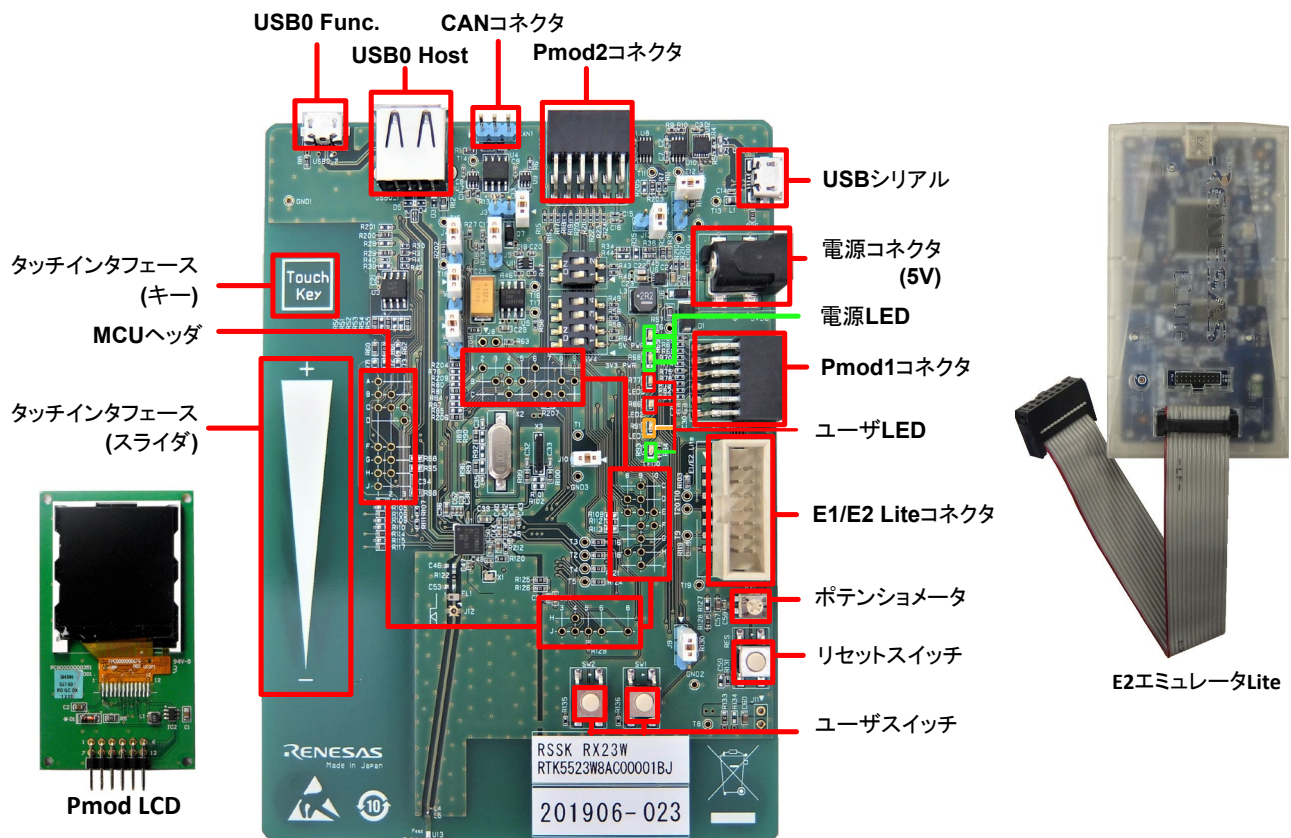


RENESAS Quick Start Guide

Renesas Solution Starter Kit for RX23W



注 1) 画像は実物と細部や色合いが異なる場合があります。

注 2) このクイックスタートガイドでは、e² studio のインストールについて説明します。

RSSKRX23W インストーラをダウンロードするにはインターネット接続環境が必要です。

1. インストール

*** ソフトウェアのインストールが完了するまで、E2 エミュレータ Lite は接続しないでください。**

*** インストール実行中はインターネットにアクセスする必要があります。**

1. このルネサススターキットのソフトウェアは、以下からダウンロードできます；

<https://www.renesas.com/rsskrx23w/install/e2>

2. ダウンロードが完了すると、インストーラが実行され、[ようこそ]ダイアログが表示されます。画面の指示に従って RSSK ソフトウェアをインストールします。この処理には数分かかります。

注)

Windows™ 10 / 8.1 の場合、「ユーザーアカウント制御」ダイアログボックスを表示することがあります。該当する場合は管理者のユーザー名とパスワードを入力して「はい」をクリックしてください。

Windows™ ドライバ署名ダイアログボックスが表示されることがあります。続行するにはドライバを受け入れてください。

ルネサスの信頼証明書ダイアログボックスが表示されることがあります。該当する場合は、証明書を信頼するためのチェックボックスにチェックしてください。

2. 接続

3. Pmod LCD を CPU ボードの Pmod コネクタ(シルク印字“PMOD2”)に取り付けてください。コネクタの全てのピンがソケットに収まっていることを確認してください。
4. ここで、E2 エミュレータ Lite をユーザインタフェースケーブルにて CPU ボードの E1/E2 Lite コネクタに接続してください。
5. E2 エミュレータ Lite をコンピュータの USB ポートに接続します。E2 エミュレータ Lite の“ACT”LED が点滅します。
6. “新しいハードウェアの検出”ウィザードが表示されますので、以下の手順に従って、ドライバをインストールしてください。Windows™ 8.1 の場合、管理者権限が必要です。

Windows™ 8.1

インストールが完了すると、Windows™ タスクバーにアイコンが表示されます。

Windows™ 10

Windows™ タスクバーにデバイス設定のボタンが表示され、自動でインストールされます。

3. サンプル・コードを e² studio にインポート

e² studio は、コンパイラ、アセンブラ、デバッガ、エディタなどのさまざまなツールを共通の GUI に統合します。

7. e² studio を開始:

Windows™ 8.1: をクリックして[アプリ]ビューを表示 > Renesas Electronics e2studio > e2 studio

Windows™ 10: スタートメニュー > すべてのアプリ > Renesas Electronics e2studio > e2 studio

8. “ディレクトリーをワークスペースとして選択”ダイアログが表示され、適切なフォルダとフォルダ名を参照して、新しいワークスペースを保存します。＜起動(L)＞をクリックして続行します。
9. 初回起動時は、“Toolchain Integration”ダイアログが表示されますので、そこでルネサスツールチェーンを選択し、「Renesas CCRX - v3.01.00」が選択されていることを確認し、＜登録＞をクリックします。「選択したツールチェーンは正常に e² studio に登録されました」というダイアログが表示されます。＜OK＞をクリックします。

続いて、ログ/使用状況データ収集ダイアログが表示されます。内容を確認した後、必要に応じてチェックボックスにチェックし、「Apply」または「キャンセル」ボタンをクリックしてください。

10. “コード生成の登録”ダイアログで＜OK＞をクリックします。
11. “コード生成 COM コンポーネントの登録”ダイアログにて「コード生成を使用するためには e² studio を再起動してください。」というテキストがポップアップ表示された場合、＜OK＞をクリックします。
12. メニューの“ファイル(F)”から“再開”を選択してクリックします。e² studio はコード生成 COM コンポーネントを初回登録するために再起動します。
13. e² studio を再起動すると“ディレクトリーをワークスペースとして選択”ダイアログが再表示されます。＜OK＞をクリックします。
14. “Welcome to e² studio”画面で、右上の“ワークベンチ”の矢印アイコンをクリックします。
15. プロジェクト・エクスプローラーを右クリックし、“インポート”を選択します。
16. [インポート]ダイアログで、[一般]> [既存プロジェクトをワークスペースへ]を選択し、＜次へ＞をクリックします。
17. ＜参照＞ボタンをクリックし、‘C:\Renesas\Workspace\RSSK\RSSKRX23W’ ディレクトリーを検索します。
18. オプションの[プロジェクトをワークスペースにコピー]が選択されていることを確認して、＜終了＞をクリックします。
19. インポート処理中に、情報ダイアログで「ツールチェーンのパスが変更されました」と表示され、＜OK＞をクリックします。

4. プログラミングとデバッグ

20. "Tutorial"プロジェクトを左クリックして選択し、<ビルド>ボタン(ハンマーアイコン)の横にある矢印をクリックし、ドロップダウンメニューから "HardwareDebug"を選択します。

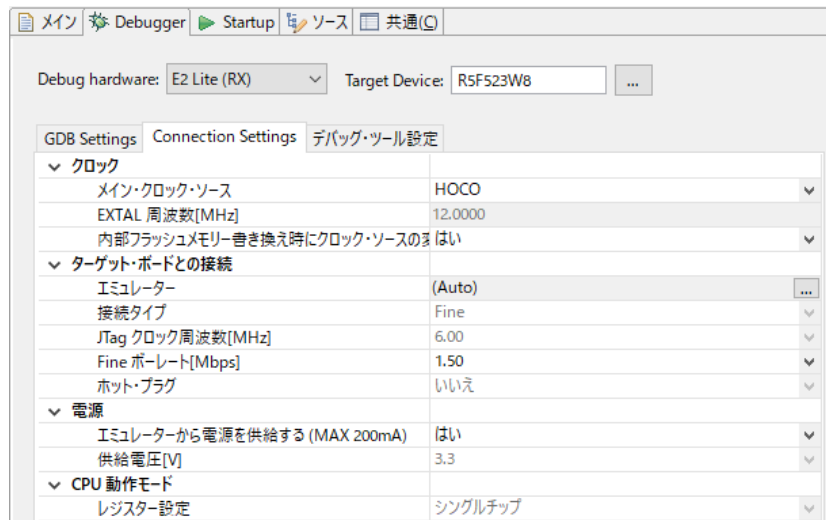


21. e2 studio がプロジェクトをビルドします。ビルドが完了したら、<デバッグ>ボタン(バグアイコン)の横にある矢印をクリックし、「デバッグ構成」を選択することでデバッグを開始できます。



22. 「デバッグ構成」画面が開いたら、[Renesas GDB Hardware Debugging]のアイコン横にある矢印をクリックしてリストを展開し、「Tutorial HardwareDebug」をクリックします。

23. [Debugger]タブをクリックし、[Connection Settings] セカンダリタブをクリックします。
以下のスクリーンショットに記載されている設定を確認してください。



注)

本 RSSK のサンプル・プロジェクトは、E2 エミュレータ Lite を介して電源供給できます。ボードに外部電源を供給する必要はありません。5V 動作が必要な場合またはデバッグを介して供給される電力がアプリケーションに対して電源供給が不十分な場合は外部電源をご使用ください。この場合、[Connection Settings]セカンドタブ上の'エミュレータから電源を供給する(MAX 200mA)'を'いいえ'に設定してください。

24. <デバッグ>ボタンをクリックしてターゲットにプログラムをダウンロードし、デバッグを開始します。
25. 'e2-server-gdb.exe'のファイアウォール警告が表示されることがあります。[自宅や職場のネットワークなどのプライベートネットワーク]のチェックボックスをチェックにして、<アクセスを許可>をクリックします。
26. ユーザーアカウント制御(UAC)ダイアログが表示されることがあります。管理者パスワードを入力して、<はい>をクリックします。
27. パースペクティブ切り替えの確認ダイアログにてパースペクティブの変更を勧めるダイアログが表示される場合は「常にこの設定を使用する」チェックボックスにチェックし、<はい>をクリックします。
28. E2 Lite デバッグの緑色の「ACT」LED が常に点灯します。
29. コードをダウンロードしたら、<再開>ボタンをクリックして、メイン関数 R_SWITCH_Init() の最初の行までコードを実行します。
もう一度<再開>ボタンをクリックすると、残りのコードでターゲットが実行されます。



30. LCD ディスプレイの 1 行目から順に”RSSKRX23W”、”Tutorial”、および”Press Any Switch”と表示されます。

31. CPU ボード上のユーザスイッチ(SW1 か SW2)を押すと、A/D 変換結果を LCD に表示します。

32. CPU ボード上のポテンショメータを回転させて、再度スイッチを押すと、新たな A/D 変換結果が表示されます。
また、A/D 変換回数を、ユーザ LED (LED0~3)を使用してバイナリ表示で点灯させます。

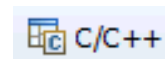
33. <中断>ボタンをクリックします。プログラムは停止し、現在のプログラムカウンタソース・コードが開きます。



34. ターゲットボードから切断する場合、ツールバーの<切断>ボタンをクリックします。



35. C/C++パースペクティブ(右上の)を選択してエディタビューに戻ります。



5. 次のステップ

クイックスタートでの作業終了後、本キットに同梱のチュートリアル・コードとサンプル・コードをご参照ください。また、チュートリアルマニュアルは、開発ツールの使用方法や開発プロセスを理解するのに役立ちます。

サンプル・コードの仕様、操作手順については各サンプル・プロジェクト中の「description.txt」をご参照ください。

インストーラに含まれるマニュアルの記載内容は、マニュアル発行時のものです。最新版については以下のルネサスウェブサイトをご確認ください: <https://www.renesas.com/rsskrx23w>

e² studio 使用方法の詳細については、ヘルプを使用してプログラムのヘルプファイルを開きます > Help Contents.

6. タッチデモプロジェクト

本キットには RX23W のタッチ機能を紹介するための簡単なデモプロジェクトが含まれています。

デモプロジェクトは、静電容量タッチキー開発支援ツール QE for Capacitive Touch が提供する QE Touch モジュールおよび、QE CTSU(Capacitive Touch Sensing Unit) モジュールを使用しています。

QE for Capacitive Touch の詳細情報を以下のルネサスウェブサイトでご確認ください:

<https://www.renesas.com/ja-jp/solutions/key-technology/human-interface/touch-sensor-system2.html>

7. Renesas RX コンパイラ

本キットに同梱のコンパイラは、使用日数の制限がございます。使用開始から 60 日間は全ての機能を使用できます。61 日目以降は、作成できるコードが 128K バイトに制限されます。コンパイラのフルバージョンのライセンスが必要な方はルネサスの特約店にご依頼ください。

8. マニュアル参照

ユーザマニュアル類は、以下で参照できます。

Windows™8.1:

⬇️をクリックして[アプリ]ビューを表示 > “Renesas Electronics Tools”.

Windows™10:

スタートメニュー > すべてのアプリ > Renesas Electronics Tools

9. サポート

オンラインの技術サポート、情報等は、<https://www.renesas.com/rsskrx23w> より入手できます。

技術関連のご質問は、以下を通じてお願いいたします。

日本、グローバルサイト: <https://www.renesas.com/support/contact.html>

アップデート・マネージャについて: アップデート・マネージャはインターネットを利用して最新版のツールを容易にダウンロード、インストールできます。定期的にアップデート・マネージャを実行することを推奨します。

© 2020 Renesas Electronics Europe GmbH. All rights reserved

© 2020 Renesas Electronics Corporation. All rights reserved.

ウェブサイト: <https://www.renesas.com/>

D016504_11_S02_V0101

R20UT4448JG0101

2020.03.31