

お客様各位

---

## カタログ等資料中の旧社名の扱いについて

---

2010年4月1日を以ってNECエレクトロニクス株式会社及び株式会社ルネサステクノロジが合併し、両社の全ての事業が当社に承継されております。従いまして、本資料中には旧社名での表記が残っておりますが、当社の資料として有効ですので、ご理解の程宜しくお願ひ申し上げます。

ルネサスエレクトロニクス ホームページ (<http://www.renesas.com>)

2010年4月1日  
ルネサスエレクトロニクス株式会社

【発行】ルネサスエレクトロニクス株式会社 (<http://www.renesas.com>)

【問い合わせ先】<http://japan.renesas.com/inquiry>

## ご注意書き

1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りが無いことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。  
標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット  
高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器（厚生労働省定義の管理医療機器に相当）  
特定水準： 航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為（患部切り出し等）を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの）（厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当）またはシステム等
8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご照会ください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサスエレクトロニクス株式会社およびルネサスエレクトロニクス株式会社とその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

**保守 / 廃止**

# 78K/IV シリーズ用 OS

## MX78K4

**基礎編**

TRON は、The Realtime Operating system Nucleus の略称です。

ITRON は、Industrial TRON の略称です。

MS-DOS は、米国マイクロソフト社の登録商標です。

その他、記載の会社名/製品名は、各社の商標あるいは登録商標です。

- 本資料の内容は、後日変更する場合があります。
- 文章による当社の承諾なしに本資料の転載複製を禁じます。
- 本資料に記載された製品の使用もしくは本資料に記載の情報の使用に際して、当社は当社もしくは第三者の知的所有権その他の権利に対する保証または実施権の許諾を行うものではありません。上記使用に起因する第三者所有の権利にかかわる問題が発生した場合、当社はその責を負うものではありませんのでご了承ください。

**保守 / 廃止**

## はじめに

このたびは、NEC 78K/IVシリーズの組み込み用ソフトウェアである『78K/IVシリーズ用 OS MX78K/IV』をお買上げいただきまして誠にありがとうございます。

本マニュアルは、78K/IVシリーズ用 OS MX78K/IVの機能を、正しく理解していただくことを目的として書かれています。

### 《 対象者 》

本マニュアルは、デバイスのユーザーズ・マニュアルー読程度の知識があり、ソフトウェア・プログラミングの経験がある方を対象として書かれています。

ただし、本パッケージは OS 単体であるため、実際に本 OS をご使用になる場合には、“CC78K4 C コンパイラ”と“RA78K4 アセンブラ・パッケージ”が必要になります。

## 《 構成 》

本マニュアルの構成を以下に示します。

### 第1章 概要

本 OS の概要、提供ファイル、特徴などについて説明します。

### 第2章 タスク管理

本 OS が管理するタスクについて説明します。

### 第3章 イベントフラグ

イベントフラグについて説明します。

### 第4章 時間管理

本 OS がサポートする時間管理について説明します。

### 第5章 割り込み機能

割り込みについて説明します。

### 第6章 システムコール

本 OS が提供しているシステムコールについて説明します。

### 第7章 初期化処理

本 OS の初期化について説明します。

《 凡例 》

本マニュアル中で共通に使用される記号などの意味を示します。

- … : 同一の形式を繰り返す
- [] : []内は省略可能
- [ ] : 「 」で囲まれた文字そのもの
- “ ” : “ ”で囲まれた文字そのもの
- ‘ ’ : ‘ ’で囲まれた文字そのもの
- () : ()で囲まれた文字そのもの
- 太文字 : 文字そのもの
- : 重要箇所、使用例での下線は入力文字
- △ : 1文字以上の空白
- : : プログラム記述の省略形
- / : 区切り記号
- \ : バックスラッシュ



## 《 関連資料 》

本マニュアルに関連する資料(ユーザース・マニュアルなど)を紹介します。

資料名	資料番号
RA78K4 アセンブラ・パッケージ 言語編	U11162JJ1V0UM00
RA78K4 アセンブラ・パッケージ 操作編	U11334JJ1V0UM00
RA78K シリーズ 構造化アセンブラ・プリプロセッサ	EEU-817
CC78K4 シリーズ C コンパイラ 言語編	EEU-961
CC78K4 シリーズ C コンパイラ 操作編	EEU-960
78K/4 シリーズ 命令編	IEU-844
idea-L スクリーン・エディタ 入門編	U10094JJ1V0UM00

# 目次

- 第1章 概要..... 1
  - 1.1 構成..... 1
  - 1.2 提供ファイル..... 2
  - 1.3 特徴..... 16
  - 1.4 機能概要..... 16
  - 1.5 実行環境..... 16
  - 1.6 アプリケーションの開発環境..... 17
  - 1.7 RX78K シリーズとの違い..... 17
  
- 第2章 タスク管理..... 18
  - 2.1 タスクの概要..... 18
  - 2.2 タスクの起動..... 18
    - 2.2.1 sta\_tsk()..... 18
    - 2.2.2 sta\_tskp()..... 19
    - 2.2.3 sta\_tskt()..... 19
    - 2.2.4 sta\_tskf()..... 20
  - 2.3 タスクの状態..... 21
  - 2.4 タスクの終了..... 22
  
- 第3章 イベントフラグ..... 23
  - 3.1 イベントフラグのセット..... 23
  - 3.2 事象の発生に対応するタスクの登録..... 24
  - 3.3 事象の発生に対応するタスクの起動..... 24
  
- 第4章 時間管理..... 25
  - 4.1 概要..... 25
  - 4.2 遅延起動..... 25
  - 4.3 起動時間の変更..... 25
  
- 第5章 割り込み機能..... 26
  - 5.1 概要..... 26
  - 5.2 割り込みハンドラ..... 26
    - 5.2.1 位置付け..... 26
    - 5.2.2 割り込みハンドラ内での処理..... 26
  - 5.3 割り込みハンドラから発行可能なシステムコール..... 27

第6章 システムコール .....	28
6.1 概要 .....	28
6.1.1 機能概要 .....	28
6.1.2 パラメータ .....	31
6.1.3 呼び出し方法 .....	32
6.2 システムコール仕様 .....	33
6.2.1 タスク関連システムコール .....	35
sta_tsk .....	37
sta_tsk1 .....	38
sta_tsk2 .....	39
sta_tsk3 .....	40
sta_tske .....	41
sta_tsk1e .....	42
sta_tsk2e .....	43
sta_tsk3e .....	44
sta_tskp .....	45
sta_tskpe .....	46
sta_tskf .....	47
sta_tskt .....	49
sta_tskte .....	50
chg_tskt .....	51
chg_tskte .....	52
ter_tsk .....	53
ter_tskt .....	54
ter_tskf .....	55
rot_rdq .....	56
rot_rdq1 .....	57
rot_rdq2 .....	58
rot_rdq3 .....	59
rot_rdqe .....	60
rot_rdq1e .....	61
rot_rdq2e .....	62
rot_rdq3e .....	63
ter_tsk .....	64
chg_pri .....	65
ext_tsk .....	66
6.2.2 イベントフラグ関連システムコール .....	67
set_flg .....	68
clr_flg .....	70
rpl_flg .....	71
6.3 システムコールのエラー .....	73
6.4 システムコール別スタック使用量 .....	74

第7章 初期化処理 ..... 75

- 7.1 初期化処理の概要 ..... 75
- 7.2 MX78K4 の初期設定 ..... 75
- 7.3 MX78K4 のキューの初期化 ..... 75
- 7.4 OS 作業用レジスタバンクの指定 ..... 77
- 7.5 イベントフラグの領域確保と初期化 ..... 78

## 図目次

- 図 1.1 システム構成図 ..... 1
- 図 1.2 RX78K シリーズとの関係図 ..... 17
- 図 2.1 sta\_tsk()の説明図 ..... 18
- 図 2.2 sta\_tskp()の説明図 ..... 19
- 図 2.3 sta\_tskt()の説明図 ..... 19
- 図 2.4 sta\_tskf()の説明図 ..... 20
- 図 2.5 タスク状態遷移図 ..... 21
- 図 2.6 READY 状態のタスクの図 ..... 21
- 図 3.1 イベントフラグのセット ..... 23
- 図 3.2 タスクの登録 ..... 24
- 図 4.1 sta\_tskt()の説明図 ..... 25

**保守 / 廃止**

## 第1章 概要

MX78K4 は、リアルタイム OS よりも OS が使用可能なメモリ資源が限られている分野におけるソフトウェアの開発に対応するための 78K シリーズ用の OS です。MX78K4 は、78K のリアルタイム OS である RX78K シリーズへの移行性をよくするために、 $\mu$ ITRON 仕様のサブセット仕様となっています。

以下この章では、MX78K4 の構成と特徴、環境について述べます。

1.1では構成について、1.2提供ファイルについて、1.3では特徴について、1.4では機能概要について、1.5では実行環境について、1.6ではアプリケーションの開発環境について、1.7では RX78K シリーズとの違いを述べています。

### 1.1 構成

図 1.1にシステムの構成を示します。

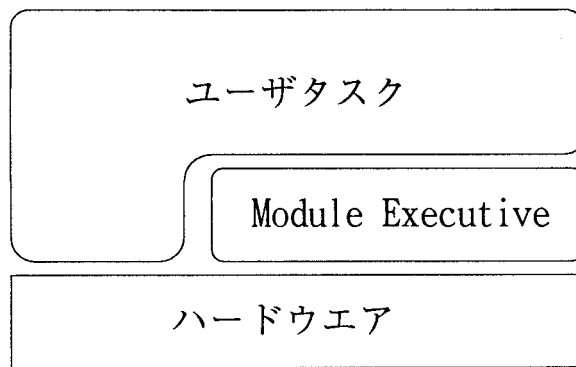


図 1.1 システム構成図

## 1.2 提供ファイル

### 提供ファイル一覧 (オブジェクト版)

NECTOOLS	BIN	<ul style="list-style-type: none"> <li>MX78K4IL. LIB</li> <li>MX78K4IS. LIB</li> <li>MXK4OMLD. BAT</li> <li>MXK4OMLS. BAT</li> <li>MXK4OMSD. BAT</li> <li>MXK4OMSS. BAT</li> <li>MXK4ASL. BAT</li> <li>MXK4ASS. BAT</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>idea-L用ライブラリ・ファイル (ラージ・モデル用)</li> <li>idea-L用ライブラリ・ファイル (スモール・モデル用)</li> <li>ロードモジュール作成用バッチ・ファイル (ラージ・モデルのディバグ・タイプ用)</li> <li>ロードモジュール作成用バッチ・ファイル (ラージ・モデルのスリム・タイプ用)</li> <li>ロードモジュール作成用バッチ・ファイル (スモール・モデルのディバグ・タイプ用)</li> <li>ロードモジュール作成用バッチ・ファイル (スモール・モデルのスリム・タイプ用)</li> <li>ソース・ファイル・アセンブル用バッチ・ファイル (ラージ・モデル用)</li> <li>ソース・ファイル・アセンブル用バッチ・ファイル (スモール・モデル用)</li> </ul>
	DOC	<ul style="list-style-type: none"> <li>MX78K4L. TXT</li> <li>MX78K4S. TXT</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ラージ・モデル用のドキュメント・ファイル</li> <li>スモール・モデル用のドキュメント・ファイル</li> </ul>
	INC78K4	<ul style="list-style-type: none"> <li>MX78K4LD. H</li> <li>MX78K4LS. H</li> <li>MX78K4SD. H</li> <li>MX78K4SS. H</li> <li>MXK4INC. IDL</li> <li>MX78K4L. IDM</li> <li>MX78K4LD. IDM</li> <li>MX78K4LS. IDM</li> <li>MX78K4S. IDM</li> <li>MX78K4SD. IDM</li> <li>MX78K4SS. IDM</li> <li>MX78K4L. INC</li> <li>MX78K4S. INC</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ラージ・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル</li> <li>ラージ・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル</li> <li>スモール・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル</li> <li>スモール・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル</li> <li>idea-L用管理ファイル</li> <li>ラージ・モデル用のインクルード・ファイル (idea-L用)</li> <li>ラージ・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)</li> <li>ラージ・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)</li> <li>スモール・モデル用インクルード・ファイル (idea-L用)</li> <li>スモール・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)</li> <li>スモール・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)</li> <li>ラージ・モデル用のインクルード・ファイル</li> <li>スモール・モデル用のインクルード・ファイル</li> </ul>
	LIB78K4	<ul style="list-style-type: none"> <li>MX78K4LD. LIB</li> <li>MX78K4LS. LIB</li> <li>MX78K4SD. LIB</li> <li>MX78K4SS. LIB</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ラージ・モデルのディバグ・タイプ用ライブラリ</li> <li>ラージ・モデルのスリム・タイプ用ライブラリ</li> <li>スモール・モデルのディバグ・タイプ用ライブラリ</li> <li>スモール・モデルのスリム・タイプ用ライブラリ</li> </ul>
	SMP78K4	<ul style="list-style-type: none"> <li>MX78K4RL. ASM</li> <li>MX78K4RS. ASM</li> <li>MX78K4R. IDL</li> <li>MX78K4RL. IDM</li> <li>MX78K4RS. IDM</li> <li>MX78K4L. PLK</li> <li>MX78K4S. PLK</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ラージ・モデル用スタートアップ・ルーチン (ソース)</li> <li>スモール・モデル用スタートアップ・ルーチン (ソース)</li> <li>idea-L用管理ファイル</li> <li>ラージ・モデル用スタートアップ・ルーチン (idea-L用)</li> <li>スモール・モデル用スタートアップ・ルーチン (idea-L用)</li> <li>ラージ・モデル用リンク・パラメータ・ファイル</li> <li>スモール・モデル用リンク・パラメータ・ファイル</li> </ul>

## 1.BIN ディレクトリ

メイク用の各種バッチ・ファイルが入っています。

ファイル名：MX78K4IL.LIB

内容：ラージ・モデルの idea-L 用ライブラリ

使用方法：「idea-L スクリーン・エディタ 入門編」を参照してください。

ファイル名：MX78K4IS.LIB

内容：スモール・モデルの idea-L 用ライブラリ

使用方法：「idea-L スクリーン・エディタ 入門編」を参照してください。

ファイル名：MXK4OMLD.BAT

内容：ラージ・モデルのディバグ・タイプのロードモジュールを生成する際に使用するバッチ・ファイル

使用方法：“mx78k4ld.lib”とその他の必要なファイルをリンクし、ロードモジュールを作成します。  
このバッチ・ファイルを起動する際には、引数としてチップ種別を渡してください。

例) MXK4OMLD△4026 (ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026)

ファイル名：MXK4OMLS.BAT

内容：ラージ・モデルのスリム・タイプのロードモジュールを生成する際に使用するバッチ・ファイル

使用方法：“mx78k4ls.lib”とその他の必要なファイルをリンクし、ロードモジュールを作成します。  
このバッチ・ファイルを起動する際には、引数としてチップ種別を渡してください。

例) MXK4OMLS△4026 (ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026)

ファイル名：MXK4OMSD.BAT

内容：スモール・モデルのディバグ・タイプのロードモジュールを生成する際に使用するバッチ・ファイル

使用方法：“mx78k4sd.lib”とその他の必要なファイルをリンクし、ロードモジュールを作成します。  
このバッチ・ファイルを起動する際には、引数としてチップ種別を渡してください。

例) MXK4OMSD△4026 (ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026)

ファイル名：MXK4OMSS.BAT

内容：スモール・モデルのスリム・タイプのロードモジュールを生成する際に使用するバッチ・ファイル

使用方法：“mx78k4ss.lib”とその他の必要なファイルをリンクし、ロードモジュールを作成します。  
このバッチ・ファイルを起動する際には、引数としてチップ種別を渡してください。

例) MXK4OMSS△4026 (ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026)



ファイル名：MXK4ASL.BAT

内容：ラージ・モデル用にユーザ・タスクをアSEMBルする際に使用するバッチ・ファイル

使用方法：ユーザ・タスクをアSEMBルする際に使用します。アSEMBル・オプションを変更したい場合は本ファイルの内容を変更してください。その際、アSEMBル・オプションとして“-nca”を削除すると正常にアSEMBル/リンクできない場合があります。このバッチ・ファイルを起動する際には、引数としてチップ種別とファイル名（拡張子は省略）を渡してください。

例) MXK4ASL△4026△Task (ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026 ファイル名が Task.asm)

ファイル名：MXK4ASS.BAT

内容：スモール・モデル用にユーザ・タスクをアSEMBルする際に使用するバッチ・ファイル

使用方法：ユーザ・タスクをアSEMBルする際に使用します。アSEMBル・オプションを変更したい場合は本ファイルの内容を変更してください。その際、アSEMBル・オプションとして“-nca”を削除すると正常にアSEMBル/リンクできない場合があります。このバッチ・ファイルを起動する際には、引数としてチップ種別とファイル名（拡張子は省略）を渡してください。

例) MXK4ASS△4026△Task (ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026 ファイル名が Task.asm)

## 2.DOC ディレクトリ

ユーザズ・マニュアルに書かれていない情報や注意事項等が書かれたファイルが入っています。

ファイル名：MX78K4L.TXT

内容：ラージ・モデル用のテキスト・ファイルです。

ファイル名：MX78K4S.TXT

内容：スモール・モデル用のテキスト・ファイルです。

## 3.INC78K4 ディレクトリ

アSEMBリ言語およびC言語用のインクルード・ファイルとヘッダ・ファイルが入っています。

ファイル名：MX78K4LD.H, MX78K4LD.IDM(idea-L用)

内容：ラージ・モデルのディバグ・タイプ用 define 定義ファイル(C言語用)

使用方法：C言語でソースを記述する際に必要となるエラー・コード等を define 定義していたり、システムコールの型宣言が定義されていますので、本ファイルをインクルードして使用してください。

ファイル名：MX78K4LS.H, MX78K4LS.IDM(idea-L用)

内容：ラージ・モデルのスリム・タイプ用 define 定義ファイル(C言語用)

使用方法：C言語でソースを記述する際に必要となるエラー・コード等を define 定義していたり、システムコールの型宣言が定義されていますので、本ファイルをインクルードして使用してください。

ファイル名：MX78K4SD.H, MX78K4SD.IDM(idea-L 用)

内容：スモール・モデルのディバグ・タイプ用 define 定義ファイル(C 言語用)

使用方法：C 言語でソースを記述する際に必要となるエラー・コード等を define 定義していたり、システムコールの型宣言が定義されていますので、本ファイルをインクルードして使用してください。

ファイル名：MX78K4SS.H, MX78K4SS.IDM(idea-L 用)

内容：スモール・モデルのスリム・タイプ用 define 定義ファイル(C 言語用)

使用方法：C 言語でソースを記述する際に必要となるエラー・コード等を define 定義していたり、システムコールの型宣言が定義されていますので、本ファイルをインクルードして使用してください。

ファイル名：MX78K4L.IDM(idea-L 用), MX78K4L.INC

内容：ラージ・モデル用 define 定義ファイル(アセンブラ用)

使用方法：C 言語でソースを記述する際に必要となるエラー・コード等を define 定義していたり、システムコールの型宣言が定義されていますので、本ファイルをインクルードして使用してください。

ファイル名：MX78K4S.IDM(idea-L 用), MX78K4S.INC

内容：スモール・モデル用 define 定義ファイル(アセンブラ用)

使用方法：C 言語でソースを記述する際に必要となるエラー・コード等を define 定義していたり、システムコールの型宣言が定義されていますので、本ファイルをインクルードして使用してください。

ファイル名：MXK4INC.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル (拡張子.IDM) を idea-L が管理するための管理ファイル

#### 4.LIB78K4 ディレクトリ

ライブラリに関するファイルが入っています。

ファイル名：MX78K4LD.LIB

内容：ラージ・モデルのディバグ・タイプ用のライブラリ・ファイル

使用方法：ロードモジュール作成の際に一緒にリンクしてください。

ファイル名：MX78K4LS.LIB

内容：ラージ・モデルのスリム・タイプ用のライブラリ・ファイル

使用方法：ロードモジュール作成の際に一緒にリンクしてください。

ファイル名：MX78K4SD.LIB

内容：スモール・モデルのディバグ・タイプ用のライブラリ・ファイル

使用方法：ロードモジュール作成の際に一緒にリンクしてください。

ファイル名：MX78K4SS.LIB

内容：スモール・モデルのスリム・タイプ用のライブラリ・ファイル

使用方法：ロードモジュール作成の際に一緒にリンクしてください。

## 5.SMP78K4 ディレクトリ

各種サンプル・ファイルが入っています。

ファイル名：MX78K4RL.ASM, MX78K4RL.IDM(idea-L 用)

内容：ラージ・モデル用のスタートアップ・ルーチンのサンプル・ファイル

使用方法：MX78K4 を初期化するルーチンです。ユーザ・システムに合わせて変更してください。

ファイル名：MX78K4RS.ASM, MX78K4RS.IDM(idea-L 用)

内容：スモール・モデル用のスタートアップ・ルーチンのサンプル・ファイル

使用方法：MX78K4 を初期化するルーチンです。ユーザ・システムに合わせて変更してください。

ファイル名：MX78K4L.PLK, MX78K4S.PLK

内容：リンク用パラメータ・ファイル

使用方法：リンクに渡すパラメータが入っています。このファイルに、ユーザが作成したファイルを追加すると、MX78K4 と一緒にリンクされます。ただし、本ファイルに記述してある内容を削除した場合は、正常にリンクできない場合があります。

ファイル名：MX78K4R.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

提供ファイル一覧 (ソース版)

NECTOOLS	BIN	MXK4LALD. BAT	ラージ・モデルのディバグ・タイプライブラリ生成補助バッチ・ファイル		
		MXK4LALS. BAT	ラージ・モデルのスリム・タイプライブラリ生成補助バッチ・ファイル		
		MXK4LASD. BAT	スモール・モデルのディバグ・タイプライブラリ生成補助バッチ・ファイル		
		MXK4LASS. BAT	スモール・モデルのスリム・タイプライブラリ生成補助バッチ・ファイル		
		MXK4MKL. BAT	ラージ・モデル用のライブラリ生成バッチ・ファイル		
		MXK4MKS. BAT	スモール・モデル用のライブラリ生成バッチ・ファイル		
	INC78K4	MX78K4LD. H	ラージ・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル		
		MX78K4LS. H	ラージ・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル		
		MX78K4SD. H	スモール・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル		
		MX78K4SS. H	スモール・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル		
		MXK4INC. IDL	idea-L用管理ファイル		
		MX78K4L. IDM	ラージ・モデル用のインクルード・ファイル (idea-L用)		
		MX78K4LD. IDM	ラージ・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)		
		MX78K4LS. IDM	ラージ・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)		
		MX78K4S. IDM	スモール・モデル用インクルード・ファイル (idea-L用)		
		MX78K4SD. IDM	スモール・モデルのディバグ・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)		
		MX78K4SS. IDM	スモール・モデルのスリム・タイプ用ヘッダ・ファイル (idea-L用)		
		MX78K4L. INC	ラージ・モデル用のインクルード・ファイル		
		MX78K4S. INC	スモール・モデル用のインクルード・ファイル		
		SMP78K4	MX78K4RL. ASM	ラージ・モデル用スタートアップ・ルーチン (ソース)	
MX78K4RS. ASM	スモール・モデル用スタートアップ・ルーチン (ソース)				
MX78K4R. IDL	idea-L用管理ファイル				
MX78K4RL. IDM	ラージ・モデル用スタートアップ・ルーチン (idea-L用)				
MX78K4RS. IDM	スモール・モデル用スタートアップ・ルーチン (idea-L用)				
MX78K4L. PLK	ラージ・モデル用リンク・パラメータ・ファイル				
MX78K4S. PLK	スモール・モデル用リンク・パラメータ・ファイル				
SRC	MX78K4		LARGE_C	EXTTSK. ASM	ライブラリ・ソース (共通部) (ext_tsk)
		MXINT. ASM		〃 (タイマ処理ルーチン)	
		RQCLR. ASM		〃 (レディ・キューの初期化ルーチン)	
		TRQCLR. ASM		〃 (レディ・キューとタイマ・キューの初期化ルーチン)	
		MX78K4LC. IDL		idea-L用管理ファイル	
		EXTTSK. IDM		ライブラリ・ソース (共通部) (ext_tsk) idea-L用	
		MXINT. IDM		〃 (タイマ処理ルーチン) idea-L用	
		RQCLR. IDM		〃 (レディ・キューの初期化ルーチン) idea-L用	
		TRQCLR. IDM		〃 (レディ・キューとタイマ・キューの初期化ルーチン) idea-L用	
		LARGE_D		CHGPRI. ASM	ライブラリ・ソース (ディバグ・タイプ用) (chg_pri)
				CHGTSKT. ASM	〃 (chg_tskt)
				CHGTSKTE. ASM	〃 (chg_tskte)
				MXFLAG. ASM	〃 (set_flg, clr_flg, rpi_flg)
				ROTRDQ. ASM	〃 (rot_rdq)
	ROTRDQ1. ASM		〃 (rot_rdq1)		
	ROTRDQ1E. ASM		〃 (rot_rdq1e)		
	ROTRDQ2. ASM		〃 (rot_rdq2)		
	ROTRDQ2E. ASM		〃 (rot_rdq2e)		
	ROTRDQ3. ASM		〃 (rot_rdq3)		
	ROTRDQ3E. ASM		〃 (rot_rdq3e)		
	ROTRDQE. ASM		〃 (rot_rdqe)		
	STATSK. ASM		〃 (sta_tsk)		

—	STATSK1.ASM	ライブラリ・ソース (ディバグ・タイプ用)	(sta_tsk1)
—	STATSK1E.ASM	〃	(sta_tsk1e)
—	STATSK2.ASM	〃	(sta_tsk2)
—	STATSK2E.ASM	〃	(sta_tsk2e)
—	STATSK3.ASM	〃	(sta_tsk3)
—	STATSK3E.ASM	〃	(sta_tsk3e)
—	STATSKE.ASM	〃	(sta_tske)
—	STATSKP.ASM	〃	(sta_tskp)
—	STATSKPE.ASM	〃	(sta_tskpe)
—	STATSKT.ASM	〃	(sta_tskt)
—	STATSKTE.ASM	〃	(sta_tskte)
—	TERTSK.ASM	〃	(ter_tsk)
—	TERTSKF.ASM	〃	(ter_tskf)
—	TERTSKT.ASM	〃	(ter_tskt)
—	TSKSTS.ASM	〃	(tsk_sts)
—	MX78K4LD.IDL	idea-L用管理ファイル	
—	CHGPRI.IDM	ライブラリ・ソース (ディバグ・タイプ用)	(chg_pri) idea-L用
—	CHGTSKT.IDM	〃	(chg_tskt) idea-L用
—	CHGTSKTE.IDM	〃	(chg_tskte) idea-L用
—	MXFLAG.IDM	〃	(set_flg, clr_flg, rpl_flg) idea-L用
—	ROTRDQ.IDM	〃	(rot_rdq) idea-L用
—	ROTRDQ1.IDM	〃	(rot_rdq1) idea-L用
—	ROTRDQ1E.IDM	〃	(rot_rdq1e) idea-L用
—	ROTRDQ2.IDM	〃	(rot_rdq2) idea-L用
—	ROTRDQ2E.IDM	〃	(rot_rdq2e) idea-L用
—	ROTRDQ3.IDM	〃	(rot_rdq3) idea-L用
—	ROTRDQ3E.IDM	〃	(rot_rdq3e) idea-L用
—	ROTRDQE.IDM	〃	(rot_rdqe) idea-L用
—	STATSK.IDM	〃	(sta_tsk) idea-L用
—	STATSK1.IDM	〃	(sta_tsk1) idea-L用
—	STATSK1E.IDM	〃	(sta_tsk1e) idea-L用
—	STATSK2.IDM	〃	(sta_tsk2) idea-L用
—	STATSK2E.IDM	〃	(sta_tsk2e) idea-L用
—	STATSK3.IDM	〃	(sta_tsk3) idea-L用
—	STATSK3E.IDM	〃	(sta_tsk3e) idea-L用
—	STATSKE.IDM	〃	(sta_tske) idea-L用
—	STATSKP.IDM	〃	(sta_tskp) idea-L用
—	STATSKPE.IDM	〃	(sta_tskpe) idea-L用
—	STATSKT.IDM	〃	(sta_tskt) idea-L用
—	STATSKTE.IDM	〃	(sta_tskte) idea-L用
—	TERTSK.IDM	〃	(ter_tsk) idea-L用
—	TERTSKF.IDM	〃	(ter_tskf) idea-L用
—	TERTSKT.IDM	〃	(ter_tskt) idea-L用
—	TSKSTS.IDM	〃	(tsk_sts) idea-L用

—	LARGE_S	—	CHGPRI.ASM	ライブラリ・ソース (スリム・タイプ用)	(chg_pri)
—		—	CHGTSKT.ASM	〃	(chg_tskt)
—		—	CHGTSKTE.ASM	〃	(chg_tskte)
—		—	MXFLAG.ASM	〃	(set_flg, clr_flg, rpl_flg)
—		—	ROTRDQ.ASM	〃	(rot_rdq)
—		—	ROTRDQ1.ASM	〃	(rot_rdq1)
—		—	ROTRDQ1E.ASM	〃	(rot_rdq1e)
—		—	ROTRDQ2.ASM	〃	(rot_rdq2)
—		—	ROTRDQ2E.ASM	〃	(rot_rdq2e)
—		—	ROTRDQ3.ASM	〃	(rot_rdq3)
—		—	ROTRDQ3E.ASM	〃	(rot_rdq3e)

—	ROTRDQE. ASM	ライブラリ・ソース (スリム・タイプ用)	(rot_rdq)
—	STATSK. ASM	◇	(sta_tsk)
—	STATSK1. ASM	◇	(sta_tsk1)
—	STATSK1E. ASM	◇	(sta_tsk1e)
—	STATSK2. ASM	◇	(sta_tsk2)
—	STATSK2E. ASM	◇	(sta_tsk2e)
—	STATSK3. ASM	◇	(sta_tsk3)
—	STATSK3E. ASM	◇	(sta_tsk3e)
—	STATSKE. ASM	◇	(sta_tske)
—	STATSKP. ASM	◇	(sta_tskp)
—	STATSKPE. ASM	◇	(sta_tskpe)
—	STATSKT. ASM	◇	(sta_tskt)
—	STATSKTE. ASM	◇	(sta_tskte)
—	TERTSK. ASM	◇	(ter_tsk)
—	TERTSKF. ASM	◇	(ter_tskf)
—	TERTSKT. ASM	◇	(ter_tskt)
—	TSKSTS. ASM	◇	(tsk_sts)
—	MX78K4LS. IDL	idea-L用管理ファイル	
—	CHGPRI. IDM	ライブラリ・ソース (スリム・タイプ用)	(chg_pri) idea-L用
—	CHGTSKT. IDM	◇	(chg_tskt) idea-L用
—	CHGTSKTE. IDM	◇	(chg_tskte) idea-L用
—	MXFLAG. IDM	◇	(set_flg, clr_flg, rpl_flg) idea-L用
—	ROTRDQ. IDM	◇	(rot_rdq) idea-L用
—	ROTRDQ1. IDM	◇	(rot_rdq1) idea-L用
—	ROTRDQ1E. IDM	◇	(rot_rdq1e) idea-L用
—	ROTRDQ2. IDM	◇	(rot_rdq2) idea-L用
—	ROTRDQ2E. IDM	◇	(rot_rdq2e) idea-L用
—	ROTRDQ3. IDM	◇	(rot_rdq3) idea-L用
—	ROTRDQ3E. IDM	◇	(rot_rdq3e) idea-L用
—	ROTRDQE. IDM	◇	(rot_rdq) idea-L用
—	STATSK. IDM	◇	(sta_tsk) idea-L用
—	STATSK1. IDM	◇	(sta_tsk1) idea-L用
—	STATSK1E. IDM	◇	(sta_tsk1e) idea-L用
—	STATSK2. IDM	◇	(sta_tsk2) idea-L用
—	STATSK2E. IDM	◇	(sta_tsk2e) idea-L用
—	STATSK3. IDM	◇	(sta_tsk3) idea-L用
—	STATSK3E. IDM	◇	(rot_rdq3e) idea-L用
—	STATSKE. IDM	◇	(sta_tske) idea-L用
—	STATSKP. IDM	◇	(sta_tskp) idea-L用
—	STATSKPE. IDM	◇	(sta_tskpe) idea-L用
—	STATSKT. IDM	◇	(sta_tskt) idea-L用
—	STATSKTE. IDM	◇	(sta_tskte) idea-L用
—	TERTSK. IDM	◇	(ter_tsk) idea-L用
—	TERTSKF. IDM	◇	(ter_tskf) idea-L用
—	TERTSKT. IDM	◇	(ter_tskt) idea-L用
—	TSKSTS. IDM	◇	(tsk_sts) idea-L用
—	SMALL_C		
—	EXTTSK. ASM	ライブラリ・ソース (共通部)	(ext_tsk)
—	MXINT. ASM	◇	(タイマ処理ルーチン)
—	RQCLR. ASM	◇	(レディ・キューの初期化ルーチン)
—	TRQCLR. ASM	◇	(レディ・キューとタイマ・キューの初期化ルーチン)
—	MX78K4SC. IDL	idea-L用管理ファイル	
—	EXTTSK. IDM	ライブラリ・ソース (共通部)	(ext_tsk) idea-L用
—	MXINT. IDM	◇	(タイマ処理ルーチン) idea-L用
—	RQCLR. IDM	◇	(レディ・キューの初期化ルーチン) idea-L用
—	TRQCLR. IDM	◇	(レディ・キューとタイマ・キューの初期化ルーチン) idea-L用

SMALL_D	CHGPRI.ASM	ライブラリ・ソース (デバッグ・タイプ用)	(chg_pri)
	CHGTSKT.ASM	◇	(chg_tskt)
	CHGTSKTE.ASM	◇	(chg_tskte)
	MXFLAG.ASM	◇	(set_flg, clr_flg, rpl_flg)
	ROTRDQ.ASM	◇	(rot_rdq)
	ROTRDQ1.ASM	◇	(rot_rdq1)
	ROTRDQ1E.ASM	◇	(rot_rdq1e)
	ROTRDQ2.ASM	◇	(rot_rdq2)
	ROTRDQ2E.ASM	◇	(rot_rdq2e)
	ROTRDQ3.ASM	◇	(rot_rdq3)
	ROTRDQ3E.ASM	◇	(rot_rdq3e)
	ROTRDQE.ASM	◇	(rot_rdqe)
	STATSK.ASM	◇	(sta_tsk)
	STATSK1.ASM	◇	(sta_tsk1)
	STATSK1E.ASM	◇	(sta_tsk1e)
	STATSK2.ASM	◇	(sta_tsk2)
	STATSK2E.ASM	◇	(sta_tsk2e)
	STATSK3.ASM	◇	(sta_tsk3)
	STATSK3E.ASM	◇	(sta_tsk3e)
	STATSKE.ASM	◇	(sta_tske)
	STATSKP.ASM	◇	(sta_tskp)
	STATSKPE.ASM	◇	(sta_tskpe)
	STATSKT.ASM	◇	(sta_tskt)
	STATSKTE.ASM	◇	(sta_tskte)
	TERTSK.ASM	◇	(ter_tsk)
	TERTSKF.ASM	◇	(ter_tskf)
	TERTSKT.ASM	◇	(ter_tskt)
	TSKSTS.ASM	◇	(tsk_sts)
	MX78K4SD.IDL	idea-L用管理ファイル	
	CHGPRI.IDM	ライブラリ・ソース (デバッグ・タイプ用)	(chg_pri) idea-L用
	CHGTSKT.IDM	◇	(chg_tskt) idea-L用
	CHGTSKTE.IDM	◇	(chg_tskte) idea-L用
	MXFLAG.IDM	◇	(set_flg, clr_flg, rpl_flg) idea-L用
	ROTRDQ.IDM	◇	(rot_rdq) idea-L用
	ROTRDQ1.IDM	◇	(rot_rdq1) idea-L用
	ROTRDQ1E.IDM	◇	(rot_rdq1e) idea-L用
	ROTRDQ2.IDM	◇	(rot_rdq2) idea-L用
	ROTRDQ2E.IDM	◇	(rot_rdq2e) idea-L用
	ROTRDQ3.IDM	◇	(rot_rdq3) idea-L用
	ROTRDQ3E.IDM	◇	(rot_rdq3e) idea-L用
	ROTRDQE.IDM	◇	(rot_rdqe) idea-L用
	STATSK.IDM	◇	(sta_tsk) idea-L用
	STATSK1.IDM	◇	(sta_tsk1) idea-L用
	STATSK1E.IDM	◇	(sta_tsk1e) idea-L用
	STATSK2.IDM	◇	(sta_tsk2) idea-L用
	STATSK2E.IDM	◇	(sta_tsk2e) idea-L用
	STATSK3.IDM	◇	(sta_tsk3) idea-L用
	STATSK3E.IDM	◇	(sta_tsk3e) idea-L用
	STATSKE.IDM	◇	(sta_tske) idea-L用
	STATSKP.IDM	◇	(sta_tskp) idea-L用
	STATSKPE.IDM	◇	(sta_tskpe) idea-L用
	STATSKT.IDM	◇	(sta_tskt) idea-L用
	STATSKTE.IDM	◇	(sta_tskte) idea-L用
	TERTSK.IDM	◇	(ter_tsk) idea-L用
	TERTSKF.IDM	◇	(ter_tskf) idea-L用
	TERTSKT.IDM	◇	(ter_tskt) idea-L用
	TSKSTS.IDM	◇	(tsk_sts) idea-L用

└─ SMALL_S	CHGPRI.ASM	ライブラリ・ソース (スリム・タイプ用)	(chg_pri)
	CHGTSKT.ASM	〃	(chg_tskt)
	CHGTSKTE.ASM	〃	(chg_tskte)
	MXFLAG.ASM	〃	(set_flg, clr_flg, rpl_flg)
	ROTRDQ.ASM	〃	(rot_rdq)
	ROTRDQ1.ASM	〃	(rot_rdq1)
	ROTRDQ1E.ASM	〃	(rot_rdq1e)
	ROTRDQ2.ASM	〃	(rot_rdq2)
	ROTRDQ2E.ASM	〃	(rot_rdq2e)
	ROTRDQ3.ASM	〃	(rot_rdq3)
	ROTRDQ3E.ASM	〃	(rot_rdq3e)
	ROTRDQE.ASM	〃	(rot_rdqe)
	STATSK.ASM	〃	(sta_tsk)
	STATSK1.ASM	〃	(sta_tsk1)
	STATSK1E.ASM	〃	(sta_tsk1e)
	STATSK2.ASM	〃	(sta_tsk2)
	STATSK2E.ASM	〃	(sta_tsk2e)
	STATSK3.ASM	〃	(sta_tsk3)
	STATSK3E.ASM	〃	(sta_tsk3e)
	STATSKE.ASM	〃	(sta_tske)
	STATSKP.ASM	〃	(sta_tskp)
	STATSKPE.ASM	〃	(sta_tskpe)
	STATSKT.ASM	〃	(sta_tskt)
	STATSKTE.ASM	〃	(sta_tskte)
	TERTSK.ASM	〃	(ter_tsk)
	TERTSKF.ASM	〃	(ter_tskf)
	TERTSKT.ASM	〃	(ter_tskt)
	TSKSTS.ASM	〃	(tsk_sts)
	MX78K4SS.IDL	idea-L用管理ファイル	
	CHGPRI.IDM	ライブラリ・ソース (スリム・タイプ用)	(chg_pri) idea-L用
	CHGTSKT.IDM	〃	(chg_tskt) idea-L用
	CHGTSKTE.IDM	〃	(chg_tskte) idea-L用
	MXFLAG.IDM	〃	(set_flg, clr_flg, rpl_flg) idea-L用
	ROTRDQ.IDM	〃	(rot_rdq) idea-L用
	ROTRDQ1.IDM	〃	(rot_rdq1) idea-L用
	ROTRDQ1E.IDM	〃	(rot_rdq1e) idea-L用
	ROTRDQ2.IDM	〃	(rot_rdq2) idea-L用
	ROTRDQ2E.IDM	〃	(rot_rdq2e) idea-L用
	ROTRDQ3.IDM	〃	(rot_rdq3) idea-L用
	ROTRDQ3E.IDM	〃	(rot_rdq3e) idea-L用
	ROTRDQE.IDM	〃	(rot_rdqe) idea-L用
	STATSK.IDM	〃	(sta_tsk) idea-L用
	STATSK1.IDM	〃	(sta_tsk1) idea-L用
	STATSK1E.IDM	〃	(sta_tsk1e) idea-L用
	STATSK2.IDM	〃	(sta_tsk2) idea-L用
	STATSK2E.IDM	〃	(sta_tsk2e) idea-L用
	STATSK3.IDM	〃	(sta_tsk3) idea-L用
	STATSK3E.IDM	〃	(rot_rdq3e) idea-L用
	STATSKE.IDM	〃	(sta_tske) idea-L用
	STATSKP.IDM	〃	(sta_tskp) idea-L用
	STATSKPE.IDM	〃	(sta_tskpe) idea-L用
	STATSKT.IDM	〃	(sta_tskt) idea-L用
	STATSKTE.IDM	〃	(sta_tskte) idea-L用
	TERTSK.IDM	〃	(ter_tsk) idea-L用
	TERTSKF.IDM	〃	(ter_tskf) idea-L用
	TERTSKT.IDM	〃	(ter_tskt) idea-L用
	TSKSTS.IDM	〃	(tsk_sts) idea-L用



### 1.BIN ディレクトリ

メイク用の各種バッチ・ファイルが入っています。

ファイル名：MXK4LALD.BAT

内容：“MXK4MKL.BAT”で使用されるバッチ・ファイル（通常、ユーザは使用しません。）

ファイル名：MXK4LALS.BAT

内容：“MXK4MKL.BAT”で使用されるバッチ・ファイル（通常、ユーザは使用しません。）

ファイル名：MXK4LASD.BAT

内容：“MXK4MKS.BAT”で使用されるバッチ・ファイル（通常、ユーザは使用しません。）

ファイル名：MXK4LASS.BAT

内容：“MXK4MKS.BAT”で使用されるバッチ・ファイル（通常、ユーザは使用しません。）

ファイル名：MXK4MKL.BAT

内容：MX78K4 のラージ・モデルのライブラリ再構築するためのバッチファイル

使用方法：ディバグ・タイプとスリム・タイプの両方のライブラリ・ファイルを生成します。この

バッチ・ファイルを起動するには、引数としてチップ種別を渡してください。また、

本バッチ・ファイルは、“¥NECTOOLS¥SRC¥MX78K4”のディレクトリで実行してください。

例) MXK4MKL△4026（ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026）

ファイル名：MXK4MKS.BAT

内容：MX78K4 のスモール・モデルのライブラリを再構築するためのバッチ・ファイル

使用方法：ディバグ・タイプとスリム・タイプの両方のライブラリ・ファイルを生成します。この

バッチ・ファイルを起動するには、引数としてチップ種別を渡してください。また、

本バッチ・ファイルは、“¥NECTOOLS¥SRC¥MX78K4”のディレクトリで実行してください。

例) MXK4MKS△4026（ターゲット CPU が  $\mu$  PD784026）

### 3.INC78K4 ディレクトリ

アセンブリ言語および C 言語用のインクルード・ファイルとヘッダ・ファイルが入っています。

ファイル名：MX78K4LD.H, MX78K4LD.IDM(idea-L 用)

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4LS.H, MX78K4LS.IDM(idea-L 用)

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4SD.H, MX78K4SD.IDM(idea-L 用)

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4SS.H, MX78K4SS.IDM(idea-L 用)

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4L.IDM(idea-L 用), MX78K4L.INC

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4S.IDM(idea-L 用), MX78K4S.INC

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MXK4INC.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

## 5.SMP78K4 ディレクトリ

各種サンプル・ファイルが入っています。

ファイル名：MX78K4RL.ASM, MX78K4RL.IDM(idea-L 用)

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4RS.ASM, MX78K4RS.IDM(idea-L 用)

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4L.PLK, MX78K4S.PLK

内容：オブジェクト版と同様

使用方法：オブジェクト版と同様

ファイル名：MX78K4R.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

## 6.LARGE\_C ディレクトリ

ラージ・モデルの共通部用のライブラリ・ソースが入っています。

ファイル名：EXTTSK.ASM, EXTTSK.IDM(idea-L 用)

内容：ラージ・モデル用“ext\_tsk”のソース・ファイル

ファイル名：MXINT.ASM, MXINT.IDM(idea-L 用)

内容：ラージ・モデル用のタイマ処理ルーチンのソース・ファイル

ファイル名：RQCLR.ASM, RQCLR.IDM(idea-L 用)

内容：レディ・キューを初期化するルーチンのソース・ファイル

ファイル名：TRQCLR.ASM, TRQCLR.IDM(idea-L 用)

内容：レディ・キューとタイマキューを初期化するルーチンのソース・ファイル

ファイル名：MX78K4LC.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

## 7.LARGE\_D ディレクトリ

ラージ・モデルのディバグ・タイプ用のライブラリ・ソースが入っています。

ファイル名：\*.ASM, \*.IDM(idea-L 用)

内容：MX78K4 のソース・ファイルです。

ファイル名：MX78K4LD.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

## 8.LARGE\_S ディレクトリ

ラージ・モデルのスリム・タイプ用のライブラリ・ソースが入っています。

ファイル名：\*.ASM, \*.IDM(idea-L 用)

内容：MX78K4 のソース・ファイルです。

ファイル名：MX78K4LS.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

## 9.SMALL\_C ディレクトリ

スモール・モデルの共通部分用のライブラリ・ソースが入っています。

ファイル名：EXTTSK.ASM, EXTTSK.IDM(idea-L 用)

内容：スモール・モデル用“ext\_tsk”のソース・ファイル

ファイル名：MXINT.ASM, MXINT.IDM(idea-L 用)

内容：スモール・モデル用のタイマ処理ルーチンのソース・ファイル

ファイル名：RQCLR.ASM, RQCLR.IDM(idea-L 用)

内容：レディ・キューを初期化するルーチンのソース・ファイル

ファイル名：TRQCLR.ASM, TRQCLR.IDM(idea-L 用)

内容：レディ・キューとタイマキューを初期化するルーチンのソース・ファイル

ファイル名：MX78K4SC.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

## 10.SMALL\_D ディレクトリ

スモール・モデルのディバグ・タイプ用のライブラリ・ソースが入っています。

ファイル名：\*.ASM, \*.IDM(idea-L 用)

内容：MX78K4 のソース・ファイルです。

ファイル名：MX78K4SD.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

## 8.SMALL\_S ディレクトリ

スモール・モデルのスリム・タイプ用のライブラリ・ソースが入っています。

ファイル名：\*.ASM, \*.IDM(idea-L 用)

内容：MX78K4 のソース・ファイルです。

ファイル名：MX78K4SS.IDL(idea-L 用)

内容：同一ディレクトリにある idea-L 用ファイル（拡張子.IDM）を idea-L が管理するための管理ファイル

### 1.3 特徴

78K シリーズ用の OS である MX78K4 の特徴を以下に示します。

1. 高速かつコンパクト  
OS の仕様を  $\mu$  ITRON\* のサブセットとすることにより、高速で、コンパクトな作りになっています。
2. タスクの WAIT 状態の削除  
OS によるメモリの使用量を軽減するために、タスクの WAIT 状態（タスクの待ち状態）を削除しました。
3. プリエンプション機能の削除  
OS によるメモリの使用量を軽減するために、プリエンプション（タスクの強制中断）を削除しました。これにより、タスクは `ext_tsk()` が発行されるまで止まることなく動作します。
4. スリム・タイプとディバグ・タイプ  
MX78K4 にはスリム・タイプとディバグ・タイプがあります。スリム・タイプは、システムコール処理時にエラーの検出を行いませんが、ディバグ・タイプは、システムコール処理時にエラーの検出を行います。ユーザーは必要に応じて、スリム・タイプかディバグ・タイプを使い分けてアプリケーションの開発を行います。

※  $\mu$  ITRON は、TRON(The Real-time Operating system Nucleus)プロジェクトの一環で、16/32 ビットのマイコン向け組み込み制御用リアルタイム OS の仕様 ITRON(Industrial TRON)を、8 ビットのマイコン向けにした仕様です。

### 1.4 機能概要

MX78K4 は、以下の処理を行います。

- ・アプリケーション・タスクから発行されたシステムコールに対応した各機能をサービスします。
- ・各タスクの実行順序を管理し、次に実行するタスクへ切替処理を行います。

MX78K4 には以下のモジュールが存在します。

1. タスク管理  
MX78K4 の処理単位であるタスクの起動・終了処理を管理します。
2. イベント管理  
システム内外で起きた事象に対応するタスクを起動するためのイベントを管理します。

### 1.5 実行環境

78K シリーズ用の OS である MX78K4 は組み込み用 OS です。以下に対応する CPU を示します。

- ・78K/IV シリーズ

## 1.6 アプリケーションの開発環境

アプリケーションを開発するシステム環境を以下に示します。

1. ハードウェア
  - ・PC-9800 シリーズ (MS-DOS)
2. ソフトウェア
  - ・リロケータブル・アセンブラ・パッケージ  
RA78K4 (78K/IV 用)
  - ・コンパイラ・パッケージ  
CC78K4 (78K/IV 用)

※ **CC78K4** を使用する場合は、必ずバージョン **2.00** 以上を使用してください。

## 1.7 RX78K シリーズとの違い

MX78K4 と RX78K シリーズでは大きく以下の点が異なります。

- ・タスクの状態  
MX78K4 には WAIT 状態が存在しません。このため、タスクは資源待ち・時限待ちをすることはできません。
- ・優先順位がない  
MX78K4 にはタスクの優先順位がありません。タスクはレディ・キューにつながれている順番に起動されます。ただし、chg\_pri()システムコールによってそのタスクの起動される順番を早めることができます。
- ・タスクの排他制御・同期・通信機能がない  
MX78K4 にはタスクの WAIT 状態が存在しないため、排他制御・同期・通信機能が存在しません。
- ・メモリ管理  
MX78K4 ではメモリの管理を一切行いません。

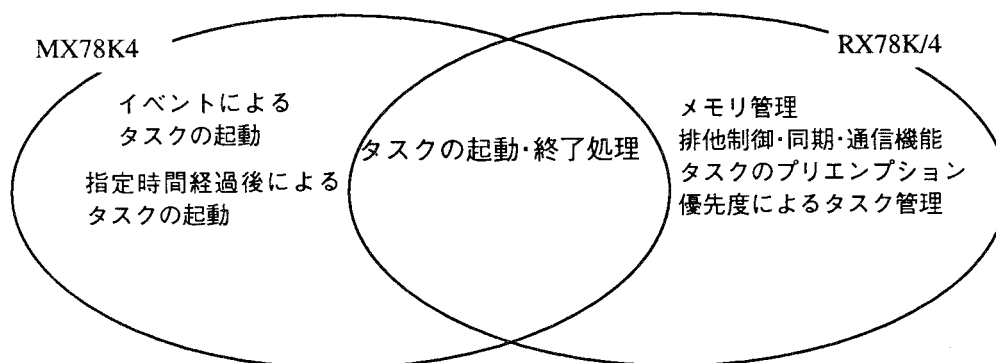


図 1.2 RX78K シリーズとの関係図

## 第2章 タスク管理

タスクとは、MX78K4 上のアプリケーション・プログラムを構成する要素です。MX78K4 では、このタスクをプログラムの単位として処理を行います。

この章では、MX78K4 におけるタスクの管理方法、状態について述べます。

2.1 ではタスクの概要について、2.2 ではタスクの起動について、2.3 ではタスクの状態について、2.4 ではタスクの終了について述べます。

### 2.1 タスクの概要

タスクは、MX78K4 の管理下で実行される最小単位です。起動、実行、終了は、すべてタスク単位で行われています。

プライオリティに基づいて処理される RX78K シリーズとは異なり、MX78K4 では、レディ・キューにつながれている順番に処理されます。

タスクが切り替わるのは、現在実行されているタスクの処理が終了したとき (ext\_tsk() を発行したとき) のみです。

### 2.2 タスクの起動

システムが立ち上がると、最初に実行状態となるタスクは、初期化処理中において最初に sta\_tsk() をかけられたタスクです。また、初期化処理中において sta\_tsk() をかけられたその他のタスクは、システムが立ち上がった時点でレディ・キューにつながれています。レディ・キューとは ready 状態のタスクを OS が管理するために OS 内部に設けている領域のことです。(タスクの状態については、「2.3 タスクの状態」を参照してください。) 初期化処理中に sta\_tsk() をかけられなかったタスクに関しては、起動されたタスク中で、sta\_tsk() 等を発行することによって、起動されレディ・キューにつながれます。(初期化処理に関しては、第7章を参照してください。)

タスクの起動は、sta\_tsk() の他に、現在動作しているタスクの次に指定タスクが動作するようにレディ・キューにつなぐ sta\_tskp()、指定時間経過後に指定タスクの起動を行う sta\_tskt()、指定イベントフラグのビット・パターンによって指定タスクの起動を行う sta\_tskf() システムコールが MX78K4 にはあります。

以下それらのシステムコールについて説明します。

#### 2.2.1 sta\_tsk()

sta\_tsk() は、指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぐ処理を行います。ここで指定されたタスクは、そのタスクの実行順序がくるまで、その実行は待たされます。

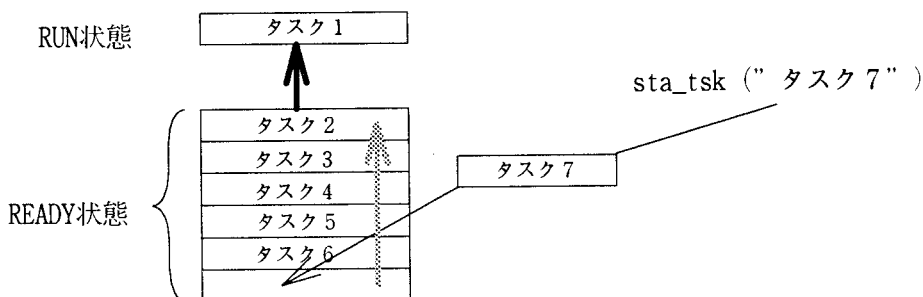


図 2.1 sta\_tsk() の説明図

### 2.2.2 sta\_tskp()

sta\_tskp()は、指定されたタスクを現在動作しているタスクの次に起動するようにレディ・キューにつなぎます。ここで指定されたタスクは、現在動いているタスクの処理が終了すると動作します。

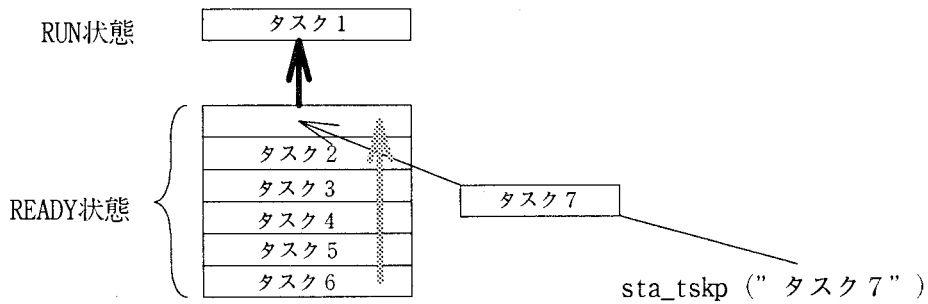


図 2.2 sta\_tskp()の説明図

### 2.2.3 sta\_tskt()

sta\_tskt()は、指定されたタスクを指定時間後に起床させる処理を行います。指定されたタスクは、いったんタイマ・キューにつなぐれ指定時間が経過した時点で、そのときに起動しているタスクの次に起動するようにレディ・キューにつなぐれます。そして指定されたタスクは、現在動いているタスクの処理が終了すると動作します。

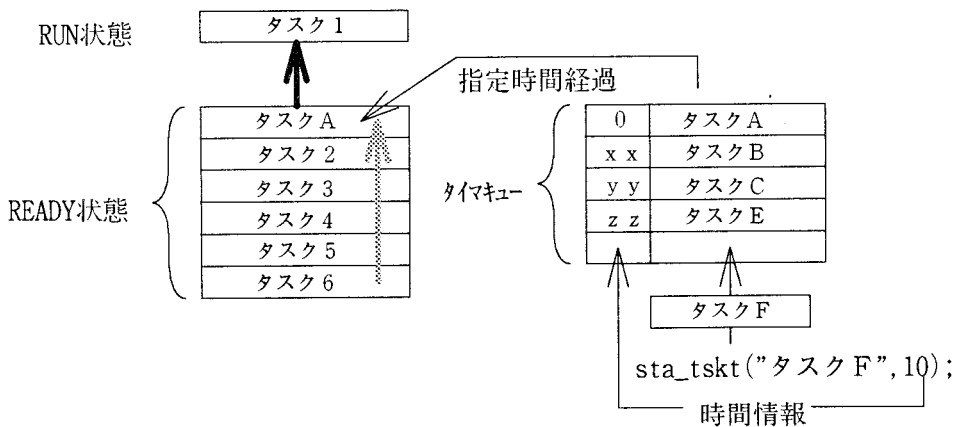


図 2.3 sta\_tskt()の説明図



### 2.2.4 sta\_tskf()

sta\_tskf()は、指定したビット・パターンと指定したイベントフラグのビット・パターンが一致したときに指定されたタスクを起床させる処理を行います。指定したビット・パターンとフラグのビット・パターンが一致すると、そのときに動作しているタスクの次に起動されるようにレディ・キューにつながります。そして、指定されたタスクは、現在動いているタスクの処理が終了すると動作します。タスクが起動された時点で、フラグは、すべてクリアされます。

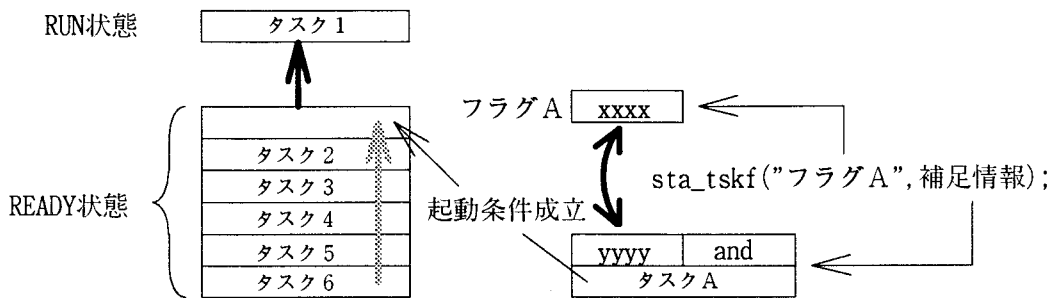


図 2.4 sta\_tskf()の説明図

### 2.3 タスクの状態

MX78K4 におけるタスクの状態は、以下の3種類です。

- ・RUN 状態（実行状態）  
OS からCPU利用権を割り当てられていて、実行している状態です。システム全体を通じてこのRUN 状態になるタスクは1つだけです。
- ・READY 状態（実行可能状態）  
レディ・キューにつながれている状態で、実行の順番を待っている状態です。
- ・DORMANT 状態（休止状態）  
RUN 状態でも READY 状態でもないタスクです。

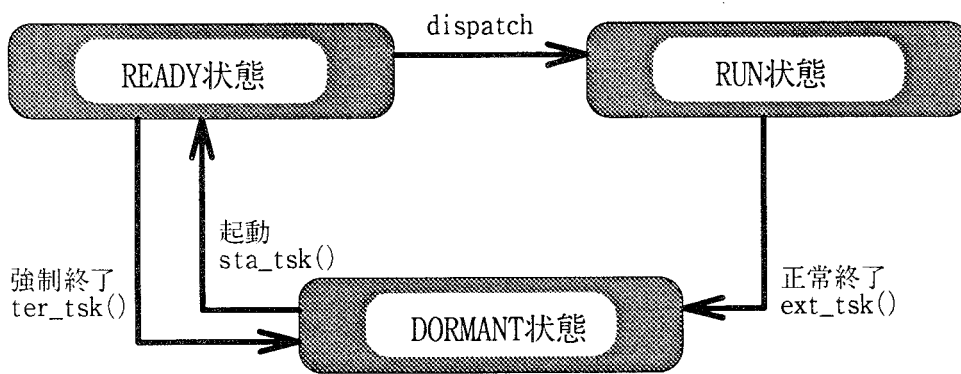


図 2.5 タスク状態遷移図

#### ・RUN 状態のタスクの管理

MX78K4 において RUN 状態になるのは READY 状態のタスクの内、レディ・キューの先頭につながれているタスクです。

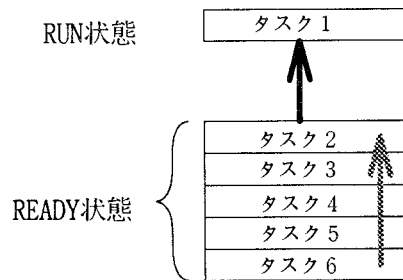


図 2.6 READY 状態のタスクの図

#### ・READY 状態のタスクの管理

MX78K4 では、sta\_tsk()などのタスク起動システムコールにより、READY 状態に遷移したタスクは、レディ・キューにつながれ管理されます。

#### ・DORMANT 状態のタスクの管理

DORMANT 状態となっているタスクは、MX78K4 によって管理されません。

## 2.4 タスクの終了

起動したタスクが DORMANT 状態へ遷移することをタスクの終了とといいます。タスクを終了させるシステムコールには以下のものがあります。

- ext\_tsk: 自タスクを終了します。
- sta\_tske: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts() に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- sta\_tsk1e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- sta\_tsk2e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- sta\_tsk3e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- sta\_tskpe: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。
- sta\_tskte: 指定した時間が経過したら、他タスクを起動し、自タスクを終了します。
- chg\_tskte: 指定したタスクの起動時間を変更し、自タスクを終了します。
- sta\_tskfe: イベントフラグ操作で起動する他タスクの条件を設定し、自タスクを終了します。
- rot\_rdqe: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts() に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- rot\_rdq1e: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- rot\_rdq2e: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- rot\_rdq3e: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- ter\_tsk: レディ・キューにある他タスクを強制終了させます。
- ter\_tskt: タイマ・キューまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。
- ter\_tskf: イベントフラグ操作で起動される他タスクまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。

### 第3章 イベントフラグ

MX78K4 におけるイベントフラグは、システム内外で起こった事象に対応するタスクを起動させるために使用します。イベントフラグは、システム中に複数設定することが可能ですが、1つのイベントフラグに対して起動を設定することのできるタスクは1つです。ただし、イベントフラグは、メモリ上に連続して配置しなければなりません。

3.1では、イベントフラグのセットについて、3.2では、事象の発生に対応するタスクの登録について、3.3では、事象の発生に対応するタスクの起動について説明します。

#### 3.1 イベントフラグのセット

MX78K4 では、set\_flg()によってイベントフラグのセットを行います。

set\_flg()システムコールを発行する際にパラメータとして、セットするビット・パターンを指定するが、新たなイベントフラグのビット・パターンは、システムコールが発行される以前のビット・パターンとシステムコールで指定されたビット・パターンの論理和 (OR) をとった値がセットされます。

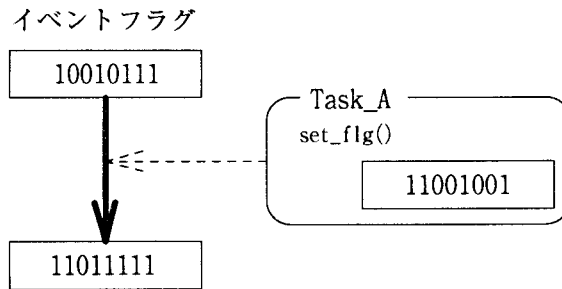


図 3.1 イベントフラグのセット

### 3.2 事象の発生に対応するタスクの登録

MX78K4 では、sta\_tskf()によってイベントの発生に対応するタスクの登録を行います。

sta\_tskf()のパラメータには、対象イベントフラグ、起動されるタスク、待ちビット・パターン、タスクの起動条件の4つがあります。タスクの起動条件とは、イベントフラグがセットされタスクが起動するための条件で、以下の2種類があります。

**OR 条件** 指定ビット・パターンの“1”である箇所のうちイベントフラグが1つでも“1”になった場合に指定タスクを起動します。

**AND 条件** 指定ビット・パターンの“1”である箇所のうちイベントフラグすべてが“1”になった場合に指定タスクを起動します。

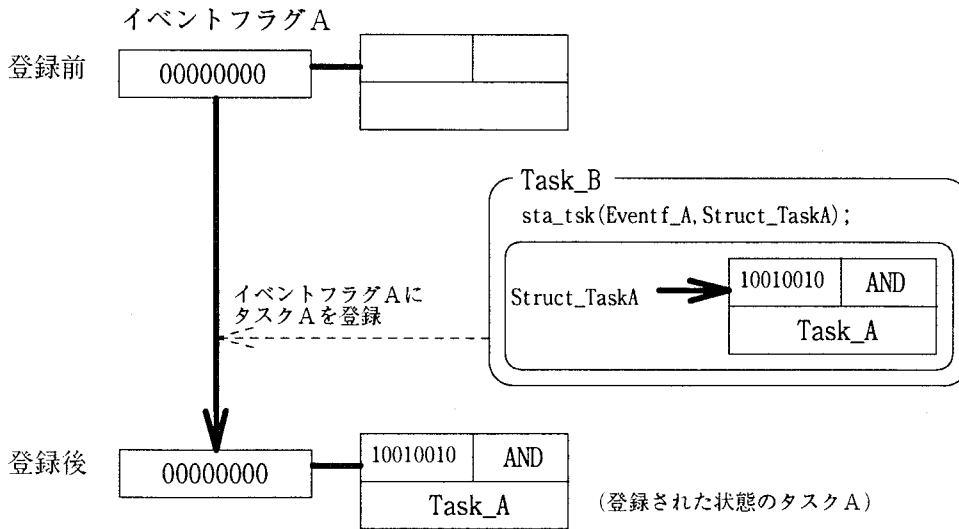


図 3.2 タスクの登録

**※注意** タスクの処理において、事象の発生に対応するタスクを sta\_tskf()によって登録し、事象の発生前に同じイベントフラグに対し再び sta\_tskf()を発行し、別のタスクを登録する事も可能であるが、このイベントフラグに対する事象の発生によって起動されるタスクは、先に登録したタスクではなく、後に登録しなおしたタスクです。

### 3.3 事象の発生に対応するタスクの起動

イベントフラグに登録されたタスクは、set\_flg()または rpl\_flg()システムコールによってイベントフラグ ビット・パターンがセットされ、タスクの起動条件が成立した場合は、DORMANT 状態から READY 状態へ移します。

このとき、登録されていたタスクは、レディ・キューの先頭につながれ、イベントフラグに登録されているタスクは存在なくなります。よって、イベントフラグのビット・パターンが再び0にセットされても、新たに sta\_tskf()によって、そのイベントフラグに対しタスクを登録しない限り、そのイベントフラグによるタスクの起動はしません。

## 第 4 章 時間管理

この章では、MX78K4 で扱われるタイマについて述べます。

MX78K4 におけるタスクの遅延起動は、この時間を基準にして行われています。この時間は、タイマ割り込みを使用します。

### 4.1 概要

この節では、MX78K4 の時間管理とその基準となるタイマ割り込みとの関係について述べます。

MX78K4 では、タスクの遅延起動（指定時間経過後にタスクをレディ・キューにつなぐ）機能があります。この機能を実現するために、8 / 16 ビットのインターバル・タイマを使用します。

なお、インターバル・タイマの初期化（インターバル値の設定、インターバル・タイマの選択）に関しては、初期化処理ルーチン内でユーザが行わなければなりません。

インターバル・タイマの初期化に関する詳細な説明は、各 CPU のユーザズ・マニュアルを参照してください。

### 4.2 遅延起動

MX78K4 では、指定時間経過後に指定タスクを起動する `sta_tskt()` があります。（`sta_tskt()` に関する詳細は、第 6 章システムコールの 6.2.1 タスク関連システムコールを参照してください。）

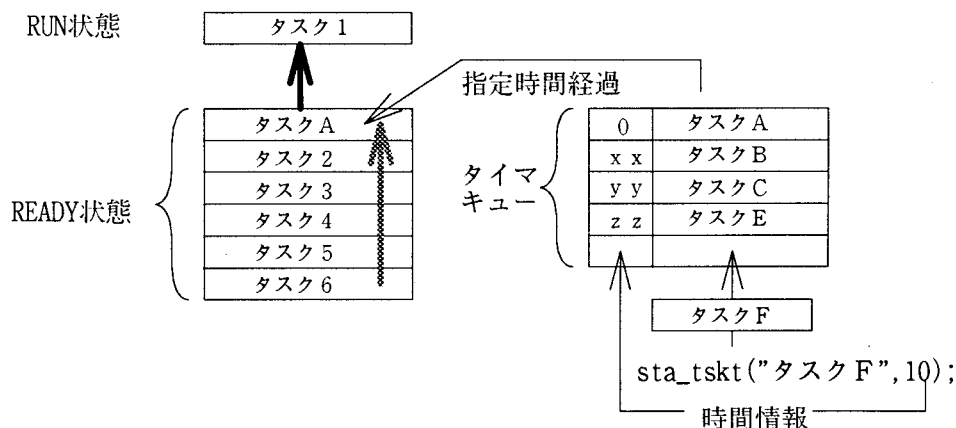


図 4.1 `sta_tskt()` の説明図

### 4.3 起動時間の変更

MX78K4 では、起動時間の変更を行う `chg_tskt()` があります。

まず、指定したタスクが、タイマ・キューまたはレディ・キューに存在するかどうか検索します。もし、存在した場合は、そのタスクを強制終了します。次に指定したタスクを指定した時間に設定します。

## 第5章 割り込み機能

この章では、MX78K4 における割り込み処理について述べます。

### 5.1 概要

割り込み管理は、割り込みを事象として駆動される処理を管理することです。割り込みにより起動される処理ルーチンをハンドラと呼び、タスクとは独立した扱いとなります。

MX78K4 は、各割り込みソースのイニシャライズ処理を行わないので、各ソースはユーザにより初期化される必要があります。また、割り込みハンドラからの復帰処理は、ユーザによって記述されなければなりません。

### 5.2 割り込みハンドラ

#### 5.2.1 位置付け

割り込みハンドラは、割り込みが発生した際に起動される処理プログラムです。したがって割り込みの応答性を考え、その処理は即座に終了する必要があります。そのため、割り込みハンドラは、タスクや OS よりも優先されます。

#### 5.2.2 割り込みハンドラ内での処理

割り込みハンドラは、OS を経由せずに割り込み発生時に直接起動されます。したがって、その処理内容には下記のような制限、手続きが必要です。

##### 1. レジスタの退避

レジスタの退避と復帰は、ユーザが割り込みハンドラ内で行わなければなりません。これは、割り込みハンドラが OS を経由せずに直接起動されるためです。

##### 2. システムコール発行の制限

割り込みハンドラは、高速に処理させなければならない処理です。したがってハンドラからのシステムコールも、高速に終了させなければなりません。

さらに、システムコール処理中に発生した割り込みに対する割り込みハンドラで、システムコールを発行することが困難な場合があります。

よって、MX78K4 では、割り込みハンドラから発行できるシステムコールの制限を設けています。

##### 3. 割り込みハンドラの終了

割り込みハンドラは、「reti」を発行することによって終了します。

### 5.3 割り込みハンドラから発行可能なシステムコール

以下に割り込みハンドラから発行可能なシステムコールを示します。

sta\_tskp: 指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。

sta\_tskf: イベントフラグ操作で起動する他タスクの条件を設定します。

set\_flg: イベントフラグに任意のビット・パターンをセットします。

clr\_flg: イベントフラグの任意のビット・パターンをクリアします。

rpl\_flg: イベントフラグに任意のビット・パターンと入れ替えます。



## 第6章 システムコール

### 6.1 概要

システムコールとは、タスクが各種操作を行うために用意されている OS サービス、または呼び出し手続きのことをいいます。システムコールにより、タスクは、タスクの起動・終了、フラグのセット/リセットなどの操作を行うことが可能になります。この節では、システムコールの機能概要とエントリの方法について述べています。

#### 6.1.1 機能概要

システムコールは、その機能によって以下の2つのグループに分けることができます。

- ・タスク管理システムコール

タスク管理システムコールは、タスクの起動・終了などの操作を行うシステムコールのグループです。このグループに属するシステムコールは以下の通りです。

sta\_tsk: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。

sta\_tsk1: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。

sta\_tsk2: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。

sta\_tsk3: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。

sta\_tske: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。

sta\_tsk1e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。

sta\_tsk2e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。

sta\_tsk3e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。

sta\_tskp: 指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。

sta\_tskpe: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。

sta\_tskf: イベントフラグ操作で起動する他タスクの条件を設定します。

sta\_tskt: 指定した時間が経過したら、他タスクを起動します。

sta\_tskte: 指定した時間が経過したら、他タスクを起動し、自タスクを終了します。

- chg\_tskt: 指定した他タスクの起動時間を変更します。
- chg\_tskte: 指定したタスクの起動時間を変更し、自タスクを終了します。
- ter\_tsk: レディ・キューにある他タスクを強制終了させます。
- ter\_tskt: タイマ・キューまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。
- ter\_tskf: イベントフラク操作で起動される他タスクまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。
- rot\_rdq: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- rot\_rdq1: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- rot\_rdq2: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- rot\_rdq3: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- rot\_rdqe: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- rot\_rdq1e: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- rot\_rdq2e: レディ・キューを回転させ、終了します。。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- rot\_rdq3e: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- tsk\_sts: タスクの状態を得ます。
- chg\_pri: 指定したタスクを現在起動しているタスクの次に起動するようにします。
- ext\_tsk: 自タスクを終了します。

・ イベントフラグ管理システムコール

イベントフラグ管理システムコールは、システム内外で起きた事象に対応するタスクを起動するためのフラグを操作するシステムコールのグループです。このグループに属するシステムコールは以下の通りです。

- set\_flg: イベントフラグに任意のビット・パターンをセットします。
- clr\_flg: イベントフラグの任意のビット・パターンをクリアします。
- rpl\_flg: イベントフラグに任意のビット・パターンと入れ替えます。

### 6.1.2 パラメータ

各システムコールのパラメータは、以下に示すようなレジスタ、メモリを使用します。

・ スモール・モデル

	RP2	AX	DE
sta_tsk	a_tsk	--	--
sta_tsk1	a_tsk	--	--
sta_tsk2	a_tsk	--	--
sta_tsk3	a_tsk	--	--
sta_tske	a_tsk	--	--
sta_tsk1e	a_tsk	--	--
sta_tsk2e	a_tsk	--	--
sta_tsk3e	a_tsk	--	--
sta_tskp	a_tsk	--	--
sta_tskpe	a_tsk	--	--
sta_tskt	a_tsk	tmout	--
sta_tskte	a_tsk	tmout	--
chg_tskt	a_tsk	tmout	--
chg_tskte	a_tsk	tmout	--
ter_tsk	a_tsk	--	--
ter_tskt	a_tsk	--	--
ter_tskf	a_tsk	--	--
rot_rdq	--	--	--
rot_rdq1	--	--	--
rot_rdq2	--	--	--
rot_rdq3	--	--	--
rot_rdqe	--	--	--
rot_rdq1e	--	--	--
rot_rdq2e	--	--	--
rot_rdq3e	--	--	--
tsk_sts	pk_tsk	--	a_tsk
chg_pri	a_tsk	--	--
ext_tsk	--	--	--

	RP2	a_flg	a_flg+1
sta_tskf	--	pk_finfo	--
set_flg	a_flg	--	setptn
clr_flg	--	--	clrptn
rpl_flg	a_flg	--	rplptn

- a\_tsk: タスクの先頭アドレス (タスク名)
- tmout: タイムアウトまでの時間 (数値)
- pk\_tsk: タスクステータスの結果が返される変数のアドレス
- a\_flg: イベントフラグのアドレス
- a\_flg+1: イベントフラグのアドレス+1
- pk\_finfo: イベントフラグの補足情報が格納しているテーブルのポインタ
- setptn: セットされる値 (数値)
- clrptn: クリアする値 (数値)
- rplptn: 置き換える値 (数値)

・ラージ・モデル

	TDE	AX	WHL,@NRARG0
sta_tsk	a_tsk	--	--
sta_tsk1	a_tsk	--	--
sta_tsk2	a_tsk	--	--
sta_tsk3	a_tsk	--	--
sta_tske	a_tsk	--	--
sta_tsk1e	a_tsk	--	--
sta_tsk2e	a_tsk	--	--
sta_tsk3e	a_tsk	--	--
sta_tskp	a_tsk	--	--
sta_tskpe	a_tsk	--	--
sta_tskt	a_tsk	tmout	--
sta_tskte	a_tsk	tmout	--
chg_tskt	a_tsk	tmout	--
chg_tskte	a_tsk	tmout	--
ter_tsk	a_tsk	--	--
ter_tskt	a_tsk	--	--
ter_tskf	a_tsk	--	--
rot_rdq	--	--	--
rot_rdq1	--	--	--
rot_rdq2	--	--	--
rot_rdq3	--	--	--
rot_rdqe	--	--	--
rot_rdq1e	--	--	--
rot_rdq2e	--	--	--
rot_rdq3e	--	--	--
tsk_sts	pk_tsk	--	pk_tsk
chg_pri	a_tsk	--	--
ext_tsk	--	--	--

	TDE	a_flg	a_flg+1
sta_tskf	--	pk_finfo	--
set_flg	a_flg	--	setptn
clr_flg	--	--	clrptn
rpl_flg	a_flg	--	rplptn

- a\_tsk: タスクの先頭アドレス (タスク名)
- tmout: タイムアウトまでの時間 (数値)
- pk\_tsk: タスクステータスの結果が返される変数のアドレス
- a\_flg: イベントフラグのアドレス
- a\_flg+1: イベントフラグのアドレス+1
- pk\_finfo: イベントフラグの補足情報が格納しているテーブルのポインタ
- setptn: セットされる値 (数値)
- clrptn: クリアする値 (数値)
- rplptn: 置き換える値 (数値)

### 6.1.3 呼び出し方法

MX78K4 のシステムコールの呼び出しには、「CALL 命令」を用います。

## 6.2 システムコール仕様

この節では、各システムコールのパラメータ、機能などの仕様の詳細について述べています。システムコール仕様の詳細は、下記のようなフォーマットで記述しています。

1

`sta_tsk`                                      STArT TaSK not called in `ter_tsk` or `tsk_sts`

2

**【機能】**  
 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、`ter_tsk()`と `tsk_sts()`に使用されないタスク、または `ter_tsk()`と `tsk_sts()`の使用が明確でない場合に指定できます。

**【書式】**  
 スリム・タイプ：`sta_tsk(a_tsk);`                      デバッグ・タイプ：`err = sta_tsk(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**  
 パラメータ `a_tsk` で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎます。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバーフロー (レディ・キュー)

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
sta_tsk macro a_tsk
    MOVW    RP2, #a_tsk
    CALL    !_sta_tsk
endm
```

ラージ・モデル

```
sta_tsk macro a_tsk
    MOVG    TDE, #a_tsk
    CALL    !!_sta_tsk
endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void sta_tsk(void(*func)());
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char sta_tsk(void(*func)());
```

1. システムコールの名称。
2. システムコールの正式名称。
3. 機能。システムコールの機能概要を述べています。
4. 書式。C言語からシステムコールを呼び出す際の書式。
5. パラメータ。システムコールに必要なパラメータの種類、サイズ(ビット数)、パラメータの意味と有効な値の範囲を示しています。必要のない場合には、「なし」と記述しています。
6. 処理内容。システムコールを実行する際の内部処理の手順を記述しています。この項目はタスクから見えるものでなくMX78K4の設計を行う際の処理概要を示したものです。
7. エラーコード。エラーコードの値(16進数)と、シンボル、エラーの内容を記述しています。なお、MX78K4にはスリム・タイプとディバグ・タイプがあり、エラーコードを返すのは、ディバグ・タイプのMX78K4のみです。
8. 書式・アセンブラ。アセンブラからシステムコールを呼び出す際の書式。(マクロ定義の形式で記述)
9. 書式・C。C言語でシステムコールを呼び出す際の書式。(関数プロトタイプまたは関数マクロの形式で記述)

### 6.2.1 タスク関連システムコール

この節では、下記のシステムコールについて述べています。

- sta\_tsk: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- sta\_tsk1: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- sta\_tsk2: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- sta\_tsk3: 他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- sta\_tske: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- sta\_tsk1e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- sta\_tsk2e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- sta\_tsk3e: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- sta\_tskp: 指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。
- sta\_tskpe: 他タスクを起動し、自タスクを終了します。指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。
- sta\_tskf: イベントフラグ操作で起動する他タスクの条件を設定します。
- sta\_tskt: 指定した時間が経過したら、他タスクを起動します。
- sta\_tskte: 指定した時間が経過したら、他タスクを起動し、自タスクを終了します。
- chg\_tskt: 指定した他タスクの起動時間を変更します。
- chg\_tskte: 指定したタスクの起動時間を変更し、自タスクを終了します。
- ter\_tskt: タイマ・キューまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。
- ter\_tsk: レディ・キューにある他タスクを強制終了させます。
- ter\_tskf: イベントフラグ操作で起動される他タスクまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。



- rot\_rdq: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- rot\_rdq1: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- rot\_rdq2: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- rot\_rdq3: レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- rot\_rdqe: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。
- rot\_rdq1e: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。
- rot\_rdq2e: レディ・キューを回転させ、終了します。。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。
- rot\_rdq3e: レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。
- tsk\_sts: タスクの状態を得ます。
- chg\_pri: 指定したタスクを現在起動しているタスクの次に起動するようにします。
- ext\_tsk: 自タスクを終了します。

s t a \_ \_ t s k STArt TaSK not called in ter\_tsk or tsk\_sts

**【機能】**

他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ：sta\_tsk(a\_tsk);                    ディバグ・タイプ：err = sta\_tsk(a\_tsk);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎます。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
sta_tsk    macro    a_tsk
            MOVW    RP2,#a_tsk
            CALL    !_sta_tsk
            endm
```

ラージ・モデル

```
sta_tsk    macro    a_tsk
            MOVG    TDE,#a_tsk
            CALL    !!_sta_tsk
            endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void sta_tsk(void(*func)());
```

ディバグ・タイプ

```
norec unsigned char sta_tsk(void(*func)());
```

<code>s t a _ _ t s k 1</code>	STArt TaSK called in <code>ter_tsk</code>
--------------------------------	---

**【機能】**

他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、`ter_tsk()`で使用され、`tsk_sts()`には使用されていないタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ：`sta_tsk1(a_tsk);`      デバッグ・タイプ：`err = sta_tsk1(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ `a_tsk` で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎます。  
`ter_tsk()`での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
sta_tsk1    macro    a_tsk
             MOVW    RP2,#a_tsk
             CALL    !_sta_tsk1
             endm
```

ラージ・モデル

```
sta_tsk1    macro    a_tsk
             MOVG    TDE,#a_tsk
             CALL    !!_sta_tsk1
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void sta_tsk1(void(*func)());
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char sta_tsk1(void(*func)());
```

s t a _ _ t s k 2	STArT TaSK called in tsk_sts
-------------------	------------------------------

**【機能】**

他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ : sta\_tsk2(a\_tsk);                      ディバグ・タイプ : err = sta\_tsk2(a\_tsk);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎます。tsk\_sts()での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー (レディ・キュー)

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
sta_tsk2    macro    a_tsk
             MOVW    RP2,#a_tsk
             CALL    !_sta_tsk2
             endm
```

ラージ・モデル

```
sta_tsk2    macro    a_tsk
             MOVG    TDE,#a_tsk
             CALL    !!_sta_tsk2
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void sta_tsk2(void(*func)());
```

ディバグ・タイプ

```
norec unsigned char sta_tsk2(void(*func)());
```

**s t a \_ \_ t s k 3** STArt TaSK called in ter\_tsk and tsk\_sts

**【機能】**

他タスクを起動します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ：sta\_tsk3(a\_tsk);                      デバッグ・タイプ：err = sta\_tsk3(a\_tsk);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎます。ter\_tsk()と tsk\_sts()での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
sta_tsk3    macro    a_tsk
             MOVW    RP2,#a_tsk
             CALL    !_sta_tsk3
             endm
```

ラージ・モデル

```
sta_tsk3    macro    a_tsk
             MOVG    TDE,#a_tsk
             CALL    !!_sta_tsk3
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void sta_tsk3(void(*func)());
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char sta_tsk3(void(*func)());
```

<code>sta__tske</code>	STArt TaSK not called in <code>ter_tsk</code> or <code>tsk_sts</code> , and Exit task
------------------------	---

**【機能】**

他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、`ter_tsk()`と `tsk_sts()`に使用されないタスク、または `ter_tsk()`と `tsk_sts()`の使用が明確でない場合に指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ / ディバグ・タイプ  
`sta_tske(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ `a_tsk` で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎ、DORMANT 状態にします。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

sta_tske    macro    a_tsk
             MOVW    RP2,#a_tsk
             CALL    !_sta_tske
             endm
    
```

ラージ・モデル

```

sta_tske    macro    a_tsk
             MOVG    TDE,#a_tsk
             CALL    !!_sta_tske
             endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ / ディバグ・タイプ  
`norec void sta_tske(void(*func)());`

s t a \_ \_ t s k l e STArt TaSK called in ter\_tsk,and Exit task

**【機能】**

他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()で使用され、tsk\_sts()には使用されていないタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
 sta\_tskle(a\_tsk);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎ、DORMANT 状態にします。ter\_tsk()での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

sta_tskle    macro    a_tsk
              MOVW    RP2,#a_tsk
              CALL    !_sta_tskle
            endm
    
```

ラージ・モデル

```

sta_tskle    macro    a_tsk
              MOVG    TDE,#a_tsk
              CALL    !!_sta_tskle
            endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
 norec void sta\_tskle(void(\*func)());

**s t a \_\_ t s k 2 e** STArt TaSK called in tsk\_sts,and Exit task

**【機能】**

他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
sta\_tsk2e(a\_tsk);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎ、DORMANT 状態にします。tsk\_sts()での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
sta_tsk2e    macro    a_tsk
              MOVW    RP2,#a_tsk
              CALL    !_sta_tsk2e
            endm
```

ラージ・モデル

```
sta_tsk2e    macro    a_tsk
              MOVG    TDE,#a_tsk
              CALL    !!_sta_tsk2e
            endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
norec void sta\_tsk2e(void(\*func()));



`sta__tsk3e` STArt TaSK called in `ter_tsk` and `tsk_sts`, and Exit task

**【機能】**

他タスクを起動し、自タスクを終了します。ただし、この指定タスクは、`ter_tsk()`と `tsk_sts()`で使用されたタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ / ディバグ・タイプ

```
sta_tsk3e(a_tsk);
```

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ `a_tsk` で指定されたタスクをレディ・キューの最後尾につなぎ、DORMANT 状態にします。`ter_tsk()`と `tsk_sts()`での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
sta_tsk3e    macro    a_tsk
              MOVW    RP2,#a_tsk
              CALL    !_sta_tsk3e
              endm
```

ラージ・モデル

```
sta_tsk3e    macro    a_tsk
              MOVG    TDE,#a_tsk
              CALL    !!_sta_tsk3e
              endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ / ディバグ・タイプ

```
norec void sta_tsk3e(void(*func)());
```

<code>s t a _ _ t s k p</code>	STArt TaSK and change Priority
--------------------------------	--------------------------------

**【機能】**

指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。

**【書式】**

スリム・タイプ：`sta_tskp(a_tsk);`      デバッグ・タイプ：`err = sta_tskp(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューの先頭につなぎます。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

sta_tskp    macro    a_tsk
              MOVW   RP2,#a_tsk
              CALL   !_sta_tskp
            endm
    
```

ラージ・モデル

```

sta_tskp    macro    a_tsk
              MOVG   TDE,#a_tsk
              CALL   !!_sta_tskp
            endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void sta_tskp(void(*func)());
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char sta_tskp(void(*func)());
```

s t a \_ \_ t s k p e STArt TaSK and change Priority,and Exit task

**【機能】**

他タスクを起動し、自タスクを終了します。指定された他タスクは、現在動作しているタスクの次に起動します。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`sta_tskpe(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

パラメータ a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューの先頭につなぎ、DORMANT 状態にします。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

sta_tskpe    macro    a_tsk
              MOVW    RP2,#a_tsk
              CALL    !_sta_tskpe
            endm
    
```

ラージ・モデル

```

sta_tskpe    macro    a_tsk
              MOVG    TDE,#a_tsk
              CALL    !!_sta_tskpe
            endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`norec void sta_tskpe(void(*func)());`

<code>sta__tskf</code>	STArt TaSK with event-Flag
------------------------	----------------------------

**【機能】**

イベントフラグ操作で起動する他タスクの条件を設定します。

**【書式】**

スリム・タイプ：`sta_tskf(a_flg, pk_finfn);`      デバッグ・タイプ：`sta_tskf(a_flg, pk_finfn);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_flg</code>	16	関数型	対象イベントフラグのアドレス
<code>pk_finfn</code>	8	char	イベントフラグの補足情報を格納しているテーブルの ID 番号
テーブルの 各パラメータ	ビット数	型	説明
<code>waipn</code>	8	char	タスクが要求しているビット・パターン
<code>wfmode</code>	8	char	タスクの起動条件
<code>a_tsk</code>	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_flg</code>	24	関数型	対象イベントフラグのアドレス
<code>pk_finfn</code>	8	char	イベントフラグの補足情報を格納しているテーブルの ID 番号
テーブルの 各パラメータ	ビット数	型	説明
<code>waipn</code>	8	char	タスクが要求しているビット・パターン
<code>wfmode</code>	8	char	タスクの起動条件
<code>a_tsk</code>	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス

**【処理】**

対象イベントフラグのアドレスとイベントフラグの補足情報が格納しているテーブルのポインタを設定します。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

sta_tskf      macro    a_flg, pk_finfn
                MOV     a_flg, #pk_finfn
                endm
    
```

ラージ・モデル

```

sta_tskf      macro    a_flg, pk_finfn
                MOV     a_flg, #pk_finfn
                endm
    
```

**【書式・C】**

関数マクロ

スリム・タイプ / ディバグ・タイプ

#define sta\_tskf(a,b) a.addr=b

イベントフラグの型宣言はデフォルトで以下のようになっています。

```
struct event_flag {  
    unsigned char addr;  
    unsigned char setptn;  
};
```

<code>sta_tskt</code>	STArt TaSK after a Time
-----------------------	-------------------------

**【機能】**  
 指定した時間が経過したら、他タスクを起動します。

**【書式】**  
 スリム・タイプ：`sta_tskt(a_tsk,tmout);`      ディバグ・タイプ：`err = sta_tskt(a_tsk,tmout)`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
<code>tmout</code>	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
<code>tmout</code>	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

**【処理】**  
 指定されたタスクをタイマ・キューにつなぎます。指定する時間は、システム・クロックの倍数で指定します。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

sta_tskt    macro    a_tsk,tmout
             MOVW    RP2,#a_tsk
             MOVW    AX,#tmout
             CALL    !_sta_tskt
             endm
    
```

ラージ・モデル

```

sta_tskt    macro    a_tsk,tmout
             MOVG    TDE,#a_tsk
             MOVW    AX,#tmout
             CALL    !!_sta_tskt
             endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ  
`norec void sta_tskt(void(*func)(),unsigned int);`

ディバグ・タイプ  
`norec unsigned char sta_tskt(void(*func)(),unsigned int);`

<code>sta__tskte</code>	STArt TaSK after a Time,and Exit task
-------------------------	---------------------------------------

**【機能】**

指定した時間が経過したら、他タスクを起動し、自タスクを終了します。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`sta_tskte(a_tsk,tmout);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
<code>tmout</code>	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
<code>tmout</code>	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

**【処理】**

指定されたタスクをタイマ・キューにつなぎ、DORMANT 状態にします。指定する時間は、システム・クロックの倍数で指定します。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

sta_tskte    macro    a_tsk,tmout
              MOVW    RP2,#a_tsk
              MOVW    AX,#tmout
              CALL    !_sta_tskte
            endm
    
```

ラージ・モデル

```

sta_tskte    macro    a_tsk,tmout
              MOVG    TDE,#a_tsk
              MOVW    AX,#tmout
              CALL    !!_sta_tskte
            endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`norec void sta_tskte(void(*func)(),unsigned int);`

<code>chg_tskt</code>	CHanGe TaSK's startTime
-----------------------	-------------------------

**【機能】**

指定した他タスクの起動時間を変更します。

**【書式】**

スリム・タイプ：`chg_tskt(a_tsk,tmout);`                      ディバグ・タイプ：`err = chg_tskt(a_tsk,tmout)`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
<code>tmout</code>	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
<code>tmout</code>	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

**【処理】**

指定されたタスクをタイマ・キュー、レディ・キューの順に捜します。もし、指定されたタスクがあれば、強制終了を行い、指定されたタスクをタイマ・キューにつなぎなおします。指定する時間は、システム・クロックの倍数で指定します。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
chg_tskt    macro    a_tsk,tmout
             MOVW    RP2,#a_tsk
             MOVW    AX,#tmout
             CALL    !_chg_tskt
             endm
```

ラージ・モデル

```
chg_tskt    macro    a_tsk,tmout
             MOVG    TDE,#a_tsk
             MOVW    AX,#tmout
             CALL    !!_chg_tskt
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void chg_tskt(void(*func)(),unsigned int);
```

ディバグ・タイプ

```
norec unsigned char chg_tskt(void(*func)(),unsigned int);
```



**chg\_\_tskte**

CHanGe Task's startTime,and Exit task

**【機能】**

指定した他タスクの起動時間を変更し、自タスクを終了します。

**【書式】**

スリム・タイプ / ディバグ・タイプ  
 chg\_tskte(a\_tsk,tmout);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
tmout	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	起動するタスクの先頭アドレス
tmout	16	unsigned int	起動するまでの時間を示す

**【処理】**

指定されたタスクをタイマ・キュー、レディ・キューの順に捜します。もし、指定されたタスクがあれば、強制終了を行い、指定されたタスクをタイマ・キューにつなぎなおし、DORMANT 状態にします。指定する時間は、システム・クロックの倍数で指定します。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
chg_tskte    macro    a_tsk,tmout
              MOVW    RP2,#a_tsk
              MOVW    AX,#tmout
              CALL    !_chg_tskte
              endm
```

ラージ・モデル

```
chg_tskte    macro    a_tsk,tmout
              MOVG    TDE,#a_tsk
              MOVW    AX,#tmout
              CALL    !!_chg_tskte
              endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ / ディバグ・タイプ  
 norec void chg\_tskte(void(\*func)(),unsigned int);

`ter__tsk` TERminate TaSK in ready queue

**【機能】**

レディ・キューにある他タスクを強制終了させます。

**【書式】**

スリム・タイプ：`ter_tsk(a_tsk);`          デバッグ・タイプ：`err = ter_tsk(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	16	関数型	終了させるタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	20	関数型	終了させるタスクの先頭アドレス

**【処理】**

指定されたタスクがレディ・キューにつながれている場合には、その指定されたタスクをレディ・キューから外し、DORMANT 状態にします。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x0d	TE_DMT	指定したタスクが DORMANT 状態

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
ter_tsk    macro    a_tsk
            MOVW    RP2,#a_tsk
            CALL    !_ter_tsk
            endm
```

ラージ・モデル

```
ter_tsk    macro    a_tsk
            MOVG    TDE,#a_tsk
            CALL    !!_ter_tsk
            endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void ter_tsk(void(*func)());
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char ter_tsk(void(*func)());
```

`ter__tskt` TERminate TaSK in ready queue or Timer queue

**【機能】**

タイマ・キューまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。

**【書式】**

スリム・タイプ：`ter_tskt(a_tsk);`      デバッグ・タイプ：`err = ter_tskt(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	16	関数型	終了させるタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
<code>a_tsk</code>	20	関数型	終了させるタスクの先頭アドレス

**【処理】**

指定されたタスクがタイマ・キューまたはレディ・キューにつながれている場合には、その指定されたタスクをレディ・キューから外し、DORMANT 状態にします。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x0d	TE_DMT	指定したタスクが DORMANT 状態

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
ter_tskt    macro    a_tsk
             MOVW    RP2,#a_tsk
             CALL    !_ter_tskt
             endm
```

ラージ・モデル

```
ter_tskt    macro    a_tsk
             MOVG    TDE,#a_tsk
             CALL    !!_ter_tskt
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void ter_tskt(void(*func()));
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char ter_tskt(void(*func()));
```

<code>ter__tskf</code>	TERminate TaSK in ready queue or event-Flag
------------------------	---

**【機能】**

イベントフラク操作で起動される他タスクまたはレディ・キューにある他タスクを強制終了させます。

**【書式】**

スリム・タイプ：`ter_tsk(a_tsk);`                      ディバグ・タイプ：`err = ter_tskf(a_tsk);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	終了させるタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	終了させるタスクの先頭アドレス

**【処理】**

指定されたタスクがイベントフラクの操作で起動されるタスクまたはレディ・キューにつながれている場合には、その指定されたタスクをレディ・キューから外し、DORMANT 状態にします。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x0d	TE_DMT	指定したタスクが DORMANT 状態

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
ter_tskf      macro    a_tsk
               MOVW   RP2,#a_tsk
               CALL   !_ter_tskf
               endm
```

ラージ・モデル

```
ter_tskf      macro    a_tsk
               MOVG   TDE,#a_tsk
               CALL   !!_ter_tskf
               endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void ter_tskf(void(*func)());
```

ディバグ・タイプ

```
norec unsigned char ter_tskf(void(*func)());
```

`rot_rdq`                      ROTate ReaDy Queue(current task is not called in `ter_tsk` or `tsk_sts`)

**【機能】**

レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、`ter_tsk()`と `tsk_sts()`に使用されないタスク、または `ter_tsk()`と `tsk_sts()`の使用が明確でない場合に指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ：`rot_rdq()`;                      デバッグ・タイプ：`err = rot_rdq()`;

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎます。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー (レディ・キュー)

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdq      macro
             CALL    !_rot_rdq
             endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdq      macro
             CALL    !!_rot_rdq
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void rot_rdq();
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char rot_rdq();
```

`rot_rdq1` ROTate ReaDy Queue(current task is called in ter\_tsk)

**【機能】**

レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、`ter_tsk()`で使用され、`tsk_sts()`には使用されていないタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ：`rot_rdq1()`;            ディバグ・タイプ：`err = rot_rdq1()`;

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎます。  
`ter_tsk()`での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdq1        macro  
              CALL    !_rot_rdq1  
              endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdq1        macro  
              CALL    !!_rot_rdq1  
              endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

```
スリム・タイプ  
norec void rot_rdq1();
```

ディバグ・タイプ

```
norec unsigned char rot_rdq1();
```

<code>rot_rdq2</code>	ROTate ReaDy Queue(current task is called in tsk_sts)
-----------------------	---

**【機能】**

レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、`ter_tsk()`には使用されず、`tsk_sts()`で使用されているタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ：`rot_tdq2()`;          デバッグ・タイプ：`err = rot_rdq2()`;

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎます。  
`tsk_sts()`での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdq2    macro
            CALL    !_rot_rdq2
            endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdq2    macro
            CALL    !!_rot_rdq2
            endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void rot_rdq2();
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char rot_rdq2();
```

**rot\_rdq3** ROTate ReaDy Queue(current task is called in ter\_tsk and tsk\_sts)

**【機能】**

レディ・キューを回転させます。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()で使用されたタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ：rot\_rdq3();          ディバグ・タイプ：err = rot\_rdq3();

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎます。  
ter\_tsk()と tsk\_sts()での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー (レディ・キュー)

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdq3      macro  
              CALL    !_rot_rdq3  
              endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdq3      macro  
              CALL    !!_rot_rdq3  
              endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void rot_rdq3();
```

ディバグ・タイプ

```
norec unsigned char rot_rdq3();
```



**rot\_\_rdqe**

ROTate ReaDy Queue and Exit task (current task is not called in ter\_tsk or tsk\_sts)

**【機能】**

レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()と tsk\_sts()に使用されないタスク、または ter\_tsk()と tsk\_sts()の使用が明確でない場合に指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ: rot\_rdqe();            ディバグ・タイプ: rot\_rdqe();

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎ、自タスクを終了させ、DORMANT 状態にします。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdqe        macro
                CALL    !_rot_rdqe
                endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdqe        macro
                CALL    !!_rot_rdqe
                endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
norec void rot\_rdqe();

`rot_rdqle`

ROTate ReaDy Queue and Exit task(current task is called in ter\_tsk)

**【機能】**

レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、`ter_tsk()`で使用され、`tsk_sts()`には使用されていないタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`rot_rdqle();`

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎ、自タスクを終了させ、DORMANT 状態にします。

`ter_tsk()`での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdqle    macro
              CALL    !_rot_rdqle
              endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdqle    macro
              CALL    !!_rot_rdqle
              endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`norec void rot_rdqle();`

**rot\_\_rdq2e** ROTate ReaDy Queue and Exit task(current task is called in tsk\_sts)

**【機能】**

レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、ter\_tsk()には使用されず、tsk\_sts()で使用されているタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
rot\_rdq2e();

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎ、自タスクを終了させ、DORMANT 状態にします。

tsk\_sts()での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdq2e    macro
             CALL    !_rot_rdq2e
             endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdq2e    macro
             CALL    !!_rot_rdq2e
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
norec void rot\_rdq2e();

`rot__rdq3e` ROTate ReaDy Queue and Exit task(current task is called in `ter_tsk` and `tsk_sts`)

**【機能】**

レディ・キューを回転させ、終了します。ただし、回転する自タスクは、`ter_tsk()`と `tsk_sts()`で使用されたタスクを指定してください。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`rot_rdq3e();`

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクのアドレスをレディ・キューの最後尾につなぎ、自タスクを終了させ、DORMANT 状態にします。

`ter_tsk()`と `tsk_sts()`での高速検索のための準備処理を同時に行います。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rot_rdq3e    macro
             CALL    !_rot_rdq3e
             endm
```

ラージ・モデル

```
rot_rdq3e    macro
             CALL    !!_rot_rdq3e
             endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`norec void rot_rdq3e();`

t s k \_ s t s get TaSK StatuS

**【機能】**

タスクの状態を得ます。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
 tsk\_sts(pk\_tskst,a\_tsk);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
pk_tskst	16	関数型	タスクの状態を返すエリアへのポインタ
a_tsk	16	関数型	タスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
pk_tskst	20	関数型	タスクの状態を返すエリアへのポインタ
a_tsk	20	関数型	タスクの先頭アドレス

**【処理】**

指定されたタスクがレディ・キューにつながれている場合には pk\_tskst で示されたエリアに TTE\_RDY を返し、つながれていない場合には TTE\_DMT を返します。

リターン・コード	シンボル	説明
0x02	TTS_RDY	対象タスクが READY 状態である
0x10	TTS_DMT	対象タスクが DORMANT 状態である (時間待ち、フラグ待ちも含む)

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
tsk_sts    macro    pk_tskst,a_tsk
            MOVW    RP2,#pk_tskst
            MOVW    DE,#a_tsk
            CALL    !_tsk_sts
            endm
```

ラージ・モデル

```
tsk_sts    macro    pk_tskst,a_tsk
            MOVG    TDE,#pk_tskst
            MOVG    WHL,#a_tsk
            MOVG    _@NRARG0,WHL
            CALL    !!_tsk_sts
            endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
 norec void tsk\_sts(unsigned char \*,void(\*func)());

c h g _ p r i	CHanGe PRlarity
---------------	-----------------

**【機能】**

指定したタスクを現在起動しているタスクの次に起動するようにします。

**【書式】**

スリム・タイプ：chg\_pri(a\_tsk);                    ディバグ・タイプ：err = chg\_pri(a\_tsk);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	16	関数型	つなぎなおすタスクの先頭アドレス

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_tsk	20	関数型	つなぎなおすタスクの先頭アドレス

**【処理】**

a\_tsk で指定されたタスクをレディ・キューから探し出し、レディ・キューの先頭につなぎます。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x0d	TE_DMT	指定したタスクが DORMANT 状態

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

chg_pri    macro    a_tsk
            MOVW    RP2,#a_tsk
            CALL    !_chg_pri
            endm
    
```

ラージ・モデル

```

chg_pri    macro    a_tsk
            MOVG    TDE,#a_tsk
            CALL    !!_chg_pri
            endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```

norec void chg_pri(void(*func)());
    
```

ディバグ・タイプ

```

norec unsigned char chg_pri(void(*func)());
    
```

**ext\_\_tsk** EXiT TaSK

**【機能】**

自タスクを終了します。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
ext\_tsk();

**【パラメータ】**

なし

**【処理】**

自タスクを DORMANT 状態にします。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
ext_tsk      macro
              CALL    !_ext_tsk
              endm
```

ラージ・モデル

```
ext_tsk      macro
              CALL    !!_ext_tsk
              endm
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
norec void ext\_tsk();

## 6.2.2 イベントフラグ関連システムコール

この節では、下記のシステムコールについて述べます。

set\_flg: イベントフラグに任意のビット・パターンをセットします。

clr\_flg: イベントフラグの任意のビット・パターンをクリアします。

rpl\_flg: イベントフラグに任意のビット・パターンと入れ替えます。



set\_flg SET event-FLaG

**【機能】**

イベントフラグに任意のビット・パターンをセットします。

**【書式】**

スリム・タイプ：set\_flg(a\_flg,setptn);                    ディバグ・タイプ：set\_flg(a\_flg,setptn,err);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_flg	16	関数型	ビット・パターンをセットするイベントフラグのアドレス
setptn	8	char	セットするビット・パターン
err	8	char	例外コードを格納する領域

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_flg	24	関数型	ビット・パターンをセットするイベントフラグのアドレス
setptn	8	char	セットするビット・パターン
err	8	char	例外コードを格納する領域

**【処理】**

setptn で指定されたビット・パターンと、a\_flg で指定されたイベントフラグのビット・パターンとの OR をとり、イベントフラグのビット・パターンを変更します。もし、イベントフラグが、指定イベントフラグに登録されているタスクの起動条件を満たしていれば、登録されているタスクをレディ・キューの先頭につなぎます。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```

set_flg      macro    a_flg,setptn
              LOCAL  setflge
              OR      (a_flg+1),#setptn
              CMP     a_flg,#00h
              BE      $setflge
              MOVW   RP2,#a_flg
              CALL   !_tsetflg

setflge:
              endm
    
```

ラージ・モデル

```

set_flg      macro    a_flg,setptn
              LOCAL  setflge
              OR      (a_flg+1),#setptn
              CMP     a_flg,#00h
              BE      $setflge
              MOVG   TDE,#a_flg
              CALL   !!_tsetflg

setflge:
              endm
    
```

**【書式・C】**

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void tsetflg(unsigned char *);
```

デバッグ・タイプ

```
norec unsigned char tsetflg(unsigned char *);
```

関数マクロ

スリム・タイプ

```
#define set_flg(a,b) a.setptnl=b;if(a.addrs!=0) {tsetflg(&a.addrs);}
```

デバッグ・タイプ

```
#define set_flg(a,b,c) a.setptnl=b;if(a.addrs!=0) {c=tsetflg(&a.addrs);}
```

イベントフラグの型宣言はデフォルトで以下のようになっています。

```
struct event_flag {  
    unsigned char addrs;  
    unsigned char setptn;  
};
```

**clr\_flg**

CLear event-FLaG

**【機能】**

指定したイベントフラグの指定したビットをクリアします。

**【書式】**

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`clr_flg(a_flg,setptn);`

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_flg	16	関数型	ビット・パターンをセットするイベントフラグのアドレス
setptn	8	char	クリアするビットを示す情報

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_flg	24	関数型	ビット・パターンをセットするイベントフラグのアドレス
setptn	8	char	クリアするビットを示す情報

**【処理】**

指定されたイベントフラグのビット・パターンのうち、setptn で指定されたビットが1である箇所のビットを0クリアします。

**【例外コード】**

なし

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
clr_flg macro a_flg,setptn
    AND (a_flg+1),#setptn
endm
```

ラージ・モデル

```
clr_flg macro a_flg,setptn
    AND (a_flg+1),#setptn
endm
```

**【書式・C】**

関数マクロ

スリム・タイプ/ディバグ・タイプ  
`#define clr_flg(a,b) a.setptn&=b`

イベントフラグの型宣言はデフォルトで以下のようになっています。

```
struct event_flag {
    unsigned char addr;
    unsigned char setptn;
};
```

rpl\_flg RePLace event-FLaG

**【機能】**

イベントフラグに任意のビット・パターンと入れ替えます。

**【書式】**

スリム・タイプ：rpl\_flg(a\_flg,setptn);                    ディバグ・タイプ：rpl\_flg(a\_flg,setptn,err);

**【パラメータ】**

スモール・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_flg	16	関数型	ビット・パターンをセットするイベントフラグのアドレス
setptn	8	char	セットするビット・パターン

ラージ・モデル

パラメータ	ビット数	型	説明
a_flg	24	関数型	ビット・パターンをセットするイベントフラグのアドレス
setptn	8	char	セットするビット・パターン

**【処理】**

setptn で指定されたビット・パターンを、a\_flg で指定されたイベントフラグのビット・パターンに入れ替えます。もし、指定イベントフラグに登録されているタスクの起動条件を満たしていれば、登録されているタスクをレディ・キューの先頭につなぎます。

**【例外コード】**

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x11	TE_QOVR	オーバフロー（レディ・キュー）

**【書式・アセンブラ】**

スモール・モデル

```
rpl_flg      macro    a_flg,setptn
              LOCAL  rplflge
              MOV    (a_flg+1),#setptn
              CMP    a_flg,#00h
              BE     $rplflge
              MOVW   RP2,#a_flg
              CALL   !_tsetflg

rplflge:
              endm
```

ラージ・モデル

```
rpl_flg      macro    a_flg,setptn
              LOCAL  rplflge
              MOV    (a_flg+1),#setptn
              CMP    a_flg,#00h
              BE     $rplflge
              MOVG   TDE,#a_flg
              CALL   !!_tsetflg

rplflge:
              endm
```

【書式・C】

関数プロトタイプ宣言

スリム・タイプ

```
norec void tsetflg(unsigned char *);
```

ディバグ・タイプ

```
norec unsigned char tsetflg(unsigned char *);
```

関数マクロ

スリム・タイプ

```
#define rpl_flg(a,b) a.setptn=b;if(a.addr!=0) {tsetflg(&a.addr);}
```

ディバグ・タイプ

```
#define rpl_flg(a,b,c) a.setptn=b;if(a.addr!=0) {c=tsetflg(&a.addr);}
```

イベントフラグの型宣言はデフォルトで以下のようになっています。

```
struct event_flag {  
    unsigned char addr;  
    unsigned char setptn;  
};
```

### 6.3 システムコールのエラー

MX78K4 にはスリム・タイプと、ディバグ・タイプの2種類があります。  
このうち、システムコールがエラーを返すのはディバグ・タイプのみで、スリム・タイプはエラーコードを返しません。以下に MX78K4 のディバグ・タイプが返すエラーの一覧を示します。

エラーコード	シンボル	発生原因
0x00	TE_OK	正常終了
0x0d	TE_DMT	指定のタスクが DORMANT 状態
0x11	TE_QOVR	オーバフロー (レディ・キュー、タイマ・キュー)

## 6.4 システムコール別スタック使用量

システムコール処理に必要なスタック容量を以下に示します。なお、下記の数値はアセンブラにてシステムコールを発行した場合の数値です。

システムコール名	ラージ・モデル	スモール・モデル
sta_tsk	8 バイト	7 バイト
sta_tsk1	8 バイト	7 バイト
sta_tsk2	8 バイト	7 バイト
sta_tsk3	8 バイト	7 バイト
sta_tske	8 バイト	7 バイト
sta_tsk1e	8 バイト	7 バイト
sta_tsk2e	8 バイト	7 バイト
sta_tsk3e	8 バイト	7 バイト
sta_tskp	15 バイト	13 バイト
sta_tskpe	8 バイト	7 バイト
sta_tskf	0 バイト	0 バイト
sta_tskt	18 バイト	15 バイト
sta_tskte	21 バイト	18 バイト
chg_tskt	24 バイト	21 バイト
chg_tskte	24 バイト	21 バイト
ter_tsk	12 バイト	12 バイト
ter_tskt	16 バイト	14 バイト
ter_tskf	13 バイト	12 バイト
rot_rdq	5 バイト	5 バイト
rot_rdq1	5 バイト	5 バイト
rot_rdq2	5 バイト	5 バイト
rot_rdq3	5 バイト	5 バイト
rot_rdqe	5 バイト	7 バイト
rot_rdq1e	5 バイト	7 バイト
rot_rdq2e	5 バイト	7 バイト
rot_rdq3e	5 バイト	7 バイト
tsk_sts	13 バイト	12 バイト
chg_pri	11 バイト	10 バイト
ext_tsk	5 バイト	15 バイト
set_flg	18 バイト	15 バイト
clr_flg	0 バイト	0 バイト
rpl_flg	18 バイト	15 バイト
タイマ処理	14 バイト	15 バイト
レディキュー の初期化	5 バイト	7 バイト
タイマキュー の初期化	5 バイト	7 バイト

## 第7章 初期化処理

この章での初期化処理とは、MX78K4 が動作を開始するうえで必要な環境を作り上げる処理です。

### 7.1 初期化処理の概要

初期化処理には、以下の項目であります。

- ・MX78K4 のキューを初期化  
MX78K4 がタスクを管理するためのキュー（レディ・キュー、タイマ・キュー）を初期化します。
- ・割り込み準備  
タイマ・キューを使用する場合、タイマ・キューの基準タイマを設定します。
- ・タスクの起動  
MX78K4 が起動したときに、起動していなければならないタスクを順番に起動手続きを行います。
- ・イベントフラグの準備  
イベントフラグは、タスクの中での構造体変数の宣言によって、その領域は確保・初期化されます。また、イベントフラグの補足情報は、あらかじめ指定構造で ROM 中に存在していても構いません（静的生成）。さらに、初期化処理中またはタスクの処理中に構造体変数の定義・宣言を行っても構わない（動的生成）ソフトウェアの初期化が終了すると、初期タスクを起動させる処理に移ります。

### 7.2 MX78K4 の初期設定

MX78K4 を初期化する前に、スタック・ポインタと MX78K4 がワークで使用するレジスタバンクを指定する必要があります。スタック・ポインタに関しては、自動設定を行わない場合に設定してください。下記にスタック・ポインタの自動設定を行わなかった場合の例を示します。

```

PUBLIC      @_STBEG
PUBLIC      _MX_bank

_@STBEG     EQU      _____h           ; スタック・ポインタの先頭アドレス
_MX_bank    EQU      0___0000h           ; ___で MX78K4 が使用するレジスタバンク
; を示す。

```

### 7.3 MX78K4 のキューの初期化

MX78K4 には、レディ・キューとタイマ・キューの 2 種類のキューがあります。それぞれのキューは、システム初期化時に領域の確保と初期化することになります。レディ・キューのサイズは、ユーザ・システムによって、サイズが異なります。また、スモール・モデルとラージ・モデルによってもサイズが異なります。以下にレディ・キューのサイズの算出方法を示します。



ユーザ・システムにおいて、同時に ready 状態になるタスクの最大数を n とすると、

- スモール・モデル :  $(n + 1) \times 4$  byte
- ラージ・モデル :  $(n + 1) \times 5$  byte

となります。

タイマ・キューについても同じで、ユーザ・システム、スモール・モデルとラージ・モデルでサイズが異なります。以下にタイマ・キューのサイズの算出方法を示します。

ユーザ・システムにおいて、同時に時間待ち状態になるタスクの最大数を n とすると、

- スモール・モデル :  $(n + 1) \times 4$  byte
- ラージ・モデル :  $(n + 1) \times 5$  byte

となります。

例. スモール・モデルを使用し、同時に ready 状態になるタスクの最大数が 8 個とします。

レディ・キューのサイズ =  $(8 + 1) \times 4$  byte

上記の算出法により、この場合のレディ・キューのサイズは 36 byte となります。

レディ・キューの領域確保は、添付されている初期化ルーチン“MX78K4RL.ASM”（ラージ・モデル用）で行ってください（スモール・モデル用の初期化ルーチンは“MX78K4RS.ASM”となります）。下記にレディ・キューの配置情報とその確保のサンプルを示します。

PUBLIC	_MX_rq_StartAddress			
PUBLIC	_MX_rq_e0			
PUBLIC	az_arg			
_MX_rq_StartAddress	EQU	_____h		; レディキューの先頭番地(RAM 配置制限なし)
_MX_rq_MAX	EQU	_____		; レディキューに格納される最大タスク数 (最大 50 個)
L_MXK4Rq	DSEG	AT	_MX_rq_StartAddress	
_MX_rq_area:	DS		(_MX_rq_Max+1)*5	;スモール・モデルの場合は“*4”
_MX_rq_e0	EQU		_MX_rq_Max*5	;スモール・モデルの場合は“*4”
				;レディキューの最終キューのアドレス値
az_arg	DS	2		;AZ78K4 用 (必ず確保してください。)

ユーザ・システムで、“sta\_tskt”, “sta\_tskte”, “chg\_tskt”, “chg\_tskte”, “ter\_tskt” システムコールを使用する場合は、タイマ・キュー用の領域を確保してください。

タイマ・キューの領域確保は、添付されている初期化ルーチン“MX78K4RL.ASM”（ラージ・モデル用）で行ってください（スモール・モデル用の初期化ルーチンは“MX78K4RS.ASM”となります）。下記にタイマ・キューの配置情報とその確保のサンプルを示します。

```

PUBLIC      _MX_tq_StartAddress
PUBLIC      _MX_tq_r_e0
PUBLIC      _MX_tq_a_e0
PUBLIC      _MX_tq_a_e0h
PUBLIC      _MX_tq_a_e01
PUBLIC      _MX_tq_half
PUBLIC      _Prohibit_MX_int
PUBLIC      _Permit_MX_int

_MX_tq_StartAddress    EQU      _____h      ; タイマキューの先頭番地(RAM 配置制限なし)
_MX_tq_MAX             EQU      _____      ; タイマキューに格納される最大タスク数
                                     ; (最大 50 個)

mx78k4tq      DSEG    AT      _MX_tq_StartAddress
_MX_tq_area:   DS      (_MX_tq_Max+1)*5      ; スモール・モデルの場合は“*4”
_MX_tq_r_e0    EQU      _MX_tq_Max*5        ; スモール・モデルの場合は“*4”
                                     ; タイマキューの相対最終キューのアドレス値
_MX_tq_a_e0    EQU      _MX_tq_StartAddress+_MX_tq_r_e0
                                     ; タイマキューの絶対最終キューのアドレス値
_MX_tq_a_e0h   EQU      _MX_tq_a_e0 SHR 16  ; タイマキューの絶対最終キューのアドレス値
                                     ; の上位 8bit
_MX_tq_a_e01   EQU      _MX_tq_a_e0 AND 0ffffH ; タイマキューの絶対最終キューのアドレス値
                                     ; の下位 16bit
_MX_tq_half    EQU      ((_MX_tq_Max+1) SHR 1)*5 ; スモール・モデルの場合は“*4”
    
```

#### 7.4 OS 作業用レジスタバンクの指定

78K/IVシリーズには、8つのレジスタバンクが存在しますが、MX78K4が動作するためには、1レジスタバンクを占有して使用できるように指定しなければなりません。以下にレジスタバンク指定のサンプルを示します。

```

PUBLIC      _MX_bank

_MX_bank    EQU      0__0000b      ; __でバンクを示す
    
```

### 7.5 イベントフラグの領域確保と初期化

イベントフラグを使用する場合は、イベントフラグ本体と、イベントフラグ補足情報テーブル領域を確保してください。

イベントフラグ本体は、イベントフラグ毎に 2byte の領域が、イベントフラグ補足情報テーブルは、テーブル毎にスモール・モデルは 4byte、ラージ・モデルは 5byte 使用します。

以下にイベントフラグの配置情報とその確保のサンプルを示します。

```

PUBLIC      _MX_flags
PUBLIC      _flag_end

EXTERN      _____ ;イベントフラグの外部参照宣言

mx78k4ef    DSEG
_MX_flags:
_____:    DS      2      ;各イベントフラグ
_____:    DS      2      ;各イベントフラグ
_____:    DS      2      ;各イベントフラグ
_flag_end:  DS      1      ;ユーザプログラムで“Offh”をセット (“Offh”は
                               ;イベントフラグの終端を示す)
    
```

次にイベントフラグ補足情報テーブルの配置情報とその確保のサンプルを示します。

```

PUBLIC      _MX_flg_tbl

EXTERN      _____ ;複数のイベントフラグある場合、全てを宣言

mx78k4et    CSEG
_MX_flg_tbl:
      DB      EVENT_XXX      ;ID=1 イベントフラグの待ちモード
                               (EVENT_OR,EVENT_AND)
      DB      __h            ; イベントフラグの待ちパターン
      DG      _____      ; 起動するタスク(ラベル)
                               ;スモール・モデルの場合は“DW”で確保
      DB      EVENT_XXX      ;ID=2 イベントフラグの待ちモード
                               (EVENT_OR,EVENT_AND)
      DB      __h            ; イベントフラグの待ちパターン
      DG      _____      ; 起動するタスク(ラベル)
                               ;スモール・モデルの場合は“DW”で確保
    
```

— お問い合わせは、最寄りのNECへ —

**【営業関係お問い合わせ先】**

半導体第一販売事業部 半導体第二販売事業部 半導体第三販売事業部	〒108-01 東京都港区芝五丁目7番1号 (NEC本社ビル)	東京 (03)3454-1111 (大代表)	
中部支社 半導体販売部	〒460 名古屋市中区錦一丁目17番1号 (NEC中部ビル)	名古屋 (052)222-2170	
関西支社 半導体第一販売部 半導体第二販売部 半導体第三販売部	〒540 大阪市中央区城見一丁目4番24号 (NEC関西ビル)	大阪 (06) 945-3178 大阪 (06) 945-3200 大阪 (06) 945-3208	
北海道支社 東北支社 岩手支社 山形支社 郡山支社 いわき支社 長岡支社 土浦支社 水戸支社 神奈川支社 群馬支社 太田支社	札幌 (011)231-0161 仙台 (022)261-5511 盛岡 (0196)51-4344 山形 (0236)23-5511 郡山 (0249)23-5511 いわき (0246)21-5511 長岡 (0258)36-2155 土浦 (0298)23-6161 水戸 (0292)26-1717 横濱 (045)324-5511 高崎 (0273)26-1255 太田 (0276)46-4011	宇都宮支店 (028)621-2281 小山支店 (0285)24-5011 長野支社 (026)235-1444 松本支店 (0263)35-1666 諏訪支店 (0266)53-5350 甲府支店 (0552)24-4141 埼玉支社 (048)641-1411 立川支社 (0425)26-5981 千葉支社 (043)238-8116 静岡支社 (054)255-2211 北陸支社 (0762)23-1621 福井支店 (0776)22-1866	富山支店 (0764)31-8461 山梨支店 (0592)25-7341 三重支社 (075)344-7824 京都支社 (078)333-3854 神戸支社 (082)242-5504 中国支社 (0857)27-5311 鳥取支店 (086)225-4455 岡山支店 (0878)36-1200 四国支社 (0897)32-5001 新居浜支店 (089)945-4111 松山支店 (092)271-7700 九州支店 (093)541-2887

**【本資料に関する技術お問い合わせ先】**

半導体ソリューション技術本部 マイクロコンピュータ技術部	〒210 川崎市幸区塚越三丁目484番地	川崎 (044)548-7950	半導体 インフォメーションセンター FAX(044)548-7900 (FAXにてお願い致します)
半導体販売技術本部 東日本販売技術部	〒108-01 東京都港区芝五丁目7番1号 (NEC本社ビル)	東京 (03)3798-9619	
半導体販売技術本部 中部販売技術部	〒460 名古屋市中区錦一丁目17番1号 (NEC中部ビル)	名古屋 (052)222-2125	
半導体販売技術本部 西日本販売技術部	〒540 大阪市中央区城見一丁目4番24号 (NEC関西ビル)	大阪 (06) 945-3383	