

## SuperHファミリ用リアルタイムOS製品 ご使用上のお願い --ivset\_tflサービスコールに関する注意事項--

SuperHファミリ用リアルタイムOS製品の使用上の注意事項を連絡します。

- ivset\_tflサービスコールに関する注意事項

### 1. 該当製品

#### (1)SH-4およびSH-4A用 HI7750/4

全バージョン(V1.00r1~V.2.02 Release 02)

#### (2)SH-4AおよびSH4AL-DSP用 HI7300/PX

全バージョン(V.1.00 Release 00~V.1.02 Release 00)

#### (3)SH4AL-DSP, SH-3, およびSH3-DSP用 HI7700/4

全バージョン(V1.00r1~V.2.03 Release 00)

#### (4)SH2A-DUALマイコン用 HI7200/MP

全バージョン(V.1.00 Release 00およびV.1.00 Release 01)

#### (5)SH2-DSP, SH-1, SH-2, SH-2A, およびSH2A-FPU用 HI7000/4

全バージョン(V1.00r1~V.2.02 Release 02)

### 2. 内容, 発生条件

プログラムが以下の順序で実行された場合、(4)のivset\_tflサービスコールによって、(2)のvset\_tflまたはivset\_tflでセットしたタスク付属イベントフラグのビットが、未セット扱いになる場合があります。

(1)タスクAが、タスク付属イベントフラグ待ち状態になっている。

(2)任意のプログラムが、タスクAに対して(1)でタスクAが待っているビットのいずれかをセットするvset\_tflまたはivset\_tflサービスコールを呼び出す。

(3)カーネルが(2)の処理を実行中に割込み(タイマ割込みを含む)が発生する。

(4)(3)によって起動されたハンドラ(割込みハンドラ、周期ハンドラ、アラームハンドラ、またはオーバーランハンドラ)から、タスクAに対して(1)でタスクAが待っているビットのいずれかをセットするivset\_tflサービスコールを呼び出す。

### 3. 回避策

下記のように、タスク付属イベントフラグの代わりに、通常のイベントフラグを使用してください。

#### (1)イベントフラグの生成

以下の内容でイベントフラグを生成してください。

- ・ イベントフラグ属性(T\_CFLG.flgatr) : TA\_WSGL|TA\_CLR
- ・ ビットパターン初期値(T\_CFLG.iflgptn) : 0

#### (2)イベントフラグのセット

vset\_tflおよびivset\_tflは、それぞれset\_flgおよびiset\_flgに置き換えてください。

#### (3)イベントフラグのクリア

vclr\_tflおよびivclr\_tflは、それぞれclr\_flgおよびiclr\_flgに置き換えてください。

#### (4)イベントフラグ待ち

vwai\_tfl, vtwai\_tfl, およびvpol\_tflは、それぞれwai\_flg, twai\_flg, およびpol\_flgに置き換えてください。パラメータの待ちモード(wfmode)にはTWF\_ORWを使用してください。

### 4. 恒久対策

次バージョンで改修予定です。

---

#### [免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。