

RENESAS TECHNICAL UPDATE

〒211-8668 神奈川県川崎市中原区下沼部 1753

ルネサス エレクトロニクス株式会社

問合せ窓口 <http://japan.renesas.com/contact/>E-mail: csc@renesas.com

製品分類	MPU & MCU	発行番号	TN-SH7-A834A/J	Rev.	第1版
題名	SH7734 端子状態一覧の追加		情報分類	技術情報	
適用製品	SH7734	対象ロット等	関連資料	SH7734 ユーザーズマニュアル ハードウェア編 Rev.1.00 (R01UH0233JJ0100)	
		全ロット			

SH7734 のユーザーズマニュアルに関して、端子状態一覧の記述追加があります。

下記において、網掛け部分が追加箇所となります。

【訂正内容】

1. 「端子状態一覧」追加

端子名	パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
					停止時	復帰時*2
MCK0	L/O	○	○	K	K	○
MCK0#	L/O	○	○	K	K	○
MCKE	L	○	○	K	K	L
MCS#	Z/H	○	○	K	K	H*13
MWE#	Z/H	○	○	K	K	H*13
MRAS#	Z/H	○	○	K	K	H*13
MCAS#	Z/H	○	○	K	K	H*13
MA0	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA1	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA2	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA3	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA4	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA5	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA6	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA7	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA8	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA9	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA10	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA11	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA12	Z/L	○	○	K	K	L*13
MA13	Z/L	○	○	K	K	L*13
MBA0	Z/L	○	○	K	K	L*13
MBA1	Z/L	○	○	K	K	L*13
MBA2	Z/L	○	○	K	K	L*13

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
MDQ0			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ1			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ2			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ3			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ4			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ5			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ6			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ7			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ8			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ9			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ10			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ11			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ12			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ13			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ14			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQ15			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQS0			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQS0#			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQS1			Z	IO	IO	K	K	Z
MDQS1#			Z	IO	IO	K	K	Z
MDM0			L/O	O	O	K	K	O
MDM1			L/O	O	O	K	K	O
MODT			L	O	O	K	K	L
MBKPRST#			I	I	I	I	I	I
MRESET#			O	O	O	K	K	K
SDBUP			I	I	I	I	I	I
SDSELF			ZU	P	P	K	K	K
BSMODE			I	I	I	I	I	I
EXTAL			I	I	I	I	I	I
XTAL			O	O	O	O	O	O
PRESET#			I	I	I	I	I	I
PRESETOUT#			L/O	P	P	H*15	H*15	O*18
						K*15	K*15	K*8
A0	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K
A1	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K
A2	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K
A3	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
A4	ブート モード	0, 1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	L	P	P	K	K	K
A5	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A6	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A7	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A8	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A9	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A10	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A11	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A12	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A13	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A14	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A15	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A16	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A17	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K
A18	ブート モード	0, 1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2, 3, 4, 5, 6	I/L	P	P	K	K	K

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
A19	ブート モード	0、1	I/O	P	P	K	K	O*3,*18 K*6
		2、3、4、5、6	I/L	P	P	K	K	K
A20	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K
A21	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K
A22	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K
A23	ブート モード	0、1	L/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	L	P	P	K	K	K
A24			I	P	P	K	K	K
A25			I	P	P	K	K	K
D0	ブート モード	0、1	Z/I/O	P	P	K	K	IO*18 K*6
		2、4、5	Z/I/O	P*16	P	K	K	IO*18 K*7
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K
D1	ブート モード	0、1	Z/I/O	P	P	K	K	IO*18 K*6
		2、4、5	Z/I/O	P*16	P	K	K	IO*18 K*7
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K
D2	ブート モード	0、1	Z/I/O	P	P	K	K	IO*18 K*6
		2、4、5	Z/I/O	P*16	P	K	K	IO*18 K*7
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K
D3	ブート モード	0、1	Z/I/O	P	P	K	K	IO*18 K*6
		2、4、5	Z/I/O	P*16	P	K	K	IO*18 K*7
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
D4	ブート モード	0、1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2、4、5	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K
D5	ブート モード	0、1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2、4、5	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K
D6	ブート モード	0、1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2、3、4	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		5、6	Z	P*16	P	K	K	K
D7	ブート モード	0、1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2、3、4	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		5、6	Z	P*16	P	K	K	K
D8	ブート モード	0	Z	P	P	K	K	K
							L*10	L*10
							O*10a	O*10a
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
2、4、5	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18		
							K*7	
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K
D9	ブート モード	0	Z	P	P	K	K	K
							O*11	O*11
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
2、4、5	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18		
							K*7	
		3、6	Z	P*16	P	K	K	K
D10	ブート モード	0	Z	P	P	K	K	K
							O*11	O*11
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
2、3	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18		
							K*7	
		4、5、6	Z	P*16	P	K	K	K

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
D11	ブート モード	0	Z	P	P	K	K	K
							O*11	O*11
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2、3	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		4、5、6	Z	P*16	P	K	K	K
D12	ブート モード	0	Z	P	P	K	K	K
							O*11	O*11
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		3、4、5、6	Z	P*16	P	K	K	K
D13	ブート モード	0	Z	P	P	K	K	K
							O*11	O*11
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		3、4、5、6	Z	P*16	P	K	K	K
D14	ブート モード	0	Z	P	P	K	K	K
							I*11	I*11
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
		2	Z/IO	P*16	P	K	K	IO*18
								K*7
		3、4、5、6	Z	P*16	P	K	K	K
D15	ブート モード	0、2、3、4、5、6	Z	P	P	K	K	K
		1	Z/IO	P	P	K	K	IO*18
								K*6
CLKOUT			O	P	P	L*14	L*14	O*18
						K*14	K*14	K*9
BS#	ブート モード	0、1	H/O	P	P	K	K	O*18
								K*6
		2、3、4、5、6	H	P	P	K	K	K
CS0#	ブート モード	0、1	H/O	P	P	K	K	O*18
								K*6
		2、3、4、5、6	H	P	P	K	K	K
CS1#/A26			H/O	P	P	K	K	K
EX_CS0#			ZU	P	P	K	K	K
EX_CS1#			ZU	P	P	K	K	K
							O*11	O*11
EX_CS2#			ZU	P	P	K	K	K
							L*10b	L*10b
EX_CS3#			I	P	P	K	K	K
EX_CS4#			I	P	P	K	K	K

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
EX_CS5#			ZU	P	P	K	K	K
RD#	ブート モード	0、1	H/O	P	P	K	K	O*18 K*6
		2、3、4、5、6	H	P	P	K	K	K
RD/WR#			ZU	P	P	K	K O*11	K O*11
WE0#			H	P	P	K	K	K
WE1#			H	P	P	K	K	K
EX_WAIT0			I	P	P	K	K	K
EX_WAIT1			ZU	P	P	K	K	K
EX_WAIT2			ZU	P	P	K	K	K
DRACK0			ZU	P	P	K	K O*11	K O*11
DREQ0			ZU	P	P	K	K O*11	K O*11
DACK0			Z	P	P	K	K O*11	K O*11
DREQ1			ZU	P	P	K	K	K
DACK1			ZU	P	P	K	K	K
TRST#			ZU	I	I	I	K	K*19
TCK			ZU	I	I	I	K	K*19
TMS			ZU	I	I	I	K	K*19
TDI			ZU	I	I	I	K	K*19
TDO			Z	O	O	K	K	K*19
MPMD			I	I	I	I	I	I
ASEBRK#/ACK			ZU	IO	IO	K*12	K*12	IO*19
NMI			I	I	I	I	I	I
IRQ0_A			ZU	P	P	K I*17	K I*11, *17	K I*11, *17
IRQ1_A			ZU	P	P	K I*17	K I*11, *17	K I*11, *17
IRQ2_A			ZU	P	P	K I*17	K I*17	K I*17
IRQ3_A			ZU	P	P	K I*17	K I*17	K I*17
SCIF_CLK_A			ZU	P	P	K	K I*11a O*11b	K I*11a O*11b
SCK0_A			ZU	P	P	K	K I*11a O*11b	K I*11a O*11b
RX0_A			ZU	P	P	K	K I*11	K I*11
TX0_A			I	P	P	K	K	K
HCTS0#_A			ZU	P	P	K	K I*11	K I*11
HRTS0#_A			ZU	P	P	K	K	K

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
							I*11a	I*11a
							O*11b	O*11b
HSC0_A			ZU	P	P	K	K	K
							I*11	I*11
HRX0_A			ZU	P	P	K	K	K
							I*11	I*11
HTX0_A			ZU	P	P	K	K	K
							I*11	I*11
CTS0#_B			ZU	P	P	K	K	K
RTS0#_B			ZU	P	P	K	K	K
SCK1_B			ZU	P	P	K	K	K
RX1_B			ZU	P	P	K	K	K
TX1_B			ZU	P	P	K	K	K
CTS1#_B			ZU	P	P	K	K	K
RTS1#_B			ZU	P	P	K	K	K
SCK2_A			ZU	P	P	K	K	K
SD2_CLK_A			ZU	P	P	K	K	K
SD2_CMD_A			ZU	P	P	K	K	K
SD2_DAT0_A			ZU	P	P	K	K	K
SD2_DAT1_A			ZU	P	P	K	K	K
SD2_DAT2_A			ZU	P	P	K	K	K
SD2_DAT3_A			ZU	P	P	K	K	K
							O*11	O*11
SD2_CD_A			ZU	P	P	K	K	K
SD2_WP_A			ZU	P	P	K	K	K
REF125CK			Z	P	P	K	K	K
REF50CK			Z	P	P	K	K	K
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR0		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR1		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR2		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR3		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR4		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR5		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR6		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DR7		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DG0		6	Z/IO	P	P	K	K	IO
DU0_	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
DG1		6	Z/IO	P	P	K	K	IO

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
DU0_ DG2	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I/O	P	P	K	K	I/O
DU0_ DG3	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I/O	P	P	K	K	I/O
DU0_ DG4	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I/O	P	P	K	K	I/O
DU0_ DG5	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I/O	P	P	K	K	I/O
DU0_ DG6	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I/O	P	P	K	K	I/O
DU0_ DG7	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I/O	P	P	K	K	I/O
DU0_ DB0	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I	P	P	K	K	I
DU0_ DB1	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I	P	P	K	K	I
DU0_ DB2	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I	P	P	K	K	I
DU0_ DB3	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/I	P	P	K	K	I
DU0_ DB4	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/O	P	P	K	K	O
DU0_ DB5	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	Z/O	P	P	K	K	O
DU0_ DB6	ブート	0~3、4、5	Z	P	P	K	K	K
	モード	6	L/O	P	P	K	L	O
DU0_DB7			Z	P	P	K	K	K
DU0_DOTCLKIN			ZU	P	P	K	K	K
DU0_DOTCLKOUT			ZU	P	P	K	K	K
DU0_EXHSYNC/DU0_HSYNC			ZU	P	P	K	K	K
DU0_EXVSYNC/DU0_VSYNC			ZU	P	P	K	K	K
DU0_EXODDF/DU0_ODDF			ZU	P	P	K	K	K
DU0_DISP			ZU	P	P	K	K	K
DU0_CDE			ZU	P	P	K	K	K
VI1_CLK_A			Z	P	P	K	K	K
VI1_0_A			ZU	P	P	K	K	K
VI1_1_A			ZU	P	P	K	K	K
VI1_2_A			ZU	P	P	K	K	K
VI1_3_A			ZU	P	P	K	K	K
VI1_4_A			ZU	P	P	K	K	K
VI1_5_A			ZU	P	P	K	K	K
VI1_6_A			ZU	P	P	K	K	K
VI1_7_A			ZU	P	P	K	K	K
SSI_SCK0_A			ZU	P	P	K	K	K
SSI_WS0_A			ZU	P	P	K	K	K
SSI_SDATA0_A			ZU	P	P	K	K	K
SSI_SCK1_A			ZU	P	P	K	K	K

端子名			パワーオン リセット*1	マニュアル リセット	スリープ	ソフトウェア スタンバイ	ディープスタンバイ	
							停止時	復帰時*2
SSI_WS1_A			ZU	P	P	K	K	K
SSI_SDATA1_A			ZU	P	P	K	K	K
SSI_SCK23			ZU	P	P	K	K	K
SSI_WS23			ZU	P	P	K	K	K
SSI_SDATA2			ZU	P	P	K	K	K
SSI_SDATA3			ZU	P	P	K	K	K
AUDIO_CLKA_A			ZU	P	P	K	K	K
AUDIO_CLKB_A			Z	P	P	K	K	K
AUDIO_CLKC			Z	P	P	K	K	K
AUDIO_CLKOUT			ZU	P	P	K	K	K
SCL0			Z	P	P	K	Z	K*4
SDA0	ブート モード	0~3、4、5	Z	P	P	K	Z	K*4
		6	Z/I	P	P	K	Z	I
SCL1			Z	P	P	K	Z	K*4
SDA1			Z	P	P	K	Z	K*4
USB_EXTAL			I	I	I	I	I	I
USB_XTAL			O	O	O	O	O	O
PENC0			O	O	O	K	K	K
PENC1			ZU	P	P	K	K	K
USB_OVC0			Z	I	I	K	K	K
USB_OVC1			ZU	P	P	K	K	K
DP0			Z	IO	IO	K	Z	Z*5
DM0			Z	IO	IO	K	Z	Z*5
DP1			Z	IO	IO	K	Z	Z*5
DM1			Z	IO	IO	K	Z	Z*5
OVC0/VBUS0			Z	I	I	I	I	I
OVC1/VBUS1			Z	I	I	I	I	I
RTC_X1			I	I	I	I	I	I
RTC_X2			O	O	O	O	O	O
CAN_CLK_A			ZU	P	P	K	K	K
CAN0_TX_A			Z	P	P	K	K	K
CAN0_RX_A			Z	P	P	K	K	K
						I*17	I*17	
CAN1_TX_A			Z	P	P	K	K	K
CAN1_RX_A			ZU	P	P	K	K	K
						I*17	I*17	
AN0			Z	P	P	K	Z	I
						I*17		
AN1			Z	P	P	K	Z	I
						I*17		
AN2			Z	P	P	K	Z	I
AN3			Z	P	P	K	Z	I
AN4			Z	P	P	K	Z	I
AN5			Z	P	P	K	Z	I
AN6			Z	P	P	K	Z	I
AN7			Z	P	P	K	Z	I

【記号説明】

- K : ディープスタンバイ遷移前ポート状態保持。ソフトウェアスタンバイ遷移前ポート状態。
- I : 入力
- O : 出力
- P : ポート機能 (入力/出力、PULL UP / ドライブ切り替え能力はレジスタ設定に依存)
- Z : ハイインピーダンス (入力バッファオフ、出力バッファオフ)
- ZU : ハイインピーダンス (内部 PULL UP アクティブ状態)
- H : ハイレベル出力
- L : ローレベル出力
- IO : 入出力双方向 (ピンファンクション選択モジュールの状態により変化)
- / : パワーオンリセット : 左側が PRESET#ローレベル入力時の状態、右側が PRESET#ローレベルからハイレベルへ変化させた後の状態となります。

【ブートモード】

- 0 : CS0 ブート (8-bit)
- 1 : CS0 ブート (16-bit)
- 2 : NAND Flash ブート
- 3 : シリアルブート
- 4 : MMC ブート
- 5 : eSD ブート
- 6 : HIF ブート

- 【注】
- *1 PRESET#端子へのローレベル入力によるパワーオンリセットを指します。ユーザデバッグインタフェースリセット・アサートコマンドおよびウォッチドッグタイマオーバーフローによるパワーオンリセットの場合、各端子における初期機能の通常動作状態と同じ端子状態になります。
 - *2 IOKEEP フラグクリアまでの状態を指します。
また、すべての端子の PULL UP 制御とドライブ能力切り替えは K となります。DBSC3 の状態は SELF リフレッシュ状態でディープスタンバイに遷移した場合を前提としています。また、HIF ブート時の HIFRDY#は'L'に固定した状態でディープスタンバイに遷移した場合を前提としています。
 - *3 入力状態になる期間が存在します。
 - *4 ディープスタンバイ遷移前の制御を保持する状態になります。
 - *5 USB モジュールの初期化処理を行う事で、使用可能になります。
 - *6 ディープスタンバイ遷移前に DSCTR レジスタの EBUSKEEPE に 1 を書き込んだ場合、ポート状態保持となります。
 - *7 ディープスタンバイ遷移前に DSCTR レジスタの EBUSKEEPE、RAMBOOT のいずれかに 1 を書き込んだ場合、ポート状態保持となります。
 - *8 ディープスタンバイ遷移前に DSCTR レジスタの PRSTOKEEPE に 1 を書き込んだ場合、ポート状態保持となります。
 - *9 ディープスタンバイ遷移前に DSCTR レジスタの CKOKEEPE に 1 を書き込んだ場合、ポート状態保持となります。
 - *10 ET0_GTX_CLK_B を選択し GET ビットへ 0 書き込みした場合、ローレベル出力となります。
 - *10a ET0_GTX_CLK_B を選択し GET ビットへ 1 書き込みした場合、出力となります。
 - *10b ET0_GTX_CLK_A 選択した場合、ローレベル出力となります。
 - *11 DSSSR レジスタの GET ビットへ 1 を書き込んで、ピンファンクションを GMII_B、MII_B、RMII_A 選択時、入力の場合、端子のレベルが GEtherC に反映され、出力の場合、GEtherC の出力が端子のレベルに反映されます。
 - *11a DSSSR レジスタの GET ビットへ 1 を書き込んで、ピンファンクションを GMII_B、MII_B 選択時、入力の場合、端子のレベルが GEtherC に反映され、出力の場合、GEtherC の出力が端子のレベルに反映されます。
 - *11b DSSSR レジスタの GET ビットへ 1 を書き込んで、ピンファンクションを RMII_A 選択時、入力の場合、端子のレベルが GEtherC に反映され、出力の場合、GEtherC の出力が端子のレベルに反映されます。
 - *12 出力状態で TRST#ローレベル入力時、入力状態へ遷移します。mpmd=0 の場合、入力を H から L にする事によりスタンバイより復帰します。
 - *13 1st フェッチ開始までの間、Z 状態になる期間が存在します。
 - *14 ピンファンクションで CLKOUT を選択している場合、ローレベル出力となります。ピンファンクションで CLKOUT 以外の機能を選択している場合、スタンバイ遷移直前の状態を保持します。
 - *15 ピンファンクションで PRESETOUT#を選択している場合、ハイレベル出力となります。ピンファンクションで PRESETOUT#以外の機能を選択している場合、スタンバイ遷移直前の状態を保持します。
 - *16 ブートモード 2,3,4,5 で起動した場合、マニュアルリセット発生後の端子状態はパワーオンリセット発生後と同様の初期状態となります。必要に応じてパワーオンリセット例外発生後と同様の初期化処理を行う様にしてください。
 - *17 IRQ0 ~ IRQ3 を復帰要因として使用する場合、設定に従ったレベル変化によりスタンバイからの復帰を開始します。
 - *18 ポート保持状態となっていない場合、ピンファンクションの設定変更により選択される GPIO/周辺機能が切り替わります。
 - *19 デバッグを使用する場合(mpmd=0)、デバッグ機能ピンとして使用可能になります。

以上。