

## H8SおよびH8ファミリ用 E6000エミュレータソフトウェア リビジョンアップのお知らせ

E6000エミュレータHS2633REPI61H, HS2633EPI61H(保守製品), HS3664EPI62H, および HS3664EPI61H(保守製品)のエミュレータソフトウェアを以下のとおり、リビジョンアップしました。

- HS2633REPI61H および HS2633EPI61H(保守製品)用エミュレータソフトウェアを V.6.00 Release 00からV.6.00 Release 01へ
- HS3664EPI62H および HS3664EPI61H(保守製品)用エミュレータソフトウェアを V.6.01 Release 01からV.6.02 Release 00へ

### 1. アップデート対象製品

- (1) HS2633REPI61H および HS2633EPI61H(保守製品)用エミュレータソフトウェア V2.0.00 ~ V.6.00 Release 00
- (2) HS3664EPI62H および HS3664EPI61H(保守製品)用エミュレータソフトウェア V2.0.00 ~ V.6.01 Release 01

注意：上記より前のバージョンのアップデートについては、3項を参照ください。

### 2. リビジョンアップ内容

#### 2.1 HS2633REPI61H および HS2633EPI61H(保守製品)用

- (1) 統合開発環境High-performance Embedded Workshopを V.4.00.02 に更新しました。
- (2) H8S/2633 E6000 Emulator V.6.00.00より前のバージョンで作成されたワークスペースを、V.6.00.00で開くと、エミュレータに接続できなくなる不具合を修正しました。

#### 2.2 HS3664EPI62H および HS3664EPI61H(保守製品)用

H8ファミリH8/36079およびH8/36078グループのMCUのサポートを開始しました。

### 3. アップデート対象製品について

アップデート対象製品は統合開発環境High-performance Embedded Workshop でサポートしています。対象製品より前のバージョンはHDI版になります。HDI版からのリビジョンアップは可能ですがリビジョンアップ後はHigh-performance Embedded Workshop環境で動作します。使用中のエミュレータソフトウェアのバージョンは以下に示すE6000 Target Platformのバージョンを参照することにより確認できます。アップデート対象製品の場合、E6000 Target Platformのバージョン範囲は以下のとおりです。

(1) H8S/2633 E6000 Target Platform V2.0.00～V.6.00.00

(2) H8/3664 E6000 Target Platform V2.0.00～V.6.01.01

バージョン確認方法：

High-performance Embedded Workshopのツールメニューを開き、アドミニストレーションコマンドを選択して「アドミニストレーション」ダイアログボックスを開く。「登録済みコンポーネント」リストボックスに表示されているDebugger Componentsフォルダの中のE6000 Target Platformのバージョンを確認する。

#### 4. アップデート方法

オンラインアップデート (無償) が可能です。

以下のダウンロードサイトからアップデートプログラム (EXEファイル) をダウンロードして、実行してください。

- 日本語版
- 英語版

#### 注意事項

製品に添付されているものより古いHigh-performance Embedded Workshopがインストールされている環境でアップデートプログラムを実行すると、High-performance Embedded Workshopが更新されます。High-performance Embedded Workshopの新しいバージョンから古いバージョンに置き換わることはありません。なお、製品に添付されているより新しいバージョンのHigh-performance Embedded Workshopでもデバッガを使用できます。

---

#### [免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。