

QE for Display[RX,RA] V3.6.0, QE for Camera[RA] V1.1.0

リリースノート

この度は、ルネサス ソリューション・ツールキットー各種アプリケーション対応開発支援ツール QE (Quick and Effective Tool Solution) 製品である、QE for Display[RX,RA] V3.6.0, QE for Camera[RA] V1.1.0 をご使用いただきまして誠にありがとうございます。

このリリースノートでは、本製品のインストール方法および、制限事項等を記載しております。ご使用前に、必ずお読みくださいますようお願い申し上げます。

1. QE for Display[RX,RA] V3.6.0, QE for Camera[RA] V1.1.0 について	3
1.1 製品の概要	3
1.2 新機能／変更点	4
1.2.1 RA8E2 および RA8P1 のグラフィック LCD コントローラ(GLCDC)をサポート	4
1.2.2 RA8P1 のキャプチャエンジンユニット(CEU)をサポート	5
1.2.3 emWin GUI 使用時の改善	6
1.2.4 カスタムディスプレイ使用時に DE 信号の TCON 設定 GUI が無効になる問題を修正	7
1.3 動作環境	8
1.4 対応マイコン	8
1.5 対応ソフトウェア	8
1.6 シリアル接続時の対応 LCD コントローラ	8
1.7 対応評価ボード	9
2. インストール／アンインストールについて	11
2.1 本製品のインストール方法	11
2.1.1 プラグイン版のインストール方法	11
2.1.1.1 e ² studio の Renesas Software Installer からインストールする場合	11
2.1.1.2 Web から QE をダウンロードしてインストールする場合	11
2.1.2 スタンドアロン版のインストール方法	12
2.2 本製品のアップデート方法	12
2.3 本製品のアンインストール方法	13
2.3.1 プラグイン版のアンインストール方法	13
2.3.2 スタンドアロン版のアンインストール方法	13
3. 注意事項／制限事項について	14
3.1 使用上の注意点	14
3.1.1 RA ファミリ環境の追加インストールについて	14
3.1.2 旧版のサンプルプログラムとの互換性について	14
3.1.3 旧版のデータの引継ぎ方法について(プラグイン版)	14
3.1.4 プラグイン版からスタンドアロン版へのデータ移行方法	14
3.1.5 評価ボードのプリセット値について	14
3.1.6 PLLCLK とパネルクロック周波数の設定について(スタンドアロン版)	15
3.1.7 Aeropoint GUI 使用時の注意点 (ライブラリの設定)	15
3.1.8 パラメータ設定時の注意点 (RA ファミリ使用時)	15
3.1.9 TrustZone プロジェクト使用時の注意点 (RA ファミリ使用時)	15
3.1.10 PC モニターの表示設定の注意点	15

3.1.11 LCD/Camera ワークフロー (QE) ビューの注意点	16
3.1.12 スタンドアロン版利用時のボーレート設定の注意点	16
3.1.13 日本語 OS における GUI 表示についての注意点 (スタンドアロン版)	17
3.1.14 カメラに関連した FSP モジュールのピン設定に関する注意事項 (EK-RA8D1 ボード設定)	18
3.1.15 FSP モジュールのピン設定に関する注意事項 (EK-RA8E2 ボード設定)	19
3.1.16 FSP モジュールのピン設定に関する注意事項 (EK-RA8P1 ボード設定)	20
3.1.17 取り込み画像サイズの設定に関する注意事項	23
3.1.18 カメラ使用時のグラフィックレイヤーの設定に関する注意事項 (EK-RA8D1 ボード設定)	23
3.1.19 調整ビューの操作に関する注意事項	24
3.1.20 ボード変更の操作に関する注意事項	24
3.1.21 e ² studio 環境に関する注意事項	25
3.2 機能制限	25
改訂記録	26

1. QE for Display[RX,RA] V3.6.0, QE for Camera[RA] V1.1.0 について

1.1 製品の概要

QE for Display[RX,RA] V3.6.0 および QE for Camera[RA] V1.1.0 は統合開発環境 e² studio 上で動作するソリューション・ツールキットの一つです。

以下の組み込みシステム開発において、本製品を使用することによりディスプレイ接続の初期調整(ディスプレイタイミング調整、画質調整)から GUI の作成まで簡単に行うことができます。また、カメラ取り込み画像の初期調整(取り込み画像のサイズ、開始位置)から LCD 上への表示までも簡単に行うことができ、開発期間の短縮が実現できます。

- RX ファミリ／RA ファミリにおける Graphic LCD Controller(GLCDC)の画像表示機能と、emWin GUI ソフトウェアパッケージおよび Aeropoint GUI for RX を使った、LCD への GUI 表示。
(* スタンドアロン版は RA ファミリ未サポート)
- RX ファミリにおけるシリアル通信と emWin GUI ソフトウェアパッケージを使った、シリアル接続 LCD への GUI 表示。
- RA ファミリにおけるキャプチャエンジンユニットを使った外部画像の取り込みと、取り込んだ画像の LCD 上への表示、もしくはメモリへの保存。

QE for Display[RX,RA] V3.6.0 および QE for Camera[RA] V1.1.0 は同一のプラグインです。そのため、どちらか一方をインストールすることで、両方をインストールすることができます。e² studio には「Renesas QE for Display[RX,RA]/QE for Camera[RA]」としてインストールされます。

1.2 新機能／変更点

1.2.1 RA8E2 および RA8P1 のグラフィック LCD コントローラ(GLCDC)をサポート

RA8E2 および RA8P1 のグラフィック LCD コントローラ (GLCDC)の調整をサポートしました。LCD 上に表示する GUI イメージを emWin GUI ツールを使用して作成できます。また、表示する GUI イメージをリアルタイムに確認しながら GLCDC 設定を調整できます。

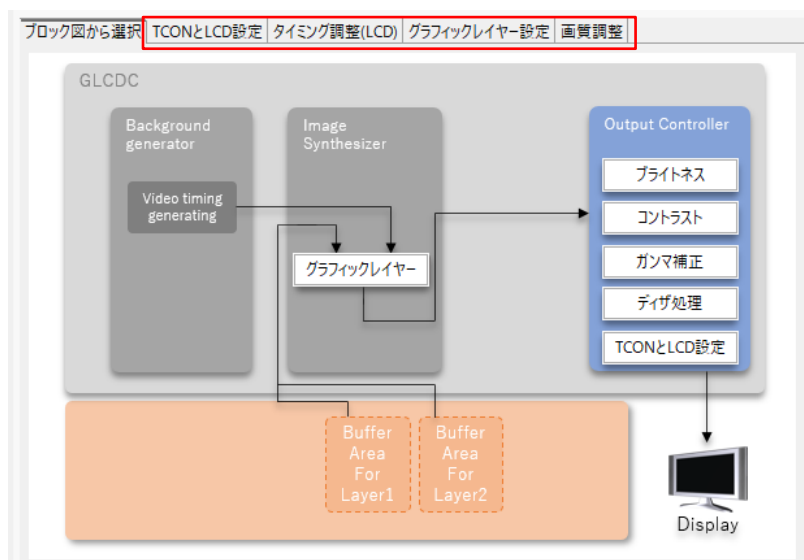


図 1-1 RA8E2 のグラフィック LCD コントローラ(GLCDC)設定

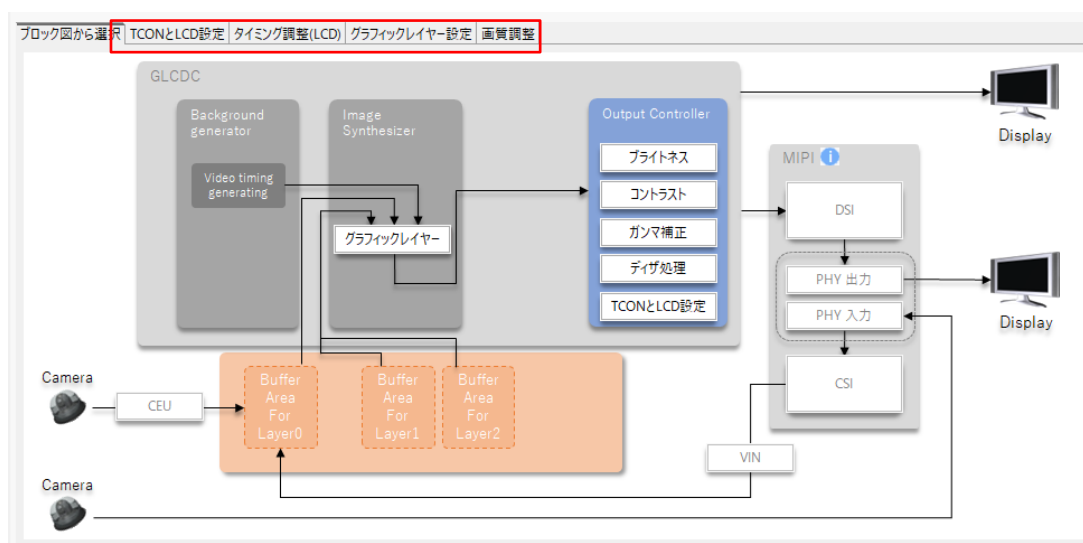


図 1-2 RA8P1 のグラフィック LCD コントローラ(GLCDC)設定

1.2.2 RA8P1 のキャプチャエンジンユニット(CEU)をサポート

RA8P1 のキャプチャエンジンユニット(CEU)の調整をサポートしました。カメラを使用して、RA8P1 内の CEU モジュールを介して外部の画像データを取り込み、リアルタイムで LCD 画面に画像データを表示することができます。取り込んだ画像のサイズと開始位置は動的に調整できます。

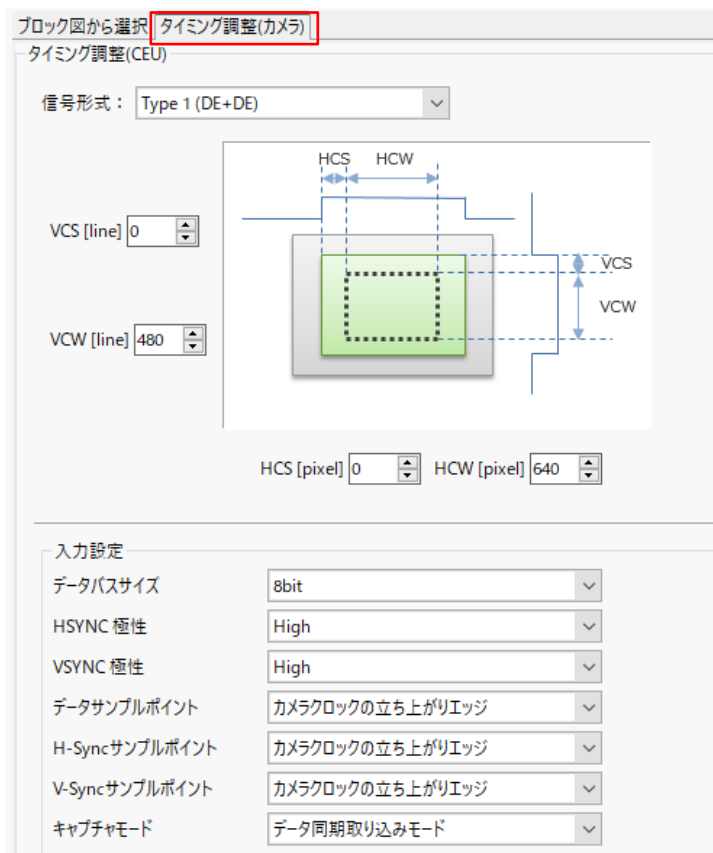


図 1-3 RA8P1 のキャプチャエンジンユニット(CEU)設定

1.2.3 emWin GUI 使用時の改善

1. EK-RA6M3G ボードを使用する際、以下の 2 つの設定を実施する必要がなくなりました。
 - FSP Configuration の [Pins] タブで LCD バックライトとして使用する[P603]の[Mode]を "Output mode (Initial High)" に設定。
 - LCD 調整 (r_glcdc の FSP Visualization) で、[グラフィックレイヤー設定] タブの[グラフィックレイヤー n の設定] – [フレームバッファのセクション名] を ".bss" に設定。 (n=1,2)
2. RA デバイス使用時、"Display User Interface Application" コンポーネントに “SEGGER emWin” コンポーネントを直接追加できます。“SEGGER emWin” コンポーネントを別途追加する必要はなくなりました。

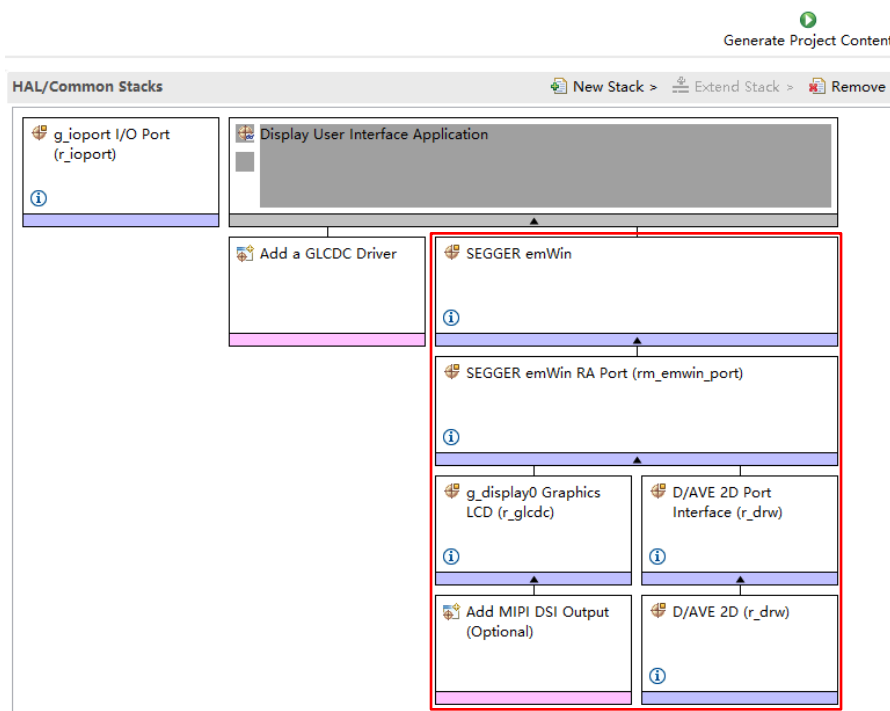


図 1-4 “SEGGER emWin”コンポーネントの追加

1.2.4 カスタムディスプレイ使用時に DE 信号の TCON 設定 GUI が無効になる問題を修正

表示形式 3 のカスタムディスプレイを使用した際に、DE 信号の TCON 設定 GUI が無効になる問題を修正しました。

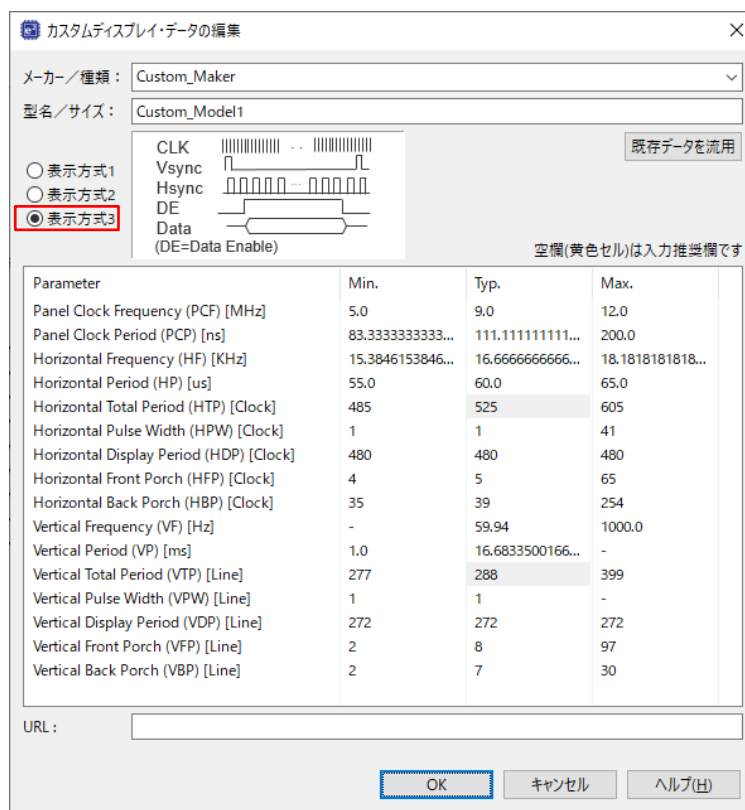


図 1-5 表示形式 3 のカスタムディスプレイ

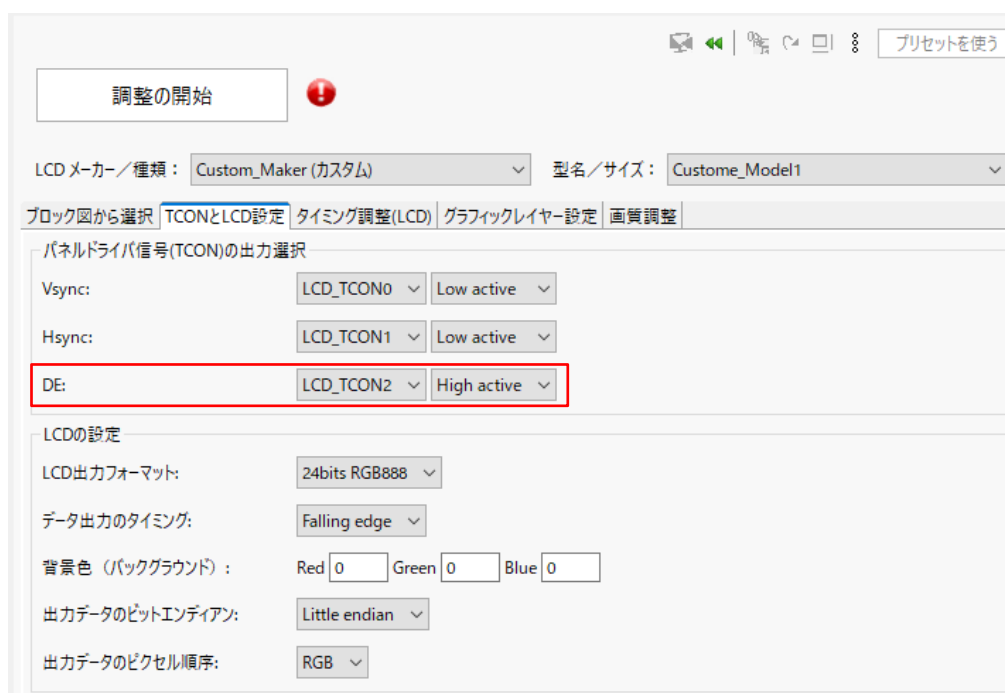


図 1-6 DE 信号の TCON 設定 GUI

1.3 動作環境

- Windows 10、Windows 11
- e² studio 2025-04 (またはそれ以降)
- CS+ for CC V8.12.00 (またはそれ以降)
- IAR EW for Renesas RX V5.10.1 (またはそれ以降)
- RX Smart Configurator V2.22.0 (またはそれ以降)

1.4 対応マイコン

対応マイコンと機能を以下の表に示します。

機能	RX ファミリ	RA ファミリ
GLCDC	• RX600 シリーズ RX65N*、RX651*、RX66N (* ROM 容量: 1.5MB ~ 2MB のみ対応) • RX700 シリーズ RX72M*、RX72N (* 100 ピンは未対応)	• RA6 シリーズ RA6M3 • RA8 シリーズ RA8D1、RA8E2、RA8P1
MIPI-PHY	—	• RA8 シリーズ RA8D1
MIPI-DSI	—	• RA8 シリーズ RA8D1
CEU	—	• RA8 シリーズ RA8D1、RA8P1
シリアル 接続	全 RX ファミリ* (*スマート・コンフィグレータ対応マイコンのみ)	—

表 1-1 対応マイコンと機能

1.5 対応ソフトウェア

- RX ファミリ用 Firmware Integration Technology (FIT)
 - グラフィック LCD コントローラモジュール: r_glcdc_rx V1.60 (またはそれ以降)
 - QE for Display モジュール: r_qe_display_rx V1.10 (またはそれ以降)
 - emWin v6.34 モジュール: r_emwin_rx V1.20 (V6.34.g.1.20) (またはそれ以降)
 - Aeropoint モジュール: r_aeropoint_rx V1.00 (またはそれ以降)
- RA Flexible Software Package (FSP) V6.0.0 (またはそれ以降)

1.6 シリアル接続時の対応 LCD コントローラ

- ST7715
- ILI9341

1.7 対応評価ボード

- CEU 機能

- Evaluation Kit for RA8D1
- Evaluation Kit for RA8P1

評価ボードに接続するカメラモジュールは以下を使用します。

- Evaluation Kit for RA8D1: ArduCam B0156
- Evaluation Kit for RA8P1: ArduCam CU450_OV5640

- GLCDC 機能

- Renesas Starter Kit+ for RX65N-2MB
- Renesas Starter Kit+ for RX72N
- RX65N Envision Kit
- RX72N Envision Kit
- Graphics Evaluation Kit for RA6M3
- Evaluation Kit for RA8D1
- Evaluation Kit for RA8E2
- Evaluation Kit for RA8P1

- MIPI-PHY、MIPI-DSI 機能

- Evaluation Kit for RA8D1

- シリアル接続機能

- Renesas Starter Kit for RX130-512KB
- Renesas Starter Kit for RX140
- Renesas Starter Kit for RX231
- Renesas Solution Starter Kit for RX23W
- Renesas Starter Kit+ for RX64M
- Renesas Starter Kit for RX660
- Renesas Starter Kit+ for RX671
- Renesas Starter Kit+ for RX71M
- Target Board for RX130
- Target Board for RX231
- Target Board for RX23W
- Target Board for RX23W module
- Target Board for RX65N
- Target Board for RX660
- Target Board for RX671
- Evaluation Kit for RX261

- Fast Prototyping Board for RX261

評価ボードに接続する LCD は以下を使用します。

- Renesas Starter Kit / Renesas Solution Starter Kit: OKAYA – RH128128T-1X44WN-B2 (Starter Kit 同梱のもの)
- Evaluation Kit / Fast Prototyping Board / Target Board: Kuongshun Electronic – MSP2807 (OEM 品も使用可能)

2. インストール／アンインストールについて

2.1 本製品のインストール方法

以下にプラグイン版とスタンドアロン版のインストール方法をそれぞれ説明します。

2.1.1 プラグイン版のインストール方法

プラグイン バージョンをインストールするには、次のいずれかの手順を使用します。

2.1.1.1 e² studio の Renesas Software Installer からインストールする場合

1. e² studio を起動する。
2. [Renesas Views]→[Renesas Software Installer]メニューを選択し、[Renesas Software Installer]ダイアログを開く。
3. [Renesas QE]を選択し、[次へ(N)>]ボタンを押下する。
4. [QE for Display[RX,RA] (v3.6.0)/QE for Camera[RA] (v1.1.0)]チェックボックスをチェックし、[終了(F)]ボタンを押下する。
5. [インストール]ダイアログで[Renesas QE for Display[RX,RA]/QE for Camera[RA]]チェックボックスがチェックされていることを確認し、[次へ(N)>]ボタンを押下する。
6. インストール対象が [Renesas QE for Display[RX,RA]/QE for Camera[RA]] となっていることを確認し、[次へ(N)>]ボタンを押下する。
7. ライセンスを確認した後、ライセンスに同意できる場合は[使用条件の条項に同意します(A)]ラジオ・ボタンを選択し、[終了(F)]ボタンを押下する。
8. 信頼する証明書の選択ダイアログが表示された場合、表示された証明書をチェックした後、[OK]ボタンを押下してインストールを継続する。
9. e² studio の再起動を促されるので再起動を行う。
10. e² studio の[Renesas Views]→[Renesas QE]メニューより本製品を起動します。本製品の使い方は e² studio の[ヘルプ]メニューから、QE の項目を参照してください。

2.1.1.2 Web から QE をダウンロードしてインストールする場合

1. e² studio を起動する。
2. [ヘルプ(H)]→[新規ソフトウェアのインストール...]メニューを選択し、[インストール]ダイアログを開く。
3. [追加(A)...]ボタンを押下し、[リポジトリを追加]ダイアログを開く。
4. [アーカイブ(A)...]ボタンを押下し、開いたファイル選択ダイアログで、RenesasQE_Display_RXRA_V360.zip ファイルまたは RenesasQE_Camera_RA_V110.zip ファイルを選択し、[開く(O)]ボタンを押下する。
5. [リポジトリを追加]ダイアログで、[OK]ボタンを押下する。
6. [インストール]ダイアログに表示された[Renesas QE]項目を展開し、表示された[Renesas QE for Display[RX,RA]/QE for Camera[RA]]チェックボックスをチェックし、[次へ(N)>]ボタンを押下する。
*この時、[必要なソフトウェアを見つけるために、インストール中に更新サイト全てに接続]チェックを外すことでインストール時間を短縮できます
7. インストール対象が [Renesas QE for Display[RX,RA]/QE for Camera[RA]] となっていることを確認し、[次へ(N)>]ボタンを押下する。
8. ライセンスを確認した後、ライセンスに同意できる場合は[使用条件の条項に同意します(A)]ラジオ・ボタンを選択し、[終了(F)]ボタンを押下する。
9. 信頼する証明書の選択ダイアログが表示された場合、表示された証明書をチェックした後、[OK]ボタンを押下してインストールを継続する。
10. e² studio の再起動を促されるので再起動を行う。
11. e² studio の[Renesas Views]→[Renesas QE]メニューより本製品を起動します。本製品の使い方は e² studio の[ヘルプ]メニューから、QE の項目を参照してください。

2.1.2 スタンドアロン版のインストール方法

1. パソコンの任意の場所に zip ファイルを解凍します。
注意:OS のプログラムフォルダー(C:\Program Files)の下には置かないでください。
2. ¥QE-Display¥eclipse¥qe-display.exe” をダブルクリックして本製品を起動します。
3. 本製品の初回起動時には、使用許諾のダイアログが表示されます。ライセンスの内容を確認し、「同意する」または「同意しない」を選択してください。

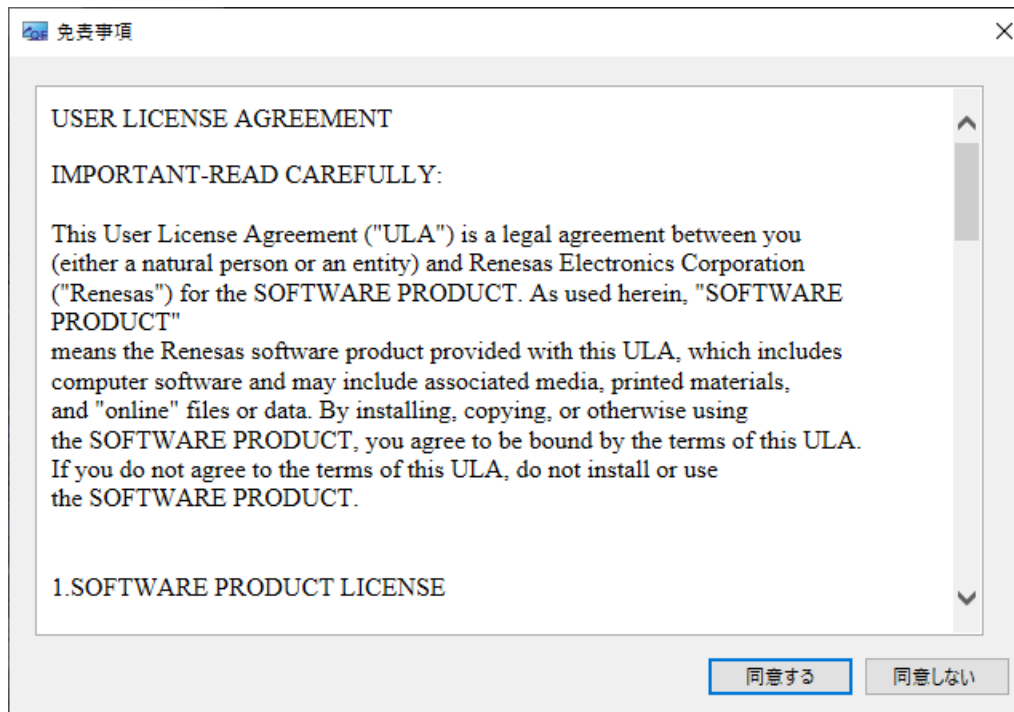


図 2-1 使用許諾契約書のダイアログ

4. 上記の手順で「同意する」を選択した場合、本製品は起動され使用することができます。
上記の手順で「同意しない」を選択した場合、本製品は起動されず使用することができません。

2.2 本製品のアップデート方法

本製品のプラグイン版を既にインストールしている場合には、インストール方法プラグイン版のインストール方法 2.1.1.2 と同じ手順でアップデートできます。

本製品のスタンドアロン版を既にインストールしている場合には、インストール方法 2.1.2 と同じ手順でアップデートできます。

2.3 本製品のアンインストール方法

プラグイン版とスタンドアロン版のアンインストール方法はそれぞれ以下のとおりです。

2.3.1 プラグイン版のアンインストール方法

本製品をアンインストールするには、下記の手順で行います。

1. e² studio を起動する。
2. [ヘルプ(H)]→[e² studio について(A)]メニューを選択し、[e² studio について]ダイアログを開く。
3. [インストール詳細(i)]ボタンを押下し、[e² studio のインストール詳細]ダイアログを開く。
4. [インストールされたソフトウェア]タブに表示されている[Renesas QE for Display[RX,RA]/QE for Camera[RA]]を選択し、[アンインストール(U)...]ボタンを押下して、[アンインストール]ダイアログを開く。
5. 表示された内容を確認し、[終了(F)]ボタンを押下する。
6. e² studio の再起動を促されるので再起動を行う。

2.3.2 スタンドアロン版のアンインストール方法

zip ファイルを解凍したフォルダを削除してください。

3. 注意事項／制限事項について

3.1 使用上の注意点

3.1.1 RA ファミリ環境の追加インストールについて

お使いの e² studio の開発環境に追加で RA ファミリ環境をインストールする場合は、一度、本製品をアンインストールしてください。RA ファミリ環境のインストールが完了後、本製品を再度インストールしてください。

3.1.2 旧版のサンプルプログラムとの互換性について

V2.0.0 以降では設定する項目やヘッダファイルに出力するマクロに新規の項目が多数あるため、旧版(QE for Display[RX] V1.1.0 以下)のサンプルプログラムとの互換性がありません。V2.0.0 以降にアップデートする場合は、グラフィック LCD コントローラモジュール (r_glcdc_rx) も V1.40 以降にアップデートしてください。

なお、旧版の QE for Display[RX]とグラフィック LCD コントローラモジュールの関係は以下の通りです。

- QE for Display[RX] V1.0.0 : r_glcdc_rx V1.00 ~ V1.30
- QE for Display[RX] V1.1.0 : r_glcdc_rx V1.30

3.1.3 旧版のデータの引継ぎ方法について(プラグイン版)

旧版の設定データを引き継ぐには、設定ファイルを下記のワークスペース内の保管場所から、プロジェクトごとの保管場所へコピーをしてください。

■ 旧版の設定データの保管場所

<ワークスペース>/.metadata/.plugins/com.renesas.apltool.glcdc

■ V2.0.0 以降の設定データの保管場所

<プロジェクト>/.settings/.plugin/com.renesas.apltool.glcdc

3.1.4 プラグイン版からスタンドアロン版へのデータ移行方法

設定データをプラグイン版から移行するには、下記のプラグイン版プロジェクトの保管場所からスタンドアロン版の保管場所へと設定データをコピーしてください。

プラグイン版 :

■ 旧版の設定データの保管場所

<ワークスペース>/.metadata/.plugins/com.renesas.apltool.glcdc

■ V2.0.0 以降の設定データの保管場所

<プロジェクト>/.settings/.plugin/com.renesas.apltool.glcdc

スタンドアロン版

■ 設定データの保管場所

<プロジェクト>/.settings/.plugin/com.renesas.apltool.glcdc

3.1.5 評価ボードのプリセット値について

評価ボードを使用すると、QE for Display[RX,RA]/QE for Camera[RA]の各設定項目にプリセット値が設定されます。

以下の要件に従って GLCDC 入力クロック周波数を設定してください。

- ・ RX 評価ボード：PLL 回路周波数を 240MHz に設定
- ・ RA 評価ボード：LCDCLK を以下のメッセージに従って設定



図 3-1 LCDCLK 設定値メッセージ

以下の要件に従って GPT 入力クロック周波数を設定してください。

- ・ EK-RA8D1 ボード：PCLKD 周波数を 100MHz に設定
- ・ EK-RA8P1 ボード：GTCLK 周波数を 250MHz に設定

3.1.6 PLLCLK とパネルクロック周波数の設定について(スタンドアロン版)

スタンドアロン版では、スマート・コンフィグレータの Clock ページの設定に従って[タイミング調整] ページの[PLL 回路周波数[MHz]]の値を入力する必要があります。また、プロンプトに従って[パネルクロック周波数[MHz]]の値を選択してください。

3.1.7 Aeropoint GUI 使用時の注意点（ライブラリの設定）

RX66N、RX72M、RX72N で RXv2 命令セットアーキテクチャを使用する場合は、リンカオプションに設定されているライブラリを以下のものに変更してください。

- ・ libcri_AeropointLite_RXv2_CCRX.lib
- ・ libcri_Atom_Multiplayer_RXv3_CCRX.lib

3.1.8 パラメータ設定時の注意点（RA ファミリ使用時）

以下のパラメータの上限値は QE と FSP で異なります。QE で上限値を設定した場合は、FSP に反映できません。

- ・ QE：HTP (上限値 2048) -> FSP：Horizontal total cycles (上限値 2047)
- ・ QE：VTP (上限値 2048) -> FSP：Vertical total lines (上限値 2047)
- ・ QE：VDP (上限値 2044) -> FSP：Vertical active video lines (上限値 2043)

3.1.9 TrustZone プロジェクト使用時の注意点（RA ファミリ使用時）

RA プロジェクトを選択する場合、TrustZone プロジェクトのリアルタイム表示調整結果は保証されません。非 TrustZone プロジェクトの使用を推奨します。

3.1.10 PC モニターの表示設定の注意点

お使いの PC で GUI テキストが下図のように重なったり遮られたりする場合は、以下の推奨設定に従って PC モニターの設定をおこなってください。

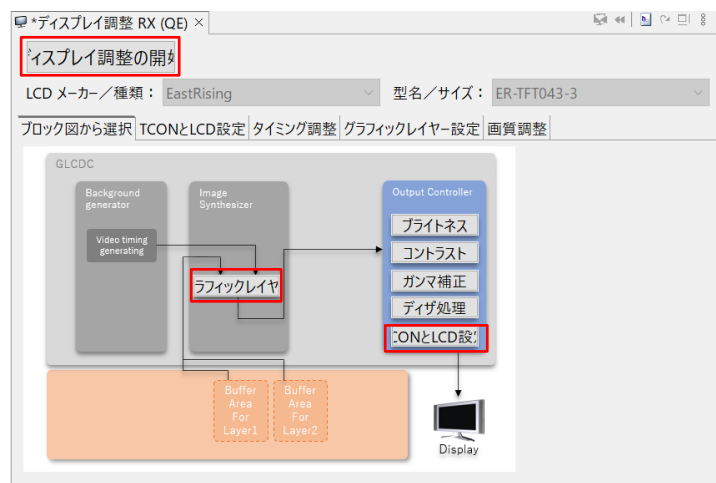


図 3-2 重なったり遮られたりした GUI テキスト

推奨モニター設定

- 表示スケール : 100%
- ディスプレイ解像度 : 1920 × 1080

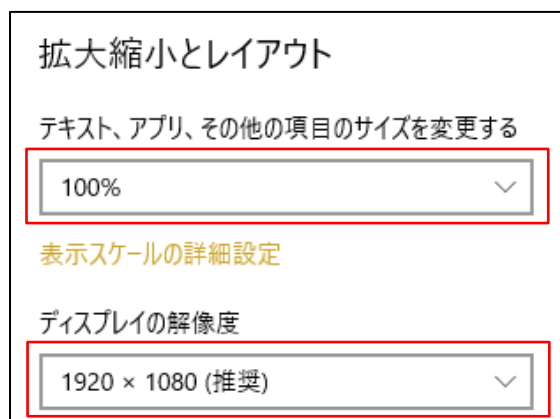


図 3-3 推奨モニター設定

3.1.11 LCD/Camera ワークフロー (QE) ビューの注意点

1. LCD/Camera ワークフロー (QE) ビューでチュートリアル動画を再生中に、動画を最大化した状態で e² studio のウィンドウの[最大化]／[元に戻す (縮小)]ボタンを押すと、再びチュートリアル動画を最大化することができなくなります。

[対処方法]

LCD/Camera ワークフロー (QE) ビューを 1 度閉じてから、再度開いてください。

2. PC に WebView2 ランタイムがインストールされていない環境では、ワークフローを表示できません。

[対処方法]

Microsoft 社の Web ページから WebView2(x64 版)をインストールしてください。(FAQ:[3000670](#))

3.1.12 スタンドアロン版利用時のボーレート設定の注意点

Renesas Starter Kit, Renesas Envision Kit に搭載されている USB-to-serial IC (RL78G1C) の通信速度の制限により、これらの 2 種類の評価ボードを使ったプロジェクトを使用する際に、ボードの USB-to-serial リ

ソースを利用する場合は、スタンドアロン版で設定するボーレートの最大通信速度は 115200 を超えることができません。

3.1.13 日本語 OS における GUI 表示についての注意点（スタンドアロン版）

日本語 OS において、“Show view”ダイアログや、“Console”ビューの一部の文字が英語で表示されます。

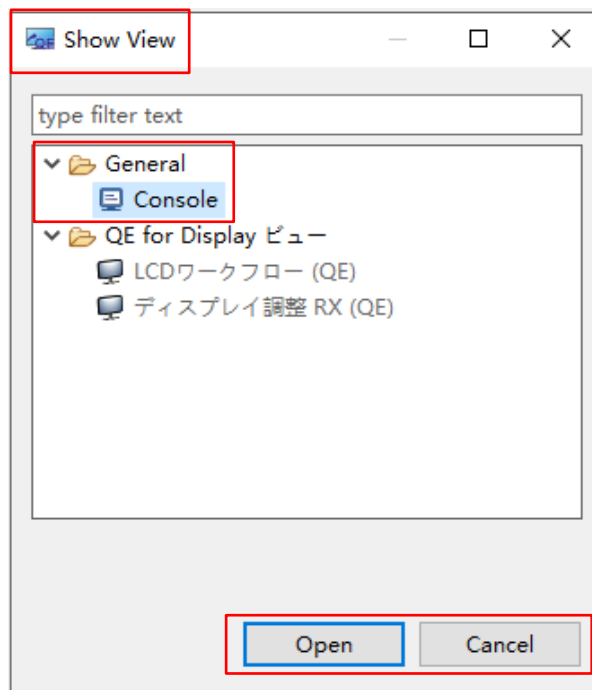


図 3-4 Show View ダイアログ

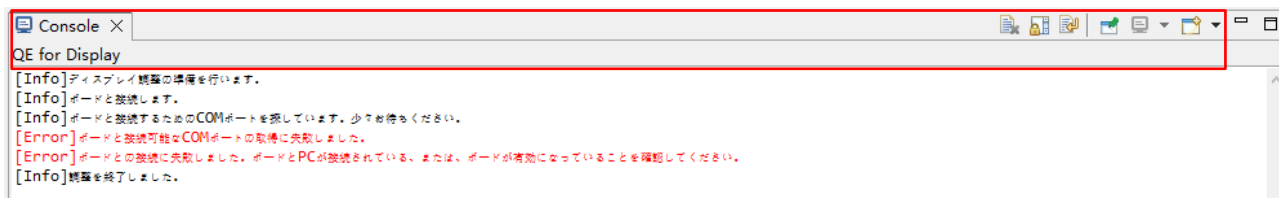


図 3-5 Console ビュー

3.1.14 カメラに関連した FSP モジュールのピン設定に関する注意事項（EK-RA8D1 ボード設定）

カメラモジュールを使用する場合、以下のピン設定を行う必要があります。

1. FSP Configuration の[Pins]タブで、[ETHER_RMII]の[Operation Mode]を"Disabled"に設定。(※)

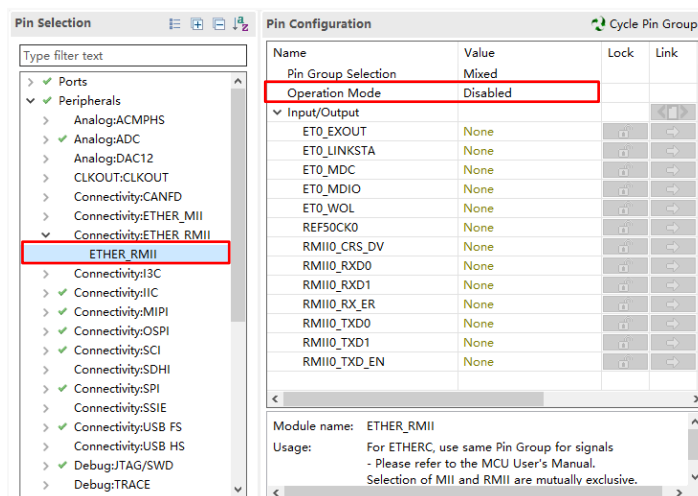


図 3-6 ETHER_RMII ピン設定

(※)CEU 端子リソースとの競合のため、ETHER_RMII の端子は使用しない。

2. FSP Configuration の[Pins]タブで、[CEU]のピン設定を行う。(※)

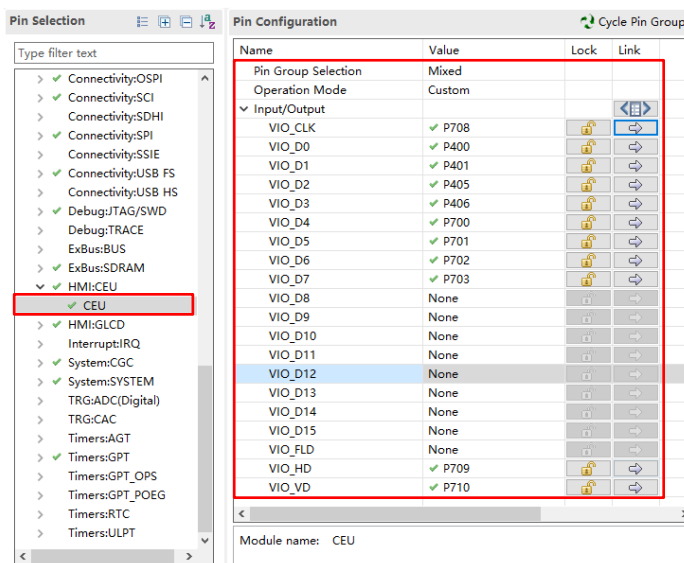


図 3-7 CEU ピン設定

(※)SDRAM 端子リソースとの競合のため、CEU の上位 8bit データ端子は使用しない。

3. FSP Configuration の[Pins]タブで、[GPT3]のピン設定を行う。

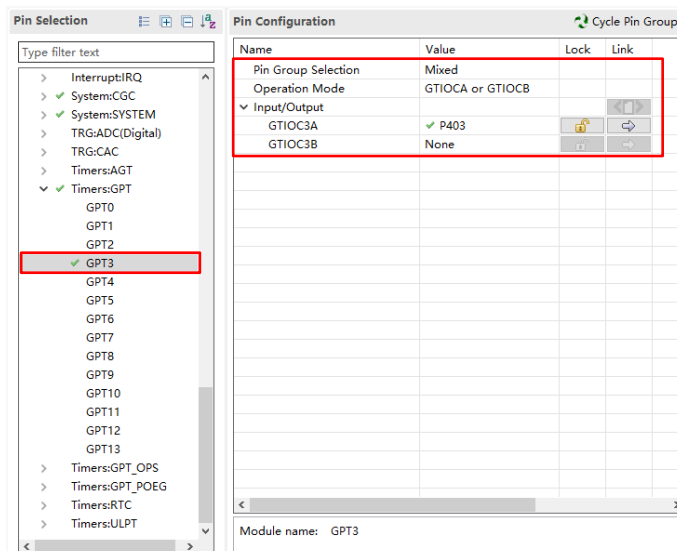


図 3-8 GPT3 ピン設定

3.1.15 FSP モジュールのピン設定に関する注意事項（EK-RA8E2 ボード設定）

LCD モジュールを使用する場合、以下のピン設定を行う必要があります。

1. FSP Configuration の[Pins]タブで、[GLCD]の[LCD_TCON3]を"None"に設定。

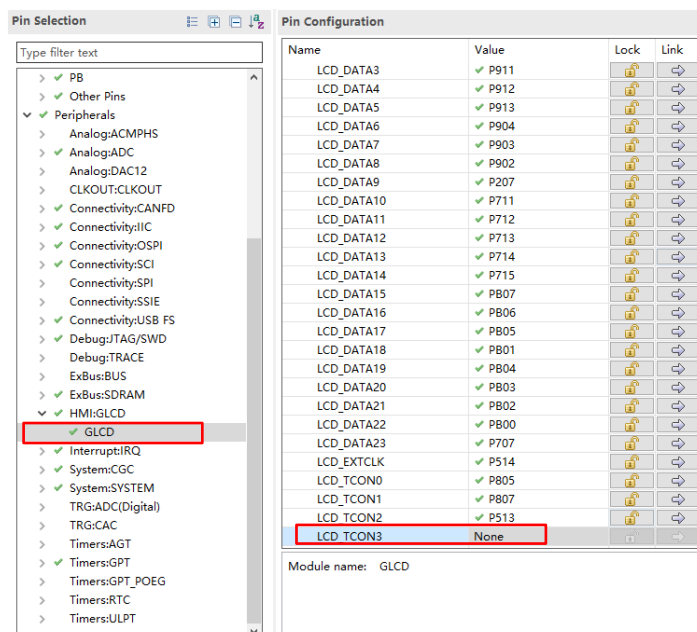


図 3-9 GLCD ピン設定 (EK-RA8E2)

2. FSP Configuration の[Pins]タブで、[Ports]の[P515]を” Output mode (Initial High)”に設定。

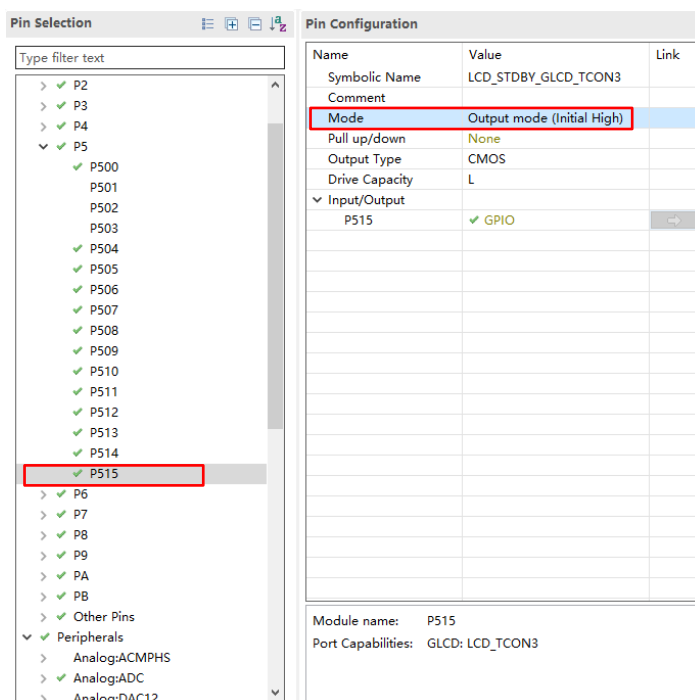


図 3-10 LCD_TCON3 ピン設定 (EK-RA8E2)

3.1.16 FSP モジュールのピン設定に関する注意事項（EK-RA8P1 ボード設定）

LCD モジュールを使用する場合、以下のピン設定を行う必要があります。

1. FSP Configuration の[Pins]タブで、[Ports]の[P514]を” Output mode (Initial High)”に設定。

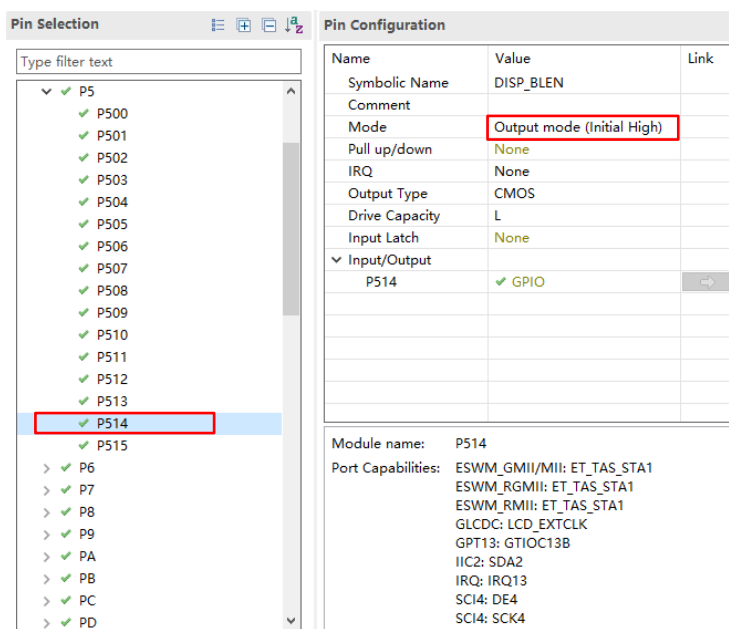


図 3-11 DISP_BLEN ピン設定 (EK-RA8P1)

2. FSP Configuration の[Pins]タブで、[Ports]の[P606]を” Output mode (Initial High)”に設定。

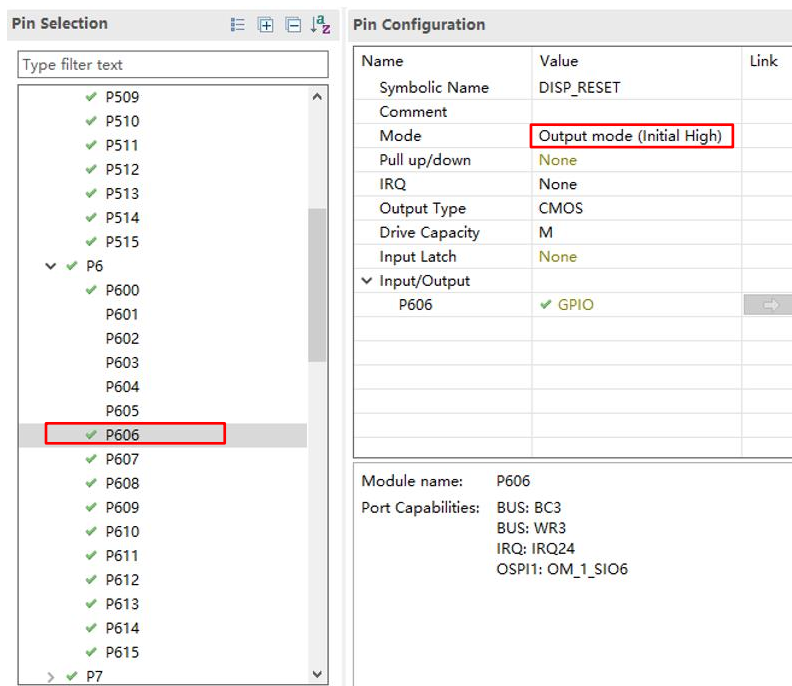


図 3-12 DISP_RESET ピン設定 (EK-RA8P1)

カメラモジュールを使用する場合、以下のピン設定を行う必要があります。

1. FSP Configuration の[Pins]タブで、[I3C0]の[Operation Mode]を”Disabled”に設定。(※)

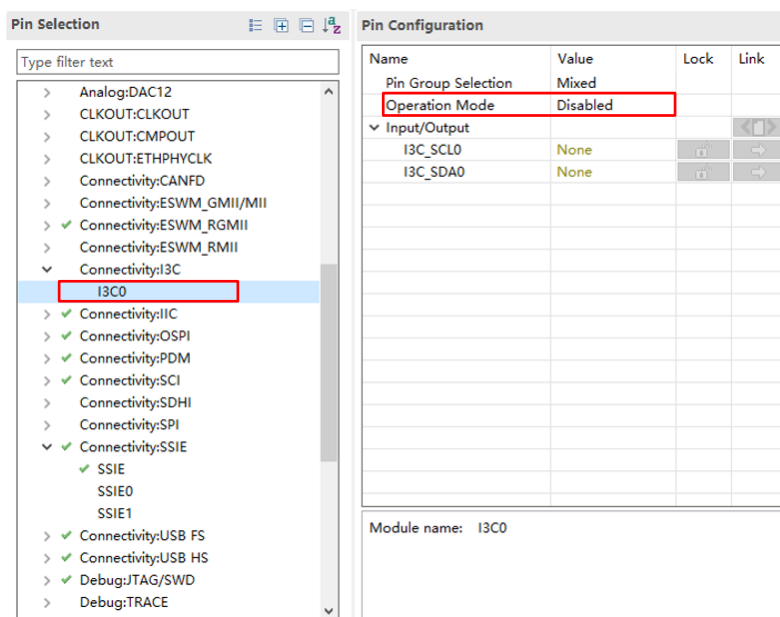


図 3-13 I3C0 ピン設定 (EK-RA8P1)

(※)CEU 端子リソースとの競合のため、I3C0 端子は使用しない。

2. FSP Configuration の[Pins]タブで、[SSIE0]の[Operation Mode]を”Disabled”に設定。(※)

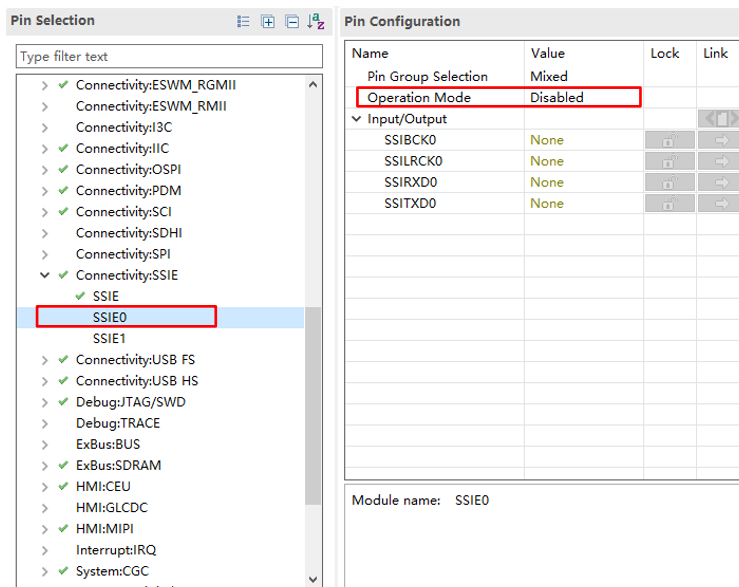


図 3-14 SSIE0 ピン設定 (EK-RA8P1)

(※)CEU 端子リソースとの競合のため、SSIE0 端子は使用しない。

3. FSP Configuration の[Pins]タブで、[GLCDC]の[Operation Mode]を” Disabled”に設定。(※)

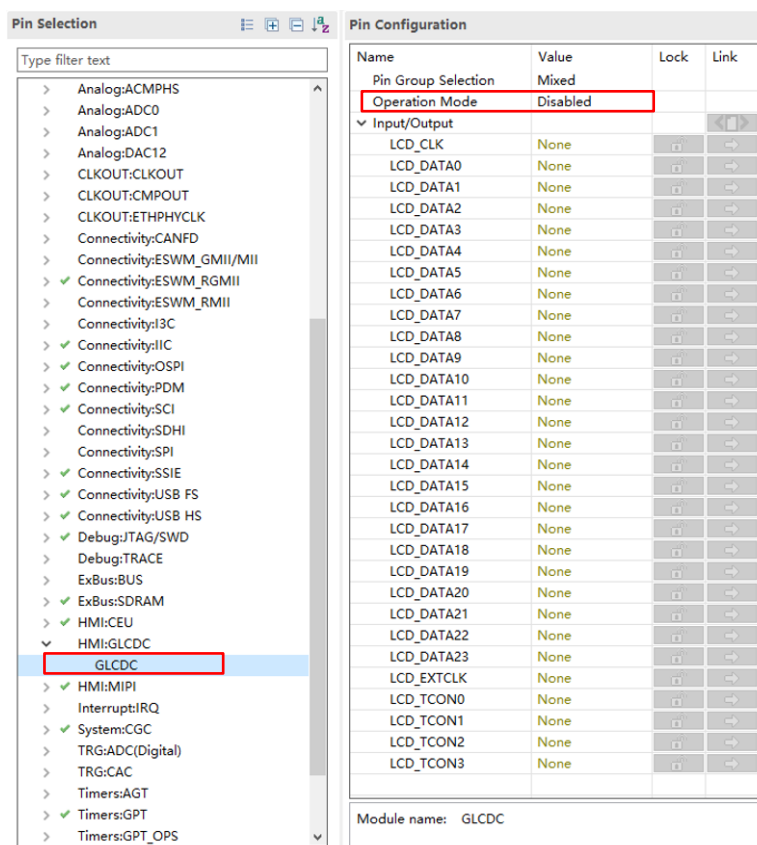


図 3-15 GLCDC ピン設定 (EK-RA8P1)

(※)CEU 端子リソースとの競合のため、GLCDC 端子は使用しない。

4. FSP Configuration の[Pins]タブで、[CEU の端子を設定。

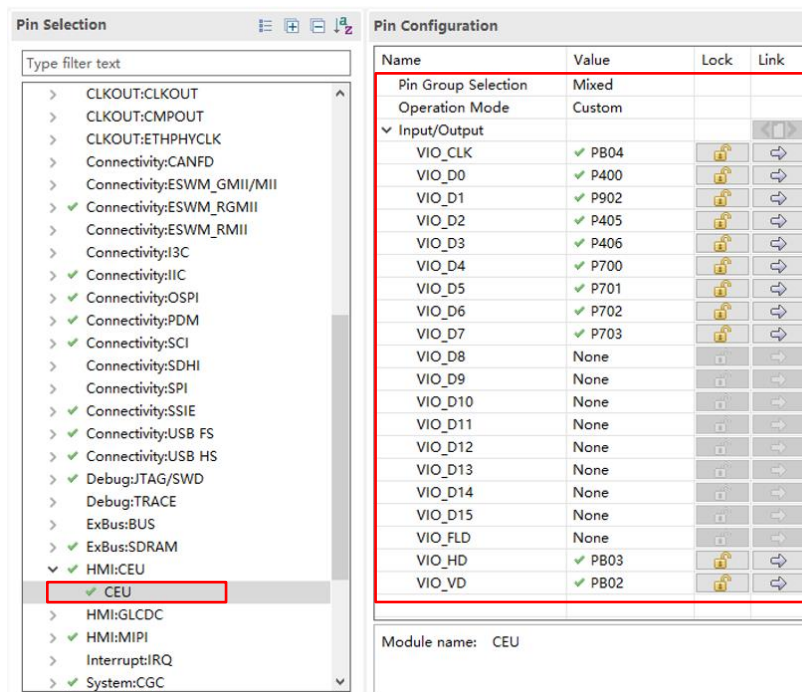


図 3-16 CEU ピン設定 (EK-RA8P1)

3.1.17 取り込み画像サイズの設定に関する注意事項

カメラ画像を CEU を使用して取り込む場合、取り込み画像サイズを以下の表に従って設定してください。

評価ボード	ユースケース	最大取り込み画像サイズ
EK-RA8D1	カメラ機能のみ使用	1280×960 ピクセル
	ディスプレイおよびカメラ機能を使用	480×852 ピクセル
EK-RA8P1	カメラ機能のみ使用	480×640 ピクセル

表 3-1 CEU 最大取り込み画像サイズ

3.1.18 カメラ使用時のグラフィックレイヤーの設定に関する注意事項（EK-RA8D1 ボード設定）

「ディスプレイおよびカメラ機能を使用」ユースケースを選択した場合、[グラフィックレイヤー設定]タブで以下の設定を行ってください。

- カメラで取り込んだ画像をリアルタイム調整するには、「グラフィックレイヤー1」を使用する。
- グラフィックレイヤー1の[画像の横幅]の値を、取り込んだ画像の横幅以下になるように設定する。
- グラフィックレイヤー1の[出力データフォーマット]の選択を"RGB888(GLCDC_IN_FORMAT_32BIT S_RGB888)"にする。

3.1.19 調整ビューの操作に関する注意事項

QE for Display[RX,RA] V3.5.0, QE for Camera[RA] V1.0.0 以降を使用して RA デバイスのプロジェクトを作成する場合、[r_glcdc]コンポーネントを選択しても調整ビューが表示されません。調整ビューを開くには、[Display User Interface Application]コンポーネントを追加する必要があります。

3.1.20 ボード変更の操作に関する注意事項

別の評価ボードを使用する場合は、現在のプロジェクト内で FSP またはスマート・コンフィグレータのボード選択を変更しないでください。代わりに、新しい評価ボード用のプロジェクトを新規に作成してください。

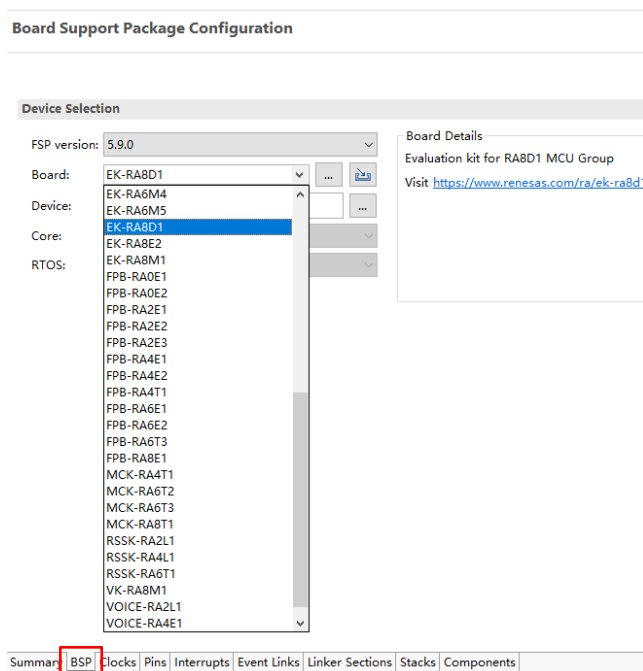


図 3-17 FSP のボード変更例

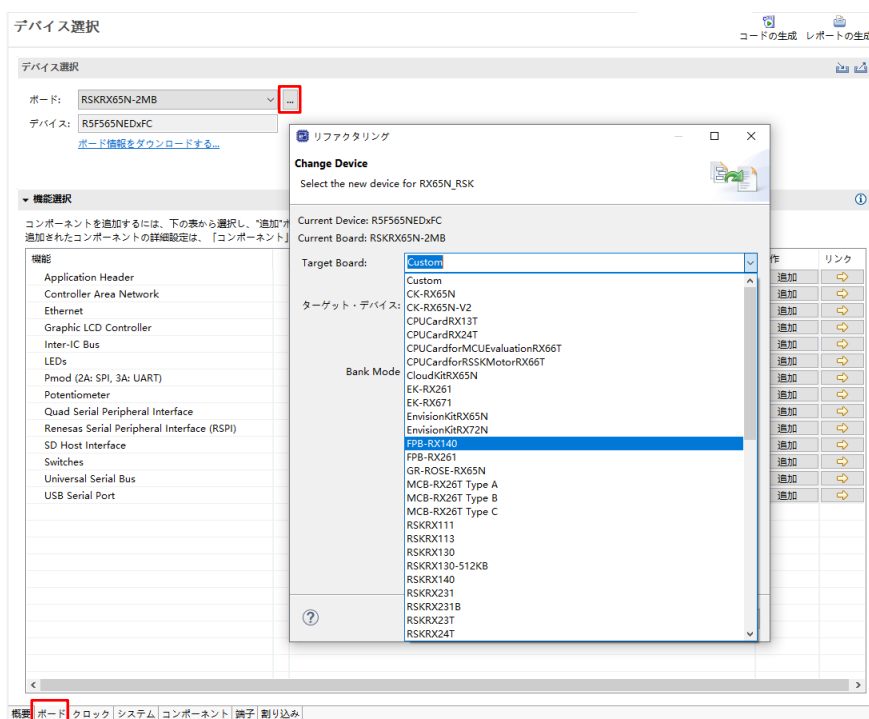


図 3-18 スマート・コンフィグレータのボード変更例

3.1.21 e² studio 環境に関する注意事項

本製品は e² studio 2025-04 での使用を推奨します。e² studio 2025-07 で使用した場合、LCD/Camera ワークフロー (QE) ビューやヘルプコンテンツが正しく表示されない場合があります。



図 3-19 ワークフローのテーマカラーが表示されない

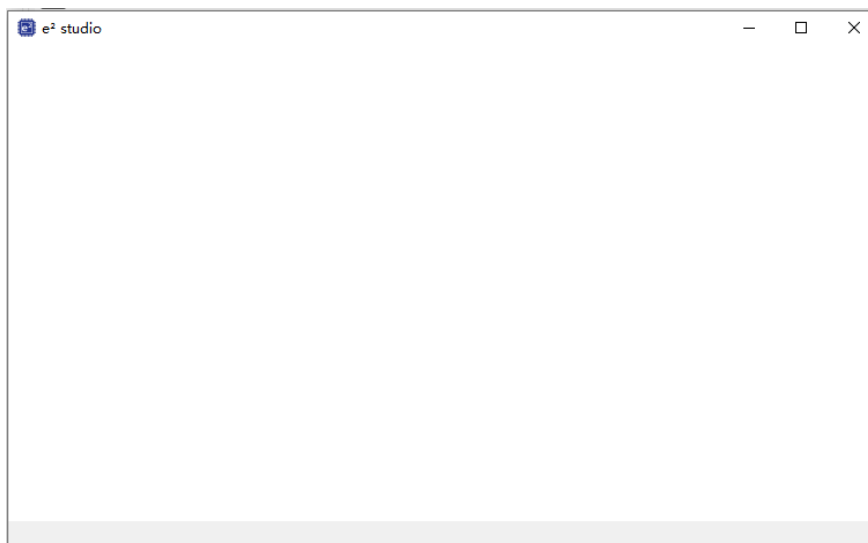


図 3-20 ヘルプコンテンツが正しく表示されない

3.2 機能制限

QE for Display[RX,RA] V3.6.0, QE for Camera[RA] V1.1.0 では制限事項はありません。

改訂記録

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
1.00	Jul.01.25	-	新規作成

製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

1. 静電気対策

CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。

2. 電源投入時の処置

電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

3. 電源オフ時における入力信号

当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力プルアップ電源を入れないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のある製品は、その内容を守ってください。

4. 未使用端子の処理

未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。

5. クロックについて

リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

6. 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。

7. リザーブアドレス（予約領域）のアクセス禁止

リザーブアドレス（予約領域）のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス（予約領域）があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

8. 製品間の相違について

型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違えば、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ輻射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害（お客様または第三者いずれに生じた損害も含みます。以下同じです。）に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うものではありません。
3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、改変、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、改変、複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準：輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通管制（信号）、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等

当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。

7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア／ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害（当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限りません。）から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為（「脆弱性問題」といいます。）によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因したまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア／ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
 8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報（データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等）をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
 9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
 10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
 11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定めるところに従い必要な手続きを行ってください。
 12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものとしします。
 13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
 14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。
- 注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的に支配する会社をいいます。
- 注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1 2020.10)

本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24（豊洲フォレシア）

www.renesas.com

商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。

お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

www.renesas.com/contact/