベントを除き、アドレス範囲、あるいはデータ範囲が設定されたイベント条件は、内部的に2個のイベント条件を使用するため、その数に応じて同時に使用できるイベント条件の個数が少なくなります。

ただし、実行前イベントは、アドレス範囲を設定してもイベント条件を1個しか使用しません、

表 5 - 18 各種イベント条件における有効イベント数

接続 IE	イベント		イベント・リンク	ブレーク	トレース	スナップ	スタブ	タイマ	イベント DMM
	実行	アクセス							
IECUBE	8	10 <sup>a</sup>	2	34 <sup>b</sup>	1 <sup>c</sup>	3	3	2	4
MINICUBE	1	1	-	2 <sup>d</sup>	-	-	-	-	-

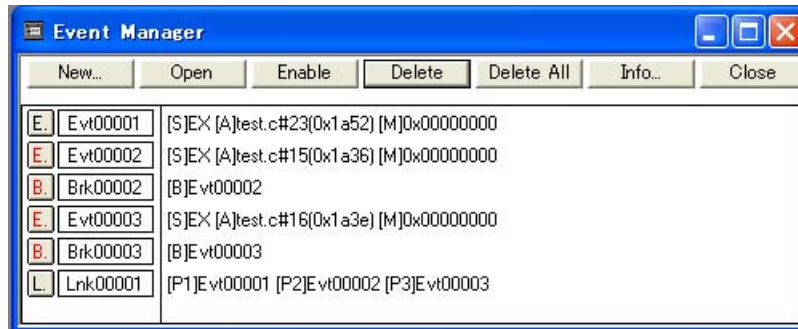
- a. バイト・アクセス専用 8 個、ワード・アクセス専用 2 個
- b. うち 16 個は実行前ブレーク
- c. セクション・トレース 4 個、クオリファイ・トレース 1 個、ディレイ・トリガ・トレース 1 個までを同時設定可能
- d. うち 1 個は実行前ブレーク（ソフトウェア・ブレークと排他）

### 5.12.5 イベントの管理

すべてのイベントの管理は**イベント・マネージャ**で行います。

イベント・マネージャでは、**各種イベント条件**の表示（詳細表示）、有効／無効の切り替え、削除等が可能です。

図 5 - 23 イベントの管理（イベント・マネージャ）



#### (1) イベント・アイコン

イベント・アイコンはイベントの種類を示すマークとイベント名とで構成されており、色はイベントの設定状態を示しています。

マーク部分をクリックすることにより、有効／無効の切り替えが可能です。

表 5 - 19 イベント・アイコン

文字色	マーク	意味
赤	E.L.	イベント条件、イベントリンク条件を使用している各種イベント条件が有効であることを示します。
	B.T.Ti.U.S.M.	各種 <b>イベント条件</b> が有効であることを示します。 条件が成立することにより各種イベントが発生します。
黒	E.L.	イベント条件、イベントリンク条件を使用している各種イベント条件が無効であることを示します。
	B.T.Ti.U.S.M.	各種 <b>イベント条件</b> が無効であることを示します。 条件が成立してもイベントは発生しません。
黄	E.L.	イベント条件で指定しているシンボルが、現在ロードしているプログラムでは認識できないために保留であることを示します。
	B.T.Ti.U.S.M.	各種 <b>イベント条件</b> が保留であることを示します。 条件が成立してもイベントは発生しません。

## 5.13 スナップショット機能（IECUBE 接続時）

スナップショット機能とは、ユーザ・プログラムの実行過程のレジスタ、メモリ、SFR 内容をスナップ・データとしてトレース・メモリに保存する機能です。

この項では次の項目について解説します。

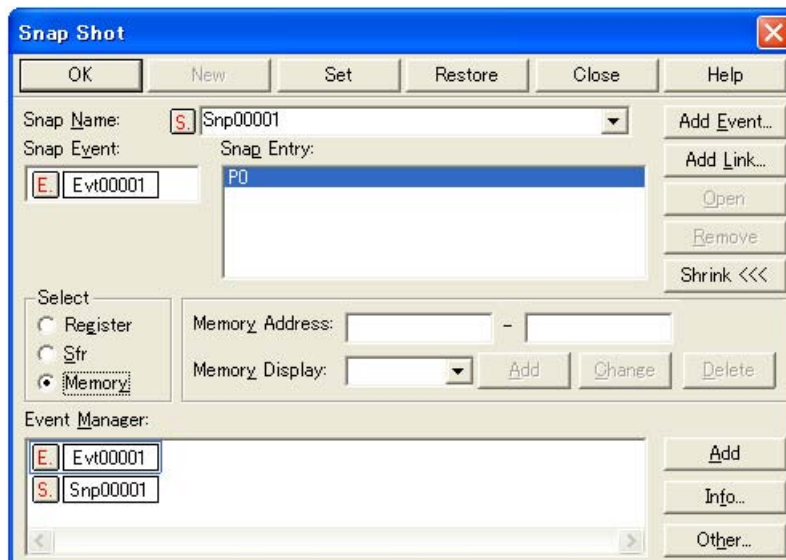
- スナップショット・イベント条件
- スナップ・データ

### 5.13.1 スナップショット・イベント条件

スナップショットを実行するトリガを指定したものが、スナップショット・イベント条件です。

スナップショット・イベント条件は、スナップショット・ダイアログ上で設定します（「5.12 イベント機能」参照）。スナップショット・イベント実行時には、ユーザ・プログラムの実行が一瞬ブレイクします。

図 5 - 24 スナップショット・ダイアログ



### 5.13.2 スナップ・データ

1つのスナップ・イベント条件で、最大16箇所のスナップ・データの収集を指定することができます。

スナップ・データとして収集できるデータには次の種類があります。

- レジスタ値
- SFR 値
- メモリ内容

## 5.14 スタブ機能（IECUBE 接続時）

スタブ機能とは、イベント成立時にメモリの空き領域にあらかじめダウンロード、あるいはライン・アセンブルで書き込んでおいたユーザ・プログラム（サブ・プログラム）を実行する機能です。

**注意** スタブ・イベント発生時に実行するサブ・プログラムの最後には、RETB 命令を追加する必要があります。追加していない場合は誤動作の原因となります。

この項では次の項目について解説します。

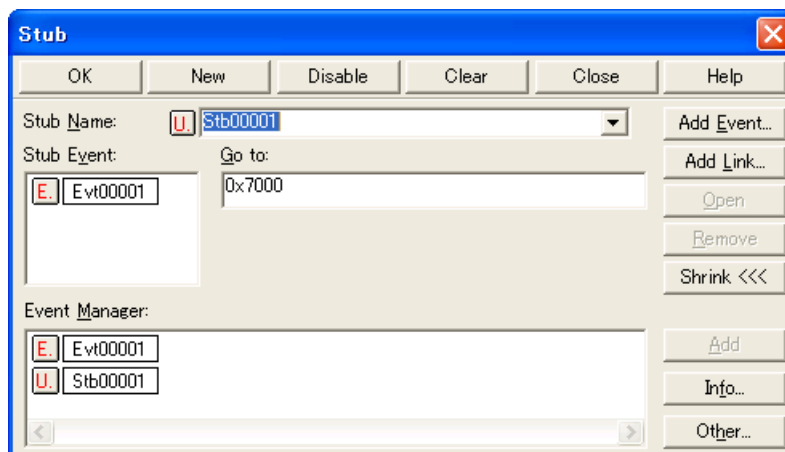
- スタブ・イベント条件の設定
- スタブ機能の流れ

### 5.14.1 スタブ・イベント条件の設定

スタブ機能を実行するトリガを指定したものがスタブ・イベント条件です。スタブ・イベント条件は[スタブ・ダイアログ](#)上で設定します（「[5.12 イベント機能](#)」参照）。

スタブ・イベント実行時には、ユーザ・プログラムの実行が一瞬ブレイクします。

図 5 - 25 スタブ・イベント条件の設定



なお、スタブ・イベント発生時に実行する関数の先頭アドレスは次表のとおりです。

表 5 - 20 実行関数の先頭アドレス（スタブ機能）

設定範囲
$0 \leq \text{関数の先頭アドレス} \leq 0\text{x}\text{FFFF}$

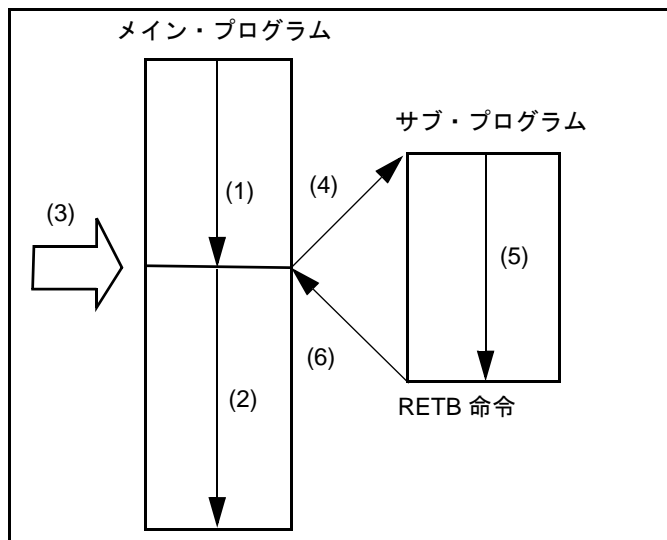
**参考** メモリ・バンクを使用する場合でも、上記の範囲でしか設定できません。0x8000 - 0xBFFF を設定した場合、スタブ・イベントが成立した時点の対応するアドレス（カレント・バンク）にジャンプします。



### 5.14.2 スタブ機能の流れ

次図にスタブ機能の流れを示します。

図 5 - 26 スタブ機能の流れ



#### (1) スタブ機能を使用しない場合

(1), (2) を実行します。

#### (2) スタブ機能を使用する場合

- 1) (1) を実行します。
- 2) (3) でスタブ・イベントが発生し、ブレークします。
- 3) (4) でインサーキット・エミュレータが、現在の PC でコール・スタックを形成し、PC 値をサブ・プログラムのエントリ・アドレスに書き替えます。
- 4) (5) を実行します。
- 5) (6) でサブ・プログラムの最後の RETB 命令により、メイン・プログラムに復帰します。

## 5.15 RRM 機能

この項では、RRM 機能（リアルタイム RAM モニタ機能）に関する次の項目について解説します。

- リアルタイム RAM モニタ機能
- 疑似リアルタイム RAM モニタ機能（Break When Readout）

### 5.15.1 リアルタイム RAM モニタ機能

リアルタイム RAM モニタ機能による読み込みが可能な範囲は表 5-21 のとおりです。

この領域に割り当てられている変数、およびデータなどはウォッチ・ウインドウ、メモリ・ウインドウ上でリアルタイムな表示が可能です。

なお、サンプリング間隔は、拡張オプション設定ダイアログで指定可能です。

表 5-21 リアルタイム RAM モニタ機能サンプリング範囲

接続 IE	サンプリング範囲
IECUBE	内部 ROM / 内部 RAM 領域, 汎用レジスタ
MINICUBE	なし

### 5.15.2 疑似リアルタイム RAM モニタ機能（Break When Readout）

リアルタイム RAM モニタを、ソフトウェア・エミュレーションにより疑似的に行う機能です。この機能による読み込みを行う場合、読み込み時にユーザ・プログラムの実行が一瞬ブレイクします。

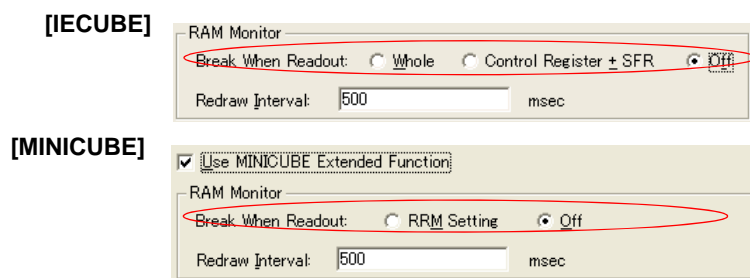
このため、この範囲に当てられている変数、およびデータなどはウォッチ・ウインドウ、メモリ・ウインドウ上でほぼリアルタイムな表示<sup>注</sup>となります。

疑似リアルタイム RAM モニタ機能の ON / OFF、およびサンプリング範囲は拡張オプション設定ダイアログの "Break When Readout" で指定します。

**注** この場合、ターゲット・メモリ領域は "\*" と表示されます。

**参考** この機能は、拡張オプション設定ダイアログの (1) Use MINICUBE Extended Function (MINICUBE 拡張機能設定エリア) をチェックしている場合のみ有効になります (MINICUBE 接続時)。

図 5-27 疑似リアルタイム RAM モニタ機能の指定



## 5.16 DMM 機能

DMM (Dynamic Memory Modification) 機能とは、ユーザ・プログラム実行中に、リアルタイムにメモリ (RAM) の内容を書き換える機能です。

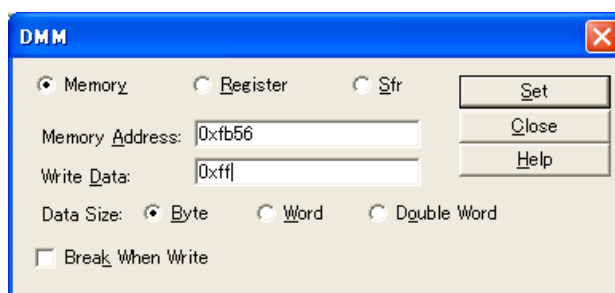
メモリ・ウィンドウ、レジスタ・ウィンドウ、SFR ウィンドウ上の <DMM...> ボタンをクリックすることにより、DMM ダイアログがオープンし、DMM を行うアドレスとデータを指定します。

**参考 1** DMM ダイアログの "Break When Write" をチェックすることにより、書き込み時にユーザ・プログラムの実行が一瞬ブレークする疑似 DMM が選択可能です (IECUBE 接続時)。

なお、リアルタイムな書き換えが行えない領域 (レジスタ、SFR) を指定している場合には、疑似 DMM 固定となります。

**参考 2** MINICUBE 接続時では、疑似 DMM が可能です。疑似 DMM 機能は、[拡張オプション設定ダイアログの \(1\) Use MINICUBE Extended Function \(MINICUBE 拡張機能設定エリア\)](#) をチェックしている場合のみ有効になります。疑似 DMM では、書き込み時にユーザ・プログラムの実行が一瞬ブレークします。

図 5 - 28 DMM ダイアログ



この項では次の項目について解説します。

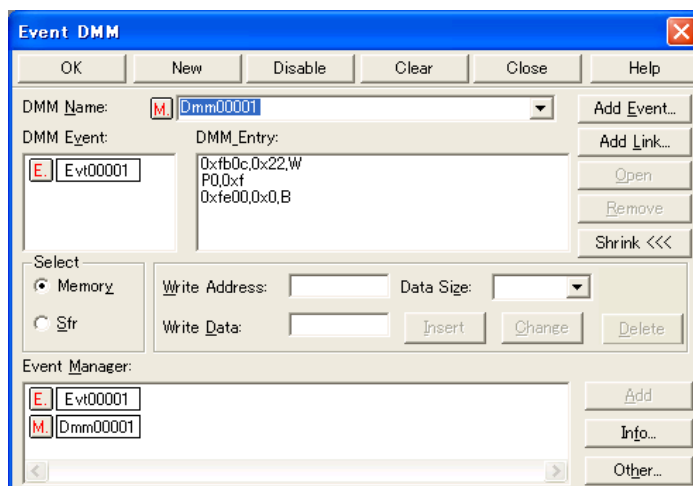
- イベント DMM 条件 (IECUBE 接続時)

### 5.16.1 イベント DMM 条件 (IECUBE 接続時)

イベント DMM とは、ユーザ・プログラム実行中に、指定イベントが成立したタイミングで、任意のデータを指定アドレス（メモリ、および SFR）に書き込む機能です。書き込み時にはユーザ・プログラムの実行が一瞬ブレイクします。

イベント DMM 条件は、[イベント DMM ダイアログ](#)上で設定します（「[5.12 イベント機能](#)」参照）。

図 5 - 29 イベント DMM ダイアログ



## 5.17 ロード／セーブ機能

ID78K0-QB では、以下に示す各情報をファイルとして保存、およびロードが可能です。

これにより各情報の保存時の復元が可能です。

- デバッグ環境（プロジェクト・ファイル）
- ウィンドウの表示情報（表示ファイル）
- ウィンドウの設定情報（設定ファイル）

**参考** [ウィンドウ]メニュー→[スタティック]を選択することで、ウィンドウの状態保持を簡易的に行うことができます（「5.18.1 アクティブ状態とスタティック状態」参照）。

### 5.17.1 デバッグ環境（プロジェクト・ファイル）

プロジェクト・ファイル（\*.prj）とは、デバッグ環境を記録するファイルです。

ある時点のデバッグ環境を保存することでプロジェクト・ファイルを作成し、このファイルを次回ロードすることにより、デバッグ環境の復元が可能です。

プロジェクト・ファイルのロード／セーブは、プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログ、プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログで行います。

起動時にプロジェクト・ファイルをロードする場合には、コンフィギュレーション・ダイアログ上の <Project...> ボタンから行います。

プロジェクト・ファイルへは、次の内容が保存されます。

表 5 - 22 プロジェクト・ファイルの保存内容

ウィンドウ	保存内容
コンフィギュレーション・ダイアログ	すべての項目（ターゲット・デバイス、クロック設定、端子マスク設定、マッピング情報）
メイン・ウィンドウ	表示位置、ツールバー／ステータスバー／ボタン表示情報、実行モード情報 t
ダウンロード・ダイアログ	ダウンロードするファイル情報
拡張オプション設定ダイアログ デバッガ・オプション設定ダイアログ フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ 疑似エミュレーション・ダイアログ マスク・オプション設定ダイアログ RRM 設定ダイアログ	設定情報
逆アセンブル・ウィンドウ メモリ・ウィンドウ	ウィンドウの表示情報、表示開始アドレス

ウインドウ	保存内容
ソース・テキスト・ウインドウ スタック・トレース・ウインドウ SFR ウインドウ ローカル変数ウインドウ トレース・ウインドウ コード・カバレッジ・ウインドウ イベント・マネージャ コンソール・ウインドウ 拡張ウインドウ レジスタ・ウインドウ	ウインドウの表示情報
イベント・ダイアログ	ウインドウの表示情報, イベント情報
イベントリンク・ダイアログ	ウインドウの表示情報, リンク・イベント情報
ブレーク・ダイアログ	ウインドウの表示情報, ブレーク・イベント情報
トレース・ダイアログ	ウインドウの表示情報, トレース・イベント情報
タイマ・ダイアログ	ウインドウの表示情報, タイマ・イベント情報
スナップショット・ダイアログ	ウインドウの表示情報, スナップ・イベント情報
スタブ・ダイアログ	ウインドウの表示情報, スタブ・イベント情報
イベント DMM ダイアログ	ウインドウの表示情報, イベント DMM 情報
ウォッチ・ウインドウ	ウインドウの表示情報 <sup>注</sup> , ウォッチ登録情報
I/O ポート追加ダイアログ	追加 I/O ポート情報
DMM ダイアログ	DMM 情報
ディレイ・カウント設定ダイアログ	ディレイ・カウント値
ソフトウェア・ブレーク・マネージャ	ウインドウの表示情報, ソフトウェア・ブレーク情報

**注** 構造体、配列等のポインタのメンバ表示の状態、およびメンバ個別の表示進数は保存されません。

### 5.17.2 ウィンドウの表示情報（表示ファイル）

表示ファイルは、ウィンドウの表示情報を記録しているファイルです。

表示ファイルは各ウィンドウごとにロード／セーブ可能です。

表示ファイルをロードすることにより、参照用ウィンドウ（スタティック状態のソース・テキスト・ウィンドウ）がオープンし、保存時の表示情報が表示されます。

表示ファイルのロード／セーブは、[表示ファイル・ロード・ダイアログ](#)、[表示ファイル・セーブ・ダイアログ](#)で行います。

表 5 - 23 表示ファイルの種類

ファイルの種類	カレント・ウィンドウ名, ファイル名
Source Text (*.svw)	ソース・テキスト・ウィンドウ <a href="#">注1</a>
Assemble (*.dis)	逆アセンブル・ウィンドウ <a href="#">注1</a>
Memory (*.mem)	メモリ・ウィンドウ
Watch (*.wch)	ウォッチ・ウィンドウ
Register (*.rgw)	レジスタ・ウィンドウ
SFR (*.sfr)	SFR ウィンドウ
Local Variable (*.loc)	ローカル変数ウィンドウ
Stack Trace (*.stk)	スタック・トレース・ウィンドウ
Trace (*.twv)*	トレース・ウィンドウ
Code Coverage (*.csv)	コード・カバレッジ・ウィンドウ（選択タブごとに保存）
Console (*.log)	コンソール・ウィンドウ
All (*.*)	すべてのファイル
Source (*.c, *.s, *.asm)	ソース・ファイル <a href="#">注2</a>
Text (*.txt)	テキスト・ファイル

**注1** IECUBE 接続時には、表示ファイルの内容に、コード・カバレッジ測定結果（実行／未実行）のマークが付加されます（[表 5 - 16 カバレッジ実行／未実行箇所の表示形式](#) 参照）。

**注2** ソース・ファイルの拡張子は[拡張オプション設定ダイアログ](#)で変更可能です。

### 5.17.3 ウィンドウの設定情報（設定ファイル）

設定ファイルは、ウィンドウの設定情報（ウォッチ・データ設定、SFR 設定、およびイベント設定）を記録しているファイルです。

設定ファイルは、各ウィンドウごとにロード／セーブ可能です。

設定ファイルをロードすることにより、対象ウィンドウがオープンし保存時の設定情報が復元されます。

設定ファイルのロード／セーブは、[環境設定ファイル・ロード・ダイアログ](#)、[環境設定ファイル・セーブ・ダイアログ](#)で行います。

表 5 - 24 設定ファイルの種類

ファイルの種類	カレント・ウィンドウ名
Watch (*.wch)	<a href="#">ウォッチ・ウィンドウ</a> <sup>注</sup>
SFR (*.sfr)	<a href="#">SFR ウィンドウ</a> <sup>注</sup>
Event (*.evn)	<a href="#">イベント・マネージャ</a>

**注** 変数値はロードされません。



## 5.18 ウィンドウ共通機能

対象ウィンドウは、次の共通機能を持ちます。

- アクティブ状態とスタティック状態
- ジャンプ機能
- トレース結果とウィンドウの連結機能（IECUBE 接続時）
- ドラッグ & ドロップ機能
- 注意事項

### 5.18.1 アクティブ状態とスタティック状態

下記のウィンドウは、[アクティブ状態](#)と[スタティック状態](#)という2つの状態を持っています。

- [ソース・テキスト・ウィンドウ](#)（シンボル情報を読み込んだソース・ファイル表示時）
- [逆アセンブル・ウィンドウ](#)
- [メモリ・ウィンドウ](#)

アクティブ状態のウィンドウは、1つしかオープンできないのに対し、スタティック状態のウィンドウは、複数オープンしておくことができるため、簡易的に、その時点でのウィンドウの状態を保持しておくことが可能です。状態の切り替えは、[ウィンドウ]メニュー→[アクティブ/スタティック]の選択により行います。

#### (1) アクティブ状態

アクティブ状態のウィンドウは、表示位置、内容ともに、常にカレント PC 値に連動して自動的に更新します。

また、[ジャンプ機能](#)のジャンプ先となるほか、[トレース・ウィンドウ](#)と連結させた場合、[トレース・ウィンドウ](#)と連動して表示内容を更新します。

アクティブ状態のウィンドウは1つのみ、オープンすることができます。

#### (2) スタティック状態

スタティック状態のウィンドウは、カレント PC 値に連動して、表示位置は移動しませんが、内容の更新は行いません。

なお、[ジャンプ機能](#)のジャンプ先とならないほか、[トレース・ウィンドウ](#)とも連結はしません。

すでに、アクティブ状態のウィンドウを表示している場合、次のウィンドウはスタティック状態としてオープンします。

スタティック状態のウィンドウは複数オープンすることができます。

## 5.18.2 ジャンプ機能

ジャンプ機能とは、カーソルの置かれた行／アドレスをジャンプ・ポインタとして、下記ウインドウのいずれかへジャンプし、ジャンプ先のウインドウを、ジャンプ・ポインタから表示する機能です。

- ソース・テキスト・ウインドウ
- 逆アセンブル・ウインドウ
- メモリ・ウインドウ

上記ウインドウ同士、またはトレース・ウインドウ、スタック・トレース・ウインドウ、イベント・マネージャ、レジスタ・ウインドウから上記ウインドウへのジャンプが可能です。

### (1) ジャンプ方法

次の方法でジャンプをします。

- 1) ジャンプ可能なウインドウで、ジャンプ・ポインタとしたい行／アドレスにカーソルを移動（イベント・マネージャでは、イベント・アイコンを選択）します。
- 2) [ジャンプ]メニューより、ジャンプしたいウインドウを選択します。

**注意** 対象ソース行にプログラム・コードが存在しない場合にはプログラム・コードの存在する上下どちらかの行の先頭アドレスが対象となります。

### (2) ジャンプ元アドレスの詳細

次に挙げるウインドウからジャンプする場合のジャンプ元アドレスの詳細を示します。

表 5 - 25 ジャンプ元アドレスの詳細

対象ウインドウ	ジャンプ・ポインタ詳細	
レジスタ・ウインドウからジャンプ	選択したレジスタ値	
メモリ・ウインドウからジャンプ	カーソル位置のアドレス値	
イベント・マネージャからジャンプ	選択したイベント・アイコンがイベント条件の場合、アドレス条件をジャンプ・ポインタとします。	
	アドレス条件がポイント設定の場合	指定アドレスにジャンプ
	アドレス条件が範囲設定の場合	下位アドレス（マスク指定がされている場合、マスク前のポイント・アドレス）にジャンプ
	アドレス条件がビット設定の場合	ビット位置のアドレスにジャンプ

対象ウィンドウ	ジャンプ・ポインタ詳細	
スタック・トレース・ウィンドウからジャンプ	カーソル位置のスタック・フレーム番号で示される関数をジャンプ・ポインタとします。	
	<b>カレント関数の場合</b>	
	ジャンプ先がソース・テキスト・ウィンドウ	カレント PC 行にジャンプ
	上記以外	カレント PC アドレスにジャンプ
	<b>カレント関数以外の場合</b>	
	ジャンプ先がソース・テキスト・ウィンドウ	ネストしている関数を呼び出す行にジャンプ
	上記以外	ネストしている関数を呼び出す命令の次のアドレスにジャンプ
トレース・ウィンドウからジャンプ	<b>メモリ・ウィンドウへのジャンプ</b>	
	カーソル位置がアクセス・アドレス、アクセス・データ、アクセス・ステータスの場合	アクセス・アドレス
	上記以外	フェッチ・アドレス
ソース・テキスト・ウィンドウ、または逆アセンブル・ウィンドウへのジャンプ	フェッチ・アドレス	

### 5.18.3 トレース結果とウインドウの連結機能 (IECUBE 接続時)

トレース・ウインドウと各ウインドウ（ソース・テキスト・ウインドウ、逆アセンブル・ウインドウ、メモリ・ウインドウ）を連結することにより、トレース・ウインドウ上のカーソル位置のアドレスをポインタとして、連結したウインドウ上で対応箇所を表示させることができます。

トレース・ウインドウ上でカーソル位置を移動すると、連結したウインドウ上の対応箇所が反転表示、またはカーソル位置で表示されます。

#### (1) 連結方法

- 1) **トレース・ウインドウ**をカレント・ウインドウにする。
- 2) [表示]メニュー→[ウインドウ連結]で連結先のウインドウを選択する。
- 3) **トレース・ウインドウ**のトレース結果表示エリアで連結元の行にカーソルを位置付ける。
- 4) 3) で選択した行のアドレスをポインタとして、2) で選択したウインドウの表示エリアで対応する部分が反転表示（、またはカーソル位置で表示）される。

**注意** **メモリ・ウインドウ**との連結では、トレース結果表示エリアでのカーソルの位置によって、連結元アドレスが次のように変わります。

- アクセス・アドレス, アクセス・データ, アクセス・ステータス→アクセス・アドレス
- 上記以外→フェッチ・アドレス

なお、**ソース・テキスト・ウインドウ**、または**逆アセンブル・ウインドウ**との連結では、常にフェッチ・アドレスをポインタとします。

### 5.18.4 ドラッグ & ドロップ機能

選択により反転表示している行番号、アドレス、およびテキストは、次の方法によって、ほかのウインドウやエリア上へドラッグ & ドロップすることができます。

- 1) 選択されている行番号、アドレス、およびテキストをドラッグします。  
→マウス・カーソルの形状が矢印カーソルから'- 'へ変化します。
- 2) ドロップ可能なウインドウ、エリア上にドロップします。  
→ドロップ可能なウインドウ、エリア上では、カーソルの形状が'- 'から'OK'へ変化します。

ドロップされたウインドウでは、ドロップされたアドレス、行番号から求められるアドレスに対して動作を行います。例えば**ソース・テキスト・ウインドウ**上の変数を**ウォッチ・ウインドウ**上にドラッグ&ドロップすることにより、簡単に変数の登録が行えます。

(1) ドラッグ & ドロップの詳細

ドロップ後の動作は、ドロップされたそれぞれのウインドウやエリアで次のように異なります。

表 5 - 26 ドラッグ & ドロップ機能の詳細 (行/アドレスの場合)

ドロップ対象のウインドウ/エリア	ドロップ後の動作
イベント・マネージャ, および各種イベント設定ダイアログのイベント・マネージャ・エリア	ドロップされた行番号やアドレスをアドレス条件として, 実行イベント条件を自動生成します。 イベント条件名は, Evt00001, Evt00002... のように自動生成します。 パス・カウントは未指定になります。 アドレス条件は, 最も近くにあるシンボルに対して, シンボル名 + オフセット値の形式で設定されます。
各種イベント設定ダイアログ中の条件設定エリア (アドレス, データ設定エリア以外)	ドロップされた行番号やアドレスをアドレス条件として, 実行イベント条件を自動生成します。 更に, 自動生成されたイベント条件をドロップされた各条件設定エリアに設定します。 イベント条件名は, Evt00001, Evt00002... のように自動生成します。 パス・カウントは未指定になります。 アドレス条件は, 最も近くにあるシンボルに対して, シンボル名 + オフセット値の形式で設定されます。
各種イベント設定ダイアログ中の条件設定エリア (アドレス, データ設定エリア)	ドロップされたエリアへ行番号やアドレスのテキストが設定されます。 アドレス条件は, 最も近くにあるシンボルに対して, シンボル名 + オフセット値の形式で設定されます。

表 5 - 27 ドラッグ & ドロップ機能の詳細 (文字列の場合)

ドロップ対象のウインドウ/エリア	ドロップ後の動作	
イベント・マネージャ, および各種イベント設定ダイアログのイベント・マネージャ・エリア	ドロップされたテキストがシンボルとしてアドレス値へ変換可能である場合, 変換されたアドレス値をアドレス条件として, Access ステータス (すべてのアクセス・ステータス), または Execute ステータスのイベント条件を自動生成します。 イベント条件名は, Evt00001, Evt00002... のように自動生成します。 データ条件とパス・カウントは未指定になります。 アドレス条件にはドロップされたテキストで設定されます。 生成されるイベント条件とシンボルの関係は, 次のとおりです。	
	<b>シンボル</b>	<b>ステータス</b>
	変数	Access(R/W)
	関数	Execute
	データ・セクション内のシンボル	Access(R/W)
	コード・セクション内のシンボル	Execute
	その他	Access(R/W)

ドロップ対象のウインドウ/エリア	ドロップ後の動作													
各種イベント設定ダイアログ中の条件設定エリア（アドレス、データ設定エリア以外）	<p>ドロップされたテキストがシンボルとしてアドレス値へ変換可能である場合、変換されたアドレス値をアドレス条件として、Access ステータス（すべてのアクセス・ステータス）、または Execute ステータスのイベント条件を自動生成します。</p> <p>更に、自動生成されたイベント条件を、ドロップされた各条件設定エリアに設定します。</p> <p>イベント条件名は、Evt00001, Evt00002... のように自動生成します。</p> <p>データ条件とパス・カウントは未指定になります。</p> <p>アドレス条件にはドロップされたテキストで設定されます。</p> <p>生成されるイベント条件とシンボルの関係は、次のとおりです。</p> <table border="1" data-bbox="608 573 1407 875"> <thead> <tr> <th data-bbox="608 573 1007 622">シンボル</th> <th data-bbox="1007 573 1407 622">ステータス</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="608 622 1007 672">変数</td> <td data-bbox="1007 622 1407 672">Access(R/W)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 672 1007 721">関数</td> <td data-bbox="1007 672 1407 721">Execute</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 721 1007 770">データ・セクション内のシンボル</td> <td data-bbox="1007 721 1407 770">Access(R/W)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 770 1007 819">コード・セクション内のシンボル</td> <td data-bbox="1007 770 1407 819">Execute</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 819 1007 875">その他</td> <td data-bbox="1007 819 1407 875">Access(R/W)</td> </tr> </tbody> </table>		シンボル	ステータス	変数	Access(R/W)	関数	Execute	データ・セクション内のシンボル	Access(R/W)	コード・セクション内のシンボル	Execute	その他	Access(R/W)
シンボル	ステータス													
変数	Access(R/W)													
関数	Execute													
データ・セクション内のシンボル	Access(R/W)													
コード・セクション内のシンボル	Execute													
その他	Access(R/W)													
各種イベント設定ダイアログ中の条件設定エリア（アドレス、データ設定エリア）	ドロップされたエリアへテキストが設定されます。													
ウォッチ・ウインドウ	ドロップされたテキストが、シンボルとして認識可能である場合、シンボルの内容を表示します。													

**参考** 各種イベント設定ダイアログは、以下を指します。

- イベント・ダイアログ
- イベントリンク・ダイアログ
- ブレーク・ダイアログ
- トレース・ダイアログ
- タイマ・ダイアログ
- スナップショット・ダイアログ
- スタブ・ダイアログ
- イベント DMM ダイアログ

### 5.18.5 注意事項

- (1) ウィンドウ上の各エリアにおいて1行に表示できる文字数は319文字です。
- (2) 表示エリアの横幅が狭い場合、表示が乱れることがあります。ウィンドウの横幅を広げて調整してください。
- (3) <Refresh> ボタンのあるウィンドウでは、アクティブ時にカーソル位置を移動させると、再描画が正しく行われない場合があります。<Refresh> ボタンをクリックして再描画を行ってください。
- (4) F1 キーによりヘルプを表示させる場合、カーソルのあるウィンドウが対象になります。  
このため、起動直後などでトレース結果が全く表示されていない**トレース・ウィンドウ**では、ウィンドウ上にカーソルを置くことができないため、F1 キーを押してもヘルプが表示されない場合があります。この場合には、[ヘルプ]メニュー→[カレント・ウィンドウ]を選択し、ヘルプの表示を行ってください。
- (5) 自動継続実行中は、[実行]メニュー→[スローモーション]を選択しないでください。  
自動継続実行中、通常は、[実行]メニュー→[スローモーション]は淡色表示になりますが、選択できる瞬間があり、この間に[スローモーション]を選択すると、[実行]メニュー→[ストップ]を選択しても(STOP ボタンをクリックしても)プログラムが停止しなくなります。
- (6) イベント・アイコンなどをドラッグ中に、何らかの要因でアプリケーションの切り替えが発生した場合、ドラッグ状態のままドロップできなくなります。ESC キーでドラッグ状態を解除してからやり直してください。
- (7) 関数の定義を記述したヘッダ・ファイルをユーザ・プログラム内でインクルードしている場合、ヘッダ・ファイル内に定義した関数には以下の制限があります。  
(本件はコンパイラ(CC78K0)の注意事項に由来しています。)
  - ヘッダ・ファイル内に定義した関数に、ブレークポイントを設定することはできません。
  - ヘッダ・ファイル内に定義した関数内には、ステップ実行([実行]メニュー→[ステップ・イン]の選択)でステップ・インすることができません。
  - ヘッダ・ファイル内に定義した関数は、コード・カバレッジ・ウィンドウの関数一覧には表示されません。

## 第 6 章 ウィンドウ・リファレンス

この章では、ID78K0-QB が持つウィンドウ／ダイアログの機能詳細について解説します。

- [ウィンドウ一覧](#)
- [各ウィンドウの説明](#)



## 6.1 ウィンドウ一覧

ID78K0-QB のウィンドウ／ダイアログ一覧を示します。

表 6-1 ウィンドウ／ダイアログ一覧

ウィンドウ名	内容
メイン・ウィンドウ	ユーザ・プログラム実行制御, および各種ウィンドウのオープン
コンフィギュレーション・ダイアログ	動作環境の設定
拡張オプション設定ダイアログ	各種拡張オプションの設定
フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ	フェイルセーフ・ブレークの設定
RRM 設定ダイアログ	RRM サンプリング範囲の設定 (MINICUBE)
マスク・オプション設定ダイアログ	マスク・オプション, 端子モードの設定 (IECUBE)
フラッシュ・オプション設定ダイアログ	フラッシュ・セルフ・プログラミング・エミュレーションの設定 (IECUBE)
デバッグ・オプション設定ダイアログ	その他各種オプションの設定
疑似エミュレーション・ダイアログ	疑似エミュレーションを発生 (IECUBE)
プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログ	現在のデバッグ環境をプロジェクト・ファイルに保存
プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログ	デバッグ環境の復元
ダウンロード・ダイアログ	ダウンロード
アップロード・ダイアログ	アップロード
ソース・テキスト・ウィンドウ	ソース・ファイル, またはテキスト・ファイルの表示
ソース・サーチ・ダイアログ	ソース・テキスト・ウィンドウ内の検索
ソース指定ダイアログ	ソース・テキスト・ウィンドウに表示するファイルの指定, および表示開始位置の指定
逆アセンブル・ウィンドウ	ユーザ・プログラムの逆アセンブル表示
逆アセンブル・サーチ・ダイアログ	逆アセンブル・ウィンドウの検索
アドレス指定ダイアログ	メモリ・ウィンドウ, 逆アセンブル・ウィンドウの表示開始アドレスの指定
シンボル変換ダイアログ	変数, 関数のアドレス, シンボルの値の表示
ウォッチ・ウィンドウ	変数の表示
クイック・ウォッチ・ダイアログ	変数の値の一時的な表示
ウォッチ登録ダイアログ	ウォッチ・ウィンドウに表示する変数の登録
ウォッチ変更ダイアログ	ウォッチ・ウィンドウに表示する変数の変更
ローカル変数ウィンドウ	カレント関数内のローカル変数の表示
スタック・トレース・ウィンドウ	スタック内容の表示
メモリ・ウィンドウ	メモリ内容の表示
メモリ・サーチ・ダイアログ	メモリ・ウィンドウ内の検索

ウィンドウ名	内容
メモリ・フィル・ダイアログ	メモリ内容を指定データで埋める (初期化)
メモリ・コピー・ダイアログ	メモリのコピー
メモリ比較ダイアログ	メモリの比較
メモリ比較結果ダイアログ	メモリの比較結果表示
DMM ダイアログ	DMM を行うアドレスとデータの設定
レジスタ・ウィンドウ	レジスタ内容の表示
SFR ウィンドウ	SFR の内容表示
SFR 選択ダイアログ	SFR ウィンドウに表示する SFR や I/O ポートの選択
I/O ポート追加ダイアログ	SFR ウィンドウに表示する I/O ポートの登録
タイマ・ダイアログ	タイマ・イベント条件の登録, 設定 (IECUBE)
タイマ測定結果ダイアログ	実行時間測定結果表示 (IECUBE)
トレース・ウィンドウ	トレース結果表示 (IECUBE)
トレース・サーチ・ダイアログ	トレース・データの検索 (IECUBE)
トレース表示選択ダイアログ	トレース・ウィンドウ表示項目の選択 (IECUBE)
フレーム指定ダイアログ	トレース・ウィンドウの表示開始位置の指定 (IECUBE)
トレース・ダイアログ	トレース・イベント条件の登録, 設定 (IECUBE)
ディレイ・カウント設定ダイアログ	ディレイ・トリガ・トレースのディレイ・カウント設定 (IECUBE)
コード・カバレッジ・ウィンドウ	コード・カバレッジ結果の表示 (IECUBE)
ソフトウェア・ブレーク・マネージャ	ソフトウェア・ブレークの管理
イベント・マネージャ	各種イベントの管理
イベント・ダイアログ	イベント条件の登録
イベントリンク・ダイアログ	イベントリンク条件の登録 (IECUBE)
ブレーク・ダイアログ	ブレーク・イベント条件の登録, 設定
スナップショット・ダイアログ	スナップショット・イベント条件の登録, 設定 (IECUBE)
スタブ・ダイアログ	スタブ・イベント条件の登録, 設定 (IECUBE)
イベント DMM ダイアログ	イベント DMM 条件の登録, 設定 (IECUBE)
表示ファイル・セーブ・ダイアログ	カレント・ウィンドウの表示情報を表示ファイルに保存
表示ファイル・ロード・ダイアログ	表示ファイルのロード
環境設定ファイル・セーブ・ダイアログ	カレント・ウィンドウの設定内容を設定ファイルに保存
環境設定ファイル・ロード・ダイアログ	設定ファイルのロード
リセット確認ダイアログ	ID78K0-QB と CPU とシンボル情報の初期化
終了確認ダイアログ	ID78K0-QB の終了
バージョン表示ダイアログ	バージョン表示

ウィンドウ名	内容
コンソール・ウィンドウ	コマンド入力ウィンドウ
ソース・ファイル選択ダイアログ	ファイル選択

## 6.2 各ウィンドウの説明

各ウィンドウ／ダイアログについて次のような形式で解説しています。

### ウィンドウ／ダイアログ名

ここでは、ウィンドウ／ダイアログの簡単な機能説明と注意事項を示します。

接続 IE により、無効になるウィンドウ／ダイアログがある場合には、ウィンドウ／ダイアログ名の右下に有効な接続 IE 名を明記します。

また、ウィンドウ／ダイアログの表示イメージを図として示します。

なお、関連項目を参照先として示しています。

### オープン方法

ここでは、ウィンドウ／ダイアログのおもなオープン方法を示します。

### 各エリア説明

ここでは、ウィンドウ／ダイアログ内の各エリアの設定／表示項目の説明をします。

### コンテキスト・メニュー

ここでは、ウィンドウ上でのマウスの右クリックにより表示される、コンテキスト・メニューの項目について説明しています。コンテキスト・メニューからは、このウィンドウ上でよく使用する便利な機能が、ワン・アクションで行えます（ウィンドウのみ）。

### 機能ボタン

ここでは、ウィンドウ／ダイアログ内のボタンによる動作の説明をします。

### 関連操作

このウィンドウ／ダイアログでの操作方法を示します。

## メイン・ウィンドウ

ID78K0-QB を起動して初期設定終了後、最初に自動的にオープンするウィンドウです。

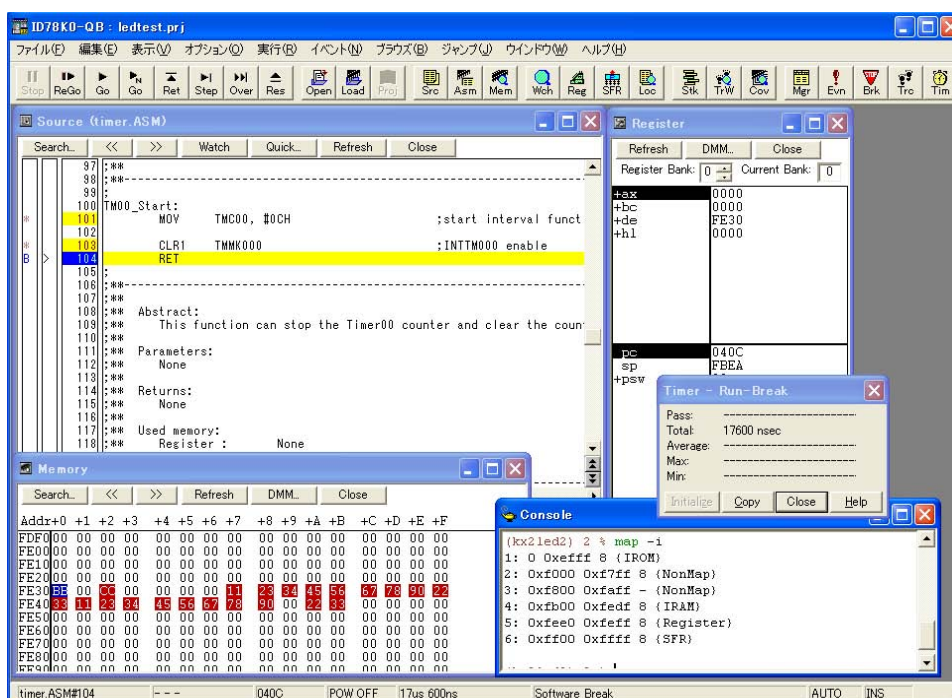
ID78K0-QB では、このウィンドウを中心に各種ウィンドウを操作します（「表 6-1 ウィンドウ/ダイアログ一覧」参照）。

ユーザ・プログラムの実行制御は、このウィンドウ上で行います。

ユーザ・プログラムの実行制御には、次の3つのモードがあります。

- ソース・モード（ソース・レベル・デバッグ）
- 命令モード（命令レベル・デバッグ）
- 自動モード（ソース・レベル/命令レベル自動切り替え）（デフォルト）

図 6-1 メイン・ウィンドウ



- メニューバー
- ツールバー
- ウィンドウ表示エリア
- ステータスバー

## メニューバー

- (1) [ファイル]メニュー
- (2) [編集]メニュー
- (3) [表示]メニュー
- (4) [オプション]メニュー
- (5) [実行]メニュー
- (6) [イベント]メニュー
- (7) [ブラウザ]メニュー
- (8) [ジャンプ]メニュー
- (9) [ウィンドウ]メニュー
- (10) [ヘルプ]メニュー

### (1) [ファイル]メニュー

開く ...	表示ファイル、またはソース・ファイルやテキスト・ファイルをロードします。 表示ファイル・ロード・ダイアログをオープンします。 ダイアログで選択したファイルの拡張子によって動作が異なります。
名前を付けて保存 ...	カレント・ウィンドウの表示内容をファイルに別名でセーブします。 表示ファイル・セーブ・ダイアログをオープンします。
閉じる	カレント・ウィンドウをクローズします。
ダウンロード ...	ファイルをダウンロードします。 ダウンロード・ダイアログをオープンします。
アップロード ...	プログラムをアップロードします。 アップロード・ダイアログをオープンします。
プロジェクト	プロジェクト・ファイルを操作します。
開く ...	プロジェクト・ファイルをオープンします。 プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログをオープンします。
上書き保存	現在の状態を現在 ID78K0-QB に読み込まれているプロジェクト・ファイルに上書きします。
名前を付けて保存 ...	現在の状態を指定するプロジェクト・ファイルにセーブします。 プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログをオープンします。
環境	設定ファイルを操作します。
開く ...	設定ファイルをオープンします。 環境設定ファイル・ロード・ダイアログをオープンします。
名前を付けて保存 ...	現在のウィンドウの設定を設定ファイルにセーブします。 環境設定ファイル・セーブ・ダイアログをオープンします。
デバッグリセット ...	CPU、シンボル、および ID78K0-QB の初期化を行います。 リセット確認ダイアログをオープンします。
終了	ID78K0-QB を終了します。 終了確認ダイアログをオープンします。
(オープン・ファイル)	オープンしたファイル名の一覧を表示します。

## (2) [編集] メニュー

切り取り	選択した文字列を切り取ってクリップ・ボード・バッファに入れます。
コピー	選択した文字列をコピーしてクリップ・ボード・バッファに入れます。
貼り付け	クリップ・ボード・バッファの内容をテキスト・カーソル位置に貼り付けます。
書き込み	修正した内容をターゲットに書き込みます。
復元	修正した内容を取り消します。
メモリ	メモリ内容を操作します。
初期化 ...	メモリの初期化を行います。 メモリ・フィル・ダイアログをオープンします。
複写 ...	メモリのコピーを行います。 メモリ・コピー・ダイアログをオープンします。
比較 ...	メモリの比較を行います。 メモリ比較ダイアログをオープンします。
DMM...	ユーザ・プログラム実行中にメモリの内容をリアルタイムに書き換えます。 DMM ダイアログをオープンします (MINICUBE 接続時は, (1) Use MINICUBE Extended Function (MINICUBE 拡張機能設定エリア) が非チェックの場合, 選択不可)。
ソースの修正	PM+ が動作している場合, アクティブなソース・テキスト・ウィンドウで表示しているソース・ファイルを, PM+ で指定されたエディタでオープンします。

## (3) [表示] メニュー

[表示] メニューには、共通部とアクティブなウィンドウに応じて追加される専用部があります。専用部に関しては、各ウィンドウを参照してください。





## (a) 共通部







検索 ...	検索を行います。 カレント・ウィンドウに応じて、各サーチ・ダイアログをオープンします。 <Search...> ボタンと同じ動作です。
移動 ...	表示位置を移動します。 カレント・ウィンドウに応じて、各指定ダイアログをオープンします。
クイック・ウォッチ ...	指定したデータの内容を一時的に表示します。 クイック・ウォッチ・ダイアログをオープンします。
ウォッチ登録 ...	指定したデータをウォッチ・ウィンドウに登録します。 ウォッチ登録ダイアログをオープンします。
ウォッチ追加	選択したデータをウォッチ・ウィンドウに追加します。 シンボルの場合は、デバッガ・オプション設定ダイアログの設定にしたがって追加します。
ウォッチ変更 ...	選択したウォッチ・ポイントの変数名文字列を変更します。 ウォッチ変更ダイアログをオープンします。 このメニューは、ウォッチ・ウィンドウで変数を選択しているときのみ有効です。
ウォッチ削除	選択したウォッチ・ポイントをウォッチ・ウィンドウから削除します。このメニューは、ウォッチ・ウィンドウで変数を選択しているときのみ有効です。
シンボル変換 ...	指定した変数や関数のアドレス、指定したシンボルの値を表示します。 シンボル変換ダイアログをオープンします。

## (4) [オプション]メニュー

ツールバー	ツールバーの表示（デフォルト）／非表示を切り替えます。
ステータスバー	ステータスバーの表示（デフォルト）／非表示を切り替えます。
ボタン	各ウィンドウのボタンの表示（デフォルト）／非表示を切り替えます。
ソース・モード	ソース・レベル（行単位）でステップ実行します。
命令モード	命令レベル（命令単位）でステップ実行します。
自動モード	ソース・レベルのステップ実行と命令レベルのステップ実行を自動的に切り替えて、ステップ実行します（デフォルト）。 ソース・テキスト・ウィンドウがアクティブのときは、ソース・レベル（混合表示モード以外）、逆アセンブル・ウィンドウがアクティブのときは、命令レベルでステップ実行します。どちらのウィンドウもアクティブではないときは、ソース・レベルでステップ実行します。
コンフィギュレーション ...	環境設定を行います。 コンフィギュレーション・ダイアログをオープンします。
マスク・オプション ...	マスク・オプションの設定、および、各種端子のモード設定を行います（IECUBE 接続時）。 マスク・オプション設定ダイアログをオープンします。
拡張オプション ...	拡張機能の設定を行います。 拡張オプション設定ダイアログをオープンします。
RRM 設定 ...	RRM 機能のサンプリング範囲を設定します。 RRM 設定ダイアログをオープンします（MINICUBE 接続時）。
フラッシュ・オプション ...	フラッシュ・セルフ・プログラミング・エミュレーションの設定を行います。（IECUBE 接続時）。 フラッシュ・オプション設定ダイアログをオープンします。
デバッガ・オプション ...	ID78K0-QB のオプション設定を行います。 デバッガ・オプション設定ダイアログをオープンします。
I/O ポート追加 ...	ユーザ定義の I/O ポートを追加します。 I/O ポート追加ダイアログをオープンします。
トレース・クリア	トレース・データをクリアします。 トレース・ウィンドウがアクティブな時のみ表示されます（IECUBE 接続時）。
カバレッジ・クリア	カバレッジ測定結果をクリアします（IECUBE 接続時）。

## (5) [実行]メニュー

リスタート	CPU をリセットしてからプログラム実行します。  ボタンのクリック時と同様です。
ストップ	プログラム実行を強制的に停止させます。  ボタンのクリック時と同様です。
継続して実行	カレント PC からプログラムを実行します。  ボタンのクリック時と同様です。
ブレークせずに実行	設定されているブレークポイントを無視してプログラムを実行します。  ボタンのクリック時と同様です。

リターン・アウト	呼び出し元に戻るまで実行します。  ボタンのクリック時と同様です。 <b>注意：</b> このコマンドは、C 言語で記述した関数が対象です。
ステップ・イン	プログラム内の命令を1つずつ実行します（ステップ実行）。 関数、サブルーチンが呼び出されている場合には、その内部の命令を1つずつ実行します。  ボタンのクリック時と同様です。
ネクスト・オーバー	プログラム内の命令を1つずつ実行します（Next ステップ実行）。 関数、サブルーチンが呼び出されている場合には、その内部の命令をステップ実行の対象から外します。  ボタンのクリック時と同様です。
カーソル位置から実行	<a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> 、または <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> のカーソル位置からプログラムを実行します。
カーソル位置まで実行	カレント PC から <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> 、または <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> のカーソル位置までプログラムを実行します。
自動継続実行	プログラム実行をし続けます。 ブレーク条件によりブレークした場合には、ウィンドウを更新してから、再度プログラム実行します。  ボタンを、ブレークするたびにクリックするのと同じ動作をします。
スローモーション	ステップ実行をし続けます。 ステップ実行ごとにウィンドウを更新してから、再度ステップ実行します。  ボタンを、ブレークするたびにクリックするのと同じ動作をします。
CPU リセット	CPU をリセットします。  ボタンのクリック時と同様です。
PC 値変更	<a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> 、または <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> のカーソル位置のアドレスを PC に設定します。
ブレークポイント	<a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> 、または <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> のカーソル位置にブレークポイントを設定／削除します。
ソフトウェア・ブレークポイント	<a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> 、または <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> のカーソル位置にソフトウェア・ブレークポイントを設定／削除します。
すべてのブレークポイントを削除	設定されているすべてのブレークポイントを削除します（ソフトウェア・ブレークポイント含む）。
無条件トレース	無条件トレースを有効にして、プログラム実行中は常にトレースするように設定します（デフォルト）（IECUBE 接続時）。 この際、設定されているトレース・イベント条件は無視されます。
条件トレース	条件トレースを有効にして、プログラム実行中はトレース・イベント条件にしたがってトレースするように設定します（IECUBE 接続時）。
トレーサ制御モード	トレーサ制御モードを設定します（IECUBE 接続時）。



ノン・ストップ	トレース・メモリを一周したら最古のフレームからオーバーライトします (デフォルト)。
フル・ストップ	トレース・メモリを一周したらトレーサを停止します。
フル・ブ레이크	トレース・メモリを一周したらトレーサとプログラム実行を停止します。
ディレイ・トリガ・ストップ	ディレイ・トリガ・イベント発生時にディレイ・カウント・フレーム分トレースを取り、トレーサを停止します。
ディレイ・トリガ・ブ레이크	ディレイ・トリガ・イベント発生時にディレイ・カウント・フレーム分トレースを取り、トレーサとプログラム実行を停止します。

タイマ開始／ タイマ停止	タイマ計測が停止中は開始させ、動作中は停止させます (IECUBE 接続時)。プログラム実行中でない時、およびタイマ・イベント未使用の時は無効です。プログラム実行を開始した直後はタイマ計測動作中となります。
トレーサ開始／ トレーサ停止	トレーサが停止中は開始させ、動作中は停止させます (IECUBE 接続時)。プログラム実行中でない時は無効です。プログラム実行を開始した直後はトレーサ動作中となります。
疑似エミュレーション ...	疑似エミュレーション・ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。

## (6) [ イベント ] メニュー

イベント・マネージャ	各種イベント条件の管理を行います。 <a href="#">イベント・マネージャ</a> をオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
ソフトウェア・ブ레이크・マネージャ	ソフトウェア・ブ레이크・イベント条件の管理を行います。 <a href="#">ソフトウェア・ブ레이크・マネージャ</a> をオープンします。
イベント ...	イベント条件の登録を行います。 <a href="#">イベント・ダイアログ</a> をオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
イベントリンク ...	イベントリンク条件の登録を行います (IECUBE 接続時)。 <a href="#">イベントリンク・ダイアログ</a> をオープンします。
ブ레이크 ...	ブ레이크条件の登録と設定を行います。 <a href="#">ブ레이크・ダイアログ</a> をオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
トレース ...	トレース・イベント条件の登録と設定を行います (IECUBE 接続時)。 <a href="#">トレース・ダイアログ</a> をオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
スナップショット ...	スナップ・イベント条件の登録と設定を行います (IECUBE 接続時)。 <a href="#">スナップショット・ダイアログ</a> をオープンします。
スタブ ...	スタブ・イベント条件の登録と設定を行います (IECUBE 接続時)。 <a href="#">スタブ・ダイアログ</a> をオープンします。
タイマ ...	タイマ・イベント条件の登録と設定を行います (IECUBE 接続時)。 <a href="#">タイマ・ダイアログ</a> をオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
イベント DMM...	イベント DMM 条件の登録と設定を行います (IECUBE 接続時)。 <a href="#">イベント DMM ダイアログ</a> をオープンします。

ディレイ・カウント ...	ディレイ・カウントの設定をします (IECUBE 接続時)。 ディレイ・カウント設定ダイアログをオープンします。
---------------	---

## (7) [ブラウズ] メニュー

ソース	ソース・テキスト表示します。 ソース・テキスト・ウィンドウをオープンします。 すでにアクティブ状態のウィンドウが存在する場合は、スタティック状態でウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
アセンブル	アセンブル表示します。 逆アセンブル・ウィンドウをオープンします。 すでにアクティブ状態のウィンドウが存在する場合は、スタティック状態でウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
メモリ	メモリ内容を表示します。 メモリ・ウィンドウをオープンします。 すでにアクティブ状態のウィンドウが存在する場合は、スタティック状態でウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
ウォッチ	ウォッチ内容を表示します。 ウォッチ・ウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
レジスタ	レジスタ内容を表示します。 レジスタ・ウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
SFR	SFR を表示します。 SFR ウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
ローカル変数	ローカル変数を表示します。 ローカル変数ウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
スタック	スタック内容を表示します。 スタック・トレース・ウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
トレース	トレース結果を表示します (IECUBE 接続時)。 トレース・ウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
コード・カバレッジ	コード・カバレッジ測定結果を表示します (IECUBE 接続時)。 コード・カバレッジ・ウィンドウをオープンします。  ボタンのクリック時と同様です。
コンソール	コンソール・ウィンドウをオープンします。
その他	その他のウィンドウを表示します (「A.2 サンプル・ウィンドウ一覧」参照)。 ユーザ定義のウィンドウ一覧を表示します。

## (8) [ジャンプ] メニュー

ソース	カレント・ウィンドウで選択しているデータ値をジャンプ先アドレスとして、該当するソース・テキストおよびソース行を表示します。 ただし、ジャンプ先アドレスに行情報がない場合には、ジャンプすることはできません。 <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態の <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> が表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。
アセンブル	カレント・ウィンドウで選択しているデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスから逆アセンブル表示します。 <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態の <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> が表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。
メモリ	カレント・ウィンドウで選択しているデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスからメモリ内容を表示します。 <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態の <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> が表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。
カバレッジ	選択不可

## (9) [ウィンドウ] メニュー

新しいウィンドウを開く	カレント・ウィンドウと同じ内容を表示する新しいウィンドウをオープンします。カレント・ウィンドウが <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> 、 <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> 、 <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> の場合のみ有効です。
重ねて表示	メイン・ウィンドウ内のウィンドウをカスケード表示にします。
並べて表示	メイン・ウィンドウ内のウィンドウをタイル表示にします。
アイコンの整列	メイン・ウィンドウ内のアイコンを再配置します。
すべてのウィンドウを閉じる	メイン・ウィンドウを除く、すべてのウィンドウをクローズします。
最新のデータに更新	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
アクティブ	ウィンドウをアクティブ状態に切り替えます。
スタティック	ウィンドウをスタティック状態に切り替えます。
(オープンウィンドウ)	オープンしているウィンドウの一覧を表示します。 チェック・マークの付いているウィンドウがカレント・ウィンドウです。ウィンドウ名を選択することにより、選択したウィンドウをカレント・ウィンドウにします。

## (10) [ヘルプ] メニュー

ID78K0-QB のヘルプ	製品のヘルプをオープンします。
コマンド・リファレンス	<a href="#">コマンド・リファレンス</a> のヘルプを表示します。
メイン・ウィンドウ	メイン・ウィンドウのヘルプを表示します。
カレント・ウィンドウ	カレント・ウィンドウのヘルプを表示します。
バージョン情報 ...	ID78K0-QB のバージョンを表示します。 <a href="#">バージョン表示ダイアログ</a> をオープンします。

## ツールバー

- (1) 各ボタンの意味
- (2) ツールバーの操作

### (1) 各ボタンの意味

ツールバーの各ボタンの意味は、次のとおりです。なお、ツールバーの各ボタン上にマウス・カーソルを置くと、数秒後にツール・ヒントがポップアップされます。

 Stop	ユーザ・プログラム実行を停止します。 [実行]メニュー→[ストップ]選択時と同様です。
 ReGo	CPU をリセットしてから、ユーザ・プログラム実行します。 [実行]メニュー→[リスタート]選択時と同様です。
 Go	CPU をリセットせずに、カレント PC からユーザ・プログラム実行します。 [実行]メニュー→[継続して実行]選択時と同様です。
 Go	設定されているブレークポイントを無視して、ユーザ・プログラム実行します。 [実行]メニュー→[ブレークせずに実行]選択時と同様です。
 Ret	呼び出し元に戻るまで実行します。 [実行]メニュー→[リターン・アウト]選択時と同様です。 <b>注意：</b> このコマンドは、C 言語で記述した関数が対象です。
 Step	ステップ実行（プログラム内の命令を1つずつ実行）します。 関数、サブルーチンが呼び出されている場合には、その内部の命令を1つずつ実行します。 [実行]メニュー→[ステップ・イン]選択時と同様です。
 Over	Next ステップ実行（関数／コール文を1ステップとみなしプログラムを実行）します。 関数、サブルーチンが呼び出されている場合には、その内部の命令をステップ実行の対象から外します。 [実行]メニュー→[ネクスト・オーバー]選択時と同様です。
 Res	CPU をリセットします。 [実行]→[CPU リセット]選択時と同様です。
 Open	表示ファイル・ロード・ダイアログをオープンします。 [ファイル]メニュー→[開く...]選択時と同様です。
 Load	ダウンロード・ダイアログをオープンします。 [ファイル]メニュー→[ダウンロード...]選択時と同様です。
 Proj	プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログをオープンします。 [ファイル]メニュー→[プロジェクト]→[開く...]選択時と同様です。
 Src	ソース・テキスト表示を行います。 ソース・テキスト・ウィンドウをオープンします。 [ブラウザ]メニュー→[ソース]選択時と同様です。
 Asm	アセンブル表示します。 逆アセンブル・ウィンドウをオープンします。 [ブラウザ]メニュー→[アセンブル]選択時と同様です。
 Mem	メモリ内容を表示します。 メモリ・ウィンドウをオープンします。 [ブラウザ]メニュー→[メモリ]選択時と同様です。
 Wch	ウォッチ内容を表示します。 ウォッチ・ウィンドウをオープンします。 [ブラウザ]メニュー→[ウォッチ]選択時と同様です。

 Reg	レジスタ内容を表示します。 レジスタ・ウィンドウをオープンします。 [ブラウズ]メニュー→[レジスタ]選択時と同様です。
 SFR	SFRの内容を表示します。 SFRウィンドウをオープンします。 [ブラウズ]メニュー→[SFR]選択時と同様です。
 Loc	ローカル変数内容を表示します。 ローカル変数ウィンドウをオープンします。 [ブラウズ]メニュー→[ローカル変数]選択時と同様です。
 Stk	スタック内容を表示します。 スタック・トレース・ウィンドウをオープンします。 [ブラウズ]メニュー→[スタック]選択時と同様です。
 TrW	トレース結果を表示します (IECUBE 接続時)。 トレース・ウィンドウをオープンします。 [ブラウズ]メニュー→[トレース]選択時と同様です。
 Cov	コード・カバレッジ測定結果を表示します (IECUBE 接続時)。 コード・カバレッジ・ウィンドウをオープンします。 [ブラウズ]メニュー→[コード・カバレッジ]選択時と同様です。
 Mgr	イベント・マネージャをオープンします。 [イベント]メニュー→[イベントマネージャ]選択時と同様です。
 Evn	イベントの登録, 設定を行います。 イベント・ダイアログをオープンします。 [イベント]メニュー→[イベント...]選択時と同様です。
 Brk	ブレーク・イベントの登録と設定を行います。 ブレーク・ダイアログをオープンします。 [イベント]メニュー→[ブレーク...]選択時と同様です。
 Trc	トレース・イベントの登録と設定を行います (IECUBE 接続時)。 トレース・ダイアログをオープンします。 [イベント]メニュー→[トレース...]選択時と同様です。
 Tim	タイマ・イベントの登録と設定を行います (IECUBE 接続時)。 タイマ・ダイアログをオープンします。 [イベント]メニュー→[タイマ...]選択時と同様です。

## (2) ツールバーの操作

ツールバーは、[オプション]メニュー→[ツールバー]により、表示/非表示を選択できます。

ツールバーは、[デバッガ・オプション設定ダイアログ](#)での設定により次のように表示切り替えが可能です。

図 6 - 2 ツールバー (Picture only)



図 6 - 3 ツールバー (Picture and Text)



## ウィンドウ表示エリア

各種デバッグ・ウィンドウを表示するエリアです。

表示されたウィンドウは、このエリアの中でウィンドウ・サイズの変更、アイコン化などを行います。

## ステータスバー

ID78K0-QB、およびインサーキット・エミュレータの状態を示すエリアです。

また、ユーザ・プログラム実行中には、ステータスバーの表示色が**赤色**に変わります。

ステータスバーは、[オプション]メニュー→[ステータスバー]により、表示/非表示を選択できます。

**注意** 画面の解像度が小さい場合（800 × 600 など）ステータスバーのすべてのステータスが表示されない場合があります。

図 6 - 4 ステータスバー

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
main.c#16	main	00000276	STOP	BREAK	Manual Break	AUTO	INS

(1) プログラム名	PC 値で示されるプログラム・ファイル名を表示
ソース名	PC 値で示されるソース・ファイル名を表示
行番号	PC 値で示される行番号を表示
(2) 関数名	PC 値で示される関数名を表示
(3) PC 値	現在の PC 値を表示
(4) CPU ステータス	「表 6 - 2 CPU ステータス」参照
(5) IE ステータス	「表 6 - 3 IE ステータス」参照 (複数ある場合は' 'で区切って表示)
(6) ブレーク要因	「表 6 - 4 ブレーク要因」参照

(7) STEP モード	ステップ実行モードを表示 [オプション]メニューで次のモードが選択されていることを表示 SRC..... ソース・モード INST..... 命令モード AUTO..... 自動モード
(8) キー入力モード	キー入力モードを表示 INS..... 挿入モード OVR..... 上書きモード ただし、メモリ・ウィンドウでは、OVR モード固定です。

表 6-2 CPU ステータス

表示	意味
HALT	ホールド・モード中
STOP	ストップ・モード中
WAIT	ウェイト状態
RESET	リセット状態
POW OFF	ターゲットに電源が供給されていない

表 6-3 IE ステータス

表示	意味
RUN	ユーザ・プログラム実行中（ステータスバーの色が変化）
STEP	ステップ実行中
TRC	トレース実行中
TIM	タイマ動作中
BREAK	ブレーク中
実行時間	ブレーク時にユーザ・プログラムの実行開始からブレーク発生までの時間（Run-Break 時間）の測定結果を表示 <sup>注</sup>
TIMER OVERFLOW	測定結果がオーバーフローした

**注** 最小 20n 秒（1 分周時）から最大 48 時間 50 分（2K 分周時）程度まで測定可能です。（IECUBE 接続時）  
最小 100u 秒から最大 119 時間 18 分程度まで測定可能です。（MINICUBE2 接続時）

表 6 - 4 ブレーク要因

表示	意味
Manual Break	強制ブレーク
Temporary Break	テンポラリ・ブレーク
Software Break	ソフトウェア・ブレーク
Trace Full Break	トレース・フルによるブレーク
Trace Delay Break	トレース・ディレイによるブレーク
Non Map Break	ノン・マップ・エリアをアクセスした
Write Protect	ライト・プロテクト領域に対してライトしようとした
Read Protect	リード・プロテクト領域からリードしようとした
SFR Illegal	SFR に対してイリーガルなアクセスを行った
SFR Write Protect	リード禁止の SFR からリードしようとした
SFR Read Protect	ライト禁止の SFR に対してライトしようとした
Stack Overflow	スタック・オーバーフローによるブレーク
Stack Underflow	スタック・アンダーフローによるブレーク
Uninitialize Stack Pointer	スタック・ポインタ初期化忘れによるブレーク
Uninitialize Memory Read	初期化していないメモリをリードした
Timer Over Break	実行時間オーバーを検出した
Fetch Break	ガード領域, フェッチ禁止領域をフェッチした
Unspecified Illegal	周辺チップ機能に関するユーザ・プログラムの不正動作が発生した。周辺エミュレーション・ボードに関する資料を参照してください。
IMS(IXS) Illegal	IMS, IXS レジスタ不正書き込みによるブレーク
Retry Over	RETRY 回数オーバー・ブレーク
Flash Illegal	フラッシュ・イリーガル・ブレーク
Peripheral Break	周辺からのブレーク
Event Break" イベント名 "	表示したイベント名のイベント要因により停止した
Before Execution" イベント名 "	表示したイベント名のイベント要因による実行前ブレーク



## コンフィギュレーション・ダイアログ

ID78K0-QB の動作環境の表示と設定を行います（「5.1 デバッグ環境の設定」参照）。

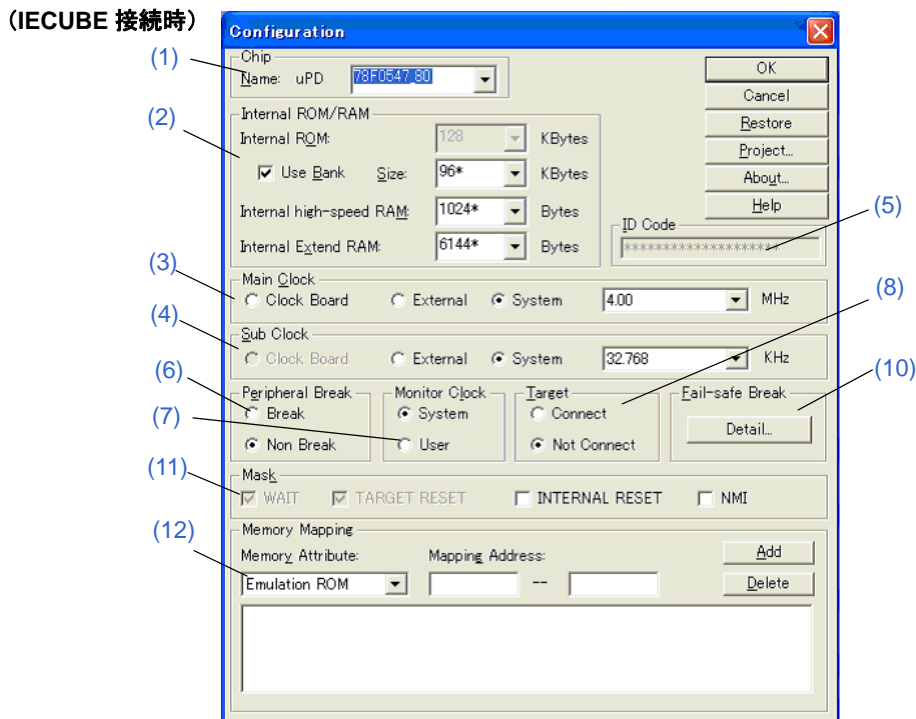
このダイアログは、ID78K0-QB 起動後に自動的に表示されます。

なお、プロジェクト・ファイルを読み込む場合には、プロジェクト・ファイルを読み込んだ結果がダイアログ上に反映されます（「5.17.1 デバッグ環境（プロジェクト・ファイル）」参照）。

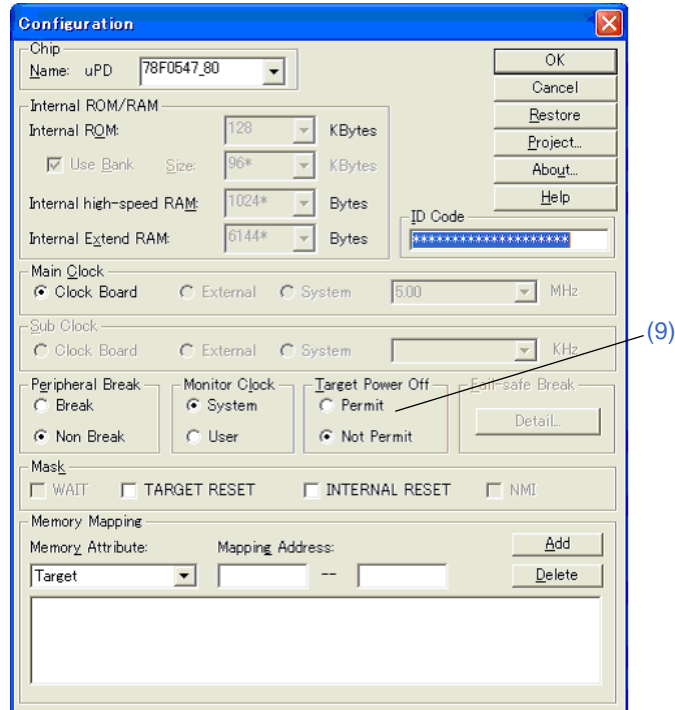
**注意** "Chip", および "Target" エリアは、ID78K0-QB 起動時に自動的にオープンしたコンフィギュレーション・ダイアログ上でのみ設定が可能です（設定後、デバッグ環境をプロジェクト・ファイルに保存した場合、ID78K0-QB 起動時にコンフィギュレーション・ダイアログは表示されなくなります）。

"Chip", および "Target" エリアの設定を変更したい場合は、プロジェクト・ファイルが保存されているフォルダの中の ".pri" の拡張子が付いたファイルを削除してください（".pri" 拡張子が付いたファイルはデバッグの設定を保存しているファイルです）。

図 6-5 コンフィギュレーション・ダイアログ



(MINICUBE 接続時)



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

## オープン方法

(ID78K0-QB を起動したとき自動的にオープン)

[オプション]メニュー→[コンフィギュレーション...]を選択

## 各エリア説明

### (1) Chip (CPU 選択エリア)

使用する品種名を選択するエリアです。

指定は、ドロップダウン・リストからの選択により行います。

ドロップダウン・リストには、デバイス・ファイル・インストーラによりレジストリ登録された品種のみが表示されます。このエリアは起動時のみ指定可能です。

**参考** デフォルトでは前回起動時に選択した品種が表示されますが、その品種が登録されていない場合には、登録されている品種の先頭のみが表示されます。

**(2) Internal ROM/RAM (内部 ROM/RAM 設定エリア)**

CPU の内部 ROM, 内部 RAM サイズを設定します (「表 5-2 マッピング属性の種類」参照)。

MINICUBE 接続時では, デバイス・ファイルの内部 ROM, 内部 RAM サイズ固定となります。

設定はドロップダウン・リストからの選択により行います。

デフォルトのサイズは, (1) Chip (CPU 選択エリア) での選択によりデバイス・ファイルから取得され, 表示されます ("\*" 付きの値)。

表 6-5 内部 ROM/RAM 設定の範囲と単位 (IECUBE 接続時)

領域	意味	設定範囲
Internal ROM <sup>注1</sup>	内部 ROM サイズの設定	メモリ・バンク非使用時 : 0 ~ 60K バイト メモリ・バンク使用時 : 52 ~ 256 (表示) (4K バイト単位)
Internal Bank ROM <sup>注2</sup>	内部バンク ROM サイズの設定	メモリ・バンク非使用時 : 0 (表示) メモリ・バンク使用時 : 20 ~ 224K バイト (4K バイト単位)
Internal High-speed RAM	内部高速 RAM サイズの設定	64 ~ 1024 バイト (64 バイト単位)
Internal Extend RAM	内部拡張 RAM サイズの設定	0 ~ 14336 バイト (512 バイト単位)

**注 1** "Use Bank" のチェックにより, Internal Bank ROM エリアの変更が可能です。

この際, Internal ROM エリアは淡色表示になり, 内部バンク ROM 領域と 32K バイト (Common 領域) の合計値が表示されます。

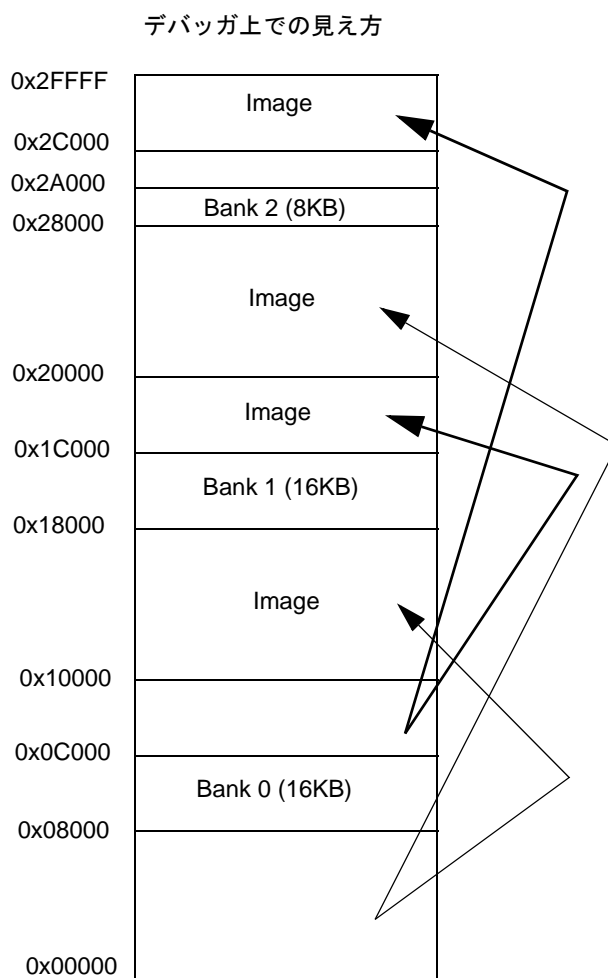
デバイス・ファイルにメモリ・バンク情報がある場合, デフォルトはチェックありになります。

メモリ・バンク情報がない場合には選択できません。

**注 2** 内部バンク ROM を使用した場合, ID78K0-QB 上での見え方は図 6-6 のようになります。

このため, 0x10000 番地以上のアドレス空間 (バンク領域内を除く) に対して, アドレス範囲指定を行うことはできません。

図 6 - 6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間 (内部バンク ROM サイズ : 40K バイト)

**(3) Main Clock (メイン・クロック・ソース選択エリア)**

メイン・クロック・ソースを以下の中から選択します。

Clock Board	エミュレータに実装したクロック
External	ターゲット・システム上のクロック (矩形波)
System	エミュレータ内部で生成したクロック ドロップダウン・リストから選択します。 - 1.00, 2.00, 3.00, 3.57, 4.00 (デフォルト), 4.19, 4.91, 5.00, 6.00, 8.00, 8.38, 10.00, 12.00, 16.00, 20.00 (IECUBE 接続時) - 5.00 (デフォルト) (MINICUBE 接続時) - 4.00 (デフォルト), 8.00, 16.00 (MINICUBE2 接続時)

IECUBE 接続時、このエリアは、ターゲット電源 (TVDD) 検出結果により、デフォルト状態や選択可能な選択肢が以下のようになります (○: 選択可, ×: 選択時エラーになる, --: 選択不可)。

	TVDD ON	TVDD OFF
Clock Board	○	○
External	○ (デフォルト)	×
System	○	○ (デフォルト)

MINICUBE 接続時、このエリアは、エミュレータ上のクロック・ソケットに発振器を接続している場合は、"Clock Board" 固定に、接続していない場合は、"System" 固定になります。

#### (4) Sub Clock (サブ・クロック・ソース選択エリア)

CPU に入力するサブ・クロック・ソースを選択するエリアです。

Clock Board	エミュレータ上にあるクロック・ソケットのクロック
External	ターゲット・システム上のクロック (矩形波)
System	エミュレータ内部で生成したクロック ドロップダウン・リストから選択します。 32.762 (デフォルト), 38.400

IECUBE 接続時、このエリアは、エミュレータ上に実装クロック (発振器、または発振子付きのメイン・クロック・ボード) の有無とターゲット電源 (TVDD) 検出結果により、デフォルト状態や選択可能な選択肢が以下のようになります (○: 選択可, ×: 選択時エラーになる, --: 選択不可)。

	実装クロックあり		実装クロックなし	
	TVDD ON	TVDD OFF	TVDD ON	TVDD OFF
Clock Board	○ (固定)		--	--
External	--	--	○ (デフォルト)	×
System	--	--	○	○ (デフォルト)

MINICUBE 接続時、このエリアは選択不可です。

#### (5) ID Code (ID コード入力エリア)

ID78K0-QB から内部 ROM、または内部フラッシュ・メモリ上のコードを読み出す際の ID コードを入力します (ID コード認証) (MINICUBE 接続時)。

ROM レス品、または OCD (オンチップ・デバッグ・ユニット) 未搭載品の場合、このエリアは設定不可です。

ID コードは 16 進数で 20 桁 (10 バイト) を入力します (デフォルトはすべて "F")。ID コードはレジストリに保存されます。なお、ID コードの入力に 3 回失敗すると ID78K0-QB は強制終了します。

ID コード認証に関する詳細は、MINICUBE のユーザーズ・マニュアルを参照してください。

**(6) Peripheral Break (ブレイク・モード選択エリア)**

ブレイク時にインサーキット・エミュレータの周辺エミュレーション機能を停止させるか否かを選択します。

Break	ブレイク中はすべての周辺機能の動作を停止します (IECUBE 接続時)。 ブレイク中は次の周辺機能以外の動作を停止します (MINICUBE 接続時)。 - 8ビット・タイマ/イベント・カウンタ 50
Non Break	ブレイク中は次の周辺機能以外の動作を継続します (デフォルト)。 - ウォッチドック・タイマ - 8ビット・タイマ H1 <b>注意:</b> 8ビット・タイマ H1 は、高速内蔵発振回路クロック選択時のみ動作を停止し、 高速内蔵発振回路以外のクロック選択時は動作を継続します。

**(7) Monitor Clock (モニタ動作クロック選択エリア)**

ブレイク中のモニタ・プログラムの動作クロックを、サブ・クロックからメイン・クロックに切り替えるか否かを選択します。

サブ・クロックのない品種では設定不可です。

System	メイン・クロックに切り替えモニタ・プログラムを動作させます (デフォルト)。 <b>注意:</b> ID78K0-QB は、PCC を操作してクロック切り替えを行います。メイン・クロックが停止している場合には切り替えを行いません。また、ブレイク時にメイン・クロックに切り替えた場合でも、ユーザ・プログラムに戻る際には、切り替える前の設定にクロックを戻します。
User	ユーザ・プログラムで設定したクロック選択のままモニタ・プログラムを動作させます。

なお、ブレイク時の動作クロックは、このエリアの設定により、以下のようになります (MINICUBE 接続時) (ユーザ: ブレイク時に、ブレイク前のクロックで動作します。メイン: MINICUBE からのクロックで動作します。)

表 6-6 ブレイク時の動作クロック (MINICUBE 接続時)

デバイス・バージョン <sup>注1</sup>	設定	System 選択時		User 選択時	
		フラッシュ書き換え <sup>注2</sup>	その他	フラッシュ書き換え <sup>注2</sup>	その他
V2.00 以上	周辺	ユーザ		ユーザ	
	CPU	メイン		メイン	ユーザ
V1.20 以上 V2.00 未満	周辺	メイン		メイン	ユーザ
	CPU	メイン		メイン	ユーザ
V1.10 以下	周辺	メイン		メイン	
	CPU	メイン		メイン	

**注1** デバイス・バージョンとは、[ID78K0-QBのヘルプ]→[バージョン情報]を選択して表示された、"OCD Control Code"のバージョンです。

**注2** ダウンロードやメモリの書き換え等の、フラッシュ・メモリの書き換え動作に伴う処理。

#### (8) Target (ターゲット選択エリア)

インサーキット・エミュレータにターゲット・ボードを接続するか、否かを設定します (IECUBE 接続時)。

**参考** この設定は、不正な電源状態を検出するために使用されます。

なお、デフォルトはターゲットの電源 (TVDD) 検出によって決まります (「表 3-2 エラー・メッセージの出カパターン」参照)。

Connect	接続する
Not Connect	接続しない

#### (9) Target Power Off (Power Off エミュレーション機能選択エリア)

Power Off エミュレーション機能を有効にするかどうかの選択をします (MINICUBE 接続時)。

ブレーク中は、ターゲット・システムの電源の On/Off は行わないでください。

なお、ブレーク中は、ターゲット・システムからのリセットはマスクされています。

Target Power Off の設定	意味	機能
Permit	Power Off エミュレーション機能を有効にする	ユーザ・プログラム実行中に、ターゲット・システムの電源を Off から On にした際、リセット動作後はユーザ・プログラムをブレークせず、ただちに再実行されます。ユーザ・プログラム実行中にターゲット・システムからリセットが入った際も、リセット動作後はユーザ・プログラムはブレークせず、ただちに再実行されます。
Not Permit	Power Off エミュレーション機能を無効にする	ユーザ・プログラム実行中に、ターゲット・システムの電源を Off から On にした際、リセット動作後、ユーザ・プログラムはブレークします。ユーザ・プログラム実行中に、ターゲット・システムからリセットが入った際は、リセット動作後ユーザ・プログラムはブレークした後、デバッガから強制的に再実行されます。

#### (10) Fail-safe Break (フェイルセーフ・ブレーク設定エリア)

<Detail...> ボタンをクリックすることにより、**フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ**がオープンし、フェイルセーフ・ブレーク機能を個別に設定します (IECUBE 接続時)。

**(11) Mask (マスク設定エリア)**

ターゲット・システムから送られてくる信号のマスク指定を行います。

マスクを行った端子の信号はインサーキット・エミュレータには入力されません。

端子のマスクは、デバッグ段階でターゲット・システムの動作が不安定なときのみ行ってください。

**注意 1** MINICUBE 接続時は "TARGET RESET", "INTERNAL RESET" のみ指定可能です。

**注意 2** IECUBE 接続時には、(8) **Target (ターゲット選択エリア)** で、"Not Connect" を選択している場合、"WAIT", および "INTERNAL RESET" がチェック状態で固定となり、マスク状態を変更することはできません。

**(12) Memory Mapping (マッピング設定エリア)**

メモリ属性、アドレスを指定し、マッピング設定を行います。

**(a) Memory Attribute (マッピング属性指定)**

マッピング属性は次の種類が選択できます。用途に合わせて選択してください(「表 5-2 マッピング属性の種類」参照)。

マッピング単位は 1 バイトです。

Emulation ROM <sup>注</sup>	インサーキット・エミュレータ代替 ROM を選択 (IECUBE 接続時) (Emulation ROM/Target 合計 4 つまでマッピング可能)
Target <sup>注</sup>	ターゲット・メモリを選択 (Emulation ROM/Target 合計 4 つまでマッピング可能)
I/O Protect <sup>注</sup>	I/O プロテクト領域を選択 (Target, 外部 SFR 領域に設定された領域内のみ設定可)
Stack	スタック領域のメモリを選択 (IECUBE 接続時)

**注** 外部空間のないデバイスの場合、選択不可です。

**参考** Stack 領域を指定しない場合、デフォルトでは、内部高速 RAM 領域全域 (レジスタ領域は除く) が Stack 領域として指定されます。

**注意** "I/O Protect" を設定した領域は、I/O ポートとして **SFR ウィンドウ** に登録するか、または **ウォッチ・ウィンドウ** に登録しない限り読み出されることはありません。読み出したい場合は、これらのウィンドウで強制読み込みを実行してください。

**(b) Mapping Address (マッピング・アドレス指定)**

マッピングするアドレスを指定します。

上位アドレス、下位アドレスをキーボードから入力します。

**(c) <Add> ボタン, <Delete> ボタン**

マッピングの設定、削除を行います。

<Add> ボタンのクリック時には、(a) **Memory Attribute (マッピング属性指定)** で指定したマッピングが設定されリスト表示されます。



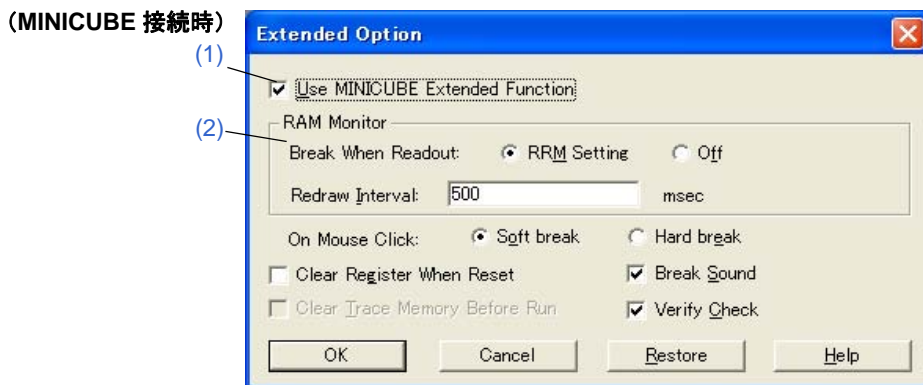
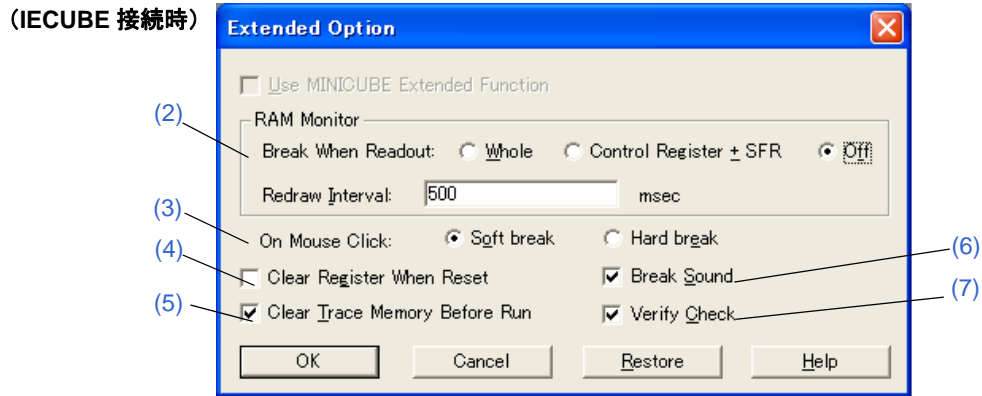
## 機能ボタン

OK	現在設定した環境を有効にします。 環境を設定してこのダイアログをクローズします。
Cancel	変更を取り消して、このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の設定状態に戻します。
Project...	プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログをオープンします。プロジェクト・ファイルのオープンや読み込み中にエラーが発生した場合、続行不可能なため、ID78K0-QBを終了します。
About...	バージョン表示ダイアログをオープンします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## 拡張オプション設定ダイアログ

ID78K0-QB の各種拡張オプションの表示と設定を行います（「5.1 デバッグ環境の設定」参照）。

図 6-7 拡張オプション設定ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[オプション]メニュー → [拡張オプション...] を選択

## 各エリア説明

### (1) Use MINICUBE Extended Function (MINICUBE 拡張機能設定エリア)

MINICUBE 拡張機能を使用する場合、チェックします (MINICUBE 接続時)。

チェックにより、RRM 機能と DMM 機能が使用可能になります (「5.15.2 疑似リアルタイム RAM モニタ機能 (Break When Readout)」, 「5.16 DMM 機能」参照)。

チェックにより、(2) RAM Monitor (RAM サンプル機能設定エリア) が有効になります (デフォルトはチェックあり)。

### (2) RAM Monitor (RAM サンプル機能設定エリア)

#### (a) Break When Readout:

ユーザ・プログラムの実行を一瞬ブレークさせて RAM サンプルを行う際の対象範囲を指定します (「5.15.2 疑似リアルタイム RAM モニタ機能 (Break When Readout)」参照)。

Whole	すべてのメモリ空間 <sup>注</sup> (IECUBE 接続時) <b>注意:</b> メモリを読み出す範囲が広いため、オープンしているウィンドウが多い場合、ユーザ・プログラムを停止させている時間が長くなります。
Control Register + SFR	制御レジスタと SFR 領域 (IECUBE 接続時)
RRM Setting	RRM 設定ダイアログで指定した領域 (MINICUBE 接続時)。
Off	疑似リアルタイム RAM モニタ機能 (Break When Readout) を無効にします。 <b>注意:</b> 「表 5-21 リアルタイム RAM モニタ機能サンプル範囲」以外は "*" で表示されます。

**注** 「表 5-21 リアルタイム RAM モニタ機能サンプル範囲」を除く

#### (b) Redraw Interval:

RAM サンプルを行う際のサンプル時間 (ミリ秒) を指定します。

サンプル時間は、100 ミリ秒単位で 0 - 65500 まで指定できます。

0、または空欄を指定した場合はリアルタイム表示を行いません。

### (3) On Mouse Click (デフォルト・ブレーク選択エリア)

ソース・テキスト・ウィンドウ、または逆アセンブル・ウィンドウ上のポイント・マーク・エリアで、マウス・クリックによるブレークポイント設定を行った場合のデフォルト設定を行います (「5.4.2 ブレークポイントの設定」参照)。

Soft break	ソフトウェア・ブレークを設定 ブレークポイントのマークが青色で表示されます。
Hard break	ハードウェア・ブレークを設定 ブレークポイントのマークが緑色 (実行前ブレーク) で表示されます。

**(4) Clear Register When Reset (レジスタクリア指定エリア)**

CPU リセット時に、SP レジスタを "0xFEE0" に (MINICUBE 接続時は "0xFED0")、汎用レジスタ (X,A,C,B,E,D,L,H) 全バンクを "0x0" にする場合、チェックします。

デフォルトはクリアしません。

**(5) Clear Trace Memory Before Run (トレース・クリア設定エリア)**

プログラム実行前にトレース・メモリをクリアする場合、チェックします (IECUBE 接続時)。

**(6) Break Sound (ビープ音指定エリア)**

ブレーク時にビープ音を発生させる場合チェックします。

**(7) Verify Check (ベリファイ指定エリア)**

メモリ書き込み時のベリファイ・チェックを行う場合チェックします。

ベリファイ・チェックは、ダウンロード、メモリ・フィル、メモリ・コピーの実行時に行われます。また変数やデータなどをウォッチ・ウィンドウ、メモリ・ウィンドウで変更し、メモリに書き込む際にも行われます。

**注意** MINICUBE 接続時には、内部フラッシュ・メモリへの書き込み (ダウンロードを含む) の際には、本エリアでのチェックの有無に関係なくベリファイ・チェックを行わず、常にフラッシュ・セルフ書き込みの内部ベリファイを行います (リード・ベリファイは行いません)。

## 機能ボタン

---

OK	設定した各種設定を有効にして、このダイアログをクローズします。
Cancel	変更を取り消して、このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の設定状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

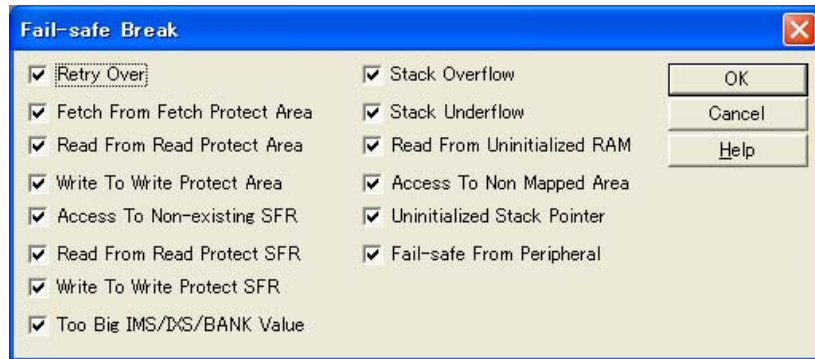
## フェイルセーフ・ブレイク設定ダイアログ

IECUBE

フェイルセーフ・ブレイクの設定を行います（「5.4.5 フェイルセーフ・ブレイク機能」参照）。

なお、プロジェクト・ファイルを読み込む場合には、プロジェクト・ファイルを読み込んだ結果がこのダイアログに反映されます。

図 6 - 8 フェイルセーフ・ブレイク設定ダイアログ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### オープン方法

[コンフィギュレーション・ダイアログ](#)の <Detail...> ボタンをクリック

## 各エリア説明

### (1) フェイルセーフ・ブレーク設定エリア

チェックにより、そのフェイルセーフ・ブレーク機能が有効となります。

デフォルトでは全てチェック状態です。

MINICUBE 接続時は、"Uninitialized Stack Pointer" のみ常に有効です。

Retry Over	周辺からの RETRY 要求が一定数を越えて続いた場合
Fetch From Fetch Protect Area	フェッチ禁止エリアのフェッチ
Read From Read Protect Area	リード禁止エリアのリード
Write To Write Protect Area	ライト禁止エリアへのライト
Access To None-existing SFR	存在しない SFR へのアクセス
Read From Read Protect SFR	リード禁止 SFR へのリード
Write To Write Protect SFR	ライト禁止 SFR へのライト
Too Big IMS/IXS/BANK Value	IMS (メモリ・サイズ切り替えレジスタ) / IXS (内部拡張 RAM サイズ切り替えレジスタ) / BANK 設定エラー
Stack Overflow	ユーザ・スタック・オーバー (上限)
Stack Underflow	ユーザ・スタック・オーバー (下限)
Read from Uninitialized RAM	RAM 初期化忘れ
Access To Non Mapped Area	ノンマップ・エリアへのアクセス
Uninitialized Stack Pointer	スタック・ポインタの初期化忘れ
Fail-safe From Peripheral	周辺からのフェイルセーフ

## 機能ボタン

OK	設定を有効にして、このダイアログをクローズします。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## RRM 設定ダイアログ

MINICUBE

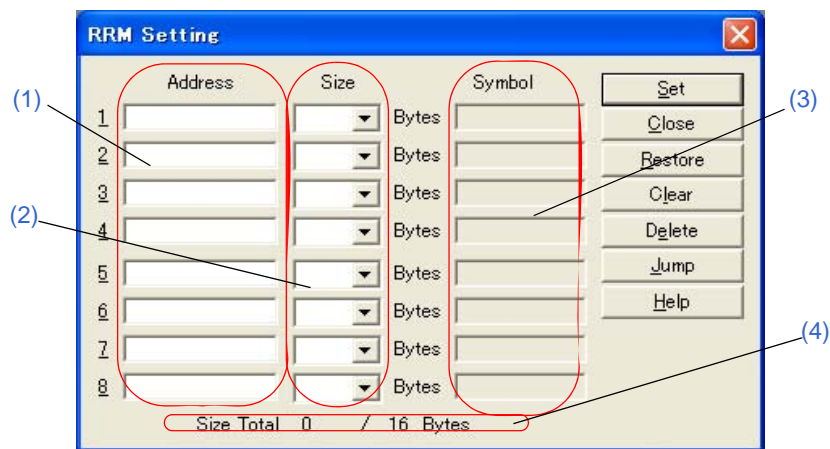
RRM 機能による読み込みを行うサンプリング範囲を設定します（「5.15 RRM 機能」参照）。

サンプリング範囲として、1バイト単位で最大8箇所まで指定可能です。

なお、8箇所指定したサイズの合計が16バイトを超える値は設定できません。

**注意** このダイアログは、[拡張オプション設定ダイアログ](#)の(1) Use MINICUBE Extended Function (MINICUBE 拡張機能設定エリア) をチェックしている場合のみオープン可能です。

図6-9 RRM 設定ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

このダイアログはオープン方法により、オープン時の設定が次のように異なります。

#### (a) RRM 設定ダイアログから設定する場合

[オプション]メニュー→[RRM 設定 ...]の選択によりオープンします。

この場合、(1) Address (アドレス指定エリア)、(2) Size (サイズ指定エリア) は手動で入力します。

#### (b) メモリ・ウィンドウから設定する場合

メモリ・ウィンドウをオープンし、ウィンドウ内のアドレスを選択後、コンテキスト・メニュー→[RRM 設定 ...]を選択することによりオープンします。

この場合、空いている段の(1) Address (アドレス指定エリア)に選択したアドレス値が入り、(2) Size (サイズ指定エリア)には"1"が、(3) Symbol (シンボル表示エリア)にはアドレスをシンボル変換した値が表示されます。

**参考** 8 箇所指定したサイズの合計がすでに 16 バイトを越えている場合、または 8 箇所すべてに設定済みの場合には、ダイアログはオープンしますが値の設定はできません。

(c) ウォッチ・ウィンドウから設定する場合

ウォッチ・ウィンドウをオープンし、ウィンドウ内の変数を選択後、コンテキスト・メニュー→ [RRM 設定 ...] することによりオープンします。

この場合、空いている段の (1) Address (アドレス指定エリア) に変数をアドレス変換した値が入り、(2) Size (サイズ指定エリア) には "1" が (3) Symbol (シンボル表示エリア) には変数をシンボル変換した値が表示されます。

**参考** 8 箇所指定したサイズの合計がすでに 16 バイトを越えている場合、または、8 箇所すべてに設定済みの場合には、ダイアログはオープンしますが、値の設定はできません。

## 各エリア説明

### (1) Address (アドレス指定エリア)

RRM 機能のサンプリング開始アドレスを指定します。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です (「表 5-6 シンボルでの指定方法」参照)。入力後、<Set> ボタンをクリックすることで設定が有効になります。

### (2) Size (サイズ指定エリア)

(1) Address (アドレス指定エリア) からサンプリングする範囲を指定します。

選択できる値は 1 - 16 です。

ただし、1 から 8 までに指定した Size の合計が 16 バイトを越える値は設定できません。

### (3) Symbol (シンボル表示エリア)

(1) Address (アドレス指定エリア) で指定したアドレスのシンボルを表示します。

シンボル、またはシンボル + オフセットの形式で表示されます。

アドレスが確定されていない場合は空欄になります。

### (4) Size Total (合計サイズ表示エリア)

(2) Size (サイズ指定エリア) で指定したサイズの合計を表示します。

合計が 16 バイトを越えた場合、赤色で表示されます。



## 機能ボタン

Set	指定したサンプリング範囲を確定します。
Close	このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の設定状態に戻します。
Clear	現在の設定をクリアします。
Delete	フォーカスがある番号の設定を削除します。
Jump	メモリ・ウィンドウをオープンし、フォーカスがある番号の (1) Address (アドレス指定エリア) のアドレスを表示します。 ジャンプは、アクティブ状態のメモリ・ウィンドウが対象となります。 複数を開きたい場合には、メモリ・ウィンドウをスタティック状態にする必要があります (「5.18.1 アクティブ状態とスタティック状態」参照)。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## マスク・オプション設定ダイアログ

IECUBE

マスク・オプション，および端子モードの設定を行います（「5.1 デバッグ環境の設定」参照）。

ただし，プロジェクト・ファイルを読み込む場合には設定する必要はなく，プロジェクト・ファイルを読み込んだ結果がダイアログ上に反映されます（「5.17.1 デバッグ環境（プロジェクト・ファイル）」参照）。

**参考** マスク・オプション，および端子モードの詳細に関しては，使用インサーキット・エミュレータ，およびエミュレーション・ボードのユーザーズ・マニュアルを参照してください。

図 6 - 10 マスク・オプション設定ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[オプション]メニュー → [マスクオプション...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Pin group name : (端子グループ選択エリア)

マスク・オプション，および端子モードを設定する端子グループを選択するエリアです。

#### (2) Option name : (マスク・オプション設定エリア)

マスク・オプション，および端子モードを設定するエリアです。

設定項目は，(1) Pin group name : (端子グループ選択エリア) で選択した端子グループにより異なります。

なお，設定項目として表示される先頭の項目が現在の設定です。

## 機能ボタン

OK	設定を有効にして、このダイアログをクローズします。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Set	設定を有効にします。連続設定が可能です。
Restore	このダイアログをオープンする前の設定状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## フラッシュ・オプション設定ダイアログ

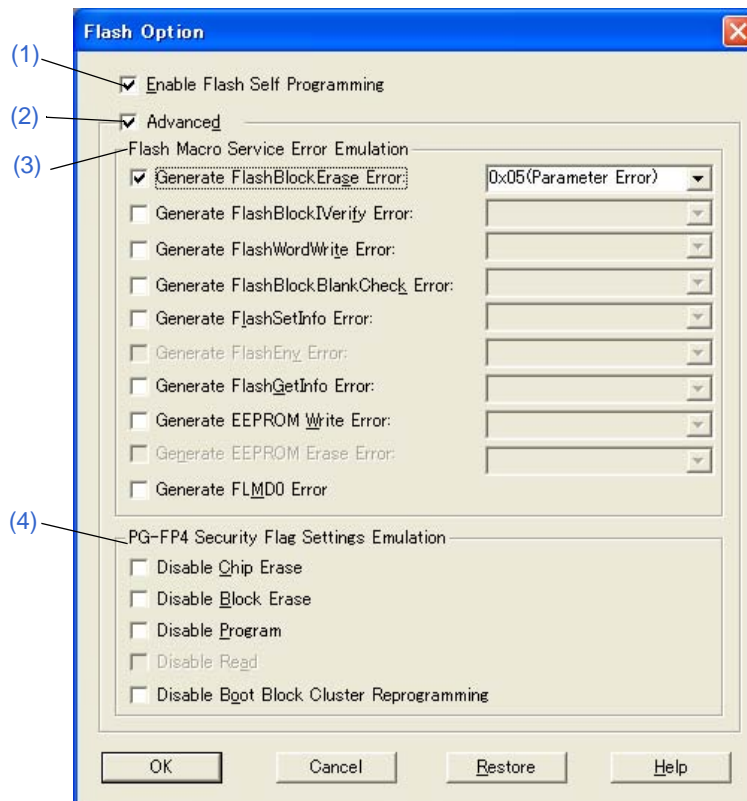
IECUBE

フラッシュ・セルフ・プログラミング・エミュレーションの設定を行います。

なお、ユーザ・プログラム実行中は、このダイアログをオープンすることはできません。

**注意** 使用デバイスがフラッシュ・メモリ搭載品でない場合、このダイアログをオープンすることはできません。

図 6 - 11 フラッシュ・オプション設定ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン
- 注意事項

### オープン方法

[オプション]メニュー → [フラッシュ・オプション...] を選択

## 各エリア説明

### (1) Enable Flash Self Programming (フラッシュ・セルフ・プログラミング設定エリア)

チェックにより、フラッシュ・セルフ・エミュレーションが有効になります。

これにより、(2) [Advanced \(拡張設定エリア\)](#) が設定可能です。

デフォルトはチェックなしです。

### (2) Advanced (拡張設定エリア)

チェックにより、フラッシュ・セルフ・エミュレーションの詳細設定が可能になります。

これにより、(3) [Flash Macro Service Error Emulation \(フラッシュマクロサービス・エラーエミュレーション設定エリア\)](#) と (4) [PG-FP4 Security Flag Settings Emulation \(PG-FP4 セキュリティフラグ・エミュレーション設定エリア\)](#) が設定可能になります。デフォルトはチェックなしです。

### (3) Flash Macro Service Error Emulation (フラッシュマクロサービス・エラーエミュレーション設定エリア)

セルフライブラリ関数の動作を設定します。

チェックにより、下記で設定するエラーのエラー値を強制的に返すことができます（下記に設定するエラーのエラー値は、通常のエミュレーションでは返ることがありません）。

コンボボックスは、対応するチェックボックスを選択した場合に有効になります。

デフォルトはチェックなしです。

コンボボックス内は、直接入力が可能です。以下の規定のエラー値の選択も可能です。規定のエラー値は、フラッシュ・マクロの種別により以下のように異なります。

	CZ6 系 (Kx1+)	MF2 系 (Kx2)
Generate FlashBlockErase Error	0x05 (Parametar Error) 0x1A (Erase Error)	0x05 (Parametar Error) 0x10 (Protect Error) 0x1A (Erase Error) 0x1F (Stop by Interrupt)
Generate FlashBlockIVerify Error	0x05 (Parametar Error) 0x1B (Inside Verify Error)	0x05 (Parametar Error) 0x1B (Inside Verify Error) 0x1F (Stop by Interrupt)
Generate FlashWordWrite Error	0x05 (Parametar Error) 0x18 (FLMD Error) 0x1C (Write Error)	0x05 (Parametar Error) 0x10 (Protect Error) 0x1C (Write Error) 0x1F (Stop by Interrupt)
Generate FlashBlockBlankCheck Error	0x05 (Parametar Error) 0x1B (Blank Check Error)	0x05 (Parametar Error) 0x1B (Blank Check Error) 0x1F (Stop by Interrupt)
Generate FlashSetInfo Error	0x05 (Parametar Error) 0x18 (FLMD Error) 0x1B (Inside Verify Error) 0x1C (Write Error)	0x05 (Parametar Error) 0x10 (Protect Error) 0x1A (Erase Error) 0x1B (Inside Verify Error) 0x1C (Write Error) 0x1F (Stop by Interrupt)
Generate FlashEnv Error	0x05 (Parametar Error)	--
Generate FlashGetInfo Error	0x05 (Parametar Error)	0x05 (Parametar Error) 0x20 (Read Error)

	CZ6系 (Kx1+)	MF2系 (Kx2)
Generate EEPROM Write Error	0x05 (Parametar Error) 0x18 (FLMD Error) 0x1C (Write Error) 0x1D (MRG12 Error) 0x1E (Blank Error)	0x05 (Parametar Error) 0x10 (Protect Error) 0x1C (Write Error) 0x1D (MRG12 Error) 0x1E (Blank Error) 0x1F (Stop by Interrupt)
Generate EEPROM Erase Error	0x05 (Parametar Error) 0x1A (Erase Error)	--
Generate FLMD0 Error	ターゲット接続時：選択不可（動作は、FLMD0端子の状態に依存） ターゲット非接続時：チェックにより、FLMD0をLow、非チェックにより、FLMD0をHighとして動作。	

#### (4) PG-FP4 Security Flag Settings Emulation (PG-FP4セキュリティフラグ・エミュレーション設定エリア)

フラッシュ・ライター PG-FP4 を用いてフラッシュ・メモリにセキュリティを設定した場合の、セキュリティ・フラグの初期値をエミュレーションします。

設定できる項目は以下のとおりです。全ての項目はデフォルトでチェックなしです。

Disable Chip Erase	チップ消去禁止／許可
Disable Block Erase	ブロック消去禁止／許可
Disable Program	ライト禁止／許可
Disable Read	リード禁止／許可（チェックなしで選択不可）
Disable Boot block Cluster Reprogramming 注	ブート領域書き替え禁止／許可

注 MF2ファームのみ有効

## 機能ボタン

OK	設定を有効にして、このダイアログをクローズします。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の設定状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## 注意事項

(1) 以下の場合、フラッシュ・セルフ・エミュレーションを有効にできません。

- 内部ROMサイズがデフォルト・サイズ以外になっている場合

回避策：内部ROMサイズをデフォルト・サイズに戻してください。

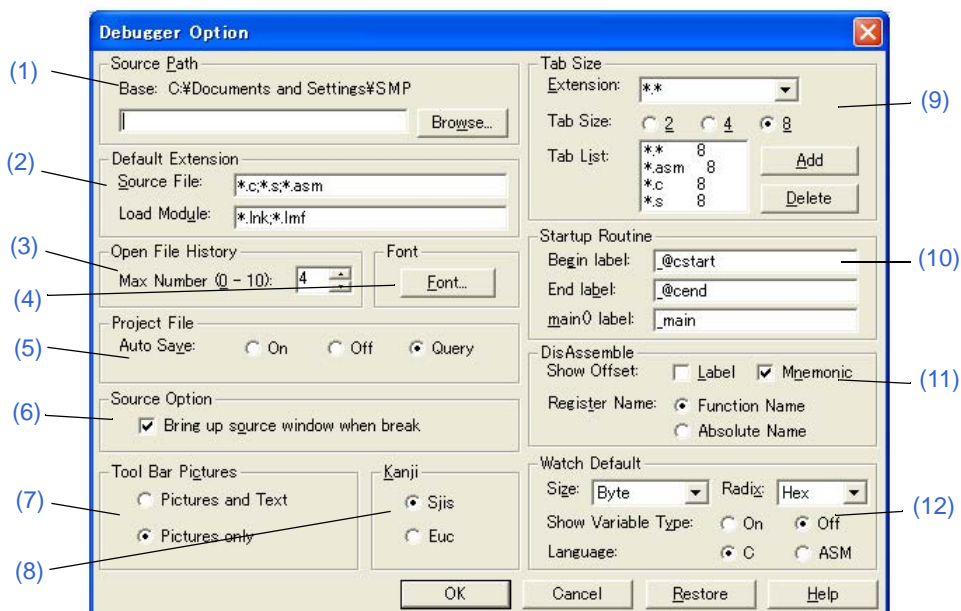
(2) フラッシュ・セルフ・エミュレーションを有効にすると以下の機能に制限が付ききます。

内部ROMサイズの変更はできません。

## デバッガ・オプション設定ダイアログ

ID78K0-QB の各種オプションの表示と設定を行います。

図 6 - 12 デバッガ・オプション設定ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

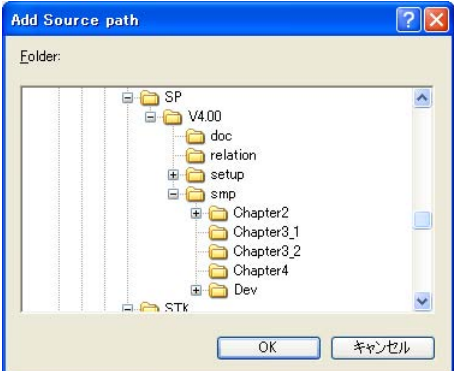
[オプション]メニュー → [デバッガ・オプション...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Source Path (ソース・パス指定エリア)

ソース・ファイルやテキスト・ファイルを検索するフォルダを指定するエリアです。

Base:	<p>相対パスの基準となるフォルダが表示されます。基準フォルダは、次の順序で決定されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) プロジェクト・ファイルをロードしたフォルダ</li> <li>2) 最後にロード・モジュールやヘキサ・ファイルをロードしたフォルダ</li> <li>3) Windows のカレント・フォルダ</li> </ol>
-------	---

テキスト・エリア	<p>検索フォルダを指定します。  指定は、&lt;Browse&gt; ボタンでの指定、または直接入力により行います。相対パスでの指定も可能です。&lt;Browse...&gt; ボタンをクリックすることにより、<a href="#">[Add Source path] ダイアログ</a>がオープンします。パスの区切りは、";"（セミコロン）、または","（カンマ）で行います。ソース・パスに日本語を指定できます。</p> <p style="text-align: center;">図 6 - 13 [Add Source path] ダイアログ</p> 
----------	---

**備考 1** ソース・パス内に";"（セミコロン）、","（カンマ）が存在する場合でも指定できます。

また、存在しないフォルダは追加できません。

**備考 2** このダイアログをオープンした直後は、基準フォルダを選択して開きます。

2 度目以降は前回選択したフォルダを選択してオープンします。

選択したフォルダが、すでにソース・パスに設定されている場合には追加を行いません。

**備考 3** ソース・パス長は、拡張子の区切りを含めて合計で 4095 文字まで設定可能です。

4095 文字を超える場合、4095 文字以内で有効なパスをソース・パスとして設定し、それ以降を切り捨てます。

## (2) Default Extension (デフォルト拡張子指定エリア)

デフォルトの拡張子を指定するエリアです。

拡張子の区切りは、" "（空白）、";"（セミコロン）、または","（カンマ）で指定します。

Source File:	<p>[ファイル]メニュー→[開く...]を選択して、<a href="#">ソース・ファイル選択ダイアログ</a>を開いたときに表示されるソース・ファイルの拡張子を設定します。  デフォルトは、".c, .s, .asm" です。</p>
Load Module:	<p><a href="#">ダウンロード・ダイアログ</a>をオープンした際に表示されるロード・モジュールの拡張子を設定します。  デフォルトは、".lnk, .lmf" です。</p>

## (3) Open File History (オープン・ファイル・ヒストリ設定エリア)

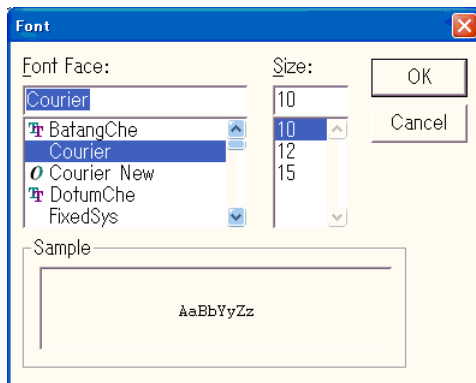
[ファイル]メニューの一番下欄に表示されるオープン・ファイルのヒストリ個数を設定するエリアです。0 から 10 までの数が指定可能です（デフォルト：4）。0 を設定したときは、メニューにヒストリが表示されません。



**(4) Font (表示フォント設定エリア)**

<Font...> ボタンをクリックすることによりオープンする [Font] ダイアログで、表示フォントやサイズを指定します。変更は、ソース・テキスト・ウィンドウ、ウォッチ・ウィンドウ、クイック・ウォッチ・ダイアログ、ローカル変数ウィンドウ、スタック・トレース・ウィンドウに反映されます。

図 6 - 14 [Font] ダイアログ

**(5) Project File (プロジェクト・ファイル設定エリア)**

プロジェクト・ファイルの自動セーブの設定を行うエリアです (「5.17.1 デバッグ環境 (プロジェクト・ファイル)」参照)。

Auto Save:	終了時のプロジェクト・ファイルの自動セーブの設定を行います。	
	On	自動セーブを行います。
	Off	自動セーブを行いません。
	Query	終了時に終了確認ダイアログを表示します (デフォルト)。

**(6) Source Option (ソース・オプション設定エリア)**

ブレーク時のソース・テキスト・ウィンドウの動作を設定します。

チェックすることにより、ブレーク時にアクティブなソース・テキスト・ウィンドウを最前面に表示します。

アクティブなソース・テキスト・ウィンドウがない場合、またはロード・モジュール・ファイル内にデバッグ情報がない場合にはアクティブな逆アセンブル・ウィンドウが最前面に表示されます。

**(7) Tool Bar Pictures (ツールバー表示ボタン設定エリア)**

ツールバーの表示ボタンを選択するエリアです。

Pictures and Text	グラフィックと文字が表示されたボタンを表示します。
Pictures only	グラフィックのみのボタンを表示します (デフォルト)。

**(8) Kanji (漢字コード設定エリア)**

ソース・テキスト・ウィンドウ、トレース・ウィンドウに表示するファイルの漢字コードを選択するエリアです。

Sjis	漢字コードとして SJIS を使用 (デフォルト)
Euc	漢字コードとして EUC を使用

**(9) Tab Size (タブ・サイズ設定エリア)**

タブ・サイズを指定するエリアです。拡張子ごとに、その拡張子のファイルを表示する際のタブ・サイズを指定することができます。

Extension:	拡張子を指定します。 指定は、ドロップダウン・リストからの選択、または直接入力により行います。
Tab Size:	タブ・サイズを選択します。 タブ・コードをスペース何個分 (2 / 4 / 8) で表示するかをラジオ・ボタンにより選択します。
Tab List:	拡張子ごとの現在のタブ・サイズの設定が表示されています。
<Add>	"Extension:", "Tab Size:" を指定し、<Add> ボタンをクリックすることでタブ・サイズの設定が可能です
<Delete>	"Tab List:" で選択し、このボタンをクリックすることで、設定が削除されます。

**(10) Startup Routine (スタートアップ・シンボル設定エリア)**

スタートアップ・ルーチンのテキスト領域 (コード領域) の先頭アドレス、末尾アドレス、および表示開始シンボルをシンボルで指定します。

これにより、ダウンロード・ダイアログでロード・モジュール形式のオブジェクト・ファイルをダウンロードした直後から、ソース・ファイルのオープンが可能になります (このとき、ID78K0-QB は、PC が "Begin label:" と "End label:" の間にあった場合、"main() label:" からの表示を行っています)。

Begin label:	先頭アドレスのシンボルを指定 (デフォルト: @_cstart)
End label:	末尾アドレスのシンボルを指定 (デフォルト: @_cend)
main() label:	表示開始シンボルを指定 (デフォルト: _main)

**注意 1** 指定されたシンボルが正しくない場合には、該当するソース・ファイルのアドレス範囲に PC が進むまでソース・ファイルをオープンすることができなくなります。また、スタートアップ・ルーチンをステップ実行でスキップすることはできません。

**注意 2** このエリアは必ず指定してください。空欄にするとダイアログのクローズができません。

**(11) DisAssemble (逆アセンブル表示設定エリア)**

逆アセンブル表示時の設定を行います。

Show Offset:	逆アセンブル表示時のオフセット表示 (シンボル+オフセット) の有無を設定します。 オフセット表示を行わない場合、数値に一致するシンボルがあるときのみシンボルを表示し、一致するシンボルがないときは数値をそのまま 16 進数で表示します。	
	Label	Label 欄のオフセット表示する/しないを設定 デフォルトはチェックなしでオフセット表示しません。
	Mnemonic	Mnemonic 欄のオフセット表示する/しないを設定 デフォルトはチェックありでオフセット表示します。
Register Name:	逆アセンブル表示時のニモニク中のレジスタ名の表示方法を選択します。	
	Function Name	機能名称, 別名で表示 (デフォルト)
	Absolute Name	絶対名称で表示

**(12) Watch Default (ウォッチ・シンボル設定エリア)**

ウォッチ・ウィンドウなどでウォッチするシンボルについての指定を行うエリアです。

Size: (デフォルトサイズ指定)	[ 適合 ] (Adaptive) を指定した場合のデータの表示サイズを選択します。	
	Byte	8 ビットで表示 (デフォルト)
	Word	16 ビットで表示
	Double Word	32 ビットで表示
Radix: (デフォルト進数指定)	[ 自動 ] (Proper) を指定した場合のデータの表示進数を選択します。 ここでの設定は、ウォッチ・ウィンドウ上の配列変数 (またはラベル) の添字に対しても反映されます (デフォルトでは 16 進数になります)。なお、添字に関しては、設定変更以降にウォッチ・ウィンドウに登録されたウォッチ・データに対して反映されます。	
	Hex	16 進数表示 (デフォルト)
	Dec	10 進数表示
	Oct	8 進数表示
	Bin	2 進数表示
	String	文字列表示
Show Variable Type: (変数型の表示/非表示)	表示している変数の型の表示/非表示を選択します。	
	On	変数の型を表示する
	Off	変数の型を表示しない (デフォルト)
Language: (基数表示の指定)	表示している変数値の基数表示を選択します。	
	C	C 言語風の基数を表示 (デフォルト)
	ASM	アセンブリ言語風の基数を表示

## 機能ボタン

OK	設定した各種設定を有効にして、このダイアログをクローズします。
Cancel	変更を取り消して、このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の設定状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

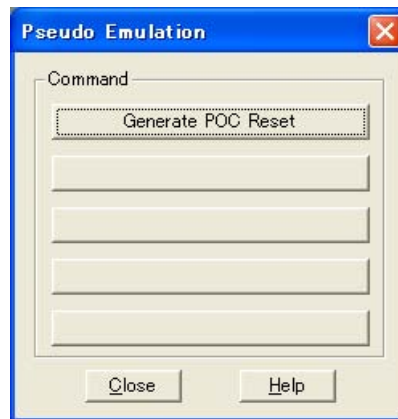
## 疑似エミュレーション・ダイアログ

IECUBE

疑似エミュレーションを発生させるダイアログです。

発生可能な疑似エミュレーションの種類は、デバイス・ファイルに依存しているため、デバイス・ファイルに情報がない場合には、このダイアログをオープンすることはできません。

図 6 - 15 疑似エミュレーション・ダイアログ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### オープン方法

[実行]メニュー → [疑似エミュレーション ...] を選択

### 各エリア説明

#### (1) Command (コマンド選択エリア)

発生させたい疑似エミュレーション名のボタンをクリックすることにより、対象の疑似エミュレーションが発生します。表示されるボタンの数、種類はデバイス・ファイルに依存します。

### 機能ボタン

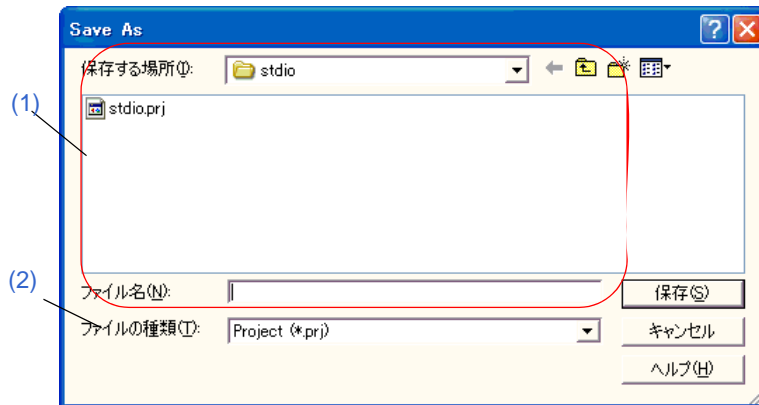
Close	このダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログ

現在のデバッグ環境をプロジェクト・ファイルに保存するダイアログです（「5.17.1 デバッグ環境（プロジェクト・ファイル）」参照）。

このダイアログではプロジェクト・ファイルを新規保存、またはファイル名を変更して保存します。

図 6 - 16 プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[ファイル]メニュー→[プロジェクト]→[名前を付けて保存...]を選択

(以前にプロジェクト・ファイルをロード、またはセーブして同じファイル名で保存する場合は[ファイル]メニュー→[プロジェクト]→[上書き保存]を選択)

### 各エリア説明

#### (1) 保存する場所、ファイル名

ファイル名を指定するエリアです。一覧から選択するか、直接入力により指定します。  
指定可能文字数は拡張子を含めて 257 文字までです。

#### (2) ファイルの種類

保存するプロジェクト・ファイルの拡張子 (\*.prj) を指定するエリアです。  
拡張子を省略した場合には、デフォルトで .prj が付加されます。

## 機能ボタン

保存	選択したファイルにデバッグ環境をセーブします。セーブ後、ダイアログをクローズします。
キャンセル	ファイルをセーブせず、このダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

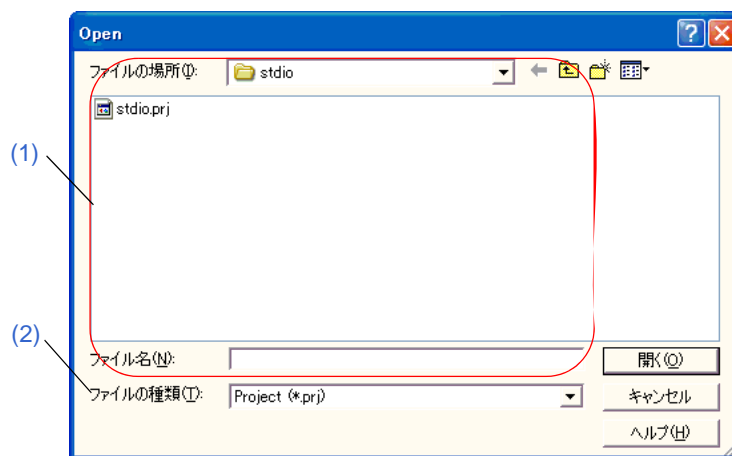
## プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログ

デバッグ環境を指定したプロジェクト・ファイルに保存されたデバッグ環境に復元するダイアログです(「5.17.1 デバッグ環境 (プロジェクト・ファイル)」参照)。

プロジェクト・ファイルロード後、アクティブなソース・テキスト・ウィンドウがある場合、一番上に表示されます。

**注意** ID78K0-QB 起動後に、起動時のターゲット・デバイスと異なる設定のプロジェクト・ファイルをロードした場合には、起動時に指定したターゲット・デバイスとなります。

図 6 - 17 プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法



ボタンをクリック、または[ファイル]メニュー→[プロジェクト]→[開く...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) ファイルの場所、ファイル名

ロードするファイル名を指定します。一覧からの選択、または直接入力により指定します。指定できる文字数は、拡張子を含めて 257 文字までです。

#### (2) ファイルの種類

ロードするファイルの拡張子 (\*.prj) を指定します。



## 機能ボタン

開く	選択したファイルをロードします。ロード後、ダイアログをクローズします。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## ダウンロード・ダイアログ

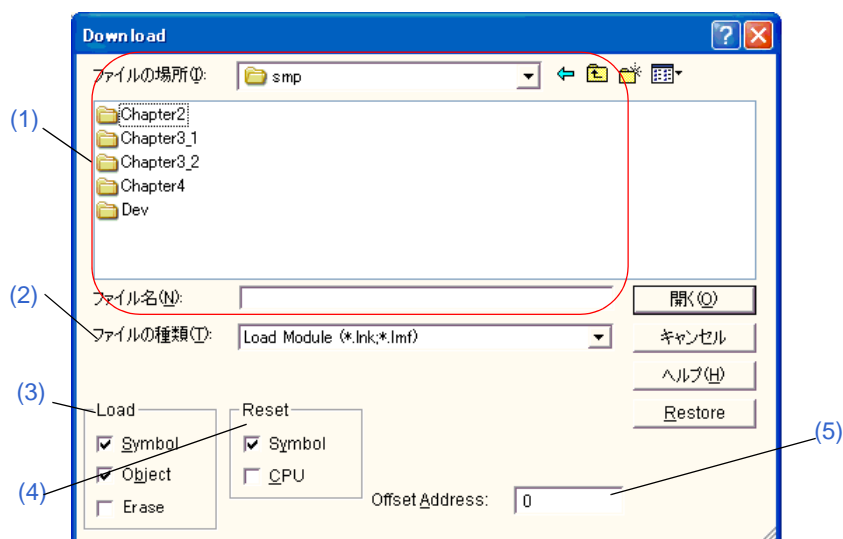
ダウンロードするファイル名、およびファイル形式を選択し、メモリ内容等をインサーキット・エミュレータ、およびターゲット・システムへダウンロードします（「5.2 ダウンロード／アップロード機能」参照）。

ロード・モジュール・ファイルをロードした場合には、該当するソース・ファイルを検索し、自動的にソース・テキスト・ウィンドウをオープンします。

**注意** ロード・モジュール・ファイル以外をロードした場合には、ソース・デバッグができません。

**参考** メモリ・バンク使用時にヘキサ・フォーマット形式、またはバイナリ・データ形式のファイルをダウンロードした際の配置イメージは、「(2) メモリ・バンク使用時の配置イメージについて」を参照してください。

図 6 - 18 ダウンロード・ダイアログ



**参考** ダウンロード中は、ダウンロードの進捗を表示するダイアログがオープンし、常にキャンセルを受け付けます。このダイアログはダウンロード終了とともにクローズします。

- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法



ボタンをクリック、または[ファイル]メニュー→[ダウンロード...]を選択

## 各エリア説明

### (1) ファイルの場所、ファイル名

ファイル名を指定します。一覧からの選択、または直接入力により指定します。

指定できる文字数は、拡張子を含めて 257 文字までです。

### (2) ファイルの種類

ダウンロードするファイルの種類（拡張子）を指定します（「表 5-3 ダウンロードできるファイルの種類」参照）。

**参考** これらはデフォルトの拡張子であり、これら以外の拡張子も使用することができます。

また、[デバッガ・オプション設定ダイアログ](#)で表示ロード・モジュールのデフォルト拡張子を指定することもできます。

### (3) Load（ロード条件指定エリア）

ロード条件を指定するエリアです。チェックした項目のロード条件を有効にします。

Symbol	シンボル情報を読み込みます。 ロード・モジュール形式以外のファイルでは、淡色表示となり、この設定は無視されます。
Object	オブジェクト情報を読み込みます（HEX ファイルのロード時は、非チェック状態でもオブジェクト情報を読み込みます）。ロード・モジュール形式以外のファイルでは、淡色表示となり、この設定は無視されます。
Erase	ダウンロード前に内部フラッシュ・メモリを全消去します。（MINICUBE 接続時）

### (4) Reset（リセット条件指定エリア）

リセット条件を指定するエリアです。チェックした項目のリセット条件を有効にします。

ロード・モジュール形式以外のファイルでは、淡色表示となり、このエリアは無効になります。

Symbol	シンボル情報をリセットします。
CPU	CPU リセットを行います（デフォルトはリセットします）。

### (5) Offset Address:（オフセット指定エリア）

ロードするときのオフセット・アドレスを指定するエリアです。

ロード・モジュール形式のファイル、およびカバレッジ結果のファイルでは、このエリアは無効です。

なお、バイナリ・データの場合は、開始アドレスを指定します。

指定はシンボルや式でも可能です（「表 5-6 シンボルでの指定方法」参照）。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。

## 機能ボタン

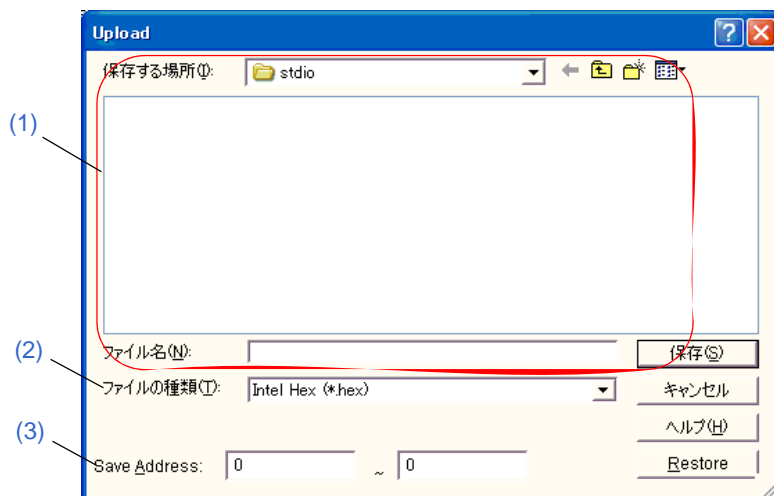
開く	選択したファイルをロードします。ロード後、ダイアログをクローズします。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。
Restore	入力したデータを元に戻します。

## アップロード・ダイアログ

保存するファイル名、およびファイル形式を設定しメモリ内容等をファイルへ保存します（「5.2 ダウンロード／アップロード機能」参照）。

**注意** メモリ・バンク使用時に (2) **ファイルの種類** でヘキサ・フォーマット形式、またはバイナリ・データ形式を選択した場合の保存イメージは、「(2) **メモリ・バンク使用時の保存イメージについて**」を参照してください。（IECUBE 接続時）。

図 6 - 19 アップロード・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[ファイル]メニュー → [アップロード...] を選択

### 各エリア説明

#### (1) 保存する場所、ファイル名

保存するファイル名を指定します。一覧からの選択、または直接入力により指定します。  
指定できる文字数は、拡張子を含めて 257 文字までです。

**(2) ファイルの種類**

保存するファイルの種類（拡張子）を指定するエリアです。

拡張子により保存されるデータの形式（フォーマット）が決まります（「[表 5-4 アップロードできるファイルの種類](#)」参照）。

**備考** リスト以外の拡張子の使用も可能です。

**(3) Save Address: (セーブ範囲設定エリア)**

保存するアドレス範囲を指定するエリアです。

(2) [ファイルの種類](#)で、カバレッジ・データ (\*.cvb) を選択した場合には、全範囲が保存されます（このエリアは設定不可になります）。

アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です（「[表 5-6 シンボルでの指定方法](#)」参照）。

数値入力時のデフォルトの進数は 16 進です。

**注意** 終了アドレスに 0x10000 以上のアドレスを指定して保存した場合、この形式のファイルをダウンロードする際には、"Hex Format [Bank] (\*.hex;\*.hxb;\*.hxf)", または "Binary Data [Bank] (\*.bin)" を指定してください。

また、0x10000 未満のアドレスを指定して保存した場合には、"Hex Format [64KB] (\*.hex;\*.hxb;\*.hxf)", または "Binary Data [64KB] (\*.bin)" を指定してダウンロードしてください（「[\(2\) メモリ・バンク使用時の保存イメージについて](#)」参照）。

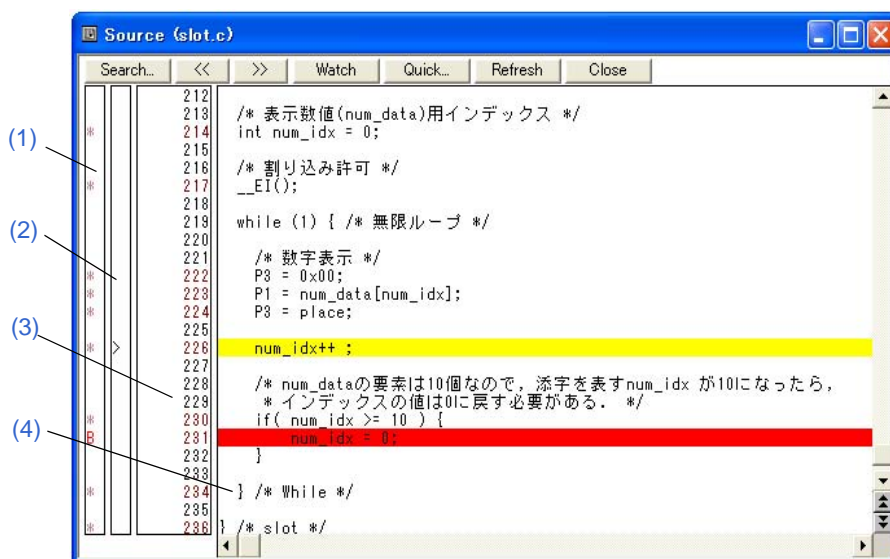
**機能ボタン**

保存	設定にしたがいファイルに保存します。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。

## ソース・テキスト・ウィンドウ


ソース・ファイル, およびテキスト・ファイルの表示を行います(「5.3 ソース表示, 逆アセンブル表示機能」参照)。  
 このウィンドウでは, ブレークポイントの設定, カバレッジ実行箇所の表示, 混合表示モード(ソース・テキスト・ウィンドウ)のほか, コンテキスト・メニュー, 機能ボタン等によるさまざまな操作が可能です。  
 また, このウィンドウには, アクティブ状態とスタティック状態の2つの状態があり, アクティブ状態時には, トレース結果とウィンドウの連結機能(IECUBE 接続時)を持ちます。また, ドラッグ & ドロップ機能により, ウィンドウ内の選択した項目を他ウィンドウで使用することができます(「5.18 ウィンドウ共通機能」参照)。

図 6-20 ソース・テキスト・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー (ソース・テキスト・ウィンドウ専用部)
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン
- 注意事項

### オープン方法

 ボタンをクリック, または[ブラウザ]メニュー→[ソース]を選択(ロード・モジュール・ファイルをダウンロード後, 該当ソース・ファイルがある場合には自動的にオープン)

## 各エリア説明

### (1) ポイント・マーク・エリア

イベント設定状態、プログラム・コード(\*)の表示、およびブレークポイントの設定を行うエリアです。

**注意** プログラム・コードは、ロード・モジュール・ファイルがダウンロードされシンボル情報が読み込まれている場合にのみ表示されます。このプログラム・コード上をマウスでクリックすることにより、ブレークポイントの設定/削除が可能です('\*'が表示されていない行では '\*' が表示されている上下どちらかの行に対して行われます)。

対応する行にイベントが設定されている場合、次表に示すマークが表示されます。'B'マークは、ブレークポイントの種類や状態により表示色が異なります(このエリアでブレークポイントを設定した場合、設定と同時に有効になります)。

表 6-7 イベント設定状態

マーク	意味
B (青)	ソフトウェア・ブレーク設定
B (赤)	有効なハードウェア・ブレーク (実行後) 設定
B (緑)	有効なハードウェア・ブレーク (実行前) 設定 注意: 実行後のハードウェア・ブレークより優先して設定される
B (黒)	無効なハードウェア・ブレーク イベント・マネージャやブレーク・ダイアログで有効にすることができます。
E	イベント条件設定
L	イベントリンク条件設定 (IECUBE)
T	トレース・イベント設定 (IECUBE)
Ti	タイマ・イベント設定 (IECUBE)
S	スナップショット・イベント設定 (IECUBE)
U	スタブ・イベント設定 (IECUBE)
M	DMM イベント設定 (IECUBE)
A	複数のイベント設定

**参考** イベントのアドレス条件が範囲アドレス指定の場合、範囲の下位アドレスが対象となります。  
また、アドレス条件のマスク指定は反映されません。

### (2) カレント PC マーク・エリア

現在のカレント PC 値 (PC レジスタ値) を示すマーク '>' を表示するエリアです。

このマークをクリックすることにより、PC レジスタ値がポップアップ・ウィンドウで表示されます。

また、このエリアをダブルクリックすることにより指定した行までプログラムを実行します(「[カーソル位置まで実行]」参照)。



**(3) 行番号／アドレス表示エリア**

ソース・ファイルやテキスト・ファイルの行番号を表示するエリアです。

赤色は対応するプログラム・コードが存在する行番号を、黒色は存在しない行番号を示します。なお、混合表示モード（ソース・テキスト・ウィンドウ）時には、逆アセンブル表示のアドレスが灰色で表示されます。

また、コード・カバレッジ測定情報を元に、実行アドレスが色付きで表示されます（[5.11.3 カバレッジ実行箇所](#)の表示」参照）。

**(4) ソース・テキスト表示エリア**

ソース・ファイルやテキスト・ファイルを表示するエリアです。

黄色はカレント PC 行を、赤色は有効なブレークポイント設定行を示します。なお、混合表示モード（ソース・テキスト・ウィンドウ）時のソース行は通常色で表示されます。

また、このエリアでは、カーソルの置かれた行（プログラム・コードの先頭アドレス）／アドレスを対象として、次の機能を備えています。

- [カーソル位置から実行], [カーソル位置まで実行]機能（[表 5-9 実行の種類](#)参照）
- [ドラッグ & ドロップ機能](#)
- [コンテキスト・メニュー](#)

**注意** これら機能においては、ソース行にプログラム・コードが存在しない場合は、プログラム・コードが存在する上下どちらかの行の先頭アドレスが対象となります。

なお、次の場合にはこれらの機能を実行することができません（対応するメニューは選択不可）。

- ソース・ファイル以外を表示している場合
- ユーザ・プログラムが実行中の場合

**[表示]メニュー（ソース・テキスト・ウィンドウ専用部）**

ソース・テキスト・ウィンドウのアクティブ時には、共通の [\[表示\]メニュー](#)に以下の項目が追加されます。

ブレークイベント作成	選択している変数に対してブレーク・イベントを設定します。
この変数へのアクセス	Read/Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。
この変数への書き込み	Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。
この変数からの読み出し	Read アクセスのブレーク・イベントを設定します。
解除	選択している変数に対して設定されているブレーク・イベントを削除します。
イベント内容の表示	カーソル位置の行、または選択した変数名のイベント情報を表示します。イベントが設定されている場合、 <a href="#">イベント・ダイアログ</a> がオープンします。
混合表示	<a href="#">混合表示モード（ソース・テキスト・ウィンドウ）</a> に切り替えます。
実行状況表示	コード・カバレッジ表示に関する設定を行います（IECUBE 接続時）。
クリア	コード・カバレッジ表示中の色をクリアします。
累積表示	コード・カバレッジ表示中の色を累積表示します。

## コンテキスト・メニュー

移動 ...	表示位置を移動します。 ソース指定ダイアログをオープンします。
混合表示	混合表示モード（ソース・テキスト・ウィンドウ）に切り替えます。
ウォッチ登録 ...	指定したデータをウォッチ・ウィンドウに追加します。 ウォッチ登録ダイアログをオープンします。
シンボル変換 ...	指定した変数や関数のアドレス、またはシンボルの値を表示します。 シンボル変換ダイアログをオープンします。
この変数へのアクセスでブレーク	Read/Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。
この変数への書き込みでブレーク	Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。
この変数からの読み出しでブレーク	Read アクセスのブレーク・イベントを設定します。
解除	設定されているブレーク・イベントを削除します。
イベント内容の表示	カーソル位置の行、または選択した変数のイベント情報を表示します。 イベントが設定されている場合、イベント・ダイアログがオープンします。
カーソル位置まで実行	カレント PC からカーソル位置までプログラムを実行します（「表 5-7 おもなブレークの種類」参照）
PC 値変更	カーソル位置のアドレスを PC に設定します。
ブレークポイント	カーソル位置のハードウェア・ブレークポイントを設定／削除します。 備考：実行前ブレーク（B）が優先して設定されます。
ソフトウェア・ブレークポイント	カーソル位置のブレークポイントを設定／削除します。
実行モニタのクリア	コード・カバレッジ表示中の色をクリアします（IECUBE 接続時）。
累積表示	コード・カバレッジ表示中の色を累積表示します（IECUBE 接続時）。
アセンブル	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスから逆アセンブル表示します（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。 逆アセンブル・ウィンドウをオープンします。 アクティブ状態の逆アセンブル・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。
メモリ	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスからメモリ内容を表示します（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。 メモリ・ウィンドウをオープンします。 アクティブ状態のメモリ・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。

## 機能ボタン

Search...	ソース・サーチ・ダイアログをオープンし、文字列を検索します。 テキストが選択されていた場合はそのテキストを検索対象として、選択されていない場合には空欄の状態オープンされます。 検索方法は、ソース・サーチ・ダイアログ上で指定します。検索結果は、ソース・テキスト・ウィンドウ上で反転表示されます。 [表示]メニュー→[検索...]選択時と同様の動作です。
<<	ソース・サーチ・ダイアログで設定した検索条件に一致するテキスト、カーソル位置のアドレスから前方向(表示の上)に検索します。 検索中は<Stop>ボタンに変化します。
>>	ソース・サーチ・ダイアログで設定した検索条件に一致する内容を、カーソル位置のアドレスから後ろ方向(表示の下)に検索します。 検索中は<Stop>ボタンに変化します。
Stop (検索中)	検索を中断します。
Watch	選択した変数等をウォッチ・ウィンドウに追加します。ウォッチ・ウィンドウがオープンしていない場合はオープンします。 テキストが選択されていない場合、ウィンドウのオープンのみを行います。 [表示]メニュー→[ウォッチ追加]選択時と同様の動作です。
Quick...	選択した変数等の内容をクイック・ウォッチ・ダイアログで一時的に表示します。テキストが選択されていない場合、ダイアログのオープンのみを行います。 [表示]メニュー→[クイック・ウォッチ]選択時と同様の動作です。
Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
Close	このウィンドウをクローズします。

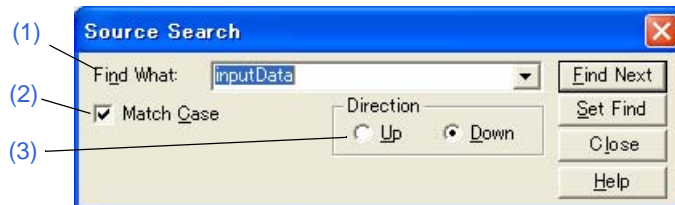
## 注意事項

- (1) インクルード・ファイル内にプログラム・コードを記述し、複数のファイルでインクルードした場合には、行番号とアドレスとの対応関係が1対1になりません。このようなインクルード・ファイル内では、行番号とアドレスとの対応関係を使用する機能は正しく動作しません。
- (2) ダウンロード後に関数 "main" のあるソース・ファイルがソース・パス内で見つからない場合、またはステップ実行中にソース・ファイルが見つからない場合、ID78K0-QB は、ソース・ファイルを選択するダイアログをオープンし、探しているソース・ファイル名を表示し問い合わせます。このとき、<キャンセル> ボタンをクリックした場合には、そのファイル名を記憶し、以降 ID78K0-QB を終了するまで記憶したソース・ファイルの問い合わせはしません。
- (3) C 言語ソース・ファイル、およびアセンブリ言語ソース・ファイルとして表示できる行数は、65535 行までです。65535 行を越えるソース・ファイルは、分割してください。
- (4) ソース・モードでステップ実行した場合、関数の入口の処理(プロローグ処理)は、スキップされません。プロローグ処理内では、ローカル変数の表示やスタック・トレースの表示、およびリターン実行ができません。  
プロローグ処理をスキップさせたい場合には、再度ステップ実行してください。

## ソース・サーチ・ダイアログ

ソース・テキスト・ウィンドウ内のファイル内容を検索します（「5.3.1 ソース表示」参照）。各項目を設定し、<Find Next> ボタンをクリックすることにより検索を開始します。また、<Set Find> ボタンをクリックすることで、ソース・テキスト・ウィンドウ上の方向ボタン（<<, >>）による検索が可能になります。

図 6 - 21 ソース・サーチ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

ソース・テキスト・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー→[検索...]を選択、または同ウィンドウ上の<Search...> ボタンをクリック

### 各エリア説明

#### (1) Find What（サーチ・データ指定エリア）

サーチ・データを指定するエリアです（最大 256 文字）。

デフォルトでは呼び出したウィンドウ内で選択した文字列が表示されますが、必要に応じて変更可能です。

入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

#### (2) Match Case（サーチ条件指定エリア）

指定したサーチ・データの英文字／小文字を区別して検索する場合、チェックします。

#### (3) Direction（サーチ方向指定エリア）

検索方向を選択するエリアです。

Up	前方検索。現在カーソルのある位置より前（表示の上）方向に検索します。
Down	後方検索。現在カーソルのある位置より後ろ（表示の下）方向に検索します（デフォルト）。

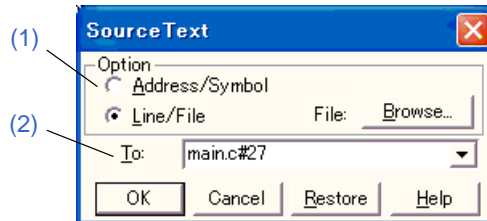
## 機能ボタン

Find Next	設定に従い検索します。 検索の結果、一致する文字列は反転表示されます。 連続して検索する場合には、再度このボタンをクリックします。
Set Find	指定された条件を検索条件として設定し、ダイアログをクローズします。
Stop (検索中)	検索を中断します。
Close	このダイアログをクローズします。 (検索中は、このボタンが <Stop> ボタンに変化しています。)
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## ソース指定ダイアログ

ソース・テキスト・ウィンドウに表示するファイルの指定、および表示開始位置を指定します（「5.3.1 ソース表示」参照）。

図 6 - 22 ソース指定ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

ソース・テキスト・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー → [移動...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Option（入力モード選択エリア）

移動先を指定する際の入力モードを選択するエリアです。

##### (a) Address/Symbol

移動先をアドレス（またはシンボル）で指定する場合、選択します。

##### (b) Line/File

移動先を行番号（またはファイル名）で指定する場合、選択します。ファイル名の検索は <Browse...> ボタンで行います。

#### (2) To:（ファイル／アドレス指定エリア）

表示ファイル名や表示アドレスを指定するエリアです。

入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

- "Address/Symbol" を選択した場合

表示を開始するアドレスを指定します。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。シンボルや式での指定も可能です（「表 5 - 6 シンボルでの指定方法」参照）。

<OK> ボタンをクリックすることにより、指定されたアドレス値に対応するソース行が見えるようにソース・テキストが表示されます。

- "Line/File" を選択した場合

表示を開始する行番号（またはファイル名）を指定します。

行番号の指定は **[[パス名]ファイル名]#行番号**で行います。

数値入力時のデフォルト進数は10進数です。ファイル名は省略が可能です。

ファイル名の指定はファイル名のみ、または絶対パスおよび相対パスで行います。

ファイル名のみ、あるいは相対パスを指定した場合、[デバッガ・オプション設定ダイアログ](#)で指定したソース・パス内のファイルが検索されます。

<OK> ボタンをクリックすることにより、指定した行番号を先頭行に指定したファイルが表示されます。ファイル名の省略時には現在表示しているファイルが指定行から表示されます。また、行番号の省略時にはファイルの先頭行から表示されます。

## 機能ボタン

OK	指定した位置からソース・テキスト表示を行います。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

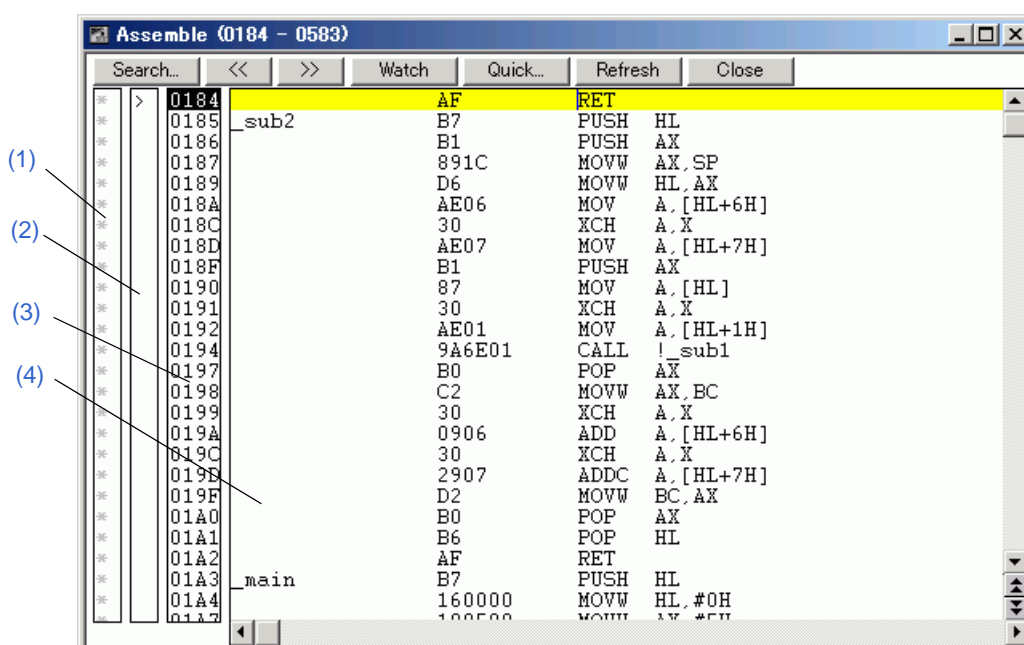
## 逆アセンブル・ウィンドウ

プログラムの逆アセンブル表示を行います。また、[ライン・アセンブル](#)を行います（「[5.3 ソース表示](#)、[逆アセンブル表示機能](#)」参照）。ライン・アセンブルの結果はメモリ・ウィンドウにも反映されます。

このウィンドウでは、[ブレークポイントの設定](#)、[カバレッジ実行箇所](#)の表示のほか、[コンテキスト・メニュー](#)、[機能ボタン](#)等によるさまざまな操作が可能です。


このウィンドウには、[アクティブ状態](#)と[スタティック状態](#)の2つの状態があり、アクティブ状態時には、[トレース結果とウィンドウの連結機能](#)（IECUBE 接続時）を持ちます。また、[ドラッグ & ドロップ機能](#)により、ウィンドウ内の選択した項目を他ウィンドウで使用することができます（「[5.18 ウィンドウ共通機能](#)」参照）。

図6-23 逆アセンブル・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー（逆アセンブル・ウィンドウ専用部）
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン
- 関連操作
- 注意事項

### オープン方法

 ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー → [アセンブル]を選択



## 各エリア説明

### (1) ポイント・マーク・エリア

イベント設定状態の表示、およびブレークポイントの設定を行うエリアです。

### (2) カレント PC マーク・エリア

現在のカレント PC 値 (PC レジスタ値) を示すマーク ">" を表示するエリアです。

このエリアをダブルクリックすることにより指定した行までユーザ・プログラムを実行します。(「[カーソル位置まで実行]」参照)。

### (3) アドレス指定エリア

逆アセンブル開始アドレスを表示するエリアです。

また、コード・カバレッジ測定情報を元に、実行アドレスが色付きで表示されます(「5.11.3 カバレッジ実行箇所を表示」参照)。

**注意** 最終アドレス (メモリバンク機能非使用時は 0xFFFF) は表示されません。

### (4) 逆アセンブル表示エリア

アドレスのラベル、コード・データ、および逆アセンブルされたニモニックを表示するエリアです。

黄色はカレント PC 行を、赤色は有効なブレークポイント設定行を示します。

ニモニック欄はライン・アセンブル可能です。

また、このエリアでは次の機能を備えています。

- [カーソル位置から実行], [カーソル位置まで実行]機能 (「表 5-9 実行の種類」参照)
- ドラッグ & ドロップ機能
- コンテキスト・メニュー

## [表示]メニュー (逆アセンブル・ウィンドウ専用部)

逆アセンブル・ウィンドウのアクティブ時には、共通の[表示]メニューに以下の項目が追加されます。

イベント内容の表示	カーソル位置のアドレスのイベント情報を表示します (IECUBE 接続時)。イベントが設定されている場合、イベント・ダイアログがオープンします。
実行状況表示	コード・カバレッジ表示に関する設定を行います (IECUBE 接続時)。
クリア	コード・カバレッジ表示中の色をクリアします。
累積表示	コード・カバレッジ表示中の色を累積表示します。

## コンテキスト・メニュー

各メニュー項目は、クリックしたマウス・ポインタの位置ではなく、選択されている行、または項目に対して機能します（同名のメイン・メニューを選択した際と同じ動作）。

移動 ...	表示位置を移動します。 アドレス指定ダイアログをオープンします。
ウォッチ登録 ...	指定したデータをウォッチ・ウィンドウに追加します。 ウォッチ登録ダイアログをオープンします。
シンボル変換 ...	指定した変数や関数のアドレス、またはシンボルの値を表示します。 シンボル変換ダイアログをオープンします。
カーソル位置まで実行	カレント PC からカーソル位置までプログラムを実行します（「表 5-7 おもなブレークの種類」参照）。
PC 値変更	カーソル位置のアドレスを PC に設定します。
ブレークポイント	カーソル位置のハードウェア・ブレークポイントを設定／削除します。 備考：実行前ブレーク（B）が優先して設定されます。
ソフトウェア・ブレークポイント	カーソル位置のブレークポイントを設定／削除します。
実行モニタのクリア	コード・カバレッジ表示中の色をクリアします（IECUBE 接続時）。
累積表示	コード・カバレッジ表示中の色を累積表示します（IECUBE 接続時）。
ソース	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、該当するソース・テキストおよびソース行を表示します（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。 ただし、ジャンプ先アドレスに行情報がない場合には、ジャンプすることはできません。 ソース・テキスト・ウィンドウをオープンします。 アクティブ状態のソース・テキスト・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。
メモリ	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスからメモリ内容を表示します（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。 メモリ・ウィンドウをオープンします。 アクティブ状態のメモリ・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。

## 機能ボタン

Search...	逆アセンブル・サーチ・ダイアログをオープンし、ニモニックの文字列を検索します。 検索方法は、逆アセンブル・サーチ・ダイアログで指定します。検索結果は、逆アセンブル・ウィンドウ上で反転表示されます。 [表示]メニュー→[検索...]選択時と同様の動作です。
<<	逆アセンブル・サーチ・ダイアログで設定した検索条件に一致する内容を、カーソル位置のアドレスから前方向（表示の上）に検索します。 検索中は<Stop>ボタンに変化します。
>>	逆アセンブル・サーチ・ダイアログで設定した検索条件に一致する内容を、カーソル位置のアドレスから後ろ方向（表示の下）に検索します。 検索中は<Stop>ボタンに変化します。
Stop（検索中）	検索を中断します。
Watch	(4) 逆アセンブル表示エリアで選択したシンボル等をウォッチ・ウィンドウに追加します。ウォッチ・ウィンドウがオープンしていない場合はオープンします。 逆アセンブル表示エリアでテキストが選択されていない場合、ウォッチ・ウィンドウのオープンのみ行います。 [表示]メニュー→[ウォッチ追加]選択時と同様の動作です。
Quick...	(4) 逆アセンブル表示エリアで選択したシンボル等の内容をクイック・ウォッチ・ダイアログで一時的に表示します。逆アセンブル・テキスト表示エリアでテキストが選択されていない場合、クイック・ウォッチ・ダイアログのオープンのみ行います。 [表示]メニュー→[クイック・ウォッチ]選択時と同様の動作です。
Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
Close	このウィンドウをクローズします。

## 関連操作

### (1) ライン・アセンブル

ライン・アセンブルは、カーソルをニモニック欄へ移動し直接入力することにより行います（編集時の上書きモードと挿入モードはInsertキーで切り替え可能）。

ニモニック欄で変更を行いカーソルを別の行に移動させる際、変更内容がチェックされます。変更内容が不正である場合は、変更を行った行のコード・データが"\*"になります。

ニモニック欄で変更した内容はEnterキーでメモリに書き込まれます。Enterキーを押した場合も変更内容がチェックされます。1行でも不正な行があると、変更内容はメモリに書き込まれません。変更内容の破棄はESCキーで行います。

変更内容に不正がなかった場合は、Enterキーを押すことにより変更内容がメモリに書き込まれ、次の行へカーソルが移動します。

**注意** 変更した結果、変更前の命令のバイト数に対して、変更後の命令のバイト数が少ない場合は、残されたバイトがnop命令に置き替わります。また、変更した結果、変更前の命令のバイト数に対して、変更後の命令のバイト数が多い場合は、次の命令を上書きします。この場合も残されたバイトはnop命令に置き替わります。ソース行をまたがる場合でも同様に上書きされます。

## 注意事項

- (1) Common 領域に配置した命令のニーモニックに表示されるメモリ・バンク領域 (0x8000-0xbfff) のシンボル名は、表示した時点の BANK レジスタが示すメモリ・バンクのシンボル名になります。
- (2) PC が、ソース行に対応するアドレス以外のアドレスを指している時、リターン実行 ([実行]メニュー→[リターン・アウト]の選択) はできません。また、リターン実行の直後は、PC がソース行に対応するアドレス以外を指すため、リターン実行を2回以上続けて行うことはできません。  
この場合、リターン実行をした後、一度ソース・モードでステップ実行し、PC をソース行に対応するアドレスまで移動させてから再度、リターン実行してください。
- (3) 逆アセンブル表示を開始したアドレスより上方向へ表示をスクロールさせる場合、表示内容が不正になることがあります (逆アセンブルを開始するアドレスが特定できないため)。  
この場合、<Refresh> ボタンをクリックしてください。  
これにより、その時点で先頭に表示されているアドレスを開始アドレスとして逆アセンブル表示しなおされます。

## 逆アセンブル・サーチ・ダイアログ

逆アセンブル・ウィンドウの内容を検索します（「5.3.2 逆アセンブル表示」参照）。

入力文字列と逆アセンブラ文字列に含まれる連続した空白文字は、1つの空白文字として比較します。

各項目を設定し、<Find Next> ボタンをクリックすることにより検索を開始します。また、<Set Find> ボタンをクリックすることで、逆アセンブル・ウィンドウ上の方向ボタン（<<, >>）による検索が可能になります。

図 6 - 24 逆アセンブル・サーチ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

逆アセンブル・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー → [検索...]を選択、または同ウィンドウ上の<Search...> ボタンをクリック

### 各エリア説明

#### (1) Find What: (サーチ・データ指定エリア)

サーチ・データを指定するエリアです（最大 256 文字）。

デフォルトでは呼び出したウィンドウ内で選択した文字列が表示されますが、必要に応じて変更可能です。

入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

#### (2) Match Case (サーチ条件指定エリア 1)

指定したサーチ・データの太文字/小文字を区別して検索する場合、チェックします。

#### (3) Scan Whole Region (サーチ条件指定エリア 2)

指定した範囲全体を検索する場合、チェックします。

**(4) Direction (サーチ方向指定エリア)**

検索方向を選択するエリアです。

Up	前方検索。現在カーソルのある位置より前（表示の上）方向に検索します。
Down	後方検索。現在カーソルのある位置より後ろ（表示の下）方向に検索します（デフォルト）。

**(5) Address: (サーチ範囲指定エリア)**

検索するアドレスを指定するエリアです。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です（「[表 5-6 シンボルでの指定方法](#)」参照）。

**機能ボタン**

Find Next	設定に従い検索します。 検索の結果、一致する文字列は反転表示されます。 連続して検索する場合には、再度このボタンをクリックします。
Set Find	指定された条件を検索条件として設定し、ダイアログをクローズします。
Stop (検索中)	検索を中断します。
Close	このダイアログをクローズします。(検索中は、このボタンが <Stop> ボタンに変化しています。)
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

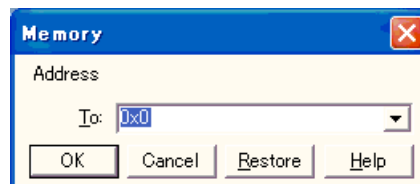
## アドレス指定ダイアログ

次に示すウィンドウの表示開始アドレスを指定します。

- メモリ・ウィンドウ
- 逆アセンブル・ウィンドウ
- SFR ウィンドウ

**注意** メモリ・バンク使用時に、0x10000 番地以上のアドレス空間に対してアドレス範囲指定を行う場合、バンク領域以外に対して行うことはできません（「[図 6 - 6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間（内部バンク ROM サイズ：40K バイト）](#)」参照）。

図 6 - 25 アドレス指定ダイアログ（例：メモリ・ウィンドウ）



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### オープン方法

対象ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー→[移動...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) To: (アドレス指定エリア)

アドレスを指定するエリアです。デフォルトでは呼び出したウィンドウ内で選択した文字列、またはカレント PC 値等が表示されますが、必要に応じて変更可能です。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です（「[表 5 - 6 シンボルでの指定方法](#)」参照）。入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

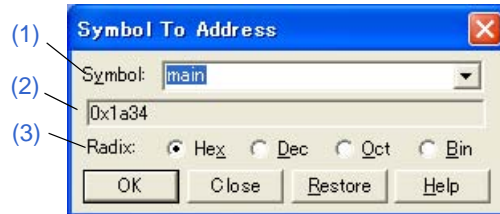
### 機能ボタン

OK	指定したアドレスから対象ウィンドウの表示を行います。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## シンボル変換ダイアログ

指定した変数や関数のアドレス、シンボルの値を表示します（「5.3.4 シンボル変換」参照）。

図 6 - 26 シンボル変換ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[表示]メニュー→[シンボル変換...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Symbol: (シンボル指定エリア)

変換する変数、関数名、シンボル名、または行番号等を指定するエリアです（「表 5 - 6 シンボルでの指定方法」参照）。数値入力時のデフォルト進数は 10 進です。入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

このエリアを変更し <OK> ボタンをクリックすることにより、変換結果が (2) 変換結果表示エリアに表示されます。

#### (2) 変換結果表示エリア

(1) Symbol: (シンボル指定エリア) で指定した変数、関数のアドレス、シンボルの値、行番号のアドレス、式の値等を表示するエリアです。なお、I/O ポート名、SFR 名を指定した場合にはアドレス値を、レジスタ名はレジスタ内容を、PSW フラグ名はフラグ値がそれぞれ表示されます。ビット・シンボルを指定した場合には、Address.bit の形式に変換されます。また、ビット・シンボルを含む式は指定することはできません。

#### (3) Radix: (表示進数指定エリア)

(2) 変換結果表示エリアの表示進数を選択するエリアです。

Hex	16 進数 (デフォルト)
Dec	10 進数
Oct	8 進数
Bin	2 進数



## 機能ボタン

OK	(1) Symbol: (シンボル指定エリア) の内容を変更したときは、そのシンボルを変換します。変換後、(1) Symbol: (シンボル指定エリア) が未変更のときは、ダイアログをクローズします。
Close	このダイアログをクローズします。
Restore	入力したデータを元に戻します。 すでに <OK> ボタンをクリックしている場合には、<OK> ボタンをクリックした直後の状態にデータを戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## ウォッチ・ウィンドウ

指定されたウォッチ・データの表示、および変更を行うウィンドウです（「5.6 ウォッチ機能」参照）。

大域的なウォッチ・データ（グローバル変数やパブリック・シンボル等）は、メモリ・ウィンドウと同様にプログラム実行中でも表示可能です。

データ値の更新結果と書き換えは、メモリ・ウィンドウに反映されます。

ウォッチ・データの登録は、ソース・テキスト・ウィンドウ、または逆アセンブル・ウィンドウ上の <Watch...> ボタンにより行います（「5.6.3 ウォッチ・データの登録、削除」参照）。

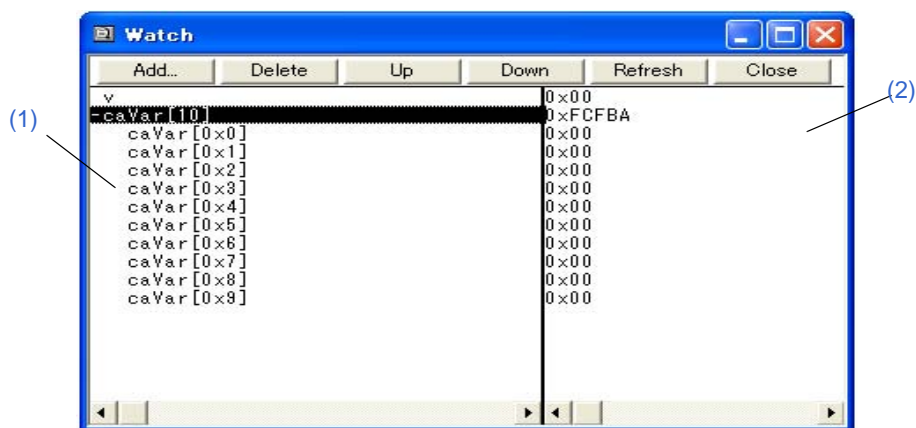
このウィンドウでは、コンテキスト・メニューにより変数へのブレークポイント設定が容易に行えます。

**注意 1** 同名のローカル変数とグローバル変数が存在する場合には、ローカル変数が優先されます。

**注意 2** MINICUBE 接続時は、ユーザ・プログラム実行中のレジスタ、または SFR への DMM（書き込み）はできません。

**参考** ウォッチ・ウィンドウに表示可能な最大行数は 10000 行です。

図 6 - 27 ウォッチ・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー（ウォッチ・ウィンドウ専用部）
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

### オープン方法



ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー→[ウォッチ]を選択

## 各エリア説明

### (1) シンボル名表示エリア

変数名、シンボル名、およびその型や構造体／共用体のタグ名を表示するエリアです。

配列、ポインタ型変数、および構造体／共用体には先頭には "+" が表示され、ダブルクリックすることにより次のように展開表示されます。

表 6 - 8 ウォッチ・ウィンドウ表示形式（シンボル）

先頭文字	意味	
+	配列、ポインタ型変数、および構造体／共用体を示す。 "+" をダブルクリックすることにより、展開表示される（先頭文字が "+" から "-" へ）。	
	配列	"+" をダブルクリックすることにより、変数の全要素が配列変数の型に従って表示される。
	ポインタ型変数	"+" をダブルクリックすることにより、ポインタで示されるデータが表示される。
	構造体／共用体	"+" をダブルクリックすることにより、構造体／共用体の全メンバがメンバ変数の型に従って表示される。 ただし、構造体／共用体内に構造体／共用体が定義されている場合、内部の構造体／共用体の構造体／共用体名までが表示される。 内部の構造体／共用体も、同様に "+" 表示の展開が可能。
-	展開表示された変数を示す。 "-" をダブルクリックすることにより、展開表示が解除される（先頭文字が "-" から "+" へ）。	

**備考** 配列の要素数が、展開する時間が一定時間を越えるほど多い場合には、展開時に警告が表示されます。

登録済みウォッチ・データの変更は、変更項目を選択し、[コンテキスト・メニュー](#) → [ウォッチ変更 ...] を選択することによりオープンする[ウォッチ変更ダイアログ](#)で行います。

この際、配列の要素や、構造体／共用体のメンバ等、開かれた階層の行は変更できません。

ウォッチ・ウィンドウから変数、またはシンボルにアクセス系のブレークポイントを設定した場合、このエリアは、金色で強調表示されます。

### (2) データ値表示／設定エリア

データ値の表示と変更を行うエリアです。値は実行の停止とともに更新されます。

値を保存しておきたい場合は、[ファイル]メニュー → [名前を付けて保存 ...] により保存可能です。なお、データ値の取得に失敗した場合は、空欄になります。

値の変更は直接入力により行います。変更箇所は**赤色**で表示され Enter キーを押すことにより、ターゲット・メモリに書き込まれます。書き込み前の内容は ESC キーにより破棄できます。

**注意** データ値の変更を行う際、ユーザ・プログラム実行中の場合、一瞬ブレークせずに書き込めるシンボル注<sup>1</sup>はそのまま書き込みます。一瞬ブレークが必要なシンボル注<sup>2</sup>は確認ダイアログで一瞬ブレークすることを確認の上、一瞬ブレークして書き込みます。一瞬ブレークしても書き込めないシンボル注<sup>3</sup>はエラーとなり書き込みできません。

**注1:**

内部高速 RAM に配置された変数や汎用レジスタなど (IECUBE 接続時)

**注2:**

制御レジスタや SFR など (IECUBE 接続時)

内部高速 RAM に配置された変数 (MINICUBE 接続時で MINICUBE 拡張機能が有効な場合)

**注3:**

内部高速 RAM に配置された変数 (MINICUBE 接続時で MINICUBE 拡張機能が無効な場合)

表示形式は次のとおりです。

表 6-9 ウォッチ・ウィンドウ表示形式 (データ)

表示データ	内容, 表示形式
整数	16 進数 (0xxxxx) or (xxxxH) 10 進数 (xxxx) or (xxxxT) 8 進数 (0xxxx) or (xxxxQ) 2 進数 (0bxxxx) or (xxxxY)
文字列	" 文字列 "
列挙型	メンバ名
スコープ指定されているデータ	指定されたスコープに従って表示
浮動小数点型	単精度/倍精度に対応 入力/表示形式ともに次のとおり [+ -] inf [+ -] nan [+ -] 整数部 e [+ -] 指数部 [+ -] 整数部 . 小数部 [e [+ -] 指数部
"?"	スコープの変化や最適化コンパイル等により無効になったデータ

**参考** 表示進数は、[コンテキスト・メニュー](#)により、変数ごとの変更が可能です。また整数の表示形式は、[デバッグ・オプション設定ダイアログ](#)により変更可能です。

## [表示]メニュー（ウォッチ・ウィンドウ専用部）

ウォッチ・ウィンドウのアクティブ時には、共通の [表示] メニューに以下の項目が追加されます。  
作用対象は、選択している項目のみです。

ブレークイベント作成	選択している項目に対して以下のブレーク・イベントを設定します。
この変数へのアクセス	Read / Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。
この変数への書き込み	Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。
この変数からの読み出し	Read アクセスのブレーク・イベントを設定します。
解除	選択項目に対して設定されているブレーク・イベントを削除します。
イベント内容の表示	選択した変数名のイベント情報を表示します。イベントが設定されている場合、 <a href="#">イベント・ダイアログ</a> をオープンします。
2進	2進数表示
8進	8進数表示
10進	10進数表示
16進	16進数表示
文字列	文字列表示
自動	変数ごとの既定値で表示 シンボルの場合は、 <a href="#">デバッガ・オプション設定ダイアログ</a> の設定にしたがって表示（デフォルト）
バイト	8ビット単位で表示
ワード	16ビット単位で表示
ダブルワード	32ビット単位で表示
適合	変数ごとの既定値で表示（デフォルト） C言語のシンボルの場合は、この項目のみ有効となります。アセンブラのシンボルの場合は、 <a href="#">デバッガ・オプション設定ダイアログ</a> の設定に従って表示します。
アップ	1行上に移動
ダウン	1行下に移動
強制読み込み	読み込むと値が変化するために読み込み禁止にしている SFR、または <a href="#">I/Oポート追加ダイアログ</a> で追加した I/O ポート、I/O プロテクト領域のデータを強制的に読み込みます。

## コンテキスト・メニュー

各メニュー項目は、クリックしたマウス・ポインタの位置ではなく、選択されている行、または項目に対して機能します（同名のメイン・メニューを選択した際と同じ動作）。

この変数へのアクセスでブレーク	選択している項目に対して Read / Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。
この変数への書き込みでブレーク	選択している項目に対して Write アクセスのブレーク・イベントを設定します。

この変数からの読み出しでブレーク	選択している項目に対して Read アクセスのブレーク・イベントを設定します。
解除	選択項目に対して設定されているブレーク・イベントを削除します。
RRM 設定 ...	RRM 機能のサンプリング範囲を設定します。 RRM 設定ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。
イベント内容の表示	選択した変数名のイベント情報を表示します。イベントが設定されている場合、イベント・ダイアログをオープンします。
ウォッチ変更 ...	選択したウォッチ・データの変更を行います。 ウォッチ変更ダイアログをオープンします。
ウォッチ削除	選択したウォッチ・データをウィンドウから削除します。
2 進	選択行を 2 進数表示
8 進	選択行を 8 進数表示
10 進	選択行を 10 進数表示
16 進	選択行を 16 進数表示
文字列	選択行を文字列表示
自動	変数ごとの既定値で表示 シンボルの場合は、デバッグ・オプション設定ダイアログの設定にしたがって表示 (デフォルト)
バイト	選択行を 8 ビット単位で表示
ワード	選択行を 16 ビット単位で表示
ダブルワード	選択行を 32 ビット単位で表示
適合	選択行の変数を変数ごとの既定値で表示 (デフォルト) C 言語のシンボルの場合は、この項目のみ有効となります。アセンブラのシンボルの場合は、デバッグ・オプション設定ダイアログの設定に従って表示します。
アップ	選択行を 1 行上に移動
ダウン	選択行を 1 行下に移動

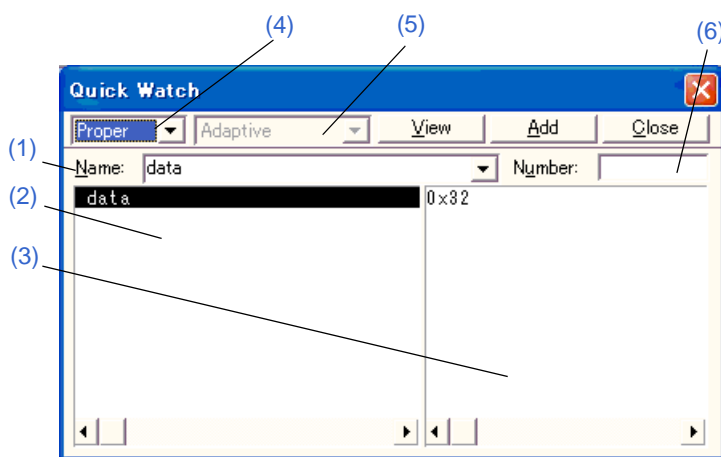
## 機能ボタン

Add...	ウォッチ登録ダイアログをオープンします。 ウォッチ登録ダイアログ上でウォッチ・データを指定し、<Add> ボタンをクリックすることにより、指定したウォッチ・データがウォッチ・ウィンドウに追加されます。
Delete	選択したウォッチ・データをウィンドウから削除します。
Up	選択行を 1 行上に移動します。
Down	選択行を 1 行下に移動します。
Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
Close	このウィンドウをクローズします。

## クイック・ウォッチ・ダイアログ

指定されたウォッチ・データの一時的な表示、および変更を行います（「5.6 ウォッチ機能」参照）。

図 6 - 28 クイック・ウォッチ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

ソース・テキスト・ウィンドウ／逆アセンブル・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー → [クイック・ウォッチ ...] を選択、または同ウィンドウ上の <Quick...> ボタンをクリック

### 各エリア説明

#### (1) Name: (シンボル指定エリア)

ウォッチ・データを指定します。

デフォルトでは呼び出したウィンドウ内で選択した文字列が表示されますが、必要に応じて変更可能です。入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

このエリアの内容を変更し、<View>ボタンをクリックすることにより指定されたデータが下欄に表示されます。

#### (2) シンボル名表示エリア

ウォッチ・データ（変数名、シンボル名、およびその型や構造体／共用体のタグ名）を表示するエリアです（ウォッチ・ウィンドウの「(1) シンボル名表示エリア」参照）。

このエリアを編集することはできません。

**(3) データ値表示／設定エリア**

データ値の表示と変更を行うエリアです（ウォッチ・ウィンドウの「(2) データ値表示／設定エリア」参照）。

**(4) 表示進数選択エリア**

表示進数を選択します。

Proper	変数の場合：変数ごとの規定値で表示 シンボルの場合：デバッガ・オプション設定ダイアログで設定された進数で表示
Hex	16 進数表示
Dec	10 進数表示
Oct	8 進数表示
Bin	2 進数表示
String	文字列表示

**(5) 表示サイズ選択エリア**

表示サイズを選択します。

C 言語の変数やレジスタ等表示するサイズが固定である場合は選択不可です。

Adaptive	変数の場合：変数ごとの規定値で表示 シンボルの場合：デバッガ・オプション設定ダイアログで設定された進数で表示
Byte	8 ビット単位で表示
Word	16 ビット単位で表示
Double Word	32 ビット単位で表示

**(6) Number: (表示個数指定エリア)**

表示するデータの個数を指定します（空欄、または 1 - 256）。

空欄を指定した場合は単純変数として、1 以上を指定した場合は配列変数としてウォッチ・ウィンドウに表示されます。

配列変数として表示された場合、データの先頭に "+" が表示され、ダブルクリックすることによりデータの全要素がデータの型に従って展開表示されます（データの先頭文字は "-" 表示に切り替わります）。

C 言語の変数やレジスタ等、表示する個数が固定である場合は指定が無効になります。

**機能ボタン**

View	(1) Name: (シンボル指定エリア) で指定したデータを下欄に表示します。
Add	(1) Name: (シンボル指定エリア) で指定したデータをウォッチ・ウィンドウに登録します。
Close	このウィンドウをクローズします。 ターゲット・メモリに書き込まれていない変更内容は破棄されます。



## ウォッチ登録ダイアログ

ウォッチ・ウィンドウに表示するウォッチ・データの登録を行います（「5.6 ウォッチ機能」参照）。同名のシンボル名のデータを複数登録することができます。

図 6 - 29 ウォッチ登録ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[表示]メニュー → [ウォッチ登録...]を選択, またはウォッチ・ウィンドウ上の <Add...> ボタンをクリック

### 各エリア説明

#### (1) Name: (シンボル指定エリア)

ウォッチ・ウィンドウに登録するシンボルを指定します。

デフォルトでは呼び出したウィンドウ内で選択した文字列が表示されますが、必要に応じて変更可能です。ただし、選択した文字列がない場合には、空欄になります。入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

入力形式は次のとおりです。

表 6 - 10 ウォッチ・ウィンドウ入力形式

- C 言語の変数名	
変数式 : 変数名	
変数式 [ 定数値   変数名 ]	配列の要素
変数式 . メンバ名	構造体 / 共用体の実体のメンバ
変数式 -> メンバ名	ポインタの指す構造体 / 共用体のメンバ
* 変数式	ポインタ変数の値
& 変数式	変数が配置されたアドレス
- レジスタ名	
- SFR 名, SFR ビット名	
- ラベル, EQU, および即値のアドレス	
- レジスタ名 . ビット	
- SFR 名 . ビット	
- ラベル名 . ビット, EQU シンボル . ビット, 即値のアドレス . ビット	
- ビット . シンボル	
- スコープの指定	

スコープ指定した場合の扱いについては次のとおりです。

表 6 - 11 スコープで指定した場合の変数の扱い

スコープ指定	プログラム名	ファイル名	関数名	変数名
<b>prog\$file#func#var</b>	prog	file	func	var
<b>prog\$file#var</b>	prog	file	グローバル	var
<b>prog\$func#var</b>	prog	グローバル	func	var
<b>prog\$var</b>	prog	グローバル	グローバル	var
<b>file#func#var</b>	カレント	file	func	var
<b>file#var</b>	カレント	file	グローバル	var
<b>func#var</b>	カレント	カレント	func	var
<b>var</b>	カレント	カレント	カレント	var

**(2) Radix: (表示進数選択エリア)**

表示進数を選択します (クイック・ウォッチ・ダイアログの「(4) 表示進数選択エリア」参照)。

**(3) Size: (表示サイズ指定エリア)**

表示サイズを選択します (クイック・ウォッチ・ダイアログの「(5) 表示サイズ選択エリア」参照)。

**(4) Number: (表示個数指定エリア)**

表示するデータの個数を指定します (クイック・ウォッチ・ダイアログの「(6) Number: (表示個数指定エリア)」参照)。

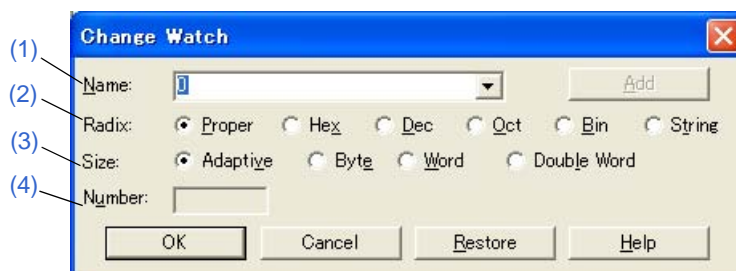
**機能ボタン**

Add	指定したデータをウォッチ・ウィンドウに追加します。 このダイアログはオープンしたままです。
OK	指定したデータをウォッチ・ウィンドウに追加します。 このダイアログをクローズします。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## ウォッチ変更ダイアログ

ウォッチ・ウィンドウで選択されている行のデータを変更します（「5.6 ウォッチ機能」参照）。配列の要素や、構造体、共用体のメンバ等、開かれた階層の行を変更することはできません。データ変更により、選択されている行の内容が変更後のデータで置き換えられます。シンボル名を変更した結果、すでに同名のシンボル名のデータが存在しても変更を許可します。

図 6 - 30 ウォッチ変更ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

ウォッチ・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー→[ウォッチ変更...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Name: (シンボル指定エリア)

ウォッチ・ウィンドウで選択されている行のシンボル名を変更します（ウォッチ登録ダイアログの「(1) Name: (シンボル指定エリア)」参照）。

#### (2) Radix: (表示進数選択エリア)

ウォッチ・ウィンドウで選択されている行の表示進数を変更します（クイック・ウォッチ・ダイアログの「(4) 表示進数選択エリア」参照）。

#### (3) Size: (表示サイズ指定エリア)

ウォッチ・ウィンドウで選択されている行の表示サイズを変更します（クイック・ウォッチ・ダイアログの「(5) 表示サイズ選択エリア」参照）。

#### (4) Number: (表示個数指定エリア)

ウォッチ・ウィンドウで選択されている行の表示データの個数を変更します（クイック・ウォッチ・ダイアログの「(6) Number: (表示個数指定エリア)」参照）。

## 機能ボタン

Add	選択不可
OK	<a href="#">ウォッチ・ウィンドウ</a> で選択されている行のデータを、指定されたデータに置き替え、このダイアログをクローズします。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

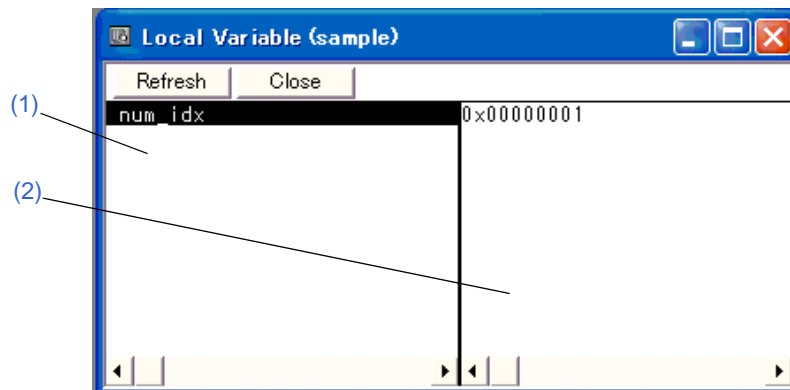
## ローカル変数ウィンドウ

カレント関数内ローカル変数の表示、および値の変更を行います（「5.6 ウォッチ機能」参照）。

スタック・トレース・ウィンドウのジャンプ機能と連動し、ソース・テキスト・ウィンドウへジャンプした場合は、ジャンプした関数内のローカル変数を表示します。


このウィンドウでは、コンテキスト・メニュー、機能ボタン等によるさまざまな操作が可能です。

図 6 - 31 ローカル変数ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

### オープン方法

 ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー→[ローカル変数]を選択

### 各エリア説明

#### (1) ローカル変数名表示エリア

ローカル変数名を表示するエリアです（ウォッチ・ウィンドウの「(1) シンボル名表示エリア」参照）。

Auto 変数、内部 Static 変数、Register 変数の表示が可能です。このエリアを編集することはできません。

#### (2) ローカル変数値表示／設定エリア

ローカル変数値の表示と変更を行うエリアです（ウォッチ・ウィンドウの「(2) データ値表示／設定エリア」参照）。値の変更は直接入力により行います。変更箇所は赤色で表示され Enter キーを押すことにより、ターゲット・メモリに書き込まれます。ただし、ユーザ・プログラム実行中の場合、エラーとなり書き込みできません。書き込み前の内容は ESC キーにより破棄できます。

## [表示]メニュー（ローカル変数ウィンドウ専用部）

ローカル変数ウィンドウのアクティブ時には、共通の [表示] メニューに以下の項目が追加されます。

2 進	2 進数表示
8 進	8 進数表示
10 進	10 進数表示
16 進	16 進数表示
文字列	文字列表示
自動	変数ごとの既定値で表示（デフォルト）

## コンテキスト・メニュー

各メニュー項目は、クリックしたマウス・ポインタの位置ではなく、選択されている行、または項目に対して機能します（同名のメイン・メニューを選択した際と同じ動作）。

ウォッチ登録 ...	<a href="#">ウォッチ登録ダイアログ</a> をオープンします。
2 進	選択行を 2 進数表示
8 進	選択行を 8 進数表示
10 進	選択行を 10 進数表示
16 進	選択行を 16 進数表示
文字列	選択行を文字列表示
自動	変数ごとの既定値で表示 シンボルの場合は、 <a href="#">デバッガ・オプション設定ダイアログ</a> の設定にしたがって表示 (デフォルト)

## 機能ボタン

Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
Close	このウィンドウをクローズします。

## スタック・トレース・ウィンドウ

現在のユーザ・プログラムのスタック内容の表示、および変更を行います（「5.6.7 スタック・トレース表示機能」参照）。

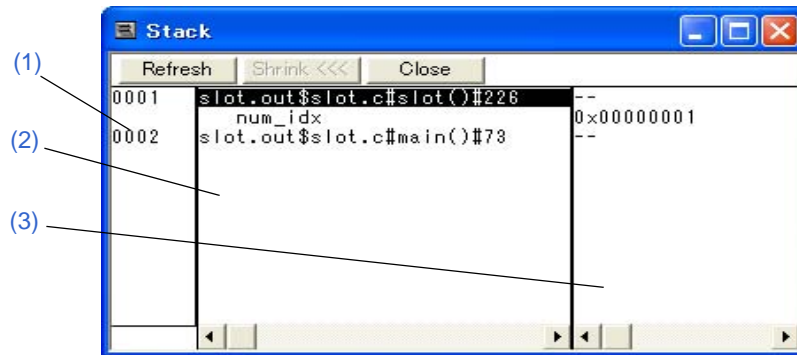
ジャンプ機能により、スタック内容に対応するウィンドウへのジャンプが可能です。

このウィンドウでは、コンテキスト・メニュー、機能ボタン等による操作が可能です。

**注意 1** スタック・トレース表示機能は、スタックにフレーム・ポインタ（HL）を Push しない関数（noauto, norec 関数等）がある場合、正しく動作しないことがあります。


**注意 2** 関数のプロローグ処理中、およびエピローグ処理中は [ERROR] を表示することがあります。

図 6 - 32 スタック・トレース・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー（スタック・トレース・ウィンドウ専用部）
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

### オープン方法

 ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー→[スタック]を選択



## 各エリア説明

### (1) スタック・フレーム番号表示エリア

スタック・フレーム番号の表示を行うエリアです。スタック・フレーム番号は 1 から始まる自然数で、スタックのネストが浅くなるほど大きな番号になります。つまり、ある関数に対してスタック番号が 1 つ大きい関数が、ある関数の呼び出し元の関数となります。

### (2) スタック・フレーム内容表示エリア

スタック・フレーム内容を表示するエリアです。

関数名、またはローカル変数名を表示します。ただし、このエリアを編集することはできません。

#### (a) スタック内容が関数の場合

[プログラム名 \$ ファイル名 # 関数名 (引数リスト) # 行番号] と表示されます。

この行をダブルクリックすると、ジャンプ機能によりソース・テキスト・ウィンドウへジャンプします（ジャンプした関数内のローカル変数がローカル変数ウィンドウに表示されます）。関数にローカル変数がある場合は、ローカル変数を次行以降に表示します。

#### (b) スタック内容がローカル変数の場合

型と変数名が表示されます（「表 6-8 ウォッチ・ウィンドウ表示形式（シンボル）」参照）。

なお、内部 Static 変数、Register 変数は表示しません。

### (3) スタック内容表示／設定エリア

スタック内容の表示、および変更を行うエリアです。

#### (a) スタック内容が関数の場合

"--" が表示され、変更できません。

#### (b) スタック内容がローカル変数の場合

変数値を表示します（「表 6-9 ウォッチ・ウィンドウ表示形式（データ）」参照）。

値の変更は直接入力により行います。変更箇所は赤色で表示され Enter キーを押すことにより、ターゲット・メモリに書き込まれます。ただし、ユーザ・プログラム実行中の場合、エラーとなり書き込みできません。書き込み前の内容は ESC キーにより破棄できます。

## [表示]メニュー（スタック・トレース・ウィンドウ専用部）

スタック・トレース・ウィンドウのアクティブ時には、共通の [表示]メニューに以下の項目が追加されます。

2 進	2 進数表示
8 進	8 進数表示
10 進	10 進数表示
16 進	16 進数表示
文字列	文字列表示
自動	変数ごとの既定値で表示（デフォルト）

## コンテキスト・メニュー

2 進	選択行を 2 進数表示
8 進	選択行を 8 進数表示
10 進	選択行を 10 進数表示
16 進	選択行を 16 進数表示
文字列	選択行を文字列表示
自動	変数ごとの既定値で表示 シンボルの場合は、 <a href="#">デバッグ・オプション設定ダイアログ</a> の設定にしたがって表示 (デフォルト)
ソース	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、該当するソース・テキストおよびソース行を表示します ( <a href="#">5.18.2 ジャンプ機能</a> 参照)。 ただし、ジャンプ先アドレスに行情報がない場合には、ジャンプすることはできません。 <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態の <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> が表示されている場合は、そのウィンドウを最前面 (操作対象) に表示します。
アセンブル	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスから逆アセンブル表示します ( <a href="#">5.18.2 ジャンプ機能</a> 参照)。 <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態の <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> が表示されている場合は、そのウィンドウを最前面 (操作対象) に表示します。
メモリ	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスからメモリ内容を表示します ( <a href="#">5.18.2 ジャンプ機能</a> 参照)。 <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態の <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> が表示されている場合は、そのウィンドウを最前面 (操作対象) に表示します。

## 機能ボタン

Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
Shrink <<<	選択した関数に対するローカル変数リストの展開表示を解除します。
Expand >>> (展開表示解除中)	選択した関数に対するローカル変数リストを展開表示します。
Close	このウィンドウをクローズします。

## メモリ・ウィンドウ

メモリ内容の表示、および変更を行います（「5.7 メモリ操作機能」参照）。

このウィンドウでは、[コンテキスト・メニュー](#)、[機能ボタン](#)等によるさまざまな操作が可能です。

また、このウィンドウには、[アクティブ状態とスタティック状態](#)の2つの状態があり、アクティブ状態時には、[トレース結果とウィンドウの連結機能](#)（IECUBE 接続時）と[ジャンプ機能](#)を持ちます（「5.18 ウィンドウ共通機能」参照）。

**参考1** メモリ内容へのアクセス状況（Read, Write, Read および Write）を色により表示可能です（「5.7.3 アクセス・モニタ機能（IECUBE 接続時）」参照）。

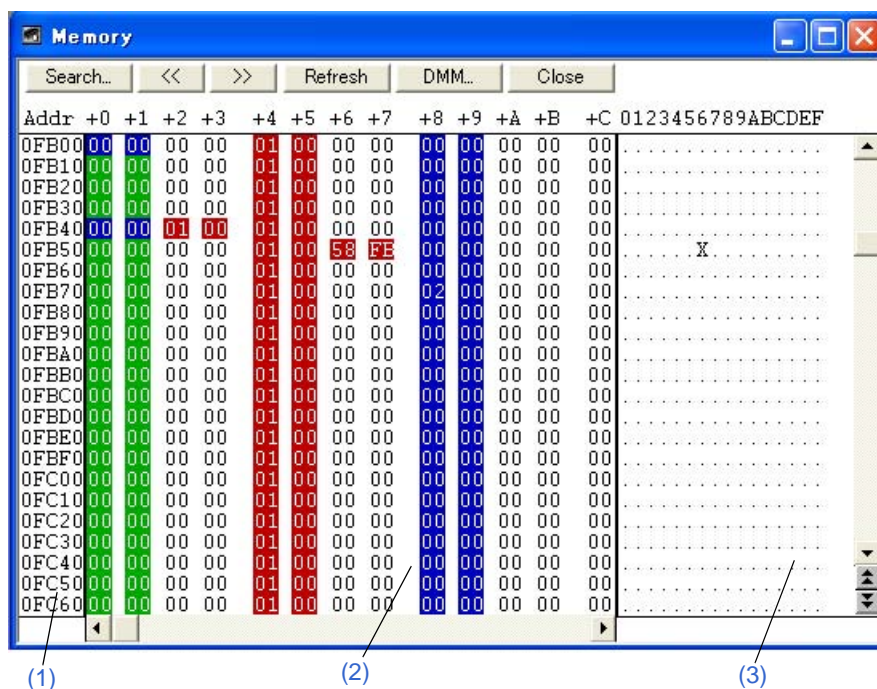
**参考2** ウィンドウをオープンした際の表示開始位置は、次のようになります。

初回：内部 RAM 領域の先頭アドレスから表示

2回目以降：最後にアクティブ状態のウィンドウが閉じたアドレスから表示

（アクティブ状態のウィンドウが一度も閉じていない場合は、初回の表示開始位置から表示）

図 6 - 33 メモリ・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー（メモリ・ウィンドウ専用部）
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

## オープン方法



ボタンをクリック，または[ブラウズ]メニュー→[メモリ...]を選択

## 各エリア説明

### (1) Addr (アドレス表示エリア)

メモリ・アドレスを表示するエリアです。

**注意** メモリ・バンク使用時はアドレス幅が変化します。

### (2) +0 +1 +2.... (メモリ表示エリア)

メモリ内容の表示と変更，およびアクセス状況表示を行うエリアです（[「5.7.3 アクセス・モニタ機能 \(IECUBE 接続時\)」](#)参照）。

表示		表示ファイル保存時のマーク	意味
	緑	R	リード
	赤	W	ライト
	青	A	リード&ライト

メモリ内容の変更は直接入力により行います。変更箇所は赤色で表示され Enter キーを押すことにより，ターゲット・メモリに書き込まれます。書き込み前の内容は ESC キーにより破棄できます。一度に変更できるのは 256 バイトまでです。

**参考** ユーザ・プログラム実行中のメモリ内容の変更は，<DMM...> ボタンをクリックすることによりオープンする [DMM ダイアログ](#)で行います。

### (3) 0 1 2 3.... (アスキー表示エリア)

メモリ内容のアスキー表示と変更を行うエリアです。

このエリアは，[表示]メニュー→[アスキー表示]を選択することにより表示されます。

メモリ内容をアスキー文字にて変更することができます。

変更方法は [\(2\) +0 +1 +2.... \(メモリ表示エリア\)](#) と同じです。

**注意** 表示アドレスを変更した場合，アスキー表示エリアのカーソル位置は同調しません。

## [表示]メニュー（メモリ・ウィンドウ専用部）

メモリ・ウィンドウのアクティブ時には、共通の[表示]メニューに以下の項目が追加されます。

2進	2進数表示
8進	8進数表示
10進	10進数表示
16進	16進数表示（デフォルト）
ニブル	4ビット単位で表示
バイト	8ビット単位で表示（デフォルト）
ワード	16ビット単位で表示
ダブルワード	32ビット単位で表示
アスキー表示	アスキー文字の表示／非表示を切り替えます。 チェックあり：表示 チェックなし：非表示（デフォルト）
リトル・エンディアン	リトル・エンディアンで表示（デフォルト）
ビッグ・エンディアン	ビッグ・エンディアンで表示
アクセス状況表示	アクセス・モニタ機能に関する設定を行います（IECUBE 接続時）。
クリア	アクセス・モニタ機能による表示色をクリアします。
累積表示	アクセス状況（メモリ内容の変化）の累積表示をする／しないを切り替えます。 チェックあり：メモリ内容の変化を累積表示 チェックなし：前回更新時からのメモリ内容の変化のみを表示

## コンテキスト・メニュー

各メニュー項目は、クリックしたマウス・ポインタの位置ではなく、選択されている行、または項目に対して機能します（同名のメイン・メニューを選択した際と同じ動作）。

移動 ...	表示位置を移動します。 <a href="#">アドレス指定ダイアログ</a> をオープンします。
RRM 設定 ...	<a href="#">RRM 設定ダイアログ</a> をオープンします。(MINICUBE)
2進	2進数表示
8進	8進数表示
10進	10進数表示
16進	16進数表示（デフォルト）
ニブル	4ビット単位で表示
バイト	8ビット単位で表示（デフォルト）
ワード	16ビット単位で表示
ダブルワード	32ビット単位で表示

アスキー表示	アスキー文字の表示／非表示を切り替えます。 チェックあり：表示 チェックなし：非表示（デフォルト）
アクセス・モニタのクリア	アクセス・モニタ機能による表示色をクリアします（IECUBE 接続時）。
累積表示	チェックにより、アクセス状況（メモリ内容の変化）を累積表示します（IECUBE 接続時）。 アクセス状況（メモリ内容の変化）の累積表示をする／しないを切り替えます。 チェックあり：メモリ内容の変化を累積表示 チェックなし：前回更新時からのメモリ内容の変化のみを表示

## 機能ボタン

Search...	<a href="#">メモリ・サーチ・ダイアログ</a> をオープンして、メモリ表示内容の文字列、またはメモリ内容を検索します。 選択したデータ（メモリ値）が検索対象としてメモリ・サーチ・ダイアログに表示されます。データを指定しないで開いた場合、キー入力でデータ指定します。 検索の結果は、メモリ・ウィンドウ上で反転表示されます。
<<	<a href="#">メモリ・サーチ・ダイアログ</a> で設定した検索条件に一致するメモリ内容を、カーソル位置のアドレスから前方向（表示の上）に検索します。 検索中は <Stop> ボタンに変化します。
>>	<a href="#">メモリ・サーチ・ダイアログ</a> で設定した検索条件に一致するメモリ内容を、カーソル位置のアドレスから後ろ方向（表示の下）に検索します。 検索中は <Stop> ボタンに変化します。
Stop（検索中）	検索を中断します。
Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
DMM...	<a href="#">DMM ダイアログ</a> をオープンします（MINICUBE 接続時は、 <a href="#">拡張オプション設定ダイアログの (1) Use MINICUBE Extended Function（MINICUBE 拡張機能設定エリア）</a> が非チェックの場合、選択不可）。
Close	このウィンドウをクローズします。

## メモリ・サーチ・ダイアログ

カーソルのあるメモリ・ウィンドウのメモリ内容を検索します（「5.7 メモリ操作機能」参照）。

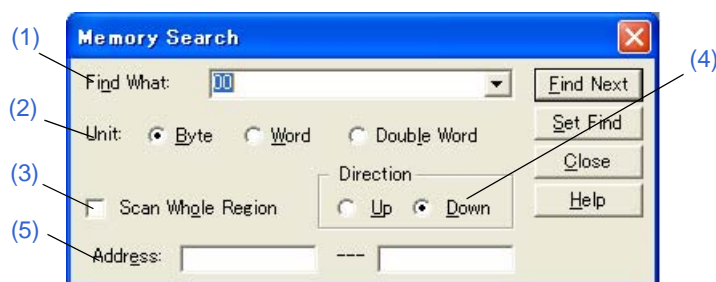
メモリ・ウィンドウの (2) +0 +1 +2... (メモリ表示エリア) にカーソルがある場合は、指定されたデータをバイナリ・データ列と見なし、(3) 0 1 2 3... (アスキー表示エリア) ではアスキー文字列と見なし、それぞれのエリア内を検索します。

各項目を設定し、<Find Next> ボタンをクリックすることにより検索を開始します。また、<Set Find> ボタンをクリックすることで、メモリ・ウィンドウ上の方向ボタン (<<, >>) による検索が可能になります。

**注意 1** ノンマップ領域、SFR 領域、I/O プロテクト領域は検索しません。

**注意 2** メモリ・バンク使用時に、0x10000 番地以上のアドレス空間に対してアドレス範囲指定を行う場合、バンク領域以外に対して行うことはできません（「図 6 - 6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間 (内部バンク ROM サイズ : 40K バイト)」参照）。

図 6 - 34 メモリ・サーチ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

メモリ・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー → [検索...]を選択、または同ウィンドウ上の <Search...> ボタンをクリック

### 各エリア説明

#### (1) Find What: (サーチ・データ指定エリア)

サーチ・データを指定するエリアです。

デフォルトでは呼び出したウィンドウ内で選択した文字列が表示されますが、必要に応じて変更可能です。入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

**(a) +0 +1 +2... (メモリ表示エリア) 検索時**

データは最大 16 個まで指定することができます。個々のデータは "空白文字" で区切って指定します。

**(b) 0 1 2 3... (アスキー表示エリア) 検索時**

データは最大 256 文字まで指定することができます。データ中の "空白文字" は空白文字として扱われます。

**(2) Unit: (サーチ条件指定エリア)**

+0 +1 +2... (メモリ表示エリア) 検索時に、指定したサーチ・データの個々のデータを何ビットのデータと解釈して検索するかを選択するエリアします。

Byte	8 ビット・データとして検索 (デフォルト)
Word	16 ビット・データとして検索
Double Word	32 ビット・データとして検索

**(3) Scan Whole Region (サーチ条件指定エリア)**

指定した範囲全体を検索する場合チェックします。

**(4) Direction (サーチ方向指定エリア)**

検索方向を選択するエリアです。

Up	前方検索。現在カーソルのある位置より前 (表示の上) 方向に検索します。
Down	後方検索。現在カーソルのある位置より後ろ (表示の下) 方向に検索します (デフォルト)。

**(5) Address: (サーチ範囲指定エリア)**

検索するアドレスを指定するエリアです。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です (「表 5-6 シンボルでの指定方法」参照)。

**機能ボタン**

Find Next	設定に従い検索します。 検索の結果、一致する文字列は反転表示されます。 連続して検索する場合には、再度このボタンをクリックします。
Set Find	指定された条件を検索条件として設定し、ダイアログをクローズします。
Stop (検索中)	検索を中断します。
Close	このダイアログをクローズします。(検索中は、このボタンが <Stop> ボタンに変化しています。)
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

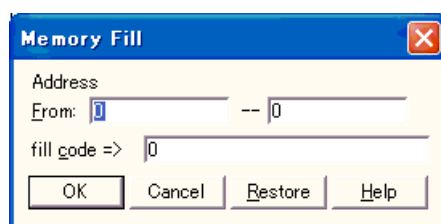


## メモリ・フィル・ダイアログ

メモリ・ウィンドウのメモリ内容を指定データ (fill code) で埋めます (「5.7 メモリ操作機能」参照)。

**注意** メモリ・バンク使用時に、0x10000 番地以上のアドレス空間 (バンク領域内を除く) に対してアドレス範囲指定を行うことはできません (「図 6-6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間 (内部バンク ROM サイズ: 40K バイト)」参照)。

図 6-35 メモリ・フィル・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[編集]メニュー → [メモリ] → [初期化 ...] を選択

### 各エリア説明

#### (1) Address (フィル範囲指定エリア)

フィル範囲, およびフィル・コードを指定するエリアです。

From:	フィル範囲 (先頭アドレス -- 終了アドレス) を指定します。 数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です (「表 5-6 シンボルでの指定方法」参照)。
fill code =>	From: で指定した範囲を埋める際に用いるデータ (fill code) を指定します。 fill code は最大 16 個までのバイナリ・データ列 (バイト・データ列) での指定が可能です。個々のデータは " 空白文字 " で区切って指定します。

### 機能ボタン

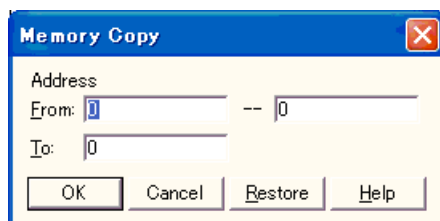
OK	設定に従い指定データで埋めます。
Stop (処理中)	処理を中断します。
Cancel	このダイアログをクローズします。(処理中は、このボタンが <Stop> ボタンに変化)
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## メモリ・コピー・ダイアログ

メモリ・ウィンドウのメモリ内容のコピーを行います（「5.7 メモリ操作機能」参照）。

**注意** メモリ・バンク使用時に、0x10000 番地以上のアドレス空間（バンク領域内を除く）に対してアドレス範囲指定、およびコピー先指定を行うことはできません。（「[図 6 - 6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間（内部バンク ROM サイズ：40K バイト）](#)」参照）。

図 6 - 36 メモリ・コピー・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[編集]メニュー→[メモリ]→[複写...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Address（コピー範囲指定エリア）

メモリ内容のコピー元、およびコピー先アドレスを指定するエリアです。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です（「[表 5 - 6 シンボルでの指定方法](#)」参照）。

From:	コピー元のアドレス範囲（先頭アドレス -- 終了アドレス）を指定します。
To:	コピー先の先頭アドレスを指定します。

### 機能ボタン

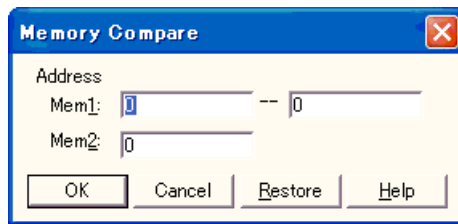
OK	設定に従い、メモリのコピーを行います。
Stop（コピー中）	コピーを中断します。
Cancel	このダイアログをクローズします。 （コピー中は、このボタンが <Stop> ボタンに変化しています。）
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## メモリ比較ダイアログ

メモリ・ウィンドウのメモリ内容の比較を行います（「5.7 メモリ操作機能」参照）。

**注意** メモリ・バンク使用時に、0x10000 番地以上のアドレス空間（バンク領域内を除く）に対してアドレス範囲指定、および比較先指定を行うことはできません。（「図 6 - 6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間（内部バンク ROM サイズ：40K バイト）」参照）。

図 6 - 37 メモリ比較ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[編集]メニュー → [メモリ] → [比較...] を選択

### 各エリア説明

#### (1) Address（比較範囲指定エリア）

メモリ内容の比較元アドレス、および比較先アドレスを指定するエリアです。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です（「表 5 - 6 シンボルでの指定方法」参照）。

Mem1:	比較元のアドレス範囲（先頭アドレス -- 終了アドレス）を指定します。
Mem2:	比較先の先頭アドレスを指定します。

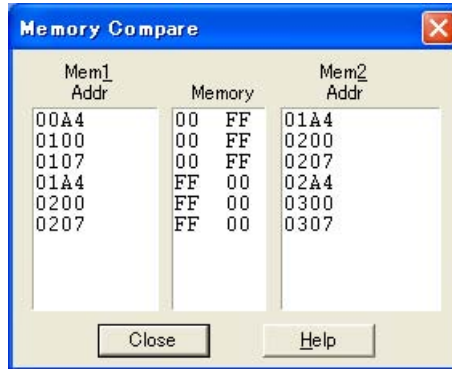
## 機能ボタン

OK	設定に従い、メモリの比較を行います。メモリを比較した結果、相違がなかった場合には、「Wf200: 違いはありませんでした。」のメッセージが表示されます。相違があった場合には、 <a href="#">メモリ比較結果ダイアログ</a> がオープンします。
Stop (比較中)	比較を中断します。
Cancel	このダイアログをクローズします。(比較中は、このボタンが<Stop>ボタンに変化しています。)
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## メモリ比較結果ダイアログ

メモリ比較ダイアログにてメモリ比較を行った結果、メモリ内容に相違があったときに表示されるダイアログです（「5.7 メモリ操作機能」参照）。

図 6 - 38 メモリ比較結果ダイアログ



- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### 各エリア説明

#### (1) 比較結果表示エリア

メモリ比較結果を表示するエリアです。比較結果に違いのあった部分のみが表示されます。

Mem1 Addr	違いのあった比較元アドレスを表示しています。
Memory	違いのあったデータ内容を表示しています（左：比較元データ，右：比較先データ）。
Mem2 Addr	違いのあった比較先アドレスを表示しています。

**注意** メモリ・バンク使用時は、アドレス幅が変化します。

### 機能ボタン

Close	このダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## DMM ダイアログ

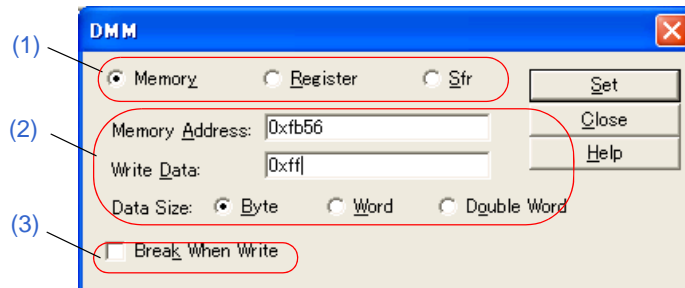
DMM (Dynamic Memory Modification) を行うアドレスとデータを設定するダイアログです（「5.16 DMM 機能」参照）。ユーザ・プログラム実行中にリアルタイムに DMM 機能による書き換えを行います。

**注意 1** このダイアログは、[拡張オプション設定ダイアログの \(1\) Use MINICUBE Extended Function \(MINICUBE 拡張機能設定エリア\)](#) をチェックしている場合のみオープン可能です (MINICUBE 接続時)。

**注意 2** メモリ・バンク使用時に、0x10000 番地以上のアドレス空間（バンク領域を除く）に対してアドレス指定を行うことはできません（「[図 6 - 6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間（内部バンク ROM サイズ：40K バイト）](#)」参照）。

**注意 3** MINICUBE 接続時は、ユーザ・プログラム実行中のレジスタ、または SFR への DMM（書き込み）はできません。

図 6 - 39 DMM ダイアログ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### オープン方法

[編集]メニュー→[DMM...]を選択、またはメモリ・ウィンドウ/レジスタ・ウィンドウ/SFR ウィンドウ上の <DMM...> ボタンをクリック

## 各エリア説明

### (1) DMM 対象選択エリア

DMM を行う対象を選択します。このオプション・ボタンの選択により、(2) DMM 設定エリアの表示が切り替わります。

Memory	メモリ
Register	レジスタ (IECUBE 接続時)
Sfr	SFR (IECUBE 接続時)

**参考** メモリ・ウィンドウ、レジスタ・ウィンドウ、SFR ウィンドウからオープンした場合は、対応するオプション・ボタンを選択した状態でこのダイアログがオープンされます。

### (2) DMM 設定エリア

(1) DMM 対象選択エリアでの選択により、以下のように表示されます。

#### (a) Memory 選択時

Memory Address:	データを書き込むメモリ・アドレスを指定するエリアです。数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です (「表 5-6 シンボルでの指定方法」参照)。	
Write Data:	"Memory Address:" で指定したメモリ・アドレスに書き込むデータを指定するエリアです。	
Data Size:	"Write Data:" で指定したデータを書き込む際のデータ・サイズを選択するエリアです。	
	Byte	8 ビット・データとして書き込む
	Word	16 ビット・データとして書き込む
	Double Word	32 ビット・データとして書き込む

#### (b) Register 選択時 (IECUBE 接続時)

Register Name:	データを書き込むレジスタ名を指定するエリアです。大文字/小文字は区別しません。機能名称、および絶対名称での指定が可能です。
Write Data:	"Register Name:" で指定したレジスタに書き込むデータを指定するエリアです。
Register Bank:	レジスタ・バンクを指定するエリアです (0 ≤ 設定範囲 ≤ 3)。空欄の場合は、カレント・バンクを指します。制御レジスタの場合は無視されます。

#### (c) Sfr 選択時 (IECUBE 接続時)

Sfr Name:	データを書き込む SFR 名を指定するエリアです。大文字/小文字は区別しません。読み込み専用の SFR は変更できません。
Write Data:	"Sfr Name:" で指定したレジスタに書き込むデータを指定するエリアです。

### (3) Break When Write (書き込み時ブレーク設定エリア)

DMM をソフトウェア・エミュレーション (疑似 DMM 機能) により行う場合、チェックします (デフォルトはチェックなし)。

チェックにより、DMM 機能による書き込み時にユーザ・プログラムの実行が一瞬ブレークします。

IECUBE 接続時は、(1) DMM 対象選択エリアで "Register", または "Sfr" を選択した場合、疑似 DMM 固定になります (チェックありで選択不可)。MINICUBE 接続時は、疑似 DMM 固定です。

## 機能ボタン

Set	設定に従い、データの書き込みを行います。
Close	このダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

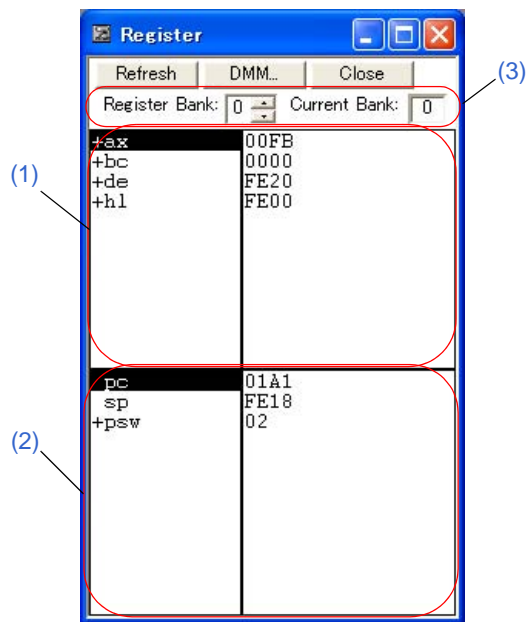


## レジスタ・ウィンドウ

レジスタ（汎用レジスタ／制御レジスタ）の表示、および変更を行います（「5.8 レジスタ操作機能」参照）。  
このウィンドウでは、[コンテキスト・メニュー](#)、[機能ボタン](#)等による操作が可能です。  
各エリアは[ジャンプ機能](#)のジャンプ・ポイントになります。


**注意** ユーザ・プログラム実行中は、[拡張オプション設定ダイアログの\(2\) RAM Monitor（RAM サンプルング機能設定エリア）](#)で設定した方法で表示します。（IECUBE 接続時）（「5.15 RRM 機能」参照）。

図 6 - 40 レジスタ・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー（レジスタ・ウィンドウ専用部）
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

### オープン方法

 ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー→[レジスタ]を選択。

## 各エリア説明

### (1) 汎用レジスタ表示エリア

汎用レジスタの表示と変更を行うエリアです。

レジスタ値は直接入力により変更可能です。変更箇所は**赤色**で表示され Enter キーを押すことによりターゲット・メモリに書き込まれます。ただし、ユーザ・プログラム実行中の場合、エラーとなり書き込みできません。書き込み前の内容は ESC キーにより破棄できます。

### (2) 制御レジスタ表示エリア

制御レジスタの表示と変更を行うエリアです。

"+" は展開表示可能なレジスタを示し、ダブルクリックすることによりフラグ名とフラグ値に展開表示されます ("+" → "-"). 再度ダブルクリックすることにより展開表示が解除されます。

レジスタ値は直接入力により変更可能です。変更箇所は**赤色**で表示され Enter キーを押すことによりターゲット・メモリに書き込まれます。ただし、ユーザ・プログラム実行中の場合、エラーとなり書き込みできません。書き込み前の内容は ESC キーにより破棄できます。

**参考** メモリ・バンク使用時は、PC レジスタの値のアドレス幅が 8 ビット分増加します。

### (3) レジスタ・バンク設定エリア

汎用レジスタのバンク番号の表示、および設定を行います。

Register Bank:	表示するレジスタ・バンク番号を指定します。
Current Bank:	現在、設定されているレジスタ・バンク番号を表示します。

## [表示]メニュー（レジスタ・ウィンドウ専用部）

レジスタ・ウィンドウのアクティブ時には、共通の [表示] メニューに以下の項目が追加されます。

2 進	2 進数表示
8 進	8 進数表示
10 進	10 進数表示
16 進	16 進数表示（デフォルト）
絶対名称	レジスタ名を絶対名で表示
機能名称	レジスタ名を機能名で表示（デフォルト）

## コンテキスト・メニュー

ウォッチ登録 ...	選択文字列をウォッチ・ウィンドウに追加します。 <a href="#">ウォッチ登録ダイアログ</a> をオープンします。
2 進	2 進数表示
8 進	8 進数表示
10 進	10 進数表示
16 進	16 進数表示 (デフォルト)

## 機能ボタン

Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
DMM...	<a href="#">DMM ダイアログ</a> をオープンします。(IECUBE 接続時)
Close	このウィンドウをクローズします。

## SFR ウィンドウ

SFR の内容、および I/O ポート追加ダイアログで登録した I/O ポート値の表示、変更を行うダイアログです（「5.8 レジスタ操作機能」参照）。

このウィンドウでは、[コンテキスト・メニュー](#)、[機能ボタン](#)等による操作が可能です。

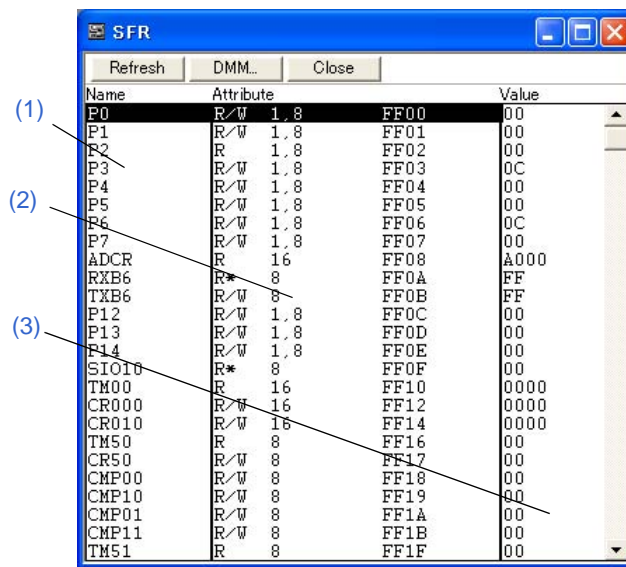
**注意 1** 読み込み専用の SFR、および I/O ポートの値は変更することができません。また、読み込み動作によってデバイスが動作してしまう SFR、および I/O ポートは、読み込み保護の対象となり読み込みを行いません。このようなレジスタを読み込みたい場合には、該当レジスタを選択し、[コンテキスト・メニュー](#)から[強制読み込み]を実行してください。

**注意 2** ユーザ・プログラム実行中は、[拡張オプション設定ダイアログの \(2\) RAM Monitor \(RAM サンプリング機能設定エリア\)](#) で設定した方法で表示します。（「5.15 RRM 機能」参照）。

**参考** ウィンドウのオープン時の表示開始位置は、以下のようになります。

初回：最小アドレスの SFR から表示、2 回目以降：最後にウィンドウを閉じた際の先頭 SFR から表示

図 6 - 41 SFR ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー (SFR ウィンドウ専用部)
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

### オープン方法



ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー → [SFR] を選択

## 各エリア説明

### (1) Name (SFR 名表示エリア)

SFR 名や I/O ポート名を表示するエリアです。

I/O ポート・アドレスが不定値となった場合には淡色表示されます。

### (2) Attribute (アトリビュート表示エリア)

SFR, I/O ポートの属性を表示するエリアです。

左から、リード/ライト属性、アクセス・タイプ、絶対アドレスを示しています。ビット SFR の場合には、ビット・オフセットも表示します。

[表示]メニュー→[属性]にて、このエリアの表示/非表示が選択できます。

リード/ライト属性	
R	読み出しのみ可能
W	書き込みのみ可能
R/W	読み出し/書き込み可能
*	読み込み動作によって、デバイスが動作してしまうのを防ぐために、エミュレーション・レジスタから読み出しを行うレジスタ。 直接 SFR から読み出すには、[表示]メニュー→[強制読み込み]を実行してください。 また、書き込み専用の SFR であってもエミュレーション・レジスタを介して、値を読み出すことができます。 この機能はデバイスによりサポートされない場合があります。
アクセス・タイプ	
1	Bit アクセス可能
8	Byte アクセス可能
16	Word アクセス可能
32	Double Word アクセス可能

### (3) Value (SFR 内容表示エリア)

SFR, および I/O ポートの内容表示と変更を行うエリアです。

属性によって、表示形式が次のように異なります。

黒色表示	読み出し専用, または読み出し/書き込み可能
--	書き込み専用
**	読み出すと値が変化する SFR, I/O ポート

値の変更は直接入力により行います。変更箇所は**赤色**で表示され Enter キーを押すことにより、ターゲット・メモリに書き込まれます。ただし、ユーザ・プログラム実行中の場合、エラーとなり書き込みできません。書き込み前の内容は ESC キーにより破棄できます。

なお、読み出し専用の SFR や I/O ポートの場合、値を変更することはできません。

読み込み保護された SFR, および I/O ポートは、**コンテキスト・メニュー**→[強制読み込み]を選択することで値の読み込みが可能です。

## [表示]メニュー（SFR ウィンドウ専用部）

SFR ウィンドウのアクティブ時には、共通の [表示] メニューに以下の項目が追加されます。

2 進	2 進数表示
8 進	8 進数表示
10 進	10 進数表示
16 進	16 進数表示（デフォルト）
名前順	アルファベット順に表示
アドレス順	アドレス順に表示（デフォルト）
ソートしない	並べ替えをしない
属性	(2) Attribute（アトリビュート表示エリア）の表示／非表示を切り替えます。
ピックアップ	SFR 選択ダイアログで選択したレジスタをピックアップ表示します。
表示選択 ...	SFR 選択ダイアログをオープンします。
強制読み込み	読み込むと値が変化するために読み込み禁止にしている SFR、または I/O ポート追加ダイアログで追加した I/O ポート、I/O プロテクト領域のデータを強制的に読み込みます。

## コンテキスト・メニュー

移動 ...	アドレス指定ダイアログをオープンします。
ウォッチ登録 ...	ウォッチ登録ダイアログをオープンします。
I/O ポート追加 ...	I/O ポート追加ダイアログをオープンします。
2 進	2 進数表示
8 進	8 進数表示
10 進	10 進数表示
16 進	16 進数表示（デフォルト）
名前順	アルファベット順に表示
アドレス順	アドレス順に表示（デフォルト）
ソートしない	並べ替えをしない
属性	(2) Attribute（アトリビュート表示エリア）の表示／非表示を切り替えます。
ピックアップ	SFR 選択ダイアログで選択したレジスタをピックアップ表示します。
表示選択 ...	SFR 選択ダイアログをオープンします。
強制読み込み	読み込むと値が変化するために読み込み禁止にしている SFR、または I/O ポート追加ダイアログで追加した I/O ポート、I/O プロテクト領域のデータを強制的に読み込みます。

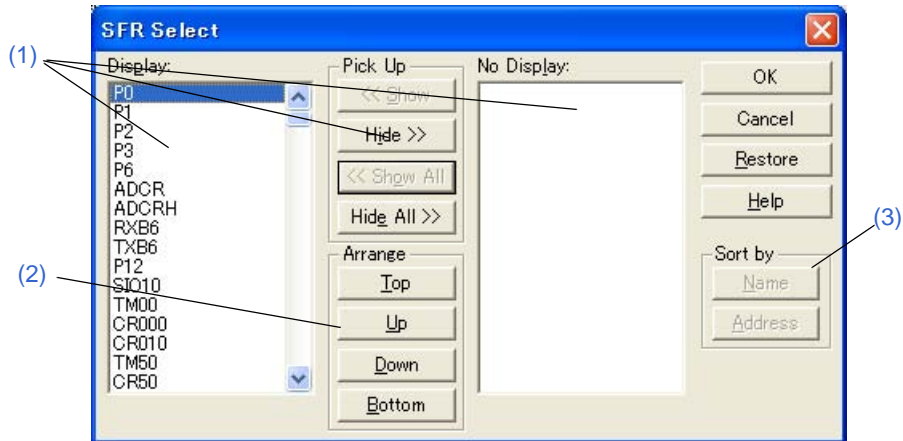
## 機能ボタン

Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
DMM...	<a href="#">DMM ダイアログ</a> をオープンします (IECUBE 接続時)
Close	このウィンドウをクローズします。

## SFR 選択ダイアログ

SFR ウィンドウに表示しない SFR, および I/O ポートを選択します (「5.8 レジスタ操作機能」参照)。また, 表示順序の指定を行います。

図 6 - 42 SFR 選択ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

SFR ウィンドウをカレント・ウィンドウにし, [表示]メニュー→[表示選択...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Display:, Pick Up, No Display: (表示 SFR 選択エリア)

SFR ウィンドウに表示しない SFR, または I/O ポートを選択するエリアです。

(a) Display:

SFR ウィンドウに表示されている SFR, または I/O ポートのリストです。

(b) No Display:

SFR ウィンドウに表示されていない SFR, または I/O ポートのリストです。



## (c) Pick Up

SFR ウィンドウの表示 SFR / I/O ポートを変更する際、次のボタンをクリックします。

Ctrl キーや Shift キーを押しながらクリックすることで、複数個の移動が可能です。

<< Show	(b) No Display: のリストから選択された SFR, または I/O ポートを (a) Display: へ移動
Hide >>	(a) Display: のリストから選択された SFR, または I/O ポートを (b) No Display: へ移動
<< Show All	すべての SFR, または I/O ポートを (a) Display: へ移動
Hide All >>	すべての SFR, または I/O ポートを (b) No Display: へ移動

## (2) Arrange (表示順序指定ボタン)

(a) Display: リスト内の表示順序を変更する際、次のボタンをクリックします。

表示順序の変更は複数個同時には行えません。1 つずつ選択して行ってください。

Top	選択された SFR, または I/O ポートをリストの最上行に移動
Up	選択された SFR, または I/O ポートを 1 行上に移動
Down	選択された SFR, または I/O ポートを 1 行下に移動
Bottom	選択された SFR, または I/O ポートをリストの最下行に移動

## (3) Sort by (非表示リスト表示順変更ボタン)

(b) No Display: リスト内の表示順序を変更する際、次のボタンをクリックします。

Name	アルファベット順に表示
Address	アドレス順に表示

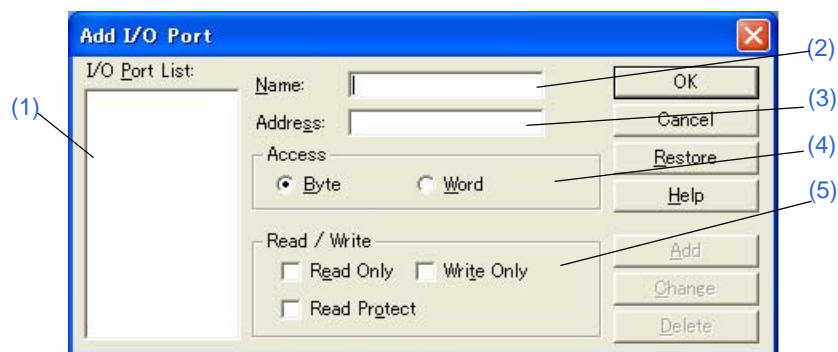
## 機能ボタン

OK	SFR ウィンドウに選択結果を反映しこのダイアログをクローズします。
Cancel	変更を取り消してこのダイアログをクローズします。
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## I/O ポート追加ダイアログ

SFR ウィンドウに追加する I/O ポートの登録を行います（「5.8 レジスタ操作機能」参照）。

図 6 - 43 I/O ポート追加ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[オプション]メニュー→[I/O ポート追加...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) I/O Port List: (I/O ポート選択エリア)

現在登録されている I/O ポートの一覧を表示するエリアです。

新規登録によりこのリストに追加されます。登録済みの I/O ポートは機能ボタンにより、変更／削除が可能です。

#### (2) Name: (I/O ポート名指定エリア)

追加する I/O ポート名を入力するエリアです（最大 15 文字）。

#### (3) Address: (I/O ポート・アドレス指定エリア)

追加する I/O ポート・アドレスを指定するエリアです。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。シンボルでの指定も可能です（「表 5 - 6 シンボルでの指定方法」参照）。

このエリアに指定可能なアドレスは、Target 領域、SFR 領域のいずれかです。

**(4) Access (アクセス・サイズ指定エリア)**

追加する I/O ポートのアクセス・サイズを次の中から選択します。

Byte	8 ビット (デフォルト)
Word	16 ビット (2) Name: (I/O ポート名指定エリア) で SFR, または外部 SFR を指定した場合のみ選択可能)

**(5) Read / Write (アクセス属性指定エリア)**

追加する I/O ポートのアクセス属性を指定します。

デフォルトでは, すべて非チェック状態 (読み出し/書き込み共に許可) です。

**機能ボタン**

OK	SFR ウィンドウに追加結果を反映し, このダイアログをクローズします。
Cancel	変更を取り消して, このダイアログをクローズ します。
Restore	変更を元に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。
Add	指定したアドレスの I/O ポートを追加します。
Change	(1) I/O Port List: (I/O ポート選択エリア) で選択している I/O ポートの設定を変更します。
Delete	(1) I/O Port List: (I/O ポート選択エリア) で選択している I/O ポートを削除します。

## タイマ・ダイアログ

IECUBE

タイマ・イベント条件の登録，設定，および実行時間測定結果の表示を行います（「5.12 イベント機能」，「5.9 タイマ機能（IECUBE 接続時）」参照）。

<View Always> ボタンをクリックすることにより，(3) 実行時間表示エリアをタイマ測定結果ダイアログとして常時表示しておくことが可能です。

タイマ・イベント条件の登録，設定は，このダイアログ上で各項目を設定し，<OK> ボタンをクリックすることにより行います（最大 256 個）。登録したタイマ・イベント条件は，イベント・マネージャで管理されます。

なお，同時に設定可能な（有効になる）タイマ・イベント条件数には制限があります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

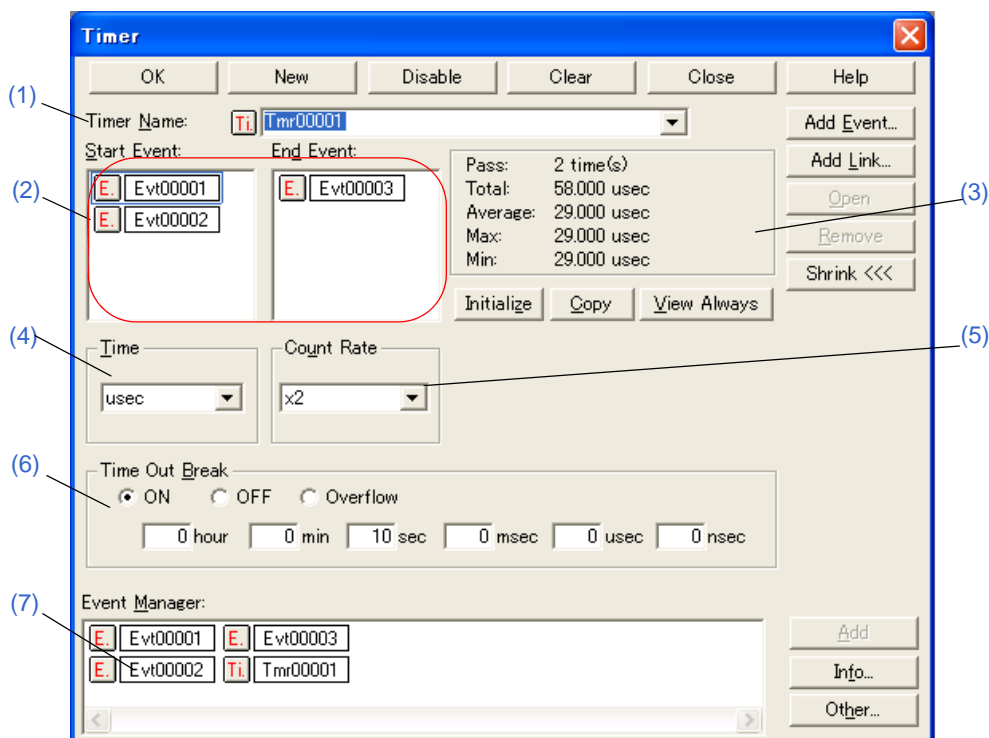
実行時間測定結果の表示は，設定したタイマ・イベント条件を選択することにより表示されます。

タイマ・イベント条件は，ユーザ・プログラム実行中においても設定／削除，有効化／無効化が可能です。

**参考 1** 測定結果の表示内容は，ユーザ・プログラム実行中でも RRM 機能のサンプリング時間ごとに更新されます。

**参考 2** ユーザ・プログラム実行中에서도，タイマ・イベント条件の設定／有効化／無効化／削除操作が可能です。

図 6 - 44 タイマ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン（イベント関連）

## オープン方法



ボタンをクリック、または[ イベント ]メニュー→[ タイマ ... ]を選択

## 各エリア説明

### (1) Timer Name: (タイマ・イベント名設定エリア)

タイマ・イベント名の設定を行います。名前は最大8文字までの英数字を直接入力してください。

すでに作成してあるイベント条件の内容を表示するときは、ドロップダウン・リストから選択します。

ユーザ・プログラムの実行からブレークまでを表示させたい場合には、"Run-Break" を指定してください(「[5.9.2 Run-Break イベント](#)」参照)。

このエリアの左側のマークは、イベント条件の使用状況を示します(「[表 5 - 19 イベント・アイコン](#)」参照)。また、灰色のマークは、そのイベント条件が編集中で未登録の状態を示しています。

このマークをクリックすることにより、イベント条件の有効/無効を切り替えることができます。

### (2) Start Event:, End Event: (タイマ条件設定エリア)

時間測定開始条件用、停止条件用のイベント条件を設定します。

エリアへの設定数は、「[表 6 - 17 設定可能なイベント条件数](#)」を参照してください。

イベント条件の設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグして、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「[5.12.3 各種イベント条件の設定](#)」を参照してください。

### (3) 実行時間表示エリア

プログラムの実行時間測定結果を表示します(「[表 6 - 12 測定可能値](#)」参照)。

Pass	通過回数
Total	開始イベントと終了イベント条件で指定した測定区間の累積実行時間
Average	平均実行時間
Max	最大実行時間
Min	最小実行時間

**注意** カウンタのオーバーフローにより、測定結果が信頼できない項目に関しては、**赤色**で表示されます。

表 6 - 12 測定可能値

接続 IE	測定可能実行時間	測定可能実行回数
IECUBE	最大 1 分 25 秒 (分解能 20n 秒) 最大 48 時間 50 分 (2K 分周時, 分解能 41 μ 秒)	最大 4294967295 回 (32bit)

#### (a) ボタン

Initialize	測定結果をクリアします。
------------	--------------

Copy	測定結果をクリップ・ボードにコピーします。
View Always	<a href="#">タイマ測定結果ダイアログ</a> をオープンします。

**(4) Time (タイマ表示単位選択エリア)**

タイマ測定結果の表示単位を選択します。

新規作成時は "nsec" が選択されます。

nsec	ナノ秒単位 (デフォルト)
usec	マイクロ秒単位
msec	ミリ秒単位
sec	秒単位
min	分単位

**(5) Count Rate (タイマ・カウント・レート設定エリア)**

実行時間測定に用いるタイマ・カウント・レート値を設定します。

タイマ・カウント・レート値はタイマ・イベント条件ごとに設定可能です。

レート値は、ドロップダウン・リストから x1 ~ x2048 の値を選択可能です。

**(6) Time Out Break (タイムアウト・ブレイク設定エリア)**

(2) [Start Event; End Event \(タイマ条件設定エリア\)](#) での区間測定時間 (タイマ・スタート・イベントの成立から、タイマ・エンド・イベントの成立の間の時間) に対するタイムアウト・ブレイクの設定を行います。

ON	区間測定時間がタイムアウト時間を越えた場合、タイムアウト・ブレイク (実行を終了) します。 下欄にタイムアウト時間を指定します。測定可能な最大時間までの値が指定可能です。
OFF	タイムアウト・ブレイクしません (デフォルト)。
Overflow	区間測定時間が測定可能な最大時間 ( <a href="#">「表 6 - 12 測定可能値」</a> 参照) を越えた場合、タイムアウト・ブレイク (実行を終了) します。

**注意** Run-Break イベントの場合、"ON" が選択不可となり、タイムアウト時間を指定するタイムアウト・ブレイクは設定できません ("Overflow" 選択によるタイムアウト・ブレイクは設定可能です)。

**(7) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)**

登録されているイベント一覧を表示するエリアです ([「表 5 - 19 イベント・アイコン」](#), [「\(4\) イベント・マネージャ・エリアでの操作」](#) 参照)。

**機能ボタン**

[イベント・マネージャの「機能ボタン \(イベント関連\)」](#) を参照してください。

## タイマ測定結果ダイアログ

IECUBE

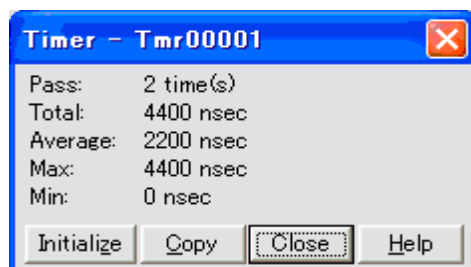
実行時間測定結果の表示を行います（「5.9 タイマ機能（IECUBE 接続時）」参照）。

タイマ・ダイアログの <View Always> ボタンをクリックすることにより、タイマ・イベント条件 1 つに対して 1 つオープンします（複数オープン可能）。

同時にオープンできるのは 256 + 1（Run-Break イベント）個ですが、同時に測定できる数は「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」+ 1（Run-Break イベント）個までとなります。

**参考** 測定結果の表示内容は、ユーザ・プログラム実行中でも RRM 機能のサンプリング時間ごとに更新されます。

図 6 - 45 タイマ測定結果ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

タイマ・ダイアログ上で、タイマ・イベント条件を選択し <View Always> ボタンをクリック

### 各エリア説明

#### (1) 実行時間表示エリア

タイマ・ダイアログと同様です。「(3) 実行時間表示エリア」を参照してください。

### 機能ボタン

Initialize	測定結果をクリアします。
Copy	測定結果をクリップ・ボードにテキスト形式でコピーします。
Close	このダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## トレース・ウィンドウ

IECUBE

トレース結果を表示します（「5.10 トレース機能（IECUBE 接続時）」参照）。

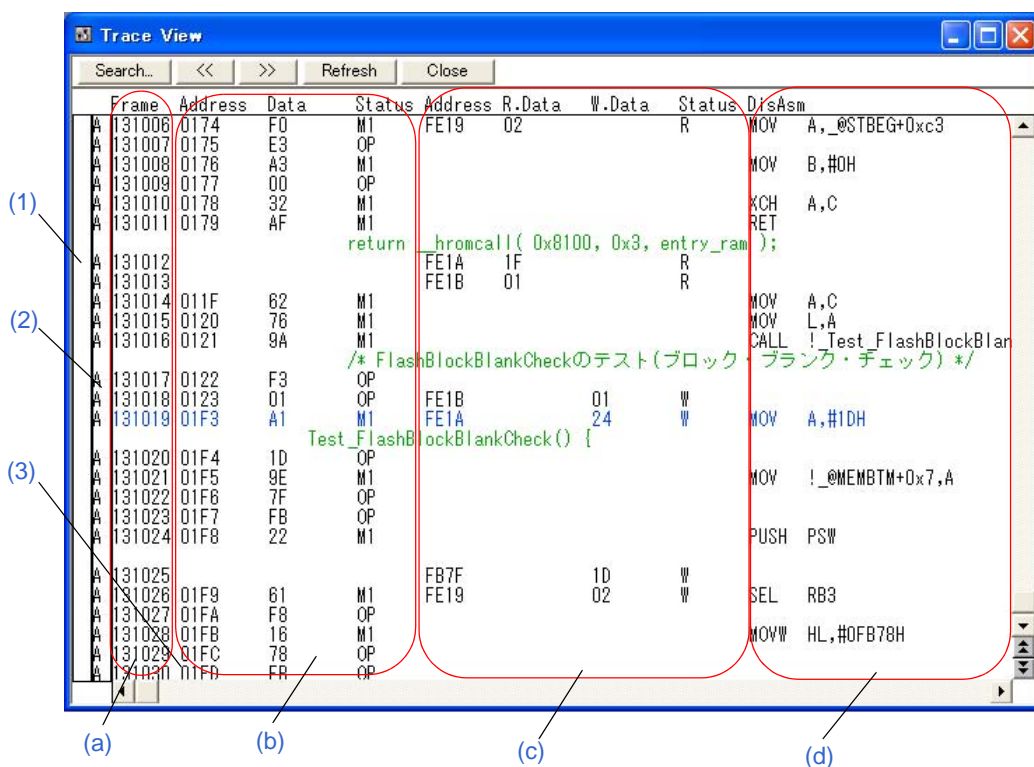
表示更新は、ブレーク時、またはステップ実行時に行われます。

このウィンドウでは、トレース結果と混合させたソース・ファイルの表示を行う混合表示モード（トレース・ウィンドウ）があります。

また、他ウィンドウとの連結機能を持ちます（「5.18.3 トレース結果とウィンドウの連結機能（IECUBE 接続時）」参照）。

コンテキスト・メニュー、機能ボタン等によるさまざまな操作が可能です。

図 6-46 トレース・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー（トレース・ウィンドウ専用部）
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

### オープン方法



ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー→[トレース]を選択



## 各エリア説明

### (1) ポイント・マーク表示エリア

イベント設定状態を表示するエリアです。

対応するトレース・アドレスに、実行イベント、またはアクセス・イベントが設定されている場合、イベントの種類に対応するマークが表示されます。

なお、表示されるマークはトレース時のものではなくトレース結果表示時に設定されているイベントです。

### (2) トレース・モード表示エリア

トレース・モードの種類を表示するエリアです。

A	無条件トレース、またはセクション・トレースされたフレーム
Q	クオリファイ・トレースされたフレーム
S	ステップ実行フレーム
T	ディレイ・トリガ・フレーム

### (3) トレース結果表示エリア

トレース結果を表示するエリアです。

ID78K0-QB では、プログラム実行の切れ目として1本の横線（ブロック情報）が表示されます。

また、「表 6 - 13 トレーサ停止時のブレーク要因」と、「表 6 - 14 トレーサ動作中のリセット要因」が表示されます。ブレーク要因が複数存在する場合、全ての要因を表示します。

表 6 - 13 トレーサ停止時のブレーク要因

ブレーク要因表示	意味
Event Break	イベントによるブレーク
Trace Full Break	トレース・メモリ・フルによるブレーク
Trace Delay Break	トレース・ディレイによるブレーク
Non Map Break	ノンマップ・エリアをアクセスした
Read Protect	リード・プロテクト領域からリードしようとした
Write Protect	ライト・プロテクト領域に対してライトしようとした
SFR Illegal	SFR に対してイリーガルなアクセスを行った
SFR Read Protect	リード禁止の SFR からリードしようとした
SFR Write Protect	ライト禁止の SFR に対してライトしようとした
Step Break	ステップ実行ブレーク
Manual Break	マニュアル・ブレーク
Stack Overflow	スタック・オーバフローによるブレーク
Stack Underflow	スタック・アンダーフローによるブレーク
Uninitialize Stack Pointer	スタック・ポインタ初期化忘れによるブレーク
Software Break	ソフトウェア・イベントによるブレーク

ブレーク要因表示	意味
Uninitialize Memory read	初期化していないメモリをリードした
Time Over Break	実行時間オーバーによるブレーク
Unspecified Illegal	その他のイリーガル・ブレーク
Fetch Guard	フェッチ・ガード・ブレーク
Trace Stop	トレース・ストップ
IMS(IXS) Illegal	IMS, IXS イリーガル・ブレーク
Flash Illegal	フラッシュ・イリーガル・ブレーク
Retry Over	RETRY 回数オーバー・ブレーク
Peripheral Break	周辺からのブレーク
Before Execution	実行前ブレーク

表 6 - 14 トレーサ動作中のリセット要因

リセット要因表示	意味
Internal Reset	周辺チップからのリセット
External Reset	ターゲットからのリセット
Pseudo Emulation Reset	疑似エミュレーションによるリセット
POC Reset	POC によるリセット

各エリアの表示／非表示は、[トレース表示選択ダイアログ](#)で選択できます。

(a) Frame (トレース・フレーム番号表示)

トレース・フレーム番号を表示するエリアです。

(b) Address Data Status (フェッチ系アクセス表示)

プログラムのフェッチ結果を表示するエリアです。

(i) Status

ステータスの種類には次のものがあります。

#### プログラム・フェッチ表示

M1	命令の1バイト目のフェッチ フェッチ・アドレスがシンボルの先頭の場合は、1行を青色で強調表示にします。
OP	2バイト目以降のオペコード・フェッチ
IF	無効フェッチ、またはステータス不明

#### スナップ表示

SNAP	スナップ表示
------	--------

## (ii) Address Data

アドレスとデータを表示するエリアです。

Address	フェッチ・アドレス表示
Data	フェッチ・データ表示

## (c) Address R.Data W.Data (データ系アクセス表示)

データのアクセス結果を表示するエリアです。

**Status**

VECT	ベクタ・リード
RW	データ・リード/ライト
R	データ・リード
W	データ・ライト

## (d) DisAsm (ニモニック表示)

逆アセンブル結果を表示するエリアです。

(i) [Status](#) が、M1 のフレームのときのみ表示します。

**[表示]メニュー (トレース・ウィンドウ専用部)**

トレース・ウィンドウのアクティブ時には、共通の [\[表示\]メニュー](#) に以下の項目が追加されます。

表示選択 ...	表示内容の選択を行います。 <a href="#">トレース表示選択ダイアログ</a> をオープンします。
ピックアップ	ピックアップ表示の設定を行います。
ピックアップしない	ピックアップ表示しません (デフォルト)。
検索条件一致	検索条件に一致したフレームをピックアップ表示します。
スナップ	スナップ・フレームをピックアップ表示します。
混合表示	ソース表示の混合表示/非表示を切り替えます。 チェックあり: 混合表示 チェックなし: 非表示 (デフォルト)
ウィンドウ連結	<a href="#">トレース・ウィンドウ</a> と次のウィンドウの連結を設定します ( <a href="#">「5.18.3 トレース結果とウィンドウの連結機能 (IECUBE 接続時)」</a> 参照)。 チェックのあるウィンドウと連動します。
ソース	<a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> と連結
アセンブル	<a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> と連結
メモリ	<a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> と連結

## コンテキスト・メニュー

移動 ...	表示位置を移動します。 <a href="#">フレーム指定ダイアログ</a> をオープンします。
トレースクリア	トレース・データをクリアします。
表示選択 ...	表示内容の選択を行います。 <a href="#">トレース表示選択ダイアログ</a> をオープンします。
ピックアップ	ピックアップ表示の設定を行います。
ピックアップしない	ピックアップ表示しません（デフォルト）。
検索条件一致	検索条件に一致したフレームをピックアップ表示します。
スナップ	スナップ・フレームをピックアップ表示します。
混合表示	ソース表示の混合表示／非表示を切り替えます。 チェックあり：混合表示 チェックなし：非表示（デフォルト）
ウィンドウ連結	トレース・ウィンドウと次のウィンドウの連結を設定します（ <a href="#">「5.18.3 トレース結果とウィンドウの連結機能（IECUBE 接続時）」</a> 参照）。
ソース	<a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> と連結
アセンブル	<a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> と連結
メモリ	<a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> と連結
ソース	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、該当するソース・テキストおよびソース行を表示します（ <a href="#">「5.18.2 ジャンプ機能」</a> 参照）。 ただし、ジャンプ先アドレスに行情報がない場合には、ジャンプすることはできません。 <a href="#">ソース・テキスト・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態のソース・テキスト・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。
アセンブル	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスから逆アセンブル表示します（ <a href="#">「5.18.2 ジャンプ機能」</a> 参照）。 <a href="#">逆アセンブル・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態の逆アセンブル・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。
メモリ	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスからメモリ内容を表示します（ <a href="#">「5.18.2 ジャンプ機能」</a> 参照）。 <a href="#">メモリ・ウィンドウ</a> をオープンします。 アクティブ状態のメモリ・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。

## 機能ボタン

Search...	<p>トレース・サーチ・ダイアログをオープンして、トレース結果の検索、またはピックアップを行います。</p> <p>検索結果は、トレース・ウィンドウ上で反転表示されます。</p> <p>[表示]メニュー→[検索...]選択時と同様の動作です。</p>
<<	<p>トレース・サーチ・ダイアログで設定した検索条件に一致するトレース結果を、カーソル位置のフレームから前方向（表示の上）に検索します。</p> <p>このボタンは、ピックアップ表示時には選択不可です。</p>
>>	<p>トレース・サーチ・ダイアログで設定した検索条件に一致するトレース結果を、カーソル位置のフレームから後ろ方向（表示の下）に検索します。</p> <p>このボタンは、ピックアップ表示時には選択不可です。</p>
Refresh	<p>ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。</p>
Close	<p>このウィンドウをクローズします。</p>

## トレース・サーチ・ダイアログ

IECUBE

トレース・ウィンドウ上のトレース・データの検索を行います（「5.10 トレース機能 (IECUBE 接続時)」参照）。各項目を設定し、<Find Next> ボタンをクリックすることにより、検索を開始します。

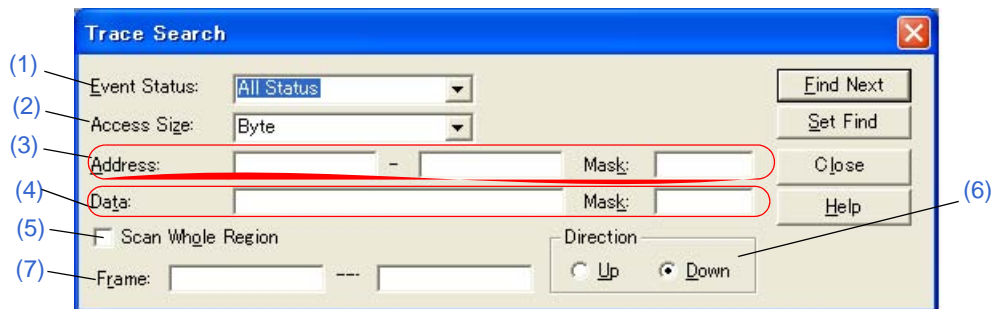
また、<Set Find> ボタンをクリックすることで、トレース・ウィンドウ上の方向ボタン (<<, >>) での検索が可能になります。

**参考** このダイアログは、[表示]メニュー→[ピックアップ]→[ピックアップしない]選択時には、トレース・データ検索用として、[表示]メニュー→[ピックアップ]→[検索条件一致]選択時にはピックアップ表示用としてオープンします。

**注意 1** メニューバーやトレース表示選択ダイアログで、プログラム分岐後の最初の M1 フェッチ・フレーム (BRM1) のピックアップが指定されている場合 (ピックアップ・モード選択時) は、このダイアログを呼び出すことはできません。

**注意 2** メモリ・バンク使用時に、0x10000 番地以上のアドレス空間に対してアドレス範囲指定を行う場合、バンク領域以外に対して行うことはできません（「図 6 - 6 内部 ROM バンクを使用する場合のアドレス空間 (内部バンク ROM サイズ : 40K バイト)」参照）。

図 6 - 47 トレース・サーチ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

トレース・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー→[検索...]を選択、または<Search> ボタンをクリック

## 各エリア説明

### (1) Event Status: (ステータス選択エリア)

ステータス条件の選択を行うエリアです。

省略した場合には、すべてのフレーム (All status) を検索対象とします。

All Status	すべてのフレーム (省略時選択)
M1 Fetch	M1 フェッチ (BRM1 を含む)
R/W	データ・リード/ライト (R, W を含む)
Read	データ・リード
Write	データ・ライト

### (2) Access Size: (アクセス・サイズ選択エリア)

アクセス・サイズ条件の選択を行うエリアです。

この選択により、トレース・データを検索する際のデータ条件のアクセス幅が決定されます。

Byte	データ条件を 8 ビット幅で検索 (8 ビット・アクセス時)
Bit	データ条件を 1 ビット幅で検索 (8 ビット・アクセス時) 注 1,2

**注 1** ステータス条件にアクセス・イベントを指定した場合、Bit の選択肢は表示されません。また、Bit を指定してもエラーとなります。

**注 2** この場合、データ条件を 1 ビット幅で検索しますが、インサーキット・エミュレータの動作上、ビットそのものへのアクセスは直接トレースされないため、ID78K0-QB は内部的にアドレス条件、データ条件を次のように設定することで疑似的なビット・アクセスを検索しています。

(入力例)		(トレース検索の設定)
アドレス : FE20.1		アドレス : FE20
データ : 1	→	データ : 00000010B
		マスク : 11111101B

そのため、同一アドレスの他のビットに対するアクセスや、同一アドレスの 8 ビット全体に対するアクセスでも、指定した [アドレス・ビット] の値が一致している場合には、指定したステータスに従ってトレース・データが検索されます。

**参考** アクセス・サイズ条件の設定を省略した場合は、アドレス条件およびデータ条件から自動的に判断され、次のように設定されます。

- アドレス条件がビット設定の場合、Bit
- データ条件が 8 ビットの場合、Byte

**(3) Address:, Mask: (アドレス設定エリア)**

アドレス条件を指定するエリアです。

数値入力時のデフォルト進数は16進です。シンボルでの指定も可能です(「表5-6 シンボルでの指定方法」)。

設定範囲は次のようになります。

表6-15 アドレス条件の設定範囲(トレース)

設定範囲	条件
$0 \leq \text{アドレス値} \leq 0xFFFF$	バンク未使用時
$0 \leq \text{マスク値} \leq 0xFFFF$	
$0 \leq \text{アドレス値} \leq (n \ll 16)   0xFFFF$	バンク使用時 (nは使用するバンク番号の最大値)
$0 \leq \text{マスク値} \leq (n \ll 16)   0xFFFF$	

**(a) Address:**

アドレス条件のアドレス値(下位アドレス-上位アドレス)を設定するエリアです(省略可)。

次の3種類の設定が可能です。

**(i) ポイント設定**

下位アドレスのみに値を設定するか、下位アドレスと上位アドレスに同じ値を設定します。

**(ii) 範囲設定**

下位アドレスと上位アドレスに値を設定します。マスク設定不可。

**(iii) ビット設定**

下位アドレスのみに値を設定するか、下位アドレスと上位アドレスに同じ値を設定します。

値は"address.bit"の形式で指定します。マスク設定不可。

なお、ビット位置を示すbitの値は $0 \leq \text{bit} \leq 7$ でなければなりません。

**(b) Mask:**

アドレス値に対するマスク値を設定します(**(i) ポイント設定**の場合のみ可)。

マスク値の設定を省略した場合にはマスクを行いません。

マスク値が1となるビットは、アドレス値が0または1のどちらであってもかまいません。

**例 1)**

Address	0x4000 - 0x4000
Mask	0xFF

このように設定した場合、0x4000 - 0x40FFまでが条件と一致します。

**例 2)**

Address	0x4000 - 0x4000
Mask	0x101

このように設定した場合、0x4000, 0x4001, 0x4100, 0x4101が条件と一致します。



**(4) Data:, Mask: (データ設定エリア)**

データ条件を設定するエリアです。

数値入力時のデフォルトの進数は16進です。

設定範囲は(2) Access Size: (アクセス・サイズ選択エリア)での指定により異なります(「表6-21 データ条件の設定範囲」参照)。

**(a) Data:**

データ条件を設定するデータ値を指定します。シンボルでの指定も可能です(「表5-6 シンボルでの指定方法」参照)。

**(b) Mask:**

データ値に対するマスク値を設定します。

マスク設定を行うと、マスク値が1となるビットは、データ値が0または1のいずれであってもかまいません。

**例 1)**

Data	0x4000
Mask	0xFF

このように設定した場合、0x4000 - 0x40FFまでが条件と一致します。

**例 2)**

Data	0x4000
Mask	0x101

このように設定した場合、0x4000, 0x4001, 0x4100, 0x4101が条件と一致します。

**(5) Scan Whole Region (サーチ条件指定エリア)**

指定した範囲全体を検索する場合、チェックします。

**(6) Direction (サーチ方向指定エリア)**

検索する方向を選択するエリアです。

Up	前方検索 現在カーソルのある位置より前(表示の上)方向に検索します。
Down	後方検索(デフォルト) 現在カーソルのある位置より後ろ(表示の下)方向に検索します。

**(7) Frame: (サーチ範囲指定エリア)**

検索するフレーム番号を指定するエリアです。

数値入力時のデフォルト進数は10進です。フレーム番号の指定形式での指定も可能です。

## 機能ボタン

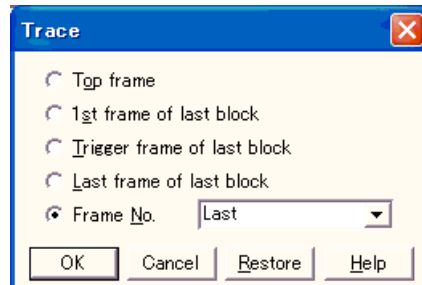
Find Next	指定したサーチ・データを条件に従って検索します。 検索の結果、一致するフレームを反転表示します。連続して検索する場合には、再度このボタンをクリックします。
Set Find	指定された条件を検索条件として設定しダイアログをクローズします。
Pick Up (Stop (検索中))	指定したサーチ・データの条件に従ってピックアップ表示します。 検索の結果、一致するフレームを表示します。条件を変えてピックアップする場合には、再度このボタンをクリックします。
Close	このダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## フレーム指定ダイアログ

IECUBE

トレース・ウィンドウの表示開始位置を指定します（「5.10 トレース機能（IECUBE 接続時）」参照）。

図 6 - 48 フレーム指定ダイアログ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### オープン方法

トレース・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー → [移動...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) フレーム選択エリア

移動先のフレームを次のうちから選択します。

Top frame	トレース・データ中の最初のフレームに移動させます。
1st frame of last block	トレース・データ中の最新のブロック・フレームの中で、最初のフレームに移動させます。
Trigger frame of last block	トレース・データ中の最新のブロック・フレームの中で、トリガ・フレームに移動させます。
Last frame of last block	トレース・データの最後のフレームに移動させます。
Frame No.	指定したフレーム番号に移動させます。 指定は、ドロップダウン・リストからの選択、または直接入力により行います（「表 6 - 16 フレーム番号の指定形式」参照）。デフォルトでは、呼び出したウィンドウ内で選択した文字列、または "Last" が表示されます。 数値入力時のデフォルト進数は 10 進です。 0 を指定した場合、トレース・データの最初のフレームに移動します。 入力履歴は最大 16 個まで残すことができます。

**参考** ブロック・フレームとは、トレーサの動作開始から停止するまでにトレースしたフレームを 1 固まりとした単位を言います。トレース・ウィンドウ上に表示されるブロック情報（横線）の区切りから区切りまでが 1 ブロック・フレームとなります。

表 6 - 16 フレーム番号の指定形式

指定	短縮形	内容
+ 数値	なし	カーソル位置のフレームから指定されたフレーム数（数値）だけ後ろ方向（表示の下方向）へ移動
- 数値	なし	カーソル位置のフレームから指定されたフレーム数（数値）だけ前方向（表示の上方向）へ移動
Top	O	"Top frame" の指定と同様
First	S	"1st frame of last block" の指定と同様
Trigger	T	"Trigger frame of last block" の指定と同様
Last	L	"Last frame of last block" の指定と同様

## 機能ボタン

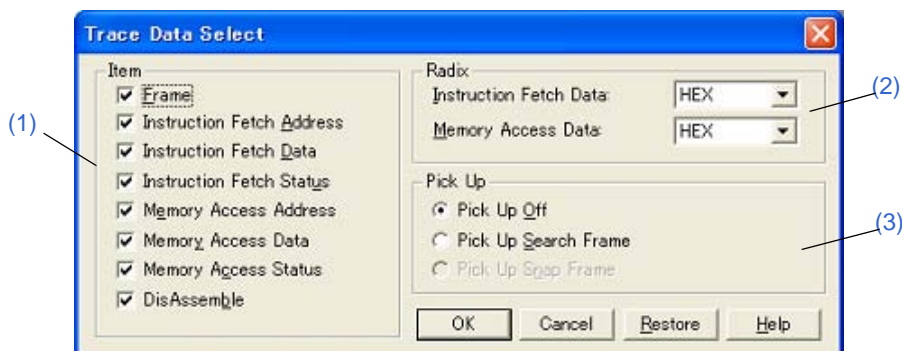
OK	指定した位置からトレース表示を行います。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Restore	入力したデータを元に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## トレース表示選択ダイアログ

IECUBE

トレース・ウィンドウに表示する項目を選択します（「5.10 トレース機能（IECUBE 接続時）」参照）。

図 6 - 49 トレース表示選択ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

トレース・ウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[表示]メニュー→[表示選択...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Item（トレース表示項目選択エリア）

トレース・ウィンドウに表示する項目を選択するエリアです。チェックを外すことにより該当エリアが非表示になります。

Frame	(a) Frame（トレース・フレーム番号表示）フィールド
Instruction Fetch Address	(b) Address Data Status（フェッチ系アクセス表示）の Address フィールド
Instruction Fetch Data	(b) Address Data Status（フェッチ系アクセス表示）の Data フィールド
Instruction Fetch Status	(b) Address Data Status（フェッチ系アクセス表示）の Status フィールド
Memory Access Address	(c) Address R.Data W.Data（データ系アクセス表示）の Address フィールド
Memory Access Data	(c) Address R.Data W.Data（データ系アクセス表示）の Data フィールド
Memory Access Status	(c) Address R.Data W.Data（データ系アクセス表示）の Status フィールド
DisAssemble	(d) DisAsm（ニモニック表示）フィールド

**(2) Radix (トレース表示進数選択エリア)**

表示進数を選択するエリアです。次の表示フィールドに対する変更が可能です。

Instruction Fetch Data	(b) Address Data Status (フェッチ系アクセス表示) の Data フィールド
Memory Access Data	(c) Address R.Data W.Data (データ系アクセス表示) の Data フィールド
HEX	16 進表示 (デフォルト)
DEC	10 進数表示
OCT	8 進数表示
Bin	2 進数表示

**(3) Pick Up (ピックアップ選択エリア)**

ピックアップ条件を選択するエリアです。

Pick Up Off	ピックアップ表示しない (デフォルト)
Pick Up Search Frame	検索条件に一致したフレームをピックアップ表示する
Pick Up Snap Frame	スナップ・フレームをピックアップ表示する

**機能ボタン**

OK	トレース・ウィンドウに選択結果を反映します。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Restore	変更を元に戻します。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## トレース・ダイアログ

IECUBE

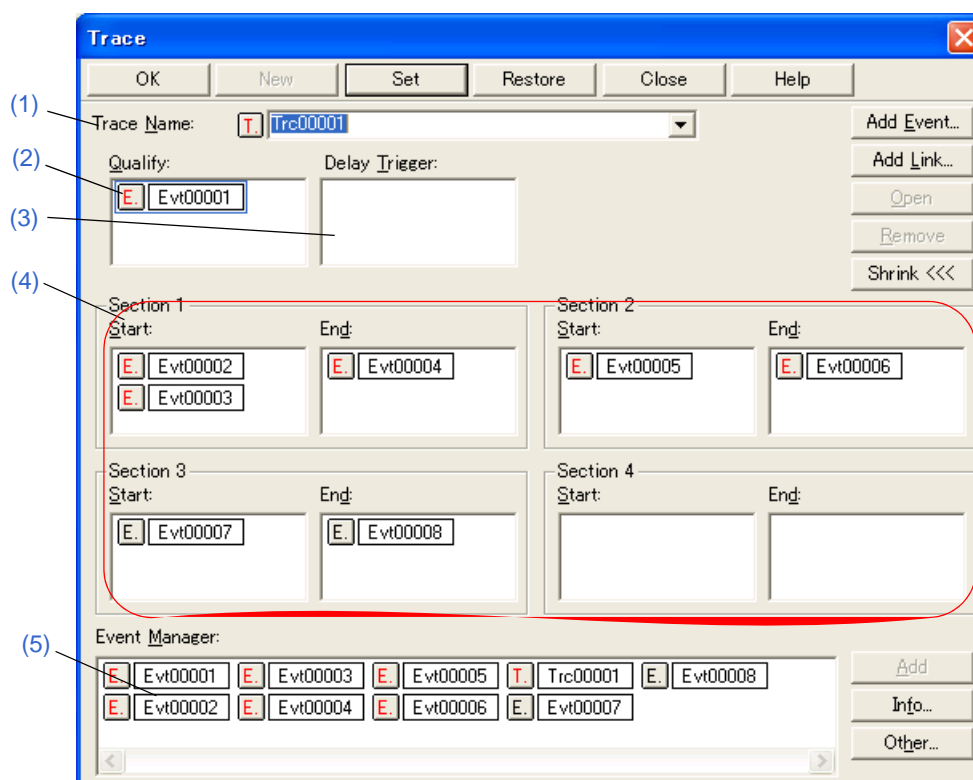
トレース・イベント条件の登録，設定，および表示を行います（「5.12 イベント機能」，「5.10 トレース機能 (IECUBE 接続時)」参照）。

このダイアログ上では条件トレースを行う際のトレース・イベント条件を指定します（「表 5 - 14 条件トレースの種類」参照）。

トレース・イベント条件の登録，設定は，このダイアログ上で各項目を設定し，<OK> ボタンをクリックすることにより行います（最大 256 個）。登録したトレース・イベント条件は，イベント・マネージャで管理されます。

なお，同時に設定可能な（有効になる）トレース・イベント条件数には制限があります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

図 6 - 50 トレース・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン（イベント関連）

### オープン方法

 ボタンをクリック，または [ イベント ] メニュー → [ トレース ... ] を選択

## 各エリア説明

### (1) Trace Name: (トレース・イベント名設定エリア)

トレース・イベント名の設定を行います。

名前は最大8文字までの英数字を直接入力してください。

すでに登録済みのイベント条件の内容を表示するときは、ドロップダウン・リストから選択します。

このエリアの左側のマークは、イベント条件の使用状況を示します(「表5-19 イベント・アイコン」参照)。

また、灰色のマークは、そのイベント条件が編集途中で未登録の状態を示しています。

このマークをクリックすることにより、イベント条件の有効/無効を切り替えることができます。

### (2) Qualify: (クオリファイ・トレース条件設定エリア)

クオリファイ・トレース用のイベント条件を設定します(「5.10.5 条件トレースの設定」参照)。

イベントを複数設定した場合には、それぞれイベントが成立するごとにトレースします。

このエリアに設定できるイベント条件の個数は次のとおりです。

表6-17 設定可能なイベント条件数

接続 IE	イベント条件 合計 (実行/アクセス)	イベントリンク条件
IECUBE	18 (8/10)	2

設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグし、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「5.12.3 各種イベント条件の設定」を参照してください。

### (3) Delay Trigger: (ディレイ・トリガ条件設定エリア)

ディレイ・トリガ・イベント条件を設定します(「5.10.5 条件トレースの設定」参照)。

エリアへの設定数は、「表6-17 設定可能なイベント条件数」を参照してください。

イベント条件の設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグして、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「5.12.3 各種イベント条件の設定」を参照してください。

### (4) Section Start:, Section End: (セクション・トレース範囲条件設定エリア)

セクション・トレース開始用、終了用のイベント条件を設定します(「5.10.5 条件トレースの設定」参照)。

同時に4つの区間設定が可能です。

エリアへの設定数は、「表6-17 設定可能なイベント条件数」を参照してください。

設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグし、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「5.12.3 各種イベント条件の設定」を参照してください。

### (5) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)

登録されているイベント一覧を表示するエリアです(「表5-19 イベント・アイコン」, 「(4) イベント・マネージャ・エリアでの操作」参照)。



## 機能ボタン

---

イベント・マネージャの「[機能ボタン \(イベント関連\)](#)」を参照してください。

## ディレイ・カウント設定ダイアログ

IECUBE

ディレイ・カウントの設定、および表示を行います（「5.10 トレース機能（IECUBE 接続時）」参照）。

ディレイ・カウントを設定することにより、[トレース・ダイアログ](#)で設定したディレイ・トリガ・イベント条件成立後、指定したディレイ・カウント分のトレースを行うことができます（「5.10.5 条件トレースの設定」参照）。

図 6 - 51 ディレイ・カウント設定ダイアログ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### オープン方法

[ イベント ]メニュー→[ ディレイカウント ... ]を選択

### 各エリア説明

#### (1)Delay Count（ディレイ・カウント設定エリア）

次の中から選択します。

FIRST	トリガ・ポイントをトレース・データの先頭に置き、全フレーム分をトレース後、トレーサを停止します。
MIDDLE	トリガ・ポイントをトレース・データの中央に置き、全フレームの 1/2 フレーム分をトレース後、トレーサを停止します。
LAST	トリガ・ポイントをトレース・データの最後に置き、ただちにトレーサを停止します。

### 機能ボタン

OK	設定を有効にして、このダイアログをクローズします。
Restore	設定を元に戻します。
Cancel	このダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## コード・カバレッジ・ウィンドウ

IECUBE

コード・カバレッジの測定結果表示を行います（C0 カバレッジ）（「5.11 カバレッジ測定機能（IECUBE 接続時）」参照）。

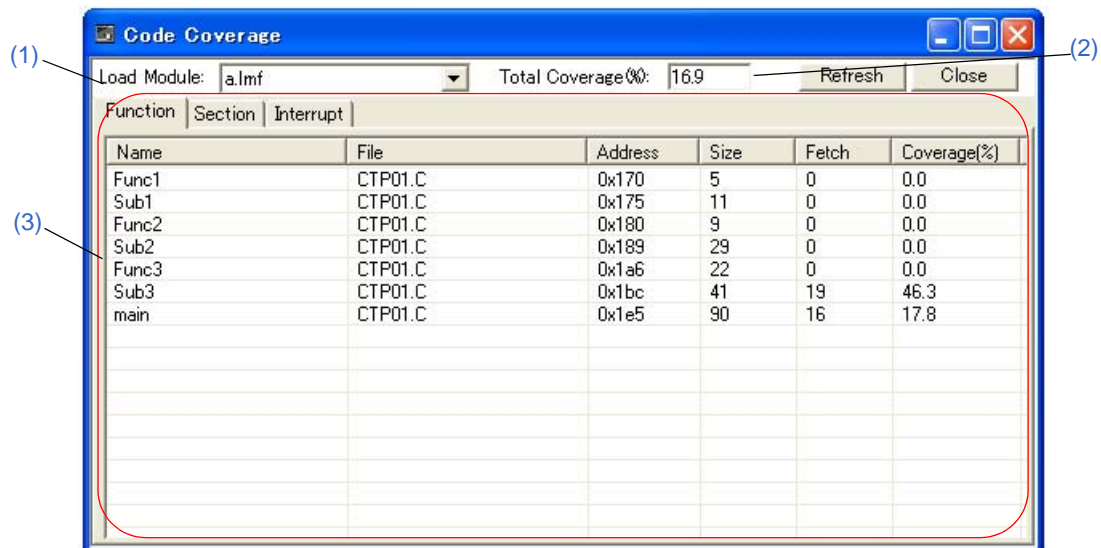
ユーザ・プログラムの実行、未実行の箇所の確認は、ソース・テキスト・ウィンドウ、逆アセンブル・ウィンドウで行います。

カバレッジ測定結果は、ブレーク時に更新されます（ユーザ・プログラム実行中は自動的に更新されません）。

**注意** フラッシュ・セルフ・プログラミングのエミュレーションにより内部フラッシュ・メモリを書き換えた場合には、カバレッジ測定結果は不正確になります（「フラッシュ・オプション設定ダイアログ」参照）。


このウィンドウでは、コンテキスト・メニュー、機能ボタン等によるさまざまな操作が可能です。

図 6 - 52 コード・カバレッジ・ウィンドウ



- オープン方法
- 各エリア説明
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン

### オープン方法

 ボタンをクリック、または[ブラウザ]メニュー→[コードカバレッジ]を選択

## 各エリア説明

### (1) Load Module: (ロード・モジュール名表示エリア)

ダウンロードしたロード・モジュール・ファイルを選択します。

ロード・モジュール・ファイルをダウンロードしていない場合は空欄になります。

### (2) Total Coverage (%): (総網羅度表示エリア)

コード・カバレッジを測定した領域の総網羅度を表示します。

**総網羅度 = 総関数実行 (フェッチ) サイズ / 総関数サイズ**

で計算します (ただし、カバレッジ測定範囲外のセクションは除外)。

ロード・モジュール・ファイルをダウンロードしていない場合は空欄になります。

**注意** コードを 100% 実行しても、カバレッジの網羅率は 100% にならない場合があります (例えば、switch 文の case 用ジャンプ・テーブルはデータであるため、コード・カバレッジの対象外になります)。

### (3) 測定結果表示エリア

タブ (関数 / セクション / 割り込みハンドラ) 別にコード・カバレッジ網羅度を表示します。

ロード・モジュール・ファイルをダウンロードしていない場合は空欄になります。

**参考** 各列のタイトル (ラベル上) をクリックすることにより、表示アイテムをソートします (昇順 / 降順はクリックにより切り替わります)。

#### (a) [Function] タブ

Name	関数名 (アセンブラ・ソース・ファイルの場合は、セグメント単位に関数として表示)
File	関数が定義されているファイル名
Address	関数の開始アドレス
Size	関数のサイズ (単位: バイト)
Fetch	実行 (フェッチ) したバイト数
Coverage (%)	関数の網羅度 (0 - 100 %) ---- : カバレッジ測定範囲外の関数である場合

#### (b) [Section] タブ

Name	セクション名
Type	セクション・タイプ (code, data)
Address	セクションの開始アドレス
Size	セクションのサイズ (単位: バイト)
Fetch	実行 (フェッチ) したバイト数
Coverage (%)	セクションの網羅度 (0 - 100 %) ---- : カバレッジ測定範囲外のセクションである場合

## (c) [Interrupt] タブ

Name	割り込み要求名
Type	割り込みタイプ (nonmaskable, maskable, software, security id, flash mask option)
Status	プログラムでの使用状況 ----: 不明
Address	割り込みハンドラの開始アドレス
Size	割り込みハンドラのサイズ (単位: バイト) Status が use 以外の場合には, 最大サイズ
Fetch	実行 (フェッチ) したバイト数
Coverage (%)	割り込みハンドラの網羅度 (0 - 100 %) ----: カバレッジ測定範囲外の割り込みハンドラである場合

このエリアは、選択行の開始アドレス値をジャンプ・ポインタとしてソース・テキスト・ウィンドウ、または逆アセンブル・ウィンドウにジャンプする機能を持っています。ジャンプ先のウィンドウでは、ジャンプ・ポインタから表示されます。

ジャンプ機能は、ジャンプ元の行を選択し、[ジャンプ]メニュー→[ソース/アセンブル]を選択することにより行います。また、ジャンプ元の行をダブルクリックすることによってもジャンプさせることができます。

**参考** ユーザ・プログラム実行中のデータ更新は、<Refresh> ボタンで行います。

## コンテキスト・メニュー

ソース	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、該当するソース・テキストおよびソース行を表示します (「5.18.2 ジャンプ機能」参照)。 ただし、ジャンプ先アドレスに行情報がない場合には、ジャンプすることはできません。 ソース・テキスト・ウィンドウをオープンします。 アクティブ状態のソース・テキスト・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面 (操作対象) に表示します。
アセンブル	カーソル位置のデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスから逆アセンブル表示します (「5.18.2 ジャンプ機能」参照)。 逆アセンブル・ウィンドウをオープンします。 アクティブ状態の逆アセンブル・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面 (操作対象) に表示します。
クリア	カバレッジ測定結果をクリアします。

## 機能ボタン

Refresh	ウィンドウの内容を最新のデータに更新します。
Close	このウィンドウをクローズします。

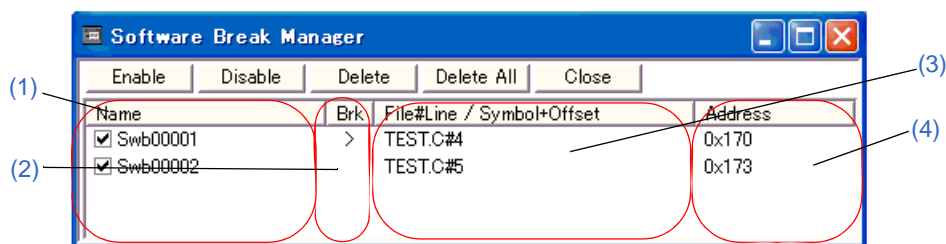
## ソフトウェア・ブレーク・マネージャ

ソフトウェア・ブレークの表示、有効/無効の切り替え、削除を行います（「5.4.4 ハードウェア・ブレークとソフトウェア・ブレーク」参照）。

なお、ソフトウェア・ブレークポイントの設定は、このウィンドウ上では行えません。ソース・テキスト・ウィンドウ、または逆アセンブル・ウィンドウ上で行います（「5.4.2 ブレークポイントの設定」参照）。

**参考** 各列のタイトル（ラベル上）をクリックすることにより、表示アイテムをソートします（昇順/降順はクリックにより切り替わります）。

図 6 - 53 ソフトウェア・ブレーク・マネージャ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[イベント]メニュー→[ソフトウェア・ブレーク・マネージャ]を選択

### 各エリア説明

#### (1) Name (イベント名表示エリア)

登録されているイベント名とそのイベントの有効/無効状態を表すチェック・ボックスを表示するエリアです。イベント名は、デフォルトで "Swb+[数字]" という形式で表示されていますがイベント選択後にクリックすることにより、イベント名の変更が可能です。(最大半角英数字 256 文字分、日本語使用可能)。

イベントを無効にするには該当するイベント名のチェックを外します。新規作成時のイベントは有効です。

また、イベント名をダブルクリックすることにより、対応するソース行がある場合は、ソース・テキスト・ウィンドウへ対応するソース行がない場合は、逆アセンブル・ウィンドウへのジャンプが可能です。

#### (2) Brk (ブレーク・マーク表示エリア)

カレント PC 位置に設定されているソフトウェア・ブレーク・イベントに対し '>' マークを表示するエリアです。これにより、ブレークの要因となったソフトウェア・ブレーク・イベントの特定が容易です。

**(3) File#Line / Symbol+Offset (ブレークポイント表示エリア)**

ソフトウェア・ブレーク・イベントの設定場所を次の形式で表示するエリアです。

- プログラム \$ ファイル名 # 行番号 (対応するソース行がある場合)
- プログラム \$ ファイル名 # シンボル + オフセット (対応するソース行がない場合)

シンボルの再ダウンロードの際などにイベントの再評価を行う場合、これにもとづいて行われます。

**(4) Address (アドレス表示エリア)**

ソフトウェア・ブレーク・イベントが設定されているアドレスを表示するエリアです。

**機能ボタン**

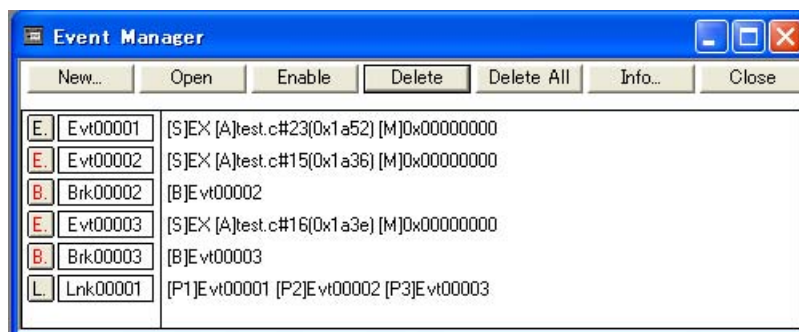
Enable	選択しているイベントを有効にします。
Disable	選択しているイベントを無効にします。
Delete	選択しているイベントを削除します。
Delete All	設定されているすべてのソフトウェア・ブレーク・イベントを削除します。
Close	このウィンドウをクローズします。

## イベント・マネージャ

各種イベント条件の表示（詳細表示）、有効／無効の切り替え、削除等のイベント条件の管理を行います（「5.12 イベント機能」参照）。


このウインドウでは、コンテキスト・メニュー、機能ボタン（イベント関連）等による操作が可能です。イベント・アイコンはジャンプ機能のジャンプ・ポインタになります。

図 6 - 54 イベント・マネージャ（詳細表示時）



- オープン方法
- 各エリア説明
- [表示]メニュー（イベント・マネージャ専用部）
- コンテキスト・メニュー
- 機能ボタン（イベント関連）

### オープン方法

 ボタンをクリック、または[イベント]メニュー→[イベント・マネージャ]を選択

### 各エリア説明

#### (1) イベント表示エリア

登録されている各種イベント条件を一覧表示、および詳細表示するエリアです。

詳細表示は、コンテキスト・メニュー→[詳細表示]の選択により行います。

##### (a) 一覧表示時



イベント・アイコンを表示します（「表 5 - 19 イベント・アイコン」参照）。

イベント・アイコンは、ジャンプ・ポインタとなります（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。



## (b) 詳細表示時

E	Evt00001	[S]E× [A]test.c#23[0x1a52] [M]0x00000000
E	Evt00002	[S]E× [A]test.c#15[0x1a36] [M]0x00000000
B	Brk00002	[B]Evt00002
E	Evt00003	[S]E× [A]test.c#16[0x1a3e] [M]0x00000000
B	Brk00003	[B]Evt00003
L	Lnk00001	[P1]Evt00001 [P2]Evt00002 [P3]Evt00003

イベント内容の詳細を次のようなキー情報をセパレータとして表示します。

表 6 - 18 イベント詳細表示時のセパレータ

キー情報	内容
<b>イベント条件の場合</b>	
[S]	ステータス条件
[Z]	アクセス・サイズ条件
[AR]	アドレス範囲条件
[A]	アドレス条件 シンボルや式の場合：(実際のアドレス)
[D]	データ条件 シンボルや式の場合：(実際のアドレス)
[DR]	データ範囲条件
[P]	バス・カウント条件 (IECUBE 接続時)
[M]	マスク条件
<b>イベントリンク条件の場合 (IECUBE 接続時)</b>	
[P1] - [P4]	n 段目のイベントリンク条件
[D]	ディスエーブル条件
[P]	バス・カウント条件
<b>ブレイク条件の場合</b>	
[B]	ブレイク条件
<b>トレース条件の場合 (IECUBE 接続時)</b>	
[M]	トレーサ制御モード
[T]	ディレイ・トリガ条件
[D]	ディレイ・カウント
[S1] - [S4]	セクション・トレース開始条件
[E1] - [E4]	セクション・トレース終了条件
[Q]	クオリファイ・トレース条件
<b>タイマ条件 (IECUBE 接続時)</b>	
[S]	タイマ測定開始条件
[E]	タイマ測定終了条件
[R]	タイマ分周率

キー情報	内容
[U]	タイマ測定単位
[B]	タイムアウト・ブレーク条件
<b>スナップショット条件の場合 (IECUBE 接続時)</b>	
[SN]	スナップショット条件
[R]	レジスタ条件
[B]	レジスタ・バンク条件
[M]	メモリ条件 シンボルや式の場合：(実際のアドレス)
[Z]	アクセス・サイズ条件
[F]	SFR 条件
<b>スタブ条件 (IECUBE 接続時)</b>	
[SU]	スタブ条件
[A]	ジャンプ・アドレス シンボルや式の場合：(実際のアドレス)
<b>イベント DMM 条件 (IECUBE 接続時)</b>	
[DM]	イベント DMM 条件
[E]	SFR 条件
[D]	変更データ
[M]	メモリ条件
[A]	データ変更アドレス
[Z]	変更データ・サイズ

## [表示]メニュー (イベント・マネージャ専用部)

イベント・マネージャのアクティブ時には、共通の [表示]メニューに、以下の項目が追加されます。

すべてのイベントを選択	登録されているすべてのイベントを選択します。
イベント削除	選択されているイベントを削除
名前順	アイコンをイベント名の順に表示
種類順	アイコンをイベント種類の順に表示
並べ替えなし	並べ替えをしない (デフォルト)
詳細表示	詳細表示
一覧表示	一覧表示 (デフォルト)

## コンテキスト・メニュー

名前順	アイコンをイベント名の順に表示
種類順	アイコンをイベント種類の順に表示
並べ替えなし	並べ替えない（デフォルト）
詳細表示	詳細表示をします。
一覧表示	一覧表示をします（デフォルト）
ソース	<p>選択イベント位置をジャンプ先アドレスとして、該当するソース・テキストおよびソース行を表示します（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。</p> <p>ただし、ジャンプ先アドレスに行情報がない場合には、ジャンプすることはできません。</p> <p>ソース・テキスト・ウィンドウをオープンします。</p> <p>アクティブ状態のソース・テキスト・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。</p>
アセンブル	<p>選択イベント位置をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスから逆アセンブル表示します（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。</p> <p>逆アセンブル・ウィンドウをオープンします。</p> <p>アクティブ状態の逆アセンブル・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。</p>
メモリ	<p>選択イベント位置をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスからメモリ内容を表示します（「5.18.2 ジャンプ機能」参照）。</p> <p>メモリ・ウィンドウをオープンします。</p> <p>アクティブ状態のメモリ・ウィンドウが表示されている場合は、そのウィンドウを最前面（操作対象）に表示します。</p>

## 機能ボタン（イベント関連）

ここでは、イベント関連ダイアログ（イベント・マネージャ、イベント・ダイアログ、各種イベント条件設定ダイアログ（「表 5-17 各種イベント条件」参照）の機能ボタンをまとめて記述しています。

OK	<p>（イベント・ダイアログ、イベントリンク・ダイアログ）</p> <p>編集中のイベント条件があれば、自動的に登録してこのダイアログをクローズします。</p> <p><b>選択モードの場合</b></p> <p>イベント条件を選択して、呼び出し元の設定ダイアログ（タイトル・バーに表示）に戻ります。あらかじめ、そのダイアログをオープンしていた場合には、選択モードを通常モードに戻すだけで、このダイアログはクローズしません。それ以外の場合には、このダイアログをクローズします。</p>
	<p>（上記以外のダイアログ）</p> <p>編集中のイベント条件があれば、自動的に登録してこのダイアログをクローズします。各種イベント条件は登録と同時に有効になります。</p>
New...	<p>（イベント・マネージャ）</p> <p>新規イベント種別選択ダイアログをオープンします。</p> <p>各ボタンをクリックすることにより、各種イベント条件設定ダイアログを新規のイベント名が設定された状態でオープンします。各種イベント条件設定ダイアログのオープン後はこのダイアログはクローズされます。</p> <p>&lt;Cancel&gt; ボタンをクリックすることにより、イベント・マネージャに戻ります。</p>
	<p>（上記以外のダイアログ）</p> <p>このダイアログのイベント条件を新規作成状態にします。</p> <p>イベント名を自動生成して新規のイベント条件を用意します。</p>

Set	<p>(イベント・ダイアログ, イベントリンク・ダイアログ)          各種イベント条件を登録します。イベント登録後、ダイアログはクローズしないため、続けて登録可能です。  <b>選択モードの場合</b>          イベント条件を選択します。編集中のイベント条件があれば、自動的に登録して選択します。</p> <p>(上記以外のダイアログ)          各種イベント条件を登録します。イベント登録後、ダイアログはクローズしないため、続けて登録可能です。          各種イベント条件は、登録と同時に有効になります。</p>
Enable / Disable	<p>選択している各種イベント条件の有効 (Enable) / 無効 (Disable) を切り替えます。ただし、イベント条件、イベントリンク条件はこの対象となりません。イベント・アイコンのマーク部分をクリックすることでも同じ動作をします。</p>
Clear	<p>イベント条件の内容をクリアします。</p>
Restore	<p>編集したイベント条件の内容を元に戻します。未登録のイベント条件を表示している場合にはイベント名以外を空欄、あるいはデフォルトの設定にします。</p>
Cancel / Close	<p>このダイアログをクローズします。編集中のイベント条件であっても、登録せずにダイアログをクローズします。</p>
Help	<p>このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。</p>
Event Link...	<p>イベントリンク・ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。</p>
Break...	<p>ブレーク・ダイアログをオープンします。</p>
Trace...	<p>トレース・ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。</p>
Snap Shot...	<p>スナップショット・ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。</p>
Stub...	<p>スタブ・ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。</p>
Timer...	<p>タイマ・ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。</p>
Event DMM...	<p>イベント DMM ダイアログをオープンします (IECUBE 接続時)。</p>
Manager	<p>イベント・マネージャをオープンします。</p>
Add Event...	<p>イベント・ダイアログを選択モードでオープンし、設定するイベント条件を選択、または新規作成します。追加設定されるエリアは、&lt;Add Event...&gt; ボタンをクリックした際に選択されていたエリアになります。</p>
Add Link...	<p>イベントリンク・ダイアログを選択モードでオープンし、設定するイベントリンク条件を選択、または新規作成します。追加設定されるエリアは、&lt;Add Link...&gt; ボタンをクリックした際に選択されていたエリアになります。</p>
Open	<p>選択しているイベント条件 (1 つ) に対応する各種イベント設定ダイアログをオープンします。各設定ダイアログには、選択したイベント条件の内容が表示されます。イベント・アイコンのダブルクリック、および Enter キーも同じ動作をします。</p>
Remove / Delete	<p>選択しているイベント条件を削除します。イベント条件、またはイベントリンク条件を削除する時、そのイベントが各種イベント条件として使用されている場合には、エラーとなり削除できません。</p>
Delete All	<p>ソフトウェア・ブレーク・イベントを除く、すべてのイベント条件を削除します。</p>
Expand >>> / Shrink <<<	<p>イベント・マネージャ・エリアを表示 (Expand&gt;&gt;&gt;) / 非表示 (Shrink&lt;&lt;&lt;) します。ダイアログのサイズが拡張/縮小されます。</p>
Add	<p>イベント・マネージャ・エリアで選択しているイベント条件、イベントリンク条件をフォーカスのある設定エリアに追加設定します。</p>



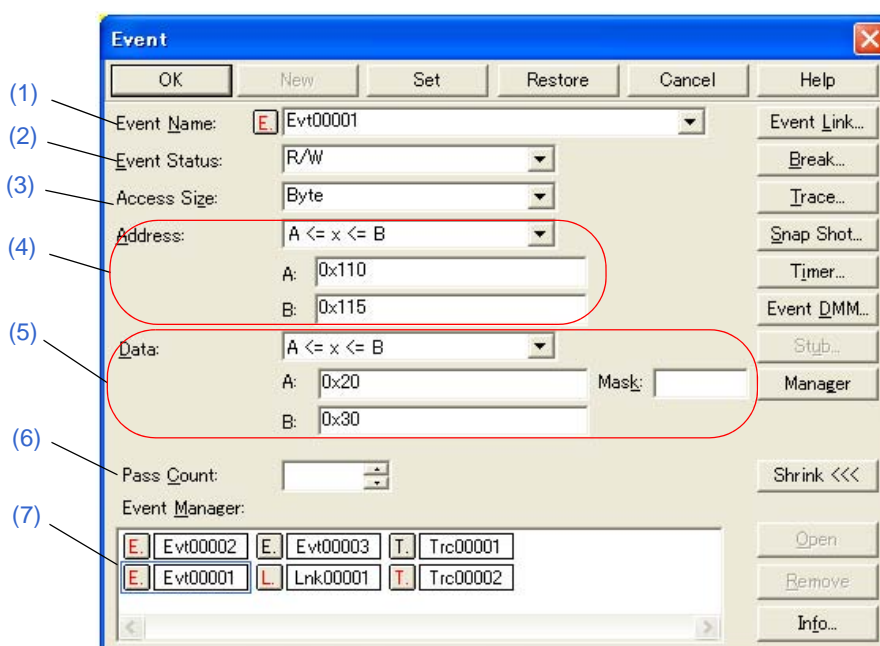
## イベント・ダイアログ

イベント条件の登録と表示を行います（「5.12 イベント機能」参照）。

イベント条件の登録は、このダイアログ上で各項目を設定し、<OK> ボタンをクリックすることにより行います。登録したイベント条件は、イベント・マネージャで管理されます。

1つのイベント条件は複数の各種イベント条件として設定することができます。ただし、設定できる（有効になる）各種イベント条件数には制限があります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

図 6 - 56 イベント・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン（イベント関連）

### オープン方法

#### ■通常モードでオープン

次の方法でイベント・ダイアログをオープンした場合、目的を限定せずにイベント条件を登録することができます。



ボタンをクリック、または[イベント]メニュー→[イベント...]を選択

#### ■選択モードでオープン

次の方法でイベント・ダイアログをオープンした場合、<OK> ボタンをクリックすると、呼び出し元の設定ダイアログのイベント条件として登録することができます（タイトル・バーに呼び出し元の設定ダイアログ名が表示されます）。

各種イベント設定ダイアログ上で <Add Event...> ボタンをクリック

## 各エリア説明

### (1) Event Name: (イベント名設定エリア)

イベント名の指定を行うエリアです。

指定は、最大8文字までの英数字を直接入力することにより行います。

作成済みのイベント条件の内容を表示する場合にはドロップダウン・リストから選択します。

選択モードでは、選択したイベント条件を、イベント・ダイアログを呼び出した元の設定ダイアログのイベント条件設定エリアに設定することができます。

このエリアの左側のマークは、イベント条件の使用状況を示します（「表 5 - 19 イベント・アイコン」参照）。なお、灰色の E. マークは、そのイベント条件が編集集中で未登録の状態を示しています。

### (2) Event Status: (ステータス選択エリア)

ステータス条件の選択を行うエリアです。

この選択により実行イベントとアクセス・イベントの種別が決定されます（実行イベントを指定した場合、(3) Access Size: (アクセス・サイズ選択エリア)、(5) Data:, Mask: (データ条件設定エリア) は入力不可）。

指定できるステータス条件を次に示します。

表 6 - 19 ステータス条件

Status	短縮形	意味
<b>実行イベント</b>		
Execution	EX	プログラム実行 (IECUBE 接続時)
Before Execution	EX-B	プログラム実行 (実行前ブレーク) 注 (IECUBE 接続時)
<b>アクセス・イベント</b>		
R/W	RW	メモリ・リード/ライト
Read	R	メモリ・リード
Write	W	メモリ・ライト

注 ブレーク条件にのみ使用可

### (3) Access Size: (アクセス・サイズ選択エリア)

アクセス・サイズ条件の選択を行うエリアです。

ドロップ・ダウンリストからの選択により、アクセス・イベントで検出する際のデータ条件のアクセス幅が決定されます。

Byte	データ条件を8ビット幅で検出 (8ビット・アクセス時のみ)
Word	データ条件を16ビット幅で検出 (16ビット・アクセス時のみ) (IECUBE)





ドロップダウン・リストからアドレスの範囲（指定方式）を選択し、**A:**、**B:** 領域にアドレス値を指定します。  
MINICUBE 接続時は、 $x == A$  のみ選択可能です。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。[シンボルでの指定方法](#)も可能です。

$x == A$	<b>A:</b> に指定したアドレス値を指定
$x >= A$	<b>A:</b> に指定したアドレス値以上を指定
$x <= B$	<b>B:</b> に指定したアドレス値以下を指定
$A <= x <= B$	<b>A:</b> から <b>B:</b> までのアドレス範囲内を指定 この場合、実行前イベント以外を指定している時にはイベントを 2 個使用します。
$x < A \ \&\& \ B < x$	<b>A:</b> から <b>B:</b> までのアドレス範囲外を指定

#### (5) Data:, Mask: (データ条件設定エリア)

データ条件（データ値、マスク値）を設定するエリアです。

数値入力時のデフォルトの進数は 16 進です。

設定範囲は (3) [Access Size: \(アクセス・サイズ選択エリア\)](#) での指定により、次のようになります。

表 6 - 21 データ条件の設定範囲

Access Size	設定範囲
Byte	$0 \leq \text{データ値} \leq 0xFF$ $0 \leq \text{マスク値} \leq 0xFF$
Word	$0 \leq \text{データ値} \leq 0xFFFF$ $0 \leq \text{マスク値} \leq 0xFFFF$
Bit	データ値 = 0, 1 マスク値 = 指定不可

#### (a) Data:

ドロップダウン・リストからデータの範囲（指定方式）を選択し、**A:**、**B:** 領域にデータ値を指定します。

MINICUBE 接続時は、"No Condition"、および " $x == A$ " のみ選択可能です。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進です。[シンボルでの指定方法](#)も可能です。

No Condition	Don't care (すべてのデータ値を指定)
$x != A$	<b>A:</b> に指定したデータ値と一致しないデータ値を指定
$x == A$	<b>A:</b> に指定したデータ値と一致するデータ値を指定
$x >= A$	<b>A:</b> に指定したデータ値以上を指定
$x <= B$	<b>B:</b> に指定したデータ値以下を指定
$A <= x <= B$	<b>A:</b> から <b>B:</b> までのデータ範囲内を指定 この場合イベントを 2 個使用します。
$x < A \ \&\& \ B < x$	<b>A:</b> から <b>B:</b> までのデータ範囲外を指定

## (b) Mask:

データ値に対するマスク値を設定します。

マスク設定を行うと、マスク値が1となるビットは、データ値が0または1のいずれであってもかまいません。

## 例 1)

Data	0x4000
Mask	0xFF

このように設定した場合、0x4000 - 0x40FF までが条件と一致します。

## 例 2)

Data	0x4000
Mask	0x101

このように設定した場合、0x4000, 0x4001, 0x4100, 0x4101 が条件と一致します。

## (6) Pass Count (パス・カウント設定エリア)

ユーザ・プログラムの実行中に、イベント条件が何回一致したら条件を成立させるか (パス・カウント) を設定するエリアです (IECUBE 接続時)。省略時には 1 が指定されたこととなります (条件一致とともに条件が成立)。(2) [Event Status: \(ステータス選択エリア\)](#) で "Before Execution" を指定した場合、このエリアは無効です。

表 6 - 22 パスカウント設定数

品種	範囲
IECUBE	1 - 255

## (7) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)

登録されているイベント一覧を表示するエリアです (「[表 5 - 19 イベント・アイコン](#)」, 「(4) [イベント・マネージャ・エリアでの操作](#)」参照)。

## 機能ボタン

イベント・マネージャの「[機能ボタン \(イベント関連\)](#)」を参照してください。

## イベントリンク・ダイアログ

IECUBE

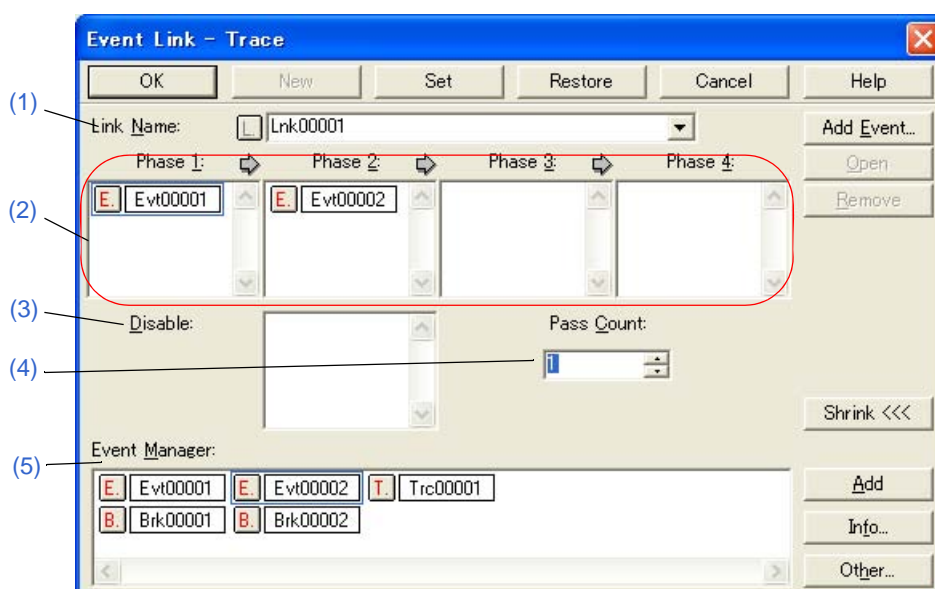
イベントリンク条件の登録と表示を行います（「5.12 イベント機能」参照）。

イベントリンク条件の登録は、このダイアログ上で各項目を設定し、<OK> ボタンをクリックすることにより行います（最大 256 個）。登録したイベントリンク条件は、[イベント・マネージャ](#)で管理されます。

ただし、設定できる（有効になる）イベントリンク条件には制限があります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

**注意** このダイアログ上で指定可能なイベント条件は、実行前イベント以外であり、かつパスカウント値が "0", または "1" のイベント条件のみです（パスカウント値が 2 以上のイベント条件は使用できません）。

図 6 - 57 イベントリンク・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン（イベント関連）

### オープン方法

#### ■通常モードでオープン

次の方法でイベントリンク・ダイアログをオープンした場合、目的を限定せずにイベントリンク条件を登録することができます。

[イベント]メニュー → [イベントリンク ...] を選択

#### ■選択モードでオープン

次の方法でイベントリンク・ダイアログをオープンした場合、<OK> ボタンをクリックすると、呼び出し元の設定ダイアログのイベントリンク条件として登録することができます。

各種イベント設定ダイアログ上で <Add Link...> ボタンをクリック

(タイトル・バーに呼び出し元の設定ダイアログ名が表示)

## 各エリア説明

### (1) Link Name: (イベントリンク名設定エリア)

イベントリンク名の設定を行います。

名前は最大 8 文字までの英数字を直接入力してください。

すでに作成してあるイベントリンク条件の内容を表示するときは、ドロップダウン・リストから選択します。

選択モードでは、選択したイベントリンク条件を、イベントリンク・ダイアログを呼び出した元の設定ダイアログのイベント条件設定エリアに設定することができます。

このエリアの左側のマークは、イベントリンク条件の使用状況を示します (「表 5 - 19 イベント・アイコン」参照)。また、灰色の L マークは、そのイベントリンク条件が編集集中で未登録の状態を示しています。

### (2) Phase1:, Phase2:, Phase3:, Phase4: (リンク条件設定エリア)

イベント条件およびイベント検出の順序を設定します。

イベントリンクは 4 段まで設定可能です。ただし、途中でディスエーブル条件を検出した場合には、今まで成立したイベント条件は初期化され最初のイベント条件から検出を始めます。なお、リンク条件とディスエーブル条件が同時に検出された場合、ディスエーブル条件が優先されます。

順序は、Phase 1 → Phase 2 → Phase 3 → Phase 4 の順に設定します。なお、Phase 4 まで設定する必要はなく、その場合には、最終 Phase に設定されたイベント条件を検出したところで、イベントを発生させます。また、Phase1 のみにイベント条件を設定したり、同じイベント条件を複数の Phase に設定することも可能です。

表 6 - 23 イベントリンク・ダイアログでのイベント設定数

接続 IE	各 Phase	Disable エリア (実行/アクセス)	合計 (実行/アクセス)
IECUBE	18	18	18 (8/10)

### (3) Disable: (ディスエーブル条件設定エリア)

今まで成立したイベント条件を、無効にするイベント条件を設定します (「表 6 - 23 イベントリンク・ダイアログでのイベント設定数」参照)。

イベント条件の設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグして、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「5.12.3 各種イベント条件の設定」を参照してください。

### (4) Pass Count: (パス・カウント設定エリア)

パス・カウント条件を設定します (設定範囲: 0 - 255)。

パス・カウントとは、ユーザ・プログラム実行中にこのイベントリンク条件が何回一致したら条件成立とみなすかという値です。

省略時は、1 を設定したことになります (条件一致とともに条件成立)。

**(5) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)**

登録されているイベント一覧を表示するエリアです（「[表 5 - 19 イベント・アイコン](#)」, 「[\(4\) イベント・マネージャ・エリアでの操作](#)」参照）。

---

**機能ボタン**

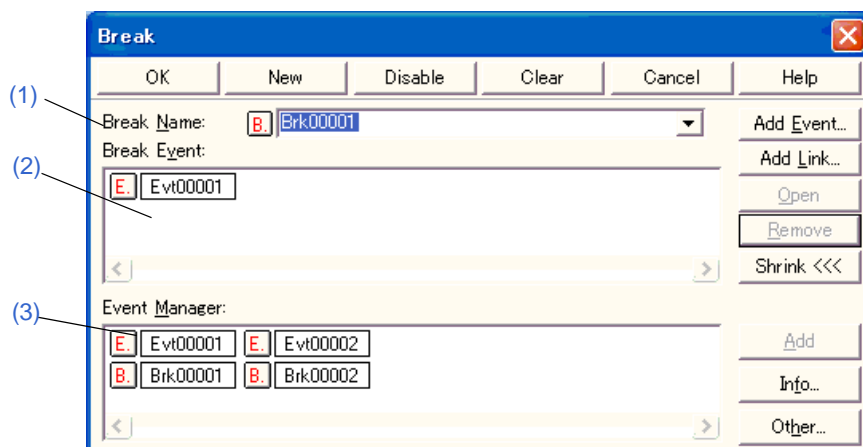
イベント・マネージャの「[機能ボタン \(イベント関連\)](#)」を参照してください。

## ブレイク・ダイアログ

ブレイク・イベント条件の登録, 設定, および表示を行います (「5.12 イベント機能」, 「5.4 ブレイク機能」参照)。  
 ブレイク・イベント条件の登録, 設定は, このダイアログ上で各項目を設定し, <OK> ボタンをクリックすることにより行います (最大 256 個)。登録したブレイク・イベント条件は, イベント・マネージャで管理されます。  
 なお, 同時に設定可能な (有効になる) ブレイク・イベント条件数には制限があります (「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照)。

**備考** ユーザ・プログラム実行中でもブレイク・イベント条件の設定/有効化/無効化/削除操作は可能です。

図 6 - 58 ブレイク・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン (イベント関連)

### オープン方法



ボタンをクリック, または [ イベント ] メニュー → [ ブレイク ... ] を選択

### 各エリア説明

#### (1) Break Name: (ブレイク・イベント名設定エリア)

ブレイク・イベント名の設定を行います。名前は最大 8 文字までの英数字を直接入力してください。  
 すでに作成してあるイベント条件の内容を表示するときは, ドロップダウン・リストから選択します。  
 このエリアの左側のマークは, イベント条件の使用状況を示します (「表 5 - 19 イベント・アイコン」参照)。  
 また, 灰色のマークは, そのイベント条件が編集途中で未登録の状態を示しています。このマークをクリックすることにより, イベント条件の有効/無効を切り替えることができます。

**(2) Break Event: (ブレイク条件設定エリア)**

ブレイク用のイベント条件を設定します。

このエリアに設定できるイベント条件、イベントリンク条件の個数は、次のとおりです。

表 6 - 24 条件設定エリアのイベント設定数

接続 IE	イベント条件合計 (実行前/実行後/アクセス)	イベントリンク条件
IECUBE	34 (16 / 8 / 10)	2
MINICUBE	2 (1 <sup>a</sup> / 0 / 1)	--

- a. ソフトウェア・ブレイク使用時は 0 個

イベント条件の設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグして、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「[5.12.3 各種イベント条件の設定](#)」を参照してください。

**(3) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)**

登録されているイベント一覧を表示するエリアです（「[表 5 - 19 イベント・アイコン](#)」, 「[\(4\) イベント・マネージャ・エリアでの操作](#)」参照）。

**機能ボタン**

イベント・マネージャの「[機能ボタン \(イベント関連\)](#)」を参照してください。

## スナップショット・ダイアログ

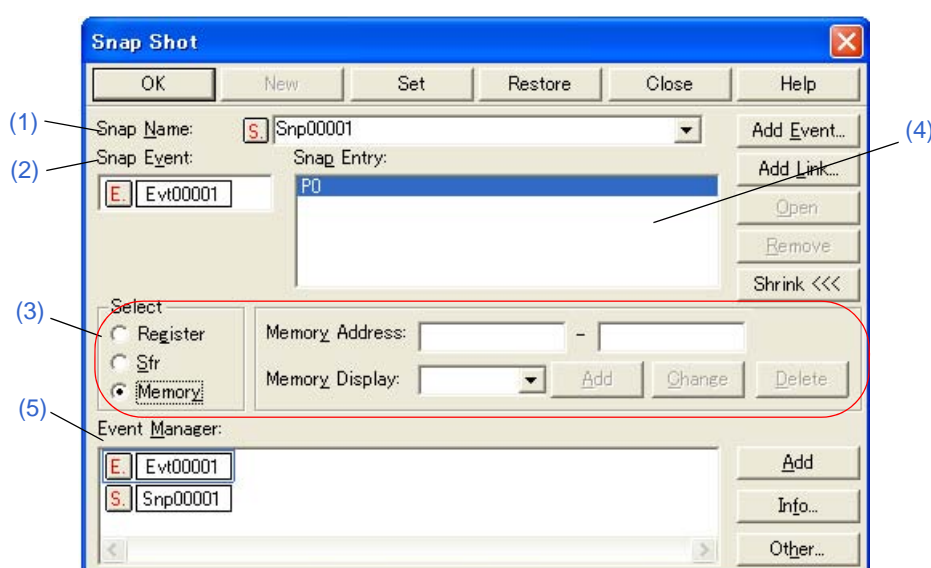
IECUBE

スナップショット・イベント条件の登録、設定、および表示を行います（「5.12 イベント機能」、 「5.13 スナップショット機能（IECUBE 接続時）」参照）。

スナップショット・イベント条件の登録、設定は、このダイアログ上で各項目を設定し、<OK> ボタンをクリックすることにより行います（最大 256 個）。登録したスナップショット・イベント条件は、イベント・マネージャで管理されます。

なお、同時に設定可能な（有効になる）スナップショット・イベント条件数には制限があります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

図 6 - 59 スナップショット・ダイアログ（Register 選択時）



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン（イベント関連）

### オープン方法

[ イベント ] メニュー → [ スナップショット ... ] を選択

### 各エリア説明

#### (1) Snap Name: (スナップショット・イベント名設定エリア)

スナップショット・イベント名の設定を行います。名前は最大 8 文字までの英数字を直接入力してください。

すでに作成してあるイベント条件の内容を表示するときは、ドロップダウン・リストから選択します。

このエリアの左側のマークは、イベント条件の使用状況を示します（「表 5 - 19 イベント・アイコン」参照）。また、灰色のマークは、そのイベント条件が編集途中で未登録の状態を示しています。このマークをクリックすることにより、イベント条件の有効／無効を切り替えることができます。



**(2) Snap Event: (スナップショット条件設定エリア)**

スナップショット用のイベント条件を設定します。

このエリアに設定できるイベント条件、およびイベントリンク条件の個数は「[表 6 - 17 設定可能なイベント条件数](#)」を参照してください。

イベント条件の設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグして、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「[5.12.3 各種イベント条件の設定](#)」を参照してください。

**(3) Select (スナップ・データ選択エリア)**

スナップショットを行うデータの種別を選択し、スナップ・データの登録／変更／削除を行います。

データ種別を選択することにより、エリアの右に表示される設定項目が切り替わります。

スナップ・データとして、レジスタ、SFR、メモリを登録することができ、最大 48 個まで（各 16 個まで）を設定することができます。

ここで登録／変更／削除されたスナップ・データは、[\(4\) Snap Entry: \(スナップ・データ表示エリア\)](#) に反映されます。[\(4\) Snap Entry: \(スナップ・データ表示エリア\)](#) 上で選択したスナップ・データの内容がこのエリアに表示されます。

**(a) Register**

スナップ・データとしてレジスタを設定する際、選択します。

**(i) Register Name: (レジスタ名設定エリア)**

ドロップダウン・リスト、または直接入力によりレジスタ名を指定します。大文字、小文字は区別しません。また、機能名称、および絶対名称の指定が可能です。

**参考 1** 全レジスタを指定する場合には、「All」を選択します。

**参考 2** レジスタ名として汎用レジスタと制御レジスタの指定が可能です。

**参考 3** [トレース・ウィンドウ](#)に表示されるスナップ・データはすべて大文字に統一され、「絶対名称」の形式で表示されます。

**(ii) Register Bank (レジスタ・バンク設定エリア)**

ドロップダウン・リスト、または直接入力によりレジスタ・バンクを指定します (0 ~ 3)。

**参考** カレント・バンクを指定するには、「Current」を選択します。なお、指定を省略してもカレント・バンクを指定したことになります。

## (b) Sfr

スナップ・データとして SFR を設定する際、選択します。

## (i) Sfr name: (SFR スナップ・データ設定エリア)

ドロップダウン・リスト，または直接入力により，SFR 名を指定します。

読み出し可能な SFR のみ指定できます。大文字，小文字は区別しません。

なお，[トレース・ウィンドウ](#)ではすべて大文字に統一されて表示されます。

## (c) Memory

スナップ・データとしてメモリを設定する際，選択します。

## (i) Memory Address: (メモリ・アドレス設定エリア)

開始アドレス - 終了アドレスの順にアドレス範囲を指定します。

開始アドレスのみに値を入力し，終了アドレスを省略した場合は，終了アドレスに開始アドレスと同じ値が指定されたものとします。また，指定したアドレス範囲がアクセス・サイズで割り切れない場合，アドレス範囲を切り上げアクセス・サイズで割り切れる範囲に補正されます。

数値入力時のデフォルト進数は 16 進数です。シンボルや式での指定も可能です（[表 5 - 6 シンボルでの指定方法](#) 参照）。

このエリアで式やシンボルを指定して登録，変更を行った場合，指定した式やシンボルと一緒に変換されたアドレス値が [\(4\) Snap Entry: \(スナップ・データ表示エリア\)](#) に表示されます。

[トレース・ウィンドウ](#)には変換されたアドレス値のみが表示されます。

表 6 - 25 アドレス設定範囲 (スナップショット・ダイアログ)

範囲
$0 \leq \text{アドレス値} \leq 0xFFFF$

## (ii) Memory Display: (メモリ表示サイズ設定エリア)

ドロップダウン・リスト，または直接入力により，メモリ・スナップ・データのアクセス・サイズを指定します。大文字，小文字は区別しません。

Byte	B	8 ビット単位でメモリのスナップショットを行います。
Word	W	16 ビット単位でメモリのスナップショットを行います。
Double Word	DW	32 ビット単位でメモリのスナップショットを行います。

## (d) スナップ・データ操作ボタン

スナップ・データの登録／変更／削除等を行います。

Insert	スナップ・データとして登録します。 登録されたスナップ・データは、(4) Snap Entry: (スナップ・データ表示エリア) の選択位置に挿入され、表示されます。
Change	(4) Snap Entry: (スナップ・データ表示エリア) で選択しているスナップ・データの内容を、このエリアで指定しているスナップ・データの内容に変更します。
Delete	(4) Snap Entry: (スナップ・データ表示エリア) で選択しているスナップ・データを削除します。 DEL キーでも同様な動作を行うことができます。

## (4) Snap Entry: (スナップ・データ表示エリア)

登録したスナップ・データの一覧を表示します。

登録したスナップ・データは、スナップショット・イベント発生時にトレーサに書き込まれます。

このエリアでスナップ・データを選択すると、選択したスナップ・データの内容を、各設定エリアに表示します。

スナップ・データはそれぞれ次のように表示されます。

表 6 - 26 スナップ・データ表示形式

表示例	内容
レジスタ・スナップ・データの場合	
RP0[0] RP[Current] All[2]	レジスタ名 [バンク番号, または "Current"]
SFR スナップ・データの場合	
PM0 PM1	SFR 名
メモリ・スナップ・データの場合	
0xFE20<byVar>,B0xFE22<wVar>,W0xFE30<szVar> - 0xFE2F<szVar+0x10>,B	
開始アドレス <シンボル式> - 終了アドレス <シンボル式>, アクセス・サイズ	

## (5) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)

登録されているイベント一覧を表示するエリアです (「表 5 - 19 イベント・アイコン」, 「(4) イベント・マネージャ・エリアでの操作」参照)。

## 機能ボタン

イベント・マネージャの「機能ボタン (イベント関連)」を参照してください。

## スタブ・ダイアログ

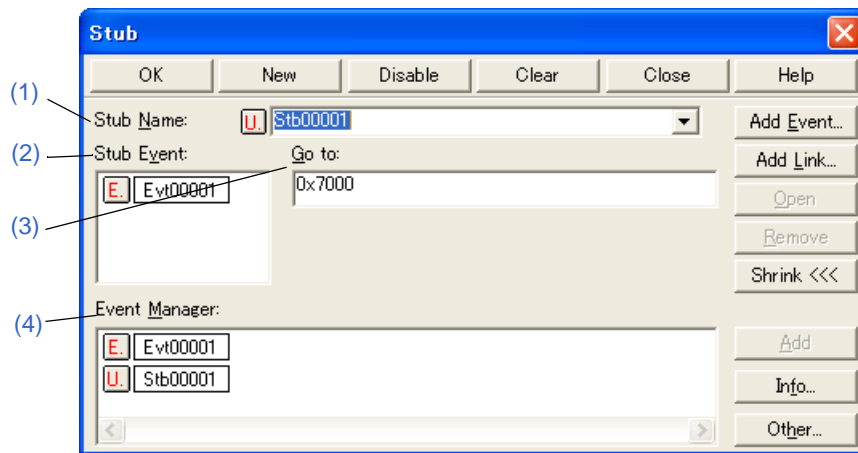
IECUBE

スタブ・イベント条件の登録、設定、および表示を行います（「5.12 イベント機能」、[「5.14 スタブ機能（IECUBE 接続時）」](#)参照）。

スタブ・イベント条件の登録、設定は、このダイアログ上で各項目を設定し、<OK> ボタンをクリックすることにより行います（最大 256 個）。登録したスタブ・イベント条件は、[イベント・マネージャ](#)で管理されます。

なお、同時に設定可能な（有効になる）スタブ・イベント条件数には制限があります（[「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」](#)参照）。

図 6 - 60 スタブ・ダイアログ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン（イベント関連）](#)

### オープン方法

[ イベント ] メニュー → [ スタブ ... ] を選択

## 各エリア説明

---

### (1) Stub Name: (スタブ・イベント名設定エリア)

スタブ・イベント名の設定を行います。名前は最大8文字までの英数字を直接入力してください。

すでに作成してあるイベント条件の内容を表示するときは、ドロップダウン・リストから選択します。

このエリアの左側のマークは、イベント条件の使用状況を示します（「表 5 - 19 イベント・アイコン」参照）。また、灰色のマークは、そのイベント条件が編集中で未登録の状態を示しています。このマークをクリックすることにより、イベント条件の有効／無効を切り替えることができます。

### (2) Stub Event: (スタブ条件設定エリア)

スタブ用のイベント条件を設定します。

このエリアに設定できるイベント条件、およびイベントリンク条件の個数は「表 6 - 17 設定可能なイベント条件数」を参照してください。

イベント条件の設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグして、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「5.12.3 各種イベント条件の設定」を参照してください。

### (3) Go to: (ジャンプ・アドレス設定エリア)

スタブ・イベント発生時に実行する、関数の先頭アドレスを指定します（「表 5 - 20 実行関数の先頭アドレス (スタブ機能)」参照）。

数値入力時のデフォルト進数は16進数です。シンボルや式での指定も可能です（「表 5 - 6 シンボルでの指定方法」参照）。

### (4) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)

登録されているイベント一覧を表示するエリアです（「表 5 - 19 イベント・アイコン」、(4) イベント・マネージャ・エリアでの操作」参照）。

## 機能ボタン

---

イベント・マネージャの「機能ボタン (イベント関連)」を参照してください。

## イベント DMM ダイアログ

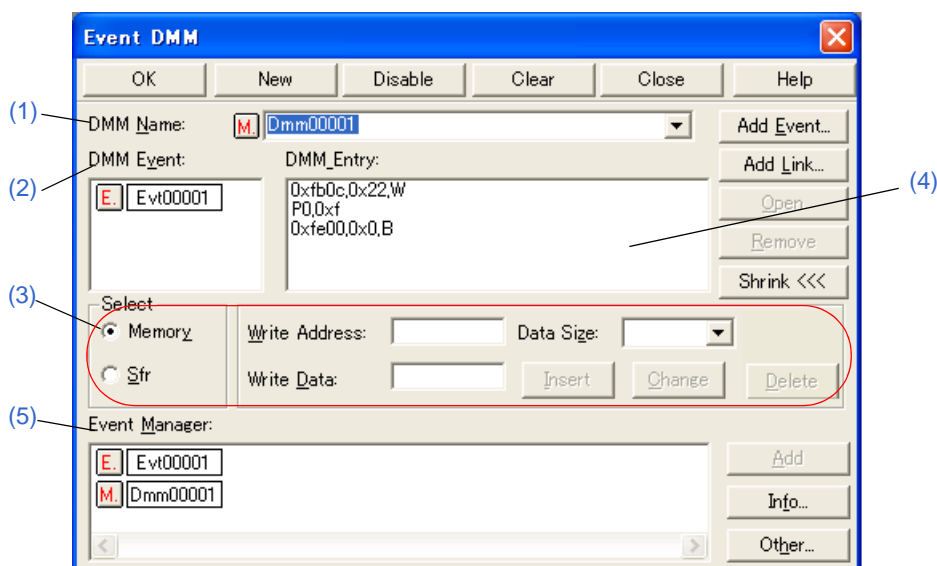
イベント DMM 条件の登録、設定、および表示を行います（「5.12 イベント機能」、 「5.16.1 イベント DMM 条件 (IECUBE 接続時)」参照）。

イベント DMM 条件の登録、設定は、このダイアログ上で各項目を設定し、<OK> ボタンをクリックすることにより行います（最大 256 個）。登録したイベント DMM 条件は、 [イベント・マネージャ](#)で管理されます。

なお、同時に設定可能な（有効になる）イベント DMM 条件数には制限があります（「5.12.4 各種イベント条件の有効イベント数」参照）。

**備考** 1つのイベント DMMにつき、SFR データ数とメモリ・データ数を合わせて 100 個まで登録可能です。

図 6-61 イベント DMM ダイアログ（メモリ選択時）



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン（イベント関連）

### オープン方法

[ イベント ]メニュー → [ イベント DMM...] を選択

### 各エリア説明

#### (1) DMM Name: (イベント DMM 名設定エリア)

イベント DMM 名の設定を行います。名前は最大 8 文字までの英数字を直接入力してください。

すでに作成してあるイベント条件の内容を表示するときは、ドロップダウン・リストから選択します。

このエリアの左側のマークは、イベント条件の使用状況を示します（「表 5-19 イベント・アイコン」参照）。また、灰色のマークは、そのイベント条件が編集途中で未登録の状態を示しています。このマークをクリックする

ことにより、イベント条件の有効／無効を切り替えることができます。

### (2) DMM Event: (イベント DMM 条件設定エリア)

イベント DMM 用のイベント条件を設定します。

このエリアに設定できるイベント条件、およびイベントリンク条件の個数は、イベント条件 18 個（実行 8 個、アクセス 10 個）、イベントリンク条件 2 個までです。

イベント条件の設定は、イベント・マネージャ・エリアから、設定するイベント・アイコンをドラッグして、このエリア上にドロップすることにより簡単に行えます。詳細は、「[5.12.3 各種イベント条件の設定](#)」を参照してください。

### (3) Select (イベント DMM データ選択エリア)

イベント成立後に DMM を行うデータ（イベント DMM データ）の登録／変更／削除を行います。

イベント DMM データとしてメモリまたは SFR を登録することができ、1 つのイベント DMM につき、イベント DMM データを 100 個まで登録可能です。

データ種別を選択することにより、エリアの右に表示される設定項目が切り替わります。

ここで登録／変更／削除されたイベント DMM データは、(4) DMM Entry: (イベント DMM データ表示エリア) に反映されます。また、(4) DMM Entry: (イベント DMM データ表示エリア) 上で選択したイベント DMM データの内容がこのエリアに表示されます。

#### (a) Memory

イベント成立後にメモリにデータを書き込む際の開始アドレス、書き込むデータ値、およびデータ・サイズを指定します。

Write Address:	開始アドレスを指定 数値入力時のデフォルト進数は 16 進数です。シンボルや式での指定も可能です（「 <a href="#">表 5 - 6 シンボルでの指定方法</a> 」参照）。
Write Data:	データ値を指定
Data Size:	データ・サイズを指定 (Byte, Word)

#### (b) Sfr

イベント成立後に SFR にデータを書き込む際の SFR 名、書き込むデータ値を指定します。

Sfr Name:	SFR 名を指定
Write Data:	データ値を指定

## (c) イベント DMM データ操作ボタン

イベント DMM データの登録／変更／削除等を行います。

Insert	イベント DMM データとして登録します。 登録されたイベント DMM データは、(4) DMM Entry: (イベント DMM データ表示エリア) の選択位置に挿入され、表示されます。
Change	(4) DMM Entry: (イベント DMM データ表示エリア) で選択しているイベント DMM データの内容を、このエリアで指定しているイベント DMM データの内容に変更します。
Delete	(4) DMM Entry: (イベント DMM データ表示エリア) で選択しているイベント DMM データを削除します。 DEL キーでも同様な動作を行うことができます。

## (4) DMM Entry: (イベント DMM データ表示エリア)

登録したイベント DMM データの一覧を表示します。

このエリアでイベント DMM データを選択すると、選択したイベント DMM データの内容が各設定エリアに表示されます。

イベント DMM データはそれぞれ次のように表示されます。

表 6 - 27 イベント DMM データ表示形式

表示例	内容
メモリ・データの場合	
0xFE20<byVar>, 0xff, B 0xFE22<wVar>, 0xff00ff00, W	開始アドレス <シンボル式>, ライト・データ, アクセス・サイズ (アドレスの指定にシンボルや式が指定されている場合には, "<>" でくくって表示)
SFR データの場合	
P0, 0xff TMS, 0x0000	SFR 名, ライト・データ

## (5) Event Manager: (イベント・マネージャ・エリア)

登録されているイベント一覧を表示するエリアです (表 5 - 19 イベント・アイコン, 「(4) イベント・マネージャ・エリアでの操作」参照)。

## 機能ボタン

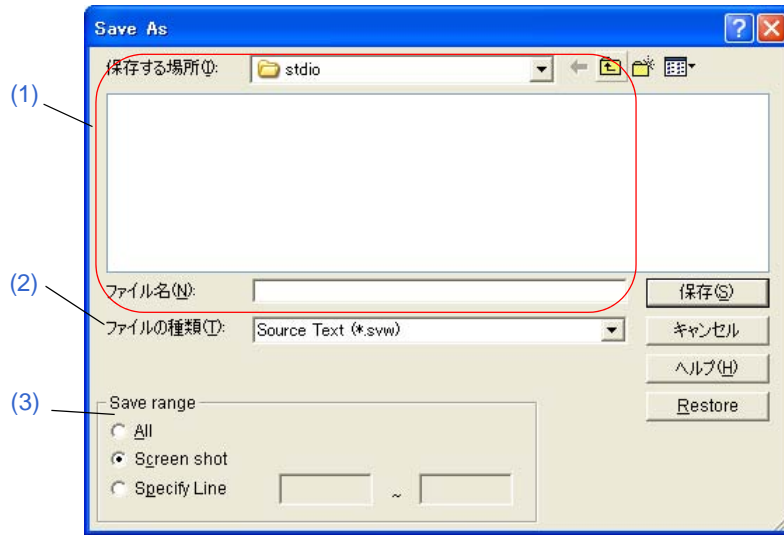
イベント・マネージャの「機能ボタン (イベント関連)」を参照してください。



## 表示ファイル・セーブ・ダイアログ

カレント・ウィンドウの表示情報を表示ファイルに保存するダイアログです（「5.17.2 ウィンドウの表示情報（表示ファイル）」参照）。

図 6 - 62 表示ファイル・セーブ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

保存するウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[ファイル]メニュー→[名前を付けて保存...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) 保存する場所、ファイル名

保存するファイル名を指定します。一覧からの選択、または直接入力により指定します。指定できる文字数は、拡張子を含めて 257 文字までです。

#### (2) ファイルの種類

保存するファイルの種類（拡張子）を指定します（「表 5 - 23 表示ファイルの種類」参照）。

カレント・ウィンドウに対応した拡張子が表示されます。

**(3) Save range**

セーブ範囲を指定するエリアです。

このエリアはカレント・ウィンドウが以下の場合、表示されます。

- 逆アセンブル・ウィンドウ
- メモリ・ウィンドウ
- コード・カバレッジ・ウィンドウ
- ソース・テキスト・ウィンドウ
- トレース・ウィンドウ

**(a) All**

最初の行から最後の行まで、全領域を保存する場合、選択します。

**(b) Screen shot**

画面の最上行から最下行までの画面に見えている領域を保存する場合、選択します。

ただし、**ソース・テキスト・ウィンドウ**が混合表示している場合は、画面に見えている領域を含むソース行から保存されます。

**(c) Specify Line / Specify Frame / Specify Address**

保存する領域の開始行／終了行を指定する場合、選択します。

開始行／終了行を省略したときは、それぞれ、最初の行／最後の行を指定したとみなします。

100行／100フレーム／256バイト以上の範囲を指定した場合、メッセージ・ダイアログによりセーブ状況の把握が可能です。また、<Stop> ボタンによりセーブの中止も可能です。

カレント・ウィンドウに応じて次のいずれかが表示されます。

Specify Line	保存する行番号の範囲を指定します。数値入力時のデフォルトの進数は10進です。 <b>ソース・テキスト・ウィンドウ</b> が混合表示モードのときは、指定した行の混合表示部分も一緒に保存されます。
Specify Frame	保存するフレームの範囲を指定します（「表6-16 フレーム番号の指定形式」参照）。 数値入力時のデフォルトの進数は10進です。
Specify Address	保存するアドレス範囲を指定します。 アドレス指定はシンボルや式での指定も可能です（「表5-6 シンボルでの指定方法」参照）。 数値入力時のデフォルトの進数は16進です。

**機能ボタン**

保存	選択したファイルにカレント・ウィンドウの表示情報を保存します。セーブ後、ダイアログをクローズします。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。
Restore	このダイアログをオープンする前の状態に戻します。

## 表示ファイル・ロード・ダイアログ

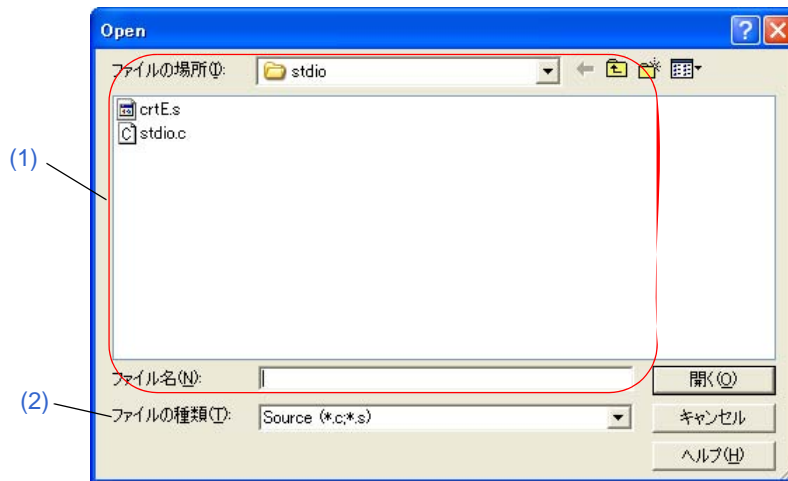
表示ファイルをロードするダイアログです（「5.17.2 ウィンドウの表示情報（表示ファイル）」参照）。

表示ファイルをロードすることにより、参照用ウィンドウ（スタティック状態のソース・テキスト・ウィンドウ）がオープンし、保存時の表示情報が表示されます。

ロードするファイルによって、オープンするウィンドウ／状態が次のように異なります。

- シンボル情報が読み込まれているソース・ファイルをロードした場合  
アクティブ状態のソース・テキスト・ウィンドウがあればスタティック状態で、なければアクティブ状態のソース・テキスト・ウィンドウとしてオープンされます。
- シンボル情報が読み込まれていないソース・ファイル、または表示ファイルをロードした場合  
スタティック状態のソース・テキスト・ウィンドウにテキスト形式のファイルとしてオープンされます。

図 6 - 63 表示ファイル・ロード・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法



ボタンをクリック、または[ファイル]メニュー → [開く...]を選択

## 各エリア説明

### (1) ファイルの場所, ファイル名

ロードするファイル名を指定します。一覧からの選択, または直接入力により指定します。  
指定できる文字数は, 拡張子を含めて 257 文字までです。

### (2) ファイルの種類

ロードするファイルの種類 (拡張子) を指定します (「表 5 - 23 表示ファイルの種類」参照)。

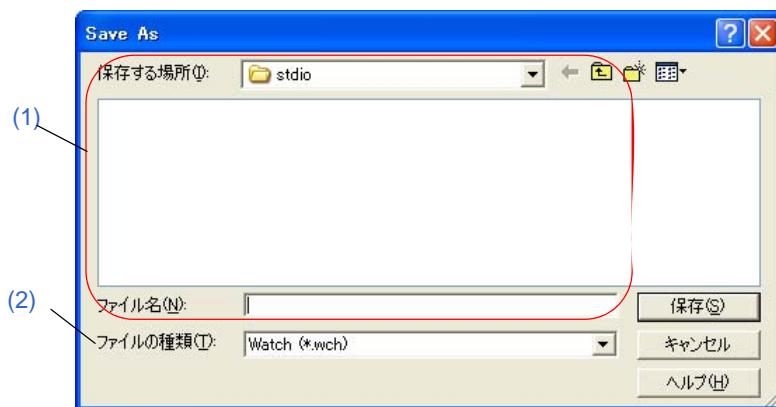
## 機能ボタン

開く	選択したファイルをロードします。ロード後, ダイアログをクローズします。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## 環境設定ファイル・セーブ・ダイアログ

カレント・ウィンドウの設定内容を設定ファイルに保存するダイアログです（「5.17.3 ウィンドウの設定情報（設定ファイル）」参照）。

図 6 - 64 環境設定ファイル・セーブ・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

保存するウィンドウをカレント・ウィンドウにし、[ファイル]メニュー→[環境]→[名前を付けて保存...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) 保存する場所、ファイル名

保存するファイル名を指定します。一覧からの選択、または直接入力により指定します。指定できる文字数は、拡張子を含めて 257 文字までです。

#### (2) ファイルの種類

保存するファイルの種類（拡張子）を指定します（「表 5 - 24 設定ファイルの種類」参照）。

カレント・ウィンドウに対応した拡張子が表示されます。

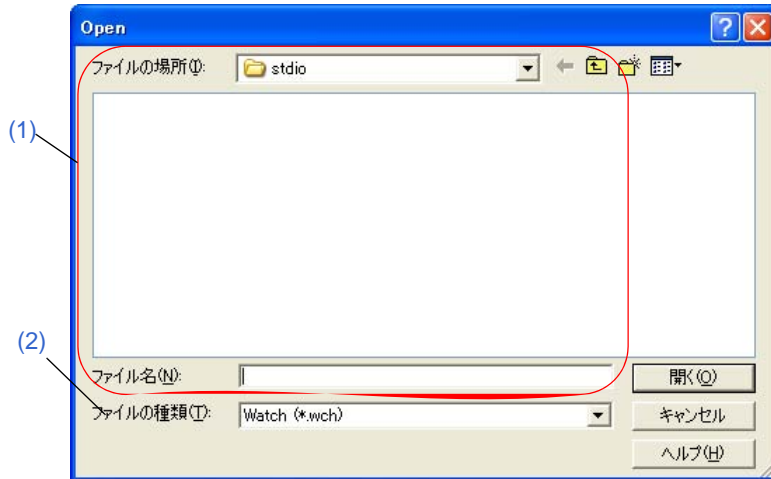
### 機能ボタン

保存	選択したファイルにカレント・ウィンドウの設定情報を保存します。セーブ後、ダイアログをクローズします。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## 環境設定ファイル・ロード・ダイアログ

設定ファイルをロードするダイアログです（「5.17.3 ウィンドウの設定情報（設定ファイル）」参照）。  
設定ファイルをロードすることにより、対象ウィンドウがオープンし保存時の設定情報が復元されます。

図 6 - 65 環境設定ファイル・ロード・ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

[ファイル]メニュー → [環境] → [開く ...] を選択

### 各エリア説明

#### (1) ファイルの場所, ファイル名

ロードするファイル名を指定します。一覧からの選択, または直接入力により指定します。  
指定できる文字数は, 拡張子を含めて 257 文字までです。

#### (2) ファイルの種類

ロードするファイルの種類（拡張子）を指定します（「表 5 - 24 設定ファイルの種類」参照）。

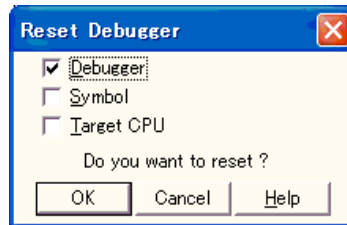
### 機能ボタン

開く	選択したファイルをロードします。ロード後, ダイアログをクローズします。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## リセット確認ダイアログ

ID78K0-QB 本体, CPU, およびシンボル情報の初期化を行います。

図 6 - 66 リセット確認ダイアログ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)
- [機能ボタン](#)

### オープン方法

[ファイル]メニュー→[デバッガリセット...]を選択

### 各エリア説明

#### (1) リセット対象選択エリア

初期化する対象を指定するエリアです。チェックした項目の初期化を行います。

Debugger	ID78K0-QB を初期化 (デフォルト)
Symbol	シンボル情報を初期化
Target CPU	CPU を初期化

### 機能ボタン

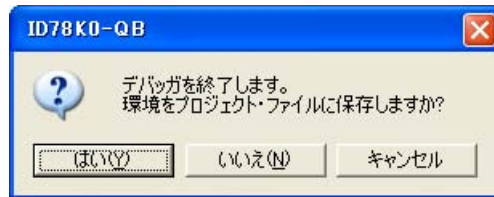
OK	設定に従って初期化を行います。
Cancel	変更を取り消してこのダイアログをクローズします。
Help	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## 終了確認ダイアログ

ID78K0-QB 終了時、現在のデバッグ環境をプロジェクト・ファイルに保存してから終了するか、保存せずに終了するかを選択します（「5.17.1 デバッグ環境（プロジェクト・ファイル）」参照）。

デバッガ・オプション設定ダイアログで、終了確認ダイアログをオープンせずに ID78K0-QB を終了するように設定することもできます。

図 6 - 67 終了確認ダイアログ



- オープン方法
- 機能ボタン

### オープン方法

- [ファイル]メニュー → [終了]を選択
- Windows を終了させるタスク・リストでアプリケーションを終了させる等の強制終了を行った時

### 機能ボタン

はい	現在のデバッグ環境をプロジェクト・ファイルに保存した後、すべてのウィンドウをクローズし、ID78K0-QB を終了します。 プロジェクト・ファイル名が未定の場合には、プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログがオープンします。また、プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログで <キャンセル> ボタンを選択した際は、プロジェクト・ファイルの保存も ID78K0-QB の終了も行いません。 (デバッグ・オペレーション中にプロジェクト・ファイルをロード、またはセーブした場合には、このボタンがデフォルト・フォーカスを持ちます。)
いいえ	すべてのウィンドウをクローズし、ID78K0-QB をクローズします。 (デバッグ・オペレーション中にプロジェクト・ファイルのロード、またはセーブをしなかった場合には、このボタンがデフォルト・フォーカスを持ちます。)
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。



## バージョン表示ダイアログ

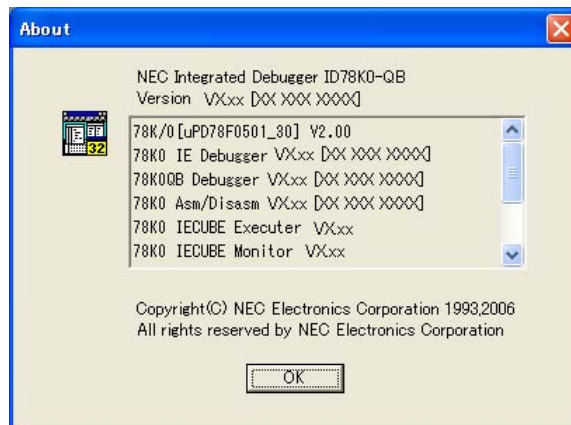
ID78K0-QB のバージョン情報を表示します（西暦は 4 桁表示）。

**参考** バージョン情報は、ダイアログ上でコンテキスト・メニュー→ [すべて選択してコピー (&C)] を選択することにより、クリップ・ボード上にコピー可能です。

表示されるバージョン情報は次のとおりです。

- 製品バージョン
- デバイス・ファイルのバージョン
- GUI のバージョン
- デバッガ DLL のバージョン
- アセンブラ DLL のバージョン
- エグゼキュータのバージョン
- モニタのバージョン
- Tcl/Tk のバージョン
- インサーキット・エミュレータのプロダクト ID とプロダクト・バージョン
- OCD Control Code のバージョン (MINICUBE)

図 6 - 68 バージョン表示ダイアログ



- オープン方法
- 機能ボタン

### オープン方法

[ヘルプ]メニュー → [バージョン情報 ...] を選択、または **コンフィギュレーション・ダイアログ** 上の <About...> ボタンをクリック

## 機能ボタン

---

OK	このダイアログをクローズします。
----	------------------

---

## コンソール・ウィンドウ

---

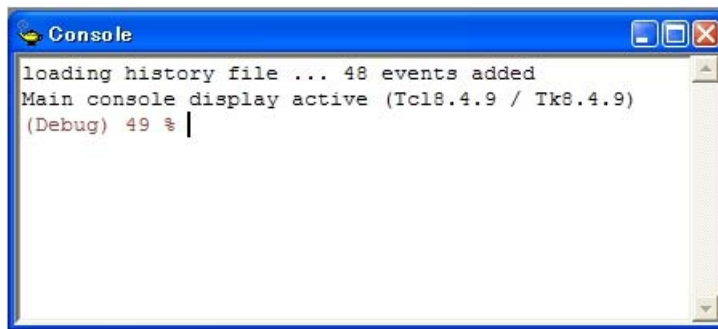
ID78K0-QB を制御するためのコマンドを入力するウィンドウです。

キーバインドは、Emacs ライクとなっているため、コンソール・ウィンドウがアクティブ状態の時は、アクセラレータ・キーを受け付けません。ただし、F1 キーは、コンソール・ウィンドウのオンライン・ヘルプを表示します。

また、コンソール・ウィンドウが開いているときは、<OK> ボタンのみエラー・メッセージはコンソール・ウィンドウに表示します。

なお、コマンド仕様に関しては、「[第7章 コマンド・リファレンス](#)」を参照してください。

図 6 - 69 コンソール・ウィンドウ



- [オープン方法](#)
- [各エリア説明](#)

---

### オープン方法

[ブラウザ]メニュー → [コンソール] を選択

---

### 各エリア説明

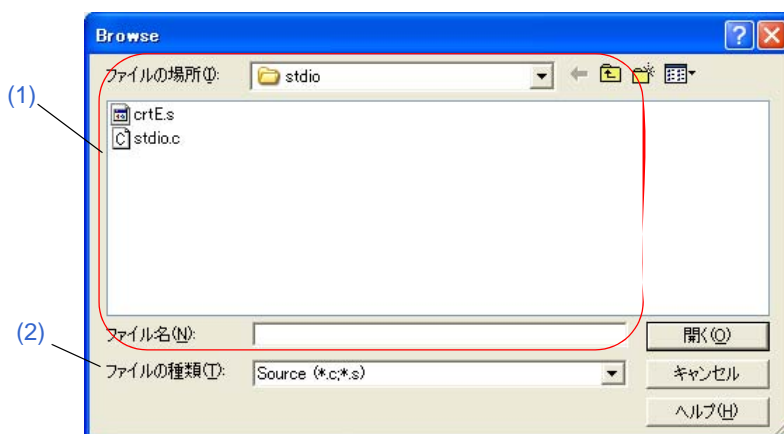
コマンド仕様に関しては、「[第7章 コマンド・リファレンス](#)」を参照してください。

## ソース・ファイル選択ダイアログ

ソース指定ダイアログへ設定するファイルを選択します。

**備考** 起動後、はじめてこのダイアログをオープンした場合には、ソース・パスで最初に指定しているフォルダを表示します。2 度目以降の場合には、以前に表示したフォルダを記憶して表示します。ただし、<キャンセル>した場合には記憶しません。

図 6 - 70 ソース・ファイル選択ダイアログ



- オープン方法
- 各エリア説明
- 機能ボタン

### オープン方法

対象ダイアログ上の <Browse...> ボタンをクリック

### 各エリア説明

#### (1) ファイルの場所, ファイル名

オープンするファイル名を指定します。一覧からの選択, または直接入力により指定します。指定できる文字数は、拡張子を含めて 257 文字までです。

#### (2) ファイルの種類

オープンするファイルの種類 (拡張子) を指定します (「表 5 - 5 表示可能なファイルの種類」参照)。

### 機能ボタン

開く	選択したファイルを設定します。設定後、ダイアログをクローズします。
キャンセル	何もせずにこのダイアログをクローズします。
ヘルプ	このダイアログのオンライン・ヘルプを表示します。

## 第7章 コマンド・リファレンス

この章では、ID78K0-QB が持つコマンドの機能の詳細について解説します。

- [コマンド・ライン規約](#)
- [コマンド一覧](#)
- [エイリアス一覧](#)
- [変数一覧](#)
- [パッケージ一覧](#)
- [キー・バインド](#)
- [拡張ウィンドウ](#)
- [コールバック・プロシージャ](#)
- [フック・プロシージャ](#)
- [関連ファイル](#)
- [注意事項](#)
- [コマンドの説明](#)

## 7.1 コマンド・ライン規約

コマンド・ラインの指定には、次の規約があります。

- コマンド・ラインには、コマンド名、オプション、引数を指定します。
- 単語の区切りには、空白文字（スペース、またはタブ）を使います。
- 行末には、改行文字、またはセミコロンを使います。
- コマンド名とオプションは識別可能なところまで入力すると認識します。
- スクリプト内では、コマンド名をすべて入力しなければなりません。

### コマンド形式

```
command -options arg1 arg2 arg3 ...
```

## 7.2 コマンド一覧

表 7-1 デバッガ制御コマンド一覧

コマンド名	機能
address	アドレス式の評価
assemble	逆アセンブル／ライン・アセンブル
batch	バッチ実行（エコー付き）
breakpoint	ブレーク・ポイントの設定／削除
dbgexit	ID78K0-QB の終了
download	ファイルのダウンロード
erase	内部フラッシュ・メモリの消去
extwin	拡張ウインドウの作成
finish	関数から戻る
go	継続して実行
help	ヘルプの表示
hook	フックの設定
inspect	シンボル・インスペクト
jump	ウインドウへのジャンプ
map	メモリ・マッピングの設定／削除
mdi	拡張ウインドウの設定
memory	メモリの表示／設定
module	ファイル一覧、関数一覧の表示
next	プロシージャ・ステップ
refresh	ウインドウの再描画

コマンド名	機能
register	レジスタ値, SFR 値の表示／設定
reset	リセット
run	CPU リセット & 実行
step	ステップ実行
stop	実行停止
upload	アップロード
version	バージョンの表示
watch	変数値の表示／設定
where	スタックのトレース
wish	Tclet の起動
xcoverage	カバレッジの操作 (IECUBE 接続時)
xtime	タイマの操作 (IECUBE 接続時)
xtrace	トレーサの操作 (IECUBE 接続時)

表 7-2 コンソール／Tcl コマンド一覧

コマンド名	機能
alias	別名作成
cd	ディレクトリ変更
clear	画面消去
echo	エコー
exit	閉じる／終了する
history	履歴表示
ls	ファイル表示
pwd	ディレクトリ確認
source	バッチ実行
time	コマンドの時間測定
tkcon	コンソール制御
unalias	別名削除
which	コマンド・パスまたは別名の表示
その他	Tcl / Tk 8.4 に準拠

**参考** Tcl コマンドに関する詳細は、[スタート]メニュー→[すべてのプログラム]→[NEC Tools32]→[Tcl8.4 ヘルプ]を参照してください。

## 7.3 エイリアス一覧

コマンドは、以下のファイル (bin/idtcl/aliases.tcl) にエイリアス定義することにより別名での指定が可能です。デフォルトでは、以下のように記述されています。

なお、このファイルは、エディタにより編集可能です。

表 7-3 aliases.tcl ファイルの内容

```
alias a assemble
alias b breakpoint
alias g go
alias i step -i
alias j jump
alias l download
alias m memory
alias n next
alias r run
alias s step
alias w watch
```

## 7.4 変数一覧

表 7-4 変数一覧

変数	機能
dcl (chip)	チップ名 read only
dcl (prjfile)	プロジェクト・ファイル名 read only
dcl (srcpath)	ソース・パス read only
dcl (ieid)	IE タイプ read only
dcl (iestat)	IE ステータス read only
dcl (bkstat)	ブレーク・ステータス read only
env (LANG)	言語
dcl_version	Dcl バージョン read only



## 7.5 パッケージ一覧

表 7-5 パッケージ一覧

パッケージ	機能
tcctest	回帰テスト
cwind	ウインドウ自動制御
BWidget	ツールキット
tcllib	Tcl ライブラリ
mclistbox	マルチカラム・リストボックス
combobox	コンボ・ボックス

## 7.6 キー・バインド

- tcsh + Emacs ライク
- コマンド名の補完 [Tab]
- ファイル名の補完 [Tab]
- HTML ヘルプ [F1]

## 7.7 拡張ウィンドウ

Tk を使うと拡張ウィンドウを作成することができます。

拡張ウィンドウは, '.' の代わりに '.dcl' をルートとして Widget を配置します。

以下のスクリプト・ファイルを bin/idtcl/tools/ に置くことにより, [ ブラウズ ] メニュー → [ その他 ] 選択時に拡張ウィンドウが追加されます。

拡張ウィンドウには拡張ウィンドウ専用の mdi コマンドが追加されます。

```
# Sample.tcl
wm protocol .dcl WM_DELETE_WINDOW { exit }
mdi geometry 100 50
button .dcl.b -text Push -command exit
pack .dcl.b
```

**注意** 拡張ウィンドウでは, MDI ウィンドウの制約から Tk の menu コマンドを使うことはできません。

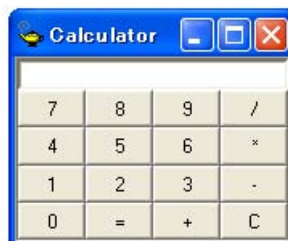
### 7.7.1 サンプル (電卓スクリプト)

次に, 電卓スクリプトを記述した拡張ウィンドウのスクリプトとその実行画面を示します。

#### 拡張ウィンドウのスクリプト

```
# Calculator.tcl
mdi geometry 100 100
set top .dcl
entry $top.e -relief sunken -textvariable v
frame $top.f -height 120 -width 120; pack $top.e -fill x; pack $top.f -fill both -expand 1
set i 0; set v {}; set r 0.25
foreach n {7 8 9 / 4 5 6 * 1 2 3 - 0 = + C} {
    if {$n == "=" || $n == "C"} {
        button $top.f.b$n -text $n
    } else {
        button $top.f.b$n -text $n -command "$top.e insert end $n"
    }
    place $top.f.b$n -relx [expr ($i%4)*$r] -rely [expr ($i/4)*$r] -relw $r -relh $r
    incr i
}
bind $top.f.bC <1> {$top.e delete 0 end}
bind $top.f.b= <1> {catch {expr $v} v}
```

図 7 - 1 実行画面



## 7.8 コールバック・プロシージャ

拡張ウィンドウは、非同期のメッセージによって呼び出される `dcl_asyncproc` プロシージャを持つことができます。

```
proc dcl_asyncproc {mid} {
  if {$mid == 19} {
    redraw
  }
}
```

`dcl_asyncproc` プロシージャの引数には、非同期メッセージ ID が渡されます。

メッセージ ID には以下のものがあります。

表 7-6 メッセージ ID

メッセージ ID	意味
9	コンフィギュレーション変更後
10	イベント登録後
11	イベント削除後
12	実行開始前
13	ブレーク後
14	CPU リセット後
15	ID78K0-QB リセット後
17	拡張オプション変更後
18	デバッガ・オプション変更後
19	ダウンロード後
20	メモリ、またはレジスタ変更後
36	トレーサ開始前 (IECUBE 接続時)
37	トレーサ停止後 (IECUBE 接続時)
40	タイマ開始前 (IECUBE 接続時)
41	タイマ停止後 (IECUBE 接続時)
42	トレース・クリア後 (IECUBE 接続時)
45	シンボル・リセット後

## 7.9 フック・プロシージャ

フック・プロシージャを使用して、ID78K0-QB にフックを設定できます。

フック・プロシージャには以下のものがあります。

- BeforeDownload (ダウンロード前のフック)
- AfterDownload (ダウンロード後のフック)
- AfterCpuReset (ブレーク中の CPU リセット後のフック)
- BeforeCpuRun (実行開始前のフック)
- AfterCpuStop (ブレーク後のフック)

フック・プロシージャを使用することで、プログラムのダウンロード前や CPU リセット後に、レジスタの値を変更することが可能です。

下記に手順の具体例を示します。なお、フックは ID78K0-QB を終了させるまで有効となります。

### (1) [ID78K0-QB 制御コマンドでフックを設定する場合]

- 1) エディタでスクリプト・ファイルを作成します。
- 2) ID78K0-QB を起動し、[ブラウザ]メニュー→[コンソール]を選択し、[コンソール・ウィンドウ](#)をオープンします。
- 3) ウィンドウ上で、以下のようにスクリプト・ファイルを実行すると、スクリプト・ファイル内のフックが設定されます。

```
%hook test.tcl
```

### (2) [プロジェクト・ファイルのダウンロード時にフックを設定する場合]

- 1) エディタでスクリプト・ファイル<sup>注</sup>を作成します。
- 2) ID78K0-QB を起動し、test.prj を読み込んでください。スクリプト・ファイル内のフックが設定されます。

```
proc BeforeDownload {} {
    register MM 0x7
    register PMC8 0xff
    register PMC9 0xff
    register PMCX 0xe0
}

proc AfterCpuReset {} {
    register MM 0x7
    register PMC8 0xff
    register PMC9 0xff
    register PMCX 0xe0
}
```

**注** スクリプト・ファイル名は、プロジェクト・ファイル名と同じにしてください。

例)

test.prj に対応したスクリプト・ファイルは test.tcl になります。

test.prj, test.pri, test.tcl は同じフォルダへ置いてください。

## 7.10 関連ファイル

表 7-7 関連ファイル一覧

ファイル名	機能
aliases.tcl	コンソールを開く時に実行します。 デフォルトの alias 等を設定します。
プロジェクト・ファイル名.tcl	プロジェクト・ファイルを開く時に実行します。 以下のフックが使えます。 BeforeDownload AfterDownload AfterCpuReset BeforeCpuRun AfterCpuStop
ロード・モジュール・ファイル名.tcl	ロード・モジュール・ファイルをダウンロードする時に実行します。 以下のフックが使えます。 BeforeDownload AfterDownload AfterCpuReset BeforeCpuRun AfterCpuStop

## 7.11 注意事項

- ファイル・パスのセパレータ文字はスラッシュ (/) を使います。
- コンソールが開いている時は、エラー・メッセージをコンソールに出力します。
- コマンドを強制終了させたい場合は、コンソールを閉じてください。
- 外部コマンド (DOS コマンド) の実行は、デフォルトで OFF になっています。

## 7.12 コマンドの説明

この節では、各コマンドについて次のような形式で解説します。

### コマンド名

---

---

名称を英語 - 日本語で記述します。

### 入力形式

---

コマンドの入力形式を記述します。

イタリック書体の引数は、ユーザが該当値を記述する引数であることを、"?" で囲まれた引数は省略可能であることを示しています。

なお、コマンド名とオプションは識別可能なところまで入力すると認識します。

### 機能説明

---

コマンドの機能を説明します。

### 使用例

---

コマンドの使用例を示します。

## address

---

---

address - アドレス式の評価

### 入力形式

---

**address** *expression*

### 機能説明

---

*expression* で指定したアドレス式をアドレスに変換します。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % address main 0xaa	----- main をアドレスに変換します。
(IDCON) 2 % address main+1 0xab	----- main+1 をアドレスに変換します。

## assemble

assemble - 逆アセンブル／ライン・アセンブル

### 入力形式

**assemble** *?options? address ?code?*

### 機能説明

*code* で指定した文字列を、*address* で指定したアドレスからライン・アセンブルします。

*address* に '.' を指定した場合は、直前のアセンブルの続きのアドレスと解釈します。

*code* を省略した場合は、*address* で指定したアドレスから逆アセンブルします。

*options* には、以下のものがあります。ライン・アセンブルの場合は無視します。

<b>-code</b>	命令コードも表示します。ライン・アセンブルの場合は無視します。
<b>-number</b> <i>number</i>	<i>number</i> 行表示します。ライン・アセンブルの場合は無視します。

### 使用例

(IDCON) 1 % assemble -n 5 main ----- main から 5 行、逆アセンブルします。

0x000002ad PUSH HL

0x000002ae PUSH AX

0x000002af PUSH AX

0x000002b0 MOVW AX, SP

0x000002b2 MOVW HL, AX

(IDCON) 2 % assemble main mov a,b ----- mov a,b を main からライン・アセンブルします。

(IDCON) 3 % assemble . mov a,b ----- mov a,b を続きのアドレスからライン・アセンブルします。



## batch

---

---

batch - バッチ実行 ( エコー付き )

### 入力形式

---

**batch** *scriptname*

### 機能説明

---

*scriptname* で指定したファイルを表示しながら一括実行します。

ネスト可能です。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % clear                ----- コンソール・ウインドウをクリアします。  
(IDCON) 2 % batch bat\_file.tcl ----- bat\_file.tcl をバッチ実行します。  
(IDCON) 3 % tkcon save a:/log.txt all  
                                     ----- コンソール・ウインドウのバッファの内容を a:/log.txt にすべて保存します。

# breakpoint

breakpoint - ブレーク・ポイントの設定／削除

## 入力形式

**breakpoint** *?options? ?address1? ?address2?*

**breakpoint** -delete *brkno*

**breakpoint** -enable *brkno*

**breakpoint** -disable *brkno*

**breakpoint** -information

## 機能説明

*options* と *address* で指定したブレークポイントを操作します。

ブレークポイントを正常に設定できると、ブレークポイント番号を返します。

*options* には、以下のものがあります。

<b>-software</b>	ソフトウェア・ブレークを指定します。
<b>-hardware</b>	ハードウェア・ブレークを指定します (デフォルト)。
<b>-execute</b>	<i>address</i> 実行ブレークを設定します (デフォルト)。
<b>-beforeexecute</b>	<i>address</i> 実行前ブレークを設定します。
<b>-read</b>	<i>address</i> データ・リード・ブレークを設定します。
<b>-write</b>	<i>address</i> データ・ライト・ブレークを設定します。
<b>-access</b>	<i>address</i> データ・アクセス・ブレークを設定します。
<b>-size</b> <i>size</i>	アクセス・サイズ (8, 16 のいずれか) を設定します (単位: ビット)。 (IECUBE)
<b>-data</b> <i>value</i>	データ条件を設定します。
<b>-datamask</b> <i>value</i>	データ・マスクを設定します。
<b>-pass</b> <i>value</i>	パス・カウントを設定します。(IECUBE)
<b>-information</b>	ブレークポイントの一覧を表示します。
<b>-delete</b>	指定した番号のブレークポイントを削除します。
<b>-disable</b>	指定した番号のブレークポイントを無効にします。
<b>-enable</b>	指定した番号のブレークポイントを有効にします。

---

## 使用例

---

(IDCON) 1 % breakpoint main  
1 ----- ブレークポイントを main に設定します。

(IDCON) 2 % breakpoint -i  
1 Brk00001 enable rammon.c#17 ----- ブレークポイントの一覧を表示します。

(IDCON) 3 % breakpoint -software sub  
2 ----- ソフトウェア・ブレークポイントを sub に設定します。

(IDCON) 4 % breakpoint -i  
1 Brk00001 enable rammon.c#17 ----- ブレークポイントの一覧を表示します。  
2 Brk00001 enable rammon.c#8

(IDCON) 5 % breakpoint -disable 2 ----- 番号 2 のブレークポイントを無効にします。  
(IDCON) 6 % breakpoint -i ----- ブレークポイントの一覧を表示します。  
1 Brk00001 enable rammon.c#17  
2 Brk00001 disable rammon.c#8

(IDCON) 7 % breakpoint -delete 1 ----- 番号 1 のブレークポイントを削除します。  
2 Brk00001 disable rammon.c#8

---

## dbgexit

---

---

dbgexit - ID78K0-QB の終了

---

### 入力形式

---

dbgexit *?options?*

---

### 機能説明

---

ID78K0-QB を終了します。

*options* には以下のものがあります。

<b>-saveprj</b>	ID78K0-QB 終了時にプロジェクトを保存します。
-----------------	-----------------------------

---

### 使用例

---

(IDCON) 1 % dbgexit -saveprj

----- ID78K0-QB 終了時にプロジェクトを保存します。

## download

download - ファイルのダウンロード

### 入力形式

**download** *?options? filename ?offset?*

### 機能説明

*filename* で指定したファイルを *options* にしたがってダウンロードします。

*offset* を指定すると *offset* だけアドレスをずらしします (バイナリ形式のデータの場合は、*offset* にロード開始アドレスを指定します)。

<b>-binary</b>	バイナリ形式のデータをダウンロードします。
<b>-coverage</b>	カバレッジ・データをダウンロードします。
<b>-nosymbol</b>	ダウンロードします。シンボル情報は読み込みません。
<b>-symbolonly</b>	シンボル情報のみを読み込みます。
<b>-erase</b>	ダウンロード前に内部フラッシュ・メモリを全消去します (MINICUBE 接続時、内部フラッシュ・メモリ搭載品のみ)。
<b>-reset</b>	ダウンロード後に CPU リセットをします。
<b>-information</b>	ダウンロード情報を表示します。
<b>-64kb</b>	64K バイト 以内用の形式でダウンロードします。 バイナリ形式、または HEX 形式のファイルをロードするときに指定します。
<b>-bank</b>	メモリ・バンク用の形式でダウンロードします。 バイナリ形式、または HEX 形式のファイルをロードするときに指定します。

### 使用例

(IDCON) 1 % download test.lmf ----- test.lmf をダウンロードします。

## erase

MINICUBE 接続時

---

erase - 内部フラッシュ・メモリの消去

## 入力形式

---

erase

## 機能説明

---

内部フラッシュ・メモ리를消去します。

## 使用例

---

(IDCON) 1 % erase

----- 内部フラッシュ・メモ리를消去します。

## extwin

---

---

extwin - 拡張ウィンドウの作成

### 入力形式

---

`extwin scriptfile`

### 機能説明

---

`scriptfile` で拡張ウィンドウを作成します。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % extwin d:/foo.tcl          ----- d:/foo.tcl で拡張ウィンドウを作成します。

## finish

---

---

finish - 関数から戻る

### 入力形式

---

finish

### 機能説明

---

現在の関数を呼び出したプログラムに戻るまで実行します。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % finish

----- 現在の関数を呼び出したプログラムに戻るまで実行します。



## go

---

---

go - 継続して実行

### 入力形式

---

go *?options?*

### 機能説明

---

プログラムの実行を継続します。-waitbreak を指定すると、プログラムが停止するのを待ちます。

*options* には、以下のものがあります。

-ignorebreak	ブレークポイントを無視します。
-waitbreak	プログラムが停止するまで待ちます。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % go -w

----- プログラムが停止するまで待ちます。

## help

---

---

help - ヘルプの表示

## 入力形式

---

help

## 機能説明

---

Dcl のヘルプを表示します。

## 使用例

---

(IDCON) 1 % help

----- Dcl のヘルプを表示します。

## hook

---

---

hook - フックの設定

### 入力形式

---

**hook** *scriptfile*

### 機能説明

---

*scriptfile* でフック用プロシージャを設定します。

フック設定はプロジェクト・ファイルのロード時と ID78K0-QB リセット時に初期化されます。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % hook d:/foo.tcl            ----- d:/foo.tcl でフック用プロシージャを設定します。

## inspect

inspect - シンボル・インスペクト

### 入力形式

**inspect** *?options? progname pattern*

### 機能説明

*progname* で指定したロード・モジュールのシンボルを *pattern* の正規表現で検索して表示します。

以下の正規表現が使用できます。

?	1文字にマッチ
*	0文字以上の文字にマッチ
[chars]	charsの文字にマッチ ([a-z0-9]等の範囲指定も可能)
\x	文字xにマッチ (?*[]\の指定も可能)

*options* には以下のものがあります。

<b>-nocase</b>	アルファベットの大文字小文字を区別しません。
<b>-address</b>	シンボルのアドレスとペアで表示します。

### 使用例

(IDCON) 1 % inspect test1.lmf {[a-z]\*} ----- test1.lmfのシンボルを {[a-z]\*}の正規表現で検索して表示します。

## jump

jump - ウィンドウへのジャンプ

### 入力形式

**jump** -source -line *filename* ?*line*?

**jump** ?*options*? *address*

### 機能説明

*options* で指定したウィンドウを表示します。

<b>-source</b>	<i>address</i> で指定したアドレスからソース・テキスト・ウィンドウを表示します。
<b>-assemble</b>	<i>address</i> で指定したアドレスから逆アセンブル・ウィンドウを表示します。
<b>-memory</b>	<i>address</i> で指定したアドレスからメモリ・ウィンドウを表示します。
<b>-line</b>	<i>line</i> で指定した行に移動します。
<b>-focus</b>	表示したウィンドウにフォーカスを移動します。

### 使用例

(IDCON) 1 % jump -s main            ----- main からソース・テキスト・ウィンドウを表示します。  
 (IDCON) 2 % jump -s -l mainfile.c 10    ----- mainfile.c の 10 行目に移動します。  
 (IDCON) 3 % jump -m array            ----- array からメモリ・ウィンドウを表示します。

## map

map - メモリ・マッピングの設定／削除

### 入力形式

`map options address1 address2 ?accsize?`

### 機能説明

メモリ・マッピングの設定／削除／表示を行います。

`accsize` に 8, 16, 32 のいずれかのアクセス・サイズ（単位：バイト，デフォルトは 8）を指定します。

`options` には、以下のものがあります。

<b>-target</b>	ターゲット領域をマッピングします。
<b>-stack</b>	スタック領域をマッピングします。
<b>-protect</b>	I/O プロテクト領域をマッピングします。
<b>-rrm</b>	RRM 領域の開始アドレスを設定します。 MINICUBE 接続時には、RRM 領域の分割指定が行えます。 以下の様に開始アドレスとサイズのペアをリスト形式で指定します。 {address size} {address size} {address size} ...} size は 1~16 バイトのいずれかで、サイズの合計は 16 バイトまでです。
<b>-clear</b>	すべてのマッピング設定を削除します。
<b>-information</b>	マッピング設定を参照します。

### 使用例

```
(IDCON) 1 % map -i          ----- マッピング設定を参照します。
1: 0 0x7fff 8 {IROM}
2: 0x8000 0x87ff 8 {Target RRM}
3: 0x8800 0x9fff 8 {Target}
4: 0xa000 0xf7ff 8 {NonMap}
5: 0xf800 0xfaff - {NonMap}
6: 0xfb00 0xfedf 8 {IRAM}
7: 0xfef0 0xfeff 8 {Register}
8: 0xff00 0xffff 8 {SFR}
```

## mdi

---

---

mdi - 拡張ウィンドウの設定

### 入力形式

---

`mdi geometry ?x y? width height`

`mdi title string`

### 機能説明

---

拡張ウィンドウのサイズとタイトル名を設定します。

拡張ウィンドウからのみ使用できます。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % mdi geometry 0 0 100 100

----- 拡張ウィンドウの位置とサイズを、座標 0,0、幅 100 ピクセル、高さ 100 ピクセルに設定します。

(IDCON) 2 % mdi title foo

----- 拡張ウィンドウに foo というタイトルを設定します。

## memory

memory - メモリの表示／設定

### 入力形式

**memory** *?options?* *address* *?value?*

**memory** *?options?* -fill *address1* *address2* *value*

**memory** *?options?* -copy *address1* *address2* *address3*

### 機能説明

*address* で指定したアドレスのメモリに *options* にしたがって *value* を設定します。

*value* を省略すると *address* で指定したアドレスのメモリの値を表示します。

-fill を指定すると *address1* から *address2* の間を *value* で充填します。

-copy を指定すると *address1* から *address2* の間を *address3* に複写します。

*options* には、以下のものがあります。

<b>-byte</b>	1 バイト単位で表示／設定します (デフォルト)。
<b>-word</b>	1 ワード単位で表示／設定します。
<b>-fill</b>	データを充填します。
<b>-copy</b>	データを複写します。
<b>-noverify</b>	書き込み時にペリファイをしません。

**参考** ユーザ・プログラム実行中に以下の操作を行った場合には、CPUを一瞬止めて行っています。

- RRM 領域以外のメモリ参照 (MINICUBE)
- RRM 領域のメモリ参照 (MINICUBE)
- 内部 ROM/RAM 領域以外のメモリ設定 (IECUBE)
- メモリ設定 (MINICUBE)

### 使用例

(IDCON) 1 % memory 100                    ----- 0x100 番地のメモリの値を表示します。  
0x10

(IDCON) 2 % memory 100 2                   ----- 0x100 番地のメモリに 2 を設定します。  
(IDCON) 3 % memory 100                   ----- 0x100 番地のメモリの値を表示します。  
0x02

(IDCON) 4 % memory -fill 0 1ff 0           ----- 0x0 番地から 0x1ff 番地のメモリの値を 0 で埋めます。



## module

---

---

module - ファイル一覧, 関数一覧の表示

### 入力形式

---

`module progname ?filename?`

### 機能説明

---

*progname* で指定したロード・モジュールのファイル一覧／関数一覧を表示します。

*filename* を指定しない場合はファイルの一覧を表示します。

*filename* を指定した場合は指定したファイルの関数の一覧を表示します。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % module rammon.lmf ----- rammon.lmf 内のファイル一覧を表示します。

1: rammon.c

(IDCON) 2 % module rammon.lmf rammon.c ----- rammon.lmf 内の rammon.c 内の関数一覧を表示します。

1: rammon.c sub1

2: rammon.c main

---

## next

---

---

next - プロシージャ・ステップ

---

### 入力形式

---

next *?options?*

---

### 機能説明

---

プロシージャ・ステップ実行を行います。関数呼び出しを行っている場合は、関数実行後停止します。  
*options* には、以下のものがあります。

<b>-source</b>	ソースの行単位で実行します (デフォルト)。
<b>-instruction</b>	命令単位で実行します。

---

### 使用例

---

(IDCON) 1 % next -i  
(IDCON) 2 % next -s

----- 命令単位でプロシージャ・ステップ実行します。  
----- ソースの行単位でプロシージャ・ステップ実行します。

## refresh

---

---

refresh - ウィンドウの再描画

### 入力形式

---

refresh

### 機能説明

---

ウィンドウを再描画し、最新のデータに更新します。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % batch foo.tcl

(IDCON) 2 % refresh

----- foo.tcl をバッチ実行します。

----- ウィンドウを再描画し、最新のデータに更新します。

## register

register - レジスタ値, SFR 値の表示/設定

### 入力形式

**register** *?options? regname ?value?*

### 機能説明

*regname* で指定したレジスタに *value* を設定します。

*value* を省略した場合は *regname* で指定したレジスタの値を表示します。

*options* には、以下のものがあります。

<b>-force</b>	強制読み込み, または書き込みを行います。
<b>-bankno</b> <i>bankno</i>	バンク番号を指定します。

**参考** ユーザ・プログラム実行中に以下の操作を行った場合には、CPU を一瞬止めて行います。

(IECUBE 接続時)

- レジスタ, SFR の設定
- 制御レジスタの参照

### 使用例

(IDCON) 1 % register pc                    ----- PC の値を表示します。  
0x100

(IDCON) 2 % register pc 200                ----- PC の値に 0x200 を設定します。

(IDCON) 3 % register pc                    ----- PC の値を表示します。  
0x200

---

## reset

---

---

reset - リセット

---

### 入力形式

---

reset *?options?*

---

### 機能説明

---

ID78K0-QB, CPU, シンボル, またはイベントをリセットします。

オプションを省略した場合は, CPU リセットをします。

*options* には, 以下のものがあります。

<b>-cpu</b>	CPU をリセットします (デフォルト)。
<b>-debugger</b>	ID78K0-QB をリセットします。
<b>-symbol</b>	シンボルをリセットします。
<b>-event</b>	すべてのイベントとソフトウェア・ブレークをリセットします。

---

### 使用例

---

(IDCON) 1 % reset

----- CPU リセットをします。

---

## run

---

---

run - CPU リセット & 実行

---

### 入力形式

---

run *?options?*

---

### 機能説明

---

プログラムをリセット後実行します。

-waitbreak を指定していなければ、プログラムの停止を待ちません。

*options* には、以下のものがあります。

-waitbreak	プログラムが停止するまで待ちます。
------------	-------------------

---

### 使用例

---

(IDCON) 1 % run

----- プログラムをリセット後, 実行します。

(IDCON) 2 % run -w

----- プログラムをリセット後, 実行し停止するまで待ちます。

---

## step

---

---

step - ステップ実行

---

### 入力形式

---

**step** *?options?*

---

### 機能説明

---

ステップ実行を行います。

関数呼び出しを行っている場合は、関数の先頭で停止します。

*options* には、以下のものがあります。

<b>-source</b>	ソースの行単位で実行します (デフォルト)。
<b>-instruction</b>	命令単位で実行します。

---

### 使用例

---

(IDCON) 1 % step -i

----- ソース行単位でステップ実行します。

(IDCON) 2 % step -s

----- 命令単位でステップ実行します。

## stop

---

---

stop - 実行停止

## 入力形式

---

stop

## 機能説明

---

プログラムを強制的に停止します。

## 使用例

---

(IDCON) 1 % run  
(IDCON) 2 % stop

----- プログラムをリセット後, 実行します。  
----- プログラムを強制的に停止します。



## upload

upload - アップロード

### 入力形式

**upload** *?options? filename address1 address2*

**upload** -coverage *filename*

### 機能説明

指定したアドレス範囲のメモリ・データをファイルに保存します。

カバレッジ・データの場合は、全範囲をファイルに保存します（開始アドレス／終了アドレスの指定は必要なし）。

**参考** メモリ・バンク搭載品で、-binary, -intel, -motorola, -tektronix 指定時のアドレス指定を行う場合には、以下の形式で保存します。

終了アドレスを 0x10000 未満のアドレスとした場合：64KB 以内用の形式で保存

終了アドレスを 0x10000 以上のアドレスとした場合：メモリ・バンク用の形式で保存

*options* には、以下のものがあります。

<b>-binary</b>	バイナリ形式で保存します。
<b>-coverage</b>	カバレッジ・データを保存します。
<b>-intel</b>	インテル・ヘキサ形式で保存します（デフォルト）。
<b>-motorola</b>	モトローラ・ヘキサ形式で保存します。
<b>-tektronix</b>	テクトロニクス（テック）・ヘキサ形式で保存します。
<b>-force</b>	ファイルを上書きします。

### 使用例

(IDCON) 1 % upload -b foo.hex 0 0xffff ----- 0x0 から 0xffff のデータをバイナリ形式で foo.hex に保存します。

## version

---

---

version - バージョンの表示

## 入力形式

---

version

## 機能説明

---

ID78K0-QB のバージョンを表示します。

## 使用例

---

(IDCON) 1 % version ----- ID78K0-QB のバージョンを表示します。  
GUI : V2.XX [XX XXXX 200X]  
Devicefile : 78K/0[uPD78FXXXX] V9.99  
Debugger : 78K0-QB Debugger V3.33 XX XXXX 200X]  
Executer : 78K0 MINICUBE Executer V1.00f  
Micro program : OCD Control Code V1.00  
Assembler : 78K0 Asm/Disasm V2.81 XX XXXX 200X]  
Tcl/Tk : 8.4.5

## watch

watch - 変数値の表示／設定

### 入力形式

**watch** *?options? variable ?value?*

### 機能説明

変数値の表示と設定をします。

*options* には、以下のものがあります。

<b>-binary</b>	値を 2 進数で表示します。
<b>-octal</b>	値を 8 進数で表示します。
<b>-decimal</b>	値を 10 進数で表示します。
<b>-hexdecimal</b>	値を 16 進数で表示します。
<b>-string</b>	値を文字列で表示します。
<b>-sizeof</b>	値の代わりに変数のサイズを 10 進数で表示します。
<b>-encoding <i>name</i></b>	文字列表示時のエンコーディングを指定します。 デフォルトでは、システムのエンコーディングを使います。 <i>name</i> (エンコーディング名) は Tcl の仕様に準拠します (shiftjis, euc-jp 等)。

### 使用例

(IDCON) 1 % watch var                    ----- var の値を表示します。  
0x10  
(IDCON) 2 % watch -d var                ----- var の値を 10 進数で表示します。  
16  
(IDCON) 3 % watch {array[0]} 0xa       ----- array[0] に 0xa を設定します。

## where

---

---

where - スタックのトレース

### 入力形式

---

where

### 機能説明

---

スタックをバック・トレースします。

### 使用例

---

```
(IDCON) 1 % where  
1: test2.c#sub2(int i)#13  
2: test.c#num(int i)#71  
3: test.c#main()#82
```

----- スタックをバック・トレースします。

## wish

---

---

wish - Tclet の起動

### 入力形式

---

**wish** *scriptname*

### 機能説明

---

Tk を使ったスクリプト (Tclet) を起動します。

Tclet で拡張ウィンドウを作成できます。

### 使用例

---

(IDCON) 1 % wish test.tcl                ----- test.tcl を起動します。

---

## xcoverage

IECUBE 接続時

---

xcoverage - カバレッジの操作

---

### 入力形式

**xcoverage** *option*

---

### 機能説明

カバレッジの操作をします。

**option** には、以下のものがあります。

<b>-clear</b>	カバレッジ・メモリをクリアします。
---------------	-------------------

---

### 使用例

(IDCON) 1 % xcoverage -clear      ----- カバレッジ・メモリをクリアします。

---

## xtime

---

xtime - タイマの操作

---

### 入力形式

---

xtime *option*

---

### 機能説明

---

タイマの操作をします。

*option* には、以下のものがあります。

<b>-start</b>	プログラム実行中にタイマを開始します。(IECUBE 接続時)
<b>-stop</b>	プログラム実行中にタイマを停止します。(IECUBE 接続時)
<b>-gobreak</b>	プログラム実行からブレークまでの時間を n 秒で表示します。

---

### 使用例

---

(IDCON) 1 % xtime -start

----- プログラム実行中にタイマを開始します。

(IDCON) 2 % xtime -stop

----- プログラム実行中にタイマを停止します。

## xtrace

IECUBE 接続時

xtrace - トレーサの操作

### 入力形式

**xtrace** -dump *?-append? frameno ?filename?***xtrace** -start**xtrace** -stop**xtrace** -clear**xtrace** -mode *?mode?*

### 機能説明

トレーサの操作をします。

*option* には、以下のものがあります。

<b>-start</b>	プログラム実行中にトレーサを開始します。
<b>-stop</b>	プログラム実行中にトレーサを停止します。
<b>-clear</b>	トレース・メモリをクリアします。
<b>-dump</b>	トレース・データをダンプします (デフォルト)。 ダンプ結果はコンソール・ウインドウにリダイレクトされます。 ファイル名を指定した際は、ダンプ結果をファイルに書き込みます。
<b>-append</b>	ダンプ結果をファイルに追加します。
<b>-mode ?mode?</b>	トレース制御モードを選択 (all, cond, nonstop, fullstop, fullbreak, delaystop, delaybreak のいずれか) します。 <i>mode</i> を省略した場合、現在のモードを表示します。

### 使用例

```
(IDCON) 1 % xtrace -start          ----- プログラム実行中にトレーサを開始します。
(IDCON) 2 % xtrace -stop          ----- プログラム実行中にトレーサを停止します。
(IDCON) 3 % xtrace -dump 3        ----- トレース・データを3フレーム分ダンプします。
_A 000015 0023B 9D M1           BNC $_sub_Global+0x2b
_A 000016 0023C 1F OP
_                               Software Break
(IDCON) 4 % xtrace -clear        ----- トレース・メモリをクリアします。
```



## tkcon

tkcon - コンソール制御

### 入力形式

`tkcon cmd ?arg?`

### 機能説明

コンソール・ウインドウを制御するコマンドです。

このコマンドはコンソール/Tcl コマンドの1つです（「表 7-2 コンソール/Tcl コマンド一覧」参照）。

<code>tkcon buffer ?size?</code>	コンソールの最大バッファ・サイズ（行数）を設定、参照します。 バッファ・サイズを越えると最古の行から削除されます。
<code>tkcon close</code> <code>tkcon destroy</code>	コンソール・ウインドウを閉じます。
<code>tkcon font ?fontname?</code>	コンソール・ウインドウのフォントを設定、参照します。
<code>tkcon gets</code>	Stdin のような標準入力を行います。 ダイアログがオープンします。
<code>tkcon history ?-newline?</code>	コマンドの履歴を表示します。
<code>tkcon save ?filename? ?type</code>	コンソール・ウインドウのバッファの内容をファイルに保存します。 ファイル名、またはタイプを省略するとダイアログがオープンします。 タイプは、all, history, stdin, stdout, stderr から選択します。
<code>tkcon version</code>	コンソールのバージョンを表示します。

### 使用例

(IDCON) 1 % `tkcon save c:/temp/logfile.txt all`

----- コンソール・ウインドウのバッファの内容を c:/temp/logfile.txt にすべて保存します。

(IDCON) 2 % `tkcon font {{MS ゴシック} 12}`

----- コンソール・ウインドウのフォントを MS ゴシック, 12pt に設定します。

# 付録 A 拡張ウィンドウ

- [拡張ウィンドウ概要](#)
- [サンプル・ウィンドウ一覧](#)
- [サンプル・ウィンドウの起動](#)
- [各サンプル・ウィンドウの説明](#)

## A.1 拡張ウィンドウ概要

ID78K0-QB では、既存のウィンドウに加えユーザ自身でカスタム・ウィンドウの作成が可能です。

ID78K0-QB には、Tcl (Tool Command Language) のインタプリタとデバッガ制御用のコマンドが組み込まれており、カスタム・ウィンドウはこの Tcl により作成します。

ID78K0-QB には、いくつかの拡張ウィンドウのサンプルが同梱されています。

## A.2 サンプル・ウィンドウ一覧

表 A-1 拡張ウィンドウのサンプル・ウィンドウ一覧

ウィンドウ名	機能概要
<a href="#">List ウィンドウ</a>	ソース・ファイルと関数名の一覧を表示します。
<a href="#">Grep ウィンドウ</a>	文字列を検索します。
<a href="#">Hook ウィンドウ</a>	フック・プロシジャの設定を行います。
<a href="#">Sym Inspect ウィンドウ</a>	シンボルを正規表現で検索します。

## A.3 サンプル・ウィンドウの起動

[ブラウザ]メニュー→[その他]→[List/Grep/Hook/SymInspect] を選択。

**備考** これらの .tcl ファイルは NECTools32\ID78K0-QB\bin\idctl\tools にインストールされています。

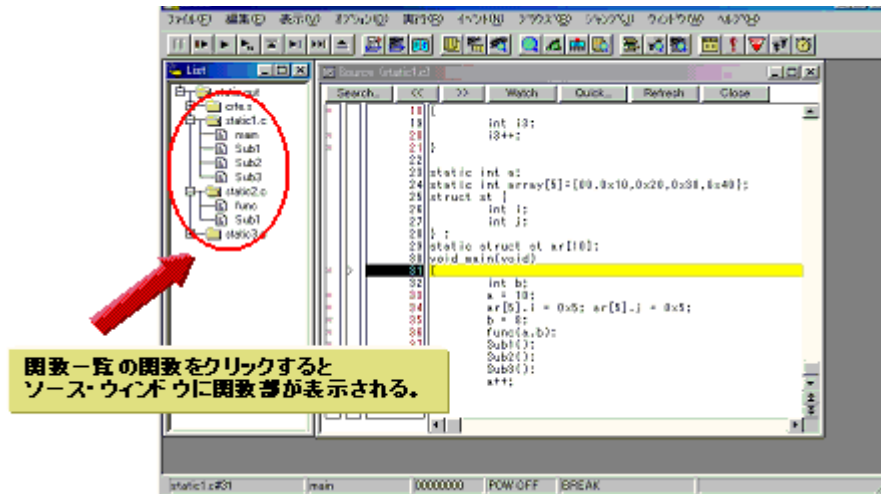
## A.4 各サンプル・ウィンドウの説明

ID78K0-QB では、以下のサンプル・ウィンドウを用意しています。

## List ウィンドウ

ソース・ファイルと関数の一覧をツリー表示します。また、一覧表示をクリックすると対応したソースを表示します。

図 A - 1 List ウィンドウ

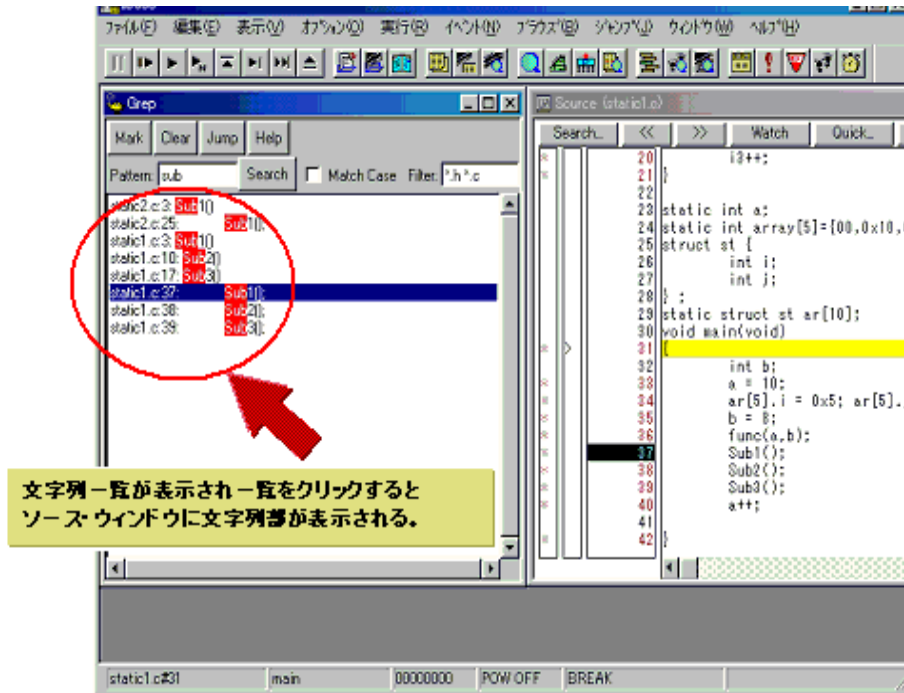


## Grep ウインドウ

ソース・パスのファイルから文字列検索を行います。

また、検索結果からクリックすると対応したソース・ファイルを表示します。

図 A - 2 Grep ウインドウ



オブジェクト	機能
Pattern	検索したい文字列を入力します。
<Mark> ボタン	検索した文字列をマークします。
<Clear> ボタン	マークをクリアします。
<Jump> ボタン	検索箇所にカーソルを置き、このボタンをクリックすることにより、対応したファイルを開きます。
Match Case	大文字／小文字の区別の有無を指定します。
Filter	検索するファイル・タイプを指定します。

## Hook ウインドウ

フック・プロシジャを使用し、デバッガにフックを設定するためのウインドウです。

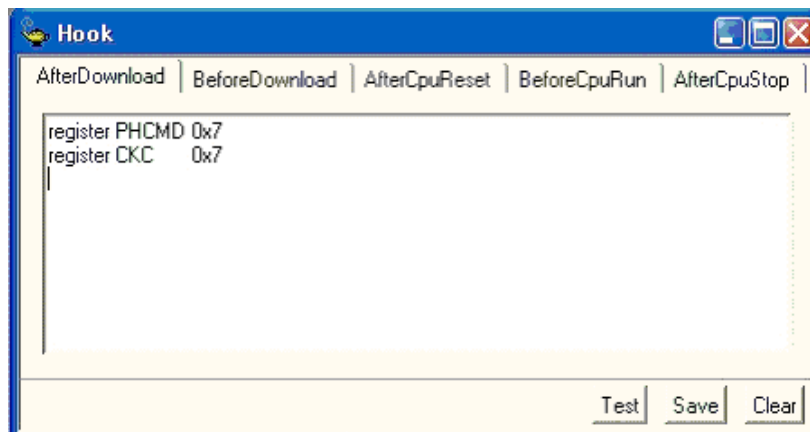
フック・プロシジャを使用することで、ロード・モジュールのダウンロード前や CPU リセット後に、レジスタの値を変更することができます。

このウインドウでは、次の 5 つのタブでフック設定が可能です。

- [AfterDownload] タブ (ダウンロード後のフック)
- [BeforeDownload] タブ (ダウンロード前のフック)
- [AfterCpuReset] タブ (ブレイク中の CPU リセット後のフック)
- [BeforeCpuRun] タブ (実行開始前のフック)
- [AfterCpuStop] タブ (ブレイク後のフック)

ウインドウの設定を、プロジェクトのあるフォルダに "プロジェクト・ファイル名 .tcl" で保存することにより、プロジェクトを開くときに同時に実行させることができます。レジスタ名は汎用レジスタと SFR を指定します。

図 A - 3 Hook ウインドウ



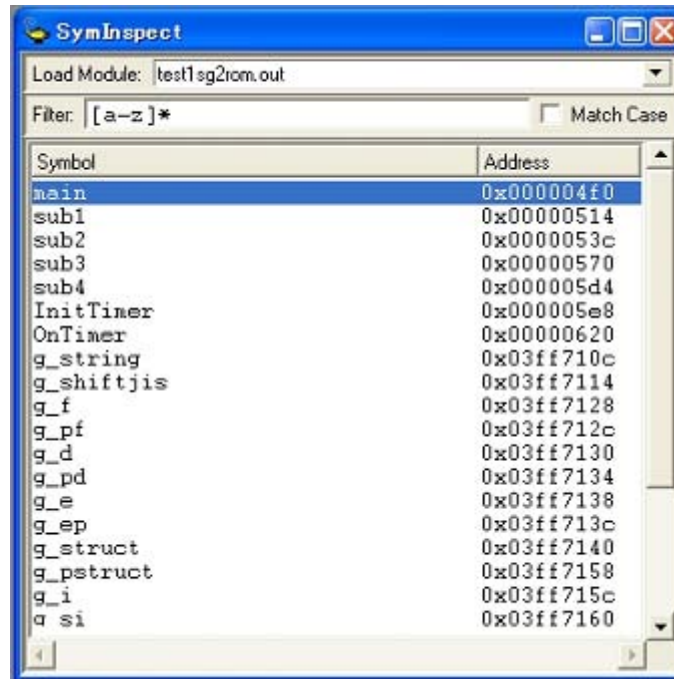
オブジェクト	機能
[AfterDownload] タブ	ダウンロード後のフック。ロード・モジュール・ファイルをダウンロードした後に、タブに記述したレジスタの値を指示した値に自動的に書き換えます。
[BeforeDownload] タブ	ダウンロード前のフック。ロード・モジュール・ファイルをダウンロードする前に、タブに記述したレジスタの値を指示した値に自動的に書き換えます。
[AfterCpuReset] タブ	ブレイク中の CPU リセット後のフック。CPU リセット後に、タブに記述したレジスタの値を指示した値に自動的に書き換えます。
[BeforeCpuRun] タブ	実行開始前のフック。 実行開始前にタブに記述したレジスタの値を指示した値に自動的に書き換えます。
[AfterCpuStop] タブ	ブレイク後のフック。 ブレイク後にタブに記述したレジスタの値を指示した値に自動的に書き換えます。
<Test> ボタン	すべてのタブに記述したコマンドをテスト実行します。

オブジェクト	機能
<Save> ボタン	すべてのタブの内容をファイルにセーブします。 プロジェクト・ファイルから ID78K0-QB を起動した場合, "プロジェクト・ファイル名 .tcl" で保存します。
<Clear> ボタン	すべてのタブの記述をクリアします。

## Sym Inspect ウインドウ

ロードしたロード・モジュール・ファイルのシンボルとアドレスの一覧を表示するウインドウです。  
シンボルを正規表現で検索します。

図 A - 4 Sym Inspect ウインドウ



オブジェクト	機能
Load Module:	ロード・モジュール・ファイルを選択します。
Filter:	シンボルを検索するための正規表現を指定します。
Match Case	Filter: で大文字、小文字を区別する／しないを指定します。 チェックにより大文字／小文字を区別します。
Symbol	シンボルを表示します。クリックによりシンボル順にソートされます。
Address	アドレスを表示します。クリックによりアドレス順にソートされます。

コンテキスト・メニュー	機能
Copy	選択行のアドレスをクリップ・ボードにコピーします。
Jump to Source	選択行のアドレス（ソース・テキスト・ウインドウ）にジャンプします。
Jump to Assemble	選択行のアドレス（逆アセンブル・ウインドウ）にジャンプします。
Jump to Memory	選択行のアドレス（メモリ・ウインドウ）にジャンプします。

## 付録 B 入力規約

- 使用可能文字
- シンボル規定
- 数値規定
- 式と演算子に関する規定
- ファイル名

### B.1 使用可能文字

表 B-1 文字セット一覧

分類	文字
英文字	大文字 : ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 小文字 : abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
数字	0123456789
英字相当文字	@ _ ?

表 B-2 特殊文字一覧

文字	名称	主な用途
(	左かっこ	演算順序の変更
)	右かっこ	演算順序の変更
+	プラス	加算演算子, または正符号
-	マイナス	減算演算子, または負符号
*	アスタリスク	乗算演算子, または間接参照演算子
/	スラッシュ	除算演算子
%	パーセント	剰余演算子
~	チルダ	補数演算子
	縦線	ビット和演算子
^	ハット	ビット差演算子
&	アンド	ビット積演算子, またはアドレス演算子
.	ピリオド	直接メンバ演算子, またはビット位置指定子
,	カンマ	オペランド間の区切り記号
[	左ブラケット	配列添字演算子, またはインダイレクト表示記号
]	右ブラケット	



文字	名称	主な用途
!	イクスクラメーション	絶対アドレッシング開始記号
\$	ドル記号	相対アドレッシング開始記号
#	シャープ	イミディエイト値であることを表す記号

## B.2 シンボル規定

- (1) シンボルは以下のいずれかの文字で構成されます。

A - Z, a - z, @, \_ (アンダーバー), . (ピリオド), 0 - 9

- (2) シンボルの先頭は、0 - 9 の数字以外の文字でなければなりません。
- (3) 英大文字 (A - Z), 英小文字 (a - z) は区別されます。
- (4) シンボル名は最大 2048 文字です (2048 文字以上のシンボルを定義した場合、先頭から 2048 文字までが有効)。
- (5) シンボルは、ロード・モジュール・ファイルをロードすることにより定義されます。
- (6) シンボルには有効範囲ごとに次の種類があります。

### グローバル・シンボル (アセンブリ言語, 構造化アセンブリ言語, C 言語)

#### スタティック・シンボル (C 言語)

- ファイル内スタティック・シンボル
- 関数内スタティック・シンボル

#### ローカル・シンボル (C 言語)

- モジュール内ローカル・シンボル (アセンブリ言語, 構造化アセンブリ言語)
- ファイル内ローカル・シンボル
- 関数内ローカル・シンボル
- ブロック内ローカル・シンボル

- (7) 使用する言語ごとに、次のシンボルが存在します。

### アセンブリ言語, 構造化アセンブリ言語

ラベル名, 定数名, ビット・シンボル名

### C 言語

変数名 (ポインタ変数名, 列挙型変数名, 配列名, 構造体名, 共用体名を含む) 関数名, ラベル名  
配列要素, 構造体要素, 共用体要素, ビット・フィールド (ただしシンボルが配列, 構造体, 共用体の場合)

- (8) シンボルはアドレスと数値の代わりに記述することができます。
- (9) シンボルの有効範囲は、アセンブル, またはコンパイルされた際のソース・デバッグ情報に基づいて決定されます。
- (10) グローバル・シンボルは、シンボル名だけを記述します。
- (11) ローカル・シンボルは、ファイル名と対にして表現します。

## B.3 数値規定

数値として次の種類が使用できます。それぞれ入力形式は次のとおりです。

なお、サフィックス（太字），および 16 進数の英字は，大文字でも小文字でもかまいません。また，先頭文字が A - F の場合，先頭に 0 をつけなければなりません。

ID78K0-QB 上での入力欄は，デフォルトの進数に応じて，10 進数と 16 進数が切り替わります。

表 B - 3 数値の入力形式

数値	入力形式
2 進数	n <b>Y</b> n...n <b>Y</b> (n=0,1)
8 進数	n <b>O</b> n...n <b>O</b> (n=0,1,2,3,4,5,6,7) n <b>Q</b> n...n <b>Q</b> (n=0,1,2,3,4,5,6,7)
10 進数	n n...n n <b>T</b> n...n <b>T</b> (n=0,1,2,3,4,5,6,7,8,9)
16 進数	n n...n n <b>H</b> n...n <b>H</b> <b>0xn</b> <b>0xn</b> ...n (n=0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F)

## B.4 式と演算子に関する規定

### (1) 式

式とは，定数，レジスタ名，SFR 名，シンボル，およびこれらを演算子で結合したものをいいます。

また，シンボルとして，SFR 名，ラベル名，関数名，変数名が記述された場合は，アドレスをシンボルの値として演算します。

なお，式を構成する演算子以外の要素を，項（定数，ラベル）といい，記述された左側から順に，第 1 項，第 2 項 ... と呼びます。

## (2) 演算子

演算子は C 言語の演算子から次に示すものが利用できます。

表 B - 4 演算子一覧

記号	意味	説明
<b>算術演算子</b>		
+	加算	第 1 項と第 2 項との値の和を返します。
-	減算	第 1 項と第 2 項との値の差を返します。
*	乗算	第 1 項と第 2 項との値の積を返します。
/	除算	第 1 項の値を第 2 項の値で割り、結果の整数部を返します。
MOD %	剰余	第 1 項の値を第 2 項の値で割り、結果の余りを返します。
- 符号	単項演算 (負)	項の値の 2 の補数をとった値を返します。
+ 符号	単項演算 (正)	項の値を返します。
<b>論理演算子</b>		
NOT ~	否定	項のビットごとの論理否定を取り、その値を返します。
AND &	論理積	第 1 項の値と第 2 項の値とのビットごとの論理積を取り、その値を返します。
OR 	論理和	第 1 項の値と第 2 項の値とのビットごとの論理和を取り、その値を返します。
XOR ^	排他的論理和	第 1 項の値と第 2 項の値とのビットごとの排他的論理和を取り、その値を返します。
<b>シフト演算子</b>		
SHR >>	右シフト	第 1 項の値を第 2 項の値で示す値 (ビット数) 分だけ右シフトし、その値を返します。上位ビットには、シフトされたビット数だけ 0 が挿入されます。
SHL <<	左シフト	第 1 項の値を第 2 項の値で示す値 (ビット数) 分だけ左シフトし、その値を返します。下位ビットには、シフトされたビット数だけ 0 が挿入されます。
<b>バイト分離演算子</b>		
HIGH	上位バイト	項の最下位 16 ビット中、上位 8 ビットを返します。
LOW	下位バイト	項の最下位 16 ビット中、下位 8 ビットを返します。
<b>ワード分離演算子</b>		
HIGHW	上位ワード	項の 32 ビット中上位 16 ビットを返します。
LOWW	下位ワード	項の 32 ビット中下位 16 ビットを返します。
<b>その他</b>		
(	左かっこ	() 内の演算を () 外の演算に先立って行います。 "(" と ")" は常に対で使用されます。
)	右かっこ	

**(3) 演算の規則**

演算の順序は演算子の優先順序に従います。

表 B - 5 演算子の優先順位

優先順位	演算子
1 高い	(, )
2	+ 符号, - 符号, NOT, ~, HIGHT, LOW, HIGHW, LOWW
3	*, /, MOD, %, SHR, >>, SHL, <<
4	+, -
5	AND, &
6 低い	OR,  , XOR, ^

- 同じ優先順位の場合は、左から右へ演算を行います。
- ( ) 内の演算は、( ) 外の演算を先に立って行います。
- 演算における各項は、すべて符号なしの 32 ビット・データとして扱われます。
- 演算結果は、すべて符号なしの 32 ビット・データとして扱われます。
- 演算中にオーバーフローした場合、下位 32 ビットを有効とし、オーバーフローの検出は行いません。

**(4) 項**

項に定数を記述する場合、次の数値を記述することができます。

表 B - 6 進数の範囲

進数	範囲
2 進数	0Y ≤ 数値 ≤ 11111111111111111111111111111111Y (32 桁)
8 進数	0O ≤ 数値 ≤ 3777777777O
10 進数	-2147483648 ≤ 数値 ≤ 4294967295 (負の 10 進数は内部で 2 の補数に変換します。)
16 進数	0H ≤ 数値 ≤ 0FFFFFFFH

## B.5 ファイル名

ファイル名に関しては以下の規約があります。

### (1) ソース・ファイル名とロード・モジュール・ファイル名に関して

ファイル名は、a-z, A-Z, 0-9, ., \_, +, - のいずれかの文字で構成されます。

ファイル名の先頭は、. 以外の文字でなければなりません。

ファイル名の先頭と最後に、. とスペースは使えません。

英大文字 (A - Z), 英小文字 (a - z) は区別されません。

ファイル名は、パスを含めて最大 259 文字です。

### (2) その他のファイル名に関して

Windows のファイル名規約に準拠します。

なお、ファイル名には次の文字は使えません。

`\/:*?"<>|;`

ファイル名の先頭と最後に . とスペースは使えません。

英大文字 (A - Z), 英小文字 (a - z) は区別されません。

ファイル名は、パスを含めて最大 259 文字です。

## 付録 C キー機能一覧

表 C - 1 キー機能一覧

キー	機能
BackSpace	カーソルの前 1 文字を削除し、カーソルは消した文字の位置に移動します。このとき、カーソルの後ろの文字列は前に詰められます。
Delete	<ul style="list-style-type: none"> <li>・カーソル位置の 1 文字を削除し、あとの文字列を前に詰めます。</li> <li>・イベント・マネージャ、各種イベント・ダイアログにて選択された各種イベント条件を削除します。</li> <li>・ウォッチ・ウインドウにて、選択されたデータを削除します。</li> </ul>
Insert	ソース・テキスト・ウインドウ、逆アセンブル・ウインドウにて、挿入モード/上書きモードを切り替えます。ただし、メモリ・ウインドウとレジスタ・ウインドウ、SFR ウインドウにおいては、このキーは無効であり、入力モードは上書きモードだけとなります。
PrintScreen	画面表示全体をビット・マップ・イメージでクリップ・ボードに取り込みます (Windows の機能)。
Esc	<ul style="list-style-type: none"> <li>・プルダウン・メニューをクローズします。</li> <li>・モーダル・ダイアログをクローズします。</li> <li>・入力データの Restore を行います。</li> </ul>
Alt	メニューバーにカーソルを移動します。
End	カーソルを行末へ移動します。
Home	カーソルを行頭へ移動します。
PageUp	画面を 1 画面分スクロール・アップします。カーソルも同時に画面の一番上へ移動します。
PageDown	画面を 1 画面分スクロール・ダウンします。カーソルも同時に画面の一番上へ移動します。
Space	空白 1 文字を挿入します。
Tab	カーソルを次の項目へ移動します。
↑	カーソルを上へ移動します。 カーソルが画面の一番上にある場合には、画面を 1 行ずつスクロール・ダウンします。
↓	カーソルを下へ移動します。 カーソルが画面の一番下にある場合には、画面を 1 行ずつスクロール・アップします。
→	カーソルを左へ移動します。 カーソルが画面の一番左にある場合には、画面を 1 項目分右へスクロールします。
←	カーソルを右へ移動します。 カーソルが画面の一番右にある場合には、画面を 1 項目分左へスクロールします。
Enter	<ul style="list-style-type: none"> <li>・入力データを確定します。</li> <li>・デフォルト・プッシュ・ボタンを押します。</li> </ul>
F1	ヘルプ・ウインドウをオープンします。
F2	プログラム実行を強制的に停止させます。 [実行]メニュー→[ストップ]選択時と同様の動作です。

キー	機能
F3	CPU をリセットします。[実行]メニュー→[CPU リセット]選択時と同様の動作です。
F4	CPU をリセットしてからプログラム実行します。 [実行]メニュー→[リスタート]選択時と同様の動作です。
F5	プログラム実行します。[実行]メニュー→[継続して実行]選択時と同様の動作です。
F6	ソース・テキスト・ウインドウ, または逆アセンブル・ウインドウのカーソル位置までプログラムを実行します。 [実行]メニュー→[カーソル位置まで実行]選択時と同様の動作です。
F7	呼び出し元に戻るまで実行します。 [実行]メニュー→[リターン・アウト]選択時と同様の動作です。
F8	ステップ実行します。[実行]メニュー→[ステップ・イン]選択時と同様の動作です。
F9	ソース・テキスト・ウインドウ, または逆アセンブル・ウインドウのカーソル位置にブレークポイントを設定します。 [実行]メニュー→[ブレークポイント]選択時と同様の動作です。
F10	Next ステップ実行します。 [実行]メニュー→[ネクスト・オーバー]選択時と同様の動作です。
F11	ソフトウェア・ブレークポイントの設定/削除を行います。 [実行]メニュー→[ソフトウェア・ブレークポイント]と同様の動作です。
Shift+End	選択範囲を行末まで広げます。
Shift+Home	選択範囲を行頭まで広げます。
Shift+ ←	選択範囲を一文字左へ広げます。
Shift+ →	選択範囲を一文字右へ広げます。
Shift+F6	ソース・テキスト・ウインドウ, または逆アセンブル・ウインドウのカーソル位置からプログラム実行します。 [実行]メニュー→[カーソル位置から実行]選択時と同様の動作です。
Shift+F9	CPU をリセットします。 [実行]メニュー→[CPU リセット]選択時と同様の動作です。
Ctrl+End	最終行を表示します。カーソルも同時に最終行の行末へ移動します。
Ctrl+Home	先頭行を表示します。カーソルも同時に先頭行の行頭へ移動します。
Ctrl+ ←	カーソルを1語左へ移動します。 カーソルが画面の一番左にある場合には, 画面を1項目分右へスクロールします。
Ctrl+ →	カーソルを1語右へ移動します。 カーソルが画面の一番右にある場合には, 画面を1項目分左へスクロールします。
Ctrl+F5	設定されているブレークポイントを無視してプログラムを実行します。 [実行]メニュー→[ブレークせずに実行]と同じ機能です。
Ctrl+F9	ソース・テキスト・ウインドウ, または逆アセンブル・ウインドウのカーソル位置のアドレスを PC に設定します。 [実行]メニュー→[PC 値変更]選択時と同様の動作です。
Ctrl+A	イベント・マネージャに登録されているすべてのイベントを選択します。 [表示]メニュー→[すべてのイベントを選択]選択時と同様の動作です。
Ctrl+C	選択した文字列をコピーして, クリップ・ボード・バッファに入れます。

キー	機能
Ctrl+D	カレント・ウィンドウで選択しているデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスから逆アセンブル表示します。逆アセンブル・ウィンドウをオープンします。 [ジャンプ]メニュー→[アセンブル]選択時と同様の動作です。
Ctrl+E	PM+ を動作している場合、アクティブなソース・テキスト・ウィンドウで表示しているソース・ファイルを、PM+ で指定されたエディタでオープンします。 [編集]メニュー→[ソースの修正]選択時と同様の動作です。
Ctrl+G	検索を行います。カレント・ウィンドウに応じて、各サーチ・ダイアログをオープンします。 [表示]メニュー→[検索...]選択時と同様の動作です。
Ctrl+J	表示位置を移動します。カレント・ウィンドウに応じて、各指定ダイアログをオープンします。 [表示]メニュー→[移動...]選択時と同様の動作です。
Ctrl+M	カレント・ウィンドウで選択しているデータ値をジャンプ先アドレスとして、そのアドレスからメモリ内容を表示します。メモリ・ウィンドウオープンします。 [ジャンプ]メニュー→[メモリ...]選択時と同様の動作です。
Ctrl+O	表示ファイルまたは、ソース・ファイルやテキスト・ファイルをロードします。表示ファイル・ロード・ダイアログをオープンします。ファイルの拡張子によって動作が異なります。 表示ファイルのとき：該当するウィンドウに表示します。 それ以外るとき：ソース・テキスト・ウィンドウに表示します。 [ファイル]メニュー→[開く...]選択時と同様の動作です。
Ctrl+S	カレント・ウィンドウの表示内容を表示ファイルにセーブします。 [ファイル]メニュー→[名前を付けて保存...]選択時と同様の動作です。
Ctrl+U	カレント・ウィンドウで選択しているデータ値をジャンプ先アドレスとして、該当するソース・テキスト、およびソース行を表示します。ソース・テキスト・ウィンドウをオープンします。 [ジャンプ]メニュー→[ソース]選択時と同様の動作です。
Ctrl+V	クリップ・ボード・バッファの内容をテキスト・カーソル位置に貼り付けます。
Ctrl+W	指定したデータの内容を一時的に表示します。 クイック・ウォッチ・ダイアログをオープンします。 [表示]メニュー→[クイック・ウォッチ...]選択時と同様の動作です。
Ctrl+X	選択した文字列を切り取ってクリップ・ボード・バッファに入れます。 [編集]メニュー→[切り取り...]選択時と同様の動作です。
Ctrl+Shift+ ←	選択範囲を 1 語左へ広げます。
Ctrl+Shift+ →	選択範囲を 1 語右へ広げます。



## 付録 D メッセージ

- メッセージ表示形式
- メッセージの種類
- メッセージ一覧

### D.1 メッセージ表示形式

メッセージは、エラー／ワーニング・ダイアログに出力されます。

なお、エラー／ワーニング・ダイアログのオープン中に F1 キーを押すことにより、関連するオンライン・ヘルプが表示されます。

図 D - 1 エラー／ワーニング・メッセージ



### D.2 メッセージの種類

ID78K0-QB が出力するメッセージには次の種類があります。

表 D - 1 メッセージの種類

エラー種別	意味
Axxxx	A: Abort Error (致命的エラー) 処理を中断し、デバッグを終了します。 このエラーが発生した場合には、デバッグ作業を続行することはできません。
Fxxxx	F: Fail (失敗) 処理を中断し、このときオープンしているウインドウ／ダイアログをクローズします。
Wxxxx	W: Warning (警告) 処理は中断しますがこのときオープンしているウインドウ／ダイアログはクローズしません。

## D.3 メッセージ一覧

< X0000~ > < X1000~ > < X2000~ > < X3000~ > < X4000~ > < X5000~ > < X6000~ > < X7000~ > < X8000~ > < X9000~ > < Xa000~ > < Xb000~ > < Xc000~ > < Xd000~ > < Xe000~ > < Xf000~ >

### (1) X0000~

F0002: この機能はサポートしていません。
F0100: インサーキット・エミュレータと通信できません。インタフェース・ボード用のデバイス・ドライバが正しくインストールされているか確認してください。 1) ドライバが正常にインストールされていない可能性があります。ドライバの再インストールをしてください。
A0101: イニシャライズ・ファイル (EXPC.INI) が見つかりません。
A0102: ホスト名が見つかりません。
F0103: インサーキット・エミュレータへの送信ができません。インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続、I/O アドレスの設定などを確認してください。
F0104: インサーキット・エミュレータから応答がありません。インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続、I/O アドレスの設定などを確認してください。
A0105: デバイス・ファイル (d1xxx.78k) を正しく読めませんでした。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバイス・ファイルを再インストールしてください。
A0106: 受信データに異常がありました。 1) インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続、インタフェース・ボードの設定などを確認して、デバッグを再起動してください。
A0107: インサーキット・エミュレータとの通信でエラーが発生しました。
A0108: イニシャライズ・ファイル (EXPC.INI) を正しく読めません。
A0109: インサーキット・エミュレータと通信できません。デバッグを終了させ、インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続などを確認し、デバッグを再起動してください。 1) USB 通信に異常が起きた (パワー、ケーブルの切断等)、または IECUBE の故障の可能性がありません (IECUBE)。
F010a: 通信できません。通信ポートが利用可能か確認してください。
A01a0: エミュレーション CPU から応答がありません。RESET などの信号やクロック信号に異常がないか確認してください。 1) HOLD 信号、WAIT 信号、クロック信号などを確認してください。IOR 値 (または SFR 値) は正しくない可能性があります。
A01a1: EX78K4.OM0 を正しく読めませんでした。
A01a2: BK ボードが接続されていません。
A01a3: エミュレーション・ボードが接続されていません。

A01a4: インサーキット・エミュレータ内のボード構成に矛盾があります。
A01a5: POD/EM1 ボードが接続されていません。
A01a6: イグゼキュタ起動中です。
A01a7: マイクロ・プログラム・ファイル (m0xxx.78k) を正しく読めませんでした。
A01a8: イニシャライズ・ファイル (EXPC.INI) を正しく読めません。
A01ad: インタフェース・ボード用のデバイス・ドライバを更新して下さい。 1) デバイス・ドライバが古い可能性があります。最新のデバイス・ドライバをインストールしてください。
A01ae: イニシャライズ・ファイル (EXPC.INI) を正しく読めません。
A01af: モニタ・コマンドの実行に失敗しました。
A01b0: モニタ・プログラムと通信できません。通信ポートが利用可能かどうか、CPU ボードの設定、ケーブルの種類などを確認してください。
A01b1: モニタ・プログラムと通信できません。デバッグを終了させ、CPU ボードの電源、ケーブルの接続などを確認し、デバッグを再起動してください。
F0200: ベリファイ・エラーが起きました。メモリに書き込みができません。 1) 外部メモリが設定されていないため、外部メモリに対してアクセスができませんでした。ダウンロードする前に、 <a href="#">SFR ウィンドウ</a> 、または <a href="#">フック・プロシージャ</a> を使用して、外部メモリのアクセスに必要なレジスタの値を変更してください。
F02a0: バス・ホールド中です。 1) CPU がバス・ホールド状態です。デバッグのリセットを行ってください。
F02a2: 強制ブレークはできません。
F02a3: リセットが継続中です。
F02d2: トレースフレームのメモリが不足しています。
F0300: ユーザ・プログラム実行中です。
F0301: ユーザ・プログラム停止中です。
F0302: ユーザ・プログラム・トレース中です。
F0303: トレース測定は行われていません。
F0304: トレーサは OFF になっています。
F0306: トレース・ブロックはありません。
F0307: イベント条件がありません。
F0308: タイマ測定は行われていません。
F0309: トリガ・フレームはありません。
F030a: トレーサ停止中です。
F030b: 参照・削除しようとしたスナップ・イベントが未登録です。
F030c: 参照・削除しようとしたスタブ・イベントが未登録です。

F030d: タイマ動作中です。
F030e: メモリ・コピー範囲が重なっています。
F030f: トレースはすでに ON 状態です。
F0310: イベント条件が設定されていません。
F0311: 有効タイマ・イベント条件の最大個数を越えました。
F0312: このタイマ・イベントは設定されていません。
F0313: マッピング設定に誤りがあります。 1) <b>コンフィギュレーション・ダイアログ</b> でマッピング設定を確認してください。また、外部メモリに対してマッピングを行った際には、ダウンロードする前に、 <b>SFR ウィンドウ</b> 、または <b>フック・プロシージャ</b> を使用して、外部メモリのアクセスに必要なレジスタの値を変更してください。
F0314: デレイ・トリガ条件が設定されているので、トレース・デレイ・モード以外は使用できません。
F0315: デレイ・トリガ条件は、トレース・デレイ・モード以外では設定できません。
F0316: 指定可能なマッピング数を越えました。
F03a0: ターゲットの電源が OFF です。 1) ターゲット電源を確認してください。インサーキット・エミュレータとターゲット・ボードの接続ケーブルを確認してください。または、ターゲット・ボードのコネクタに VDD 信号が来ているかを確認してください。
F03a1: ステップ実行中です。
F03a2: タイマ、トレーサ動作中です。
F03a3: 統合イベントと実行系イベントが混在しています。
F03d0: バックトレース実行中です。
F03d1: バックトレース停止中です。
F03d2: バックトレース実行停止位置がバックトレース可能な範囲を越えました。
F03d3: 統合イベントの Phase1 以外に Register ステータス、または、Memory ステータスは設定できません。
F03d4: バックトレース情報がありません。
F03d5: 最後の命令でバックステップができません。
F0400: 指定した条件が不正です。 1) 使用しているインサーキット・エミュレータと <b>コンフィギュレーション・ダイアログ</b> の設定が合っていない可能性があります。Chip 選択を確認してください。
F0401: タイマ測定結果がオーバーフローしました。
F0402: パス・カウントを設定したイベント条件の数が多すぎます。
F0403: アドレス範囲指定条件の最大個数を越えています。
F0404: 同時に使用可能なイベント条件の設定個数を越えています。
F0405: スナップ・イベント条件の最大個数を越えています。
F0406: スタブ・イベント条件の最大個数を越えています。

F0407: 初期化データ数が初期化領域を越えています。
F0408: 検索データが 16 バイトを越えています。
F0409: 検索データのサイズが検索範囲のサイズを越えています。
F040a: 統合イベント設定数の最大個数を越えました。
F04a0: ソフトウェア・ブレーク条件の最大個数を越えました。
F04a1: エミュレーション用のメモリが足りません。
F04a2: バス・サイズの区切りが最大数を越えました。
F04a3: 実行イベント条件の最大個数を越えました。
F04a4: バス・イベント条件の最大個数を越えました。
A0600: バッファ用のメモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
A0601: オペレーティングシステムのリソースが不足しています。
F0b20: 使用できないイベントを使用しました。
F0b61: セクショントレースイベント条件の最大個数を越えました。
F0b66: 実行前ブレークとソフトウェアブレークは同時に使用できません。 1) ソフトウェア・ブレークの実装に実行前ブレークを使用しているためです (MINICUBE 接続時)。
F0b80: ハードウェア異常のためリセットで停止しました。
F0c00: モニタ・ファイルの読み込みに失敗。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッグを再インストールしてください。
A0c01: レジスタのアクセス中に CPU からの応答がなくなりました。 1) クロック信号などを確認してください。レジスタ値が正しくない可能性があります。
A0c02: メモリのアクセス中に CPU からの応答がなくなりました。 1) HOLD 信号, WAIT 信号, クロック信号などを確認してください。メモリの値は正しくない可能性があります。
A0c03: I/O レジスタのアクセス中に CPU からの応答がなくなりました。 1) HOLD 信号, WAIT 信号, クロック信号などを確認してください。I/O レジスタ値は正しくない可能性があります。
F0c20: ガード・エリア領域にアクセスしようとして失敗しました。
F0c21: メモリが NO READY 状態です。
F0c22: NO READY 状態をキャンセルしました。
F0c23: バスホールドが継続中です。 1) ターゲット・ボードの設定が正しいか否かを確認してください。または HOLD 端子をマスクしてください。
F0c24: デバッグモードに移行できません。 1) クロック信号を確認してください。クロック停止, 低速クロックが考えられます。

F0c25: フラッシュ・マクロ・サービス用 ROM をアクセス、またはステップ実行しました。 1) 継続実行、または CPU リセットを行ってください。
F0c26: FLMD 端子が書き込み禁止状態です。 1) FLMD の状態が書き込み許可状態になっていません。FLMD0, FLMD1 端子の状態を確認してください。
F0c27: セキュリティ・フラグが書き込み禁止状態です。 1) フラッシュ・メモリのセキュリティ・フラグで書き込み禁止、ブロック消去禁止、チップ消去禁止になっています。フラッシュ・メモリに書き込むことはできません。
F0c28: 内部 RAM が不足しているためフラッシュ・メモリの書き込みができません。 1) 内部 RAM サイズが 4K バイト未満のため、フラッシュ・セルフ書き込みができません。
F0c29: フラッシュ・メモリのブランクチェックに失敗しました。
F0c2a: フラッシュ・メモリの消去に失敗しました。
F0c2b: フラッシュ・メモリの書き込みに失敗しました。
F0c2c: フラッシュ・メモリの内部ペリファイに失敗しました。
F0c2d: フラッシュ・メモリの書き込みに失敗しました。
F0c2e: フラッシュ・マクロ・サービスからの応答がありません。
F0c2f: フラッシュ・マクロ・サービスからの応答が正しくありません。
F0c30: フラッシュ I/O レジスタ操作禁止の設定を解除する必要があります。
F0c31: STOP モードが継続中です。強制ブレークはできません。STOP モードを解除するか CPU リセットして下さい。
F0c32: フラッシュ・メモリへの書き込みはシングル・チップ・モード 0 で行ってください。
F0c33: オンチップ・デバッグを使用禁止にしようとした。
F0c34: オンチップ・デバッグで使用する予約領域への書き込みはできません。
F0c36: 内蔵 ROM サイズがデバイスのデフォルト・サイズになっていません。
F0c37: 電圧が低すぎてフラッシュ書き込みができません。
F0c39: RRM に失敗しました。
F0c40: 有効なイベント条件のステータスは変更できません。
F0c41: カバレッジ実行中です。
F0c42: デバッグモードへの移行に失敗しています。CPU リセットして下さい。
F0c43: インサーキット・エミュレータと通信できません。インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続などを確認してください。 1) エミュレータの電源とケーブルの接続を確認してください。デスクトップ・パソコン使用で、PC カードを複数枚挿入している場合の切り替え設定ミスの可能性があります。設定を確認してください (IECUBE 接続時)。
F0c44: トレース・パケット・データの取りこぼしが発生しました。
F0c45: パワー OFF リセットエミュレーション中はプログラムの実行はできません。

F0c46: フラッシュ・セルフ・エミュレーション中は、RAM モニタと DMM を使用できません。
F0c60: 実行前イベントはブレーク条件以外に設定できません。
F0c61: ハードウェア・ブレークで使用できないイベント番号の登録はできません。
F0c62: ハードウェア・ブレークで使用するイベント番号は使用できません。
F0c63: 統合イベント条件は設定できません。
F0c64: ROM エミュレーション RAM 領域は複数設定できません。
F0c67: フラッシュ・メモリのブロック間の書き込みはできません。
F0c70: DCU にアクセスできません。 1) IE が故障している可能性があります (IECUBE 接続時)。
F0c71: リセットができません。 1) クロック信号を確認してください。クロック停止、低速クロックが考えられます。
F0c72: モニタメモリにアクセスできません。 1) <a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a> の Main OSC の値を見直してください。それでも解決しない場合には、IE が故障している可能性があります (IECUBE 接続時)。
F0c73: モニタ実行できません。 1) IE が故障している可能性があります (IECUBE 接続時)。
F0c74: CPU レジスタにアクセスできません。 1) デバイス・ファイルの選択を間違えている可能性があります。 <a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a> の Chip 選択でターゲット・チップに対応したデバイス・ファイルを選択してください。それでも解決しない場合には、IE が故障している可能性があります (IECUBE 接続時)。
F0c75: デバッグモードへの移行に失敗しています。CPU リセットして下さい。
F0c76: DCU アクセス開始時の初期状態異常です。 1) デバイス・ファイルの選択を間違えている可能性があります。 <a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a> の Chip 選択でターゲット・チップに対応したデバイス・ファイルを選択してください。それでも解決しない場合には、IE が故障している可能性があります (IECUBE 接続時)。
F0c77: DCU アクセス異常です。 1) IE が故障している可能性があります (IECUBE 接続時)。
F0c78: トレース・データの読み込みに失敗しました。
F0ca0: インサーキット・エミュレータと通信できません。インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続、I/O アドレスの設定などを確認してください。デバッガ内部でエラーが発生しました。(IECUBE) 1) インサーキット・エミュレータと通信できません。インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続、インタフェース・ボードの設定などを確認してください。
F0ca1: モニタ・ファイルが見つかりません。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッガを再インストールしてください。

F0ca2: オンチップ・デバッグに対応していないデバイス・ファイルです。 1) オンチップ・デバッグ非対応のデバイス・ファイルで起動しようとしてしました。デバイス・ファイルが古い可能性があります。最新のデバイス・ファイルをインストールしてください (MINICUBE 接続時)。 2) IE が故障している可能性があります (IECUBE 接続時)。
F0ca3: デバイス・ファイルのオンチップ・デバッグ情報に未サポートの情報が含まれています。 1) デバイス・ファイルのオンチップ・デバッグ情報に不明フラグがあります。EXEC モジュールが古い可能性があります。最新の EXEC モジュールをインストールしてください。
F0ca4: IECUBE に対応していないデバイス・ファイルです。 1) IECUBE 非対応のデバイス・ファイルで起動しようとしてしました。デバイス・ファイルが古い可能性があります。最新のデバイス・ファイルをインストールしてください。
F0caf: トレース・ブロックを越えた移動はできません。

**(2) X1000~**

A1000: インサーキット・エミュレータの初期化に失敗しました。
A1001: 指定番号のエントリが存在しません。
A1002: 内部 RAM がリロケートできません。
F1003: リロケーションアドレスが不正です。
F1004: 指定条件が不正です。
A1005: 属性が無効です。
F1006: アドレスが不正です。
A1007: インサーキット・エミュレータの代替メモリが不足しています。
A1008: テーブル用のメモリが不足しています。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
A1009: すでに初期化済みです。
A100a: まだ初期化されていません。
F100b: ユーザ・プログラム実行中です。
F100c: バス・サイズの異なる領域に重複設定しようとしてしました。
F100d: バス・サイズの定義可能な最大値を越えています。
F100e: バス・サイズの区切りが最大値を越えました。
W100f: ターゲットの電源が OFF です。
F1010: マップの範囲指定に誤りがあります。
F1011: 内蔵 ROM, RAM の設定に失敗しました。
F1012: この機能はサポートしていません。



F1013: 端子名が存在しません。
W1014: 値が登録されていません。
A1015: プログラマブル IOR がありません。
F1016: プログラマブル IOR は移動できません。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、最新のデバイス・ファイルを再インストールしてください。
F1017: I/O Protect マッピングができるのは、ターゲット属性のみです。
F1018: Internal ROM サイズが不正です。
A10ff: 通信エラーです。インサーキット・エミュレータとの通信ができません。
A1dbe: デバッガ内部でエラーが発生しました。

**(3) X2000~**

F2000: SFR 名が不正です。
A2001: アドレスが不正です。
F2002: ユーザ・プログラム実行中です。
F2003: SFR 数に誤りがあります。
F2004: ビット位置が不正です。
W2005: Read Protect 属性の SFR が指定されました。
F2006: 非公開の SFR が指定されました。
F2007: 書き込み禁止、または読み出し禁止の SFR が指定されました。
F2008: 指定された SFR は存在しません。
A2009: デバイス・ファイルが破損しているか、ファイルに誤りがあります。
F200a: SFR に対する設定値に誤りがあります。
A200b: コピーに失敗しました。
A200c: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
W200d: この SFR には初期値の設定がありません。
F200e: SFR 領域にアクセスしようとした。
A20ff: 通信エラーです。インサーキット・エミュレータとの通信ができません。
A2222: 指定条件が不正です。

## (4) X3000~

F3000: マッピングされていないアドレスにアクセスしようとしてしました。 1) プログラムの配置アドレスと、デバッガのアドレスの設定が合っていないと考えられます。コンパイル時のリンク・ディレクティブ・ファイルで指定したプログラムの配置アドレスにあわせて、 <a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a> で、外部メモリのマッピング設定をしてください。また、外部メモリに対してマッピングを行った際には、ダウンロードする前に、 <a href="#">SFR ウィンドウ</a> 、または <a href="#">フック・プロシージャ</a> を使用して、外部メモリのアクセスに必要なレジスタの値を変更してください。
F3001: メモリ内容が一致しませんでした。
F3002: 開始アドレスが不正です。
F3003: 終了アドレスが不正です。
F3004: 開始、終了アドレスともに不正です。
F3005: 指定条件が不正です。
F3006: ユーザ・プログラム実行中です。
F3007: ベリファイ・エラーです。
F3008: 指定条件がありません。
F3009: パラメータ・サイズがアクセス・サイズ・アライメントになっていません。
F300a: 指定アドレスがアクセス・サイズ・アライメントになっていません。
F300b: 指定アドレス (Source) がアクセス・サイズ・アライメントになっていません。
F300c: 指定アドレス (Destination) がアクセス・サイズ・アライメントになっていません。
F300d: 終了アドレスが不正です。
F300e: 指定範囲内でアクセス・サイズが異なります。
F300f: 指定範囲内 (Source) でアクセス・サイズが異なります。
F3010: 指定範囲内 (Destination) でアクセス・サイズが異なります。
F3011: 指定範囲 (Source) と指定範囲 (Destination) でアクセス・サイズが異なります。
A3012: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
F3013: DMM の書き込みに失敗しました。
F3014: マッピング領域を越えました。
F3015: 処理が中断されました。
F3016: この機能はサポートしていません。
A30ff: 通信エラーです。インサーキット・エミュレータとの通信ができません。

## (5) X4000~

F4000: 指定されたイベントは削除できません。 1) 指定されたイベントは他の条件で使用されているため、削除できません。他での使用を無効にしてから削除してください。
F4001: 指定したテーブル番号が不正です。
F4002: 開始アドレスが不正です。
F4003: 終了アドレスが不正です。
F4004: ステータスが不正です。
F4005: データが不正です。
F4006: すでに使用済みのイベント番号を指定しようとしてしました。
F4007: 同じ種類のイベント最大登録個数を越えています。
F4008: 指定したイベントは登録されていません。
F4009: データ・サイズが不正です。
F400a: モードが不正です。
F400b: 設定値が不正です。
F400c: セクション・トレース条件に統合イベント条件は使用できません。
F400d: 同一イベントを 32,767 個以上登録しようとしてしました。
F400e: イベント条件の指定がありません。
F400f: 統合イベント条件が不正です。
F4010: 指定した関数が見つかりません。
A4011: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
F4012: タイマが無効になっています。
W4013: アクセス・サイズとマッピングしているバス・サイズが異なります。
F4014: ソフトウェア・ブレークが使用できません。
F4015: アドレス範囲指定しているイベント条件は使用できません。
F4016: イベント条件の変更ができません。
F4017: 奇数番地のワード・アクセスはできません。
A4018: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
F4019: この機能はサポートしていません。
F401a: イベントがありません。
F401b: タグイベントは使用できません。

W401c: その領域にソフトウェア・ブレークは設定できません。
F401d: タイマの開始イベントと終了イベントを同じ設定にはできません。
F401e: トレース条件の最大個数を越えました。
F401f: パス・カウントは設定できません。
F4020: 実行前イベントではアドレス範囲を設定できません。
F4021: イベント条件の最大個数を越えました。
F4022: ソフトウェア・DMM 条件の最大個数を越えました。
F4023: リアルタイム・コール条件の最大個数を越えました。
F4024: ソフトウェア・ブレーク条件の最大個数を越えました。
F4025: スナップの条件が不完全です。
F4026: 統合イベント条件の Phase1 と Phase2 にはイベント条件を複数設定できません。
F4027: 内蔵 ROM 領域に設定できるソフトウェア・ブレーク条件の最大個数を越えました。
F4318: メモリバンクの設定が不正です。

**(6) X5000~**

A5000: デバイス・ファイルが不正です。
A5001: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
A5002: デバイス・ファイルのオープンに失敗しました。
A5003: デバイス・ファイルの読み込みに失敗しました。
A5004: デバイス・ファイルのクローズに失敗しました。
A5005: デバイス・ファイルの形式が違います。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバイス・ファイルを再インストールしてください。
A5006: インサーキット・エミュレータの初期化に失敗しました。
A5007: デバイス・ファイルが壊れているか、ファイルに誤りがあります。
F5008: 指定したデバイス・ファイルをオープンできません。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバイス・ファイルを再インストールしてください。
F5009: EX78K4.OM0 をオープンできません。
F500a: デバイス・ファイルのバージョンが不正です。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバイス・ファイルを再インストールしてください。
W500b: このデバイス・ファイルは IRAM をリロケートしません。

A500c: イニシャライズ・ファイル (EXPC.INI) を正しく読めません。
A500d: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
W500e: デバイス・ファイルに参照しようとしたタグ情報はありません。
A5300: デバイス・ファイルが不正です。
A5301: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
A5302: データベース・ファイルのオープンに失敗しました。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッグを再インストールしてください。デバイス・ファイルも再インストールしてください。
A5303: データベース・ファイルの読み込みに失敗しました。
A5304: データベース・ファイルのクローズに失敗しました。
A5305: データベース・ファイルの形式が違います。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッグを再インストールしてください。デバイス・ファイルも再インストールしてください。
A5306: データベース情報は初期化済です。
A5307: データベース情報がありません。
F5308: 指定したデータベース・ファイルをオープンできません。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッグを再インストールしてください。
F5309: データベース・ファイルのバージョンが不正です。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッグを再インストールしてください。デバイス・ファイルも再インストールしてください。

**(7) X6000~**

F6000: カレント関数が存在しません。
F6001: シンボル名が不正です。
F6002: 指定条件が不正です。
F6003: 関数名が不正です。
F6004: 出力バッファのサイズを越えています。
F6005: 式が不正です。

**(8) X7000~**

F7000: モード指定に誤りがあります。
F7001: ユーザ・プログラム実行中です。

F7002: ユーザプログラム停止中です。
F7003: トレース実行中です。
F7004: トレース・メモリがOFFになっています。
F7005: 関数リターン・アドレスがありません。ステップ実行が行えません。
W7010: ソース情報がありません。
W7011: ステップ実行結果不明。
A7012: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
A70fe: バス・ホールド中です。 1) CPU がバス・ホールド状態です。デバッグのリセットを行ってください。
A70ff: 通信エラーです。インサーキット・エミュレータとの通信ができません。
F7801: ステップ実行の終了待ち状態をキャンセルしました。
F7802: ステップ実行が中断しました。
F7f00: ステップ実行を強制終了しました。
F7f02: ステップ実行を中断しました。
A7f03: 実行／ステップ実行のキャンセルに失敗しました。
F7f04: マッピングされていない領域を実行しようとしてしました。
F7f05: この機能はサポートしていません。

**(9) X8000~**

F8000: 指定したファイルは見つかりませんでした。
F8001: 行番号が不正です。
F8002: カレント情報がセットされていません。
F8003: アドレスが不正です。
F8004: この機能はサポートしていません。

**(10) X9000~**

A9000: 指定したレジスタ・シンボルは存在しません。
A9001: 指定したレジスタ・シンボル ID は存在しません。
F9002: 設定値が不正です。
A9003: 指定条件が不正です。
A9004: レジスタのサイズが大きすぎます。
F9005: この機能はサポートしていません。

## (11) Xa000~

Fa001: 式が不正です。
Fa002: 開始/終了アドレスの指定が逆です。
Fa003: 指定したソース・パス情報が不正です。
Fa004: 式が長すぎます。
Aa005: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
Fa006: 引数が不正です。
Fa007: プログラム番号が不正です。
Fa008: ソース・パスがセットされていません。
Fa009: ファイルは見つかりませんでした。
Fa00a: ファイルのオープンに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Aa00b: ファイルのクローズに失敗しました。
Aa00c: ファイルの読み込みに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Fa00d: ロード・モジュールのソース・ファイルではありません。
Fa00e: 行番号が不正です。
Fa00f: 変数が存在しません。
Aa010: 通信エラーです。インサーキット・エミュレータとの通信ができません。
Fa011: レジスタにアクセスできません。
Fa012: メモリ（変数）にアクセスできません。
Aa013: ファイルの読み込みに失敗しました。
Fa014: バイナリ・ファイルを開こうとしました。
Fa015: テンポラリ・パスの取得に失敗しました。 1) ディスクがいっぱいです。不要なファイルを削除または移動して、ディスクの空き容量を増やしてください。
Fa016: テンポラリ・ファイルの作成に失敗しました。 1) ディスクがいっぱいです。不要なファイルを削除または移動して、ディスクの空き容量を増やしてください。
Fa017: テンポラリ・ファイルの削除に失敗しました。
Fa020: この機能はサポートしていません。
Fa021: レジスタに割り当てられたシンボルは指定できません。
Fa022: フォルダに使用できない文字が含まれているか、またはフォルダが存在しません。

## (12) Xb000~

Fb000: コマンド行が不正です。
Fb001: ロード・モジュール・ファイルにプログラム情報がありません。
Fb002: ファイルは見つかりませんでした。
Fb003: 関数が見つかりません。
Fb004: 選択した品種（チップ）と異なるロード・モジュールをロードしました。
Fb005: シンボルが見つかりません。 1) アドレスを求めることができませんでした。アドレス情報のある場所を指定してください。
Fb008: 式が不正です。
Ab009: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
Fb00a: ロード・モジュール・ファイル内に不正なシンボルがあります。
Fb00b: カレント・プログラムが存在しません。
Fb00c: カレント・ファイルが存在しません。
Ab00d: カレント関数が存在しません。
Ab00e: カレント行が存在しません。
Ab00f: タグが見つかりません。
Ab010: シンボル・テーブルのロードに失敗しました。
Ab011: 行番号が不正です。
Fb012: 行番号が大きすぎます。
Ab015: ファイルの読み込みに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Ab016: ファイルのオープンに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Ab017: ファイルの書き込みに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Ab019: ファイルの読み込みに失敗しました。
Ab01a: ファイルのクローズに失敗しました。
Fb01b: ロード・モジュールのファイル名が長すぎます。
Ab01c: タスク種別のエントリ数が多すぎます。
Fb01d: アドレスが存在しません。
Wb01e: デバッグ情報がありません（Debug Build モードでコンパイルされていません）。
Fb01f: 構造体のメンバが見つかりません。
Fb020: 値が見つかりません。



Fb021: ロード・モジュール・ファイルにデバッグ情報がありません。 1) シンボル情報が付加されたロード・モジュールを作成するには、Debug Build のビルド・モードでビルドを行ってください。
Fb022: 行番号が不正です。
Ab023: カレント・スタック・フレームがアクティブではありません。
Ab024: セクションが違います。
Fb026: 表示する配列が 4 次元を越えています。
Fb027: ファイルが途中までしかありません。 1) 指定したファイルが壊れている可能性があります。ファイルを作成し直してください。
Fb028: この機能はサポートしていません。
Fb029: アドレスが不正です。
Ab02a: 通信エラーです。インサーキット・エミュレータとの通信ができません。
Fb02b: 現在の PC 値では、スタック・トレースはできません。
Fb02c: 1 関数内の最大ブロック数を越えています。
Fb02d: 関数に渡した引数が不正です。
Fb02e: 指定したファイルがソース・パスから見つかりませんでした。 1) プログラムを停止した際、デバッガがソースを表示しようとしたときにソースが見つかりませんでした。デバッガ・オプション設定ダイアログでソースに対してパスが通っているか確認、もしくは、ソースが .out ファイルと同じフォルダにあるか確認してください。また、エラー・メッセージが表示される場所で逆アセンブル・ウインドウを参照し、対応するソースにパスが通っているか否か確認してください。
Fb02f: 最適化により情報が削除されました。
Ab030: モニタがタイム・アウトしました。 1) インサーキット・エミュレータの電源、ケーブルの接続、インタフェース・ボードの設定などを確認して、デバッガを再起動してください。
Ab031: すでにメモリ上に設定されています。
Ab032: スコープ外です。
Ab033: LP をストアしていません。
Fb034: 現在の PC 値からのリターン実行はできません。
Fb037: 行情報が多すぎます。
Fb038: 未対応のコンパイラバージョンのため、デバッグ情報のロードができません。 1) 最新のコンパイラでロード・モジュールを作成し直してください。
Ab039: デバッグ情報のロードに失敗しました。
Ab03a: セクション情報がありません。

Fb040: ロード・モジュール形式ではありません。 1) リンカの実出力ファイルではありません。リンカの実出力前のロード・モジュールではソース・デバッグはできません。リンカの実出力後のロード・モジュールを指定してください。
Ab041: ロード・モジュールに含まれるファイル数がデバッグで扱える上限値を越えました。
Wb042: SYM モジュールは初期化されていません。
Fb32e: 不正なポート番号です。
Fb32f: 不正なポート名です。
Fb330: 指定されたポートのビット位置が不正です。
Fb331: 指定されたインクリメント数が不正です。
Fb332: メモリバンク用ポートが未設定です。
Fb333: 不正なバンク番号が指定されました。
Fb334: メモリバンク用エリアが未設定です。
Wb335: シンボル情報が長すぎます。

**(13) Xc000~**

Fc001: ファイルのオープンに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Ac002: ファイルのクローズに失敗しました。
Ac003: ファイルの読み込みに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Ac004: ファイルの読み込みに失敗しました。
Fc005: 不正な形式のファイルを指定しました。
Fc006: 選択した品種（チップ）と異なるロード・モジュールをロードしました。
Fc007: ロード・モジュールの形式ではありません。 1) リンカの実出力ファイルではありません。リンカの実出力前のロード・モジュールではソース・デバッグはできません。リンカの実出力後のロード・モジュールを指定してください。
Fc008: 古いバージョンのロード・モジュール・ファイル（COFF）です。
Ac009: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
Fc00a: マッピングされていないアドレスにアクセスしようとしてしました。
Fc00b: ロード・モジュールがロードされていません。
Fc00c: 引数が不正です。
Fc00d: ユーザ・プログラムを実行中です。
Fc00e: ユーザ・プログラムのトレース中です。

Fc00f: 処理中です。
Ac010: 通信エラーです。インサーキット・エミュレータとの通信ができません。
Fc011: ロード・モジュール・ファイルの形式が違います。
Fc012: チェックサム・エラーが発生しました。
Fc013: アップロードするアドレス範囲が 1M バイトを越えています。
Fc014: ファイルの書き込みに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Fc015: プログラム番号が不正です。
Fc016: ロード情報がいっぱいです。
Wc017: シンボル情報が重複しています。シンボルのリセットをしてください。
Fc018: ロード・モジュール形式ではありません。 1) リンカの出カファイルではありません。リンカの出カ前のロード・モジュールではソース・デバッグはできません。リンカの出カ後のロード・モジュールを指定してください。
Fc019: メモリへの書き込みに失敗しました。
Wc01a: BSS 領域がマッピングされていない領域に割り当てられています。 1) プログラムを実行すると、ノンマップ・ブレイクが発生する可能性があります。リンク・ディレクティブで内部 RAM に BSS 領域を割り当てるか、デバッガの <a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a> で BSS 領域にエミュレーション・メモリ、あるいはターゲット・メモリをマッピングしてください。
Fc01b: プログラマブル IOR のアドレスがありません。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッガを再インストールしてください。
Wc01c: プログラマブル IOR のアドレスが設定と異なります。 1) 必要なファイルが壊れている可能性がありますので、デバッガを再インストールしてください。
Wc01d: 選択した品種（チップ）と異なるロード・モジュールをロードしました。
Fc01e: フラッシュの消去はサポートしていません。
Fc100: この機能はサポートしていません。

**(14) Xd000~**

Ad000: デバッガ内部でエラーが発生しました。
Ad001: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
Ad002: イニシャライズ・ファイル（EXPC.INI）を正しく読めません。
Ad003: インサーキット・エミュレータにまだ接続されていません。
Fd004: ダイナミックリンクライブラリが見つかりません。

## (15) Xe000~

Fe000: 引数が不正です。
Fe001: 開始アドレスが不正です。
Fe002: 終了アドレスが不正です。
Fe003: サイズが大き過ぎます。
Fe004: ファイルのオープンに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Fe005: ファイルの読み込みに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Fe006: ファイルの読み込みに失敗しました。
Fe007: ファイルの書き込みに失敗しました。 1) ファイルが壊れているか、またはファイルが存在しません。ファイルを作成し直してください。
Ae008: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
Fe009: ファイルの形式が違います。
Fe00a: ベリファイ・エラーです。
Fe010: この機能はサポートしていません。

## (16) Xf000~

Af000: メモリが足りません。 1) システムのメモリが不足しています。実行中のアプリケーションや、開いているファイルなどを閉じてください。
Ff000: メモリが足りません。
Ff001: [XXX] は見つかりませんでした。
Wf002: [XXX] は見つかりませんでした。最初から探しますか？
Wf003: 既にサーチ範囲を越えています。
Ff004: 不正なパラメータです。
Ff005: 不正な関数名です。
Ff006: 不正な数値です。
Ff007: 開始／終了アドレスの指定が逆です。
Ff008: 不正なシンボルまたはアドレス式です。
Ff009: [XXX] このファイルは不正な形式です。
Ff00a: ユーザ・プログラム実行中です。
Ff100: ディスクに書き込みができない一杯です。

Ff101:	ファイルは見つかりませんでした。
Ff102:	ファイルは生成できませんでした。
Ff103:	旧版のプロジェクト・ファイルです。
Ff104:	不正なプロジェクト・ファイル形式です。
Ff105:	このプロジェクト・ファイルは [XXX] 用のファイルです。正しいファイルを指定してください。
Wf106:	プロジェクトの CPU が変更されています。設定を有効にするにはデバグを一旦終了しなければなりません。終了しますか？
Wf107:	プロジェクトの CPU が変更されています。変更後の CPU で起動しますか？
Wf108:	選択した品種 [XXX] と異なるプロジェクト・ファイル [YYY] を開きました。品種を変更することはできませんが開きますか？
Wf109:	このバージョンのデバグでは、プロジェクト・マネージャを使用できません。PM+ をお使いください。
Wf200:	違いはありませんでした。
Ff201:	不正なメモリ・アドレス範囲です。
Ff202:	ベリファイ・エラーです。 1) 外部メモリが設定されていないため、外部メモリに対してアクセスができませんでした。ダウンロードする前に、 <a href="#">SFR ウィンドウ</a> 、または <a href="#">フック・プロシージャ</a> を使用して、外部メモリのアクセスに必要なレジスタの値を変更してください。
Wf203:	プログラム実行中の場合、メモリを書き換える間プログラム実行が一瞬止まります。よろしいですか？
Wf300:	[XXX] の変更内容を保存しますか？
Ff301:	イベント条件で使用されているシンボルは評価できませんでした。
Wf302:	[XXX] を削除しますか？
Wf303:	[XXX] は編集中心ですが、[YYY] を削除しますか？
Wf304:	[XXX] は編集中心ですが、[YYY] を保存しますか？
Wf305:	[XXX] は既に存在しますが、置き替えますか？
Ff306:	名前が長すぎます。
Ff307:	他の条件に同じ名前が使われています。
Ff308:	アドレスは省略できません。
Ff309:	不正なアドレス・マスクです。
Ff30a:	不正なデータ・マスクです。
Ff30b:	不正な外部プローブ・マスクです。
Ff30c:	不正な外部プローブ・データです。
Ff30d:	不正なパス・カウントです。
Ff30e:	不正なレジスタ名です。
Ff30f:	不正なレジスタ・バンクです。
Ff310:	不正なディレイ・カウントです。

Wf311: [XXX] イベント条件は 1 つしか有効にできませんが, [YYY] を有効にしますか?
Ff312: [XXX] は既に存在します。
Ff313: イベント番号は既に存在します。
Ff314: イベント名が設定されていません。
Ff315: [XXX] は既に存在します。
Ff316: 有効な [XXX] イベント条件の最大数を越えました。他の [YYY] イベント条件を無効にしてください。
Ff317: イベント条件の最大設定数を越えました。
Ff31e: 不正な開始アドレスです。
Ff31f: 不正な終了アドレスです。
Ff322: 不正な分解能です。
Ff323: 不正なタイムアウトブレーク設定です。
Ff324: Section と Qualify は同時に指定できません。
Wf325: プログラムが実行中です。プログラムを一瞬止めて設定しますか?
Wf326: プログラムが実行中です。プログラムを一瞬止めて解除しますか?
Ff350: 途中のフェーズにイベント条件が設定されていません。
Ff351: リンク条件とディスエーブル条件で同じイベント条件が使われています。
Ff352: イベント条件が設定されていません。
Ff357: Phase に AND 条件のイベントが設定されています。
Ff400: 不正なカバレッジ・アドレス範囲です。
Wf401: カバレッジをクリアしますか?
Ff500: 不正なシンボルです。
Ff501: 不正な値です。
Ff502: 不正なパラメータです。
Ff503: 表示できる変数の最大個数を越えました。
Ff504: この変数にブレークは設定できません。 1) 以下の変数にブレークは設定できません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ローカル変数, スタティック変数</li> <li>・配列変数, 構造体/共用体のメンバー変数</li> <li>・レジスタ/SFR</li> <li>・変数式</li> </ul>
Wf600: プロジェクト・ファイルを保存しますか?
Wf601: ターゲットを接続している場合は, ターゲットの電源を ON にしてください。 1) ターゲットを接続していない場合は, そのままボタンをクリックして先に進んでください。
Wf602: MODE 端子をマスクするか, ターゲットを接続するようにしてください。

<p>Ff603: ID コードが間違っています。</p> <p>1) 原因として以下のことが考えられます (MINICUBE 接続時)。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ ID コードが間違っている場合 → 正しい ID コードを入力してください。</li> <li>・ FLMD0 端子が High であるため、内部フラッシュ・メモリが書き込みモードになっている場合 → FLMD0 端子を Low にしてください。</li> <li>・ ID コード (0x84 番地の bit0,1) が 0 であるため、エミュレータ接続禁止モードになっている場合 → 内部フラッシュ・メモリを一旦フラッシュ・ライタで Erase(消去) してください。</li> </ul>
<p>Af604: ID コードが間違っています。デバッグを終了します。</p> <p>1) 原因として以下のことが考えられます (MINICUBE 接続時)。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ ID コードが間違っている場合 → 正しい ID コードを入力してください。</li> <li>・ FLMD0 端子が High であるため、内部フラッシュ・メモリが書き込みモードになっている場合 → FLMD0 端子を Low にしてください。</li> <li>・ ID コード (0x84 番地の bit0,1) が 0 であるため、エミュレータ接続禁止モードになっている場合 → 内部フラッシュ・メモリを一旦フラッシュ・ライタで Erase(消去) してください。</li> </ul>
<p>Ff605: ターゲットとの接続を確認してください。</p> <p>1) ターゲット・コネクタ (TC) の接続を確認してください。ターゲットを接続しない場合は、<a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a>で Target の設定を見直してください。</p>
<p>Ff606: ターゲットとの接続を確認し、ターゲットの電源を入れてください。</p> <p>1) ターゲットの電源を確認してください。ターゲットを接続しない場合は、<a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a>で Target の設定を見直してください。</p>
<p>Wf607: 変換アダプタの接続を確認してください。</p> <p>1) エクスチェンジ・アダプタ (EA) の接続を確認してください。 ターゲットの接続をしない場合には、<a href="#">変換アダプタの装着を推奨しています。</a></p>
<p>Ff608: ターゲットを外してください。</p> <p>1) IE の内部電源からターゲットに電源が流れ込む可能性があります。ターゲット・コネクタ (TC) と エクスチェンジ・アダプタ (EA) の間を外してください。ターゲットの接続をしない場合には、<a href="#">コンフィギュレーション・ダイアログ</a>での設定を見直してください。</p>
<p>Ff609: ターゲットの電源を切り、ターゲットを外してください。</p>
<p>Af60a: ID コードが間違っています。フラッシュ・メモリを消去しました。デバッグを終了します。</p> <p>1) このメッセージは、フラッシュ・メモリを消去するモードを設定していた場合で、アドレス 0x84 で ID 認証に失敗した時、フラッシュ・メモリ消去後に表示されます (MINICUBE 接続時)。</p>
<p>Af60b: ID コードが無効になっています。フラッシュメモリを消去しました。デバッグを終了します。</p> <p>1) このメッセージは、パワーオフ・エミュレーション・モードでデバッグを使用中に、ターゲット接続ケーブルを抜いてしまったりターゲットの電源を落としたりした後にデバッグを起動した時、フラッシュ・メモリ消去後に表示されます (MINICUBE 接続時)。</p>

Af60c: ブレーク中にターゲット電源が Off になりました。
Wf700: ロード・モジュール・ファイルをダウンロードしますか？
Wf701: シンボル情報だけロードしますか？
Wf800: メモリ・バンクの設定がされていません。
Wf801: メモリ・バンクのアドレスはターゲット・メモリ内でなければなりません。
Ff802: 外部プローブが変更されたので、全てのイベント条件は削除されます。
Ff803: このイベント条件のアドレスは不正です。
Ff804: 不正な PC 値です。
Ff805: このアドレスにテンポラリブレークを設定できません。
Ff806: 外部データはデバッガに使われています。
Ff900: 不正な I/O ポート名です。
Ff901: メモリ・マッピング違反です。 1) アドレスの指定が不正です。指定できるアドレスは、 <a href="#">I/O ポート追加ダイアログ</a> で確認してください。
Ff902: 不正なアクセス・サイズです。
Ff903: 不正なアクセス属性です。
Ff904: 同じ名前は登録できません。
Wf905: [XXX] は既に存在しますが、置き替えますか？
Wf906: [XXX] への変更内容を登録しますか？
Ffa00: PC 位置のプログラムの [XXX] 関数が見つかりませんでした。 1) <a href="#">デバッガ・オプション設定ダイアログ</a> で main() label: に指定したシンボルが見つかりません。プログラムのメイン・ルーチンのシンボルを設定してください。デフォルトは、_main になっています。
Ffa01: PC 位置の行番号が見つかりませんでした。 1) プログラム停止時のプログラム・カウンタ (PC) 値に対応するソース・ファイルが見つかりません。原因としては、以下のようなことが考えられます。 - ソース・ファイルがソース・パスの通っていない場所に存在する。 - ライブラリ、RX など、ソース・ファイルが存在していないところでプログラムを停止した。 - プログラムが暴走し、プログラムで使用していないアドレスへ実行が移り、そこで停止した。
Wfb00: プログラムが実行中です。プログラム実行を止めますか？ 1) <はい (Y)> ボタンを選択した場合、ユーザ・プログラムの実行を停止してから、 <a href="#">終了確認ダイアログ</a> を表示します。ただし、 <a href="#">デバッガ・オプション設定ダイアログ</a> で終了確認ダイアログを表示しない設定にしている場合には、ID78K0-QB を終了します。 <いいえ (N)> ボタンを選択した場合、ユーザ・プログラムの実行は停止せず、 <a href="#">終了確認ダイアログ</a> も表示しません。ID78K0-QB の終了も行いません。
Wfb01: ID コードの 0x79 番地の bit7 が 0 になっているため、以降 N-Wire エミュレータが使用禁止となります。このまま終了しますか？



Ffc00:	Help ウィンドウが起動できません。ユーザーズ・マニュアルを参照して HTML Help 環境をインストールしてください。
Ffd00:	[XXX] の指定に誤りがあります。
Ffe00:	RRM の最大サイズを越えています。
Wfe01:	RRM アドレスが重複しています。
Wfe0b:	Flash セルフモードに移行します。現在のイベントは全てディセーブルになります。よろしいですか？
Ffff:	インタラプトされました。

## 付録 E 索引

### C

C0 カバレッジ … 69  
CC78K0 … 24

### D

DMM ダイアログ … 196

### G

-g オプション … 25

### I

I/O プロテクト … 40  
I/O ポート追加ダイアログ … 208  
ID コード … 25, 115  
IECUBE … 22

### M

MINICUBE … 23, 121  
MINICUBE2 … 23

### P

PM+ … 24, 33

### R

RA78K0 … 24  
RRM 設定ダイアログ … 125  
Run-Break イベント … 64

### S

SFR ウィンドウ … 202

### T

Target … 40  
Tcl  
  address … 285  
  assemble … 286  
  batch … 287  
  breakpoint … 288  
  dbgexit … 290  
  download … 291  
  erase … 292  
  extwin … 293  
  finish … 294  
  go … 295  
  help … 296  
  hook … 297  
  inspect … 298  
  jump … 299  
  map … 300

mdi … 301  
memory … 302  
module … 303  
next … 304  
refresh … 305  
register … 306  
reset … 307  
run … 308  
step … 309  
stop … 310  
tkcon … 319  
upload … 311  
version … 312  
watch … 313  
where … 314  
wish … 315  
xcoverage … 316  
xtime … 317  
xtrace … 318

Tcl コマンド一覧 … 276

### 【あ行】

アクセス・モニタ … 186  
アクセス・モニタ機能 … 60  
アクティブ状態とスタティック状態 … 87  
アスキー表示 … 186  
アップロード … 44  
アップロード・ダイアログ … 147  
アドレス指定ダイアログ … 165  
アンインストール … 26  
イベント DMM 条件 … 82  
イベント DMM ダイアログ … 260  
イベント管理 … 76  
イベント機能 … 72  
イベント条件の設定 … 73  
イベント詳細表示 … 239  
イベントリンク・ダイアログ … 249  
イベント・アイコン … 76  
イベント・ダイアログ … 244  
イベント・マネージャ … 238  
インサーキット・エミュレータ … 24  
インストール … 26  
ウィンドウ一覧 … 95  
ウィンドウの連結 … 90  
ウィンドウ・リファレンス … 94  
ウォッチ登録ダイアログ … 175  
ウォッチ変更ダイアログ … 178  
ウォッチ・ウィンドウ … 168  
ウォッチ機能 … 56  
エラー … 335  
演算子 … 329  
オプション … 29

### 【か行】

カーソル位置から実行 … 55

カーソル位置まで実行 … 55  
 拡張ウィンドウ (サンプル)  
   Grep ウィンドウ … 322  
   Hook ウィンドウ … 323  
   List ウィンドウ … 321  
   Sym Inspect ウィンドウ … 325  
 拡張ウィンドウ … 320  
 拡張オプション設定ダイアログ … 120  
 カバレッジ実行箇所 … 70  
 カバレッジ測定機能 … 69  
 環境設定ファイル・セーブ・ダイアログ … 267  
 環境設定ファイル・ロード・ダイアログ … 268  
 キー機能一覧 … 332  
 疑似エミュレーション・ダイアログ … 139  
 起動オプション … 28  
 逆アセンブル・ウィンドウ … 158  
 逆アセンブル・サーチ・ダイアログ … 163  
 クイック・ウォッチ・ダイアログ … 173  
 クオリファイ・トレース … 68, 230  
 クロック … 116  
 コード・カバレッジ … 69  
 コード・カバレッジ・ウィンドウ … 233  
 コールバック・プロシージャ … 281  
 コマンド … 273  
 コマンド・リファレンス … 275  
 混合表示モード  
   ソース・テキスト・ウィンドウ … 47  
   トレース・ウィンドウ … 66  
 コンソール・ウィンドウ … 273  
 コンテキスト・メニュー … 97  
 コンフィギュレーション・ダイアログ … 111

### 【さ行】

式 … 328  
 ジャンプ機能 … 88  
 終了確認ダイアログ … 270  
 条件トレース … 66  
 ショット … 77  
 進数の範囲 … 330  
 シンボル変換ダイアログ … 166  
 スクリプト・ファイル … 29  
 スタック領域 … 40  
 スタック・トレース・ウィンドウ … 182  
 スタック・トレース表示機能 … 58  
 スタブ機能 … 78  
 スタブ機能の流れ … 79  
 スタブ・イベント条件 … 78  
 スタブ・ダイアログ … 258  
 ステータスバー … 108  
 スナップショット機能 … 77  
 スナップショット・イベント条件 … 77  
 スナップショット・ダイアログ … 254  
 スナップ・データ … 77  
 セキュリティ ID … 25  
 セクション・トレース … 68, 230  
 設定ファイル … 86  
 ソース指定ダイアログ … 156  
 ソース・サーチ・ダイアログ … 154  
 ソース・テキスト・ウィンドウ … 149  
 ソース・ファイル選択ダイアログ … 274  
 ソフトウェア・ブレーク・マネージャ … 236

### 【た行】

タイマ機能 … 63  
 タイマ測定結果ダイアログ … 213  
 タイマ・ダイアログ … 210  
 タイムアウト・ブレーク … 212  
 ダウンロード … 41  
 ダウンロード/アップロード機能 … 41  
 ダウンロード・ダイアログ … 144  
 注意事項 … 93  
 ツールバー … 106  
 デレイ・カウント設定ダイアログ … 232  
 デレイ・トリガ … 230  
 デレイ・トリガ・ストップ … 67  
 デレイ・トリガ・トレース … 68  
 デレイ・トリガ・ブレーク … 67  
 デバッグ・オプション設定ダイアログ … 133  
 デバッグ環境の設定 … 39  
 デバッグ機能一覧 … 38  
 動作環境 … 24  
 ドラッグ & ドロップ機能 … 90  
 トレーサ制御モード … 67  
 トレース機能 … 65  
 トレース表示選択ダイアログ … 227  
 トレース・ウィンドウ … 214  
 トレース・サーチ・ダイアログ … 220  
 トレース・ダイアログ … 229  
 トレース・メモリ … 65

### 【な行】

内部 ROM … 40  
 内部拡張 RAM … 40  
 内部高速 RAM … 40  
 入力規約 … 326  
 ノン・ストップ … 67

### 【は行】

バージョン表示ダイアログ … 271  
 表示ファイル … 85  
 表示ファイル・セーブ・ダイアログ … 263  
 表示ファイル・ロード・ダイアログ … 265  
 ファイル名 … 331  
 フェイルセーフ … 123  
 フェイルセーフ・ブレーク … 117  
 フェイルセーフ・ブレーク設定ダイアログ … 123  
 フック・プロシージャ … 282  
 フラッシュ・オプション設定ダイアログ … 130  
 フラッシュ・メモリ … 60  
 フル・ストップ … 67  
 フル・ブレーク … 67  
 ブレーク  
   ブレークの種類 … 49  
   ブレークポイントの設定 … 50  
   変数へのブレーク設定 … 51  
 ブレーク・ダイアログ … 252  
 フレーム指定ダイアログ … 225  
 プログラム実行機能 … 54  
 プログラム・コード … 151  
 プロジェクト・ファイル … 83, 270  
 プロジェクト・ファイル・セーブ・ダイアログ … 140  
 プロジェクト・ファイル・ロード・ダイアログ … 142  
 ベリファイ・チェック … 122

ポイント・マーク・エリア … 150, 159

**【ま行】**

マスク … 118  
マスク・オプション設定ダイアログ … 128  
マッピング設定 … 118, 40  
マッピング属性 … 40  
無条件トレース … 66  
メイン・ウインドウ … 98  
メッセージ … 335  
メッセージの種類 … 335  
メニューバー … 99  
メモリ操作機能 … 59  
メモリ比較結果ダイアログ … 195  
メモリ比較ダイアログ … 193  
メモリ・ウインドウ … 185  
メモリ・コピー・ダイアログ … 192  
メモリ・サーチ・ダイアログ … 189  
メモリ・フィル・ダイアログ … 191  
文字セット … 326

**【や行】**

有効イベント数 … 75

**【ら行】**

リセット確認ダイアログ … 269  
レジスタ操作機能 … 61  
レジスタ・ウインドウ … 199  
ローカル変数ウインドウ … 180  
ロード／セーブ機能 … 83

[メモ]

## 【発 行】

NECエレクトロニクス株式会社

〒211-8668 神奈川県川崎市中原区下沼部1753

電話（代表）：044(435)5111

—— お問い合わせ先 ——

---

## 【ホームページ】

NECエレクトロニクスの情報がインターネットでご覧になれます。

URL(アドレス) <http://www.necel.co.jp/>

---

## 【営業関係，技術関係お問い合わせ先】

半導体ホットライン

（電話：午前 9:00～12:00，午後 1:00～5:00）

電 話 : 044-435-9494

E-mail : [info@necel.com](mailto:info@necel.com)

---

## 【資料請求先】

NECエレクトロニクスのホームページよりダウンロードいただくか，NECエレクトロニクスの販売特約店へお申し付けください。

---