

## H8SX, H8S, H8ファミリ用C/C++コンパイラ V.7.00 Release00 の注意事項

H8SX, H8S, H8ファミリ用C/C++コンパイラV.7.00には、以下の注意事項があります。

-文字列内の文字コード(英語版 Windows(R))

Shift-JIS 以外の文字コードで C2404(E) Illegal character code “文字コード”のメッセージ出力時は、latin1 オプションを指定してください。

-インフォメーションレベルメッセージ出力

lang=cpp および lang=c99 有効時に、C0005(I) Precision lost メッセージが出力されません。

lang=c 有効時に、C0003(I) Unreachable statement メッセージが出力されません。

-書式変換の f 変換に精度を指定してない場合に、精度 0 で出力しません。

例: `printf("%.f\n", 1234.56789);`

出力結果: 1234.567890

-ユーザーズマニュアル補足

(1)C99 言語関連機能について

C99 言語仕様関連機能の

lang=c99,c89stdio,c99stdio,および head=c99\_complex,inttypes,wchar,wctype

オプションは、以下のいずれかの CPU 種別を選択した時のみ有効です。

cpu=h8sxa,h8sxn,h8sxn,h8sxx,2600a,2600n,2000a,2000n,ae5 または rs4

但し、cpu=2600a,2600n,2000a,2000n では、legacy=v4 を指定していない場合のみ有効です。

(2)inline キーワードについて

C++言語および C99 言語でサポートされている”inline”キーワードと拡張仕様の”#pragma inline”は、以下のように仕様が異なります。

言語	拡張仕様/キーワード	デフォルトリンケージ	リンケージ変更	備考
C,C++,C99	#pragma inline	外部リンケージ	可	内部リンケージ:インライン展開されなかった場合に各オブジェクトファイル内に内部名で関数定義コード 外部リンケージ:各オブジェクトファイル内に外部名で関数定義コード
C++	inline キーワード	内部リンケージ	不可	内部リンケージ: インライン展開されなかった場合に各オブジェクトファイル内に内部名で関数定義コード
C99/	inline キーワード	内部リンケージ	可	内部リンケージ: インライン展開されなかった場合に各オブジェクトファイル内に内部名で関数定義コード 外部リンケージ:関数呼び出しコードのため、ロードモジュール内に唯一の関数定義要

以上