

RZ/V2L, RZ/V2M, RZ/V2MA AI IMPLEMENTATION GUIDE MMPose HRNet REV.7.20

2022年9月

ルネサス エレクトロニクス株式会社

R11AN0621JJ0720

はじめに

本書は、AI Implementation Guide Get Startedドキュメントの内容をMMPoseフレームワークが提供するHRNet事前学習済みモデル（以降、MMPose HRNet）を使用して解説します。

事前にGet Startedドキュメントを必ずお読みください。

本書では以下のドキュメント及びファイルを使用します。

名称	ファイル名	説明
Get Startedドキュメント	r11an0616jj0720-rzv-ai-imp-getstarted.pdf	AI Implementation Guide環境構築方法及びAI開発フローが記載されたドキュメント。
Get Startedソースコード	rzv_ai-implementation-guide_ver7.20.tar.gz	AI Implementation Guide全体で使用するソースコード。
MMPose HRNet向けドキュメント	r11an0621jj0720-rzv-ai-imp-hrnet.pdf	本書。MMPose HRNetモデル向け手順が記載されたドキュメント。
MMPose HRNet向けソースコード	mmpose_hrnet_ver7.20.tar.gz	MMPose HRNet向けドキュメント内で使用するソースコード及び実行例。

MMPose

<https://github.com/open-mmlab>

ガイドの流れ

Step内で作成する物

前stepの成果物



目次

STEP-1 Introduction

- Neural Network
- AI Framework
- 必要環境概要
- 必要ファイル

STEP-2 ONNXに変換しよう

- 2.1: ONNXに変換するには？
- 2.2: ONNX変換環境を構築しよう
- 2.3: 必要ファイルを準備しよう
- 2.4: AIモデルをONNX変換しよう

STEP-3 DRP-AI Translatorを使ってみよう

- 3.1: DRP-AI Translator環境を構築しよう
- 3.2: ファイル構成を確認しよう
- 3.3: ONNXファイルを用意しよう
- 3.4: アドレスマップ定義ファイルを用意しよう
- 3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう
- 3.6: DRP-AI Translatorで変換してみよう
- 3.7: 変換結果を確認してみよう

STEP-4 推論実行してみよう

- 推論実行してみよう

Step内で作成する物
前stepの成果物



HRNet

本書ではMMMPoseフレームワークが提供するHRNetモデルを使用します。

HRNet(High-Resolution Network)は、人間向け姿勢推定 (Human Pose Estimation) 用の画像認識Neural Networkです。

HRNetでは高解像度サブネットワークからネットワークが深くなるにつれて低解像度サブネットワークを追加します。

これらのサブネットワークを並列に学習することで精度の向上を図っています。

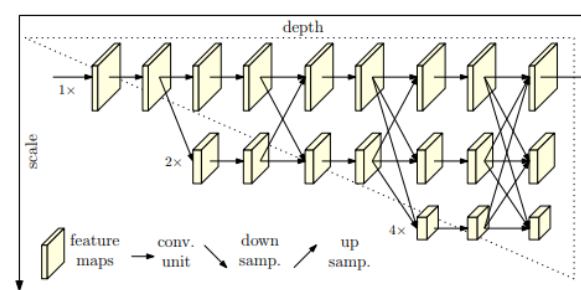
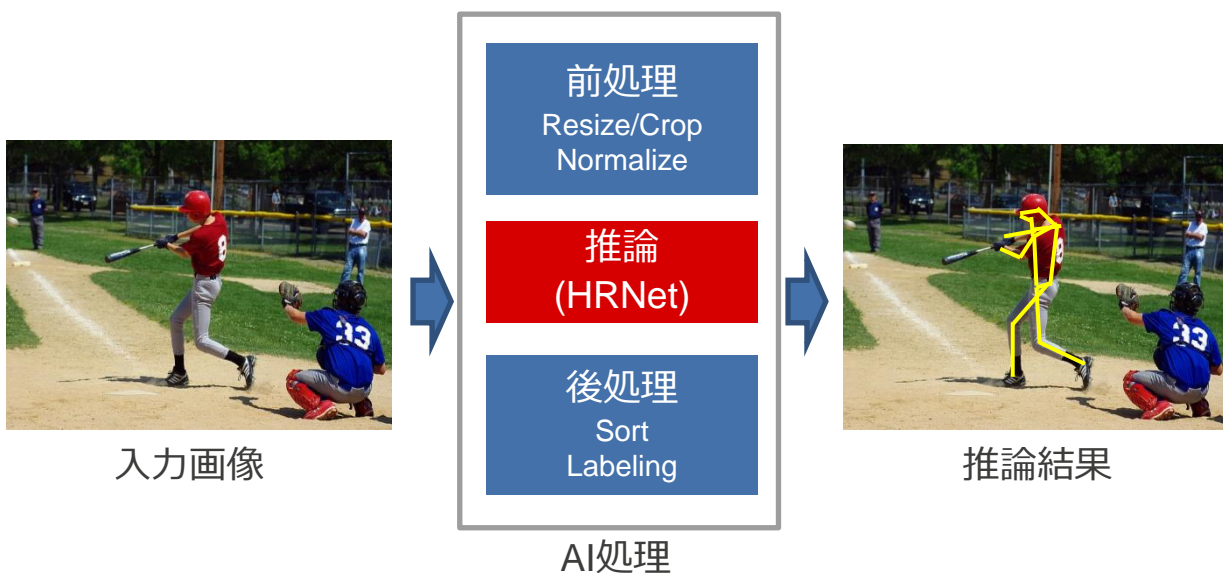


Figure 1. Illustrating the architecture of the proposed HRNet. It consists of parallel high-to-low resolution subnetworks with repeated information exchange across multi-resolution subnetworks (multi-scale fusion). The horizontal and vertical directions correspond to the depth of the network and the scale of the feature maps, respectively.

(引用) Deep High-Resolution Representation Learning for Human Pose Estimation <https://arxiv.org/pdf/1902.09212.pdf>

(論文) Deep High-Resolution Representation Learning for Human Pose Estimation <https://arxiv.org/pdf/1902.09212.pdf>

STEP-1

Neural Network

AI Framework

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

Top-down vs Bottom-up

2次元における複数人姿勢推定では主にTop-downアプローチ、Bottom-upアプローチという2種類に分けられます。

Top-downアプローチでは、画像内の人物を検出した後、各人物の姿勢を推定します。

Bottom-upアプローチでは画像内の関節点を検出し、人物毎に関節点を分けることで複数人の姿勢を推定します。

HRNetは、人物検出を実行済みという前提のTop-downアプローチ向けの姿勢推定モデルです。

そのため、本書では人物検出済みと想定し、単体人物に対する姿勢推定向けのモデルとして使用方法を解説します。

STEP-1

Neural Network

AI Framework

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

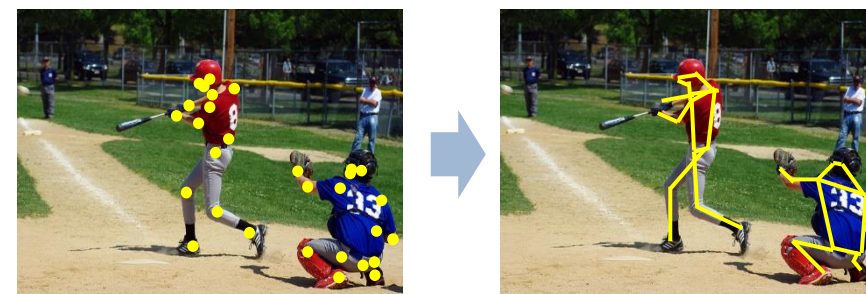
Top-down

人物を検出後、人物毎の関節点を検出



Bottom-up

関節点を検出後、人物毎にグループ分け



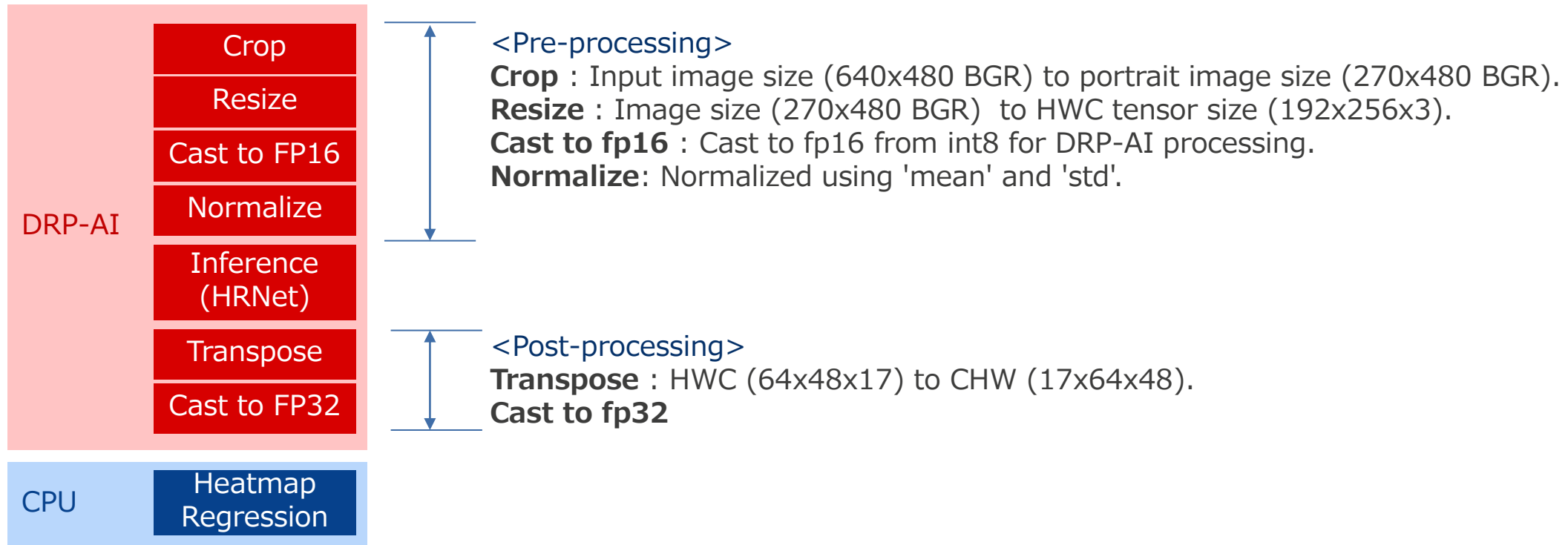
(論文) Deep High-Resolution Representation Learning for Human Pose Estimation <https://arxiv.org/pdf/1902.09212.pdf>

【参考】 HRNet on DRP-AI

以下はDRP-AIでHRNetモデルを実行する際の使用オペレータ例です。

入力データは640x480サイズのBGR画像を想定しています。

DRP-AIで対応していないオペレータはCPUで実行する必要があります。



STEP-1

Neural Network

AI Framework

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

【参考】 MMPose & PyTorch

本書では、MPoPoseが提供している事前学習済みモデルを使用します。

MPoPoseはPyTorchフレームワークをベースにした姿勢推定向けのツールボックスです。

MPoPoseでは、PyTorchの学習機能やONNX変換機能(torch.onnx)を使って、姿勢推定モデルの学習やONNX変換を可能にしています。

PyTorchの詳細については公式ドキュメント(<https://pytorch.org/docs/1.12/>)をご参照ください。

MPoPoseの詳細については公式サイト(<https://github.com/open-mmlab/mmpose>)をご参照ください。

STEP-1

Neural Network

AI Framework

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

MPoPose

事前学習済みモデル

PyTorchベース



PyTorch

torch.onnx

学習機能

PyTorch, the PyTorch logo and any related marks are trademarks of Facebook, Inc. (<https://pytorch.org/>)

必要環境

本書の各STEPで必要な環境イメージは以下のとおりです。
環境構築方法はGet Startedドキュメントをご参照ください。

<ONNX変換環境>

MMPose  PyTorch^{*1}




以下のSTEPで使用します。

- STEP-2 ONNXに変換しよう

<DRP-AI Translator環境>

DRP-AI Translator



以下のSTEPで使用します。

- STEP-3 DRP-AI Translatorを使ってみよう

STEP-1

AI Framework

Neural Network

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

^{*1} PyTorch, the PyTorch logo and any related marks are trademarks of Facebook, Inc.

必要ファイル

本書で使用するソースコードはmmpose_hrnet_ver7.20.tar.gzに含まれています。

mmpose_hrnet_ver7.20

drpai_samples

onnx

hrnet_bmp

mmpose

hrnet

DRP-AI Translatorの実行に使用するファイル例です。
STEP-3で使用します。

ONNX変換スクリプトや後処理スクリプトです。
STEP-2、STEP-4で使用します。

STEP-1

AI Framework

Neural Network

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

【補足】 HRNetの学習環境

本ガイドではDeep Learningの学習工程については解説しません。

HRNetモデルを自作データセットで学習する場合、またはモデル構造をカスタマイズする場合は、MMPose公式サイト (<https://github.com/open-mmlab/mmpose>)をご参照ください。

<モデル学習環境>



*1 PyTorch, the PyTorch logo and any related marks are trademarks of Facebook, Inc.

STEP-1

AI Framework

Neural Network

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

STEP-1まとめ

以上でHRNetモデルを実装するための基礎知識を学習することができました。

それでは実際にONNXモデルを作成してみましょう。

「[STEP-2 ONNXに変換しよう](#)」へ進みましょう。

STEP-1

AI Framework

Neural Network

必要環境

必要ファイル

STEP-2

STEP-3

STEP-4

Step内で作成する物
前stepの成果物



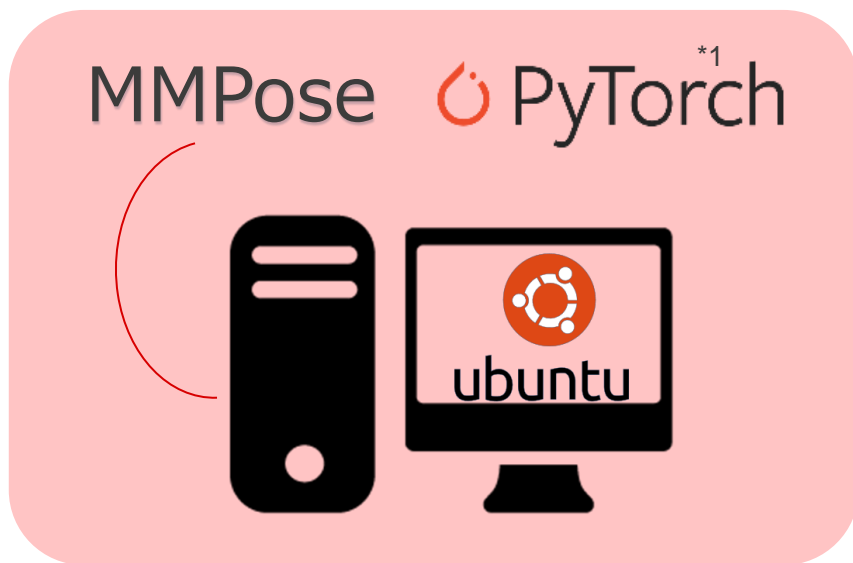
2.1: ONNXに変換するには？

MMPoseでは、事前学習済みモデルの構造とその重みパラメータを提供しています。

本章ではGet Startedドキュメントの「STEP-2 ONNXに変換しよう」を、このMMPoseが提供するHRNetモデルを使用して解説します。

使用する環境は下図の通りです。

<ONNX変換環境>

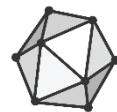


MMPose

事前学習済みのHRNetモデル（COCOデータセット）

HRNet COCO Datasetモデル:

<https://mmpose.readthedocs.io/en/latest/papers/algorithms.html#topdown-heatmap-hrnet-on-coco>



ONNX

MMPoseからONNXへの変換

ONNX tutorials:

<https://github.com/onnx/tutorials>

MMPose公式チュートリアル:

https://mmpose.readthedocs.io/en/latest/tutorials/5_export_model.html

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

*1 PyTorch, the PyTorch logo and any related marks are trademarks of Facebook, Inc.



2.2: ONNX変換環境を構築しよう

本章は、以下を前提としております。

- Get Startedドキュメントの「STEP-2.2: ONNX変換環境を構築しよう」を実施し、ONNX変換環境が構築済み。

以下を実行してください。

1. 環境変数が登録されているか確認してください。緑色は環境変数です。

```
$ printenv WORK
```

以下のように作業ディレクトリのパスが表示されたら、環境変数は登録できています。

```
<作業ディレクトリのパス>/rzv_ai_work
```

2. シンボリックリンクを登録してください。（本手順はターミナルを起動するごとに実行する必要があります。）

```
$ cd $WORK/mmpose  
$ sudo python3 setup.py develop
```

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4



2.3: 必要ファイルを準備しよう

本章は、以下を前提としております。

- Get Startedドキュメントの「STEP-2.3: 必要ファイルを準備しよう」を実施し、必要ファイルを展開済み。

本書で必要なファイルを準備します。

1. 作業ディレクトリへ移動します。緑色は環境変数です。

```
$ cd $WORK
```

2. tar.gzファイルを作業ディレクトリ下に解凍します。

```
$ tar xvzf <ファイルパス>/mmpose_hrnet_ver7.20.tar.gz -C $WORK
```

3. 作業ディレクトリ下に解凍できたか確認します。

```
$ ls $WORK
```

コマンド実行後、以下が表示されていることを確認してください。

```
drpai_samples  mmpose
```

drpai_samplesディレクトリは、DRP-AI Translator用の各種サンプルコード及び実行例が格納されています。

mmposeディレクトリは、MMPose用の各種サンプルコードが格納されています。

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

2.3: 必要ファイルを準備しよう

以上の手順を実行後、各ディレクトリのファイル構成が以下のようになっていることを確認してください。

<ONNX変換の作業ディレクトリ(\$WORK)>

```
├── rzv_ai_work
│   ├── drpai_samples
│   │   ├── onnx
│   │   │   └── hrnet.onnx
│   │   ├── hrnet_bmp
│   │   └── addrmap_in_linux.yaml
│   └── mmpose
│       ├── hrnet
│       │   └── postprocess_hrnet.py
│       ├── configs
│       └── demo
│       ...
```



STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

2.4: AIモデルをONNX変換しよう



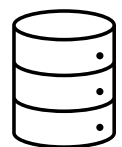
MMPoseが提供しているONNX変換スクリプトはPyTorchのONNX変換機能を使用しているため、Get Startedドキュメントの「STEP-2.4: AIモデルをONNX変換しよう」で解説している通り、以下のようなNNモデル構造とその重みパラメータを使って、ONNXモデルに変換します。

 PyTorch ^{*1}



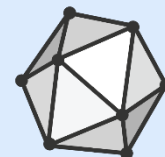
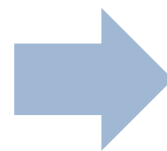
NNモデル構造

*.pyファイル



NNモデル重みパラメータ

*.pthファイル



ONNX

*.onnxファイル

^{*1} PyTorch, the PyTorch logo and any related marks are trademarks of Facebook, Inc.

MMPoseのONNX変換スクリプトでは、これらのファイルをPyTorchの以下の関数でONNXフォーマットに変換します。

```
torch.onnx.export(model, ...)
```

ONNX tutorials: <https://github.com/onnx/tutorials>

PyTorch公式チュートリアル: https://pytorch.org/tutorials/advanced/super_resolution_with_onnxruntime.html

MMPose公式チュートリアル: https://mmpose.readthedocs.io/en/latest/tutorials/5_export_model.html

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4



2.4: AIモデルをONNX変換しよう

MMPoseが提供するHRNetモデルのONNX変換には以下のスクリプトを使用します。

これらのファイルはMMPoseをインストール時にダウンロードされるため、既にMMPose環境に含まれています。

本書ではDRP-AI Translatorで実行しやすくするために、ONNX変換スクリプトを一部修正して使用します。

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

名称	ファイル名	用途	入手方法
ONNX変換スクリプト	pytorch2onnx.py	MMPose-ONNX変換に使用	MMPose提供
HRNetモデル構造	hrnet_w32_coco_256x192.py	MMPose-ONNX変換に使用	MMPose提供
HRNet重みパラメータ	hrnet_w32_coco_256x192-c78dce93_20200708.pth	MMPose-ONNX変換に使用	MMPose提供



2.4: AIモデルをONNX変換しよう

1. ONNX変換用スクリプト（格納場所は以下）を修正します。

ファイルパス：\$WORK/mmpose/tools/deployment/pytorch2onnx.py

```

<変更前>
43 ...
44 def pytorch2onnx(model,
45                 input_shape,
46                 opset_version=11,
47                 show=False,
48                 output_file='tmp.onnx',
49                 verify=False):
50 ...

66 register_extra_symbolics(opset_version)
67 torch.onnx.export(
68     model,
69     one_img,
70     output_file,
71     export_params=True,
72     keep_initializers_as_inputs=True,
73     verbose=show,
74     opset_version=opset_version)

```



```

<変更後>
43 ...
44 def pytorch2onnx(model,
45                 input_shape,
46                 opset_version=11,
47                 show=False,
48                 output_file='tmp.onnx',
49                 verify=False):
50 ...

66     input_names=["input1"]
67     output_names=["output1"]

68 register_extra_symbolics(opset_version)
69 torch.onnx.export(
70     model,
71     one_img,
72     output_file,
73     export_params=True,
74     keep_initializers_as_inputs=True,
75     verbose=show,
76     opset_version=opset_version,
77     input_names=input_names,
78     output_names=output_names)
79

```

ここで指定した名称はSTEP-3で使用します。
input_names: モデルの先頭レイヤへの入力名
output_names: モデルの最終レイヤの出力名

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

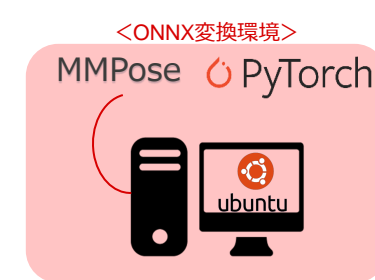
2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

2.4: AIモデルをONNX変換しよう



2. モデル構造ファイルのパスを環境変数に登録します。

```
$ export NN=configs/body/2d_kpt_sview_rgb_img/topdown_heatmap/coco/hrnet_w32_coco_256x192.py
```

3. 重みファイルのURLを環境変数に登録します。

```
$ export WEIGHT=https://download.openmmlab.com/mmpose/top_down/hrnet/hrnet_w32_coco_256x192-c78dce93_20200708.pth
```

4. 出力ファイル名を環境変数に登録します。

```
$ export OUTPUT=hrnet.onnx
```

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4



2.4: AIモデルをONNX変換しよう

5. ONNX変換用の作業ディレクトリへ移動します。緑色は環境変数です。

```
$ cd $WORK/mmpose
```

6. ONNX変換スクリプトを実行します。緑色は環境変数です。

```
$ python3 tools/deployment/pytorch2onnx.py $NN $WEIGHT --opset-version 11 --shape 1 3 256 192 --output-file $OUTPUT
```

注意事項

DRP-AI Translatorのサポート対象ONNX opset versionは12ですが、MMPoseではopset version 12に対応していないため、本書ではopset versionとして11を指定します。

コマンド実行後、エラーが無く、以下のように表示されていれば変換成功です。

```
Successfully exported ONNX model: hrnet.onnx
```

以下のようにワーニングが出ますが問題ありません。

```
/mmpcv/cnn/bricks/transformer.py:33: UserWarning: Fail to import ``MultiScaleDeformableAttention`` from ``mmpcv.ops.multi_scale_deform_attn``, You should install ``mmpcv-full`` if you need this module.  
tools/deployment/pytorch2onnx.py:151: UserWarning: DeprecationWarning: This tool will be deprecated in future. Welcome to use the unified model deployment toolbox MMDeploy: https://github.com/open-mmlab/mmdploy  
/mmpcv/onnx/symbolic.py:481: UserWarning: DeprecationWarning: This function will be deprecated in future. Welcome to use the unified model deployment toolbox MMDeploy: https://github.com/open-mmlab/mmdploy
```

エラーが発生した場合は、「STEP-2.2 ONNX変換環境を構築しよう」の手順2 シンボリックリンクの登録を実施後、再度お試しください。

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

2.4: AIモデルをONNX変換しよう



7. mmposeディレクトリにonnxファイルができていないか確認します。

```
$ ls $WORK/mmpose
```

以下のようにhrnet.onnxがあることを確認してください。

```
hrnet.onnx ...
```

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

STEP-2まとめ

以上でMMPoseが提供する事前学習済みHRNetモデルをONNXフォーマットに変換することができました。

次は作成したONNXモデルをDRP-AI Translatorを使って変換してみましょう。

[「STEP-3 DRP-AI Translatorを使ってみよう」](#)へ進みましょう。

STEP-1

STEP-2

2.1 概要

2.2 環境構築

2.3 必要ファイル

2.4 ONNX変換

STEP-3

STEP-4

Step内で作成する物
前stepの成果物



DRP-AI Translatorを使ってみよう

STEP-2で作成したONNXフォーマットのモデルをDRP-AI Object filesへ変換してみましょう。

<DRP-AI Translator環境>

DRP-AI Translator



ONNX

STEP-2で作成した
ONNXフォーマットのモデル

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4



3.1: DRP-AI Translator環境を構築しよう

本章は、以下を前提としております。

- Get Startedドキュメントの「STEP-3.1: DRP-AI Translator環境を構築しよう」を実施し、DRP-AI Translator環境を構築済み。

DRP-AI Translator環境が構築されているかどうか、以下の手順でご確認ください

1. 作業ディレクトリの環境変数が登録されているか確認してください。

```
$ printenv WORK
```

以下のように作業ディレクトリのパスが表示されたら、環境変数は登録できています。

```
<作業ディレクトリのパス>/rzv_ai_work
```

2. DRP-AI Translator作業ディレクトリの環境変数が登録されているか確認してください。

```
$ printenv DRPAI
```

以下のようにDRP-AI Translator作業ディレクトリのパスが表示されたら、環境変数として登録できています。

```
<$WORKに指定したパス>/drp-ai_translator_release
```

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

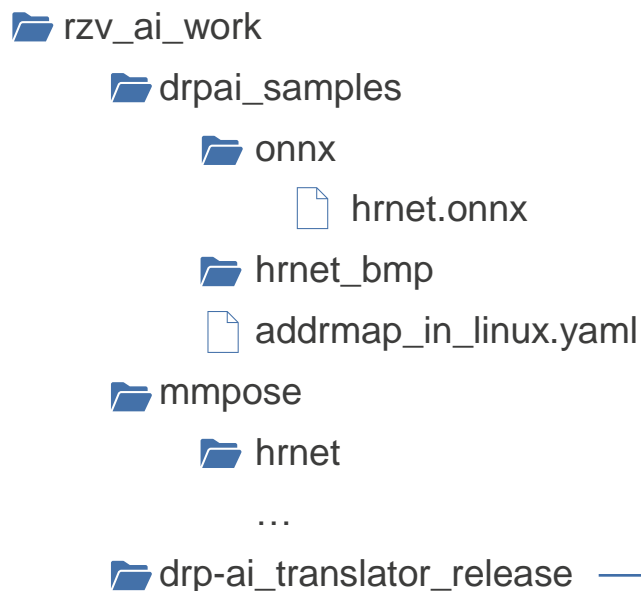
STEP-4



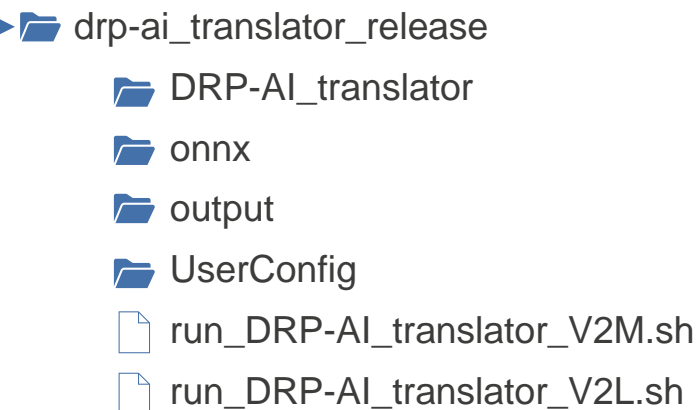
3.2: ファイル構成を確認しよう

各ディレクトリの構成が以下のようにになっていることを確認してください。

<PyTorchの作業ディレクトリ(\$WORK)>



<DRP-AI Translatorの作業ディレクトリ(\$DRPAI)>



STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

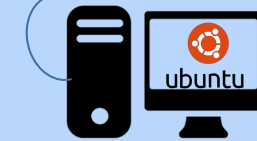
3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

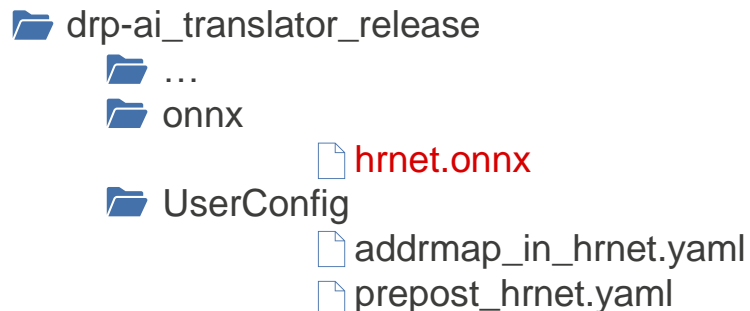
STEP-4

DRP-AI Translatorフォルダの詳細についてはGet Startedドキュメントをご参照ください。



3.3: ONNXファイルを用意しよう

本章では、DRP-AI Translatorを実行するために必要なONNXファイルを用意していきます。



STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

1. STEP-2で作成したonnxモデルをDRP-AI Translatorのonnxディレクトリへコピーします。

```
$ cp -v $WORK/mmpose/hrnet.onnx $DRPAI/onnx/
```

2. onnxディレクトリにコピーされたか確認します。

```
$ ls $DRPAI/onnx/
```

以下のようにhrnet.onnxがあることを確認してください。

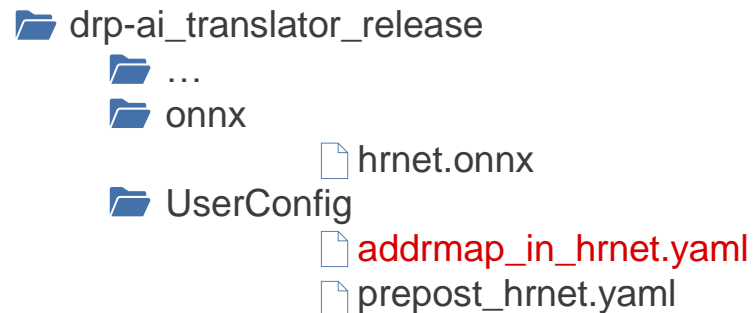
```
hrnet.onnx tiny_yolov2.onnx yolov2.onnx
```

└─ これら2ファイルはもともとDRP-AI Translatorに同梱されているモデルです。



3.4: アドレスマップ定義ファイルを用意しよう

本章では、DRP-AI Translatorを実行するために必要なアドレスマップ定義ファイルを用意していきます。



本章は実際に実行する手順のみを記載しております。

DRP-AI Object filesを格納する領域の先頭アドレスを書き換える必要があります。

詳細については、Get Startedドキュメントの「STEP-3.4: アドレスマップ定義ファイルを用意しよう」をご参照ください。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果


STEP-4



3.4: アドレスマップ定義ファイルを用意しよう

アドレスマップ定義ファイルは、`rzv_ai-implementation-guide_ver7.20.tar.gz`にてご提供している `addrmap_in_linux.yaml`を使用します。

このファイルをアドレスマップ定義ファイルの命名ルールに従ってファイル名を変更します。

`hrnet.onnx`

`addrmap_in_hrnet.yaml`

1. `addrmap_in_linux.yaml`を`drp-ai_translator_release/UserConfig`ディレクトリへコピーします。

```
$ cp -v $WORK/drpai_samples/addrmap_in_linux.yaml $DRPAI/UserConfig
```

2. `addrmap_in_linux.yaml`を`addrmap_in_hrnet.yaml`に名前を変更します。

```
$ cd $DRPAI/UserConfig
```

```
$ mv -v ./addrmap_in_linux.yaml ./addrmap_in_hrnet.yaml
```

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

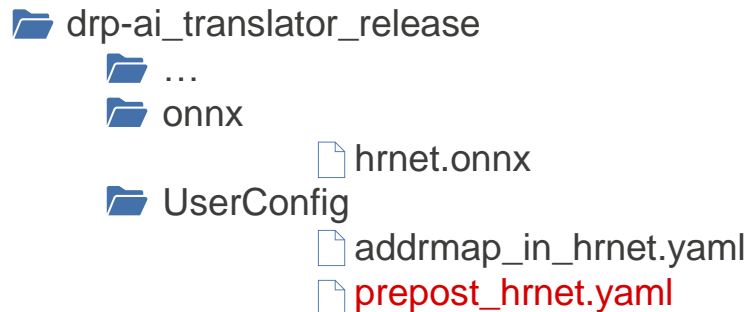
3.7 変換結果

STEP-4



3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

本章では、DRP-AI Translatorを実行するために必要な前後処理定義ファイルを用意していきます。



本章はHRNetモデルに関する説明及び手順のみを記載しております。

前後処理定義ファイルの詳細については、Get Startedドキュメントの「STEP-3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう」をご参照ください。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

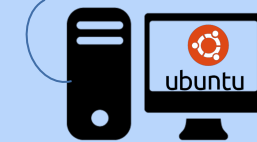
3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

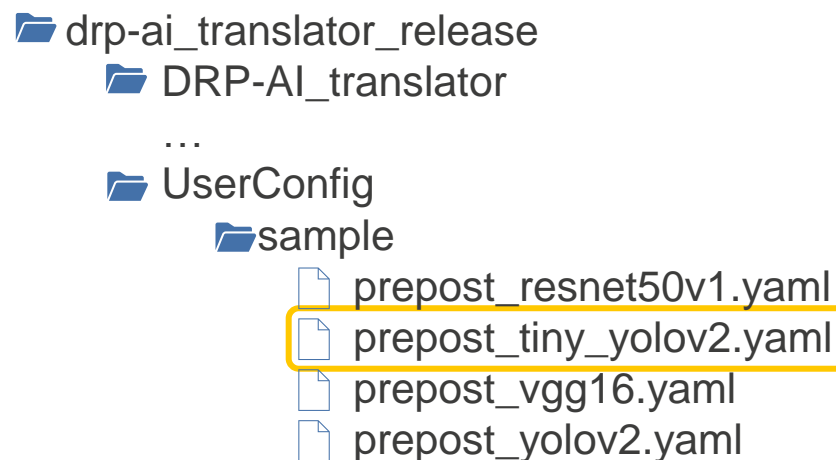
3.7 変換結果

STEP-4



3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

DRP-AI Translatorに同梱されているサンプルを元に、前後処理定義ファイルを作成していきましょう。
前後処理定義ファイルのサンプルは、./UserConfig/sampleディレクトリの中にあります。（下図参照）



今回は、MMPoseのHRNetを変換するので、
後処理をそのまま使用できそうな
prepost_tiny_yolov2.yamlをカスタマイズしていきましょう。

カスタマイズしたyamlファイルは、
全てUserConfigディレクトリ直下に置いてください。

1. prepost_tiny_yolov2.yamlをUserConfigディレクトリ直下へコピーします。

```
$ cd $DRPAI/UserConfig
```

```
$ cp -v ./sample/prepost_tiny_yolov2.yaml ./
```

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

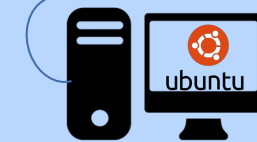
3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4



3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

DRP-AI TranslatorはONNXモデルファイル名をもとに前後処理定義ファイルを指定するため、前後処理定義ファイル名を変更します。

hrnet.onnx
 ↓
 prepost_hrnet.yaml

2. prepost_tiny_yolov2.yamlをprepost_hrnet.yamlに名前を変更します。

```
$ cd $DRPAI/UserConfig
```

```
$ mv -v ./prepost_tiny_yolov2.yaml ./prepost_hrnet.yaml
```

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

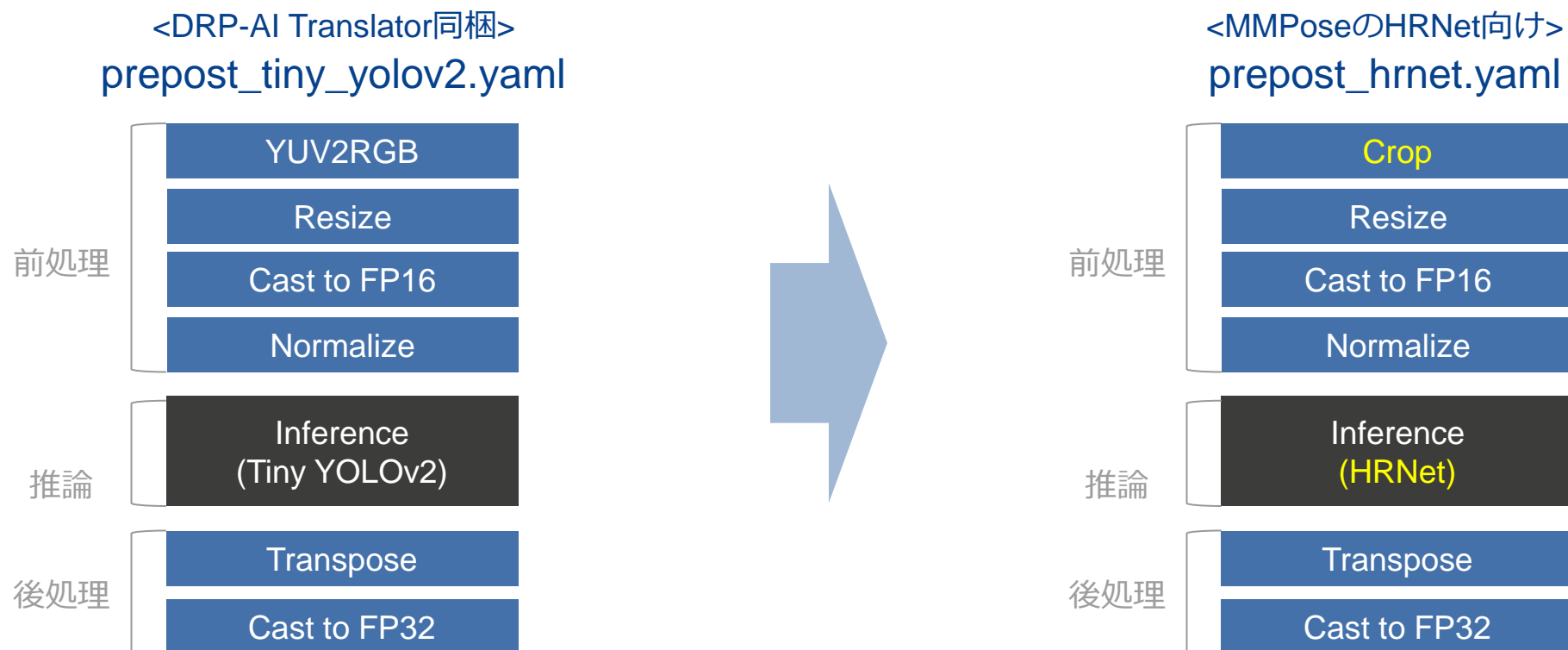
STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

DRP-AI Translatorに同梱されているサンプルの前後処理定義ファイルは左下図のような前後処理になっています。

これを、MMPoseのHRNet向けに書き換えていきましょう。

また、サンプルでは入力データ形式がYUY2に設定されているので、BGR形式に変更してみましょう。



STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

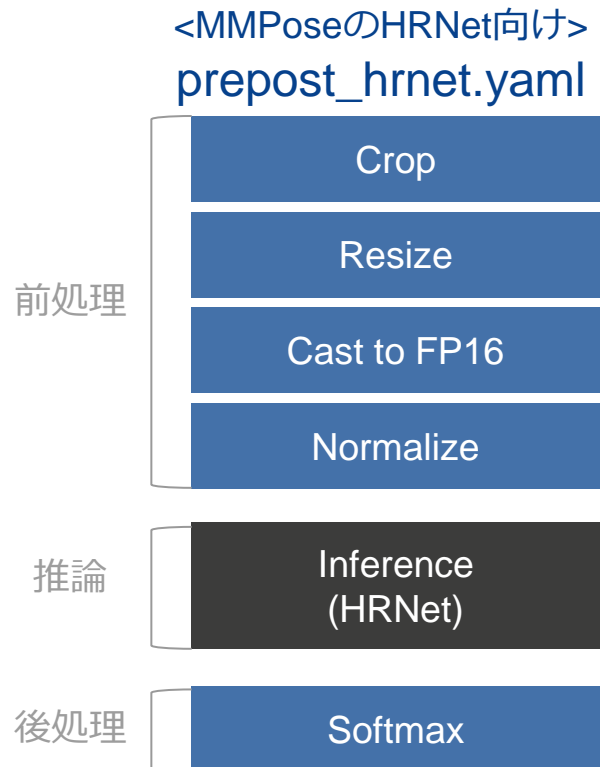
前後処理定義ファイルを左図の形にするために、5つの情報を書き換えます。

- (1) モデルの入カデータ名と出カデータ名を、STEP-2のONNX変換時に命名したモデルの入出カレイヤ名に合わせる
- (2) 前処理への入力データフォーマットをYUY2からBGRにする
- (3) 前処理のNormalizeのパラメータ値を学習時の設定に合わせる
- (4) モデルの入出力サイズをHRNetに合わせる
- (5) Crop処理を追加する

書き換える情報と各定義の対応は下図のとおりです。

prepost_hrnet.yamlの構成

入力データの定義	(1), (2), (4)
出力データの定義	(1), (4)
前処理の定義	(1), (2), (3), (5)
後処理の定義	(1)



STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

まずは、「モデルの入力データ名と出力データ名を、STEP-2のONNX変換時に命名したモデルの入出力レイヤ名に合わせる」をしましょう。

「STEP-2.4: AIモデルをONNX変換しよう」で、モデルの先頭レイヤへの入力名と最終レイヤの出力名を定義してONNX変換しました。その時の入力名（input1）と出力名（output1）になるように、各定義を書き換えていきます。

```
<変更後のpytorch2onnx.py>
42 ...
43 def pytorch2onnx(model,
44                 input_shape,
45                 opset_version=11,
46                 show=False,
47                 output_file='tmp.onnx',
48                 verify=False):
49 ...
65     input_names=["input1"]
66     output_names=["output1"]
67
68     register_extra_symbolics(opset_version)
69     torch.onnx.export(
70         model,
71         one_img,
72         output_file,
73         export_params=True,
74         keep_initializers_as_inputs=True,
75         verbose=show,
76         opset_version=opset_version,
77         input_names=input_names,
78         output_names=output_names)
```

ここで各名称を定義しています。
入力名：input1
出力名：output1

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

3. エディタでprepost_hrnet.yamlを開きます。

```
$ vi $DRPAI/UserConfig/prepost_hrnet.yaml
```

4. 入力データの定義部分にあるモデルへの入力名を書き換えます。

<pre>12 input_to_body: 13 - 14 name: "image2" 15 format: "RGB" 16 order: "HWC" 17 shape: [416, 416, 3] 18 type: "fp16"</pre>	<p>モデルへの入力名</p> 	<pre>12 input_to_body: 13 - 14 name: "input1" 15 format: "RGB" 16 order: "HWC" 17 shape: [416, 416, 3] 18 type: "fp16"</pre>
--	--	--

5. 出力データの定義部分にあるモデルからの出力名を書き換えます。

<pre>23 output_from_body: 24 - 25 name: "grid" 26 shape: [13, 13, 125] 27 order: "HWC" 28 type: "fp16"</pre>	<p>モデルからの出力名</p> 	<pre>23 output_from_body: 24 - 25 name: "output1" 26 shape: [13, 13, 125] 27 order: "HWC" 28 type: "fp16"</pre>
--	---	---

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

6. 前処理の定義部分にあるモデルへの入力名を書き換えます。

```
40 preprocess:
41   -
42     src      : ["camera_data"]
43     dest     : ["image2"]
44
```

モデルへの入力名

```
40 preprocess:
41   -
42     src      : ["camera_data"]
43     dest     : ["input1"]
44
```

7. 後処理の定義部分にあるモデルからの出力名を書き換えます。

```
74 postprocess:
75   -
76     src: ["grid"]
77     dest: ["post_out"]
78
```

モデルからの出力名

```
74 postprocess:
75   -
76     src: ["output1"]
77     dest: ["post_out"]
78
```

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

次に、「前処理への入力データフォーマットをYUY2からBGRにする」をしましょう。

8. 入力データの定義部分にある前処理への入力データフォーマットを書き換えます。

<pre> 4 input_to_pre: 5 - 6 name: "camera_data" 7 format: "YUY2" 8 order: "HWC" 9 shape: [480, 640, 2] 10 type: "uint8" </pre>	<p>入力名</p> <p>フォーマット名</p> <p>Channel数</p>	<p>→</p> <p>→</p> <p>→</p> <p>→</p>	<pre> 4 input_to_pre: 5 - 6 name: "bgr_data" 7 format: "BGR" 8 order: "HWC" 9 shape: [480, 640, 3] 10 type: "uint8" </pre>
---	---	-------------------------------------	---

9. 前処理の定義部分にある前処理への入力データフォーマットを書き換えます。

<pre> 40 preprocess: 41 - 42 src : ["camera_data"] 43 </pre>	<p>入力名</p> <p>→</p>	<pre> 40 preprocess: 41 - 42 src : ["bgr_data"] 43 </pre>
---	---------------------	--

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

10. 前処理の定義部分にあるconv_yuv2rgbオペレーション（YUV2RGB変換処理）をコメントアウトします。

<pre> 47 - 48 op: conv_yuv2rgb 49 param: 50 DOUT_RGB_FORMAT: 0 # "RGB" </pre>	→	<pre> 47 # - 48 # 49 # 50 # </pre>
---	---	------------------------------------

11. 前処理の定義部分にあるnormalizeオペレーション（正規化処理）のパラメータを書き換えます。

<pre> 64 - 65 op: normalize 66 param: 67 DOUT_RGB_ORDER: 0 # Output RGB order = Input RGB order 68 cof_add: [0.0, 0.0, 0.0] 69 cof_mul: [0.00392157, 0.00392157, 0.00392157] </pre>	→	<pre> 64 - 65 op: normalize 66 param: 67 DOUT_RGB_ORDER: 1 68 cof_add: [0.0, 0.0, 0.0] 69 cof_mul: [0.00392157, 0.00392157, 0.00392157] </pre>
---	---	--

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

次に、「前処理のNormalizeのパラメータ値を学習時の設定に合わせる」をしましょう。

今回は、MMPoseが提供している事前学習済みモデルを使用しているため、学習時のNormalizeのパラメータ値は、Neural Networkモデル構造ファイル（hrnet_w32_coco_256x192.py）で確認できます。

ファイルパス：\$WORK/mmpose/configs/body/2d_kpt_sview_rgb_img/topdown_heatmap/coco/hrnet_w32_coco_256x192.py

hrnet_w32_coco_256x192.py一部抜粋

```
104 train_pipeline = [  
105     dict(type='LoadImageFromFile'),  
106     dict(type='TopDownRandomFlip', flip_prob=0.5),  
107     dict(  
        .  
        .  
115     dict(  
116         type='NormalizeTensor',  
117         mean=[0.485, 0.456, 0.406],  
118         std=[0.229, 0.224, 0.225]),  
119     dict(type='TopDownGenerateTarget', sigma=2),
```

この引数 **mean=[0.485, 0.456, 0.406]** と **std=[0.229, 0.224, 0.225]** を、DRP-AI Translatorに設定します。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

Normalizeパラメータ $\text{mean}=[0.485, 0.456, 0.406]$ と $\text{std}=[0.229, 0.224, 0.225]$ を addとmulに変換しましょう。

計算式はGet Startedドキュメントの「STEP-3.5 前後処理定義ファイルを用意しよう」のものを使用します。

$$\text{add} = - (\text{mean} \times \text{range})$$

$$\text{mul} = 1 / (\text{std} \times \text{range})$$

モデルへの入力を0~1の浮動小数へ正規化するため、[rangeは入力画像のダイナミックレンジの最大値255](#)を使用します。

12. Normalizeオペレーションの引数であるcof_addとcof_mulを計算します。
計算結果（以下）を前後処理定義ファイルに記入します。

$\text{cof_add}=[-123.675, -116.28, -103.53]$

$\text{cof_mul}=[0.01712475, 0.017507, 0.01742919]$

```
64 -
65   op: normalize
66   param:
67     DOUT_RGB_ORDER: 1
68     cof_add: [0.0, 0.0, 0.0]
69     cof_mul: [0.00392157, 0.00392157, 0.00392157]
```

```
64 -
65   op: normalize
66   param:
67     DOUT_RGB_ORDER: 1
68     cof_add: [-123.675, -116.28, -103.53]
69     cof_mul: [0.01712475, 0.017507, 0.01742919]
```

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

次に、「モデルの入出力サイズをHRNetに合わせる」をしましょう。

今回は、MMPoseが提供している事前学習済みモデルを使用しているため、HRNetの入出力サイズはNeural Networkモデル構造ファイル (hrnet_w32_coco_256x192.py) で確認できます。

ファイルパス：\$WORK/mmpose/configs/body/2d_kpt_sview_rgb_img/topdown_heatmap/coco/hrnet_w32_coco_256x192.py

hrnet_w32_coco_256x192.py一部抜粋

```
87 data_cfg = dict(  
88     image_size=[192, 256],  
89     heatmap_size=[48, 64],  
90     num_output_channels=channel_cfg['num_output_channels'],
```

```
29 channel_cfg = dict(  
30     num_output_channels=17,  
31     dataset_joints=17,
```

入力サイズ (HWC) = [256, 192, 3]

出力サイズ (HWC) = [64, 48, 17]

この引数 **入力サイズ**=[256, 192, 3]と **出力サイズ**=[64, 48, 17] を、DRP-AI Translatorに設定します。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

13. 入力データの定義部分にあるモデルへの入力サイズを書き換えます。

<pre> 12 input_to_body: 13 - 14 name: "input1" 15 format: "RGB" 16 order: "HWC" モデルへの入力サイズ 17 shape: [416, 416, 3] 18 type: "fp16" </pre>	→	<pre> 12 input_to_body: 13 - 14 name: "input1" 15 format: "RGB" 16 order: "HWC" 17 shape: [256, 192, 3] 18 type: "fp16" </pre>
--	---	--

14. 前処理の定義部分にあるresize処理のパラメータをモデルへの入力サイズに合わせて書き換えます。

<pre> 53 op: resize_hwc 54 param: 55 RESIZE_ALG: 1 # "Bilinear" 56 DATA_TYPE: 0 # "uint8" 57 shape_out: [416, 416] 58 </pre>	→	<pre> 53 op: resize_hwc 54 param: 55 RESIZE_ALG: 1 # "Bilinear" 56 DATA_TYPE: 0 # "uint8" 57 shape_out: [256, 192] 58 </pre>
--	---	--

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

15. 出力データの定義部分にあるモデルからの出力サイズを書き換えます。

<pre> 23 output_from_body: 24 - モデルからの出力サイズ 25 name: "grid" 26 shape: [13, 13, 125] 27 order: "HWC" 28 type: "fp16" </pre>	→	<pre> 23 output_from_body: 24 - 25 name: "output1" 26 shape: [64, 48, 17] 27 order: "HWC" 28 type: "fp16" </pre>
--	---	--

16. 出力データの定義部分にある後処理からの出力サイズを書き換えます。

<pre> 30 output_from_post: 31 - 後処理からの出力サイズ 32 name: "post_out" 33 shape: [125, 13, 13] 34 order: "CHW" 35 type: "fp32" </pre>	→	<pre> 30 output_from_post: 31 - 32 name: "post_out" 33 shape: [17, 64, 48] 34 order: "CHW" 35 type: "fp32" </pre>
--	---	---

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

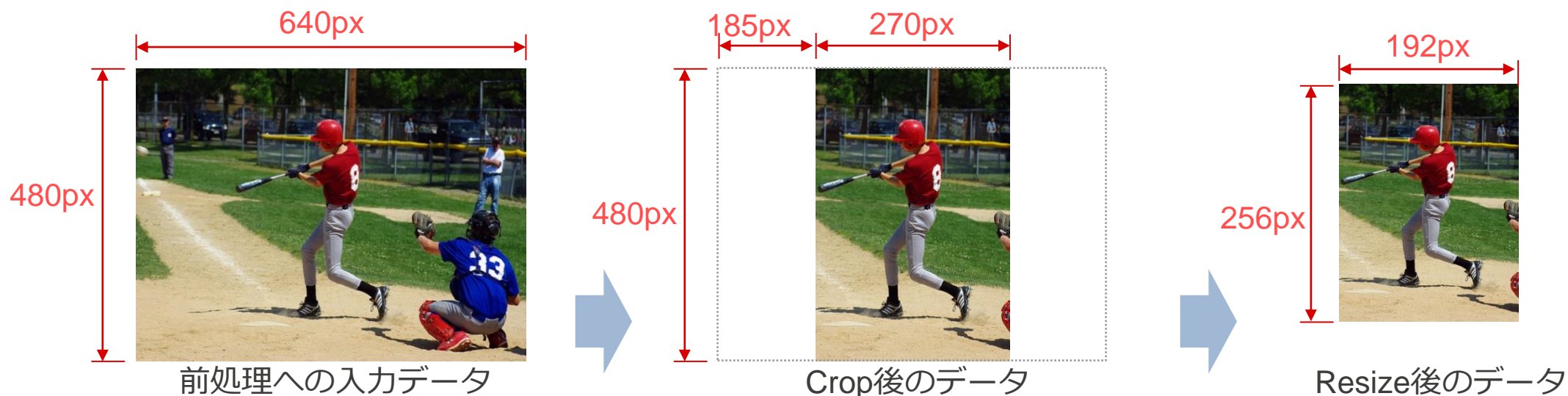
次に、「Crop処理を追加する」をしましょう。

本ガイドでは入力データとして、幅640px、高さ480pxの画像を使用しています。

しかし、HRNetモデルへの入力データサイズは幅192px、高さ256pxの縦長の画像です。

元の画像をresizeするだけでは、アスペクト比が大幅に異なってしまい、正当な認識結果を得ることができません。

本書では、crop処理を使って縦長の画像を切り出してから、モデルへの入力データサイズにresizeするように前処理を変更します。



STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

3.5: 前後処理定義ファイルを用意しよう

17. 前処理の定義部分にcrop処理を追加します。

```
48 #       op: conv_yuv2rgb
49 #       param:
50 #         DOUT_RGB_FORMAT: 0 # "RGB"
51
52 -
53     op: resize_hwc
54
```

crop処理を追加

```
48 #       op: conv_yuv2rgb
49 #       param:
50 #         DOUT_RGB_FORMAT: 0 # "RGB"
51
52 -
53     op: crop
54     param:
55         CROP_POS_X : 185
56         CROP_POS_Y : 0
57         DATA_TYPE  : 0
58         DATA_FORMAT: 0 # 0 : HWC
59         shape_out  : [480, 270] # [H, W]
60
61 -
62     op: resize_hwc
```

主な設定項目は以下の通りです。

param > CROP_POS_X : 切り出し開始位置 (左上) のX座標

param > CROP_POS_Y : 切り出し開始位置 (左上) のY座標

param > DATA_TYPE : データ型(uint8の場合は"0")

param > DATA_FORMAT : データ形式(HWCの場合は"0")

param > shape_out : cropオペレータからの出力データサイズ

cropオペレータの詳細はDRP-AI TranslatorのUMをご参照ください。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

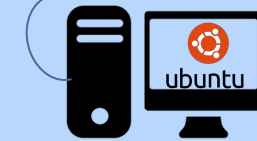
3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

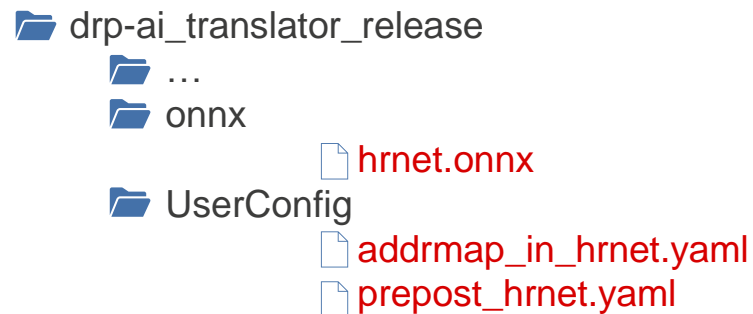
STEP-4



3.6: DRP-AI Translatorで変換してみよう

それでは実際にDRP-AI Translatorで変換してみましょう。

1. drp-ai_translator_releaseディレクトリに以下のように3つのファイルがあることを確認してください。



STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

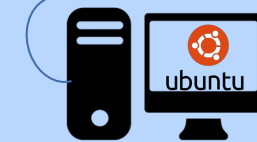
3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4



3.6: DRP-AI Translatorで変換してみよう

2. DRP-AI Translatorの作業ディレクトリへ移動します。

```
$ cd $DRPAI
```

3. 以下のコマンドでDRP-AI Translatorを実行します。（必ずdrp-ai_translator_releaseディレクトリ上で実施してください）

青字はPREFIXなので、任意の名前を指定してください。

RZ/V2M、 RZ/V2MAの場合:

```
$ ./run_DRP-AI_translator_V2M.sh hrnet -onnx ./onnx/hrnet.onnx
```

RZ/V2Lの場合 :

```
$ ./run_DRP-AI_translator_V2L.sh hrnet -onnx ./onnx/hrnet.onnx
```

エラーが無く、以下のように表示されていれば変換成功です。

```
[Run DRP-AI Translator] Ver. 1.80
[Input file information]
PREFIX                : hrnet
ONNX Model            : ./onnx/hrnet.onnx
Prepost file         : ./UserConfig/prepost_hrnet.yaml
Address mapping file : ./UserConfig/addrmap_in_hrnet.yaml
...
-----
```

```
[Converter for DRP] Finish
```

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

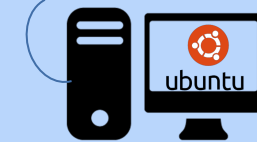
3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4



3.7: 変換結果を確認してみよう

1. 変換結果は、outputディレクトリの中の**変換時に付けたPREFIX名**が付いたディレクトリに格納されています。

```
$ ls -l $DRPAI/output/hrnet/
```

正しく変換されていれば、以下のように表示されます。

```
aimac_desc.bin
drp_desc.bin
drp_lib_info.txt
drp_param.bin
drp_param.txt
drp_param_info.txt
hrnet.json
hrnet_addrmap_intm.txt
hrnet_addrmap_intm.yaml
hrnet_data_in_list.txt
hrnet_data_out_list.txt
hrnet_drpcfg.mem
hrnet_prepost_opt.yaml
hrnet_summary.xlsx
hrnet_tbl_addr_data.txt
hrnet_tbl_addr_data_in.txt
hrnet_tbl_addr_data_out.txt
hrnet_tbl_addr_drp_config.txt
hrnet_tbl_addr_merge.txt
hrnet_tbl_addr_weight.txt
hrnet_tbl_addr_work.txt
hrnet_weight.dat
```

黄色のファイルが
実機動作時に必要な
DRP-AI Object filesです。

緑色のファイルは
処理時間の目安を見積もるときに
使用するサマリファイルです。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

STEP-3まとめ

以上でONNXフォーマットからDRP-AI Object filesへ変換することができました。

DRP-AI Object filesが作成できたら、「[STEP-4 推論実行してみよう](#)」へ進みましょう。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

3.1 環境構築

3.2 ファイル構成

3.3 ONNXファイル

3.4 アドレスマップ

3.5 前後処理定義

3.6 変換実行

3.7 変換結果

STEP-4

Step内で作成する物
前stepの成果物



推論実行してみよう

本章は、以下を前提としております。

- Get Startedドキュメントの「STEP-4 推論実行してみよう」を確認済み。

STEP-1

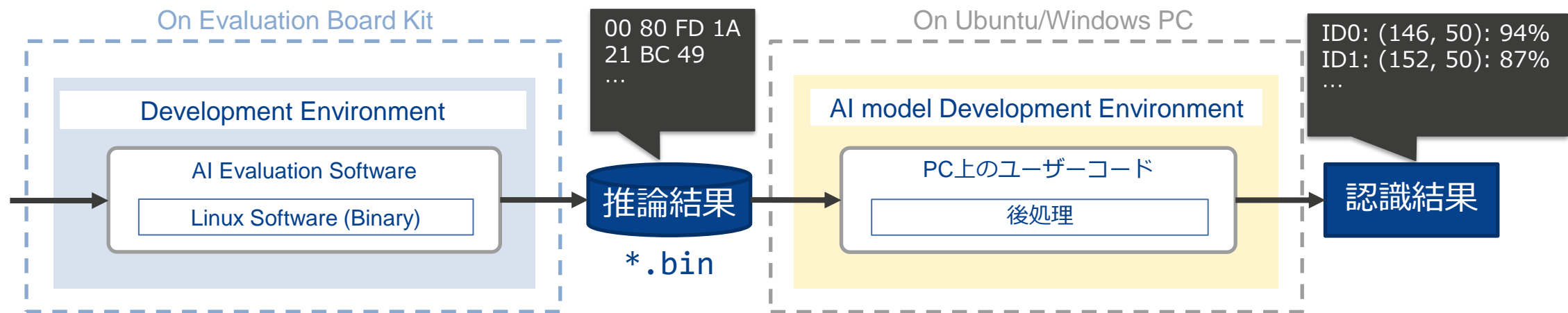
STEP-2

STEP-3

STEP-4

STEP-3で作成したHRNet用DRP-AI Object filesはAI Evaluation Software でそのまま動かすことができます。

AI Evaluation Softwareを実行するとDRP-AIの演算結果が書かれたバイナリファイルが出力されますが、このファイルでは認識結果を見ることはできません。認識結果を得るにはCPUによるHRNet用の後処理が必要です。



※AI Evaluation Software の使い方はAI Evaluation Software Guideをご参照ください。

推論実行してみよう

本書では、MMPoseの提供するHRNetモデル用のLinux PC向け後処理スクリプトをご用意しております。

ファイルパス：\$WORK/mmpose/hrnet/postprocess_hrnet.py

実行スクリプトの詳細は以下の通りです。

注意事項

- ✓ DRP-AIで以下の後処理を実施しているものとします。
 - transpose
 - castFP16toFP32
- ✓ 必要パッケージ（動作確認済み環境に記載のもの）は適宜インストールしてください。
- ✓ アルゴリズムの詳細はHRNetの論文（<https://arxiv.org/pdf/1902.09212.pdf>）をご参照ください。
- ✓ 実行スクリプトでは\$WORK/mmpose/hrnet/sample.bmp画像のEvaluation Software実行結果を推論結果バイナリファイルとして指定しています。
- ✓ 実行スクリプトは入力画像に骨格を描画します。AI Evaluation Softwareの入力画像として使用した画像をご指定下さい。

動作確認済み環境

Ubuntu 20.04 LTS	Python	== 3.8.10
	pip	== 22.2.2
	torch	== 1.12.1+cpu
	numpy	== 1.23.1
	opencv-python	== 4.6.0.66
	mmdcv	== 1.6.1

DRP-AI推論結果バイナリデータ

DRP-AI推論結果バイナリファイル内のデータ詳細は以下です。

- データ数 : 52224 (モデルの出力サイズに依存。今回は[1x17x64x48])
- データ幅 : 4byte (castFP16toFP32を実行したため、FP32=4byte)
- バイトオーダー : リトルエンディアン

STEP-1

STEP-2

STEP-3

STEP-4

推論実行してみよう

postprocess_hrnet.pyを一部抜粋

154	if __name__ == '__main__':		
155	output_shape = [1, 17, 64, 48] # [N, C, H, W]		
156	input_size_x = 192 # Width of model input		
157	input_size_y = 256 # Height of model input		モデルの入出力サイズ
158			
159	# Drawing parameters		
160	kpt_score_thr=0.3		
161	thickness=1		描画用パラメータ
162	radius=4		
163			
164	# dataset: 'TopDownCocoDataset'		
165	palette = np.array([[255, 128, 0], [255, 153, 51], [255, 178, 102],])		COCOデータセット向けの描画用パラメータ
166	...		
182	# Label from COCO dataset "https://arxiv.org/abs/1405.0312"		
183	label = { }		キーポイント（関節点）のラベル
184	...		
202	# Load DRP-AI output binary		
203	result_bin = open("sample.bmp.bin", 'rb')	※sample.bmp.binはサンプル入力画像(\$WORK/mmpose/hrnet/sample.bmp)のAI Evaluation Software実行結果	DRP-AI推論結果ファイルを読み
204	data = np.zeros(output_shape, dtype=float)		
205	for c in range(output_shape[1]):		
206	for h in range(output_shape[2]):		
207	for w in range(output_shape[3]):		
208	a = struct.unpack('<f', result_bin.read(4))		
209	data[0, c, h, w] = a[0]		FP32の数値を[64x48x17]個読む リトルエンディアンを指定
210			
211	# Postprocess		
212	...		
234	# Image processing		
235	img = mmcv.imread("sample.bmp")	※sample.bmpはサンプル入力画像 (\$WORK/mmpose/hrnet/sample.bmp)	描画用の入力画像を読み
236	...		
261	# Print out result		
262	for i in range(len(all_preds[0])):		
263	print('ID { :2} { :14}: ({ :3.0f}, { :3.0f}): { :5.1%}'.format(i, label[i], all_preds[0,i,0],all_preds[0,i,1],all_preds[0,i,2]))		後処理結果をコンソールに表示
264			
265	# Draw skeleton		
266	imshow_keypoints(img, all_preds, skeleton, kpt_score_thr,)		骨格を描画
267	...		
269	imwrite(img, "result.jpg")		骨格描画画像を保存

STEP-1

STEP-2

STEP-3

STEP-4

推論実行してみよう

postprocess_hrnet.pyを実行してみましよう。

以下はサンプル入力画像(\$WORK/mmpose/hrnet/sample.bmp)をAI Evaluation Softwareで実行した場合の結果です。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

STEP-4

ターミナルログ

```
ID 0 nose      : ( 82, 66): 92.8%
ID 1 left_eye  : ( 82, 64): 94.8%
ID 2 right_eye : ( 82, 62): 85.4%
ID 3 left_ear  : ( 92, 64): 92.1%
ID 4 right_ear : (100, 60): 72.1%
ID 5 left_shoulder : ( 96, 84): 85.0%
ID 6 right_shoulder: (120, 68): 87.4%
ID 7 left_elbow  : ( 76, 100): 91.0%
ID 8 right_elbow : ( 88, 80): 71.7%
ID 9 left_wrist  : ( 56, 90): 91.9%
ID 10 right_wrist : ( 64, 84): 81.1%
ID 11 left_hip   : (102, 128): 76.9%
ID 12 right_hip  : (112, 124): 63.3%
ID 13 left_knee  : ( 98, 176): 92.0%
ID 14 right_knee : ( 66, 158): 88.1%
ID 15 left_ankle : (146, 194): 87.7%
ID 16 right_ankle : ( 72, 204): 87.4%
```

(X, Y) Score

入力画像(sample.bmp)



出力画像(result.jpg)



STEP-4まとめ

以上でDRP-AIを使ったHRNetモデルの推論実行についての説明は終了です。

DRP-AI Sample Applicationでは、本書でご説明したMMPoseの提供するHRNetモデルを推論からCPU後処理までをボード上で実行できるサンプルアプリケーションをご提供しております。

詳細はDRP-AI Sample Application Noteをご参照ください。

STEP-1

STEP-2

STEP-3

STEP-4

おわりに

STEP-1～STEP-4にかけて、MMPoseの提供するHRNetモデルをRZ/V2x上で推論実行する方法をご説明させていただきました。

もし、ご不明な点がございましたらルネサスまでお問い合わせください。

最後までお読みいただきありがとうございました。

[Renesas.com](https://www.renesas.com)

変更履歴

Date	Version	Chapter	変更内容
Sep. 29, 2022	7.20	-	初版（RZ/V2L, RZ/V2M, RZ/V2MAのAI Implementation Guide を統一）