

SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータ

ユーザーズマニュアル 別冊

SH7256R グループ

SH72567R、SH72567BFCC

ご使用時の補足説明

SuperH™ファミリ

E10A-USB for SH7256R Group

SH72567R, SH72567BFCC

HS7256KCU01HJ

本資料に記載の全ての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス エレクトロニクスは、予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。
ルネサス エレクトロニクスのホームページなどにより公開される最新情報をご確認ください。

Regulatory Compliance Notices

European Union regulatory notices

This product complies with the following EU Directives. (These directives are only valid in the European Union.)

CE Certifications:

- Electromagnetic Compatibility (EMC) Directive 2004/108/EC
EN 55022 Class A

WARNING: This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

EN 55024

- Information for traceability
 - Authorised representative
 - Name: Renesas Electronics Corporation
 - Address: 1753, Shimonumabe, Nakahara-ku, Kawasaki, Kanagawa, 211-8668, Japan
 - Manufacturer
 - Name: Renesas Solutions Corp.
 - Address: Nippon Bldg., 2-6-2, Ote-machi, Chiyoda-ku, Tokyo 100-0004, Japan
 - Person responsible for placing on the market
 - Name: Renesas Electronics Europe Limited
 - Address: Dukes Meadow, Millboard Road, Bourne End, Buckinghamshire, SL8 5FH, U.K.

Environmental Compliance and Certifications:

- Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) Directive 2002/96/EC

WEEE Marking Notice (European Union Only)

	<p>Renesas development tools and products are directly covered by the European Union's Waste Electrical and Electronic Equipment, (WEEE), Directive 2002/96/EC. As a result, this equipment, including all accessories, must not be disposed of as household waste but through your locally recognized recycling or disposal schemes. As part of our commitment to environmental responsibility Renesas also offers to take back the equipment and has implemented a Tools Product Recycling Program for customers in Europe. This allows you to return equipment to Renesas for disposal through our approved Producer Compliance Scheme. To register for the program, click here "http://www.renesas.com/weee".</p>
---	---

United States Regulatory notices on Electromagnetic compatibility

FCC Certifications (United States Only):

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

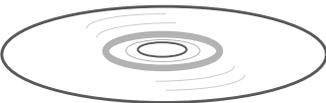
1. エミュレータとユーザシステムとの接続について

1.1 E10A-USB エミュレータの構成

E10A-USB エミュレータは、SH7256R グループをサポートしています。

表 1.1 に、E10A-USB エミュレータの構成を示します。

表 1.1 E10A-USB エミュレータの構成品

分類	品名	構成品外観	数量	備考
ハードウェア	エミュレータ本体		1	HS0005KCU01H 縦：65.0 mm、横：97.0 mm、 高さ：20.0 mm、質量：72.9 g または HS0005KCU02H 縦：65.0 mm、横：97.0 mm、 高さ：20.0 mm、質量：73.7 g
	ユーザインタフェースケーブル		1	14 ピンタイプ 長さ：20 cm、質量：33.1 g
	ユーザインタフェースケーブル		1	36 ピンタイプ 長さ：20 cm、質量：49.2 g (製品型名：HS0005KCU02H のみ)
	USB ケーブル		1	長さ：150 cm、質量：50.6 g
ソフトウェア	E10A-USB エミュレータ セットアップ プログラム、 SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータ ユーザーズマニュアル、 別冊 SH7256R グループ ご使用時の補足説明 ^{【注】} 、 HS0005KCU01H、 HS0005KCU02H テスト プログラムマニュアル		1	HS0005KCU01SR HS0005KCU01HJ HS0005KCU01HE HS7256KCU01HJ HS7256KCU01HE HS0005TM01HJ HS0005TM01HE (CD-R で提供)

【注】 その他 E10A-USB でサポートしている MCU の個別マニュアルが収録されています。
対象 MCU を確認の上対象となる個別マニュアルをご参照ください。

1.2 E10A-USB エミュレータとユーザシステムの接続

E10A-USB エミュレータを接続するためには、ユーザシステム上に、ユーザ I/F ケーブルを接続するための H-UDI ポートコネクタを実装する必要があります。ユーザシステム設計の際、下記に示す H-UDI ポートコネクタとチップ間の推奨接続例を参考にしてください。

また、ユーザシステム設計の際には、E10A-USB ユーザーズマニュアルおよび関連するデバイスのハードウェアマニュアルを必ずよくお読みになってください。

E10A-USB エミュレータ製品型名とそれに対応するコネクタタイプおよび AUD 機能の使用、非使用の関係を表 1.2 に示します。

表 1.2 製品型名と AUD 機能、コネクタタイプ対応表

製品型名	コネクタタイプ	AUD 機能
HS0005KCU01H, HS0005KCU02H	14 ピンタイプ	使用できません。
HS0005KCU02H	36 ピンタイプ	使用できます。
HS0005KCU02H	38 ピンタイプ	使用できます。

H-UDI ポートコネクタには、以下に示すように 36 ピンタイプと 14 ピンタイプ、38 ピンタイプがありますので、使用目的に合わせてご使用ください。

(1) 36 ピンタイプ(AUD機能有り)

AUD トレース機能に対応した36 ピンコネクタで、大容量のリアルタイムトレースが可能です。また、指定した範囲内のメモリアクセス（メモリアクセスアドレスやメモリアクセスデータ）をトレース取得するウィンドウトレース機能もサポートします。

(2) 14 ピンタイプ(AUD機能無し)

H-UDI 機能のみをサポートしており、AUD トレース機能を使用することはできません。36 ピンタイプのコネクタより小さい(1/2.5)ため、ユーザシステム上のコネクタ実装面積が少なくてすみます。

(3) 38 ピンタイプ(AUD機能有り)

AUD トレース機能に対応した38 ピンコネクタで、36 ピンタイプ同様、大容量のリアルタイムトレースが可能です。36 ピンタイプのコネクタより小さい(1/2.5)ため、ユーザシステム上のコネクタ実装面積が少なくてすみます。なお、38ピンタイプをご使用になるにはオプションケーブル（型名：HS0005ECK01H）が必要です。

1.3 ユーザシステム上に実装する H-UDI ポートコネクタ

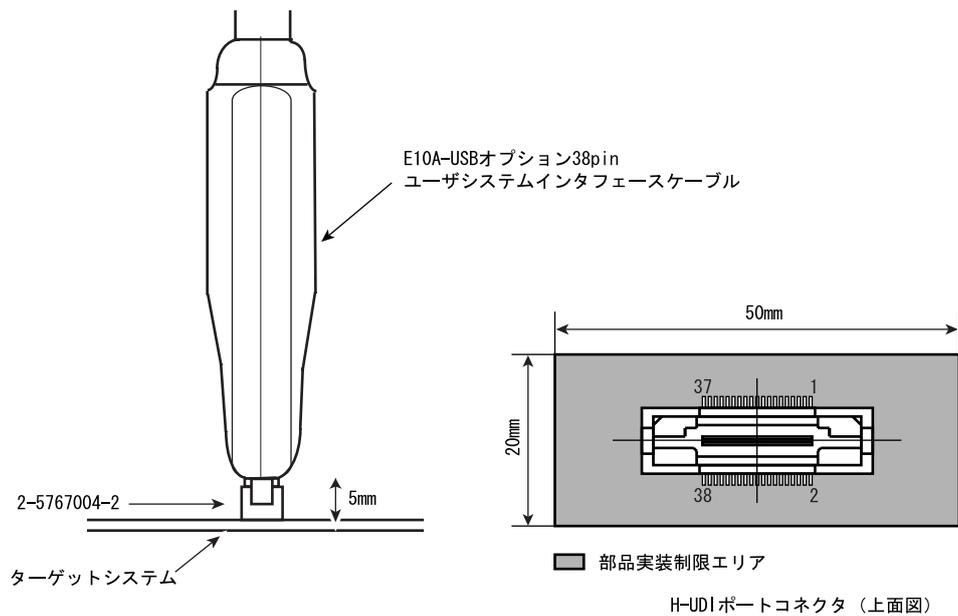
E10A-USB エミュレータが推奨する H-UDI ポートコネクタを表 1.3 に示します。

表 1.3 推奨コネクタ

	型名	メーカー	仕様
14ピンコネクタ	7614 - 6002	住友スリーエム株式会社	14ピンストレートタイプ
36ピンコネクタ	DX10M-36S	ヒロセ電機株式会社	基板ネジ止めタイプ
	DX10M-36SE	ヒロセ電機株式会社	基板ロックピン止めタイプ
	DX10G1M-36SE	ヒロセ電機株式会社	基板ロックピン止めタイプ
38ピンコネクタ	2-5767004-2	タイコエレクトロニクスジャパン(同)	38ピン Mictor コネクタ

【留意事項】

H-UDI ポートコネクタ実装時、14ピンコネクタ使用時は、周囲3mm四方に他の部品を実装しないでください。36ピンコネクタ使用時は、コネクタ実装部に配線しないでください。38ピンコネクタ使用時は、クロストークノイズ等の低減のために他の信号線をコネクタ実装部に配線しないでください。また、図 1.1 に示すように、ユーザシステム側のコネクタ周辺には部品高さ制限(5mm以下)となるようにしてください。



1.4 H-UDI ポートコネクタのピン配置

H-UDI ポートコネクタの 36 ピンタイプのピン配置を図 1.2 に、14 ピンタイプのピン配置を図 1.3 に、38 ピンタイプのピン配置を図 1.4 に示します。

【注】 下記に記載の H-UDI ポートコネクタのピン番号の数は、コネクタ製造元のピン番号の数と異なりますのでご注意ください。

(1) 36 ピンタイプのピン配置

ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7256R ピン番号	備考	ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7256R ピン番号	備考
1	AUDCK	出力	G18		19	TMS	入力	D15	
2	GND	—			20	GND	—		
3	AUDATA0	出力	E18		21	TRST# 【注2】	入力	B17	
4	GND	—			22	GND	—		
5	AUDATA1	出力	E17		23	TDI	入力	A19	
6	GND	—			24	GND	—		
7	AUDATA2	出力	F18		25	TDO	出力	C16	
8	GND	—			26	GND	—		
9	AUDATA3	出力	D17		27	N. C.	—		
10	GND	—			28	GND	—		
11	AUDSYNC# 【注2】	出力	D18		29	UVCC	出力		
12	GND	—			30	GND	—		
13	AUDRST# 【注2】	入力	D16		31	RES# 【注2】	出力	B12	ユーザのリセット
14	GND	—			32	GND	—		
15	AUDMD	入力	C17		33	GND 【注3】	出力		
16	GND	—			34	GND	—		
17	TCK	入力	B18		35	N. C.	—		
18	GND	—			36	GND	—		

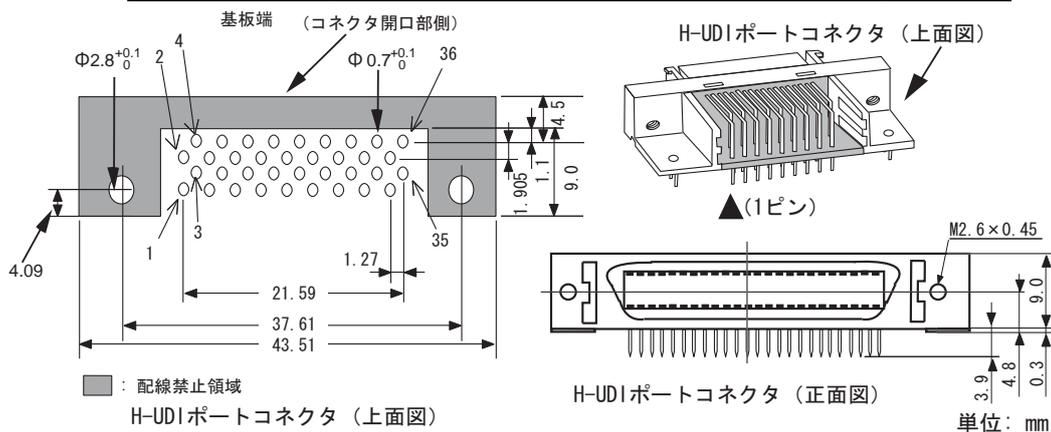


図 1.2 H-UDI ポートコネクタのピン配置(36 ピン)

- 【注】
1. ユーザシステム側からの入出力方向
 2. 信号名#: Low レベルで有効な信号
 3. ユーザシステム側の GND を検出することにより、ユーザシステムの接続と非接続を判別しています。

(2) 14 ピンタイプのピン配置

ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7256R ピン番号	備考
1	TCK	入力	B18	
2	TRST# 【注2】	入力	B17	
3	TDO	出力	C16	
4	N. C.	—		
5	TMS	入力	D15	
6	TDI	入力	A19	
7	RES# 【注2】	出力	B12	ユーザのリセット
8	N. C.	—		
9	GND	—		
11	UVCC	出力		
10, 12, 13	GND	—		
14	GND 【注3】	出力		

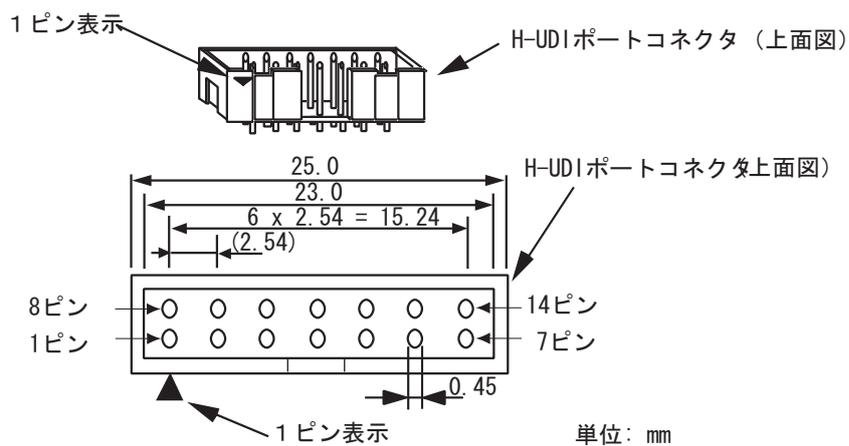
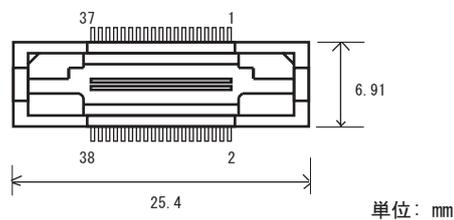


図 1.3 H-UDI ポートコネクタのピン配置(14 ピン)

- 【注】
1. ユーザシステム側からの入出力方向
 2. 信号名#: Low レベルで有効な信号
 3. ユーザシステム側の GND を検出することにより、ユーザシステムの接続と非接続を判別しています。

(3) 38 ピンタイプのピン配置

ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7256R ピン番号	備考	ピン番号	信号名	入力/出力 【注1】	SH7256R ピン番号	備考
1	N. C.	—			20	N. C.	—		
2	N. C.	—			21	TRST# 【注2】	入力	B17	
3	N. C.	—			22	N. C.	—		
4	N. C.	—			23	N. C.	—		
5	UCON# (GND) 【注3】	—			24	AUDATA3	出力	D17	
6	AUDCK	出力	G18		25	N. C.	—		
7	N. C.	—			26	AUDATA2	出力	F18	
8	N. C.	—			27	N. C.	—		
9	RES# 【注2】	出力	B12	ユーザの リセット	28	AUDATA1	出力	E17	
10	N. C.	—			29	N. C.	—		
11	TDO	出力	C16		30	AUDATA0	出力	E18	
12	UVCC_AUD	出力			31	N. C.	—		
13	N. C.	—			32	AUDSYNC#	出力	D18	
14	UVCC	出力			33	N. C.	—		
15	TCK	入力	B18		34	AUDRST#	入力	D16	
16	N. C.	—			35	N. C.	—		
17	TMS	入力	D15		36	AUDMD	入力	C17	
18	N. C.	—			37	N. C.	—		
19	TDI	入力	A19		38	N. C.	—		



H-UDIポートコネクタ（上面図）

図 1.4 H-UDI ポートコネクタのピン配置(38 ピン)

- 【注】
1. ユーザシステム側からの入出力方向
 2. 信号名# : Low レベルで有効な信号
 3. ユーザシステム側の GND を検出することにより、ユーザシステムの接続と非接続を判別しています。
 4. H-UDI ポートコネクタの中央に配置されている GND バスリードは GND に接続してください。

1.5 H-UDI ポートコネクタとチップ間の推奨接続例

1.5.1 推奨接続例(36 ピンタイプ)

E10A-USB エミュレータ使用時の H-UDI+AUD ポートコネクタ(36 ピンタイプ)とチップ間の推奨接続例を図 1.5 に示します。

- 【注】
1. H-UDI ポートコネクタの N.C.ピンには何も接続しないでください。
 2. ASEMD 端子は、E10A-USB を接続する場合"1"ですが、E10A-USB を未接続状態で動作させる場合、信号レベルを"0"にする必要があります。

E10A-USB を使用する場合 : ASEMD = " 1 "

E10A-USB を使用しない場合 : ASEMD = " 0 "

図 1.5 は、ASEMD 端子をスイッチ等で切り替えられるようにした一例です。

3. プルアップに連抵抗を使用する場合、他の端子によるノイズの影響を受ける可能性がありますので TCK は他の抵抗と分けてください。
4. H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターン長はできるだけ短くしてください。また、基板上で H-UDI ポートコネクタとチップ間以外への信号線の引き回しは行わないでください。
5. AUD 信号 (AUDCK、AUDATA3~0、AUDSYNC#) は高速で動作します。
できるだけ等長配線してください。また、配線の分岐は避け、他の信号線を近接して配線しないようにしてください。
6. MCU の H-UDI と AUD は Vcc 電圧で動作するため、UVCC 端子には Vcc 電圧のみ供給してください。また、この時、E10A-USB エミュレータのスイッチは、ユーザ電源を供給する設定(SW2=1,SW3=1 側)としてください。
7. 図 1.5 に記載されている抵抗値は、参考値です。
8. AUDCK 端子は、H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターンを GND ガードしてください。
9. E10A-USB エミュレータを使用しない場合の端子処理については、関連するデバイスのハードウェアマニュアルを参照してください。

- 図1.5の回路を組んだ場合のE10A-USBエミュレータのスイッチ設定：SW2=1, SW3=1
- スイッチ設定の詳細は、「SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザズマニュアル 3.8章 DIPスイッチの設定」を参照してください。

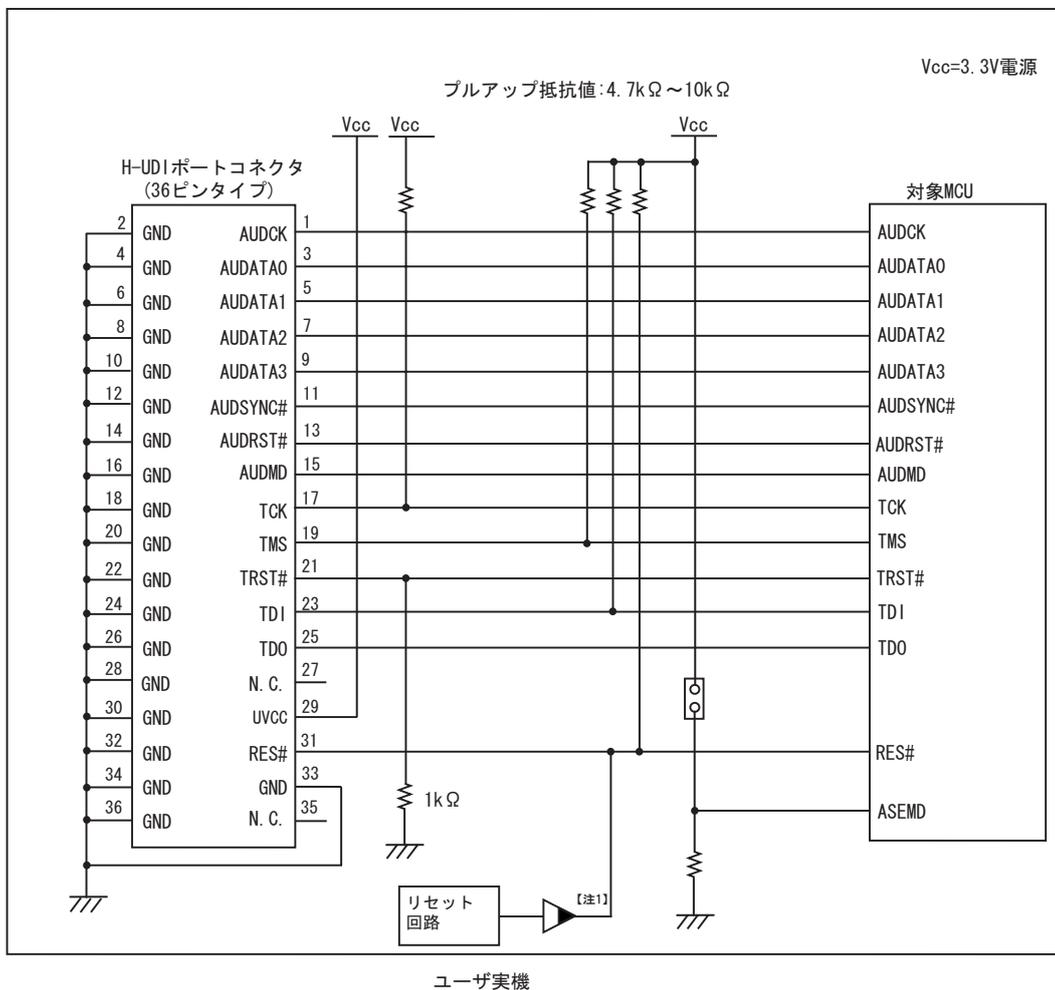


図 1.5 E10A-USB 使用時の H-UDI ポートコネクタ - チップ間の推奨接続例(36 ピンタイプ)

- 【注】 1. 起動時に[Reset assert (Auto Connect)]をチェックして、E10A-USB からリセット信号を出力する機能をご使用の場合、ユーザシステムのリセット回路はオープンドレイン出力にしてください。

⚠ 注意

リセット回路をオープンドレイン出力にしない場合、エミュレータからリセット信号は発行しないでください。信号を衝突させることになり、ユーザシステムの故障につながります。

1.5.2 推奨接続例(14 ピンタイプ)

E10A-USB エミュレータ使用時の H-UDI ポートコネクタ(14 ピンタイプ)とチップ間の推奨接続例を図 1.6 に示します。

- 【注】
1. H-UDI ポートコネクタの N.C.ピンには何も接続しないでください。
 2. ASEMD 端子は、E10A-USB を接続する場合"1"ですが、E10A-USB を未接続状態で動作させる場合、信号レベルを"0"にする必要があります。

E10A-USB を使用する場合 : ASEMD = " 1 "

E10A-USB を使用しない場合 : ASEMD = " 0 "

図 1.6 は、ASEMD 端子をスイッチ等で切り替えられるようにした一例です。

3. ブルアップに連抵抗を使用する場合、他の端子によるノイズの影響を受ける可能性がありますので TCK は他の抵抗と分けてください。
4. H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターン長はできるだけ短くしてください。また、基板上で H-UDI ポートコネクタとチップ間以外への信号線の引き回しは行わないでください。
5. MCU の H-UDI は Vcc 電圧で動作するため、UVCC 端子には Vcc 電圧のみ供給してください。また、この時、E10A-USB エミュレータのスイッチは、ユーザ電源を供給する設定(SW2=1,SW3=1 側)としてください。
6. 図 1.6 に記載されている抵抗値は、参考値です。
7. E10A-USB エミュレータを使用しない場合の端子処理については、関連するデバイスのハードウェアマニュアルを参照してください。

- 図1.6の回路を組んだ場合のE10A-USBエミュレータのスイッチ設定：SW2=1, SW3=1
- スイッチ設定の詳細は、「SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザズマニュアル 3.8章 DIPスイッチの設定」を参照してください。

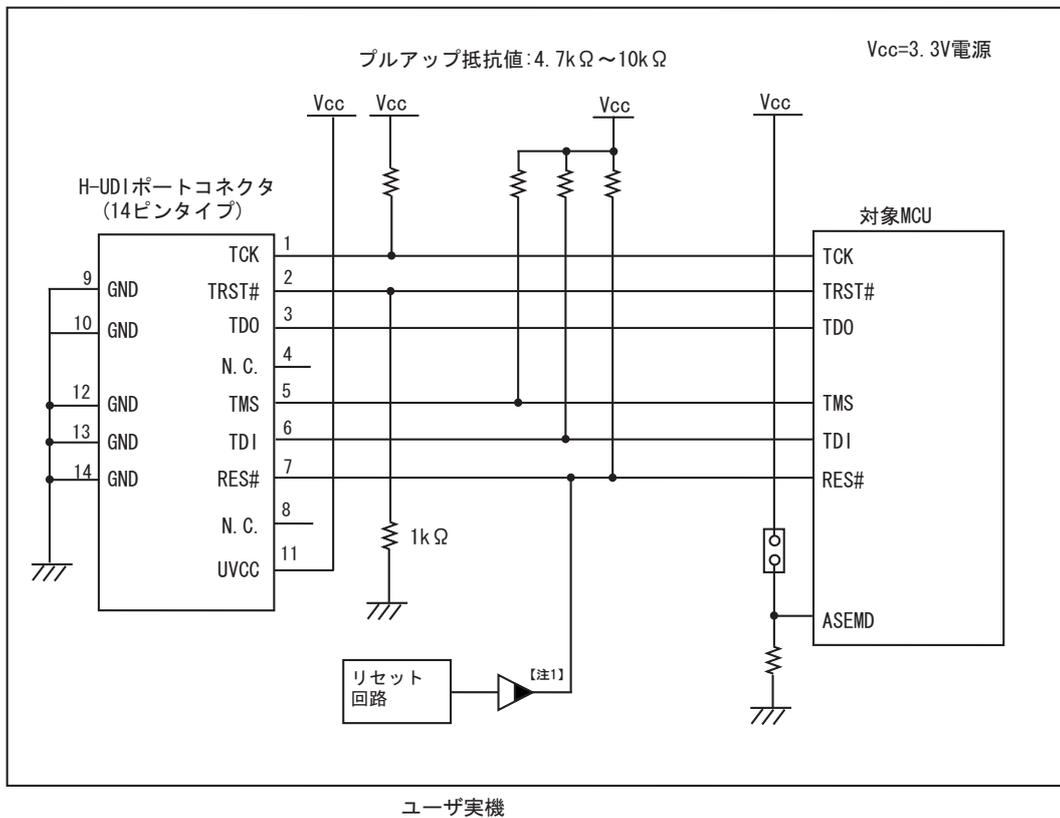


図 1.6 E10A-USB 使用時の H-UDI ポートコネクタ - チップ間の推奨接続例(14 ピンタイプ)

- 【注】 1. 起動時に[Reset assert (Auto Connect)]をチェックして、E10A-USB からリセット信号を出力する機能をご使用の場合、ユーザシステムのリセット回路はオープンドレイン出力にしてください。

⚠ 注意

リセット回路をオープンドレイン出力にしない場合、エミュレータからリセット信号は発行しないでください。信号を衝突させることになり、ユーザシステムの故障につながります。

1.5.3 推奨接続例(38 ピンタイプ)

E10A-USB エミュレータ使用時の H-UDI+AUD ポートコネクタ(38 ピンタイプ)とチップ間の推奨接続例を図 1.7 に示します。

- 【注】
1. H-UDI ポートコネクタの N.C.ピンには何も接続しないでください。
 2. ASEMD 端子は、E10A-USB を接続する場合"1"ですが、E10A-USB を未接続状態で動作させる場合、信号レベルを"0"にする必要があります。
E10A-USB を使用する場合 : ASEMD = " 1 "
E10A-USB を使用しない場合 : ASEMD = " 0 "
図 1.7 は、ASEMD 端子をスイッチ等で切り替えられるようにした一例です。
 3. プルアップに連抵抗を使用する場合、他の端子によるノイズの影響を受ける可能性がありますので TCK は他の抵抗と分けてください。
 4. H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターン長はできるだけ短くしてください。また、基板上で H-UDI ポートコネクタとチップ間以外への信号線の引き回しは行わないでください。
 5. AUD 信号 (AUDCK、AUDATA3~0、AUDSYNC#) は高速で動作します。
できるだけ等長配線してください。また、配線の分岐は避け、他の信号線を近接して配線しないようにしてください。
 6. MCU の H-UDI と AUD は V_{CC} 電圧で動作するため、UVCC 端子には V_{CC} 電圧のみ供給してください。また、この時、E10A-USB エミュレータのスイッチは、ユーザ電源を供給する設定(SW2=1,SW3=1 側)としてください。
 7. 図 1.7 に記載されている抵抗値は、参考値です。
 8. AUDCK 端子は、H-UDI ポートコネクタとチップ間のパターンを GND ガードしてください。
 9. H-UDI ポートコネクタの中央に配置されている GND BUS Leads は GND に接続してください。
 10. E10A-USB エミュレータを使用しない場合の端子処理については、関連するデバイスのハードウェアマニュアルを参照してください。

- 図1.7の回路を組んだ場合のE10A-USBエミュレータのスイッチ設定：SW2=1, SW3=1
- スイッチ設定の詳細は、「SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザーズマニュアル 3.8章 DIPスイッチの設定」を参照してください。

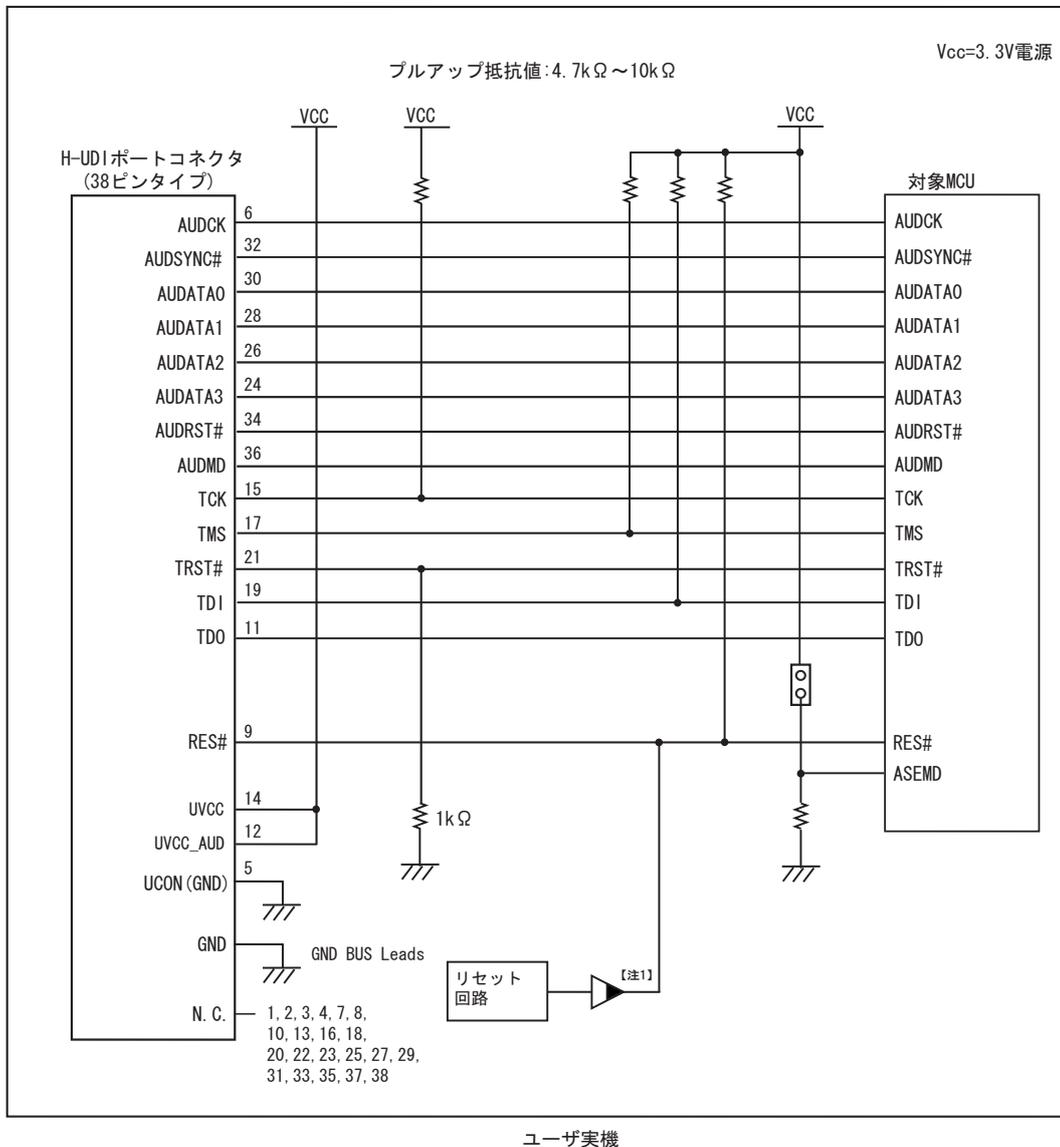


図 1.7 E10A-USB 使用時の H-UDI ポートコネクタ - チップ間の推奨接続例(38 ピンタイプ)

- 【注】 1. 起動時に[Reset assert (Auto Connect)]をチェックして、E10A-USB からリセット信号を出力する機能をご使用の場合、ユーザシステムのリセット回路はオープンドレイン出力にしてください。

⚠ 注意

リセット回路をオープンドレイン出力にしない場合、エミュレータからリセット信号は発行しないでください。信号を衝突させることになり、ユーザシステムの故障につながります。

2. E10A-USB エミュレータソフトウェア仕様

2.1 E10A-USB エミュレータと SH7256R の相違点

- (1) E10A-USBエミュレータは、システム起動時に汎用レジスタやコントロールレジスタの一部を初期化していますので注意してください(表2.1)。なお、MCUの初期値は不定です。

表 2.1 E10A-USB エミュレータでのレジスタ初期値

状態	レジスタ名	E10A-USB エミュレータ
E10A-USB エミュレータ 起動時	R0~R14	H'00000000
	R15 (SP)	パワーオンリセットベクタテーブル中の SP の値
	PC	パワーオンリセットベクタテーブル中の PC の値
	SR	H'000000F0
	GBR	H'00000000
	VBR	H'00000000
	TBR	H'00000000
	MACH	H'00000000
	MACL	H'00000000
	PR	H'00000000
	FPSCR*	H'00040001
	FPUL*	H'00000000
	FPR0-15*	H'00000000

【注】 * 浮動小数点ユニット (FPU) を搭載していない MCU では表示されません。

【留意事項】

[レジスタ]ウィンドウにて SR レジスタの割り込みマスクビット値を変更した場合、実際に SR レジスタに反映されるのはユーザプログラムの実行開始直前になります。REGISTER_SET コマンドによる変更も同様です。

- (2) H-UDIはE10A-USBエミュレータで使用しているので、アクセスしないでください。

(3) 低消費電力状態

- E10A-USBエミュレータ使用時は、スリープモードの解除要因の他に、[Stop]ボタンによっても状態が解除され、ブレイクします。
- ハードウェアスタンバイモードの、エミュレーションはサポートしていません。
- モジュールスタンバイ機能によりH-UDIモジュールへのクロックを停止しないでください。

(4) リセット信号

MCUのリセット信号は、GOボタンおよびSTEP系ボタンをクリックすることによるエミュレーションで有効です。したがって、E10A-USBエミュレータのコマンド待ち状態では、リセット信号はMCUに入力されません。

【留意事項】

RES#、BREQ#、WAIT#端子が"Low"状態のままユーザプログラムをブレイクしないでください。TIMEOUT エラーが発生します。また、ブレイク中に WAIT#端子または BREQ#端子が"Low"固定状態になると、メモリアクセス時に TIMEOUT エラーが発生します。

(5) ダイレクトメモリアクセスコントローラ(DMAC)

DMACはE10A-USBエミュレータ使用時でも機能しています。転送要求が発生すると、DMA転送を実行します。

(6) ユーザプログラム実行中のメモリアクセス

ユーザプログラム実行中のメモリアクセスには、下記の方法を提供しています。

表 2.2 ユーザプログラム実行中のメモリアクセス

方法	特徴
H-UDI リード/ライト	専用のバスマスタによるメモリアクセスのため、ユーザプログラムの停止時間が小さい。
ショートブレイク	本製品では使用しません。(設定しないでください)

ユーザプログラム実行中のメモリアクセス方法は、[Configuration]ダイアログボックスにて指定します。

表 2.3 メモリアクセスによる停止時間 (参考値)

方法	条件	停止時間
H-UDI リード/ライト	内蔵 RAM への 1 ロングワードリード	リード 最大 3 バスクロック(B ϕ)
	内蔵 RAM への 1 ロングワードライト	ライト 最大 2 バスクロック(B ϕ)
ショートブレイク	CPU クロック 160MHz JTAG クロック 20MHz 外部空間への 1 ロングワード リード/ライト	約 50ms

(7) 外部フラッシュメモリ領域のメモリアクセス

E10A-USBエミュレータは、外部フラッシュメモリ領域に対してロードモジュールをダウンロードすることができます。(SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザーズマニュアル「6.22章 フラッシュメモリへのダウンロード機能」参照)

しかし他のメモリアイト操作はRAM領域および内蔵フラッシュメモリ領域に対してのみ可能です。したがって、メモリアイト、BREAKPOINT等の設定はRAM領域および内蔵フラッシュメモリ領域のみに行ってください。

(8) ROMキャッシュについて

MCU内蔵のROMキャッシュについて、E10A-USBは下記の動作を行います。

表 2.4 ROM キャッシュ動作

機能	動作
フラッシュメモリの書き換え・消去	すべてのROMキャッシュの内容をフラッシュします。
フラッシュメモリへのプログラムダウンロード	
ERAMのフラッシュメモリへのオーバーラップ設定【注】	
ERAMのフラッシュメモリへのオーバーラップ設定変更【注】	
フラッシュメモリへオーバーラップした、ERAMへのプログラムダウンロード【注】	
フラッシュメモリへオーバーラップした、ERAMのメモリ内容の書き換え【注】	
フラッシュメモリおよびフラッシュメモリへオーバーラップした、ERAMへのソフトウェアブレイク設定【注】	
メモリアード	内蔵フラッシュメモリの内容を読み出す場合は、キャッシュ無効エリアよりアクセスします。

【注】* MCU型名にFCCがあるMCUのみのサポートとなります。

(9) WDTの使用について

WDTは、ブレイク中に動作しません。

(10) セッションロードについて

[Configuration]ダイアログボックスの[JTAG clock]の情報は、セッションロードで回復されません。このため、TCKの値は、以下ようになります。

- HS0005KCU01H、HS0005KCU02Hを使用の場合は、TCK=10MHz

(11) [IO]ウィンドウ

- 表示と変更

ウォッチドッグタイマの各レジスタは、読み出し/書き込みの2つを用意しています。

表 2.5 ウォッチドッグタイマのレジスタ

レジスタ名	用途	レジスタ
WTCR(W)	書き込み用	ウォッチドッグタイマコントロールレジスタ
WTCNT(W)	書き込み用	ウォッチドッグタイマカウンタ
WTCR(R)	読み出し用	ウォッチドッグタイマコントロールレジスタ
WTCNT(R)	読み出し用	ウォッチドッグタイマカウンタ
WTSR(W)	書き込み用	ウォッチドッグタイマステータスレジスタ
WTSR(R)	読み出し用	ウォッチドッグタイマステータスレジスタ
WRCR(W)	書き込み用	ウォッチドッグリセットコントロールレジスタ
WRCR(R)	読み出し用	ウォッチドッグリセットコントロールレジスタ

- I/Oレジスタファイルのカスタマイズ

E10A-USBエミュレータでは[I/O]ウィンドウから内蔵I/Oレジスタにアクセスできます。I/Oレジスタファイルは、I/Oレジスタファイル作成後、デバイス仕様が変更になることがあります。I/Oレジスタファイルの各I/Oレジスタと、デバイスマニュアル記載のアドレスに相違がある場合は、デバイスマニュアルの記載にしたがって修正してご使用ください。I/Oレジスタは、I/Oレジスタファイルのフォーマットにしたがい、カスタマイズすることが可能です。なお、E10A-USBエミュレータでは、ビットフィールド機能についてはサポートしていません。

- ベリファイ

[I/O]ウィンドウにおいては、入力値のベリファイ機能は無効です。

(12) 不当命令

不当命令をSTEP実行しないでください。

(13) リセット入力

ユーザプログラム実行中にて、E10A-USBエミュレータに対する下記の操作とターゲットデバイスへのリセット入力が競合した場合、E10A-USBエミュレータは正しく動作しないことがあります。

- Event Conditionの設定
- 内蔵トレースの設定
- 内蔵トレースのトレース内容表示
- メモリのリード/ライト

ターゲットデバイスへのリセット入力と競合しないように注意してください。

(14) MCU動作モード

ブートモードについてはサポートしていません。

ユーザブートモードで起動した場合、S/Wブレイクポイントは設定しないでください。イベントポイントを使用してください。

(15) Writing Flash Memoryモード

サポートしていません。

2.2 SH7256R ご使用時のエミュレータ特有機能

2.2.1 インテリジェントフラッシュセキュリティ(IFS)、キーコードセット機能・キーコードリセット機能

E10A-USB エミュレータは、インテリジェントフラッシュセキュリティ(IFS)のキーコードをセット・リセットできる「キーコードセット機能・キーコードリセット機能」があります。

【注】 セキュリティ設定状態とキーコードセット・キーコードリセット時の動作については、デバイスのハードウェアマニュアルまたは技術資料などをご確認ください。また、セットされたキーコードが不明になった場合は、セキュリティ機能設定状態の解除が不可能になります。最終的な ROM コンテンツの保護については、ユーザ責任で実施するようお願いいたします。

(1) キーコードセット機能

[基本設定] -> [エミュレータ] -> [キーコードセット...]を選択するか、[キーコードセット]ツールバーボタンをクリックし、[Set key code]ダイアログボックスを表示します。

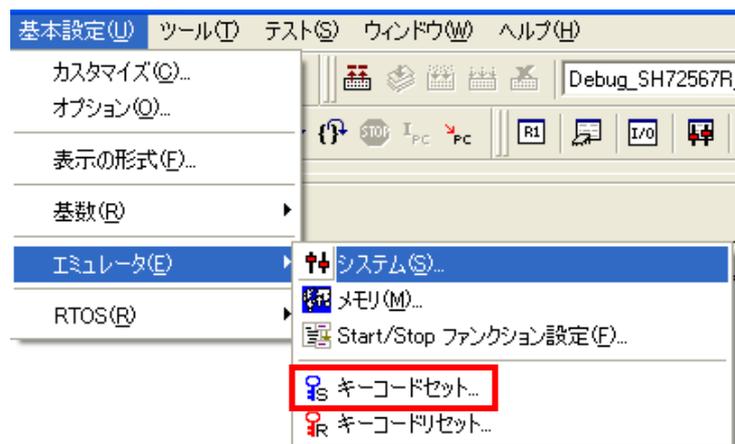


図 2.1 [基本設定] -> [エミュレータ] -> [キーコードセット...]



図 2.2 [キーコードセット]ツールバーボタン

[Set key code]ダイアログボックスの[Set key code]にセットするキーコードを入力し、[OK]ボタンを押してください。FCUコマンドのキーコードセットコマンドを発行します。



図 2.3 [Set key code]ダイアログボックス

[Current security setting]	IFS ステータスレジスタ (IFSSR) のセキュリティ設定レベルの状態を示す。 内蔵 ROM 無効モードでは、無効です。	
	Unprotected	: アンプロテクト状態
	Protected-unlocked (security level 1)	: プロテクトアンロック状態 (セキュリティレベル 1)
	Protected-locked (security level 1)	: プロテクトロック状態 (セキュリティレベル 1)
[Set key code]	セットするキーコードを入力します。	

(2) キーコードリセット機能

[基本設定] -> [エミュレータ] -> [キーコードリセット...]を選択するか、[キーコードリセット]ツールバーボタンをクリックし、[Current security setting]メッセージボックスを表示します。

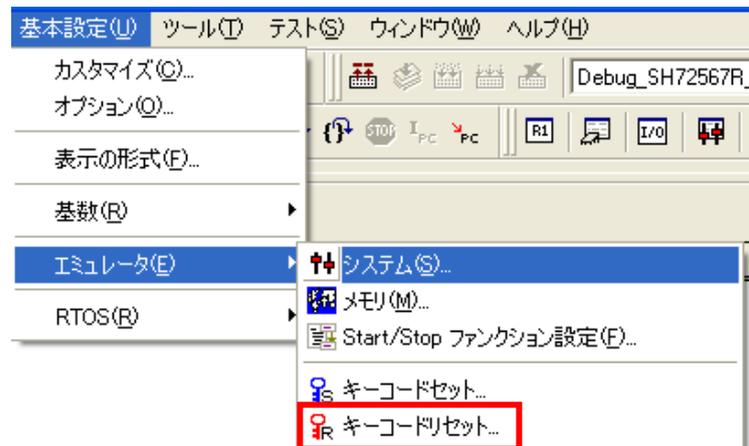


図 2.4 [基本設定] -> [エミュレータ] -> [キーコードリセット...]



図 2.5 [キーコードリセット]ツールバーボタン

[OK]ボタンを押してください。FCUコマンドのキーコードリセットコマンドを発行します。



図 2.6 [Confirmation Request]メッセージボックス

[Current security setting]	IFS ステータスレジスタ (IFSSR) のセキュリティ設定レベルの状態を示す。 内蔵 ROM 無効モードでは、無効です。	
	Unprotected	: アンプロテクト状態
	Protected-unlocked (security level 1)	: プロテクトアンロック状態 (セキュリティレベル 1)
	Protected-locked (security level 1)	: プロテクトロック状態 (セキュリティレベル 1)

(3) キーコード認証に使用するキーコードの入力

セキュリティ設定レベルの状態がプロテクトロック状態 (セキュリティレベル1) でキーコードセット機能・キーコードリセット機能を使用する場合、前回E10A-USBエミュレータより認証、またはセットしたキーコードでキーコード認証を行います。

もし、E10A-USBエミュレータからのキーコード認証で失敗した場合、[Enter key code]ダイアログボックスを表示します。[Enter key code]にFCU のキーコード認証コマンドに使用するキーコードを入力し、[OK]ボタンを押してください。入力したキーコードでFCUコマンドのキーコード認証コマンドを発行します。



図 2.7 [Enter key code]ダイアログボックス

[Current security setting]	IFS ステータスレジスタ (IFSSR) のセキュリティ設定レベルの状態を示す。 内蔵 ROM 無効モードでは、無効です。	
	Unprotected	: アンプロテクト状態
	Protected-unlocked (security level 1)	: プロテクトアンロック状態 (セキュリティレベル 1)
	Protected-locked (security level 1)	: プロテクトロック状態 (セキュリティレベル 1)
[Enter key code]	FCU のキーコード認証コマンドに使用するキーコードを入力します。	

2.2.2 Event Condition 機能

E10A-USB エミュレータは、下記の3つの機能に対して、Event 条件を設定することができます。

- ユーザプログラムのブレーク
- 内蔵トレース
- パフォーマンスの測定開始 / 終了

Event Condition の条件の内容を示します。

表 2.6 Event Condition の条件

項番	Event Condition 条件	説明
1	アドレスバス条件 (Address)	アドレスバス(データアクセス)またはプログラムカウンタ(命令実行前 / 命令実行後)の値の一致を条件とします。
2	データバス条件 (Data)	データバスの値の一致を条件とします。 バイト、ワード、ロングアクセスのデータサイズを指定できます。
3	バスステート条件 (Bus State)	バスステート条件には、次の2つの条件設定があります。 Bus State 条件 : データバスの値の一致を条件とします。 Read/Write 条件 : リード/ライトの一致を条件とします。
4	カウント	設定した他の条件が指定回数分成立したことを一致の条件とします。
5	リセットポイント	回数指定およびシーケンシャル条件指定時のリセットポイントになります。
6	Action	条件が一致したときの動作 (ブレーク、トレース停止条件、トレース取得条件) を選択します。

シーケンシャル指定、内蔵トレースのポイント To ポイント、およびパフォーマンスの測定開始 / 終了指定は、[Combination action(Sequential or PtoP)]ダイアログボックスにて行います。

表 2.7 に Ch 1 ~ Ch11 で設定できる条件の組み合わせについて説明します。

表 2.7 Event Condition の条件設定用のダイアログボックス

ダイアログボックス		機能				
		アドレス バス条件 (Address)	データバス 条件 (Data)	バスステート 条件 (Bus State)	カウント 条件 (Count)	Action
[Event Condition 1]	Ch1					(B・T1・P)
[Event Condition 2]	Ch2				×	(B・T1・P)
[Event Condition 3]	Ch3		×	×	×	(B・T2)
[Event Condition 4]	Ch4		×	×	×	(B・T3)
[Event Condition 5]	Ch5		×	×	×	(B・T3)
[Event Condition 6]	Ch6		×	×	×	(B・T2)
[Event Condition 7]	Ch7		×	×	×	(B・T2)
[Event Condition 8]	Ch8		×	×	×	(B・T2)
[Event Condition 9]	Ch9		×	×	×	(B・T2)
[Event Condition 10]	Ch10		×	×	×	(B・T2)
[Event Condition 11]	Ch11	(リセット ポイント)	×	×	×	×

【注】 は、ダイアログボックスで設定できることを表します。

×は、設定できないことを表します。

Action 項目の

B は、ブレーク設定ができることを表します。

T1 は、内蔵トレースへのトレース停止およびトレース取得条件の設定ができることを表します。

T2 は、内蔵トレースへのトレース停止設定ができることを表します。

T3 は、内蔵トレースへのトレース停止およびポイント To ポイント設定ができることを表します。

P は、パフォーマンスの測定開始/終了条件の設定ができることを表します。

[Event Condition 11]は、[Event Condition 1]の回数指定およびシーケンシャル指定時のリセットポイントになります。

(1) シーケンシャル設定

[Combination action(Sequential or PtoP)]ダイアログボックスにて、シーケンシャル条件および、パフォーマンスの測定開始 / 終了を設定することができます。

表 2.8 設定条件

分類	項目	説明
[Ch1,2,3] リストボックス	Event Condition 1 ~ 3, 11 を使用したシーケンシャル条件および、パフォーマンスの測定開始 / 終了を設定することができます。	
	Don't care	シーケンシャル条件および、パフォーマンスの測定開始 / 終了を設定しません。
	Break: Ch 3-2-1	Event Condition 3-2-1 の順で成立した場合にブレークします。
	Break: Ch 3-2-1, Reset point	Event Condition 3-2-1 の順で成立した場合にブレークします。 Event Condition 11 のリセットポイントを有効にします。
	Break: Ch 2-1	Event Condition 2-1 の順で成立した場合にブレークします。
	Break: Ch 2-1, Reset point	Event Condition 2-1 の順で成立した場合にブレークします。リセットポイントを有効にします。
	I-Trace stop: Ch 3-2-1*	Event Condition 3-2-1 の順で成立した場合に内蔵トレースの取得を停止します。
	I-Trace stop: Ch 3-2-1, Reset point*	Event Condition 3-2-1 の順で成立した場合に内蔵トレースの取得を停止します。リセットポイントを有効にします。
	I-Trace stop: Ch 2-1*	Event Condition 2-1 の順で成立した場合に内蔵トレースの取得を停止します。
	I-Trace stop: Ch 2-1, Reset point*	Event Condition 2-1 の順で成立した場合に内蔵トレースの取得を停止します。リセットポイントを有効にします。
	Ch 2 to Ch1 PA*	Event Condition 2 条件 (開始条件) 成立から Event Condition 1 条件 (終了条件) 成立までの期間をパフォーマンス測定期間に設定します。
Ch 1 to Ch 2 PA*	Event Condition 1 条件 (開始条件) 成立から Event Condition 2 条件 (終了条件) 成立までの期間をパフォーマンス測定期間に設定します。	
[Ch4.5] リストボックス	Event Condition 4,5 を使用した内蔵トレースのポイント To ポイント (トレース取得開始 / 終了条件) を指定することができます。	
	Don't care	トレース取得開始 / 終了条件を指定しません。
	I-Trace: Ch 5 to Ch 4 PtoP*	Event Condition 5 条件 (開始条件) 成立から Event Condition 4 条件 (終了条件) 成立までの期間を取得期間に設定します。
	I-Trace: Ch 5 to Ch 4 PtoP, Power on reset*	Event Condition 5 条件 (開始条件) 成立から Event Condition 4 条件 (終了条件) 成立またはパワーオンリセットまでの期間を取得期間に設定します。

【注】* SH7256R では内蔵トレース機能およびパフォーマンス機能が使用できないため、選択しないでください。

- シーケンシャル条件かつEvent Condition 1の回数指定条件を設定した場合は、指定した回数分シーケンシャル条件が成立した場合にブレークおよびトレース取得の停止が発生します。
- リセットポイントが成立した場合は、各Event Conditionの条件成立は破棄されます。たとえば、3-2-Reset point-1の順で条件成立しても、ブレークおよびトレース取得の停止は発生しません。3-2-Reset point-3-2-1の順で成立した場合に、ブレークおよびトレース取得の停止が発生します。
- パフォーマンス測定にて終了条件成立後に、開始条件が成立した場合は、パフォーマンス測定を再開します。ブレーク後の測定結果は、パフォーマンス測定期間中の測定結果の合算になります。
- 内蔵トレースのポイントToポイントにて、終了条件成立後に開始条件が成立した場合は、トレース取得を再開します。

(2) シーケンシャルブレーク拡張設定の使用例

製品添付のチュートリアルプログラムを例に説明します。

チュートリアルプログラムについては、「SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザーズマニュアル 6章 チュートリアル」を参照してください。

Event Condition 条件を次のように設定します。

1. Ch 3

アドレスH'00001088をOnly program fetched address after条件が成立した時にブレークする。

2. Ch 2

アドレスH'000010B0をOnly program fetched address after条件が成立した時にブレークする。

3. Ch 1

アドレスH'000010F2をOnly program fetched address after条件が成立した時にブレークする。

【注】 この時その他のチャンネルは設定しないでください。

4. [Combination action(Sequential or PtoP)]ダイアログボックスにて、[Ch1,2,3]リストボックスの内容を[Break : Ch 3-2-1]に設定する。
5. [Event Condition]シートから、右クリックのポップアップメニューによりEvent Condition 1の条件を有効にする。

次に、プログラムカウンタ、スタックポインタ (PC=H'00000800、R15=H'FFF90000) を[レジスタ]ウィンドウに設定して、[Go]ボタンをクリックしてください。

正常に実行できない場合は、一旦リセットを発行してから上記手順を実行してください。

Ch 1 の条件まで、プログラムを実行して停止します。

この時 Ch3 -> 2 -> 1 の順で条件が成立しています。

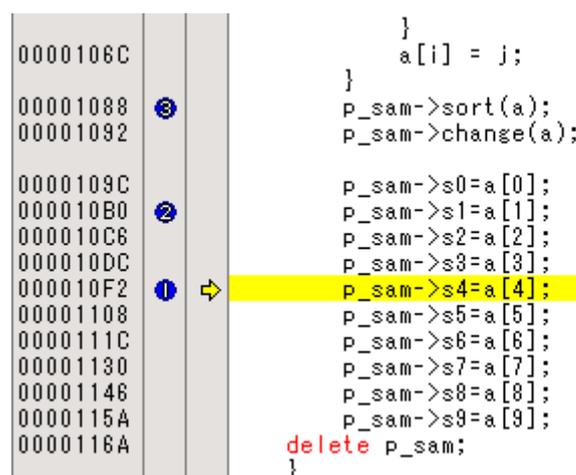


図 2.8 実行停止時の[Source]ウィンドウ（シーケンシャルブレーク）

シーケンシャル条件、パフォーマンスの測定開始 / 終了または内蔵トレースのポイント To ポイントを設定した場合、使用する Event Condition の各条件は一度無効になります。このため[Event Condition]シートから右クリックのポップアップメニューにより使用する Event Condition の条件を有効にする必要があります。

【留意事項】

1. 遅延分岐命令のスロット命令にプログラムカウンタ（命令実行後）による Event 条件を設定した場合、分岐先の命令実行前で条件が成立します。（ブレークを設定した場合は分岐先の命令実行前にブレークします。）
2. SLEEP 命令に対してプログラムカウンタ（命令実行後）による Event 条件を設定しないでください。
3. 32 ビット命令にプログラムカウンタによる Event 条件を設定する場合、前の 16 ビット側になるように設定して下さい。
4. パワーオンリセットと Event 条件の一致が同時に発生した場合は、条件が成立しない場合があります。
5. DIVU、DIVS 命令にプログラムカウンタ（命令実行後）による Event 条件を設定しないで下さい。
6. 成立する間隔が近接している条件の設定を行った場合、シーケンシャル条件が成立しない場合があります。
 - 近接するプログラムカウンタによる Event 条件は 2 命令以上あけて条件の設定を行ってください。
 - データアクセスによる Event 条件一致後のプログラムカウンタによる Event 条件一致は、17 命令以上あけて条件の設定を行ってください。
7. プログラム実行中に Event 条件設定またはシーケンシャルの条件を変更した場合、設定変更のためにプログラム実行を一時的に停止します。（プログラム実行の停止クロック数は、最大約 18 周辺クロック(Pφ)になります。周辺クロック(Pφ)が 66.6MHz の場合 0.27 μ秒停止します。）
8. プログラム実行中に Event 条件設定およびシーケンシャルの条件を変更した場合、変更のため一時的にすべての Event 条件を無効にします。この期間では、Event 条件は成立しません。
9. DIVU および DIVS 命令の次命令に命令実行前ブレーク条件を設定した場合、下記条件にてブレーク時の停止要因が正しくない場合があります。
 - 上記 DIVU および DIVS 命令の実行中にブレークが発生した場合、次命令に設定した命令実行前ブレーク条件を停止要因として表示する場合があります。
10. 同一アドレスに、命令実行前ブレーク条件と命令実行後ブレーク条件を設定した場合、停止要因の表示が正しくない場合があります。命令実行前ブレーク条件によって停止したにもかかわらず、命令実行後ブレーク条件による停止要因も表示されます。
11. 同一アドレスに、命令実行後ブレーク条件と BREAKPOINT(ソフトウェアブレーク)を設定しないでください。
12. E10A-USB エミュレータを接続している場合、ユーザブレークコントローラ（UBC）機能は使用できません。
13. SH7256R ではパフォーマンス機能が使用できないため、シーケンシャル設定の Ch 2 to Ch 1 PA と Ch 1 to Ch 2 PA を設定しないでください。

2.2.3 トレース機能

E10A-USB エミュレータには、表 2.9 に示すトレース機能が使用できます。

表 2.9 トレース機能一覧

機能	内蔵トレース*	AUD トレース
分岐トレース機能	不可	可
メモリアクセストレース機能	不可	可
ソフトウェアトレース機能	不可	可

【注】* SH7256R では内蔵トレース機能は使用できません。

なお、AUD 機能が使用できる製品は以下ですので、ご注意ください。

表 2.10 製品型名と AUD 機能対応表

製品型名	AUD 機能使用
HS0005KCU01H	使用できません。
HS0005KCU02H	使用できます。

AUD トレースの設定は、[トレース]ウィンドウの[Acquisition]ダイアログボックスで行います。

(1) AUD トレース機能

デバイスの AUD 端子を E10A-USB エミュレータに接続している場合に有効なトレース機能です。

各トレース機能で設定できる AUD トレースのトレース取得モードを示します。

表 2.11 AUD トレース取得モード

種別	モード	説明
トレース出力が連続して発生した場合の取得モード	Realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、出力中のトレース情報は出力されますが、次のトレース情報は出力されません。このため、ユーザプログラムはリアルタイムに動作しますが、トレース情報が一部取得できないことがあります。
	Non realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、トレース情報が出力し終わるまで、CPU は動作を停止します。このため、ユーザプログラムのリアルタイム性はありません。
E10A-USB エミュレータのトレースバッファがフルになった場合の取得モード	Trace continue モード	古い情報に上書きして、常に最新の情報を取得します。
	Trace stop モード	その後のトレースを取得しません。 ユーザプログラムは継続して実行されます。

AUD トレース取得モードを設定するには、[Trace]ウィンドウを右クリックすることによって開くポップアップメニューから[設定]を選択し、[Acquisition]ダイアログボックスを開いてください。

[Acquisition]ダイアログボックスの[Trace mode]ページにある、[AUD mode1]、[AUD mode2]グループボックスで設定できます。

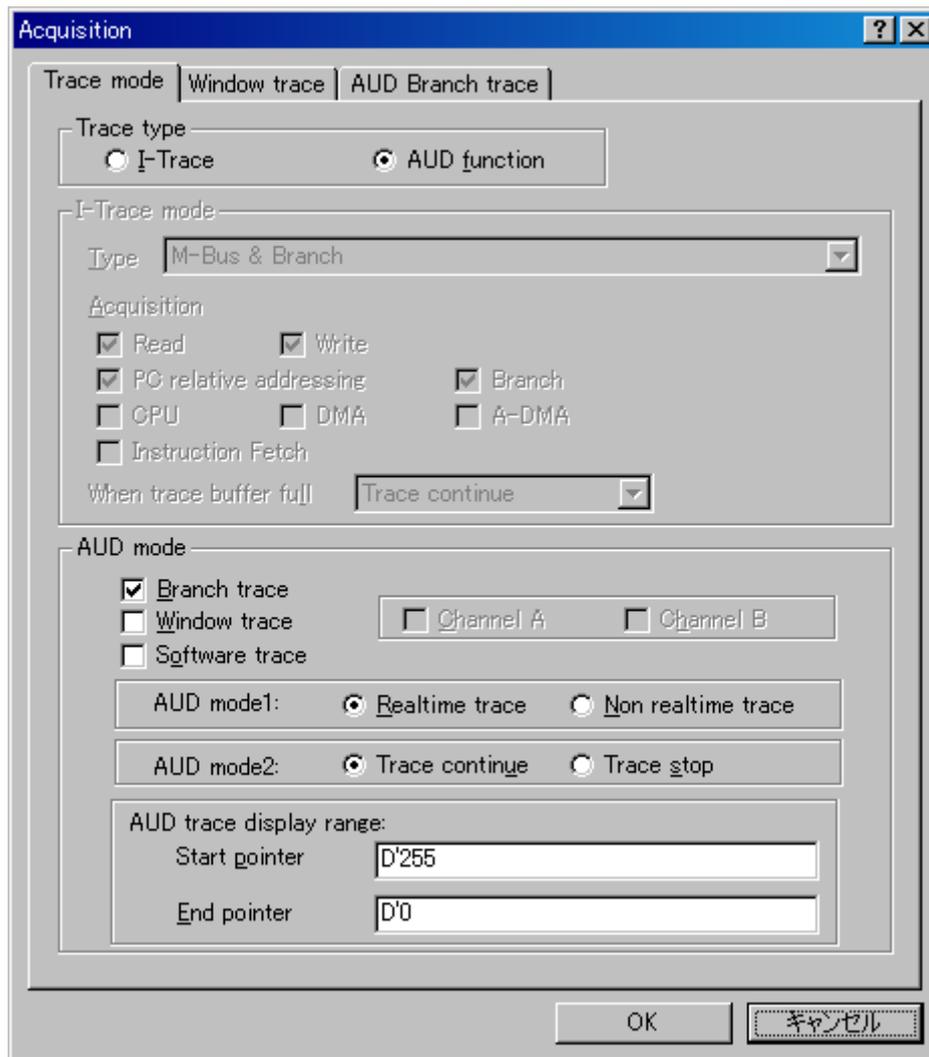


図 2.9 [Trace mode]ページ

次に、AUD トレース機能について説明します。

AUD トレース機能を使用する場合、[Trace mode]ページの[Trace type]グループボックス中の、[AUD function]ラジオボタンにチェックをつけてください。

分岐トレース機能

分岐元、分岐先アドレスとそのソースを表示します。

[Trace mode]ページの[AUD mode]グループボックス中の、[Branch trace]チェックボックスにチェックをつけることによって分岐トレースが取得できます。

また、[AUD Branch trace]ページで取得する分岐の種類を選択することができます。

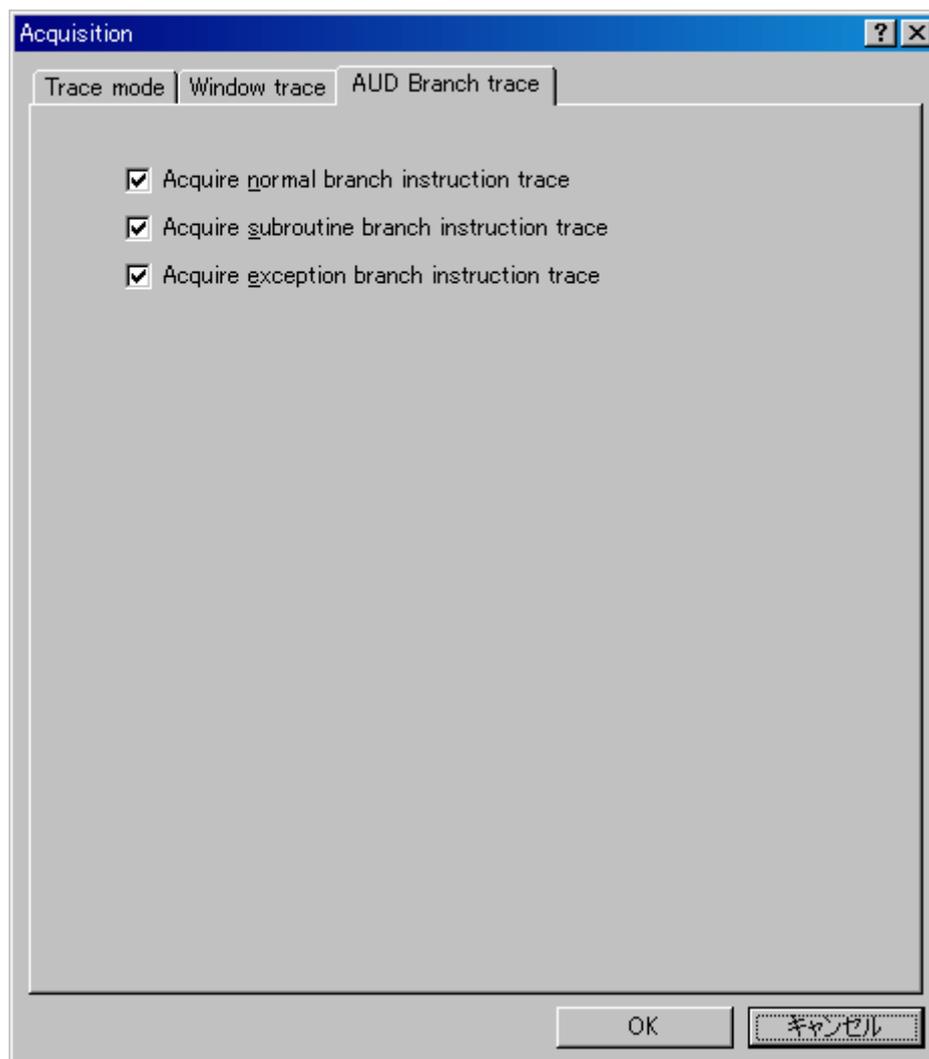


図 2.10 [AUD Branch trace]ページ

ウィンドウトレース機能

指定した範囲内のメモリアクセスをトレース取得します。

メモリ範囲は2つまで指定できます。チャンネルA、チャンネルBにそれぞれ範囲を指定することができます。またそれぞれトレース取得するバスサイクルとして、リードサイクル、ライトサイクル、またはリードライトサイクルを選択できます。

【設定方法】

- (i) [Trace mode]ページの[AUD mode]グループボックス中の、[Channel A]チェックボックス、[Channel B]チェックボックスにチェックをつけることによって、各チャンネルを有効にしてください。
- (ii) [Window trace]ページを開き、各チャンネルに設定するバスサイクルとメモリ範囲、バスの種類を指定してください。

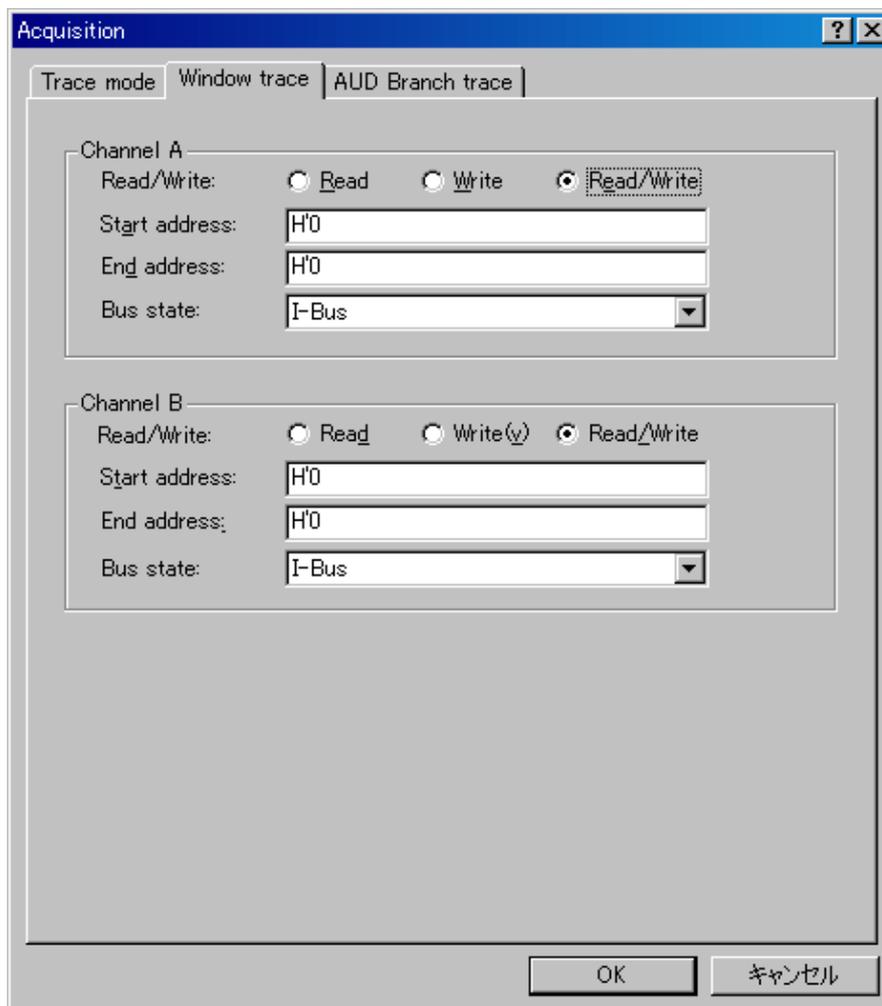


図 2.11 [Window trace]ページ

【留意事項】

[M-Bus]または[I-Bus]を選択すると、それぞれ以下のバスサイクルをトレース取得します。

- ・ M-bus : CPU によって発生したバスサイクルを取得します。キャッシュにヒットしている場合も含まれます。
- ・ I-bus : CPU、DMA によって発生したバスサイクルを取得します。キャッシュにヒットしている場合は取得しません。

ソフトウェアトレース機能

【留意事項】

本機能はルネサス エレクトロニクス製 SHC/C++コンパイラ(OEM、バンドル販売品を含む)V7.0 よりサポートされません。

特殊な命令を実行した場合に、実行時のPC値と1つの汎用レジスタ内容をトレース取得します。

あらかじめ、Cソース上にTrace(x)関数(xは変数名)を記述し、コンパイル、リンクしてください。詳細はSHCマニュアルを参照してください。

ロードモジュールをE10A-USBエミュレータにロードし、ソフトウェアトレース機能を有効にして実行すると、Trace(x)関数を実行したPC値と、xに対応する汎用レジスタの値と、ソースが表示されます。

ソフトウェアトレース機能を有効にするには、[Trace mode]ページの[AUD mode]グループボックス中の、[Software trace]チェックボックスにチェックをつけてください。

(2) AUD トレースの注意事項

1. ユーザプログラム実行中にトレース表示をした場合、ニーモニック、オペランド、ソース表示は行いません。
2. AUD分岐トレースは分岐先/元アドレス出力時に、前回出力した分岐先アドレスとの差分を出力していません。ウィンドウトレースはアドレス出力時に、前回出力したアドレスとの差分を出力していません。前回出力したアドレスと上位16ビットが同じであれば下位16ビット、上位24ビットが同じであれば下位8ビット、上位28ビットが同じであれば下位4ビットのみ出力します。
E10A-USBエミュレータではこの差分から32ビットアドレスを再生して[Trace]ウィンドウに表示していますが、32ビットアドレスを表示できない場合があります。この場合は、前の32ビットアドレス表示からの差分を表示します。
3. 32ビットアドレスを表示できない場合には、ソース行は表示しません。
4. 例外分岐取得時において、完了型例外が発生したとき、例外発生したアドレスの次のアドレスが取得されます。
5. プロファイル実行中はAUDトレースを使用できません。
6. AUDクロック (AUDCK) は、40MHz以下になるようにしてください。それ以上の周波数が入力されますと、E10A-USBが正常に動作しなくなります。
7. 遅延なし分岐命令直後のブレーク、TRAPA命令直後のブレークおよび例外/割込みによる分岐直後のブレークが発生した場合は、ブレーク直前の1分岐分のトレースが取得できない場合があります。ただし、ソフトウェアブレークおよびEvent Conditionの命令実行前ブレークによるブレーク発生で問題ありません。
8. ソフトウェアトレースによるトレース結果において、[Data]項目の値は正しくありません。(ウィンドウトレースによる[Data]項目の値は問題ありません。)
9. AUDクロック (AUDCK) において、CPUクロック比1/1および1/2は選択できません。

2.2.4 JTAG (H-UDI) クロック (TCK) 使用時の注意事項

- (1) JTAGクロック (TCK) の周波数は、周辺モジュールクロックの周波数未満にしてください。
- (2) JTAGクロック (TCK) の初期値は、10MHzになります。
- (3) JTAGクロック (TCK) の設定値は、[CPUのリセット]、[リセット後実行]を行うと初期化されます。このため、TCKの値は、初期値になります。

2.2.5 [Breakpoint]ダイアログボックス設定時の注意事項

- (1) 指定アドレスが奇数時は、偶数に切り捨てます。
- (2) BREAKPOINTは、命令を置き換えることにより実現します。
次に示すアドレスには指定できません。
 - CS空間、内蔵RAM以外の領域
 - Event Condition 2が成立する命令
 - 遅延分岐命令のスロット命令
- (3) ステップ実行中は、BREAKPOINTおよびEvent Conditionのブレーク指定は無効です。
- (4) BREAKPOINTおよびEvent Conditionの実行前ブレークで停止後、再度そのアドレスから実行を再開した場合、1度そのアドレスをシングルステップにより実行してから実行を継続するので、リアルタイム性はなくなります。
- (5) 遅延分岐命令のスロット命令にBREAKPOINTを設定した場合、PC値は不当な値となります。したがって、遅延分岐命令のスロット命令にBREAKPOINTを設定しないでください。
- (6) BREAKPOINTのアドレスがROM、フラッシュ領域などで正しく設定できなかった場合、Go実行後に [Memory]ウィンドウ等でREFRESHを行うと[Source]、[Disassembly]ウィンドウの該当アドレスの[BP]エリアに が表示されることがあります。ただし、このアドレスではブレークしません。また、ブレーク条件で停止すると の表示は消えます。

2.2.6 [Event Condition]ダイアログボックス、BREAKCONDITION_SET コマンド 設定時の注意事項

- (1) Event Condition 3の条件は、カーソル位置まで実行、ステップイン、ステップオーバ、ステップアウト使用時は無効です。
- (2) Event Conditionの条件成立後に複数命令を実行してから停止することがあります。

2.2.7 エミュレーション RAM 設定機能

メニューの[基本設定]->[エミュレータ]->[メモリ...]で開く、[Memory Mapping]ダイアログボックスにて、エミュレーション RAM の設定を行うことができます。

E10A-USB はエミュレーション RAM を、64k バイト単位に 8 ブロックもち、H'00000000-H'001FFFFFFF のアドレス範囲に 64k バイト境界ごとに設定することができます。

エミュレーション RAM は、内蔵フラッシュメモリのアドレスとオーバーラップして使用することができます。

エミュレーション RAM を使用することで、内蔵フラッシュメモリ上のプログラムまたはデータを書き換えずにデバッグを進めることができます。

エミュレーション RAM を E10A-USB にて使用しない場合は、デバッグ用の内蔵 RAM として使用することができます。MCU 型名に FCC がある MCU のみのサポートとなります。

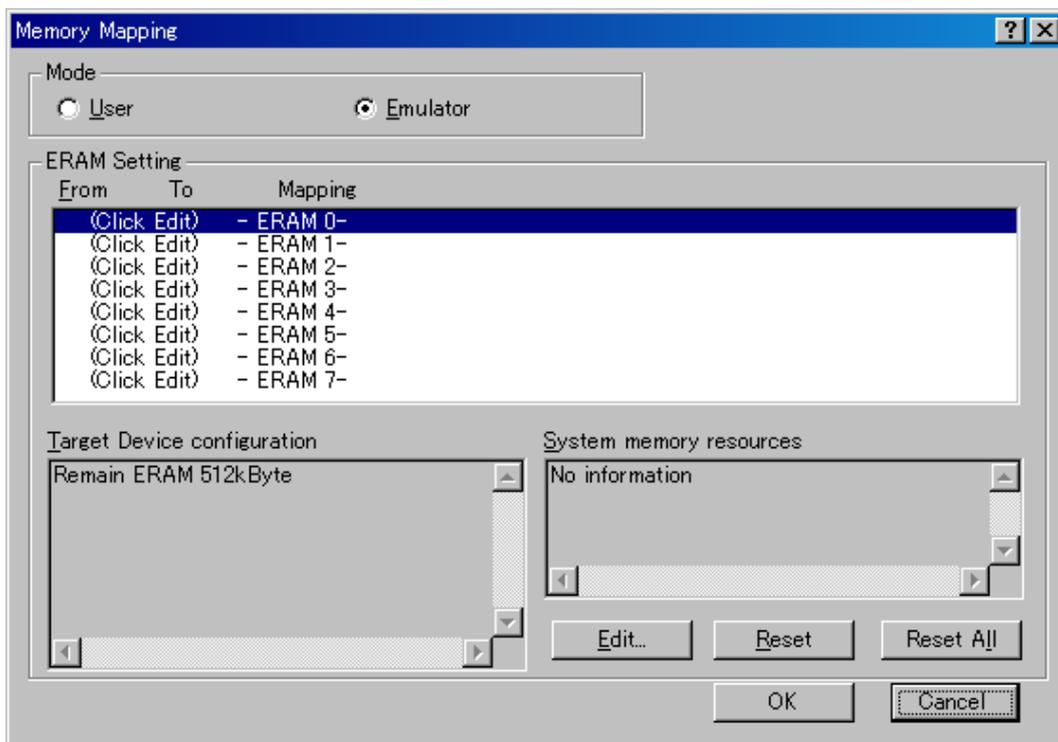


図 2.12 [Memory Mapping]ダイアログボックス

[Memory Mapping]ダイアログボックスの内容

[Mode]

[User] エミュレーション RAM を E10A-USB にて使用しないモードです。
 [Emulator] エミュレーション RAM を E10A-USB にて使用するモードです。

[ERAM Setting]

[Edit...] エミュレーション RAM のアドレス範囲および属性を変更するため[Memory Mapping]設定ダイアログボックスを開きます。
 [Reset] 選択したエミュレーション RAM をデフォルト設定にリセットします。
 [Reset All] 全てのエミュレーション RAM をデフォルト設定にリセットします。

[OK] 変更を反映し、[Memory Mapping]ダイアログボックスを閉じます。

[Cancel] 変更を反映せず、[Memory Mapping]ダイアログボックスを閉じます。



図 2.13 [Memory Mapping]設定ダイアログボックス

[Memory Mapping]設定ダイアログボックスの内容

[From:] 範囲の開始アドレスを入力します。

[Setting]

[ERAM to FLASH] 割り付けを解除した場合、エミュレーション RAM の内容を内蔵フラッシュメモリに反映します。

[ERAM not to FLASH] 割り付けを解除した場合、エミュレーション RAM の内容を内蔵フラッシュメモリに反映しません。

[OK] 変更を反映し、[Memory Mapping]ダイアログボックスを閉じます。

[Cancel] 変更を反映せず、[Memory Mapping]ダイアログボックスを閉じます。

【留意事項】

1. [IO]ウィンドウおよびその他より、ERAM モジュールのレジスタを操作した場合、動作を保証しません。
2. コマンドラインシンタックスについては、オンラインヘルプを参照してください。
3. エミュレーション RAM を E10A-USB にて使用しないモードにおいて、ユーザ設定により、エミュレーション RAM を ROM 領域に割り付けないでください。本モードではオリジナルアドレス領域でご使用ください。
4. エミュレーション RAM 使用時は、ユーザプログラム停止時の内蔵フラッシュメモリの同期 (Flash memory synchronization) は Disable に設定してください。

SuperH™ファミリ用 E10A-USBエミュレータ
ユーザーズマニュアル 別冊
SH7256Rグループ
SH72567R、SH72567BFCC ご使用時の補足説明

発行年月日 2012年 8月 9日 Rev.1.00
発行 ルネサス エレクトロニクス株式会社
〒211-8668 神奈川県川崎市中原区下沼部1753



ルネサスエレクトロニクス株式会社

■営業お問合せ窓口

<http://www.renesas.com>

※営業お問合せ窓口の住所・電話番号は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

ルネサス エレクトロニクス販売株式会社 〒100-0004 千代田区大手町2-6-2（日本ビル）

(03)5201-5307

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。
総合お問合せ窓口：<http://japan.renesas.com/contact/>

SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータ
ユーザズマニュアル 別冊
SH7256R グループ
SH72567R、SH72567BFCC
ご使用時の補足説明