

お客様各位

カタログ等資料中の旧社名の扱いについて

2010年4月1日を以ってNECエレクトロニクス株式会社及び株式会社ルネサステクノロジが合併し、両社の全ての事業が当社に承継されております。従いまして、本資料中には旧社名での表記が残っておりますが、当社の資料として有効ですので、ご理解の程宜しくお願ひ申し上げます。

ルネサスエレクトロニクス ホームページ (<http://www.renesas.com>)

2010年4月1日
ルネサスエレクトロニクス株式会社

【発行】ルネサスエレクトロニクス株式会社 (<http://www.renesas.com>)

【問い合わせ先】<http://japan.renesas.com/inquiry>

ご注意書き

1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したものですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。

標準水準： コンピュータ、OA機器、通信機器、計測機器、AV機器、家電、工作機械、パソコン機器、産業用ロボット

高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命維持を目的として設計されていない医療機器（厚生労働省定義の管理医療機器に相当）

特定水準： 航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為（患部切り出し等）を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの）（厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当）またはシステム等

8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエーペンギング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご照会ください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサスエレクトロニクス株式会社およびルネサスエレクトロニクス株式会社がその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

μ PD72187A

アドバンスト・バイレベル・イメージ・
コンプレッション・エクスパンションLSI



目次要約

第1章 機能仕様 … 1

第2章 回路の説明 … 19

第3章 制御シーケンス・プログラム … 21

付録A 全体回路図 … 39

付録B P A L論理仕様 … 69

付録C 制御シーケンス・プログラムのプログラム・リスト … 77

CMOSデバイスの一般的注意事項

①静電気対策 (MOS全般)

注意 MOSデバイス取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。

MOSデバイスは強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際に、NECが出荷梱包に使用している導電性のトレー・マガジン・ケース、または導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。

また、MOSデバイスを実装したボードについても同様の扱いをしてください。

②未使用入力の処理 (CMOS特有)

注意 CMOSデバイスの入力レベルは固定してください。

バイポーラやNMOSのデバイスと異なり、CMOSデバイスの入力に何も接続しない状態で動作させると、ノイズなどに起因する中間レベル入力が生じ、内部で漏電流が流れて誤動作を引き起こす恐れがあります。ブルアップかブルダウンによって入力レベルを固定してください。また、未使用端子が出力となる可能性（タイミングは規定しません）を考慮すると、個別に抵抗を介してV_{DD}またはGNDに接続することが有效です。

資料中に「未使用端子の処理」について記載のある製品については、その内容を守ってください。

③初期化以前の状態 (MOS全般)

注意 電源投入時、MOSデバイスの初期状態は不定です。

分子レベルのイオン注入量等で特性が決定するため、初期状態は製造工程の管理外です。電源投入時の端子の出力状態や入出力設定、レジスタ内容などは保証しておりません。ただし、リセット動作やモード設定で定義している項目については、これらの動作のうちに保証の対象となります。

リセット機能を持つデバイスの電源投入後は、まずリセット動作を実行してください。

T.82, T.85 に関する特許権について

ITU-T勧告T.82, T.85に準拠したシステムについては、複数の特許権が存在しております。これらの特許権に関する必要な権利処理は、お客様の方にてご対応いただきますようお願いいたします。当社は、これらの特許権に関して一切責任を負いかねますのでご了承ください。

本資料に掲載の応用回路および回路定数は、例示的に示したものであり、量産設計を対象とするものではありません。

- 本資料の内容は、後日変更する場合があります。
- 文書による当社の承諾なしに本資料の転載複製を禁じます。
- 本資料に記載された製品の使用もしくは本資料に記載の情報の使用に際して、当社は当社もしくは第三者の知的所有権その他の権利に対する保証または実施権の許諾を行うものではありません。上記使用に起因する第三者所有の権利にかかる問題が発生した場合、当社はその責を負うものではありませんのでご了承ください。
- 当社は品質、信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生します。当社半導体製品の故障により結果として、人身事故、火災事故、社会的な損害等を生じさせない冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等安全設計に十分ご注意願います。
- 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「特別水準」およびお客様に品質保証プログラムを指定して頂く「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認の上ご使用願います。
 - 標準水準：コンピュータ、OA機器、通信機器、計測機器、AV機器、家電、工作機械、パソコン機器、産業用ロボット
 - 特別水準：輸送機器（自動車、列車、船舶等）、交通用信号機器、防災／防犯装置、各種安全装置、生命維持を直接の目的としない医療機器
 - 特定水準：航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器、生命維持のための装置またはシステム等
- 当社製品のデータ・シート／データ・ブック等の資料で、特に品質水準の表示がない場合は標準水準製品であることを表します。当社製品を上記の「標準水準」の用途以外でご使用をお考えのお客様は、必ず事前に当社販売窓口までご相談頂きますようお願い致します。
- この製品は耐放射線設計をしておりません。

本版で改訂または追加された主な箇所

箇 所	内 容
p.21 ~ p.38	プログラムを大幅に変更したため、第3章 基本関数の内容を変更。 章タイトルは、第3章 制御シーケンス・プログラムに変更。
p.77 ~ p.128	付録C 基本関数のプログラム・リストの内容を大幅に変更。 章タイトルは、付録C 制御シーケンス・プログラムのプログラム・リストに変更

本文欄外の★印は、本版で改訂された主な箇所を示しています。

巻末にアンケート・コーナを設けております。このドキュメントに対するご意見をお気軽にお寄せください。

は　じ　め　に

対象者 このアプリケーション・ノートは、2値画像データ圧縮／伸長用プロセッサμPD72187Aの機能を理解し、それを用いたファクシミリやプリンタなどのアプリケーション・システムを設計するユーザを対象とします。

目的 このアプリケーション・ノートは、次の構成に示すμPD72187Aの持つハードウェア、ソフトウェア機能をユーザに理解していただくことを目的とします。
μPD72187A（アドバンスト・バイレベル・イメージ・コンプレッション・エクスパンションLSI）は、2値画像データを効果的に伝送、蓄積するために、2値画像が本来持っている統計的性質を利用し、2値画像データを符号化（圧縮）したり、復号化（伸長）したりします。符号化、および復号化の方式については、その国際標準がITU-Tにより定められており、μPD72187Aはこの国際標準に従って符号化／復号化を短時間で効率的に行います。
このアプリケーション・ノートでは、μPD72187Aを使用し、設計した回路について説明します。

構成 このアプリケーション・ノートは、大きく分けて次の内容で構成されています。

- 機能仕様
- 回路の説明
- 制御シーケンス・プログラム

読み方 このアプリケーション・ノートの読者は、論理回路やマイクロコンピュータに関する一般知識、およびC言語に関する基礎知識を必要とします。

一通りμPD72187Aのハードウェア、ソフトウェア機能を理解しようとするとき
→目次に従って読んでください。

特に断りのないかぎり、本文中ではμPD71071をDMA（ダイレクト・メモリ・アクセス）コントローラ、μPD71054をPTC（プログラマブル・タイマ／カウンタ）、μPD71055をPIU（パラレル・インターフェース・ユニット）と記述します。

凡　例 データ表記の重み : 左が上位桁、右が下位桁
アクティブ・ロウの表記 : xxx (端子、信号の名称に上線)
メモリ・マップのアドレス : 上部—上位、下部—下位
注 : 本文中につけた注の説明
注意 : 気をつけて読んでいただきたい内容
備考 : 本文中の補足説明
数の表記 : 2進数…xxxまたはxxxH
10進数…xxx
16進数…xxxH

関連資料 データ・シート : S10962J
ユーザーズ・マニュアル : S11056J

注　意 このアプリケーション・ノートに使用できるホスト・マシンは、PC-9801 VX 以降のノーマル・モード、Cバス搭載機です。

目 次

第1章 機能仕様 … 1

1.1	機能概要	… 1
1.2	システム構成例	… 3
1.3	ホスト・インターフェース	… 4
1.3.1	I/O アドレスの割り付け	… 4
1.3.2	システム設定用レジスタ	… 10
1.3.3	ホスト・マシンへの対応	… 12
1.4	画像／符号メモリ・マップ	… 13
1.4.1	画像／符号メモリ・マップ	… 13
1.5	DMA コントローラ	… 14
1.5.1	接続	… 14
1.5.2	DMA コントローラの使用するチャネル	… 14
1.5.3	DMA 転送方向、使用チャネルと転送方向レジスタの関係	… 14
1.5.4	DMA 転送方向の切り替え方法	… 15
1.5.5	DMA 転送時の 8 ビット／16 ビット転送単位の切り替え方法	… 15
1.6	スイッチ、ジャンパ	… 16
1.6.1	スイッチ	… 16
1.6.2	ジャンパ	… 16

第2章 回路の説明 … 19

2.1	ブロック図	… 19
2.2	ホスト・インターフェース	… 20

第3章 制御シーケンス・プログラム … 21

3.1	機能概要	… 21
3.2	動作環境	… 21
3.3	制御シーケンス・プログラムの基本構成	… 22
3.4	制御シーケンス・プログラムの流れ	… 22
3.5	プログラムの起動方法	… 23
3.5.1	実行形式	… 23
3.5.2	処理するファイル	… 23
3.5.3	処理後のファイル	… 23
3.5.4	プログラムの終了	… 23

3.6	プログラムで扱うデータ	… 23
3.7	プログラムの操作方法	… 24
3.7.1	符号化を行う場合	… 24
3.7.2	復号化を行う場合	… 26
3.8	ファイルについて	… 28
3.8.1	ファイルの説明	… 28
3.9	関数の種類	… 29
3.9.1	ファイル “MAIN187A.C” で定義されている関数	… 29
3.9.2	ファイル “DMAC187A.C” で定義されている関数	… 29
3.10	各関数の説明	… 30
3.10.1	enc_norm(forg, fnew, filesize)	… 31
3.10.2	enc_tp(forg, fnew, filesize)	… 31
3.10.3	enc_at(forg, fnew, filesize)	… 32
3.10.4	enc_tpat(forg, fnew, filesize)	… 32
3.10.5	dec_norm(forg, fnew, filesize)	… 33
3.10.6	dec_tp(forg, fnew, filesize)	… 33
3.10.7	dec_at(forg, fnew, filesize)	… 34
3.10.8	dec_tpat(forg, fnew, filesize)	… 34
3.10.9	sysinit()	… 35
3.10.10	load_dat(forg, filesize, maddr, mem)	… 35
3.10.11	save_dat(fnew, msaddr, meaddr, mem, stripe)	… 36
3.10.12	dma_htoc(mod, ptrh, adrc, dtl)	… 36
3.10.13	dma_htoi(mod, ptrh, adri, dtl)	… 37
3.10.14	dma_jtoc(mod, adrc, dtl)	… 37
3.10.15	dma_tc()	… 38
3.10.16	dma_set(channel, count, addr, mod)	… 38

付録A 全体回路図 … 39

付録B PAL論理仕様 … 69

付録C 制御シーケンス・プログラムのプログラム・リスト … 77

図の目次

図番号	タイトル, ページ
1-1 システム構成例	… 3
1-2 符号メモリのメモリ・マップ	… 13
1-3 画像メモリのメモリ・マップ	… 13
2-1 回路のブロック図	… 19
A-1 ルート	… 41
A-2 セカンド・ルート	… 43
A-3 ホスト・インターフェース	… 45
A-4 システム・コントロール	… 47
A-5 PIU	… 49
A-6 CPLD1	… 51
A-7 μ PD72187A	… 53
A-8 μ PD72187A ソケット	… 55
A-9 コード・メモリ	… 57
A-10 DMAC	… 59
A-11 イメージ・メモリ用バス・インターフェース	… 61
A-12 イメージ・メモリ・ブロック	… 63
A-13 イメージ・メモリ用 SRAM	… 65
A-14 クロック・ジェネレータ	… 67

表の目次

表番号	タイトル, ページ
1-1	機能概要 … 1
1-2	μ PD72187A のレジスタ（直接マッピング方式） … 4
1-3	μ PD72187A のレジスタ（間接マッピング方式） … 6
1-4	システム・レジスタの I/O マップ … 7
1-5	μ PD71071 のレジスタ … 8
1-6	μ PD71054 のレジスタ … 9
1-7	リセット・レジスタの I/O マップ … 9
1-8	DMA 転送方向, 使用チャネルと転送方向レジスタの関係 … 14

第1章 機能仕様

ここでは、このアプリケーション・ノートで設計した回路について、その概要を説明します。

1.1 機能概要

このボードは、ホストとして当社のパーソナル・コンピュータ PC-9800 シリーズ（1.3.3 ホスト・マシンへの対応参照）を使用し、その拡張スロットに差し込めるようなボードの形にしてあります。

ホストの指示により、ボード上の μ PD72187A は画像メモリに書えられた 2 値画像データの符号化（圧縮）、および符号メモリに書えられた符号データの復号化（伸長）を行います。

画像メモリは 1M ワードとしています。基本的には μ PD72187A が管理しますが、ボード上の DMA コントローラを通じてホスト CPU からのアクセスも可能です。

符号メモリは 256K ワードとしています。これは、ボード上の DMA コントローラを使用してホスト CPU が管理します。 μ PD72187A はいっさい管理しません。

このボードは、ホストからは I/O として認識され、DMA コントローラを通して画像、符号メモリのリード／ライト、DMA コントローラのレジスタのリード／ライトなどを行います。

表 1-1 機能概要

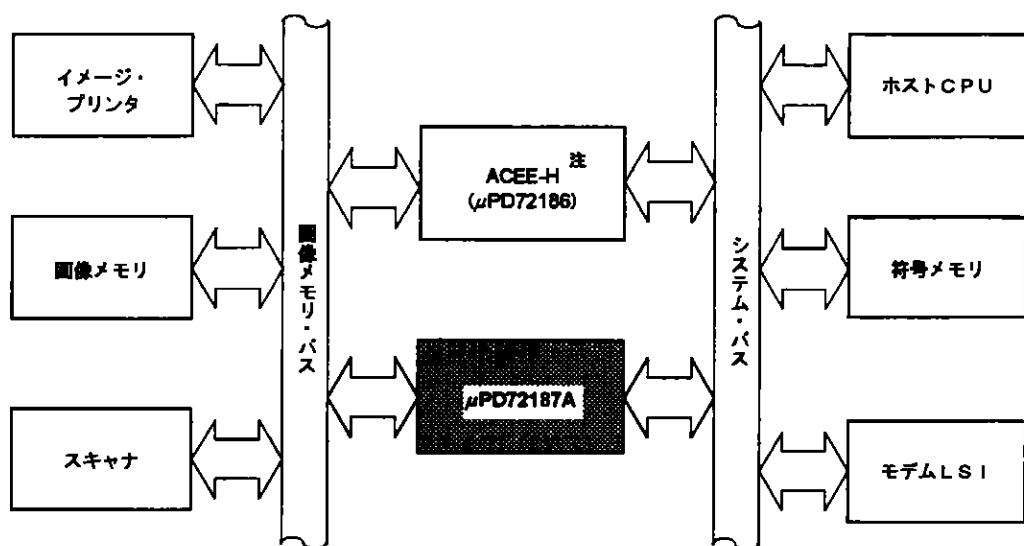
機能	概要
画像メモリ	SRAM:1M ワード ホストのメモリ領域から独立しており、基本的には μ PD72187A が管理しますが、ボード上の DMA コントローラを通じてホスト CPU からも管理が可能です。
符号メモリ	SRAM:256K ワード ホストのメモリ領域から独立しており、ボード上の DMA コントローラを通じてホスト CPU が管理します。
ホスト・インターフェース	ホストからは I/O として認識されます。また、ホスト CPU は以下の動作を行うことができます。 <ul style="list-style-type: none">・ μPD72187A のレジスタの読み書き・ DMA コントローラのレジスタの読み書き・ 符号メモリの読み書き（DMA コントローラ経由）・ 画像メモリの読み書き（DMA コントローラ経由）・ PTC レジスタの読み書き・ PIU レジスタの読み書き
動作クロック	μ PD72187A : 20MHz DMA コントローラ : 8MHz PTC : 8MHz（カウンタ標準クロック）
タイマ	μ PD72187A による符号化／復号化の処理時間の測定が可能です。

<主要デバイス>

μ PD72187A		×1
μ PD71071	DMA コントローラ	×1
μ PD71054	PTC (プログラマブル・タイマ/カウンタ)	×1
μ PD71055	PIU (パラレル・インターフェース・ユニット)	×1
μ PD434008	SRAM	×6

1.2 システム構成例

図1-1 システム構成例



注 ACEE-H(μPD72186) は、MH,MR,MMR 方式に対応した 2 値画像圧縮／伸長用プロセッサです。

1.3 ホスト・インターフェース

1.3.1 I/O アドレスの割り付け

この回路はホスト側から見ると(1)～(5)に示すようなレジスタの集合に見えます。

- (1) μ PD72187A のレジスタ
- (2) μ PD71055 (システム・レジスタ) の I/O マップ
- (3) μ PD71071 (DMA コントローラ) のレジスタ
- (4) μ PD71054 (タイマ) のレジスタ
- (5) リセット・レジスタ (74ACT74)

なお、表中の X, Y については、以下に示す制御が可能です。

X…ボード上のスイッチ (SW3) により任意に設定可能です。

Y…ボード上のスイッチ (SW2) により任意に設定可能です。

(1) μ PD72187A のレジスタ

JP5 の設定により μ PD72187A のレジスタを直接 I/O マップに割り付ける「直接マッピング方式」とアドレス・レジスタを使用した「間接マッピング方式」とを選択できます。

表 1-2 μ PD72187A のレジスタ (直接マッピング方式) (1/2)

I/O アドレス	リード/ライト	機能
X0Y0H	R/W	コントロール・レジスタ読み出し/書き込み
X0Y1H	—	使用禁止
X0Y2H	R	ステータス・レジスター L 読み出し
X0Y3H	R	ステータス・レジスター H 読み出し
X0Y4H	R/W	モード・レジスター L 読み出し/書き込み
X0Y5H	R/W	モード・レジスター H 読み出し/書き込み
X0Y6H	W	■素数設定レジスター L 書き込み
X0Y7H	W	■素数設定レジスター H 書き込み
X0Y8H	W	ライン数設定レジスター L 書き込み
X0Y9H	W	ライン数設定レジスター H 書き込み
X0YAH	R/W	ビット・プレーン・ライン数設定レジスター L 読み出し/書き込み
X0YBH	R/W	ビット・プレーン・ライン数設定レジスター H 読み出し/書き込み
X0YCH	W	ストライプ・レジスター L 書き込み
X0YDH	W	ストライプ・レジスター H 書き込み
X0YEH	R/W	AT レジスター L 読み出し/書き込み
X0YFH	W	AT レジスター H 書き込み

表1-2 μ PD72187Aのレジスタ（直接マッピング方式）(2/2)

IOアドレス	リード／ライト	機能
X1Y0H	R/W	ATライン・レジスタ L読み出し／書き込み
X1Y1H	W	ATライン・レジスタ H書き込み
X1Y2H	W	画像データ開始アドレス・レジスタ L書き込み
X1Y3H	W	画像データ開始アドレス・レジスタ M書き込み
X1Y4H	W	画像データ開始アドレス・レジスタ H書き込み
X1Y5H	—	使用禁止
X1Y6H	R/W	画像データ終了アドレス・レジスタ L読み出し／書き込み
X1Y7H	R/W	画像データ終了アドレス・レジスタ M読み出し／書き込み
X1Y8H	R/W	画像データ終了アドレス・レジスタ H読み出し／書き込み
X1Y9H	—	使用禁止
X1YAH	R/W	データ・バッファ・レジスタ L読み出し／書き込み
X1YBH	R/W	データ・バッファ・レジスタ H読み出し／書き込み
X1YCH	R/W	ホスト・バス・モード・レジスタ読み出し／書き込み
X1YDH	—	使用禁止
X1YEH	R/W	マーカ・コード・バッファ・レジスタ読み出し／書き込み
X1YFH	—	使用禁止
X2Y0H	R	マーカ・コード・ウインドウ・レジスタ L読み出し
X2Y1H	R	マーカ・コード・ウインドウ・レジスタ H読み出し
X2Y2H	R/W	コマンド・レジスタ 1読み出し／書き込み
X2Y3H	—	使用禁止
X2Y4H	R/W	コマンド・レジスタ 2読み出し／書き込み
X2Y5H	—	使用禁止
X2Y6H	R/W	割り込みステータス・レジスタ読み出し／書き込み
X2Y7H	—	使用禁止
X2Y8H	R/W	ライン・メモリ・レジスタ読み出し／書き込み
X2Y9H	—	使用禁止
X2YAH	R/W	マスク・レジスタ読み出し／書き込み
X2YBH	—	使用禁止
X2YCH	R/W	TPレジスタ読み出し／書き込み
X2YDH	—	使用禁止

表1-3 μ PD72187Aのレジスタ（間接マッピング方式）(1/2)

アドレス・レジスタ	I/Oアドレス	リード/ライト	機能
00H	X0Y0H	R/W	コントロール・レジスタ読み出し/書き込み
	X0Y1H	-	使用禁止
	X0Y2H	R	ステータス・レジスタ L読み出し
	X0Y3H	R	ステータス・レジスタ H読み出し
	X0Y4H	R/W	モード・レジスタ L読み出し/書き込み
	X0Y5H	R/W	モード・レジスタ H読み出し/書き込み
	X0Y6H	W	画素数設定レジスタ L書き込み
	X0Y7H	W	画素数設定レジスタ H書き込み
	X0Y8H	W	ライン数設定レジスタ L書き込み
	X0Y9H	W	ライン数設定レジスタ H書き込み
	X0YAH	R/W	ピット・ブレーン・ライン数設定レジスタ L読み出し/書き込み
	X0YBH	R/W	ピット・ブレーン・ライン数設定レジスタ H読み出し/書き込み
	X0YCH	W	ストライプ・レジスタ L書き込み
	X0YDH	W	ストライプ・レジスタ H書き込み
	X0YEH	R/W	AT レジスタ L読み出し/書き込み
	X0YFH	W	AT レジスタ H書き込み
01H	X1Y0H	R/W	AT ライン・レジスタ L読み出し/書き込み
	X1Y1H	W	AT ライン・レジスタ H書き込み
	X1Y2H	W	画像データ開始アドレス・レジスタ L書き込み
	X1Y3H	W	画像データ開始アドレス・レジスタ M書き込み
	X1Y4H	W	画像データ開始アドレス・レジスタ H書き込み
	X1Y5H	-	使用禁止
	X1Y6H	R/W	画像データ終了アドレス・レジスタ L読み出し/書き込み
	X1Y7H	R/W	画像データ終了アドレス・レジスタ M読み出し/書き込み
	X1Y8H	R/W	画像データ終了アドレス・レジスタ H読み出し/書き込み
	X1Y9H	-	使用禁止
	X1YAH	R/W	データ・バッファ・レジスタ L読み出し/書き込み
	X1YBH	R/W	データ・バッファ・レジスタ H読み出し/書き込み
	X1YCH	R/W	ホスト・バス・モード・レジスタ読み出し/書き込み
	X1YDH	-	使用禁止
	X1YEH	R/W	マーカ・コード・バッファ・レジスタ読み出し/書き込み
	X1YFH	-	使用禁止

表1-3 μ PD72187Aのレジスタ（間接マッピング方式）(2/2)

アドレス・レジスタ	I/Oアドレス	リード/ライト	機能
02H	X2Y0H	R	マーカ・コード・ウインドウ・レジスタ L読み出し
	X2Y1H	R	マーカ・コード・ウインドウ・レジスタ H読み出し
	X2Y2H	R/W	コマンド・レジスタ 1読み出し/書き込み
	X2Y3H	-	使用禁止
	X2Y4H	R/W	コマンド・レジスタ 2読み出し/書き込み
	X2Y5H	-	使用禁止
	X2Y6H	R/W	割り込みステータス・レジスタ読み出し/書き込み
	X2Y7H	-	使用禁止
	X2Y8H	R/W	ライン・メモリ・レジスタ読み出し/書き込み
	X2Y9H	-	使用禁止
	X2YAH	R/W	マスク・レジスタ読み出し/書き込み
	X2YBH	-	使用禁止
	X2YCH	R/W	TPレジスタ読み出し/書き込み
	X2YDH	-	使用禁止

(2) μ PD71055(システム・レジスタ)のI/Oマップ

表1-4 システム・レジスタのI/Oマップ

I/Oアドレス	リード/ライト	機能
X3Y0H	R	ポート0読み出し(アドレス・レジスタ)
	W	ポート0書き込み(アドレス・レジスタ)
X3Y2H	R	ポート1読み出し(転送方向レジスタ)
	W	ポート1書き込み(転送方向レジスタ)
X3Y4H	R	ポート2読み出し
	W	ポート2書き込み
X3Y8H	R	使用禁止
	W	コマンド・レジスタ書き込み

(3) μ PD71071 (DMA コントローラ) のレジスタ表 1-5 μ PD71071 のレジスタ

I/O アドレス	リード/ライト	機能
X4Y0H	R	使用禁止
	W	イニシャライズ書き込み
X4Y1H	R	チャネル・レジスタ読み出し
	W	チャネル・レジスタ書き込み
X4Y2H	R	カウント・レジスタ L 読み出し
	W	カウント・レジスタ L 書き込み
X4Y3H	R	カウント・レジスタ H 読み出し
	W	カウント・レジスタ H 書き込み
X4Y4H	R	アドレス・レジスタ L 読み出し
	W	アドレス・レジスタ L 書き込み
X4Y5H	R	アドレス・レジスタ M 読み出し
	W	アドレス・レジスタ M 書き込み
X4Y6H	R	アドレス・レジスタ H 読み出し
	W	アドレス・レジスタ H 書き込み
X4Y7H	R	使用禁止
	W	使用禁止
X4Y8H	R	デバイス・コントロール・レジスタ L 読み出し
	W	デバイス・コントロール・レジスタ L 書き込み
X4Y9H	R	デバイス・コントロール・レジスタ H 読み出し
	W	デバイス・コントロール・レジスタ H 書き込み
X4YAH	R	モード・コントロール・レジスタ読み出し
	W	モード・コントロール・レジスタ書き込み
X4YBH	R	ステータス・レジスタ読み出し
	W	使用禁止
X4YCH	R	テンポラリ・レジスタ L 読み出し
	W	使用禁止
X4YDH	R	テンポラリ・レジスタ H 読み出し
	W	使用禁止
X4YEH	R	リクエスト・レジスタ読み出し
	W	リクエスト・レジスタ書き込み
X4YFH	R	マスク・レジスタ読み出し
	W	マスク・レジスタ書き込み

(4) μ PD71054(タイマ)のレジスタ表1-6 μ PD71054のレジスタ

I/Oアドレス	リード/ライト	機能
X5Y0H	R	カウンタ#0読み出し
	W	カウンタ#0書き込み
X5Y2H	R	カウンタ#1読み出し
	W	カウンタ#1書き込み
X5Y4H	R	カウンタ#2読み出し
	W	カウンタ#2書き込み
X5Y6H	R	使用禁止
	W	コントロール・ワード・レジスタ書き込み

(5) リセット・レジスタ(74ACT74)

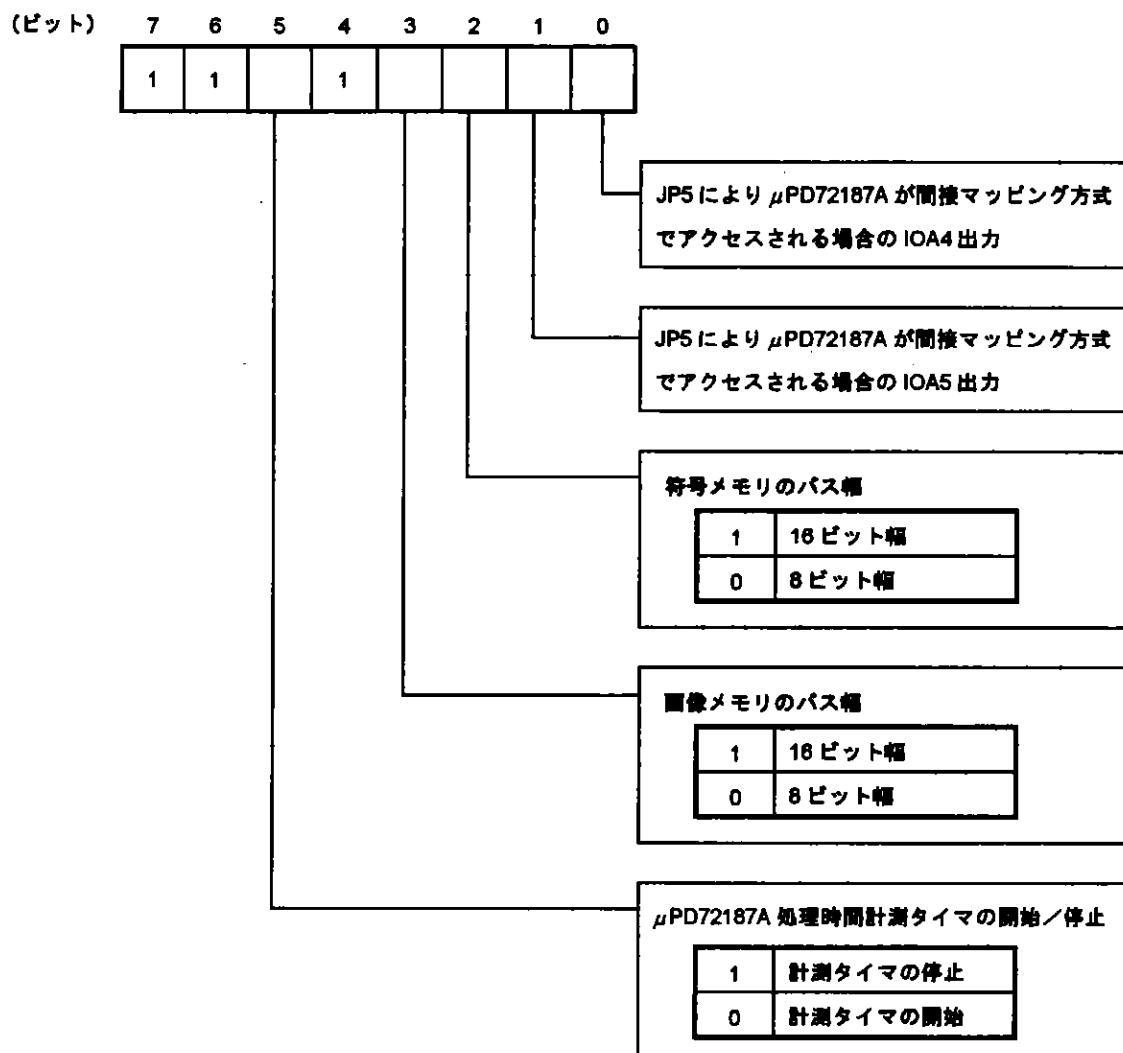
表1-7 リセット・レジスタのI/Oマップ

I/Oアドレス	リード/ライト	機能
X6Y0H	R	使用禁止
	W	μ PD72187Aボード、リセットON
X6Y2H	R	使用禁止
	W	μ PD72187Aボード、リセットOFF

1.3.2 システム設定用レジスタ

(1) I/O アドレス X3Y0H 番地

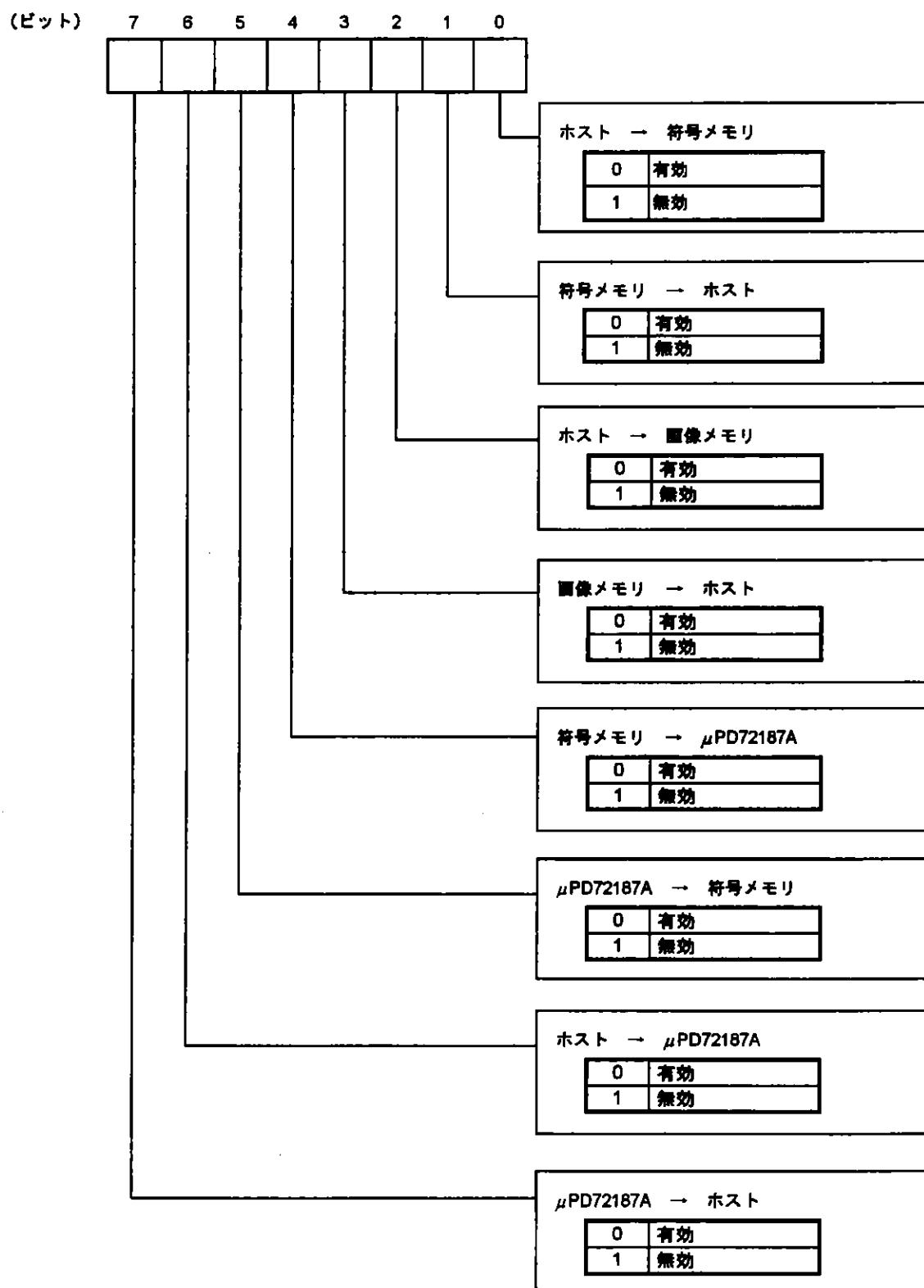
ポート0 : アドレス・レジスタ（出力）



(2) I/O アドレス X3Y2H 番地

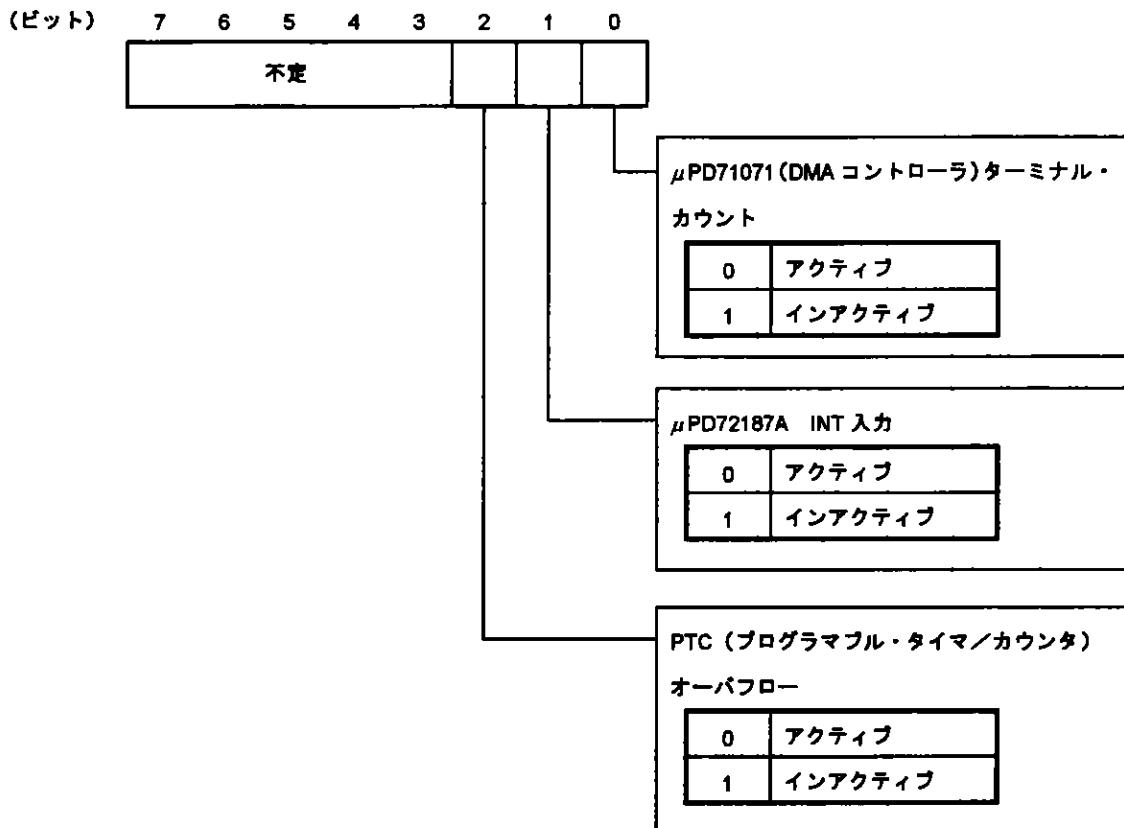
ポート1 : 転送方向・レジスタ（出力）

外部 DMA コントローラの転送方向を決定する。



(3) I/Oアドレス X3Y4H 番地

ポート2 : (入力)



1.3.3 ホスト・マシンへの対応

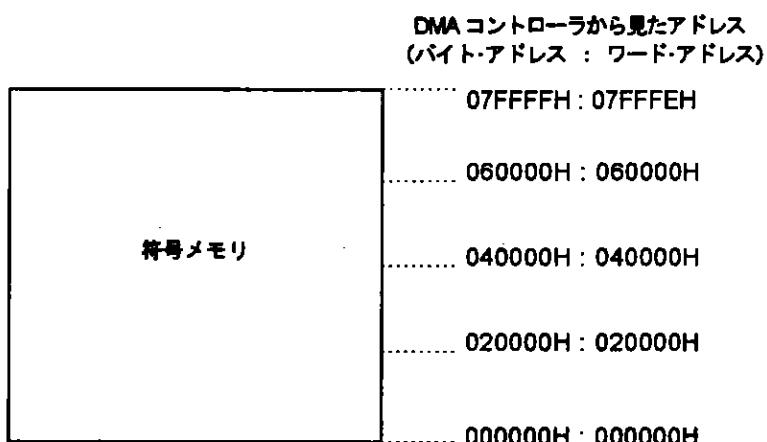
この回路では、PC-9801VX以降のノーマル・モード、Cバス搭載機に対応しています。

1.4 画像／符号メモリ・マップ

1.4.1 画像／符号メモリ・マップ

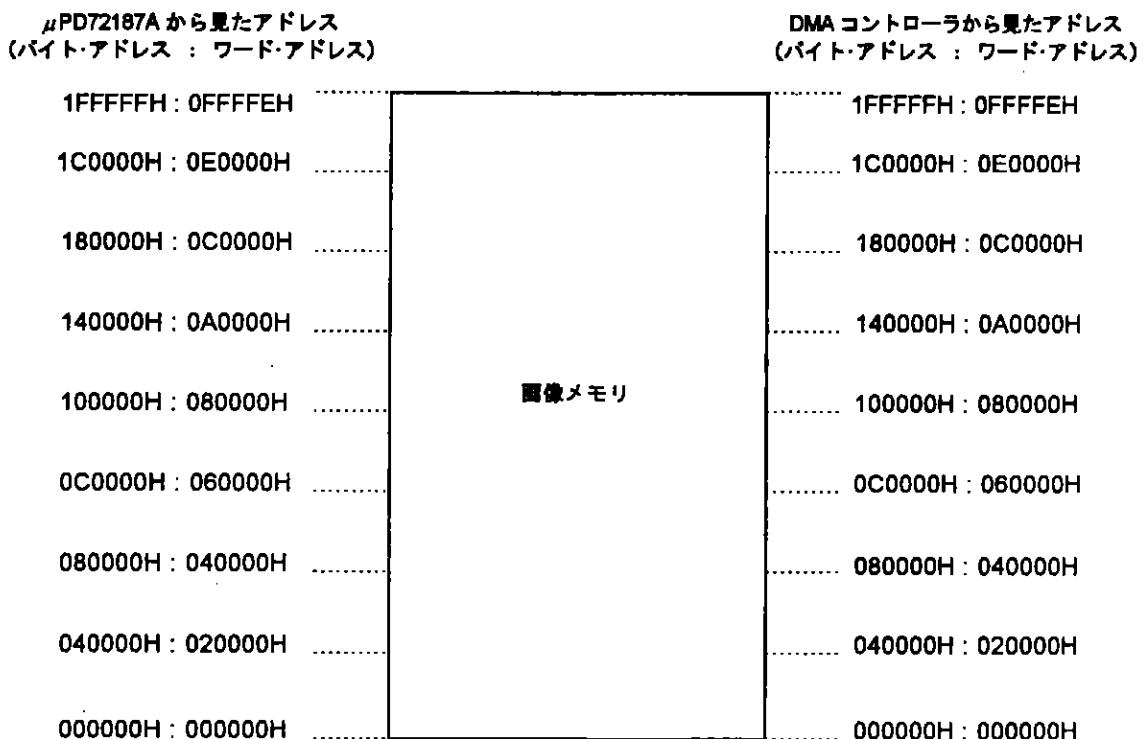
符号メモリはホストCPU（実際にはDMAコントローラ）の、画像メモリはμPD72187Aの制御下にあるメモリで、図1-2、1-3のような構成となっています。

図1-2 符号メモリのメモリ・マップ



備考 バイト・モード時は512Kバイトの領域に、また、ワード・モード時は1Mバイトの領域にアクセス可能です。

図1-3 画像メモリのメモリ・マップ



1.5 DMAコントローラ

1.5.1 接続

この回路上の DMA コントローラ (μ PD71071) は、ホスト CPU の DMA コントローラとカスケード接続します。

カスケード接続するホスト側の DMA チャネルは、チャネル#3です。

1.5.2 DMA コントローラの使用するチャネル

- ・ DMA チャネル#0, #1 : ホスト、画像メモリ間の画像データ転送
ホスト、符号メモリ間の符号データ転送
- ・ DMA チャネル#2 : 符号メモリ、 μ PD72187A 間のデータ転送
ホスト・メモリ、 μ PD72187A 間のデータ転送
- ・ DMA チャネル#3 : 使用禁止

1.5.3 DMA 転送方向、使用チャネルと転送方向レジスタの関係

()で囲まれた転送は、 μ PD72187A 内蔵の DMA コントローラを使用した転送です。

表 1-8 DMA 転送方向、使用チャネルと転送方向レジスタの関係

DMA 転送方向	DMA コントローラ使用 チャネル (μ PD72187A)	DMA 転送方向 レジスタ
ホスト・メモリ → 符号メモリ	チャネル#0, #1	01H
符号メモリ → ホスト・メモリ	チャネル#0, #1	02H
ホスト・メモリ → 画像メモリ	チャネル#0, #1	04H
画像メモリ → ホスト・メモリ	チャネル#0, #1	08H
符号メモリ → μ PD72187A (μ PD72187A → 画像メモリ)	チャネル#2	10H
μ PD72187A → 符号メモリ (画像メモリ → μ PD72187A)	チャネル#2	20H
ホスト・メモリ → μ PD72187A (μ PD72187A → 画像メモリ)	チャネル#2	40H
μ PD72187A → ホスト・メモリ (画像メモリ → μ PD72187A)	チャネル#2	80H

1.5.4 DMA 転送方向の切り替え方法

システム・レジスタ・ポート1のビット0-7によりアドレス・バス、データ・バスのバス・バッファの転送方向と、アクティブ、インアクティブを制御します。

1.5.5 DMA 転送時の8ビット／16ビット転送単位の切り替え方法

(1) 符号メモリのビット転送単位の切り替え

- システム・レジスタ・ポート0のビット2を0/1に切り替えることにより、符号メモリのデータ・バス幅を8/16ビットに切り替えます。
- アドレスの割り付けは8ビット単位で固定です(16ビット単位の転送時は偶数アドレスのみでアクセスする)。

(2) 画像メモリのビット転送単位の切り替え

- システム・レジスタ・ポート0のビット3を0/1に切り替えることにより、画像メモリのデータ・バス幅を8/16ビットに切り替えます。
- アドレスの割り付けは、DMAコントローラ(μ PD71071)で転送を行うとき、8ビット単位で固定です(16ビット単位の転送時は偶数アドレスのみでアクセスする)。
- μ PD72187Aで転送を行うとき、8ビット転送時は8ビット1アドレス、16ビット転送時は16ビット1アドレスとなります。
- μ PD72187Aで転送を行うとき、同一メモリ・セルに対する8ビット転送時のアドレスと16ビット転送時のアドレスの対応は次のとおりです。

8ビット転送時のアドレス値	16ビット転送時のアドレス値
000000H - 000001H	000000H
000002H - 000003H	000001H
:	:

1.6 スイッチ、ジャンパ

1.6.1 スイッチ

(1) SW1

ボードの供給電源をホスト・バスと外部電源とに切り替えるスライド・スイッチです。

- ・HOST : ホスト・バス
- ・EXT : 外部電源

(2) SW2, SW3

このボードがホストに I/O として割り当てられる際の I/O アドレスを設定するスイッチです。

- ・SW2 : I/O アドレス下位 8 ビット中の上位側 4 ビット
- ・SW3 : I/O アドレス上位 8 ビット中の上位側 4 ビット

もし、SW2=D SW3=5 とすると、μPD72187A のコントロール・レジスタは、50D0H 番地に割り当てられることになります。

1.6.2 ジャンパ

(1) JP1, JP3

ホスト内蔵の DMA コントローラの使用チャネルを選択するジャンパです。

- ・1-2 ショート : チャネル 0
- ・3-4 ショート : チャネル 3

(2) JP2

μPD72187A の INT 出力とホストの IR03-IR13 との接続を選択するジャンパです。

- ・1-2 ショート : IR03
- ・3-4 ショート : IR05
- ・5-6 ショート : IR06
- ・7-8 ショート : IR09
- ・9-10 ショート : IR10
- ・11-12 ショート : IR12
- ・13-14 ショート : IR13

(3) JP4

画像メモリとホスト間でのデータ転送において、データ・ビットの並びを8ビット単位で反転／非反転を設定するジャンパです。

- ・1-2ショート : 非反転
- ・3-4ショート : 反転

(4) JP5

μ PD72187AのI/Oマッピング方式を設定するジャンパです。

- ・1-2ショート : 直接マッピング
- ・3-4ショート : アドレス・レジスタを使用した間接マッピング

(5) JP6

μ PD72187AのMACK信号入力を内部信号にするか、外部信号にするかを設定するジャンパです。

- ・1-2ショート : 内部信号
- ・3-4ショート : 外部信号

(6) JP7

μ PD72187AのREADY信号を内部信号にするか、外部信号にするかを設定するジャンパです。

- ・1-2ショート : 内部信号
- ・3-4ショート : 外部信号

[メモ]

第2章 回路の説明

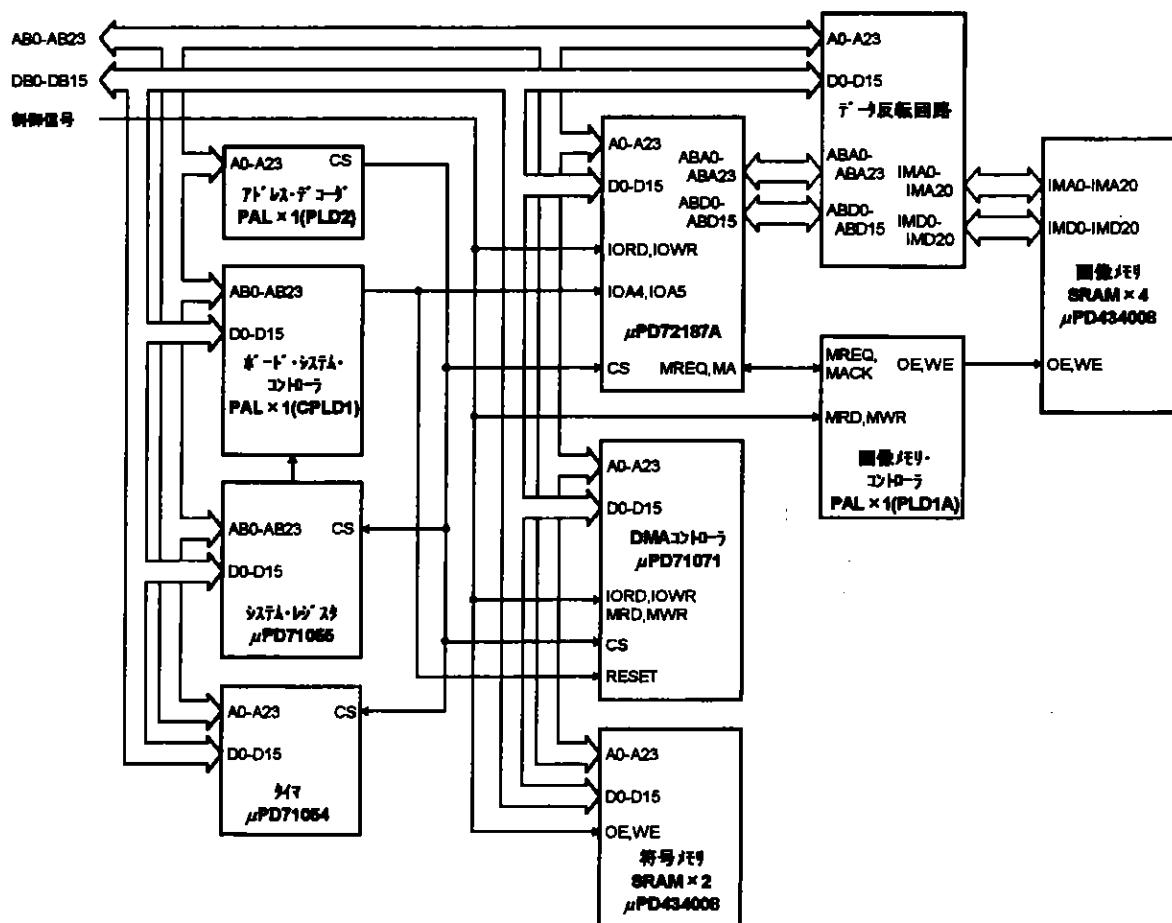
ここではこのアプリケーション・ノートで設計した回路について説明します。

全体回路図については、付録A 全体回路図を参照してください。

2.1 ブロック図

図2-1に、この回路のブロック図を示します。

図2-1 回路のブロック図



2.2 ホスト・インターフェース

ホスト CPU からは、 μ PD72187A、DMA コントローラ (μ PD71071)、タイマ (μ PD71054)、システム・レジスタ (μ PD71055) の各レジスタが I/O としてマッピングされています。

回路上の符号メモリ、画像メモリおよび μ PD72187A 間のデータ転送に回路上の DMA コントローラを使用して、DMA 転送を行っています。このとき、DMA コントローラが拡張スロット・バスを制御することになります。したがって、ホスト側の動作を停止させて拡張スロット・バスの制御権を回路上の DMA コントローラに渡さなければなりません。この DMA コントローラはホスト内部の DMA コントローラとカスケード接続されており、内部 DMA コントローラは外部 DMA コントローラと CPU 間の HRQ/HLDA を仲介する動作しか行いません。

拡張スロット・バスの制御権を DMA コントローラが持っている間は拡張スロット・バスの MWE0 信号を供給する必要があります。このため、DMA コントローラの MWR 信号から MWE 信号を生成し、DMA コントローラが制御権を持っている間供給します。

★

第3章 制御シーケンス・プログラム

3.1 機能概要

制御シーケンス・プログラムは、JBIG方式対応 2値画像データ圧縮／伸長用プロセッサ μ PD72187Aを使用するためのプログラムです。

制御シーケンス・プログラムは、以下のような機能を備えています。

- ・ μ PD72187Aによる2値画像データの圧縮／伸長処理シーケンス制御
- ・設計した回路上のDMAコントローラを介した画像／符号メモリの書き換え

3.2 動作環境

PC-9800シリーズの拡張スロットに、設計した回路を実装します。

OSは、MS-DOS Ver.3.10以上とします。

回路は、ジャンパにより各種設定を行うことができますが、JP5の設定は次に示すように行ってください。

- ・JP5 (I/Oマッピング方式の設定)
→ 1-2 ショート：直接マッピング方式

また、ポート・アドレスを変更する場合は、次の2カ所の設定を変更してください。

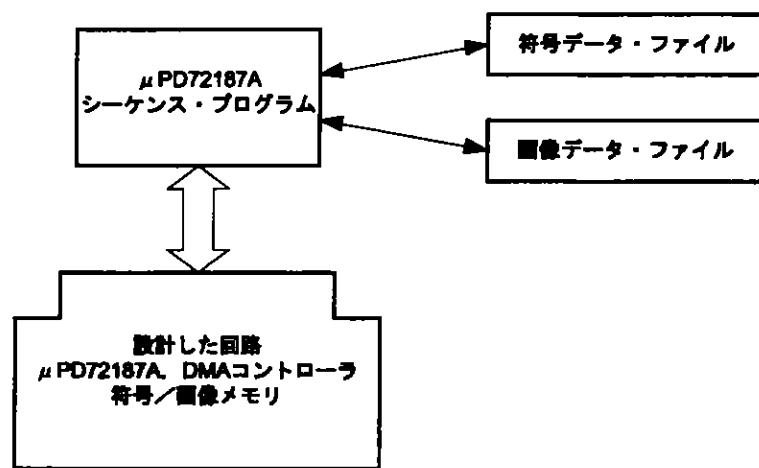
○回路の設定

- ・SW2,SW3 (I/Oマッピング・アドレスの設定)

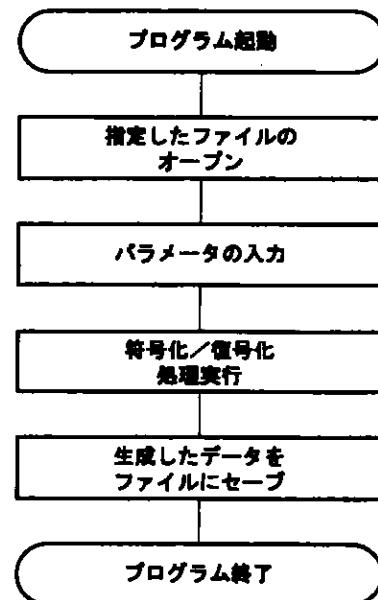
○制御シーケンス・プログラムの修正

- ・ファイル APP187A.H 中の #define IOADDR の値

3.3 制御シーケンス・プログラムの基本構成



3.4 制御シーケンス・プログラムの流れ



3.5 プログラムの起動方法

3.5.1 実行形式

プログラムに、符号化／復号化処理を行う画像または符号データ・ファイル名と、処理後の結果をセーブするためのファイル名を与え実行します。

DEMO187A [処理するファイル] [処理後のファイル]

3.5.2 処理するファイル

符号化処理を行う場合には画像データ・ファイルを、復号化処理を行う場合には符号データ・ファイルを指定してください。

3.5.3 処理後のファイル

符号化処理の場合には処理後に生成される符号データのためのファイル名を、復号化処理の場合には処理後に生成される画像データのためのファイル名を、それぞれ指定してください。

シーケンス・プログラムは実行後に、これらのファイル名を使ってバイナリのファイルをオープンしようとします。もしこのとき、同じ名前のファイルがある場合は、メッセージを返さずにそのまま上書きします。

3.5.4 プログラムの終了

起動後に指定した処理が終了すると、プログラムは終了します。

3.6 プログラムで扱うデータ

このプログラムで扱うデータは、すべてバイナリ・データです。

符号化／復号化処理を行うデータには、ヘッダ情報などを付加しないでください。

このプログラムはファイル先頭からデータを処理するため、ヘッダ情報などが付加されている場合は、そのヘッダ情報も画像または符号データとして処理します。

3.7 プログラムの操作方法

3.7.1 符号化を行う場合

(1) プログラムの起動

符号化を行う場合には、次のパラメータを設定してプログラムを起動します。

なお、パラメータに設定されているファイル名は例です。実際に処理する場合は、適切なファイル名を指定してください。



パラメータが不足している場合、画像データ・ファイルが見つからない場合および符号データ・ファイルを開くことができない場合には、エラーを返して終了します。

このような場合は、パラメータを確認してから、再起動してください。

○パラメータが足りない場合

Syntax error..

書式 : demo187a [元のファイル名] [新しいファイル名]

○画像データ・ファイルが見つからない場合

[指定したファイル名] がありません。

○符号データ・ファイルを開くことができない場合

[指定したファイル名] を開くことができません。

(2) 处理形態の入力

指定したパラメータに間違いがなく、ファイルのオープンが成功すると、画像データのファイル・サイズが表示され、処理の入力を促すメッセージが表示され、番号入力待ちとなります。

ファイル・サイズは 513,216 byte です。

処理を入力してください。 (1. 符号化 or 2. 復号化)

符号化処理を行いますので、ここでは、"1" を入力します。

次に処理形態の入力を促すメッセージが表示され、番号入力待ちとなりますので希望する処理番号を入力します。

処理形態を入力してください

- (1. 通常処理 2. TP 処理あり 3. AT 処理あり 4. TP・AT 処理あり)

(3) 画像サイズの入力

処理形態の入力が終了すると、次に処理を行う画像サイズの入力を行います。

- ・主走査画素数 (横の画素数)
- ・副走査ライン数 (縦のライン数)
- ・ストライプ・ライン数 (1ストライプ当たりのライン数)

この順番でそれぞれのパラメータを聞いてきますので、それぞれの値を入力してください。

ここで、「3. AT 処理あり」「4. TP・AT 処理あり」を選択した場合、さらに AT 画素位置を聞いてきますので、適切な値を入力してください。

ただし、このプログラムでは使用するテンプレートが 3 ライン・テンプレート固定になっていますので、AT 画素位置の指定できる範囲は、0, 3~127 です。（“0”を指定した場合は、AT 画素は元の位置から移動しません。）

(4) 処理開始

処理、処理形態、画像サイズなどのパラメータをすべて入力し終わると、指定した処理が開始されます。

処理中は、以下のようなメッセージが表示されます。

- ・現在行っている処理（ソフトウェア・リセット、パラメータ設定など）
- ・INT 発生
- ・マーカ・コード（MK）付加
- ・符号化終了
- ・符号データ・セーブ完了

(5) 処理終了

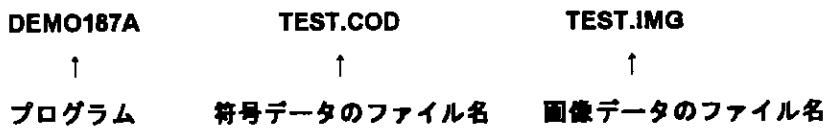
指定したすべての処理が完了すると、生成した符号データをファイルにセーブしてプログラムを終了します。

3.7.2 復号化を行う場合

(1) プログラムの起動

復号化を行う場合には、次のパラメータを設定してプログラムを起動します。

なお、パラメータに設定されているファイル名は例です。実際に処理する場合は、適切なファイル名を指定してください。



パラメータが不足している場合、符号データ・ファイルが見つからない場合、または画像データ・ファイルを開くことができない場合には、エラーを返して終了します。

このような場合は、パラメータを確認してから、再起動してください。

○パラメータが足りない場合

Syntax error..

書式 : demo187a [元のファイル名] [新しいファイル名]

○符号データ・ファイルが見つからない場合

[指定したファイル名] がありません。

○画像データ・ファイルを開くことができない場合

[指定したファイル名] を開くことができません。

(2) 処理形態の入力

指定したパラメータに間違いがなく、ファイル・オープンが成功すると、符号データのファイル・サイズが表示され、処理の入力を促すメッセージが表示され、番号入力待ちとなります。

ファイル・サイズは 513,216 byte です。

処理を入力してください。 (1. 符号化 or 2. 復号化)

復号化処理を行いますので、ここでは、"2" を入力します。

次に処理形態の入力を促すメッセージが表示され、番号入力待ちとなりますので、希望する処理番号を入力します。

処理形態を入力してください

(1. 通常処理 2. TP 処理あり 3. AT 処理あり 4. TP・AT 処理あり)

注意 復号化処理を行なうときは、符号化したときと同じ処理形態を入力してください。
符号化時と異なる処理形態を指定した場合は、正しく復号化処理を行うことができません。

(3) 画像サイズの入力

処理形態の入力が終了すると、次に処理を行う画像サイズの入力を行います。

- ・主走査画素数 (横の画素数)
- ・副走査ライン数 (縦のライン数)
- ・ストライプ・ライン数 (1ストライプ当たりのライン数)

この順番でそれぞれのパラメータを聞いてきますので、それぞれの値を入力してください。

(2) で、「3. AT処理あり」「4. TP・AT処理あり」を選択した場合、さらにAT画素位置を聞いてきますので、適切な値を入力してください。

ただし、このプログラムでは使用するテンプレートが3ライン・テンプレート固定になっていますので、AT画素位置の指定できる範囲は、0, 3~127です。（“0”を指定した場合は、AT画素は元の位置から移動しません。）

注意 復号化処理を行なうときは、符号化したときと同じパラメータを入力してください。
符号化時と異なるパラメータを指定した場合は、正しく復号化処理を行うことができません。

(4) 処理開始

処理、処理形態、画像サイズなどのパラメータをすべて入力し終わると、指定した処理が開始されます。

処理中は、以下のようなメッセージが表示されます。

- ・現在行っている処理（ソフトウェア・リセット、パラメータ設定など）
- ・INT発生
- ・マーカ・コード（MK）発見
- ・復号化終了
- ・画像データ・セーブ完了

(5) 処理終了

指定したすべての処理が完了すると、生成した画像データをファイルにセーブしてプログラムを終了します。

3.8 ファイルについて

3.8.1 ファイルの説明

各ファイルの説明を示します。

OEXT187A.H

EXTERN 宣言が記されているヘッダ・ファイルです。関数とグローバル変数が宣言されています。

OAPP187A.H

#include する標準ヘッダ・ファイルと Define 文が記されているファイルです。評価ボードの I/O マッピング・アドレスをここで定義します。

OCOM187A.C

グローバル変数を定義しているファイルです。各デバイスのレジスタ・アドレスをグローバル変数として定義します。

ODMAC187A.C

設計した回路上の DMA コントローラを制御するための関数を定義しているファイルです。

OMAIN187A.C

メイン・プログラム。187A 制御用シーケンス・プログラムと、データ入出力についての関数を定義しているファイルです。

3.9 関数の種類

各ファイルで定義されている関数と、その機能の概要を示します。

3.9.1 ファイル“MAIN187A.C”で定義されている関数

関数名	機能
enc_norm	符号化シーケンス（通常処理）
enc_tp	符号化シーケンス（TP 処理あり）
enc_at	符号化シーケンス（AT 処理あり）
enc_tpat	符号化シーケンス（TP 処理、AT 処理あり）
dec_norm	復号化シーケンス（通常処理）
dec_tp	復号化シーケンス（TP 処理あり）
dec_at	復号化シーケンス（AT 処理あり）
dec_tpat	復号化シーケンス（TP 処理、AT 処理あり）

関数名	機能
sysinit	回路の初期化
load_dat	回路上のメモリへ符号／画像データをファイルからロードします。
save_dat	回路上のメモリから符号／画像データをファイルへセーブします。

3.9.2 ファイル“DMAC187A.C”で定義されている関数

関数名	機能
dma_htoc	外部 DMA コントローラを使用して、ホスト側（ファイル）と回路上の符号メモリとの間でデータを転送します。
dma_htol	外部 DMA コントローラを使用して、ホスト側（ファイル）と回路上の画像メモリとの間でデータを転送します。
dma_ltoc	外部 DMA コントローラを使用して、μPD72187A と回路上の符号メモリとの間でデータを転送します。
dma_tc	外部 DMA コントローラのターミナル・カウントを検出します。
dma_set	外部 DMA コントローラの設定を行います。

3.10 各関数の説明

制御シーケンス・プログラムで使用する関数を、次の形式で説明します。

[関数名]

制御シーケンス・プログラムに使用する関数名です。

[機能]

各関数の機能です。

[パラメータ]

各関数で使用されるパラメータです。

[返値]

各関数の実行を終了して、処理が呼び出し元に戻ってきたときに戻される値です。

3.10.1 enc_norm(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void enc_norm(FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

符号化シーケンス（通常処理：TP 処理も AT 処理も行わない）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 画像ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.2 enc_tp(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void enc_tp( FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

符号化シーケンス（TP 処理あり：通常処理に TP 処理を加える）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 画像ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.3 enc_at(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void enc_at(FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

符号化シーケンス（AT処理あり：通常処理にAT処理を加える）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 画像ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.4 enc_tpat(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void enc_tpat(FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

符号化シーケンス（TP処理、AT処理あり：通常処理にTP処理とAT処理を加える）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 画像ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.5 dec_norm(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void dec_norm(FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

復号化シーケンス（通常処理：TP 処理も AT 処理も行わない）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 符号ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.6 dec_tp(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void dec_tp(FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

復号化シーケンス（TP 処理あり：通常処理に TP 処理を加える）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 符号ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.7 dec_at(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void dec_at(FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

復号化シーケンス（AT処理あり：通常処理にAT処理を加える）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 符号ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.8 dec_tpat(forg, fnew, filesize)

[関数名]

```
void dec_tpat(FILE *forg, FILE *fnew, unsigned long filesize)
```

[機能]

復号化シーケンス（TP処理、AT処理あり：通常処理にTP処理とAT処理を加える）を実行します。

[パラメータ]

FILE *forg	: 符号データ・ファイルのファイル・ポインタ
FILE *fnew	: 画像データ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long filesize	: 符号ファイルのファイル・サイズ

[返値]

なし

3.10.9 sysinit()

[関数名]

```
void sysinit( )
```

[機能]

回路の初期化を実行します。

- ・回路のリセット
- ・符号／画像バス幅
- ・転送モード設定
- ・DMA コントローラの初期化
- ・タイマ・カウンタの設定（バイナリ・モード, モード4, インクリメント R/W）

[パラメータ]

なし

[返値]

なし

3.10.10 load_dat(forg, filesize, maddr, mem)

[関数名]

```
void load_dat(FILE *forg, unsigned long filesize, unsigned long maddr, char mem)
```

[機能]

回路上にある符号メモリ／画像メモリへ、ファイル上のデータを転送します。

[パラメータ]

- | | |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| <code>FILE *forg</code> | : 転送するデータ・ファイルのファイル・ポインタ |
| <code>unsigned long filesize</code> | : 転送するデータ・ファイルのファイル・サイズ |
| <code>unsigned long maddr</code> | : 転送先（符号／画像メモリ）のメモリ・アドレス |
| <code>char mem</code> | : 転送先メモリの選択（CM：符号メモリ, IM：画像メモリ） |

[返値]

なし

3.10.11 save_dat(fnew, msaddr, meaddr, mem, stripe)

[関数名]

```
void save_dat(FILE *fnew, unsigned long msaddr, unsigned long meaddr, char mem, int stripe)
```

[機能]

回路にある符号メモリ／画像メモリから、ファイルにデータを転送します。

[パラメータ]

FILE *fnew	: 転送先のデータ・ファイルのファイル・ポインタ
unsigned long msaddr	: 転送するデータ・ファイルのファイル・サイズ
unsigned long meaddr	: 転送元（符号／画像メモリ）のメモリ・アドレス
char mem	: 転送元メモリの選択 (CM : 符号メモリ, IM : 画像メモリ)
int stripe	: 符号データのストライプ数 (符号化時のみ使用)

[返値]

なし

3.10.12 dma_htoc(mod, ptrh, adrc, dtl)

[関数名]

```
void dma_htoc(unsigned char mod, unsigned char far *ptrh, unsigned long adrc, unsigned long dtl)
```

[機能]

ホスト側のデータ・ファイルを、回路上の符号メモリへ転送、または回路上の符号メモリにあるデータをホスト側のデータ・ファイルに転送します。

[パラメータ]

unsigned char mod	: DMA の転送方向の設定 (“0” : ホスト→符号メモリ, “1” : 符号メモリ→ホスト)
unsigned char far *ptrh	: ホスト側 DMA 開始アドレス・ポインタ
unsigned long adrc	: 符号メモリ側 DMA 開始アドレス
unsigned long dtl	: データ転送サイズ (バイト)

[返値]

なし

3.10.13 dma_htoi(mod, ptrh, adri, dtl)

[関数名]

```
void dma_htoi(unsigned char mod, unsigned char far *ptrh, unsigned long adri, unsigned long dtl)
```

[機能]

ホスト側のデータ・ファイルを、回路上の画像メモリへ転送、または回路上の画像メモリにあるデータをホスト側のデータ・ファイルに転送します。

[パラメータ]

<code>unsigned char mod</code>	: DMA の転送方向の設定 (“0” : ホスト→画像メモリ, “1” : 画像メモリ→ホスト)
<code>unsigned char far *ptrh</code>	: ホスト側 DMA 開始アドレス・ポインタ
<code>unsigned long adri</code>	: 画像メモリ側 DMA 開始アドレス
<code>unsigned long dtl</code>	: データ転送サイズ (バイト)

[返値]

なし

3.10.14 dma_jtoc(mod, adrc, dtl)

[関数名]

```
void dma_jtoc(unsigned char mod, unsigned long adrc, unsigned long dtl)
```

[機能]

符号化処理時には、 μ PD72187A の生成する符号データを回路上の DMA コントローラを使用して符号メモリへ書き込みます。復号化処理時には、 μ PD72187A に符号データを転送します。

[パラメータ]

<code>unsigned char mod</code>	: DMA の転送方向の設定 (“0” : μ PD72187A→符号メモリ, “1” : 符号メモリ→ μ PD72187A)
<code>unsigned long adrc</code>	: 符号メモリ側 DMA 開始アドレス
<code>unsigned long dtl</code>	: データ転送サイズ (バイト)

[返値]

なし

3.10.15 dma_tc()

[関数名]

```
void dma_tc()
```

[機能]

回路上の DMA コントローラのターミナル・カウントを検出します。

[パラメータ]

なし

[返値]

なし

3.10.16 dma_set(channel, count, addr, mod)

[関数名]

```
void dma_set( unsigned char channel, unsigned long count, unsigned long addr, unsigned char mod )
```

[機能]

回路上の DMA コントローラの設定を行います。

[パラメータ]

unsigned char channel	: 使用する DMA チャネル ("0" or "1" or "2")
unsigned long count	: DMA 転送カウント
unsigned long addr	: DMA 転送開始アドレス
unsigned char mod	: DMA モード

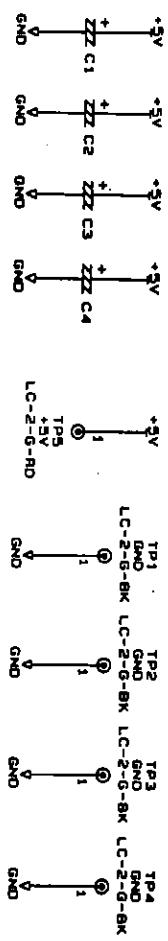
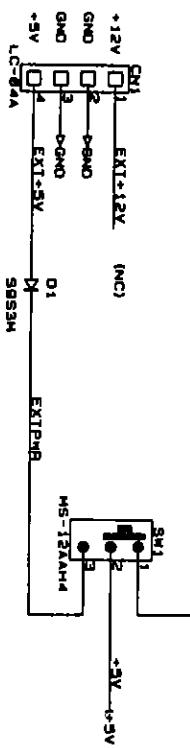
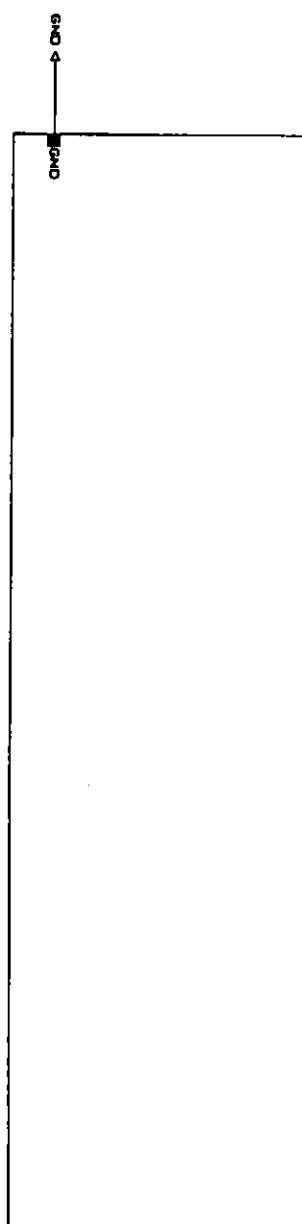
[返値]

なし

付録A 全体回路図

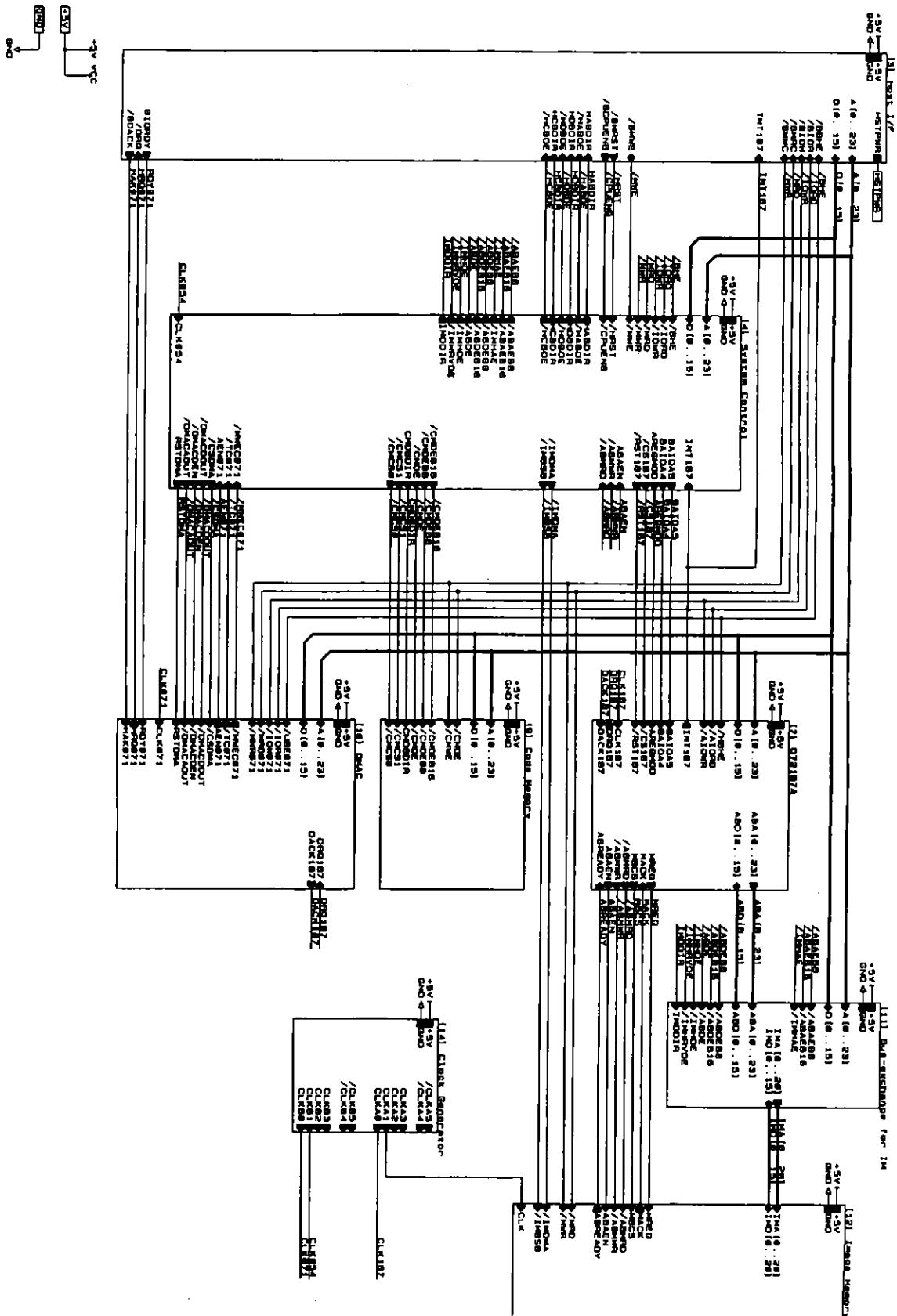
次に、全体回路図を示します。

[メモ]



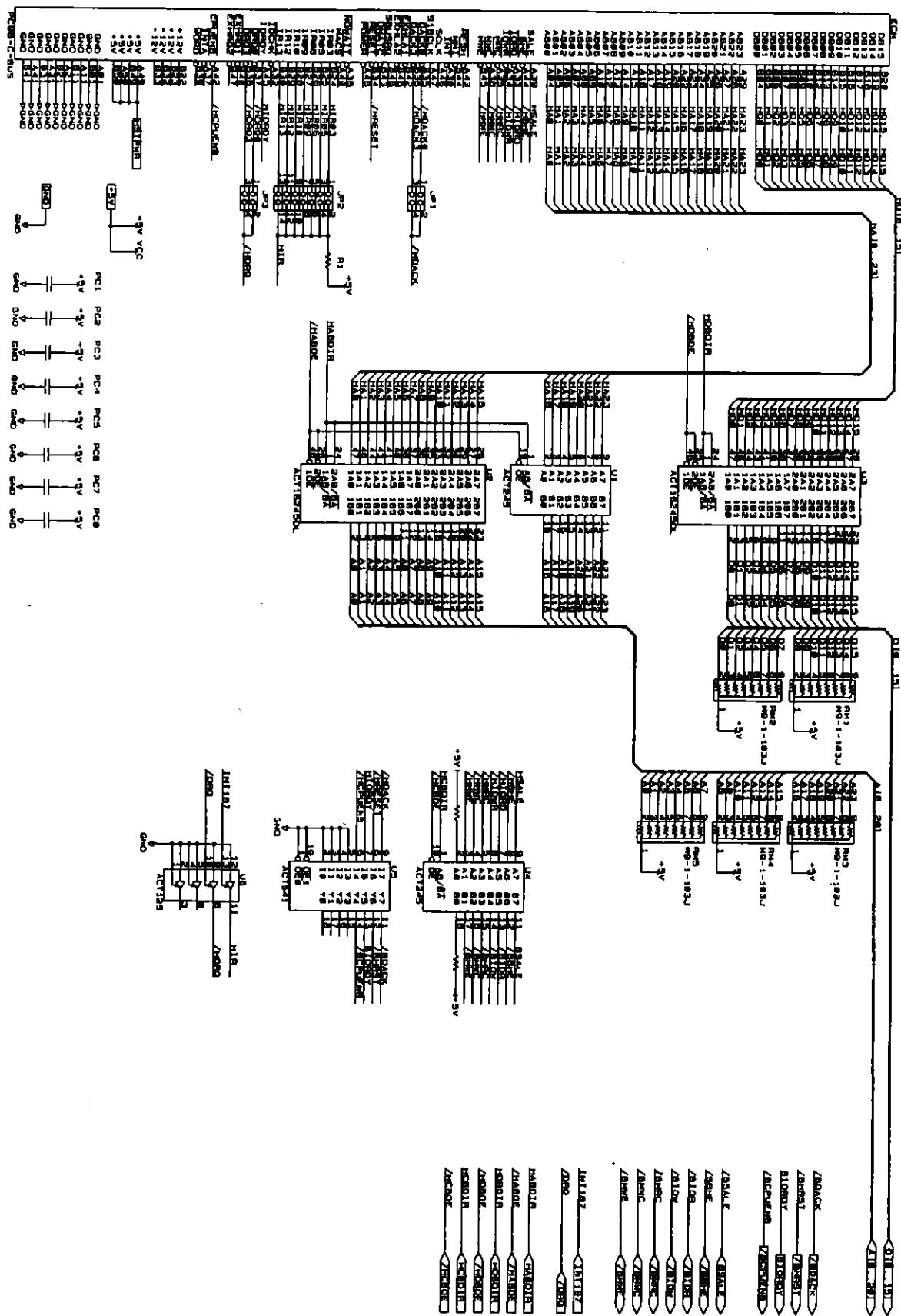
空白ページ

四八二 セカンド・ルーハ



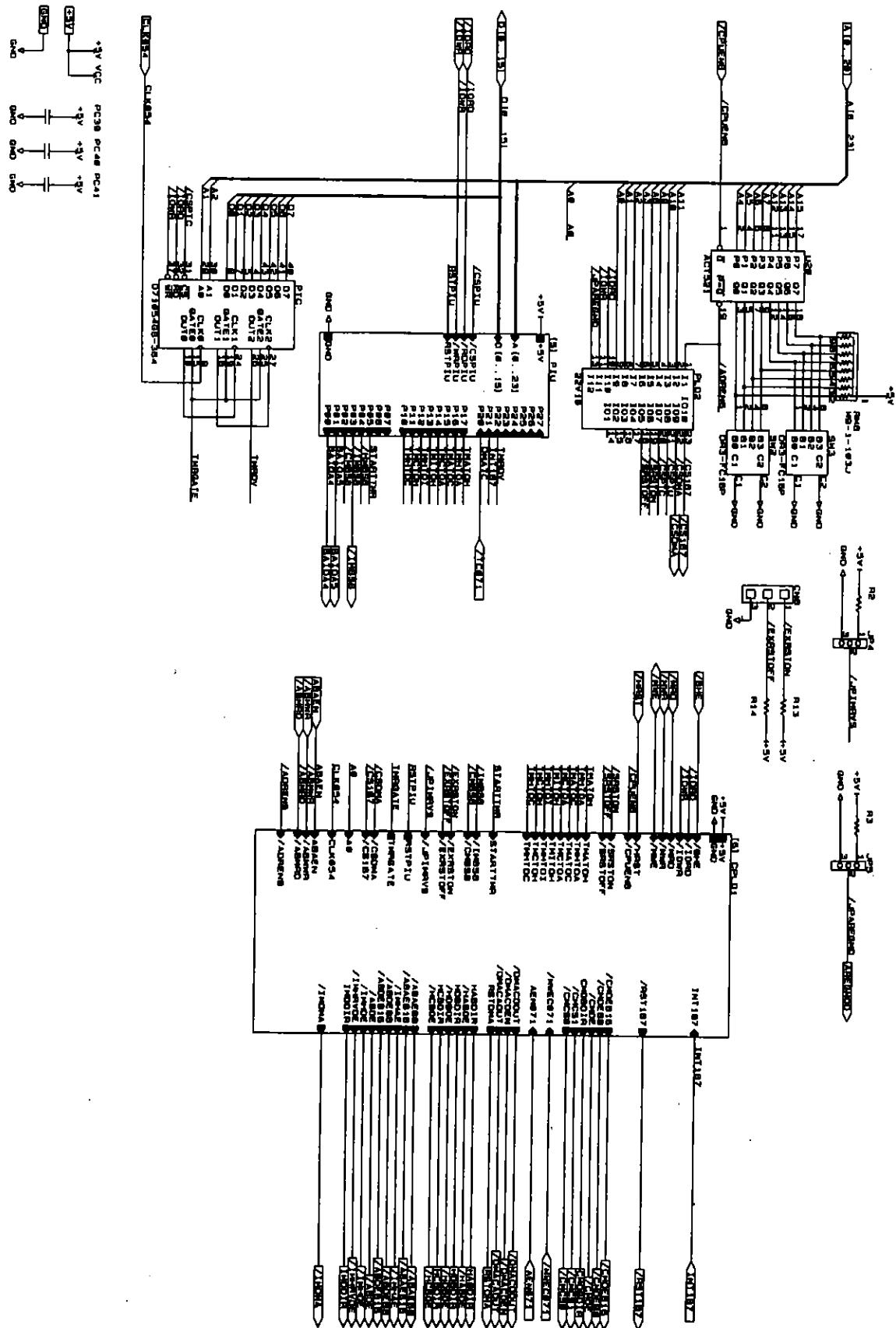
空白ページ

四八三 ホスト・インタフェース



空白ページ

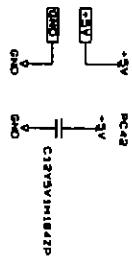
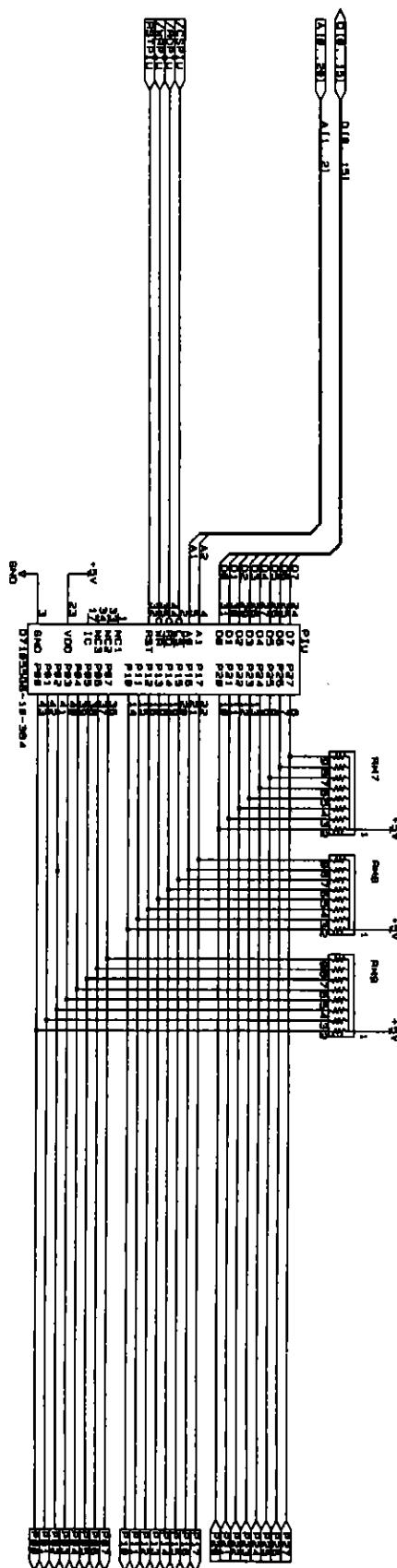
ハーネス・システム



空白ページ

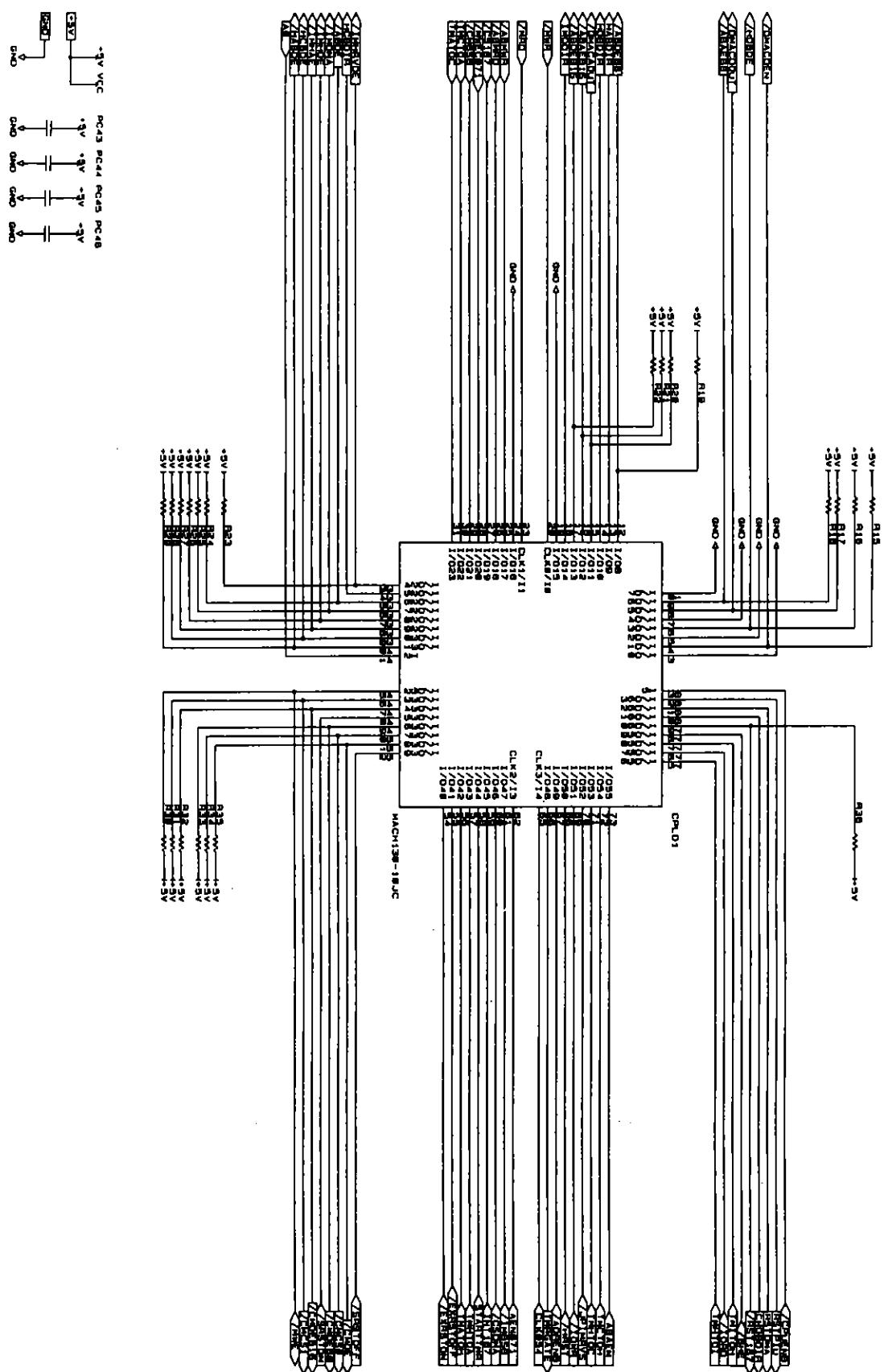
特稿 A 全球因特网

■ A - 5 PNU



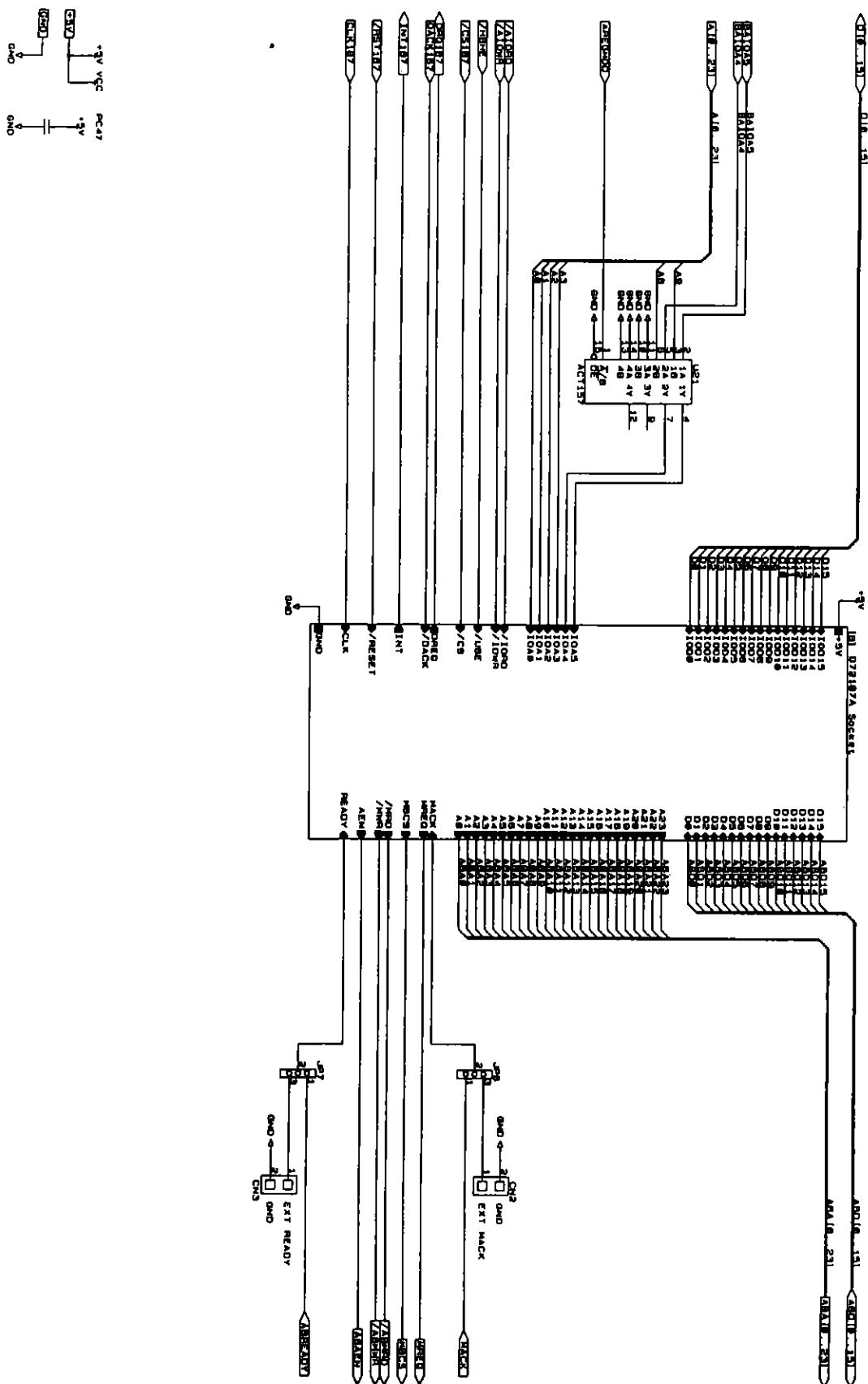
空白ページ

图 A-6 CPLD1

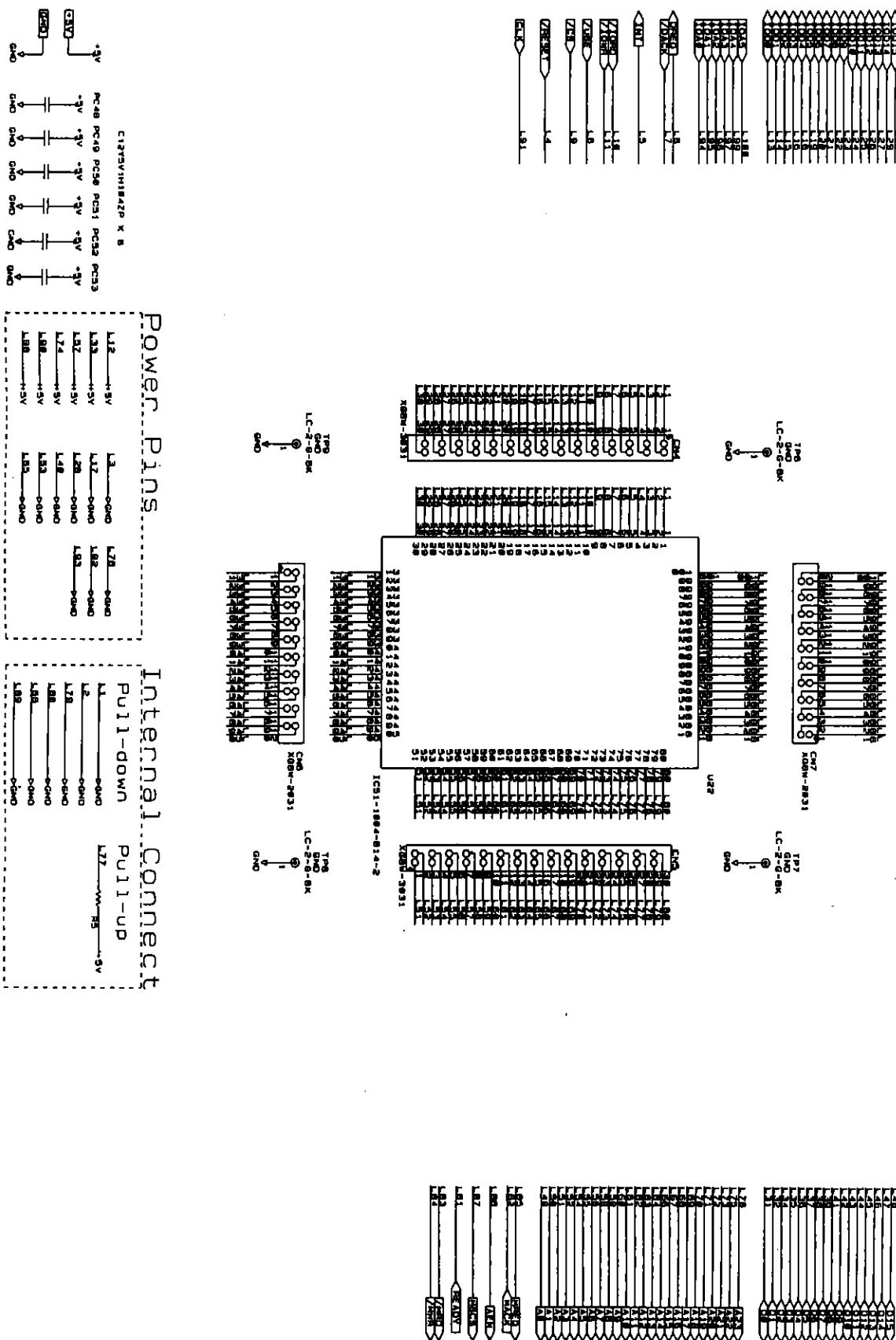


空白ページ

■ A-7 μPD72167A

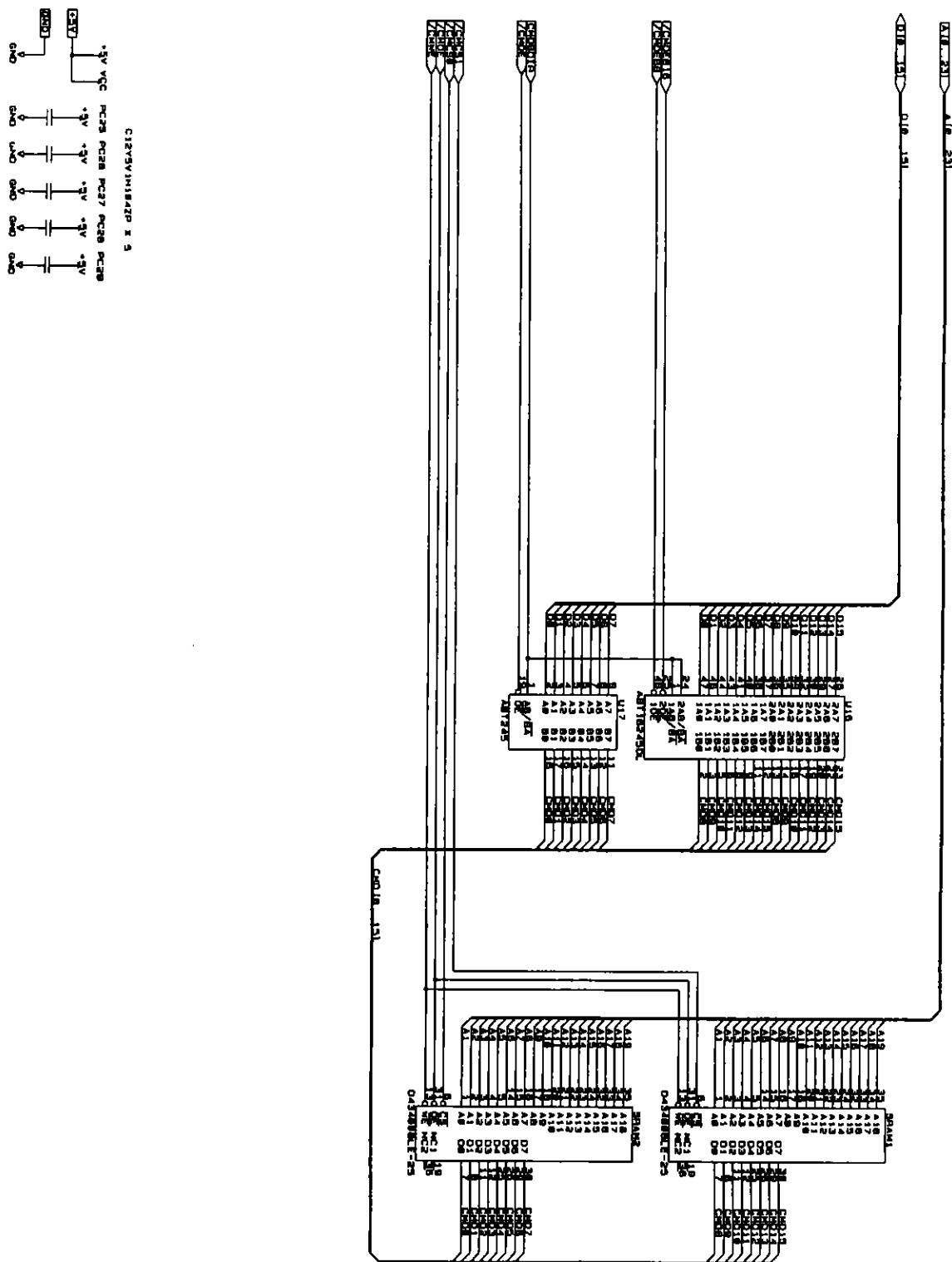


空白ページ



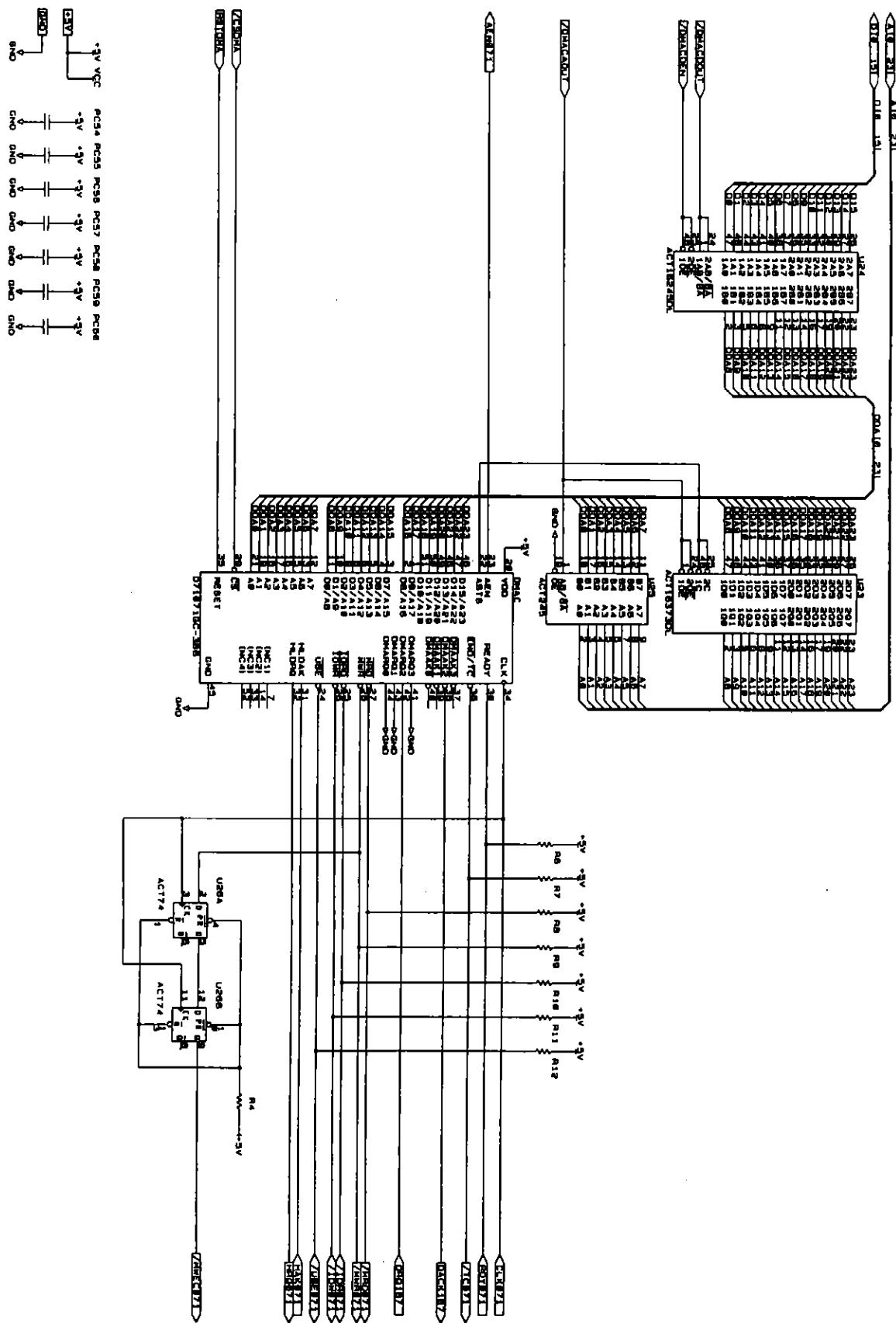
 白 ページ

図 A-9 コード・メモリ



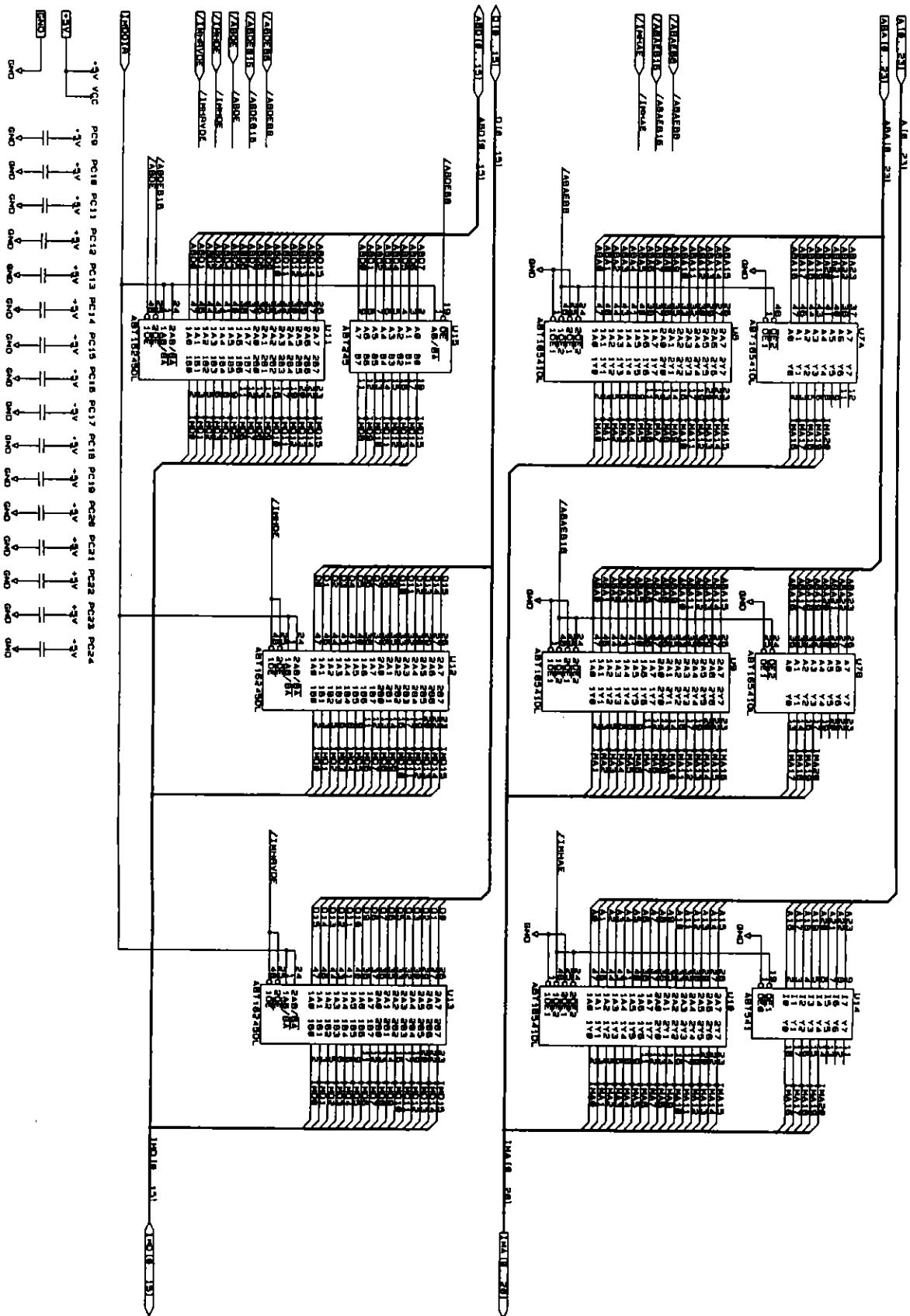
空白ページ

BIA-10 DMAC



空白ページ

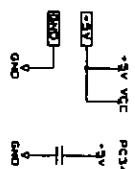
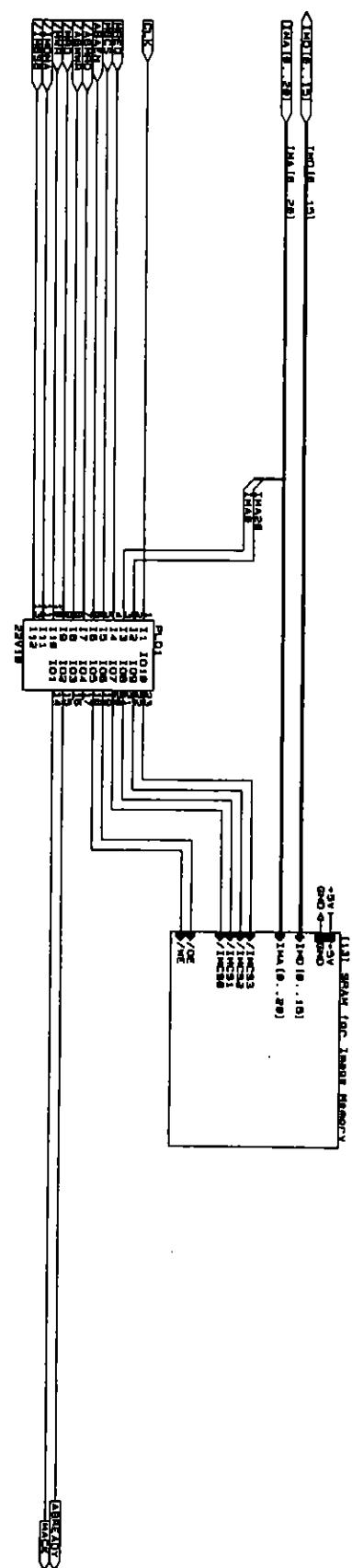
図A-11 イメージ・メモリ用バス・インターフェース



白ページ

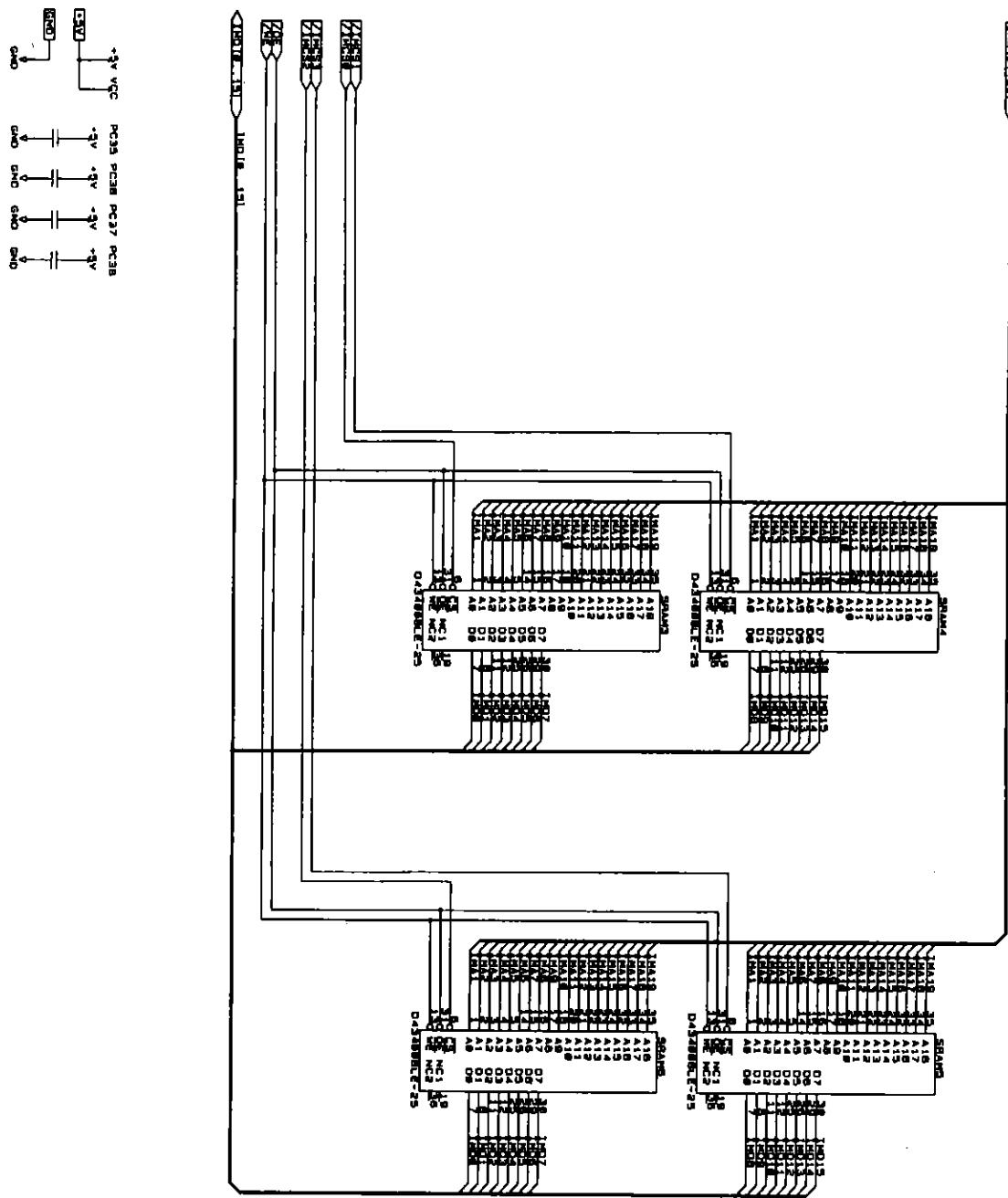
図A-12 イメージ・モリ・プロジェクト

付錄八 金律回族圖



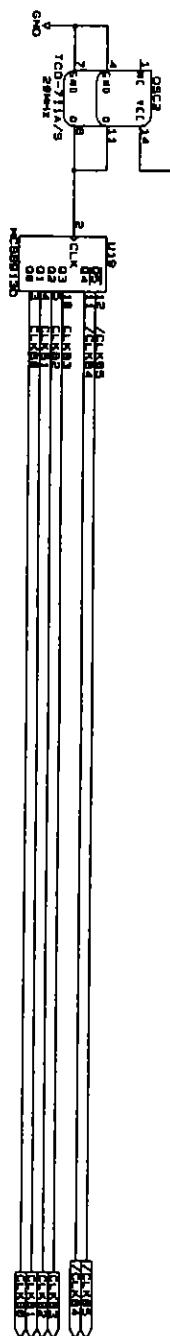
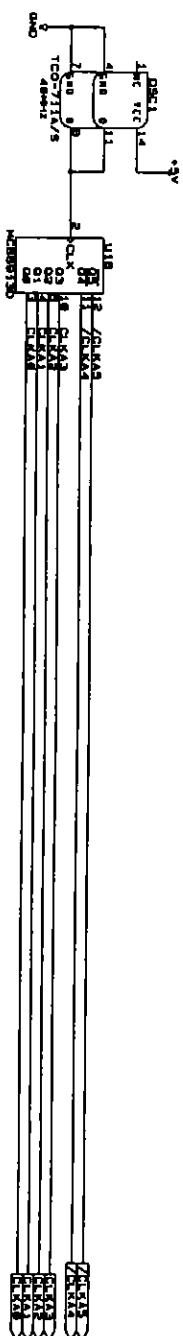
 白ページ

図A-13 イメージ・メモリ用SRAM



空白ページ

图 A-16 700W 变频器接线图



空白ページ

付録B PAL論理仕様

ここでは使用したPLDの論理仕様について説明します。論理式はPALASM (PAL Assemble) の表記法を使用しており、次のような意味を持っています。

- / 論理否定
- * 論理積
- + 論理和
- = フリップ・フロップを含まない入出力関係
- := フリップ・フロップを含む入出力関係

説明は以下の順で行います。

回路図上の番号

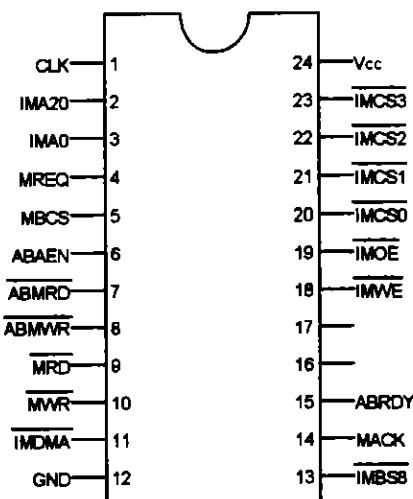
- [品 名]
- [機 能]
- [ピン配列]
- [論 理 式]

PLD1A

[品名] PAL22V10

[機能] 画像メモリ・コントローラ

[ピン配置]



[論理式]

$$\text{MACK} := \text{MREQ}$$

$$\text{ABRDY} = \text{V}_{\text{cc}}$$

$$\overline{\text{IMWE}} = \overline{\text{ABMWR}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \overline{\text{MWR}} * \overline{\text{IMDMA}}$$

$$\overline{\text{IMOE}} = \overline{\text{ABMRD}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \overline{\text{MRD}} * \overline{\text{IMDMA}}$$

$$\overline{\text{IMCS0}} = \overline{\text{/IMA20}} * \overline{\text{/IMA0}} * \overline{\text{IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \overline{\text{/IMA20}} * \overline{\text{/IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \overline{\text{/IMA20}} * \overline{\text{/IMDMA}}$$

$$\overline{\text{IMCS1}} = \overline{\text{/IMA20}} * \text{IMA0} * \overline{\text{IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \overline{\text{/IMA20}} * \overline{\text{IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \overline{\text{/IMA20}} * \overline{\text{/IMDMA}}$$

$$\overline{\text{IMCS2}} = \text{IMA20} * \overline{\text{/IMA0}} * \overline{\text{IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \text{IMA20} * \overline{\text{/IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \text{IMA20} * \overline{\text{/IMDMA}}$$

$$\overline{\text{IMCS3}} = \text{IMA20} * \overline{\text{IMA0}} * \overline{\text{IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

$$+ \text{IMA20} * \overline{\text{IMBS8}} * \text{ABAEN}$$

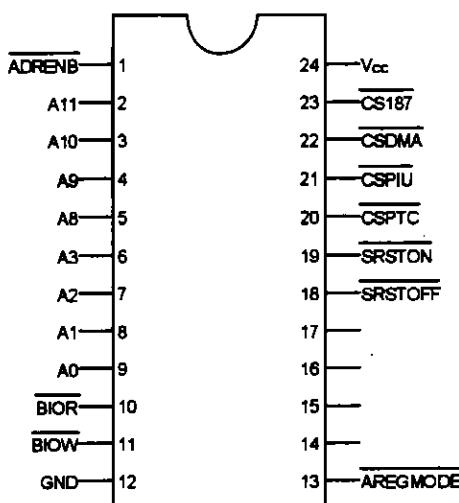
$$+ \text{IMA20} * \overline{\text{/IMDMA}}$$

PLD2

[品名] PAL22V10

[機能] アドレス・デコーダ

[ピン配置]



[論理式]

STRING	X0Yxh	'(/A11 * /A10 * /A9 * /A8)'
STRING	X1Yxh	'(/A11 * /A10 * /A9 * A8)'
STRING	X2Yxh	'(/A11 * /A10 * A9 * /A8)'
STRING	X3YLh	'(/A11 * /A10 * A9 * A8 * /A3)'
STRING	X4Yxh	'(/A11 * A10 * /A9 * /A8)'
STRING	X5YLh	'(/A11 * A10 * /A9 * A8 * /A3)'
STRING	X6Y0h	'(/A11 * A10 * A9 * /A8 * /A3 * /A2 * /A1 * /A0)'
STRING	X6Y2h	'(/A11 * A10 * A9 * /A8 * /A3 * /A2 * A1 * /A0)'
STRING	IOACS	'(BIOR + BIOW)'

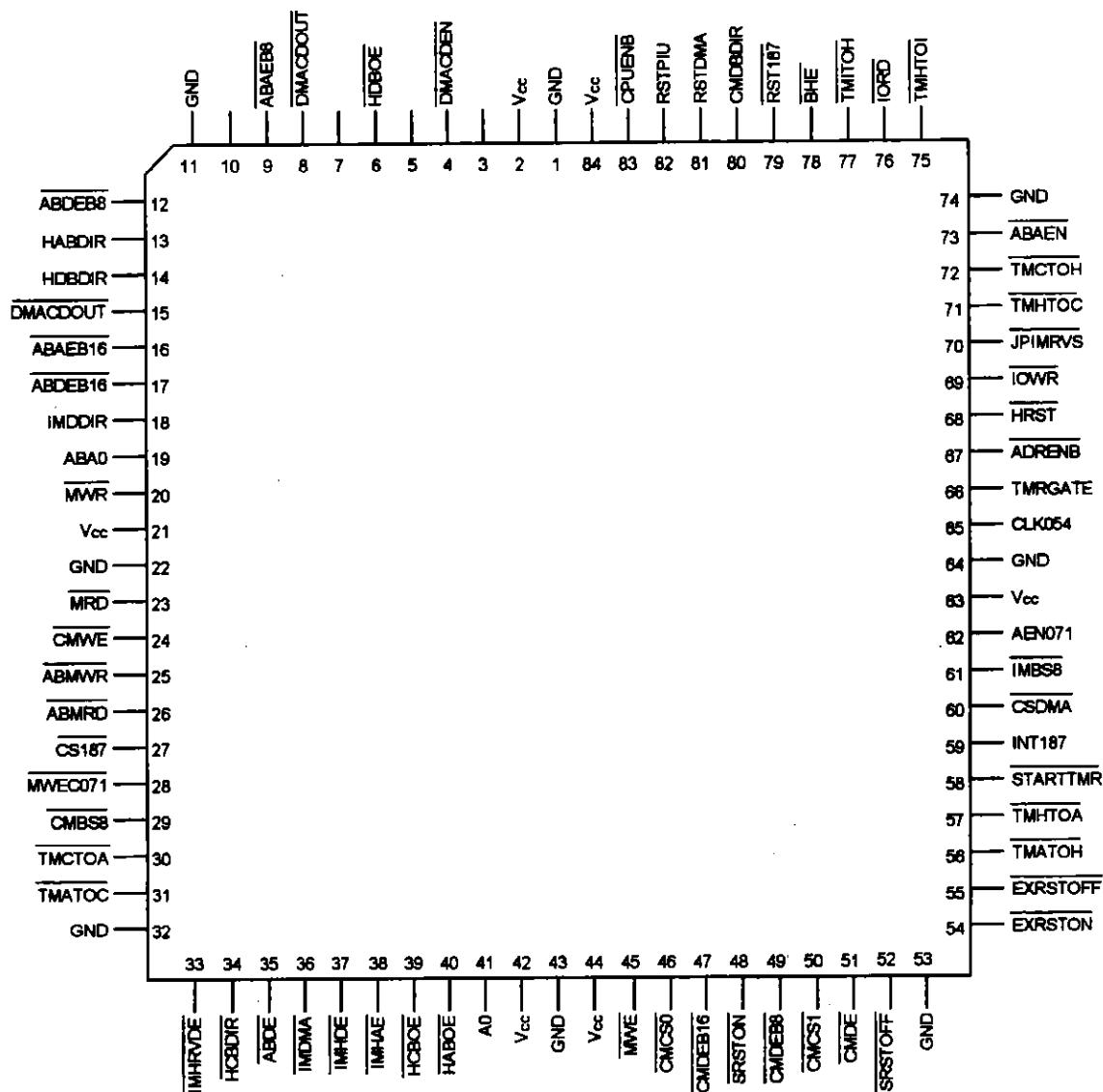
$$\begin{aligned}
 \overline{\text{CS187}} &= \overline{\text{ADRENB}} * (\text{X0Yxh} + \text{X1Yxh} + \text{X2Yxh}) * \text{IOACS} * \overline{\text{AREGMODE}} \\
 &\quad + \overline{\text{ADRENB}} * (\text{X0Yxh}) * \text{IOACS} * \overline{\text{AREGMODE}} \\
 \overline{\text{CSDMA}} &= \overline{\text{ADRENB}} * \text{X4Yxh} * \text{IOACS} \\
 \overline{\text{CSPIU}} &= \overline{\text{ADRENB}} * \text{X3YLh} * \text{IOACS} \\
 \overline{\text{CSPTC}} &= \overline{\text{ADRENB}} * \text{X5YLh} * \text{IOACS} \\
 \overline{\text{SRSTON}} &= \overline{\text{ADRENB}} * \text{X6Y0h} * \text{BIOW} \\
 \overline{\text{SRSTOFF}} &= \overline{\text{ADRENB}} * \text{X6Y2h} * \text{BIOW}
 \end{aligned}$$

CPLD1

[品名] MACH130

[機能] 評価ボード・システム・コントローラ

[ピン配置]



[論理式]

```

STRING IMCS '(TMITOH + TMHTOI)'
STRING MMCS '(TMITOH + TMHTOI + TMCTOH + TMHTOC)'
STRING HMRD '(TMHTOA + TMHTOI + TMHTOC)'
STRING HMWR '(TMATOH + TMITOH + TMCTOH)'

TMHA = (TMATOH + TMHTOA)
TMHTOIC = (TMHTOI + TMHTOC)
TMICTOH = (TMITOH + TMCTOH)
CMCS = (TMCTOA + TMATOC + TMCTOH + TMHTOC)

```

[内部信号]

```

NODE 42 SRST
NODE 55 XRST
NODE 50 MRST
NODE 41 TMHA
NODE 56 TMHTOIC
NODE 17 TMICTOH
NODE 54 CMCS

```

[ホスト・バッファ・コントロール]

```

/HABDIR = /CPUENB * AEN071
HABOE = /(AEN071 * (TMATOC + TMCTOA))
/HDBDIR = IORD + (MWR * AEN071 * HMWR)
HDBOE = CPUENB * ADRENB * (IORD + IOWR)
+ HMRD * MRD * AEN071
+ HMWR * MWR * AEN071

/HCBDIR = AEN071 * TMHA
+ AEN071 * TMHTOIC * MRD
+ AEN071 * TMICTOH * MWR
HCBOE = /AEN071 + AEN071 * TMHA
+ AEN071 * TMHTOIC * MRD
+ AEN071 * TMICTOH * MWR

```

[符号メモリ・コントロール]

CMCS0 = CMCS * /A0 * /(TMHTOC * MRD) * /(TMCTOH * MWR)
CMCS1 = CMCS * (A0 * BHE) * /(TMHTOC * MRD) * /(TMCTOH * MWR)
CMDEB16 = CMCS * /CMBS8 * BHE * AEN071
CMDEB8 = CMCS * CMBS8 * A0 * AEN071
CMDE = CMCS * /A0 * AEN071
/CMDBDIR = (TMCTOA + TMCTOH) * MRD * AEN071
CMWE = (TMHTOC + TMATOC) * MWR * AEN071

[画像メモリ・データ・バス・コントロール]

ABAEB8 = IMBS8 * ABAEN * / (AEN071 * (TMHTOI + TMITOH))
ABAEB16 = / IMBS8 * ABAEN * / (AEN071 * (TMHTOI + TMITOH))
IMHAE = IMCS * /ABAEN * AEN071
ABDEB16 = / IMBS8 * ABAEN * (ABMRD + ABMWR) * / (AEN071 * (TMHTOI + TMITOH))
ABDEB8 = IMBS8 * ABA0 * ABAEN * (ABMRD + ABMWR) * / (AEN071 * (TMHTOI + TMITOH))
ABDE = IMBS8 * ABAEN * /ABA0 * (ABMRD + ABMWR) * / (AEN071 * (TMHTOI + TMTOH))
+ / IMBS8 * ABAEN * (ABMRD + ABMWR) * / (AEN071 * (TMHTOI + TMITOH))
IMHDE = (MRD + MWR) * IMCS * /JPIMRVS * /ABAEN * AEN071
IMHRVDE = (MRD + MWR) * IMCS * JPIMRVS * /ABAEN * AEN071
/IMDDIR = TMITOH * MRD * AEN071 + ABMRD * / ABMWR * ABAEN
IMDMA = TMHTOI * MWR * AEN071 * /ABAEN + TMITOH * MRD * AEN071 * /ABAEN

[DMAコントローラ データ/アドレス・コントロール]

DMACDOUT = CSDMA * IORD + MMCS * MWR * AEN071
DMACDEN = CSDMA * (IORD + IOWR) + (MRD + MWR) * MMCS AEN071
DMACAOUT = AEN071
MWE = MWR * MWEC071
MWE.TRST = AEN071

[タイマ・コントロール]

TMRGATE = (CS187 * IOWR * STARTTMR) + (TMRGATE * /INT187)
TMRGATE.CLKF = CLK054
TMRGATE.RSTF = MRST

[リセット・コントロール]

RSTPIU = HRST + SRST + XRST

RST187 = HRST + SRST + XRST

RSTDMA = HRST + SRST + XRST

SRST = SRSTON + (SRST * / SRSTOFF * / HRST)

XRST = EXRSTON + (XRST * / EXRSTOFF * / HRST)

MRST = HRST + SRST + XRST

[メモ]

★ 付録 C 制御シーケンス・プログラムのプログラム・リスト

制御シーケンス・プログラム・リストを示します。

ファイル名	内 容	ページ
EXT187A.H	EXTERN 宣言が記されているヘッダ・ファイル	78
APP187A.H	Include する標準ヘッダ・ファイルと Define 文が記されているファイル	80
COM187A.C	グローバル変数を定義しているファイル	83
DMAC187A.C	回路上の DMA コントローラを制御するファイル	86
MAIN187A.C	メイン・プログラム	91

```
*****
*      ファイル名 : EXT187A.H
*      内容       : EXTERN 定義ファイル
*****
```

```
/* DMAC187A.C */
extern void dma_htoc() ;
extern void dma_htoi() ;
extern void dma_jtoc() ;
extern void dma_restart() ;
extern void dma_tc() ;
extern void dma_set() ;

/* MAIN187A.C */
extern void main() ;
extern void enc_norm() ;
extern void enc_tp() ;
extern void enc_at() ;
extern void enc_tpat() ;
extern void dec_norm() ;
extern void dec_tp() ;
extern void dec_at() ;
extern void dec_tpat() ;
extern void sysinit() ;
extern void load_dat() ;
extern void save_dat() ;

/* COM187A.C */

/* uPD72187A */
extern unsigned int d187a_ctr ;
extern unsigned int d187a_strl ;
extern unsigned int d187a_estrh ;
extern unsigned int d187a_mdrl ;
extern unsigned int d187a_mdrh ;
extern unsigned int d187a_pell ;
extern unsigned int d187a_pelh ;
extern unsigned int d187a_lini ;
extern unsigned int d187a_linh ;
extern unsigned int d187a_libl ;
extern unsigned int d187a_libh ;
extern unsigned int d187a_stpl ;
extern unsigned int d187a_stph ;
extern unsigned int d187a_atrl ;
extern unsigned int d187a_atrh ;

extern unsigned int d187a_atll ;
extern unsigned int d187a_atlh ;
extern unsigned int d187a_dmsl ;
extern unsigned int d187a_dmssm ;
extern unsigned int d187a_dmsh ;
extern unsigned int d187a_dmel ;
extern unsigned int d187a_dmem ;
extern unsigned int d187a_dmeh ;
extern unsigned int d187a_dbfl ;
extern unsigned int d187a_dbfh ;
extern unsigned int d187a_heb ;
```

```

extern unsigned int d187a_mkb :  

extern unsigned int d187a_mkwl :  

extern unsigned int d187a_mkwh :  

extern unsigned int d187a_cmd1 :  

extern unsigned int d187a_cmd2 :  

extern unsigned int d187a_ist :  

extern unsigned int d187a_lmr :  

extern unsigned int d187a_msk :  

extern unsigned int d187a_tpr :  

/* uPD71071 */  

extern unsigned int b_dma_init :  

extern unsigned int b_dma_channel :  

extern unsigned int b_dma_countl :  

extern unsigned int b_dma_counth :  

extern unsigned int b_dma_adrl :  

extern unsigned int b_dma_adrm :  

extern unsigned int b_dma_adrh :  

extern unsigned int b_dma_device1 :  

extern unsigned int b_dma_deviceh :  

extern unsigned int b_dma_mod :  

extern unsigned int b_dma_status :  

extern unsigned int b_dma_tmpl :  

extern unsigned int b_dma_tmph :  

extern unsigned int b_dma_request :  

extern unsigned int b_dma_mask :  

/* uPD71055 */  

extern unsigned int b_sysreg_pt0 :  

extern unsigned int b_sysreg_pt1 :  

extern unsigned int b_sysreg_pt2 :  

extern unsigned int b_sysreg_cmd :  

/* uPD71054 */  

extern unsigned int b_tmcont_ct0 :  

extern unsigned int b_tmcont_ct1 :  

extern unsigned int b_tmcont_ct2 :  

extern unsigned int b_tmcont_ctl :  

/* reset register */  

extern unsigned int b_reset_on :  

extern unsigned int b_reset_off :  

/* Host bus */  

extern unsigned char h_dma_cmd :  

extern unsigned char h_dma_mod :  

extern unsigned char h_dma_request :  

extern unsigned char h_dma_singmsk :  

extern unsigned char h_dma_allmsk :  

extern unsigned char h_dma_status :  

extern unsigned char h_dma_count :  

extern unsigned char h_dma_addr :  

extern unsigned char h_dma_bank :  

extern unsigned char h_dma_cirrmsk :  

extern unsigned char h_dma_bnkaddai :

```

```

*****+
*      ファイル名 : APP187A.H
*      内容       : Include & define
*****+

/* Include ファイル */

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <dos.h>
#include <conio.h>

/* Switch 3 & 4 (ボードの I/O マッピング・アドレス) */
#define IOADDR 0x000050D0

#define FTMS_MAX 8          /* ファイルからボード上のメモリへの転送量 */

#define CM 0                 /* 符号メモリ選択フラグ */
#define IM 1                 /* 画像メモリ選択フラグ */

*****+
*      μPD72187Aのレジスタ・アドレス
*****+

#define A_CTR           0x00000000
#define A_STRL          0x00000002
#define A_STRH          0x00000003
#define A_MDRL          0x00000004
#define A_MDRH          0x00000005
#define A_PELL          0x00000006
#define A_PELH          0x00000007
#define A_LINL          0x00000008
#define A_LINH          0x00000009
#define A_LIBL          0x0000000A
#define A_LIBH          0x0000000B
#define A_STPL          0x0000000C
#define A_STPH          0x0000000D
#define A_ATRL          0x0000000E
#define A_ATRH          0x0000000F

#define A_ATLL          0x00000100
#define A_ATLH          0x00000101
#define A_DMSL          0x00000102
#define A_DMSM          0x00000103
#define A_DMSH          0x00000104
#define A_DMEL          0x00000106
#define A_DMEM          0x00000107
#define A_DMEH          0x00000108
#define A_DBFL          0x0000010A
#define A_DBFH          0x0000010B
#define A_HSB           0x0000010C
#define A_MKB           0x0000010E

#define A_MKWL          0x00000200

```

```
#define A_MKWH      0x000000201
#define A_CMD1       0x000000202
#define A_CMD2       0x000000204
#define A_IST        0x000000206
#define A_LMR        0x000000208
#define A_MSK        0x00000020A
#define A_TPR        0x00000020C
```

```
/*
*   μPD71071 のレジスタ・アドレス
*/
```

```
#define D_INIT      0x000000400
#define D_CHNL       0x000000401
#define D_CNTL       0x000000402
#define D_CNTH       0x000000403
#define D_ADRL       0x000000404
#define D_ADRM       0x000000405
#define D_ADRH       0x000000406
#define D_DEVL       0x000000408
#define D_DEVLH      0x000000409
#define D_MOD        0x00000040A
#define D_STAT       0x00000040B
#define D_TMPL       0x00000040C
#define D_TMPH       0x00000040D
#define D_REQ        0x00000040E
#define D_MASK       0x00000040F
```

```
/*
*   μPD71055 のレジスタ・アドレス
*/
```

```
#define PIU_PT0     0x00000300    /* システム・レジスタ ポート 0 */
#define PIU_PT1     0x00000302    /* システム・レジスタ ポート 1 */
#define PIU_PT2     0x00000304    /* システム・レジスタ ポート 2 */
#define PIU_CND     0x00000306    /* システム・レジスタ コマンド */
```

```
/*
*   μPD71054 のレジスタ・アドレス
*/
```

```
#define PTC_CTO     0x00000500    /* タイマ/カウンタ 0 */
#define PTC_CT1     0x00000502    /* タイマ/カウンタ 1 */
#define PTC_CT2     0x00000504    /* タイマ/カウンタ 2 */
#define PTC_CTL     0x00000506    /* タイマ・コントロール・ワード */
```

```
/*
*   μPD71054 のレジスタ・アドレス
*/
```

```
#define RESET_ON    0x000000800
#define RESET_OFF   0x000000802
```

```
*****  
* ホスト(PC-9800)のDMAレジスタ・アドレス  
*****  
  
#define H_DMA_CMD 0x0011      /* ライト時 */  
#define H_DMA_MOD 0x0017  
#define H_DMA_REQ 0x0013  
#define H_DMA_SMSK 0x0015  
#define H_DMA_AMSK 0x001F  
#define H_DMA_STAT 0x0011      /* リード時 */  
#define H_DMA_CNT 0x000F      /* DMAチャネル 3 */  
#define H_DMA_ADDR 0x000D      /* DMAチャネル 3 */  
#define H_DMA_BANK 0x0025      /* DMAチャネル 3 */  
#define H_DMA_CMSK 0x001D  
#define H_DMA_BAMD 0x0029
```

```
*****
*      ファイル名 : COM187A.C
*      内容      : 静的変数定義ファイル
*****
```

```
#include "app187a.h"
#include "ext187a.h"

*****
*      μPD72187A のレジスタの実アドレス
*****
```

```
unsigned int    d187a_ctr      = A_CTR + IOADDR ;
unsigned int    d187a_strl     = A_STRL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_strh     = A_STRH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_mdrl     = A_MDRL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_mdrh     = A_MDRH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_pell     = A_PELL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_pelh     = A_PELH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_lint     = A_LINL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_linh     = A_LINH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_llbl     = A_LIBL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_libh     = A_LIBH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_stpl     = A_STPL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_stph     = A_STPH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_atrl     = A_ATRL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_atrh     = A_ATRH + IOADDR ;

unsigned int    d187a_atll     = A_ATLL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_atlh     = A_ATLH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dmsl     = A_DMSL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dmcm     = A_DMCM + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dmsh     = A_DMSH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dmel     = A_DMEI + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dmem     = A_DMEM + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dmeh     = A_DMEH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dbfl     = A_DBFL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_dbfh     = A_DBFH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_hsb      = A_HSB + IOADDR ;
unsigned int    d187a_mkb      = A_MKB + IOADDR ;

unsigned int    d187a_mkwl     = A_MKWL + IOADDR ;
unsigned int    d187a_mkwh     = A_MKWH + IOADDR ;
unsigned int    d187a_cmd1     = A_CMD1 + IOADDR ;
unsigned int    d187a_cmd2     = A_CMD2 + IOADDR ;
unsigned int    d187a_ist      = A_IST + IOADDR ;
unsigned int    d187a_lmr      = A_LMR + IOADDR ;
unsigned int    d187a_msk      = A_MSK + IOADDR ;
unsigned int    d187a_tpr      = A_TPR + IOADDR ;
```

```
*****
*      μPD71071 のレジスタの実アドレス
*****
```

```
unsigned int    b_dma_init    = D_INIT + IOADDR ;
```

```

unsigned int      b_dma_channel    = D_CHNL + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_countl    = D_CNTL + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_counth    = D_CNTH + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_adrl     = D_ADRL + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_adrm     = D_ADRM + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_adrh     = D_ADRH + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_device1  = D_DEV1 + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_deviceh  = D_DEVH + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_mod      = D_MOD + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_status   = D_STAT + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_tmpl    = D_TMPL + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_tmph    = D_TMPH + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_request  = D_REQ + IOADDR ;
unsigned int      b_dma_mask     = D_MASK + IOADDR ;

```

* μ PD71055 のレジスタの実アドレス

```

unsigned int      b_sysreg_pt0   = PIU_PT0 + IOADDR ;
unsigned int      b_sysreg_pt1   = PIU_PT1 + IOADDR ;
unsigned int      b_sysreg_pt2   = PIU_PT2 + IOADDR ;
unsigned int      b_sysreg_cmd   = PIU_CMD + IOADDR ;

```

* μ PD71054 のレジスタの実アドレス

```

unsigned int      b_tmcont_ct0   = PTC_CTO + IOADDR ;
unsigned int      b_tmcont_ct1   = PTC_CT1 + IOADDR ;
unsigned int      b_tmcont_ct2   = PTC_CT2 + IOADDR ;
unsigned int      b_tmcont_ctl   = PTC_CTL + IOADDR ;

```

* リセット・レジスタの実アドレス

```

unsigned int      b_reset_on     = RESET_ON + IOADDR ;
unsigned int      b_reset_off    = RESET_OFF + IOADDR ;

```

* ホスト側DMAコントローラの実アドレス

```

unsigned char     h_dma_cmd      = H_DMA_CMD ;
unsigned char     h_dma_mod      = H_DMA_MOD ;
unsigned char     h_dma_request  = H_DMA_REQ ;
unsigned char     h_dma_singmsk  = H_DMA_SMSK ;
unsigned char     h_dma_allmsk   = H_DMA_AMSK ;
unsigned char     h_dma_status   = H_DMA_STAT ;
unsigned char     h_dma_count    = H_DMA_CNT ;
unsigned char     h_dma_addr     = H_DMA_ADDR ;
unsigned char     h_dma_bank     = H_DMA_BANK ;

```

```
unsigned char      h_dma_cirrsk      = H_DMA_CIRSK ;
unsigned char      h_dma_bnkaddai   = H_DMA_BAMD ;
```

```
*****
*      ファイル名 : DMAC187A.C
*      内容      : DMA コントローラ制御プログラム
*****
*      DMA channel #0,#1 : ホストマシン <→ 符号メモリ／画像メモリ
*                      #2 : μPD72187A <→ 符号メモリ／ホスト・マシン
*****
```

```
/* Include file */
#include "APP187A.H"
#include "EXT187A.H"

*****
*      ホスト・マシン符号メモリ間データ転送
*
*      void dma_htoc ( mod, ptrh, adrc, dtl )
*          unsigned char      mod : DMA 転送方向 0 : ホスト→符号メモリ
*                                1 : 符号メモリ→ホスト
*          unsigned char far *ptrh : ホスト側DMA開始アドレス・ポインタ
*          unsigned long       adrc : 符号メモリ側DMA開始アドレス
*          unsigned long       dtl : データ転送サイズ (byte)
*****
```

```
void dma_htoc ( mod, ptrh, adrc, dtl )
unsigned char      mod ;
unsigned char far *ptrh ;
unsigned long       adrc ;
unsigned long       dtl ;
{
    unsigned long      adrh, sizew, adr1, adr2 ;
    unsigned char      stat ;

    /* データ転送時は一時的に16ビット幅に設定 */
    stat = inp( b_sysreg_pt0 );
    outp( b_sysreg_pt0, ( stat | 0x0C ) );

    /* DMA全チャネル・マスク */
    outp( b_dma_mask, 0x0F );

    /* DMAモード設定 */
    if ( mod == 0 ) {

        /* ホスト→符号メモリ転送 */
        outp( b_sysreg_pt1, 0xFE );

        /* ポインタ型のアドレスをlong型に変換 */
        adr1 = (unsigned long)FP_SEG( ptrh );
        adr2 = (unsigned long)FP_OFF( ptrh );
        adrh = (adr1 * 16) + adr2;

        sizew = dtl;

        /* DMAコントローラ設定 */
        outp( H_DMA_MOD, 0xC3 );
        outp( H_DMA_SMSK, 0x03 );
        dma_set( (unsigned char)0, sizew, adrh, (unsigned char)0x81 );
        dma_set( (unsigned char)1, sizew, adrc, (unsigned char)0x81 );
    }
}
```

```

        outp( b_dma_deviceL, 0x01 );
        outp( b_dma_deviceH, 0x01 );

        outp( b_dma_request, 0x01 );

        dma_tc0;

        outp( b_dma_mask, 0x0F );

        outp( b_sysreg_pt1, 0xFE );
        outp( b_sysreg_pt0, stat );
    } else {

        /* 符号メモリ→ホスト転送 */
        outp( b_sysreg_pt1, 0xFD );

        /* ポインタ型のアドレスを long 型に変換 */
        adr1 = (unsigned long) FP_SEQ( ptrh );
        adr2 = (unsigned long) FP_OFF( ptrh );
        adrH = (adr1 * 16) + adr2;

        sizeW = dtl;

        /* DMA コントローラ設定 */
        dma_set( (unsigned char)0, sizeW, adrc, (unsigned char)0x81 );
        outp( H_DMA_MOD, 0xC3 );
        outp( H_DMA_SMSK, 0x03 );
        dma_set( (unsigned char)1, sizeW, adrH, (unsigned char)0x81 );

        outp( b_dma_deviceL, 0x21 );
        outp( b_dma_deviceH, 0x01 );

        outp( b_dma_request, 0x01 );

        dma_tc0;

        outp( b_dma_mask, 0x0F );

        outp( b_sysreg_pt1, 0xFD );
        outp( b_sysreg_pt0, stat );
    }
}

/****************************************
* ホスト・マシン画像メモリ間データ転送
*
* void dma_htoi ( mod, ptrh, adri, dtl )
*     unsigned char      mod : DMA 転送方向 0 : ホスト→画像メモリ
*                           1 : 画像メモリ→ホスト
*     unsigned char far *ptrh : ホスト側 DMA 開始アドレス・ポインタ
*     unsigned long       adri : 画像メモリ側 DMA 開始アドレス
*     unsigned long       dtl : データ転送サイズ (byte)
*****************************************/
void dma_htoi( mod, ptrh, adri, dtl )
unsigned char      mod ;

```

```

unsigned char far *ptrh;
unsigned long adri;
unsigned long dtl;
{
    unsigned long adrh, sizew, adr1, adr2;
    unsigned char stat;

    /* データ転送時は一時的に16ビット幅に設定 */
    stat = inp( b_sysreg_pt0 );
    outp( b_sysreg_pt0, ( stat | 0x0C ) );

    /* DMA全チャネルマスク */
    outp( b_dma_mask, 0x0F );

    /* DMAモード設定 */
    if ( mod == 0 ) {

        /* ホスト→画像メモリ転送 */
        outp( b_sysreg_pt1, 0xFB );

        /* ポインタ型のアドレスをlong型に変換 */
        adr1 = (unsigned long)FP_SEG( ptrh );
        adr2 = (unsigned long)FP_OFF( ptrh );
        adrh = (adr1 * 16) + adr2;

        sizew = dtl;

        /* DMAコントローラ設定 */
        outp( H_DMA_MOD, 0xC3 );
        outp( H_DMA_SMSK, 0x03 );
        dma_set( (unsigned char)0, sizew, adrh, (unsigned char)0x81 );
        dma_set( (unsigned char)1, sizew, adri, (unsigned char)0x81 );

        outp( b_dma_device1, 0x01 );
        outp( b_dma_deviceh, 0x01 );

        outp( b_dma_request, 0x01 );

        dma_tc0;

        outp( b_dma_mask, 0x0F );

        outp( b_sysreg_pt1, 0xFB );
        outp( b_sysreg_pt0, stat );
    } else {

        /* 画像メモリ→ホスト転送 */
        outp( b_sysreg_pt1, 0xF7 );

        /* ポインタ型のアドレスをlong型に変換 */
        adr1 = (unsigned long)FP_SEG( ptrh );
        adr2 = (unsigned long)FP_OFF( ptrh );
        adrh = (adr1 * 16) + adr2;

        sizew = dtl;

        dma_set( (unsigned char)0, sizew, adri, (unsigned char)0x81 );
    }
}

```

```

        outp( H_DMA_MOD, 0xC3 );
        outp( H_DMA_SMSK, 0x03 );
        dma_set( (unsigned char)1, sizew, adrh, (unsigned char)0x81 );

        outp( b_dma_device1, 0x21 );
        outp( b_dma_deviceh, 0x01 );

        outp( b_dma_request, 0x01 );

        dma_tc();

        outp( b_dma_mask, 0x0F );

        outp( b_sysreg_pt1, 0xF7 );
        outp( b_sysreg_pt0, stat );
    }

}

/****************************************
*      μPD72187A 符号メモリ間転送
*
*      void dma_jtoc ( mod, adrc, dtl )
*      unsigned char mod : DMA 転送方向 0 : μPD72187A→符号メモリ
*                           1 : 符号メモリ→μPD72187A
*      unsigned char far *adrc : 符号メモリ側 DMA 転送開始アドレス
*      unsigned int dtl : データ転送サイズ (byte)
****************************************/
void dma_jtoc( mod, adrc, dtl )
unsigned char mod ;
unsigned long adrc ;
unsigned long dtl ;
{
    unsigned long sizew ;

    outp( b_dma_mask, 0x0F ) ;

    /* DMA モード設定 */
    if ( mod == 0 ) {

        /* ホスト→符号メモリ転送 */
        outp( b_sysreg_pt1, 0xDF );

        sizew = dtl ;

        dma_set( (unsigned char)2, sizew, adrc, (unsigned char)0x04 );

        outp( b_dma_device1, 0x00 );
        outp( b_dma_deviceh, 0x01 );

        outp( b_dma_mask, 0x0B );
    }
    else {

        /* 符号メモリ→ホスト転送 */
        outp( b_sysreg_pt1, 0xEF );
    }
}

```

```

        sizew = dtl ;

        dma_set( (unsigned char)2, sizew, adrc, (unsigned char)0x08 ) ;

        outp( b_dma_deviceL, 0x00 );
        outp( b_dma_deviceH, 0x01 );

        outp( b_dma_mask, 0x0B );
    }

}

/*****
*      DMA コントローラ TC (ターミナル・カウント) 検出
*
*      void dma_tc()
*****/
void dma_tc( void )
{
    unsigned char stat ;

    stat = 0 ;

    while ( (stat & 0x03) != 0x03 ) {
        stat = inp( b_dma_status ) ;
    }
}

/*****
*      DMA コントローラ設定
*
*      void dma_set( channel, count, addr, mod )
*      unsigned char channel : DMA チャネル ( 0 or 1 or 2 )
*      unsigned long count : DMA 転送カウント
*      unsigned long addr : DMA 転送アドレス
*      unsigned char mod : DMA モード
*****/
void dma_set( channel, count, addr, mod )
unsigned char channel ;
unsigned long count ;
unsigned long addr ;
unsigned char mod ;
{
    outp( b_dma_channel, channel ) ;

    count-- ;
    outp( b_dma_countL, (unsigned char) (count & 0x00FF) ) ;
    outp( b_dma_countH, (unsigned char) ((count >> 8) & 0x00FF) ) ;

    outp( b_dma_adrL, (unsigned char) ((addr) & 0x000000FF) ) ;
    outp( b_dma_adrm, (unsigned char) ((addr >> 8) & 0x000000FF) ) ;
    outp( b_dma_adrh, (unsigned char) ((addr >> 16) & 0x000000FF) ) ;

    outp( b_dma_mod, mod ) ;
}

```

```

/*
*   ファイル名 : MAIN187A.C
*   内容       : μPD72187A 剤御シーケンス・プログラム
*/
/* Include File */
#include "APP187A.H"
#include "EXT187A.H"

/*
*   メイン
*/
void main (argc, argv)
int    argc ;
char   *argv[] ;
{
    FILE    *forg, *fnew ;
    unsigned long   filesize ;
    int     i, j ;

    /* 起動時エラー処理 & ファイル・オープン */
    if ( argc != 3 ) {
        printf("Syntax error ..\n");
        printf("書式 : demo187a [元のファイル名] [新しいファイル名]\n");
        exit(1);
    }

    if ((forg = fopen (argv[1], "rb")) == NULL) {
        printf("[%s] がありません。%\n", argv[1]);
        exit(1);
    }

    if ((fnew = fopen (argv[2], "ab")) == NULL) {
        printf("[%s] を開くことができません。%\n", argv[2]);
        exit(1);
    }

    /* ファイル・サイズ検索 */
    fseek (forg, 0L, 2);
    filesize = (unsigned long)f.tell (forg );
    printf("ファイル・サイズは %lu byte です。%\n", filesize );
    rewind ( forg );

    /* Input method & type */
    printf("処理を入力してください。 ( 1. 符号化 or 2. 復号化 )  ");
    scanf("%d", &i);

    printf("処理形態を入力してください%\n");
    printf(" ( 1. 通常処理 2. TP 処理あり 3. AT 処理あり 4. TP・AT 処理あり )  ");
    scanf("%d", &j);

    j = (i * 4 + j) - 4;
}

```

```

switch ( j ) {
    case 1 : printf("符号化(通常)処理開始\n");
        enc_norm ( forg, fnew, filesize );
        break;

    case 2 : printf("符号化(TPあり)処理開始\n");
        enc_tp ( forg, fnew, filesize );
        break;

    case 3 : printf("符号化(ATあり)処理開始\n");
        enc_at ( forg, fnew, filesize );
        break;

    case 4 : printf("符号化(TP&ATあり)処理開始\n");
        enc_tpat ( forg, fnew, filesize );
        break;

    case 5 : printf("復号化(通常)処理開始\n");
        dec_norm ( forg, fnew, filesize );
        break;

    case 6 : printf("復号化(TPあり)処理開始\n");
        dec_tp ( forg, fnew, filesize );
        break;

    case 7 : printf("復号化(ATあり)処理開始\n");
        dec_at ( forg, fnew, filesize );
        break;

    case 8 : printf("復号化(TP&ATあり)処理開始\n");
        dec_tpat ( forg, fnew, filesize );
        break;

    default: break;
}

fclose ( fnew );
fclose ( forg );

printf("処理終了\n\n");
}

/*
*   符号化(通常)処理シーケンス
*
*   void enc_norm ( forg, fnew, filesize )
*       FILE *forg          : 画像データ・ファイルのポインタ
*       FILE *fnew          : 符号データ・ファイルのポインタ
*       unsigned long filesize : 画像データ・ファイルのサイズ (byte)
*/
void enc_norm( forg, fnew, filesize )
FILE      *forg ;
FILE      *fnew ;
unsigned long   filesize ;
{

```

```

unsigned char      stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l ;
unsigned int       hsize, vline, strip ;
int               stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
int               flag1 = 0 ;                      /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */
int               i ;                            /* 汎用変数 */

/* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
printf("主走査画素数は？ : ");
scanf("%ud", &hsize );
if ( hsize > 0xFFFF ) {
    hsize = 0xFFFF ;
} else if ( hsize <= 0 ) {
    hsize = 1 ;
}

printf("副走査ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &vline );
if ( vline > 0x1FFF ) {
    vline = 0x1FFF ;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1 ;
}

printf("ストライプ・ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &strip );
if ( strip > vline ) {
    strip = vline ;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128 ;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

stripe_line = vline / strip ;
stripe_amari = vline % strip ;

if ( stripe_amari > 0 ) {
    stripe_line ++ ;
}

/* ボードの初期化 */
sysinit();

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始\n");
load_dat ( forg, filesize, 0L, IM );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0 ;

```

```

while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) {
    stat = inp( d187a_ctr );
}

/* STRAM クリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x01 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_pelh, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

/* ストライプ処理のための for ループ */

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

    outp( d187a_lini, vline_l );
    outp( d187a_linh, vline_h );

    outp( d187a_atrl, 0x00 );
    outp( d187a_atrh, 0x00 );

    outp( d187a_hsb, 0x01 );

/* 画像データ DMA 転送アドレス設定 */

    if ( flag1 == 0 ) {
        /* 開始アドレス */
        outp( d187a_dmsl, 0x00 );
        outp( d187a_dmsh, 0x00 );
        outp( d187a_dmeh, 0x00 );
        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmem, 0x07 );

        /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
        printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始\n\n");
        dma_jtoc( (unsigned char)0, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );

        flag1 = 1 ;
    } else {
        /* 開始アドレス */

```

```

        stat = inp( d187a_dmel );
        outp( d187a_dmsl, stat );
        stat = inp( d187a_dmem );
        outp( d187a_dmssm, stat );
        stat = inp( d187a_dmeh );
        outp( d187a_dmsh, stat );

        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );
    }

    /* μPD72187A 符号化開始コマンド発行 */
    outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

    /* レスポンス待ち */
    stat = 0 ;
    while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
        stat = inp( d187a_strh );
    }
    printf("INT 発生\n");

    stat = 0 ;
    while ( (stat & 0x01) != 0x01 ) {
        stat = inp( d187a_ist );
    }
    printf("STFEND 確認\n\n");

    /* INT クリア */
    stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
    outp( d187a_strh, stat );
    stat = inp( d187a_ist ) & 0xDE;
    outp( d187a_ist, stat );

    /* マーカ・コード付加 */

    /* ホスト・バスをマーカ・コードに設定 */
    outp( d187a_hsb, 0x00 );

    /* マーカ・コード書き込み確認 */
    stat = 0 ;
    while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
        stat = inp( d187a_strl );
    }
    outp( d187a_mkb, 0xFF );
    printf(" MK (FFH) 付加\n");

    /* マーカ・コード書き込み確認 */
    stat = 0 ;
    while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
        stat = inp( d187a_strl );
    }
    outp( d187a_mkb, 0x02 );
    printf(" MK (02H) 付加\n");

```

```

/* ダミー・データ付加 */
stat = 0 ;
while ( 1 ) [
    stat = inp( d187a_strl );
    printf("strl = 0x%2X\n", stat );

    /* ダミー・データ付加する必要あり? */
    if ( (( stat & 0x02 ) == 0x02 ) && (( stat & 0x04 ) == 0x04 ) ) {
        if ((stat & 0x10) == 0x10) {
            outp( d187a_mkb, 0x00 );
            printf("ダミー・データ付加\n");
            continue ;
        }
    } else if ( (( stat & 0x02 ) != 0x02) && (( stat & 0x04 ) != 0x04 ) ) {
        break;
    }
]

/* CM リセット実行 */
outp( d187a_ctr, 0x07 );
}

/* DMA コントローラ・リセット */
outp( b_dma_init, 0x03 );

printf("符号化終了\n\n");

/* 符号データをファイルにセーブ */
save_dat( fnew, 0L, 0x00070000L, CM, stripe_line );

printf("符号データ・セーブ完了\n");

return;
}

/****************************************
*      符号化 (TP あり) 処理シーケンス
*
*      void enc_tp ( forg, fnew, filesize )
*          FILE *forg           : 画像データ・ファイルのポインタ
*          FILE *fnew           : 符号データ・ファイルのポインタ
*          unsigned long filesize : 画像データ・ファイルのサイズ (byte)
*****************************************/
void enc_tp( forg, fnew, filesize )
FILE    *forg ;
FILE    *fnew ;
unsigned long    filesize ;
{
    unsigned char    stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l ;
    unsigned int     hsize, vline, strip ;
    int             stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
    int             flag1 = 0 ;                  /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */
    int             i ;                      /* 汎用変数 */

    /* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
    printf("主走査画素数は?   : ");

```

```

scanf("%ud", &hsize);
if ( hsize > 0xFFFF ) {
    hsize = 0xFFFF ;
} else if ( hsize <= 0 ) {
    hsize = 1 ;
}

printf("副走査ライン数は? :");
scanf("%ud", &vline);
if ( vline > 0x1FFF ) {
    vline = 0x1FFF ;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1 ;
}

printf("ストライプ・ライン数は? :");
scanf("%ud", &strip );
if ( strip > vline ) {
    strip = vline ;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128 ;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

stripe_line = vline / strip ;
stripe_amari = vline % strip ;

if ( stripe_amari > 0 ) {
    stripe_line ++ ;
}

/* ボードの初期化 */
sysinit();

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始 \n");
load_dat( forg, filesize, 0L, 1M );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) {
    stat = inp( d187a_ctrl );
}

/* STRAMクリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {

```

```

        stat = inp( d187a_ist );
    }
/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x07 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

printf("TPパラメータ設定\n");
outp( d187a_tpr, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_peth, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

    outp( d187a_linl, vline_l );
    outp( d187a_linh, vline_h );

    outp( d187a_atrl, 0x00 );
    outp( d187a_atrh, 0x00 );

    outp( d187a_hsb, 0x01 );

/* 図像データ DMA 転送アドレス設定 */

    if ( flag1 == 0 ) {
        /* 開始アドレス */
        outp( d187a_dmsl, 0x00 );
        outp( d187a_dmssm, 0x00 );
        outp( d187a_dmsh, 0x00 );
        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );

        /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
        printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始\n\n");
        dma_jtoc( (unsigned char)0, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );

        flag1 = 1 ;
    } else {
        /* 開始アドレス */
        stat = inp( d187a_dmel );
        outp( d187a_dmsl, stat );
        stat = inp( d187a_dmem );
        outp( d187a_dmssm, stat );
        stat = inp( d187a_dmeh );
        outp( d187a_dmsh, stat );

        /* 終了アドレス */
    }
}

```

```

        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );
    }

/* μPD72187A 符号化開始コマンド発行 */
outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

/* レスポンス待ち */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh );
}
printf("INT 発生\n");

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x01) != 0x01 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
printf("STFEND 確認\n\n");

/* INT クリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat );
stat = inp( d187a_ist ) & 0xDE;
outp( d187a_ist, stat );

/* マーカ・コード付加 */

/* ホスト・バスをマーカ・コードに設定 */
outp( d187a_hsb, 0x00 );

/* マーカ・コード書き込み確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
outp( d187a_mkb, 0xFF );
printf(" MK (FFH) 付加\n");

/* マーカ・コード書き込み確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
outp( d187a_mkb, 0x02 );
printf(" MK (02H) 付加\n");

/* ダミー・データ付加 */
stat = 0 ;
while ( 1 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
    printf("strl = 0x%2X\n", stat );

    /* ダミー・データ付加する必要あり? */
    if ( ((stat & 0x02) == 0x02) && ((stat & 0x04) == 0x04) ) {

```

```

        if ((stat & 0x10) == 0x10) {
            outp( d187a_mkb, 0x00 );
            printf("ダミー・データ付加\n");
            continue;
        }
    } else if ( (( stat & 0x02 ) != 0x02) && (( stat & 0x04 ) != 0x04 ) ) {
        break;
    }
}

/* QM リセット実行 */
outp( d187a_ctr, 0x07 );
}

/* DMA コントローラ・リセット */
outp( b_dma_init, 0x03 );

printf("符号化終了\n\n");

/* 符号データをファイルにセーブ */
save_dat( fnew, 0L, 0x00070000L, GM, stripe_line );

printf("符号データ・セーブ完了\n");

return;
}

*****
*      符号化 (ATあり) 処理シーケンス
*
*      void enc_at ( forg, fnew, filesize )
*          FILE *forg           : 画像データ・ファイルのポインタ
*          FILE *fnew           : 符号データ・ファイルのポインタ
*          unsigned long filesize : 画像データ・ファイルのサイズ (byte)
*****
void enc_at( forg, fnew, filesize )
FILE    *forg ;
FILE    *fnew ;
unsigned long   filesize :
{
    unsigned char     stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l, at_position ;
    unsigned int      hsize, vline, strip, atpixel ;
    int              stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
    int              flag1 = 0 ;                  /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */
    int              i ;                      /* 汎用変数 */

/* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
printf("主走査画素数は？ : ");
scanf("%ud", &hsize );
if ( hsize > 0xFFFF ) {
    hsize = 0xFFFF ;
} else if ( hsize <= 0 ) {
    hsize = 1 ;
}

printf("副走査ライン数は？ : ");

```

```

scanf("%ud", &vline );
if ( vline > 0x1FFF ) {
    vline = 0x1FFF ;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1 ;
}

printf("ストライプ・ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &strip );
if ( strip > vline ) {
    strip = vline ;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128 ;
}

printf("AT 画素位置は？ : ");
scanf("%ud", &atpixel );
if ( atpixel > 127 || ( atpixel < 3 && atpixel != 0 ) ) {
    atpixel = 0 ;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

at_position = (unsigned char)( atpixel & 0x000000EF );
at_position |= 0x80 ;

stripe_line = vline / strip ;
stripe_amari = vline % strip ;

if ( stripe_amari > 0 ) {
    stripe_line ++ ;
}

/* ボードの初期化 */
sysinit0;

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始 \n");
load_dat( forg, filesize, 0L, 1M );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) {
    stat = inp( d187a_ctrl );
}

/* STRAMクリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0 ;

```

```

while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}

/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x01 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_pelh, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

/* ストライプ処理のための for ループ */

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

    outp( d187a_lini, vline_l );
    outp( d187a_linh, vline_h );

    printf("AT パラメータ設定\n");
    outp( d187a_atrl, 0x80 );
    outp( d187a_atlh, 0xFF );
    outp( d187a_atrh, 0xFF );
    outp( d187a_atrh, at_position );

    outp( d187a_hsb, 0x01 );

    /* 画像データ DMA 転送アドレス設定 */

    if ( flag1 == 0 ) {
        /* 開始アドレス */
        outp( d187a_dmsl, 0x00 );
        outp( d187a_dmss, 0x00 );
        outp( d187a_dmsh, 0x00 );
        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeth, 0x07 );

        /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
        printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始\n\n");
        dma_jtoc( (unsigned char)0, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );

        flag1 = 1 ;
    } else {
        /* 開始アドレス */
        stat = inp( d187a_dmel );
        outp( d187a_dmsl, stat );
        stat = inp( d187a_dmem );
        outp( d187a_dmss, stat );
    }
}

```

```

stat = inp( d187a_dmeh );
outp( d187a_dmsh, stat );

/* 終了アドレス */
outp( d187a_dmel, 0xBF );
outp( d187a_dmem, 0xD4 );
outp( d187a_dmeh, 0x07 );
}

/* μPD72187A 符号化開始コマンド発行 */
outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

/* レスポンス待ち */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh );
}
printf("INT 発生\n");

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x01) != 0x01 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
printf("STFEND 確認\n\n") ;

/* INT クリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat );
stat = inp( d187a_ist ) & 0xDE;
outp( d187a_ist, stat );

/* マーカ・コード付加 */

/* ホスト・バスをマーカ・コードに設定 */
outp( d187a_hsb, 0x00 );

/* マーカ・コード書き込み確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
outp( d187a_mkb, 0xFF );
printf(" MK (FFH) 付加\n") ;

/* マーカ・コード書き込み確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
outp( d187a_mkb, 0x02 );
printf(" MK (02H) 付加\n") ;

/* ダミー・データ付加 */
stat = 0 ;
while ( 1 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}

```

```

        printf("strl = 0x%2X    ", stat);

        /* ダミー・データ付加する必要あり? */
        if ( (( stat & 0x02 ) == 0x02 ) && (( stat & 0x04 ) == 0x04 ) ) {
            if ((stat & 0x10) == 0x10) {
                outp( d187a_mkb, 0x00 );
                printf("ダミー・データ付加\n");
                continue;
            }
        } else if ( (( stat & 0x02 ) != 0x02) && (( stat & 0x04 ) != 0x04 ) ) {
            break;
        }
    }

    /* QM リセット実行 */
    outp( d187a_ctrl, 0x07 );
}

/* DMA コントローラ・リセット */
outp( b_dma_init, 0x03 );

printf("符号化終了\n\n");

/* 符号データをファイルにセーブ */
save_dat( fnew, 0L, 0x00070000L, CM, stripe_line );

printf("符号データ・セーブ完了\n");

return;
}

/*
*      符号化 (TP&AT あり) 処理シーケンス
*
*      void enc_tpat ( forg, fnew, filesize )
*          FILE *forg           : 画像データ・ファイルのポインタ
*          FILE *fnew           : 符号データ・ファイルのポインタ
*          unsigned long filesize : 画像データ・ファイルのサイズ (byte)
*/
void enc_tpat( forg, fnew, filesize )
FILE    *forg ;
FILE    *fnew ;
unsigned long   filesize ;
{
    unsigned char    stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l, at_position ;
    unsigned int     hsize, vline, strip, atpixel ;
    int              stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
    int              flag1 = 0 ;                  /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */
    int              i ;                      /* 汎用変数 */

    /* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
    printf("主走査画素数は?  : ");
    scanf("%d", &hsize);
    if ( hsize > 0xFFFF ) {
        hsize = 0xFFFF ;
    } else if ( hsize <= 0 ) [

```

```

    hsize = 1 ;
}

printf("副走查ライン数は？:");
scanf("%ud", &vline);
if ( vline > 0xFFFF ) {
    vline = 0xFFFF ;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1 ;
}

printf("ストライプ・ライン数は？:");
scanf("%ud", &strip);
if ( strip > vline ) {
    strip = vline ;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128 ;
}

printf("AT 図素位置は？:");
scanf("%ud", &atpixel);
if ( atpixel > 127 || ( atpixel < 3 && atpixel != 0 ) ) {
    atpixel = 0 ;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

at_position = (unsigned char)( atpixel & 0x000000EF );
at_position |= 0x80 ;

stripe_line = vline / strip ;
stripe_amari = vline % strip ;

if ( stripe_amari > 0 ) {
    stripe_line ++ ;
}

/* ボードの初期化 */
sysinit0;

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始\n");
load_dat ( forg, filesize, 0L, 1M );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) {
    stat = inp( d187a_ctrl );
}

```

```

/* STRAM クリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x07 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

printf("TP/パラメータ設定\n");
outp( d187a_tpr, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_pelh, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

/* ストライプ処理のための for ループ */

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

    outp( d187a_lini, vline_l );
    outp( d187a_linh, vline_h );

    printf("AT/パラメータ設定\n");
    outp( d187a_atrl, 0x80 );
    outp( d187a_atlh, 0xFF );
    outp( d187a_atlh, 0xFF );
    outp( d187a_atrh, at_position );

    outp( d187a_hsb, 0x01 );

    /* 画像データ DMA 転送アドレス設定 */

    if ( flag1 == 0 ) {
        /* 開始アドレス */
        outp( d187a_dmsl, 0x00 );
        outp( d187a_dmss, 0x00 );
        outp( d187a_dmsh, 0x00 );
        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );

        /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
        printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始\n\n");
        dma_jtoc( (unsigned char)0, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );
    }
}

```

```

        flag1 = 1 ;
    } else {
        /* 開始アドレス */
        stat = inp( d187a_dmel );
        outp( d187a_dmel, stat );
        stat = inp( d187a_dmem );
        outp( d187a_dmem, stat );
        stat = inp( d187a_dmeh );
        outp( d187a_dmeh, stat );

        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );
    }

/* μPD72187A 符号化開始コマンド発行 */
outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

/* レスポンス待ち */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh );
}
printf("INT 発生\n");

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x01) != 0x01 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
printf("STFEND 確認\n\n");

/* INT クリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat );
stat = inp( d187a_ist ) & 0xDE;
outp( d187a_ist, stat );

/* マーカ・コード付加 */

/* ホスト・バスをマーカ・コードに設定 */
outp( d187a_hsb, 0x00 );

/* マーカ・コード書き込み確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
outp( d187a_mkb, 0xFF );
printf(" MK (FFH) 付加\n");

/* マーカ・コード書き込み確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}

```

```

        outp( d187a_mkb, 0x02 );
        printf(" MK (02H) 付加\n" );

        /* ダミー・データ付加 */
        stat = 0 ;
        while ( 1 ) [
            stat = inp( d187a_strl );
            printf("strl = 0x%2X    ", stat );

            /* ダミー・データ付加する必要あり? */
            if ( (( stat & 0x02 ) == 0x02 ) && (( stat & 0x04 ) == 0x04 ) ) {
                if ((stat & 0x10) == 0x10) {
                    outp( d187a_mkb, 0x00 );
                    printf("ダミー・データ付加\n");
                    continue ;
                }
                } else if ( (( stat & 0x02 ) != 0x02) && (( stat & 0x04 ) != 0x04 ) ) {
                    break;
                }
            }

            /* QM リセット実行 */
            outp( d187a_ctrl, 0x07 );
        ]

        /* DMAコントローラ・リセット */
        outp( b_dma_init, 0x03 ) ;

        printf("符号化終了\n\n" );

        /* 符号データをファイルにセーブ */
        save_dat( fnew, 0L, 0x00070000L, CM, stripe_line );

        printf("符号データ・セーブ完了\n" );

        return;
    }

/*
***** 変数宣言 *****
*/
*   復号化 (通常) 処理シーケンス
*
*   void dec_norm ( forg, fnew, filesize )
*       FILE *forg           : 符号データ・ファイルのポインタ
*       FILE *fnew            : 画像データ・ファイルのポインタ
*       unsigned long filesize : 符号データ・ファイルのサイズ (byte)
***** 変数宣言 *****

void dec_norm( forg, fnew, filesize )
FILE      *forg ;
FILE      *fnew ;
unsigned long      filesize ;
{
    unsigned char      stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l ;
    unsigned int       hsize, vline, strip ;
    int               stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
    int               flag1 = 0 ;                  /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */
    int               i ;                         /* 汎用変数 */
}

```

```

/* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
printf("主走査画素数は？ : ");
scanf("%ud", &hsize );
if ( hsize > 0xFFFF ) {
    hsize = 0xFFFF ;
} else if ( hsize <= 0 ) {
    hsize = 1 ;
}

printf("副走査ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &vline );
if ( vline > 0x1FFF ) {
    vline = 0x1FFF ;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1 ;
}

printf("ストライプ・ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &strip );
if ( strip > vline ) {
    strip = vline ;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128 ;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

stripe_line = vline / strip ;
stripe_amari = vline % strip ;

if ( stripe_amari > 0 ) [
    stripe_line ++ ;
]

/* ボードの初期化 */
sysinit0;

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始\n");
load_dat ( forg, filesize, OL, CM );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0;
while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) [
    stat = inp( d187a_ctrl );
]

```

```

/* STRAM クリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0;
while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

stat = inp( d187a_ist );
printf("STAT = 0x%2X\n\n");

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x00 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_pelh, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

/* ストライプ処理のための for ループ */

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

    outp( d187a_linl, vline_l );
    outp( d187a_linh, vline_h );

    outp( d187a_strl, 0x00 );
    outp( d187a_strh, 0x00 );

    outp( d187a_heb, 0x01 );

    /* 画像データ DMA 転送アドレス設定 */

    if ( flag1 == 0 ) {
        /* 開始アドレス */
        outp( d187a_dmsl, 0x00 );
        outp( d187a_dmsem, 0x00 );
        outp( d187a_dmsh, 0x00 );
        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dimem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );

        /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
        printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始\n\n");
        dma_jtoc( (unsigned char)1, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );

        flag1 = 1 ;
    } else {
        /* 開始アドレス */
        stat = inp( d187a_dmel );
    }
}

```

```

        outp( d187a_dmsl, stat );
        stat = inp( d187a_dmem );
        outp( d187a_dmcm, stat );
        stat = inp( d187a_dmeh );
        outp( d187a_dmsh, stat );

        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );
    }

/* μPD72187A 復号化開始コマンド発行 */
outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

/* レスポンス待ち */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh );
}
printf("INT発生    ");

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
printf("MKDTG 検出\n\n");

/* INTクリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat );
stat = inp( d187a_ist ) & 0x7E;
outp( d187a_ist, stat );

/* マーカ・コード読み出し */
/* マーカ・コード読み出し確認 */
printf("マーカ・コード読み出し\n");
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
stat = 0 ;
stat = inp( d187a_mkb );
printf("MKB = 0x%2X\n", stat);

/* マーカ・コード読み出し確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
stat = 0 ;
stat = inp( d187a_mkb );
printf("MKB = 0x%2X\n", stat);

/* 最終バイト処理 */

```

```

printf("最終バイト処理開始\n\n") ;

outp( d187a_cmd1, 0xC2 ) ;
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh ) ;
}

printf("INT 発生    ") ;

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x02) != 0x02 ) {
    stat = inp( d187a_ist ) ;
}
printf("PIXEND 検出\n\n") ;

/* INT クリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat ) ;
stat = inp( d187a_ist ) & 0xFD;
outp( d187a_ist, stat ) ;

/* QM リセット実行 */
outp( d187a_ctr, 0x07 ) ;

}

/* DMA コントローラ・リセット */
outp( b_dma_init, 0x03 ) ;

printf("復号化終了\n\n") ;

/* 画像データをファイルに転送 */
save_dat( fnew, 0L, 0x0007D40L, 1M, 0 ) ;

printf("画像データ・セーブ完了\n") ;

return ;
}

/*
*      復号化 (TP あり) 処理シーケンス
*
*      void dec_tp ( forg, fnew, filesize )
*          FILE *forg           : 符号データ・ファイルのポインタ
*          FILE *fnew           : 画像データ・ファイルのポインタ
*          unsigned long filesize : 符号データ・ファイルのサイズ (byte)
*/
void dec_tp( forg, fnew, filesize )
FILE    *forg ;
FILE    *fnew ;
unsigned long    filesize ;
{
    unsigned char    stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l ;
    unsigned int     hsize, vline, strip ;
    int              stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
    int              flag1 = 0 ;                  /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */

```

```

int          i;                                /* 汎用変数 */

/* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
printf("主走査画素数は？ : ");
scanf("%ud", &hsize);
if ( hsize > 0xFFFF ) {
    hsize = 0xFFFF;
} else if ( hsize <= 0 ) {
    hsize = 1;
}

printf("副走査ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &vline);
if ( vline > 0x1FFF ) {
    vline = 0x1FFF;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1;
}

printf("ストライプ・ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &strip);
if ( strip > vline ) {
    strip = vline;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

stripe_line = vline / strip;
stripe_amari = vline % strip;

if ( stripe_amari > 0 ) {
    stripe_line++;
}

/* ボードの初期化 */
sysinit0;

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始\n");
load_dat( forg, filesize, OL, CM );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0;
while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) {
    stat = inp( d187a_ctrl );
}

```

```

/* STRAM クリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0;
while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

stat = inp( d187a_ist );
printf("STAT = 0x%2X\n\n");

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x08 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

printf("TP パラメータ設定\n");
outp( d187a_tpr, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_pelh, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

    outp( d187a_lini, vline_l );
    outp( d187a_linh, vline_h );

    outp( d187a_atrl, 0x00 );
    outp( d187a_atrh, 0x00 );

    outp( d187a_hsb, 0x01 );

/* 画像データ DMA 転送アドレス設定 */

    if ( flag1 == 0 ) {
        /* 開始アドレス */
        outp( d187a_dmsl, 0x00 );
        outp( d187a_dmem, 0x00 );
        outp( d187a_dmsh, 0x00 );
        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );

        /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
        printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始\n\n");
        dma_jtoc( (unsigned char)1, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );

        flag1 = 1 ;
    } else {
        /* 開始アドレス */

```

```

    stat = inp( d187a_dmel );
    outp( d187a_dmel, stat );
    stat = inp( d187a_dmem );
    outp( d187a_dmem, stat );
    stat = inp( d187a_dmeh );
    outp( d187a_dmeh, stat );

    /* 終了アドレス */
    outp( d187a_dmel, 0xBF );
    outp( d187a_dmem, 0xD4 );
    outp( d187a_dmeh, 0x07 );
}

/* μPD72187A 復号化開始コマンド発行 */
outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

/* レスポンス待ち */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh );
}
printf("INT 発生    ");

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
printf("MKDTC 検出\n\n");

/* INT クリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat );
stat = inp( d187a_ist ) & 0x7E;
outp( d187a_ist, stat );

/* マーカ・コード読み出し */
/* マーカ・コード読み出し確認 */
printf("マーカ・コード読み出し\n");
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
stat = 0 ;
stat = inp( d187a_mkb );
printf("MKB = 0x%2X\n", stat);

/* マーカ・コード読み出し確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_strl );
}
stat = 0 ;
stat = inp( d187a_mkb );
printf("MKB = 0x%2X\n\n", stat);

```

```

/* 最終バイト処理 */
printf("最終バイト処理開始\n\n") ;

outp( d187a_cmd1, 0xC2 ) ;
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh ) ;
}

printf("INT発生    ") ;

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x02) != 0x02 ) {
    stat = inp( d187a_ist ) ;
}
printf("PIXEND 検出\n\n") ;

/* INTクリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F ;
outp( d187a_strh, stat ) ;
stat = inp( d187a_ist ) & 0xFD ;
outp( d187a_ist, stat ) ;

/* QMリセット実行 */
outp( d187a_ctr, 0x07 ) ;
}

/* DMAコントローラ・リセット */
outp( b_dma_init, 0x03 ) ;

printf("復号化終了\n\n") ;

/* 画像データをファイルに転送 */
save_dat( fnew, 0L, 0x0007D4COL, 1M, 0 ) ;

printf("画像データ・セーブ完了\n") ;

return ;
}

*****  

*      復号化 (ATあり) 処理シーケンス  

*  

*      void dec_at ( forg, fnew, filesize )  

*          FILE *forg           : 符号データ・ファイルのポインタ  

*          FILE *fnew           : 画像データ・ファイルのポインタ  

*          unsigned long filesize : 符号データ・ファイルのサイズ (byte)  

*****  

void dec_at( forg, fnew, filesize )
FILE    *forg :
FILE    *fnew :
unsigned long    filesize :
{
    unsigned char    stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l, at_position ;
    unsigned int     hsize, vline, strip, atpixel ;

```

```

int stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
int flag1 = 0 ; /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */
int i ; /* 汎用変数 */

/* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
printf("主走査画素数は？ : ");
scanf("%ud", &hsize);
if ( hsize > 0xFFFF ) {
    hsize = 0xFFFF ;
} else if ( hsize <= 0 ) {
    hsize = 1 ;
}

printf("副走査ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &vline);
if ( vline > 0x1FFF ) {
    vline = 0x1FFF ;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1 ;
}

printf("ストライプ・ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &strip);
if ( strip > vline ) {
    strip = vline ;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128 ;
}

printf("AT画素位置は？ : ");
scanf("%ud", &atpixel);
if ( atpixel > 127 || ( atpixel < 3 && atpixel != 0 ) ) {
    atpixel = 0 ;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

at_position = (unsigned char)( atpixel & 0x000000EF );
at_position |= 0x80 ;

stripe_line = vline / strip ;
stripe_amari = vline % strip ;

if ( stripe_amari > 0 ) {
    stripe_line ++ ;
}

/* ボードの初期化 */
sysinit();

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始\n");

```

```

load_dat ( forg, filesize, OL, CM );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0;
while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) {
    stat = inp( d187a_ctrl );
}

/* STRAM クリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0;
while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

stat = inp( d187a_ist );
printf("STAT = 0x%2X\n\n");

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x00 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_pelh, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

/* ストライプ処理のための for ループ */

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

    outp( d187a_lini, vline_l );
    outp( d187a_linh, vline_h );

    printf("AT パラメータ設定\n");
    outp( d187a_atrl, 0x80 );
    outp( d187a_atlh, 0xFF );
    outp( d187a_atlh, 0xFF );
    outp( d187a_atrh, at_position );

    outp( d187a_hsb, 0x01 );

    /* 画像データ DMA 転送アドレス設定 */

    if ( flag1 == 0 ) {
        /* 開始アドレス */
        outp( d187a_dmsl, 0x00 );

```

```

        outp( d187a_dmem, 0x00 );
        outp( d187a_dmsh, 0x00 );
        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );

        /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
        printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始¥n¥n");
        dma_jtoc( (unsigned char)1, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );

        flag1 = 1;
    } else {
        /* 開始アドレス */
        stat = inp( d187a_dmel );
        outp( d187a_dmsh, stat );
        stat = inp( d187a_dmem );
        outp( d187a_dmem, stat );
        stat = inp( d187a_dmeh );
        outp( d187a_dmsh, stat );

        /* 終了アドレス */
        outp( d187a_dmel, 0xBF );
        outp( d187a_dmem, 0xD4 );
        outp( d187a_dmeh, 0x07 );
    }

    /* μPD72187A 検出コマンド発行 */
    outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

    /* レスポンス待ち */
    stat = 0;
    while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
        stat = inp( d187a_strh );
    }
    printf("INT 発生    ");

    stat = 0;
    while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
        stat = inp( d187a_ist );
    }
    printf("MKDTC 検出¥n¥n");

    /* INT クリア */
    stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
    outp( d187a_strh, stat );
    stat = inp( d187a_ist ) & 0x7E;
    outp( d187a_ist, stat );

    /* マーカ・コード読み出し */
    /* マーカ・コード読み出し確認 */
    printf("マーカ・コード読み出し¥n");
    stat = 0;
    while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
        stat = inp( d187a_strl );
    }

```

```

        }

        stat = 0 ;
        stat = inp( d187a_mkb );
        printf("MKB = 0x%2X\n", stat);

        /* マーカ・コード読み出し確認 */
        stat = 0 ;
        while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
            stat = inp( d187a_strl );
        }
        stat = 0 ;
        stat = inp( d187a_mkb );
        printf("MKB = 0x%2X\n", stat);

        /* 最終バイト処理 */
        printf("最終バイト処理開始\n\n") ;

        outp( d187a_cmd1, 0xC2 );
        stat = 0 ;
        while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
            stat = inp( d187a_strh );
        }

        printf("INT 発生    ") ;

        stat = 0 ;
        while ( (stat & 0x02) != 0x02 ) {
            stat = inp( d187a_ist );
        }
        printf("PIXEND 検出\n\n") ;

        /* INT クリア */
        stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
        outp( d187a_strh, stat );
        stat = inp( d187a_ist ) & 0xFD;
        outp( d187a_ist, stat );

        /* QM リセット実行 */
        outp( d187a_ctr, 0x07 );
    }

    /* DMA コントローラ・リセット */
    outp( b_dma_init, 0x03 ) ;

    printf("復号化終了\n\n") ;

    /* 画像データをファイルに転送 */
    save_dat( fnew, 0L, 0x0007D4COL, 1M, 0 ) ;

    printf("画像データ・セーブ完了\n") ;

    return ;
}

/*****************************************

```

```

/*
 * 復号化 (TP&AT あり) 処理シーケンス
 *
 * void dec_tpat ( forg, fnew, filesize )
 *     FILE *forg           : 符号データ・ファイルのポインタ
 *     FILE *fnew           : 画像データ・ファイルのポインタ
 *     unsigned long filesize : 符号データ・ファイルのサイズ (byte)
 */
void dec_tpat( forg, fnew, filesize )
FILE    *forg ;
FILE    *fnew ;
unsigned long   filesize ;
{
    unsigned char      stat, hsize_h, hsize_l, vline_h, vline_l, strip_h, strip_l, at_position ;
    unsigned int       hsize, vline, strip, atpixel ;
    int               stripe_line, stripe_amari ; /* ストライプ数 */
    int               flag1 = 0 ;                  /* 第1ストライプ処理を示すフラグ */
    int               i ;                         /* 汎用変数 */

/* 主走査画素数、副走査ライン数の入力 */
printf("主走査画素数は？ : ");
scanf("%ud", &hsize );
if ( hsize > 0xFFFF ) {
    hsize = 0xFFFF ;
} else if ( hsize <= 0 ) {
    hsize = 1 ;
}

printf("副走査ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &vline );
if ( vline > 0x1FFF ) {
    vline = 0x1FFF ;
} else if ( vline <= 0 ) {
    vline = 1 ;
}

printf("ストライプ・ライン数は？ : ");
scanf("%ud", &strip );
if ( strip > vline ) {
    strip = vline ;
} else if ( strip <= 0 ) {
    strip = 128 ;
}

printf("AT 画素位置は？ : ");
scanf("%ud", &atpixel );
if ( atpixel > 127 || ( atpixel < 3 && atpixel != 0 ) ) {
    atpixel = 0 ;
}

hsize_l = (unsigned char)( hsize & 0x000000FF );
hsize_h = (unsigned char)( (hsize >> 8) & 0x000000FF );
vline_l = (unsigned char)( vline & 0x000000FF );
vline_h = (unsigned char)( (vline >> 8) & 0x0000001F );
strip_l = (unsigned char)( strip & 0x000000FF );
strip_h = (unsigned char)( (strip >> 8) & 0x0000001F );

at_position = (unsigned char)( atpixel & 0x000000EF );

```

```

at_position |= 0x80 ;

stripe_line = vline / strip ;
stripe_amari = vline % strip ;

if ( stripe_amari > 0 ) {
    stripe_line ++ ;
}

/* ボードの初期化 */
sysinit();

/* ボード上にファイルを転送 */
printf("ロード開始\n");
load_dat ( forg, filesize, 0L, CM );

/* ソフトウェア・リセット */
printf("ソフトウェア・リセット\n");
outp( d187a_ctrl, 0x0E );
stat = 0;
while ( (stat & 0x07) != 0x07 ) {
    stat = inp( d187a_ctrl );
}

/* STRAM クリア */
printf("STRAM 0クリア\n");
outp( d187a_cmd1, 0x08 );
stat = 0;
while ( (stat & 0x40) != 0x40 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
/* STRAM 0クリア完了 INT のクリア */
outp( d187a_ist, 0x00 );

stat = inp( d187a_ist );
printf("STAT = 0x%2X\n");

/* モード設定 */
printf("モード&パラメータ設定\n");
outp( d187a_mdrl, 0x08 );
outp( d187a_mdrh, 0x08 );

printf("TP パラメータ設定\n");
outp( d187a_tpr, 0x08 );

/* パラメータ設定 */
outp( d187a_pell, hsize_l );
outp( d187a_pelh, hsize_h );

outp( d187a_stpl, strip_l );
outp( d187a_stph, strip_h );

/* ストライプ処理のための for ループ */

for ( i = stripe_line ; i > 0 ; i -- ) {

```

```

outp( d187a_lini, vline_l );
outp( d187a_linh, vline_h );

printf("AT パラメータ設定\n");
outp( d187a_attrl, 0x80 );
outp( d187a_attrl, 0xFF );
outp( d187a_attrh, 0xFF );
outp( d187a_attrh, at_position );

outp( d187a_hab, 0x01 );

/* 図像データ DMA 転送アドレス設定 */

if ( flag1 == 0 ) [
    /* 開始アドレス */
    outp( d187a_dmsl, 0x00 );
    outp( d187a_dmss, 0x00 );
    outp( d187a_dmsh, 0x00 );
    /* 終了アドレス */
    outp( d187a_dmel, 0xBF );
    outp( d187a_dmem, 0xD4 );
    outp( d187a_dmeh, 0x07 );

    /* ホスト・バス側外部 DMA コントローラ起動 */
    printf("符号バス(ホスト・バス)側 DMA 転送開始\n\n");
    dma_jtoc( (unsigned char)1, (unsigned long)0, (unsigned long)50000L );

    flag1 = 1 ;
] else [
    /* 開始アドレス */
    stat = inp( d187a_dmel );
    outp( d187a_dmsl, stat );
    stat = inp( d187a_dmem );
    outp( d187a_dmss, stat );
    stat = inp( d187a_dmeh );
    outp( d187a_dmsh, stat );

    /* 終了アドレス */
    outp( d187a_dmel, 0xBF );
    outp( d187a_dmem, 0xD4 );
    outp( d187a_dmeh, 0x07 );
]

/* μPD72187A 検号化開始コマンド発行 */
outp( d187a_cmd1, 0xC1 );

/* レスポンス待ち */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh );
}
printf("INT 発生    ");

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}

```

```

}

printf("MKDT0 検出\n\n");

/* INT クリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat );
stat = inp( d187a_ist ) & 0x7E;
outp( d187a_ist, stat );

/* マーカ・コード読み出し */

/* マーカ・コード読み出し確認 */
printf("マーカ・コード読み出し\n");
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_stri );
}
stat = 0 ;
stat = inp( d187a_mkb );
printf("MKB = 0x%2X\n", stat);

/* マーカ・コード読み出し確認 */
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x10) != 0x10 ) {
    stat = inp( d187a_stri );
}
stat = 0 ;
stat = inp( d187a_mkb );
printf("MKB = 0x%2X\n", stat);

/* 最終バイト処理 */
printf("最終バイト処理開始\n\n");

outp( d187a_cmd1, 0xC2 );
stat = 0 ;
while ( (stat & 0x80) != 0x80 ) {
    stat = inp( d187a_strh );
}

printf("INT 発生    ") ;

stat = 0 ;
while ( (stat & 0x02) != 0x02 ) {
    stat = inp( d187a_ist );
}
printf("PIXEND 検出\n\n") ;

/* INT クリア */
stat = inp( d187a_strh ) & 0x7F;
outp( d187a_strh, stat );
stat = inp( d187a_ist ) & 0xFD;
outp( d187a_ist, stat );

/* QM リセット実行 */
outp( d187a_ctrl, 0x07 );
}

```

```

/* DMA コントローラ・リセット */
outp( b_dma_init, 0x03 ) ;

printf("復号化終了\n") ;

/* 画像データをファイルに転送 */
save_dat( fnew, 0L, 0x0007D4C0L, IM, 0 ) ;

printf("画像データ・セーブ完了\n") ;

return ;
}

*****
*
*      ボード上のシステム初期化
*
*****
void sysinit0
{
    outp( b_reset_on, 1 );      /* ボード・リセット・ON */
    outp( b_reset_off, 1 );     /* ボード・リセット・OFF */
    outp( b_sysreg_cmd, 0x89 ); /* */
    outp( b_sysreg_pt0, 0xFB ); /* 符号／画像バス幅設定 */
    outp( b_sysreg_pt1, 0xFF ); /* 転送モード設定 */
    outp( b_dma_init, 0x03 );   /* DMAC 初期化 */

    outp( b_tmcont_ctl, 0x34 ); /* カウンタ#0, バイナリ・カウント, モード4, インクリメントR/W */
    outp( b_tmcont_ct0, 0xFF ); /* カウンタ#0 クリア */
    outp( b_tmcont_ct0, 0xFF );

    outp( b_tmcont_ctl, 0x74 ); /* カウンタ#1, バイナリ・カウント, モード4, インクリメントR/W */
    outp( b_tmcont_ct1, 0xFF ); /* カウンタ#1 クリア */
    outp( b_tmcont_ct1, 0xFF );

    outp( b_tmcont_ctl, 0xB4 ); /* カウンタ#2, バイナリ・カウント, モード4, インクリメントR/W */
    outp( b_tmcont_ct2, 0xFF ); /* カウンタ#2 クリア */
    outp( b_tmcont_ct2, 0xFF );
}

*****
*
*      ボード上のメモリにデータ転送
*
*      void load_dat ( forg, filesize, maddr, mem )
*          FILE *forg           : 転送するファイルのポインタ
*          unsigned long filesize: 転送するファイルのサイズ (byte)
*          unsigned long maddr   : 転送先のメモリアドレス
*          char mem             : 転送先メモリ選択
*                                (CM:符号メモリ IM:画像メモリ)
*****
void load_dat( forg, filesize, maddr, mem )
FILE    *forg ;
unsigned long    filesize ;

```

```

unsigned long      maddr ;
char      mem ;
{
    unsigned char buffer[FTMS_MAX] ;
    unsigned char far *buf ;
    unsigned long ftms ;

    ftms = (unsigned long)(FTMS_MAX / 2) ;
    ftms &= 0xFFFFFFF ;
    buf = buffer ;

    if ( mem == CM ) {

        /* 符号メモリへの転送 */
        if (( maddr < 0 ) || ( maddr > 0x7FFFF )) {
            maddr = 0 ;
        }
        if ( filesize > 0x7FFF ) {
            filesize = 0x7FFF ;
        }
        for ( ; filesize >= FTMS_MAX ; filesize -= FTMS_MAX , maddr += FTMS_MAX ) {
            fread( buffer, FTMS_MAX, 1, forg ) ;
            dma_htoo( (unsigned char)0, buf, maddr, ftms ) ;
        }
        if ( filesize != 0 ) {
            fread( buffer, (int)filesize, 1, forg ) ;
            dma_htoc( (unsigned char)0, buf, maddr, filesize ) ;
        }
    } else if ( mem == IM ) {

        /* 画像メモリへの転送 */
        if (( maddr < 0 ) || ( maddr > 0x1FFFFFF )) {
            maddr = 0 ;
        }
        if ( filesize > 0x1FFFFFF ) {
            filesize = 0x1FFFFFF ;
        }
        for ( ; filesize >= FTMS_MAX ; filesize -= FTMS_MAX , maddr += FTMS_MAX ) {
            fread( buffer, FTMS_MAX, 1, forg ) ;
            dma_htoi( (unsigned char)0, buf, maddr, ftms ) ;
        }
        if ( filesize != 0 ) {
            fread( buffer, (int)filesize, 1, forg ) ;
            dma_htoi( (unsigned char)0, buf, maddr, filesize ) ;
        }
    }
}

*****  

*      ボード上のメモリからデータ転送  

*  

*      void save_dat ( fnew, msaddr, meaddr, mem )
*          FILE *fnew           : 転送先ファイルのポインタ
*          unsigned long msaddr   : 転送元の転送開始アドレス
*          unsigned long meaddr   : 転送元の転送終了アドレス
*          char mem              : 転送先メモリ選択

```

```

*
*                               (CM :符号メモリ IM :画像メモリ)
*           int stripe          :ストライプ数(符号化時のみ使用)
***** ****
void save_dat( fnew, msaddr, meaddr, mem, stripe )
FILE *fnew;
unsigned long msaddr;
unsigned long meaddr;
char mem;
int stripe;
{
    unsigned char buffer[FTMS_MAX];
    unsigned char far *buf;
    unsigned long baddr, bmemadr;
    unsigned long ftms;
    int i, go_amari = 0, next_check = 0;

    ftms = (unsigned long)(FTMS_MAX / 2);
    ftms &= 0xFFFFFFF;
    bmemadr = 0L;
    buf = buffer;
    if (mem == CM) {
        /* 符号メモリからの転送 */
        if ((msaddr <= 0) || (msaddr >= 0x7FFF)) {
            msaddr = 0;
        }
        if ((meaddr <= 0) || (meaddr >= 0x7FFF)) {
            meaddr = 0x7FFF;
        }
        baddr = meaddr - msaddr;
        if (baddr <= 0) {
            baddr = 1;
        }
        for (; baddr >= FTMS_MAX; baddr -= FTMS_MAX, bmemadr += FTMS_MAX) {
            dma_htoc( (unsigned char)1, buf, bmemadr, ftms );
            for (i = 0; i < FTMS_MAX; i++) {
                if (next_check == 1 && buffer[0] != 0x00) {
                    stripe--;
                    if (stripe <= 0) {
                        baddr = 1;
                        go_amari = 1;
                        break;
                    } else {
                        next_check = 0;
                        continue;
                    }
                } else {
                    next_check = 0;
                }
                if (buffer[i] == 0xFF && i < (FTMS_MAX - 1) && buffer[i + 1] != 0x00) {
                    stripe--;
                    if (stripe <= 0) {
                        baddr = i + 2;
                        go_amari = 1;
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

                break ;
            } else {
                continue ;
            }
        } else if ( buffer[i] == 0xFF && i == (FTMS_MAX - 1) ) {
            next_check = 1 ;
            break ;
        }
    }
    if ( go_amari == 1 ) {
        break ;
    } else {
        fwrite( buffer, FTMS_MAX, 1, fnew ) ;
    }
}
if ( baddr != 0 ) {
    dma_htoc( (unsigned char)1, buf, bmemadr, baddr ) ;
    fwrite( buffer, (int)baddr, 1, fnew ) ;
}
} else if ( mem == IM ) {

    /* 圖像メモリからの転送*/
    if (( meaddr < 0 ) || ( meaddr > 0xFFFF )) {
        meaddr = 0 ;
    }
    if (( meaddr < 0 ) || ( meaddr > 0xFFFF )) {
        meaddr = 0xFFFF ;
    }
    baddr = meaddr - meaddr ;
    if ( baddr < 0 ) {
        baddr = 1 ;
    }
    for (; baddr >= FTMS_MAX ; baddr -= FTMS_MAX , bmemadr += FTMS_MAX ) {
        dma_htoi( (unsigned char)1, buf, bmemadr, ftms ) ;
        fwrite( buffer, FTMS_MAX, 1, fnew ) ;
    }
    if ( baddr != 0 ) {
        dma_htoi( (unsigned char)1, buf, bmemadr, baddr ) ;
        fwrite( buffer, (int)baddr, 1, fnew ) ;
    }
}
}
}

```

——お問い合わせは、最寄りのNECへ——
[営業関係お問い合わせ先]

半導体第一販売事業部	〒106-01 東京都港区芝五丁目7番1号 (NEC本社ビル)	東京 (03)3454-1111 (大代表)
半導体第三販売事業部		
中部支社 半導体第一販売部	〒460 名古屋市中区錦一丁目17番1号 (NEC中部ビル)	名古屋 (052)222-2170
半導体第二販売部		名古屋 (052)222-2190
関西支社 半導体第一販売部	〒540 大阪市中央区城見一丁目4番24号 (NEC関西ビル)	大阪 (06) 945-3178
半導体第二販売部		大阪 (06) 945-3200
半導体第三販売部		大阪 (06) 945-3208
北海道支社 札幌 (011)231-0161	太田支店 太田 (0276)46-4011	高山支店 富山 (0764)31-8461
東北支社 仙台 (022)267-8740	宇都宮支店 宇都宮 (028)621-2281	三豊支店 滋賀 (0592)25-7341
東海支社 手取 (019)651-4344	小山支店 小山 (0285)24-5011	京都支店 京都 (075)344-7824
山形支店 山形 (0236)23-5511	長野支店 松本 (0263)35-1662	神戸支店 神戸 (078)333-3854
群馬支店 軽井沢 (0249)23-5511	甲府支店 甲府 (0552)24-4141	中国支店 広島 (082)242-5504
いわき支店 いわき (0246)21-5511	埼玉支店 大宮 (048)641-1411	鳥取支店 鳥取 (0857)27-5311
長岡支店 長岡 (0256)36-2155	立川支店 立川 (0425)26-5981	岡山支店 岡山 (086)225-4455
土浦支店 土浦 (0298)23-6161	千葉支店 千葉 (043)238-8116	四国支店 高松 (0878)36-1200
水戸支店 水戸 (029)226-1717	静岡支店 静岡 (054)265-2211	新居浜支店 新居浜 (0897)32-5001
神奈川支店 横浜 (045)324-5524	北陸支店 金沢 (0762)23-1621	松江支店 松江 (089)945-4149
群馬支店 高崎 (0273)26-1255	福井支店 福井 (0776)22-1866	九州支店 福岡 (092)271-7700

[本資料に関する技術お問い合わせ先]

半導体ソリューション技術本部	〒210 川崎市幸区堺越三丁目484番地	川崎 (044)546-8891	半導体 インフォメーションセンター FAX(044)546-7900 (FAXにてお願い致します)
システムマイクロ技術部			
半導体販売技術本部	〒106-01 東京都港区芝五丁目7番1号 (NEC本社ビル)	東京 (03)3798-9619	
東日本販売技術部			
半導体販売技術本部	〒460 名古屋市中区錦一丁目17番1号 (NEC中部ビル)	名古屋 (052)222-2125	
中部販売技術部			
半導体販売技術本部	〒540 大阪市中央区城見一丁目4番24号 (NEC関西ビル)	大阪 (06) 945-3383	
西日本販売技術部			