

【注意事項】

R20TS0341JJ0100

Rev.1.00

2018.09.01 号

Renesas Starter Kit for RX111

概要

Renesas Starter Kit for RX111 におけるサンプルプロジェクトの使用上の注意事項を連絡します。

1. 電圧監視 1 割り込みの設定手順に関する注意事項

1. 電圧監視 1 割り込みの設定手順に関する注意事項

1.1 該当製品

製品名 : Renesas Starter Kit for RX111(搭載 MCU : R5F51115ADFM)

該当品 : ・製品付属インストーラ内のサンプルプロジェクト

・ Web 掲載アプリケーションノート付属サンプルプロジェクト

-R01AN1789EG0100 (e² studio)

-R01AN1790EG0100 (Cube Suite+)

該当サンプルプロジェクト : Voltage_Detect

1.2 内容

TECHNICAL UPDATE の TN-RX*-A194A/J にある【注意事項】の 1.に該当するため、電圧監視 1 割り込み要求が出力されないことがあります。

TECHNICAL UPDATE(TN-RX*-A194A/J)の詳細につきましては以下をご参照ください。

<https://www.renesas.com/search/keyword-search.html#genre=document&q=tnrxa194>

1.3 回避策

TECHNICAL UPDATE(TN-RX*-A194A/J) の【対策】に対応するため、LVD1CR0.LVD1CMPE ビットを“1”とした後に『2uS 以上のウェイト時間の設定』の追加が必要です。

以下の“処理を追加する関数”に赤字の処理を追加してください。

サンプルプロジェクト	対象ソースファイル	処理を追加する関数
Voltage_Detect	r_cg_lvd.c	R_LVD1_Start

なお、処理手順の変更の詳細については、TECHNICAL UPDATE(TN-RX*-A194A/J) の【マニュアルの訂正内容】の「・ Page 150 of 1389」をご参照ください。

■ r_cg_lvd.c ファイル

```
void R_LVD1_Start(void)
{
-----中略-----

    SYSTEM.LVCMPCR.BIT.LVD1E = 1U;

    /* Wait for LVD voltage detection to start */
    for (w_count = 0U; w_count <= _31_LVD1_STABLE_WAIT_TIME;
w_count++)
    {
        nop();
    }

    SYSTEM.LVD1CR0.BIT.LVD1CMPE = 1U;
    /* Wait for stable Analog noise filter */
    for (w_count = 0U; w_count <= _31_LVD1_STABLE_WAIT_TIME;
w_count++)
    {
        nop();
    }

    SYSTEM.LVD1SR.BIT.LVD1DET = 0U;
    SYSTEM.LVD1CR0.BIT.LVD1RIE = 1U;
    /* Enable LVD1 interrupt in ICU */
    IEN(LVD,LVD1) = 1U;

-----以下省略-----
}
```

1.4 恒久対策

サンプルプロジェクトの更新予定はありません。1.3 回避策を実施してください。

以上

改訂記録

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
1.00	2018.09.01	-	新規発行

ルネサスエレクトロニクス株式会社
〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24 (豊洲フォレシア)

■総合お問い合わせ先

<https://www.renesas.com/contact/>

本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。

ニュース本文中の URL を予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。

すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。