

## 統合開発環境High-performance Embedded Workshop ご使用上のお願い

High-performance Embedded Workshopの使用上の注意事項を連絡します。

- ビルドを行う場合の注意事項

本製品は、コンパイラやエミュレータデバッガなどのソフトウェア製品にバンドルされています。

### 1. 該当製品

High-performance Embedded Workshop V.2.1以降

### 2. 内容

ワークスペースを開いた後、アクティブプロジェクトをビルドすると正しいコンフィグレーションが使用されずに、誤ったコンフィグレーションによるオブジェクトが生成されることがあります。

なお、2回目以降のビルドでは、正しいコンフィグレーションが使用されます。

### 3. 発生条件

以下の条件をすべて満たす場合に発生します。

- (1) ワークスペースに複数のプロジェクトを登録している。
- (2) (1)のプロジェクトには、アクティブプロジェクト1つと依存プロジェクトが1つ以上含まれている。
- (3) 依存プロジェクトに複数のコンフィグレーションを設定している。  
かつ、そのコンフィグレーション名は、アクティブプロジェクトのコンフィグレーション名と同じものが存在しない。
- (4) 依存プロジェクトの最近使用したコンフィグレーションが、以下の条件に該当する。

依存プロジェクトのすべてのコンフィグレーション名を

アルファベット順に並べたとき、リストの先頭のコンフィグレーションではない。

(5) High-performance Embedded Workshop起動後、ワークスペースを開いたとき、読み込まれるプロジェクトがアクティブプロジェクトのみである。

上記のアクティブプロジェクトをビルドすると、本来は、依存プロジェクトで最近使われたコンフィグレーションを使用しますが、誤って別のコンフィグレーションを使用します。

#### 4. 回避策

発生条件に該当するアクティブプロジェクトは以下の手順でビルドしてください。

- (1) ワークスペースウィンドウの Projects タブに表示されるツリーですべての依存プロジェクトを選択する。
- (2) 右クリックして表示されるメニューから「プロジェクトのロード」をクリックする。(プロジェクトがロードされます。)
- (3) ビルドする。

#### 5. 恒久対策

High-performance Embedded Workshopの次期バージョン (V.4.09.01) で改修します。

---

#### [免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。