

# RL78/F22

# RL78/F22 搭載静電容量タッチ評価システムサンプルコード

# 要旨

本書は RL78/F22 搭載静電容量タッチ評価システムのソフトウェアについて説明します。

# 動作確認デバイス

RL78/F22 (R7F122FGG)

# 目次

1.	概要	
1.1		
	<del></del>	
2.	動作確認条件	3
3.	ソフトウェア仕様	
3.1	ソフトウェア構成図	
3.2	使用する周辺機能と端子一覧	
3.3	ファイル構成	8
3.4	オプション・バイトの設定一覧	
3.5	定数一覧	10
3.6	列拳型一覧	1′
3.7		
3.8		
3.9		
4.	静電容量タッチ設定	13
4.1	タッチインタフェース構成	13
4.2	構成(メソッド)の設定	13
4.3		
4.4	感度調整方法について	15
5.	サポート	16
ᆎᆕ	丁들고 순구	17

### 1. 概要

本ソフトウェアは、RL78/F22 搭載静電容量タッチ評価システムで静電容量タッチ動作を確認するソフトウェアです。e<sup>2</sup> studio で作成したプロジェクトに以下を追加しています。

- スマート・コンフィグレータで生成したコンポーネント
- QE for Capacitive Touch (以下、QE) で生成した静電容量タッチの設定ファイルとアプリケーション
- LED 制御アプリケーション

#### 1.1 機能

本ソフトウェアの機能を示します。

- 1. 電源投入して起動すると LED テストをします。始めに CPU ボードの LED2 と LED3 を点灯します。 その後、電極ボードの LED をボタン、スライダ、ホイールの順に点灯と消灯をします。(図 1-1 参照)
- 2. 電極ボードの 3 つのボタン、スライダを動作し、連動して LED を制御します。(図 1-2 参照) CPU ボードのプッシュボタンと連動した LED を制御します。 SW2 を押すと LED2 が点灯します。SW3 を押すと LED3 が点灯します。(図 1-2 参照)
- 3. QE シリアルチューニング・シリアルモニタリングに対応しています。

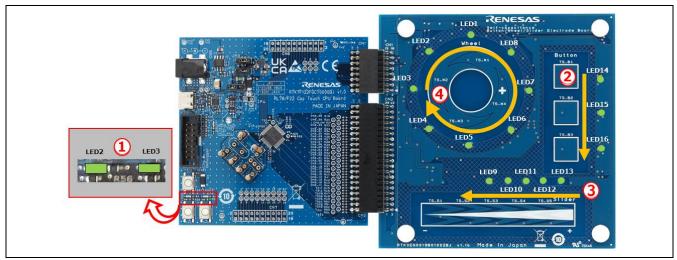


図 1-1 ソフトウェア起動時の LED テスト

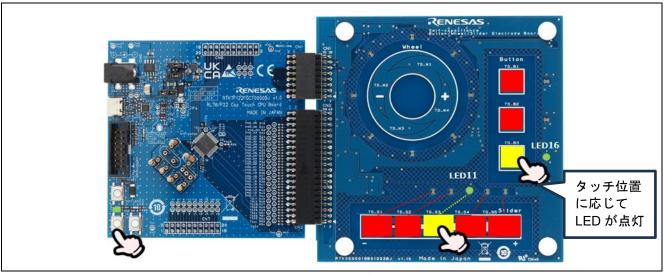


図 1-2 静電容量タッチボタン、スライダの動作と連動した LED の制御

# 2. 動作確認条件

本アプリケーションノートのソフトウェアは、下記の条件で動作を確認しています。

表 2-1 動作確認条件

項目	内容	
使用マイコン	RL78/F22 (R7F122FGG)	
動作周波数	40MHz	
動作電圧	5.0V (USB 供給)	
	LVD0 検出電圧:リセット・モード	
	立ち上がり時:2.97V,3.96 V(2 段階)	
	立ち下がり時:2.91V,3.88 V(2 段階)	
使用ボード	RL78/F22 搭載静電容量タッチ評価システム	
	(製品型名:RTK7F122FGST0000BJ)	
	● RL78/F22 CPU ボード(型名:RTK7F122FGCT0000BJ)	
	● 自己容量タッチボタン/ホイール/スライダボード	
	(型名:RTK0EG0019B01002BJ)	
統合開発環境	e <sup>2</sup> studio Version 2025-10	
Cコンパイラ	CC-RL V1.15.01	
	最適化レベル( -O)のオプション:-Odefault	
静電容量式タッチセンサ対応	QE for Capacitive Touch V4.2.0	
開発支援ツール		
エミュレータ	Renesas E2 エミュレータ Lite	

## 図 2-1 に機器接続図を示します。

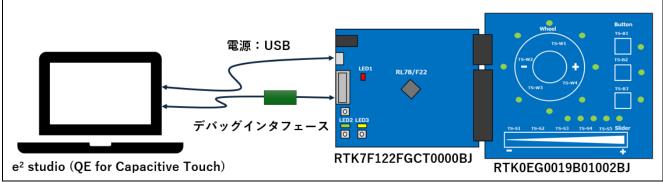


図 2-1 機器接続図

# 3. ソフトウェア仕様

# 3.1 ソフトウェア構成図

図 3-1 に本ソフトウェアのソフトウェア構成図を示します。

スマート・コンフィグレータで生成したコンポーネントを使用しています。

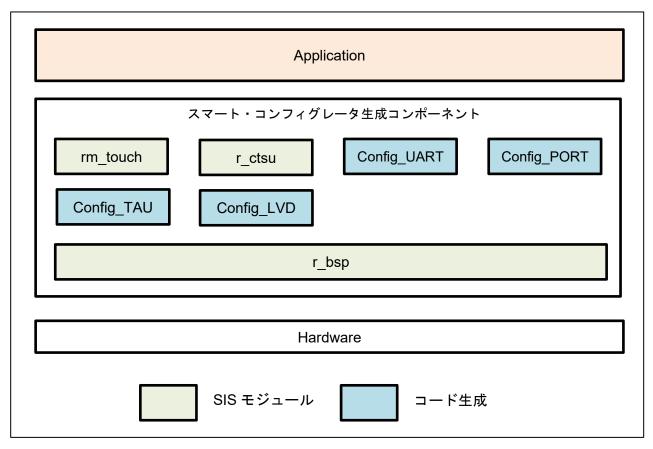


図 3-1 ソフトウェア構成図

表 3-1 にコンポーネントとバージョンの一覧を示します。コンポーネントの設定はスマート・コンフィグレータで参照してください。

表 3-1 コンポーネント一覧

	バージョン	設定
Doard Support Packages v1.91 (r_bsp)	1.91	r_bsp(使用中)
Capacitive Sensing Unit driver. (r_ctsu)	2.20	r_ctsu(使用中)
<ul><li>Touch middleware. (rm_touch)</li></ul>	2.20	rm_touch(使用中)
OUART通信	1.10.0	Config_UART0(UART0:使用中)
○ インターバル・タイマ	1.8.0	Config_TAU0_1(TAU0_1:使用中)
<b>○</b> ポート	1.8.0	Config_PORT(PORT: 使用中)
●電圧検出回路	1.6.1	Config_LVD0(LVD0: 使用中)

## 3.2 使用する周辺機能と端子一覧

本サンプルソフトウェアで使用する周辺機能一覧を表 3-2 に、その詳細を表 3-3 から表 3-6 に示します。また、使用端子一覧を表 3-7 に示します。

表 3-2 使用する周辺機能一覧

周辺機能	用途
TOUCH	タッチ制御
CTSU	CTSU 計測
UART0	QE のシリアルモニタリング・シリアルチューニング対応
TAU0	LED 制御のトリガ
PORT	LED 制御
LVD0	電圧検出回路

スマート・コンフィグレータを用いた周辺機能の設定を以下に示します。

# Touch middleware (rm\_touch)

タッチ制御に rm\_touch を使用します。rm\_touch の設定を表 3-3 に示します。本設定は、シリアルモニタリングとシリアルチューニングを可能にする設定です。

表 3-3 rm\_touch 設定

項目	設定
Support QE monitor using UART	Enable
Support QE tuning using UART	Enable
UART channel	UART0
Type of chattering suppression	ТуреА

### CTSU (r\_ctsu)

タッチ計測を行うために CTSU を使用します。TS 端子設定については表 3-7 をご参照ください。また、TS 端子設定以外の CTSU の設定はデフォルトとなっています。

#### ▶ 電圧検出回路

リセット発生電圧の設定を表 3-4 に示します。

表 3-4 電圧検出回路設定

設定
リセット・モード
2.91V

### ➤ UART 通信

QE のシリアルモニタリング対応に UARTO を使用します。UARTO の設定を表 3-5 に示します。

# 表 3-5 UARTO 設定

項目	送信・受信 設定
動作クロック	CK00
クロック・ソース	fclk/2^2
転送モード	シングル転送モード
データ・ビット長	8 ビット
データ転送方向設定	LSB
パリティ設定	パリティ・ビットなし
ストップ・ビット長設定	1 ビット
送信データ・レベル設定	非反転
転送レート設定	115200 bps
割り込み設定:送信	送信完了割り込み設定(INTST0): レベル 3
割り込み設定:受信	受信完了割り込み設定(INTSR0): レベル 3
コールバック機能設定:送信	送信完了:有効
コールバック機能設定:受信	受信完了:有効 受信エラー:有効

#### ▶ インターバルタイマ

LED 制御にインターバルタイマ TAU0\_1 を使用します。TAU0\_1 の設定を表 3-6 に示します。

表 3-6 TAU0\_1 設定

項目	設定
動作クロック	CK02
クロック・ソース	fclk/2^12
動作モード	上位8ビット
インターバル時間(16 ビット)	5 ms
割り込み設定	タイマ・チャネル 1 のカウント完了で割り込み発生(INTTM01H) :有効 優先順位:レベル 3

# > PORT

本サンプルソフトウェアで使用する使用端子一覧を表 3-7 に示します。

表 3-7 使用端子一覧

ピン番号	端子名	I/O	用途
13	TS00	I/O	CTSU 計測
14	TS01	I/O	
15	TS02	I/O	
16	TS03	I/O	
20	TS04	I/O	
21	TS05	I/O	
26	TS06	I/O	
30	TS09	I/O	
31	TS10	I/O	
34	TS11	I/O	
32	TSCAP	ı	
27	P16/RxD0		QE のシリアル通信対応
28	P15/TxD0	0	
33	P11/SW2	I	スイッチ入力
7	P137/SW3	I	
2	P41/LED2	0	LED 制御
1	P120/LED3	0	
29	P31/LED_ROW0	0	
25	P30/LED_ROW1	0	
23	P70/LED_ROW2	0	
24	P32/LED_ROW3	0	
17	P00/LED_COL0	0	
18	P140/LED_COL1	0	
19	P130/LED_COL2	0	
20	P71/LED_COL3	0	
上記以外の端子		-	Low 出力

## 3.3 ファイル構成

本ソフトウェアのファイル構成を示します。

開発環境のプロジェクト構成ファイルとスマート・コンフィグレータ生成ファイルの記載は省略しています。

```
rl78f22 rssk sample
  -QE-Touch
      rl78f22_rssk_sample.tifcfg ・・・タッチインタフェース構成ファイル
      rl78f22_rssk_sample_log_tuning20251010130222.log・・・QE チューニングログ
  -qe gen
                               ・・・タッチコンフィグレーションソース
     qe_touch_config.c
                               ・・・タッチコンフィグレーションヘッダ
     qe_touch_config.h
                               ・・・タッチ定義ヘッダ
      qe touch define.h
                               ・・・タッチサンプルアプリケーション
      qe_touch_sample.c
  -src
      rl78f22 rssk sample.c
                               ・・・main ファイル
     r_rssk_switch_led.c
                               ・・・スイッチと LED 処理用ソース
                               ・・・スイッチと LED 処理用ヘッダ
     r_rssk_switch_led.h
                               ・・・タッチ電極 LED 処理用ソース
     r_rssk_touch_led.c
                               ・・・タッチ電極 LED 処理用ヘッダ
      r_rssk_touch_led.h
     -smc_gen
       —Config PORT
                               ・・・PORT ドライバフォルダ
                               ・・・タイマドライバフォルダ
        -Config_TAU0_1
                               ・・・UART ドライバフォルダ
        -Config UART0
                               ・・・共通設定フォルダ
        -general
                               ・・・TOUCH SIS モジュールフォルダ
        rm touch
                               ・・・BSP フォルダ
        r bsp
                               ・・・SIS コンフィグフォルダ
        r config
                               ・・・CTSU SIS モジュールフォルダ
        r ctsu
                               ・・・PIN コンフィグフォルダ
        r_pincfg
```

## 3.4 オプション・バイトの設定一覧

表 3-8 にオプション・バイト設定を示します。必要に応じて、お客様のシステムに最適な値を設定してください。

表 3-8 オプション・バイト設定

アドレス	設定値	内容
000C0H / 040C0H	1110 1111b(0xEF)	ウォッチドッグ・タイマのカウンタの動作停止
		(リセット解除後、カウント停止)
000C1H / 040C1H	0111 1011b(0x7B)	LVD0 検出電圧:リセット・モード、
		電源立ち上がり時:2.97 V, 3.96 V (2 段階)
		電源立ち下がり時:2.91 V, 3.88 V (2 段階)
000C2H / 040C2H	1110 1000b(0xE8)	HS(高速メイン)モード、
		高速オンチップ・オシレータの周波数:40MHz
000C3H / 040C3H	1010 0100b(0xA4)	オンチップ・デバッグ動作許可

図 3-2 にビルドオプションで確認する画面を示します。

オプション・バイトの設定は、コード生成後にプロジェクトのプロパティ(Alt+Enter)を開き、「C/C++ ビルド」  $\rightarrow$  「設定」、「ツール設定」タブから「Linker」  $\rightarrow$  「デバイス」の「ユーザ・オプション・バイト値」と「オンチップ・デバッグ制御値」で確認することができます。

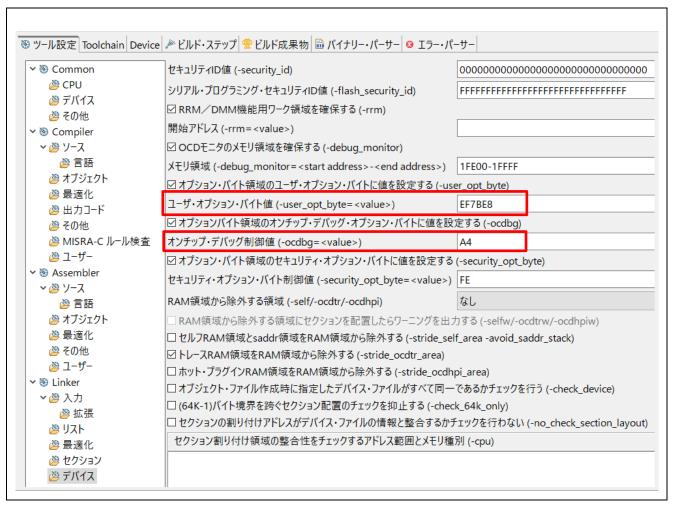


図 3-2 オプション・バイトの設定画面

# 3.5 定数一覧

表 3-9 に定数一覧を示します。

表 3-9 定数一覧

ファイル名: qe_touch_sample.c   (20U)	定数名	設定値	内容
[ms単位]	ファイル名:qe_touch_sample.c		
RSSK_SW2_PORT (P1_bit.no1) SW2 制御ポート定義 RSSK_SW3_PORT (P13_bit.no7) SW3 制御ポート定義 RSSK_LED2_PORT (P4_bit.no1) LED2 制御ポート定義 RSSK_LED3_PORT (P12_bit.no0) LED3 制御ポート定義 RSSK_LED3_PORT (P12_bit.no0) LED3 制御ポート定義 SW_EDGE_RIZE (0x07U) スイッチ立ち上がり判定 SW_EDGE_FALL (0x08U) スイッチ立ち下がり判定 SW_EDGE_BIT_MASK (0x0FU) スイッチ立ち下がり判定 SW_EDGE_BIT_MASK (0x0FU) スイッチ立ち下がり判定 RSSK_LED_ON (0x00U) LED 点灯 RSSK_LED_ON (0x00U) LED 点灯 RSSK_LED_OFF (0x01U) LED 消灯 アイル名: r_rssk_touch_led.c LED_COL0 (P14_bit.no0) COL1 制御ポート定義 LED_COL1 (P14_bit.no0) COL1 制御ポート定義 LED_COL2 (P13_bit.no1) COL3 制御ポート定義 LED_COL3 (P7_bit.no1) COL3 制御ポート定義 LED_ROW0 (P3_bit.no1) ROW0 制御ポート定義 LED_ROW1 (P3_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW1 (P3_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW3 (P3_bit.no1) ROW3 制御ポート定義 LED_ROW3 (P3_bit.no2) ROW3 制御ポート定義 LED_COL_MAX (4U) COL 信号 WAS LED_COL_MAX (4U) COL 信号 WAS LED_COL_OFF (1U) ROW 信号 OFF SLIDER_LED_NUM (5U) スライダ LED_B WAS SLIDER_RESOLUTION (100U) スライダ LED_B WAS SLIDER_RESOLUTION (100U) スライダ LED_D WAS WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM ホイール MSB	TOUCH_SCAN_INTERVAL_EXAMPLE	(20U)	
RSSK_SW3_PORT (P13_bit.no7) SW3 制御ポート定義 RSSK_LED2_PORT (P4_bit.no1) LED2 制御ポート定義 RSSK_LED3_PORT (P12_bit.no0) LED3 制御ポート定義 SW_EDGE_RIZE (0x07U) スイッチ立ち上がり判定 SW_EDGE_FALL (0x08U) スイッチ立ち下がり判定 SW_EDGE_BIT_MASK (0x0FU) スイッチ立ち下がり判定 SW_EDGE_BIT_MASK (0x0FU) スイッチ立ち下がり判定 RSSK_LED_ON (0x00U) LED 点対 RSSK_LED_OFF (0x01U) LED 清灯  ファイル名: r_rssk_touch_led.c  LED_COL0 (P0_bit.no0) COL0 制御ポート定義 LED_COL1 (P14_bit.no0) COL1 制御ポート定義 LED_COL2 (P13_bit.no0) COL2 制御ポート定義 LED_COL3 (P7_bit.no1) COL3 制御ポート定義 LED_ROW0 (P3_bit.no1) ROW0 制御ポート定義 LED_ROW1 (P3_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW2 (P7_bit.no1) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW2 (P7_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW3 (P3_bit.no2) ROW3 制御ポート定義 LED_COL_MAX (4U) COL 信号 OFF LED_COL_OFF (1U) ROW 信号 OFF SLIDER_LED_NUM (5U) スライダ LED 数 SLIDER_RESOLUTION (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイール MSB	ファイル名:r_rssk_switch_led.c		
RSSK_LED2_PORT (P4_bit.no1) LED2 制御ポート定義 RSSK_LED3_PORT (P12_bit.no0) LED3 制御ポート定義 SW_EDGE_RIZE (0x07U) スイッチ立ち上がり判定 SW_EDGE_FALL (0x08U) スイッチ立ち下がり判定 SW_EDGE_BIT_MASK (0x0FU) スイッチ状態判定マスク RSSK_LED_ON (0x00U) LED 点灯 RSSK_LED_OFF (0x01U) LED 消灯 ファイル名: r_rssk_touch_led.c LED_COL0 (P0_bit.no0) COL0 制御ポート定義 LED_COL1 (P14_bit.no0) COL1 制御ポート定義 LED_COL2 (P13_bit.no1) COL3 制御ポート定義 LED_COL3 (P7_bit.no1) COL3 制御ポート定義 LED_ROW0 (P3_bit.no1) ROW0 制御ポート定義 LED_ROW1 (P3_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW2 (P7_bit.no1) ROW2 制御ポート定義 LED_ROW3 (P3_bit.no2) ROW3 制御ポート定義 LED_COL_MAX (4U) COL 信号 ON LED_COL_ON (1U) COL 信号 OF LED_COL_OFF (0U) ROW 信号 OFF SLIDER_LED_NUM (5U) スライダ LED 数 SLIDER_RESOLUTION (100U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールHMD に MSB	RSSK_SW2_PORT	(P1_bit.no1)	SW2 制御ポート定義
RSSK_LED3_PORT (P12_bit.no0) LED3 制御ポート定義 SW_EDGE_RIZE (0x07U) スイッチ立ち上がり判定 SW_EDGE_FALL (0x08U) スイッチ立ち下がり判定 SW_EDGE_BIT_MASK (0x0FU) スイッチ状態判定マスク RSSK_LED_ON (0x00U) LED 点灯 RSSK_LED_OFF (0x01U) LED 消灯 ファイル名: r_rssk_touch_led.c  LED_COL0 (P0_bit.no0) COL0 制御ポート定義 LED_COL1 (P14_bit.no0) COL1 制御ポート定義 LED_COL2 (P13_bit.no0) COL2 制御ポート定義 LED_COL3 (P7_bit.no1) ROW0 制御ポート定義 LED_ROW0 (P3_bit.no1) ROW0 制御ポート定義 LED_ROW1 (P3_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW2 (P7_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW3 (P3_bit.no0) ROW2 制御ポート定義 LED_COL_MAX (4U) COL 信号数 LED_COL_ON (1U) COL 信号 OF LED_COL_ON (1U) COL 信号 OF LED_COL_OFF (0U) ROW3 制御ポート定義 LED_ROW0 (1U) ROW6 制御ポート定義 LED_ROW7 (1U) ROW7 制御ポート定義 LED_ROW8 (P3_bit.no2) ROW3 制御ポート定義 LED_COL_ON (1U) COL 信号 OF LED_COL_OFF (0U) ROW6 信号 OFF LED_ROW6 (5U) スライダ LED 数 SLIDER_LED_NUM (5U) スライダ LED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数	RSSK_SW3_PORT	(P13_bit.no7)	SW3 制御ポート定義
SW_EDGE_RIZE	RSSK_LED2_PORT	(P4_bit.no1)	LED2 制御ポート定義
SW_EDGE_FALL	RSSK_LED3_PORT	(P12_bit.no0)	LED3 制御ポート定義
SW EDGE BIT_MASK	SW_EDGE_RIZE	(0x07U)	スイッチ立ち上がり判定
RSSK_LED_ON (0x00U) LED 点灯 RSSK_LED_OFF (0x01U) LED 消灯 ファイル名: r_rssk_touch_led.c  LED_COL0 (P0_bit.no0) COL0 制御ポート定義 LED_COL1 (P14_bit.no0) COL1 制御ポート定義 LED_COL2 (P13_bit.no0) COL2 制御ポート定義 LED_COL3 (P7_bit.no1) COL3 制御ポート定義 LED_ROW0 (P3_bit.no1) ROW0 制御ポート定義 LED_ROW1 (P3_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW2 (P7_bit.no0) ROW1 制御ポート定義 LED_ROW3 (P3_bit.no2) ROW3 制御ポート定義 LED_COL_MAX (4U) COL 信号数 LED_COL_ON (1U) COL 信号 ON LED_COL_ON (1U) COL 信号 OFF LED_ROW_OFF (1U) ROW 信号 OFF SLIDER_LED_NUM (5U) スライダタッチ結果最大値 [単位:度] WHEEL_LED_NUM (8U) ホイールLED 数 WHEEL_LED_MSB (1U << (WHEEL_LED_NUM ホイール制御ビット MSB	SW_EDGE_FALL	(0x08U)	スイッチ立ち下がり判定
RSSK_LED_OFF (0x01U) LED 消灯  ファイル名: r_rssk_touch_led.c  LED_COL0 (P0_bit.no0) COL0 制御ポート定義  LED_COL1 (P14_bit.no0) COL1 制御ポート定義  LED_COL2 (P13_bit.no0) COL2 制御ポート定義  LED_COL3 (P7_bit.no1) COL3 制御ポート定義  LED_ROW0 (P3_bit.no1) ROW0 制御ポート定義  LED_ROW1 (P3_bit.no0) ROW1 制御ポート定義  LED_ROW2 (P7_bit.no0) ROW2 制御ポート定義  LED_ROW3 (P3_bit.no0) ROW2 制御ポート定義  LED_ROW3 (P3_bit.no2) ROW3 制御ポート定義  LED_COL_MAX (4U) COL 信号数  LED_COL_MAX (4U) COL 信号 ON  LED_COL_OFF (0U) COL 信号 OFF  LED_ROW_OFF (1U) ROW 信号 OFF  SLIDER_LED_NUM (5U) スライダ LED 数  SLIDER_RESOLUTION (100U) スライダタッチ結果最大値  [単位:度]  WHEEL_LED_NUM (8U) ホイール LED 数  WHEEL_LED_MSB (1U << (WHEEL_LED_NUM ホイール HSB)	SW_EDGE_BIT_MASK	(0x0FU)	スイッチ状態判定マスク
LED_COL0	RSSK_LED_ON	(0x00U)	LED 点灯
LED_COL0         (P0_bit.no0)         COL0 制御ポート定義           LED_COL1         (P14_bit.no0)         COL1 制御ポート定義           LED_COL2         (P13_bit.no0)         COL2 制御ポート定義           LED_COL3         (P7_bit.no1)         COL3 制御ポート定義           LED_ROW0         (P3_bit.no1)         ROW0 制御ポート定義           LED_ROW1         (P3_bit.no0)         ROW1 制御ポート定義           LED_ROW2         (P7_bit.no0)         ROW2 制御ポート定義           LED_ROW3         (P3_bit.no2)         ROW3 制御ポート定義           LED_ROW3         (P3_bit.no2)         ROW3 制御ポート定義           LED_COL_MAX         (4U)         COL 信号数           LED_COL_MAX         (4U)         COL 信号数           LED_COL_OFF         (0U)         COL 信号 ON           LED_ROW_OFF         (1U)         ROW 信号 OFF           SLIDER_LED_NUM         (5U)         スライダ LED 数           SLIDER_RESOLUTION         (100U)         スライダタッチ結果最大値 [単位:度]           WHEEL_LED_NUM         (8U)         ホイール LED 数           WHEEL_LED_MSB         (1U << (WHEEL_LED_NUM – ホイール制御ビット MSB	RSSK_LED_OFF	(0x01U)	LED 消灯
LED_COL1	ファイル名:r_rssk_touch_led.c		
LED_COL2	LED_COL0	(P0_bit.no0)	COL0 制御ポート定義
LED_COL3	LED_COL1	(P14_bit.no0)	COL1 制御ポート定義
LED_ROW0         (P3_bit.no1)         ROW0 制御ポート定義           LED_ROW1         (P3_bit.no0)         ROW1 制御ポート定義           LED_ROW2         (P7_bit.no0)         ROW2 制御ポート定義           LED_ROW3         (P3_bit.no2)         ROW3 制御ポート定義           LED_COL_MAX         (4U)         COL 信号数           LED_COL_ON         (1U)         COL 信号 ON           LED_COL_OFF         (0U)         COL 信号 OFF           LED_ROW_OFF         (1U)         ROW 信号 OFF           SLIDER_LED_NUM         (5U)         スライダ レED 数           SLIDER_RESOLUTION         (100U)         スライダタッチ結果最大値 [単位:度]           WHEEL_LED_NUM         (8U)         ホイール LED 数           WHEEL_LED_MSB         (1U << (WHEEL_LED_NUM - ホイール制御ビット MSB	LED_COL2	(P13_bit.no0)	COL2 制御ポート定義
LED_ROW1	LED_COL3	(P7_bit.no1)	COL3 制御ポート定義
LED_ROW2	LED_ROW0	(P3_bit.no1)	ROW0 制御ポート定義
LED_ROW3	LED_ROW1	(P3_bit.no0)	ROW1 制御ポート定義
LED_COL_MAX	LED_ROW2	(P7_bit.no0)	ROW2 制御ポート定義
LED_COL_ON	LED_ROW3	(P3_bit.no2)	ROW3 制御ポート定義
LED_COL_OFF	LED_COL_MAX	(4U)	COL 信号数
LED_ROW_OFF       (1U)       ROW 信号 OFF         SLIDER_LED_NUM       (5U)       スライダ LED 数         SLIDER_RESOLUTION       (100U)       スライダタッチ結果最大値 [単位:度]         WHEEL_LED_NUM       (8U)       ホイール LED 数         WHEEL_LED_MSB       (1U << (WHEEL_LED_NUM – ホイール制御ビット MSB	LED_COL_ON	(1U)	COL 信号 ON
SLIDER_LED_NUM (5U) スライダ LED 数 SLIDER_RESOLUTION (100U) スライダタッチ結果最大値 [単位:度] WHEEL_LED_NUM (8U) ホイール LED 数 WHEEL_LED_MSB (1U << (WHEEL_LED_NUM ホイール制御ビット MSB	LED_COL_OFF	(0U)	COL 信号 OFF
SLIDER_RESOLUTION	LED_ROW_OFF	(1U)	ROW 信号 OFF
[単位:度]   WHEEL_LED_NUM	SLIDER_LED_NUM	(5U)	
WHEEL_LED_NUM(8U)ホイール LED 数WHEEL_LED_MSB(1U << (WHEEL_LED_NUM – ホイール制御ビット MSB	SLIDER_RESOLUTION	(100U)	スライダタッチ結果最大値
WHEEL_LED_MSB (1U << (WHEEL_LED_NUM - ホイール制御ビット MSB			
	WHEEL_LED_NUM	` '	·
1U))	WHEEL_LED_MSB	(1U << (WHEEL_LED_NUM – 1U))	ホイール制御ビット MSB
WHEEL_RESOLUTION_DEGREE (360U) ホイールタッチ結果最大値	WHEEL_RESOLUTION_DEGREE	(360U)	ホイールタッチ結果最大値
WHEEL_POSITION_OFFSET_DEGREE (112U) ホイールタッチ位置オフセット	WHEEL_POSITION_OFFSET_DEGREE	(112U)	ホイールタッチ位置オフセット
[単位:度]			[単位:度]
ALL_LED_NUM (16U) タッチボード LED 数	ALL_LED_NUM	(16U)	タッチボード LED 数
LED_TEST_INTERVAL(100U)LED 点灯インターバル時間	LED_TEST_INTERVAL	(100U)	LED 点灯インターバル時間
[ms 単位]			[ms 単位]

## 3.6 列挙型一覧

表 3-10 に rssk\_sw\_status\_t の列挙型を示します。

表 3-10 rssk\_sw\_status\_t

メンバ	値	説明		
ファイル名:r_rssk_switch_led.h				
RSSK_SW_OFF	0x00	スイッチ OFF 状態		
RSSK_SW_ON	0x01	スイッチ ON 状態		

# 3.7 グローバル変数一覧

表 3-11 にグローバル変数を示します。

表 3-11 グローバル変数

変数名	型	説明		
ファイル名:qe_touch_sample.c				
button_status	uint64_t	ボタンステータス		
slider_position[1]	uint16_t	スライダ位置情報		
ファイル名:r_rssk_touch_led.c				
g_led_drive_colmun	uint8_t	タッチ電極 LED 駆動情報		
g_button_idx[3]	uint8_t	ボタンインデックス格納配列		

# 3.8 関数一覧

表 3-12 に関数の一覧を示します。

表 3-12 関数一覧

関数名	処理概要			
ファイル名:qe_touch_sample.c				
qe_touch_main	メイン関数			
r_rssk_led_test	静電容量タッチ評価システムの LED テスト処理			
r_rssk_initialize	CPU ホードの初期化			
r_rssk_timer_callback	TAU0 割り込みコールバック			
ファイル名:r_rssk_switch_led.c				
r_rssk_switch_led_init	CPU ボード LED 初期化処理			
r_rssk_switch_led_control	CPU ボード LED 制御処理			
rssk_get_sw2_status	スイッチ SW2 の状態確認			
rssk_get_sw3_status	スイッチ SW3 の状態確認			
r_rssk_led2_on	CPU ボード LED2 点灯			
r_rssk_led2_off	CPU ボード LED2 消灯			
r_rssk_led3_on	CPU ボード LED3 点灯			
r_rssk_led3_off	CPU ボード LED3 消灯			
ファイル名:r_rssk_touch_led.c				
r_rssk_touch_led_test	タッチボード LED テスト処理			
r_rssk_touch_led_control	タッチボード LED 制御処理			
create_led_bitstring_button	ボタン LED ビットストリング生成			
create_led_bitstring_wheel	ホイール LED ビットストリング生成			
create_led_bitstring_slider	スライダ LED ビットストリング生成			

### 3.9 処理フロー

本ソフトウェアの処理フローを図 3-3に示します。

- → 初期設定
- ① 1. スイッチ/タッチ電極/LED の初期設定、LED テスト
  - 2. タッチ計測初期設定、タッチミドルウェアをオープン
  - 3. タッチ計測ループ用のタイマ起動
- ▶ タッチ計測ループ (メインループ)
- ② 1. ボタン、スライダのタッチ計測→計測結果待ち→計測結果取得
  - 2. ソフトウェアウェイト (1の処理後に 20ms ウェイト)
- ▶ タイマ割り込み処理 (5ms 周期)
- ③ 電極ボード LED の制御(LED は 4×4 のマトリクス構成のため、1 列ずつ、4 回の割り込みに分けて、ダイナミック点灯方式で制御)
- ④ CPU ボードのスイッチに対応した LED の制御(スイッチはチャタリング防止のため、3回連続で ON 判定された場合に LED を点灯)

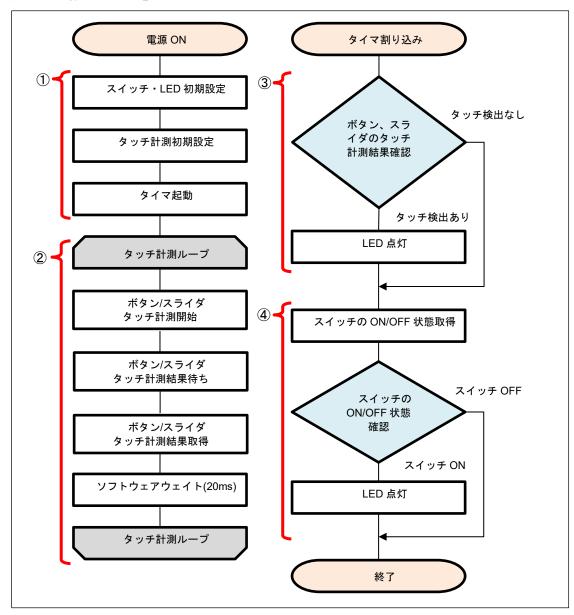


図 3-3 処理フロー

## 4. 静電容量タッチ設定

本ソフトウェアのタッチインタフェース構成、構成(メソッド)の設定とチューニング結果を示します。 QEのチューニング機能を使用しています。

### 4.1 タッチインタフェース構成

本ソフトウェアのタッチインタフェース構成の設定を図 4-1 に示します。

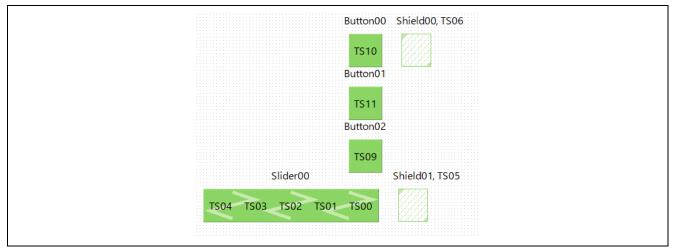


図 4-1 タッチインタフェース構成画面

# 4.2 構成 (メソッド) の設定

本ソフトウェアの構成(メソッド)の設定を図 4-2 に示します。3 つのボタンと Shield00 は config01 で有効を設定、スライダと Shield01 は config02 で有効を設定します。

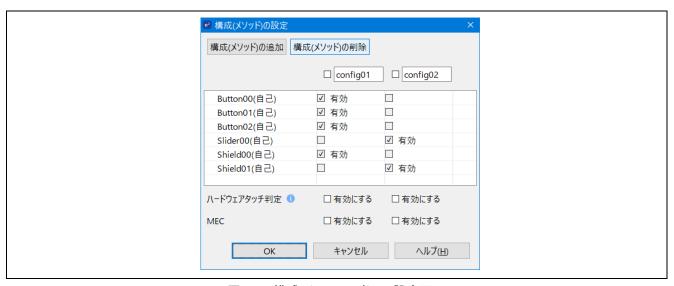


図 4-2 構成 (メソッド) の設定画面

## 4.3 チューニング結果

QE チューニングでのチューニング結果を示します。本プログラムは結果一覧に示される設定値で動作しています。

結果一覧の値は QE チューニング時の動作環境に依存するため、再度 QE チューニングするとこれらの値が変化する可能性があります。

メソッド 名前 タッチ 寄生容 ドライブパルス しきい値 計測時 snum sdpa so センサ 周波数[MHz] 量[pF] 間[ms] config01 Button00 675 0.576 0x03D 0x07 0x12 TS10 13.007 0.842 config01 Button01 TS11 12.007 652 0x036 0.842 0.576 0x07 0x12 config01 Button02 **TS09** 0.842 651 0.576 0x034 0x07 0x12 11.681 Shield00 **TS06** config01 49.924 config02 Slider00 TS04 11.729 0.842 629 0.576 0x037 0x07 0x11 TS03 config02 Slider00 8.451 0.842 629 0.576 0x028 0x07 0x11 config02 Slider00 TS02 9.694 0.842 629 0.576 0x02B 0x07 0x11 config02 Slider00 TS01 629 0x01C 9.132 0.842 0.576 0x07 0x11 config02 Slider00 TS00 629 0.576 0x02E 10.938 0.842 0x07 0x11 config02 Shield01 **TS05** 50.222

表 4-1 QE チューニング結果一覧

so : センサオフセット設定の変数

snum: 計測期間設定の変数sdpa: クロック分周設定の変数

ご注意:表 4-1 のチューニング結果は QE V4.2.0 でアドバンスドモードを使用した場合の結果です。 QE V4.2.0 において自動チューニングを実施した場合、CapTouch ボード・モニタ(QE)ビューのセンサドライブパルス周波数には最大センサドライブパルス周波数が表示されており、実際のセンサドライブパルス周波数とは異なります。

詳細は QE for Capacitive Touch V4.2.0 リリースノートの 3.1.4 章 7 項を参照してください。

## 4.4 感度調整方法について

ボタンの感度調整は QE で行います。感度調整方法には以下の3つの方法があります。

- ▶ QE のチューニング機能を使用した方法
  - QEの CapTouch ワークフロー(QE) から、チュートリアルに従って実施してください。
- ▶ QEのモニタリング機能を使用したリアルタイム変更方法
  - QEの CapTouch パラメーター覧を表示し、以下の手順にて調整します。
  - 1. 調整したいボタンに対応したタッチ I/F を選択します。
  - 2. [モニタリングを有効にする]をクリックし、モニタリングを開始します。
  - 3. 項目が表示されましたら[タッチしきい値]の値を変更します。
  - 4. [リアルタイムにターゲットボードへ書き込む]をクリックし、タッチしきい値を変更します。
  - 5. 3~4を繰り返して、感度調整を行います。

上記の手順番号 1~4 の設定は、図 4-3 の①~④で操作します。

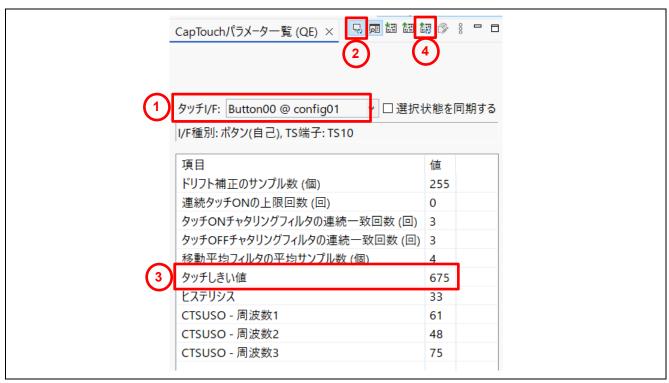


図 4-3 モニタリング機能を使用した感度調整画面

#### ▶ 手動によるコードを変更する方法

qe\_touch\_config.c 内の、構造体変数 g\_qe\_touch\_button\_cfg\_config01~02 のメンバ変数を変更することで調整が可能です。

変更する変数は以下になります。

・ threshold : タッチ判定のしきい値

QE のシリアルモニタとシリアルチューニングもサポートしています。シリアルモニタとシリアルチューニングの詳細については QE のヘルプと QE と SIS を使用した静電容量タッチアプリケーションの開発の [8. [追加機能] UART を使用したシリアル通信モニタの設定」を参照してください。

# 5. サポート

静電容量タッチに関する情報、ツールやドキュメントのダウンロード、技術サポートについては下記のウェブサイトを参照してください。

RL78/F22 搭載静電容量タッチ評価システム

renesas.com/rssk-touch-rl78f22

RL78 ファミリ QE と SIS を使用した静電容量タッチアプリケーションの開発 (R01AN5512JJ)

renesas.com/jp/ja/document/apn/rl78-family-using-qe-and-sis-develop-capacitive-touch-applications

QE for Capacitive Touch

renesas.com/qe-capacitive-touch

Renesas サポート

renesas.com/support

# 改訂記録

		改訂内容	
Rev.	発行日	ページ	ポイント
1.00	2025.10.22	_	初版発行

#### 製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

#### 1. 静電気対策

CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。

#### 2. 電源投入時の処置

電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSIの内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部 リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオン リセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

#### 3. 電源オフ時における入力信号

当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力プルアップ電源を入れないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のある製品は、その内容を守ってください。

#### 4. 未使用端子の処理

未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI周辺のノイズが印加され、LSI内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。

#### 5. クロックについて

リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子(または外部発振回路)を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子(または外部発振回路)を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

#### 6. 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、V<sub>IL</sub> (Max.) から V<sub>IH</sub> (Min.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、V<sub>IL</sub> (Max.) から V<sub>IH</sub> (Min.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。

#### 7. リザーブアドレス (予約領域) のアクセス禁止

リザーブアドレス (予約領域) のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス (予約領域) があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

#### 8. 製品間の相違について

型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違うと、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ幅射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

#### ご注意書き

- 1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害 (お客様または第三者いずれに生じた損害も含みます。以下同じです。)に関し、当社は、一切その責任を負いません。
- 2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許 権、著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うもので はありません。
- 3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
- 4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
- 5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、改変、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、改変、複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
- 6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図 しております。

標準水準: コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準:輸送機器(自動車、電車、船舶等)、交通制御(信号)、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等 当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム(生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等)、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム(宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等)に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。

- 7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア/ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害(当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限りません。) から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為(「脆弱性問題」といいます。) によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因しまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア/ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
- 8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報(データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等)をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
- 9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
- 10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
- 11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定めるところに従い必要な手続きを行ってください。
- 12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものといたします
- 13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
- 14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。
- 注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的 に支配する会社をいいます。
- 注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注1において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1 2020.10)

#### 本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24 (豊洲フォレシア)

www.renesas.com

# 商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の 商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属 します。

#### お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓 口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

www.renesas.com/contact/