

RL78 ファミリ

真性乱数発生器（TRNG）ソフトウェア・ドライバ

要旨

本書は、RL78 ファミリ 真性乱数発生器（TRNG）を用いて乱数を生成するソフトウェア・ドライバの仕様および使用方法を記します。

動作確認デバイス

RL78/G23

TRNG 機能がある製品型名については各 RL78 マイコンのユーザーズマニュアルを参照してください。本アプリケーションノートを他のマイコンへ適用する場合、そのマイコンの仕様に合わせて変更し、十分評価してください。

目次

| | |
|---|----|
| 1. 概要 | 2 |
| 1.1 機能概要 | 2 |
| 1.2 TRNG ドライバの使用例 | 2 |
| 1.2.1 乱数を 1 回生成する場合 | 2 |
| 1.2.2 複数の乱数を生成する場合 | 3 |
| 2. TRNG ドライバ仕様 | 4 |
| 2.1 エラーコード | 4 |
| 2.2 関数仕様／関数リファレンス | 4 |
| 2.2.1 R_TRNG_GenerateRandomNumber 関数 | 5 |
| 2.2.2 R_TRNG_GetRandomNumber 関数 | 6 |
| 3. サンプルプログラム | 7 |
| 3.1 開発環境 | 7 |
| 3.2 ファイル構成 | 8 |
| 3.3 システムブロック図 | 9 |
| 3.4 動作概要 | 10 |
| 4. 使用上の注意事項 | 11 |
| 4.1 関数実行時の割り込み | 11 |
| 4.1.1 R_TRNG_GenerateRandomNumber 後に割り込みが発生した場合 | 11 |
| 4.1.2 R_TRNG_GetRandomNumber 中に割り込みが発生した場合 | 12 |
| 4.2 デバッグ時の注意 | 13 |
| 改訂記録 | 14 |

1. 概要

1.1 機能概要

TRNG(True Random Number Generator)は真性乱数発生器です。
TRNG ドライバは乱数を生成させ、生成した乱数を RAM に格納します。

1.2 TRNG ドライバの使用例

TRNG ドライバの使用例を以下に示します。

1.2.1 乱数を 1 回生成する場合

4 バイトの乱数を 1 回生成する場合は、以下のような関数呼び出しを行います。

```
R_TRNG_GenerateRandomNumber ();

/*何か必要な処理があればこの間に実施*/

while (TRNG_SUCCESS != R_TRNG_GetRandomNumber(&data))
{
    ;
}
```

図 1-1 乱数を 1 回生成する場合

1.2.2 複数の乱数を生成する場合

4 バイトの乱数を複数生成する場合は、以下のような関数呼び出しを行います。

```
R_TRNG_GenerateRandomNumber ();  
  
/*何か必要な処理があればこの間に実施*/  
  
while (TRNG_SUCCESS != R_TRNG_GetRandomNumber(&data1))  
{  
    ;  
}  
  
R_TRNG_GenerateRandomNumber ();  
  
/*何か必要な処理があればこの間に実施*/  
  
while (TRNG_SUCCESS != R_TRNG_GetRandomNumber(&data2))  
{  
    ;  
}
```

図 1-2 乱数を 2 回生成する場合

2. TRNG ドライバ仕様

2.1 エラーコード

以下に本モジュールの関数は以下のエラーコードを返します。

表 2-1 エラーコード

| シンボル | 値 | 説明 |
|--------------|----|---------|
| TRNG_SUCCESS | 0 | 正常終了 |
| TRNG_BUSY | -1 | コマンド実行中 |

2.2 関数仕様／関数リファレンス

TRNG ドライバの各関数の仕様と処理フローを示します。

処理フローのエラーチェックは、エラー条件のみ列挙し具体的なチェック方法の記載は省略します。

2.2.1 R_TRNG_GenerateRandomNumber 関数

表 2-2 R_TRNG_GenerateRandomNumber 関数仕様

| | |
|-----|-----------------------------------|
| 書式 | R_TRNG_GenerateRandomNumber(void) |
| 説明 | 乱数発生器を動作可能にし、乱数発生器の動作を開始します |
| 引数 | なし |
| 戻り値 | TRNG_SUCCESS(0): 正常終了 |
| 備考 | Reentrant : 非対応 |

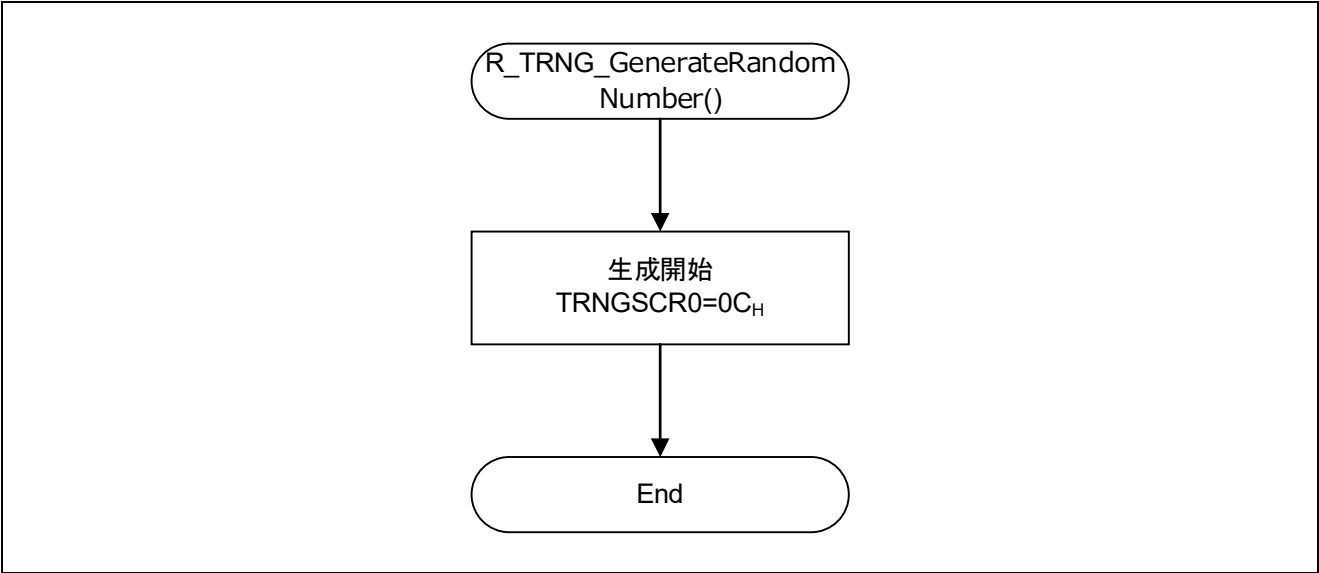


図 2-1 R_TRNG_GenerateRandomNumber 関数処理フロー

2.2.2 R_TRNG_GetRandomNumber 関数

表 2-3 R_TRNG_GetRandomNumber 関数仕様

| | |
|-----|---|
| 書式 | R_TRNG_GetRandomNumber(uint8_t *random) |
| 説明 | 生成完了であるかを確認、完了していれば 32 ビット分(8bit×4)のデータを取得します 乱数発生器の動作を停止します |
| 引数 | uint8_t *random: 読み出した乱数値を格納する領域へのポインタ |
| 戻り値 | TRNG_SUCCESS(0): 正常終了 |
| | TRNG_BUSY(-1): コマンド実行中 |
| 備考 | Reentrant : 非対応 |

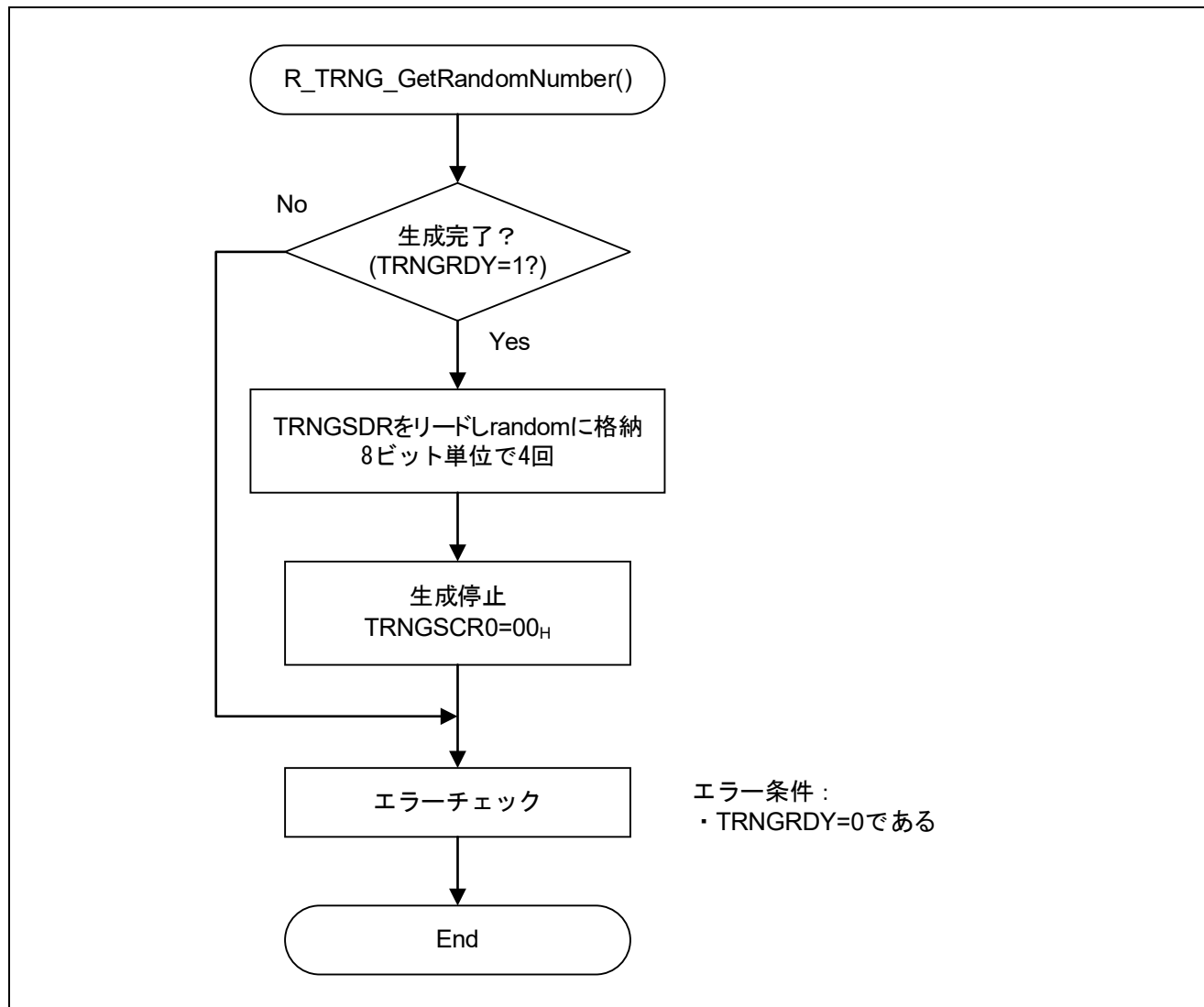


図 2-2 R_TRNG_GetRandomNumber 関数処理フロー

3. サンプルプログラム

TRNG ドライバのサンプルプログラムについて説明します。
サンプルプログラムは、乱数を生成し、生成した乱数を取得します。

3.1 開発環境

本アプリケーションノートのサンプルコードは、下記の条件で動作を確認しています。

| 項目 | 内容 |
|---------------------------------|--|
| 使用マイコン | RL78/G23 |
| 統合開発環境 (CS+) | ルネサスエレクトロニクス製 CS+ for CC V8.05.00 |
| C コンパイラ (CS+) | ルネサスエレクトロニクス製 CC-RL V1.10 |
| 統合開発環境 (e ² studio) | ルネサスエレクトロニクス製 e ² studio 2021-04 (21.4.0) |
| C コンパイラ (e ² studio) | ルネサスエレクトロニクス製 CC-RL V1.10 |
| 統合開発環境 (e ² studio) | ルネサスエレクトロニクス製 e ² studio 2022-01 (22.1.0) |
| C コンパイラ (e ² studio) | オープンソースコンパイラ LLVM for Renesas RL78 10.0.0.202203 |
| 統合開発環境 (IAR) | IAR システム製 |
| C コンパイラ (IAR) | IAR Embedded Workbench for Renesas RL78 V4.21.1 |
| 使用ボード | RL78/G23-64p Fast Prototyping Board |

3.2 ファイル構成

| | |
|----------------------------------|-----------------------------------|
| ¥r20an0617xx0101-rl78-trng <DIR> | サンプルコードのフォルダ |
| ¥doc <DIR> | プログラム格納用フォルダ |
| r20an0617jj0101-rl78-trng.pdf | アプリケーションノート (本書) |
| r20an0617ej0101-rl78-trng.pdf | アプリケーションノート英語版 |
| ¥workspace <DIR> | ワークスペース |
| CS+ | CS+用プロジェクトフォルダ |
| r20an0617_rl78g23_TRNG <DIR> | プロジェクトフォルダ |
| ¥src <DIR> | プログラム格納用フォルダ |
| sample_main.c | サンプルコード |
| sample_main.h | サンプルコードヘッダファイル |
| ¥libsrc <DIR> | ドライバ格納用フォルダ |
| ¥src <DIR> | TRNG ドライバ関数フォルダ |
| r_trng.c | TRNG ドライバ関数ファイル |
| ¥include <DIR> | TRNG ドライバヘッダフォルダ |
| r_trng.h | TRNG ドライバヘッダファイル |
| ¥src_gen <DIR> | スマートコンフィグレータ自動生成フォルダ |
| Config_UART0 | UART0 ドライバ格納フォルダ |
| general | 共通ヘッダファイル・ソースファイル格納フォルダ |
| r_bsp | 初期化コード・レジスタ定義などの格納フォルダ |
| r_config | ドライバ初期化コンフィグヘッダ格納フォルダ |
| e ² studio | e ² studio 用プロジェクトフォルダ |
| CCRL | CCRL 用プロジェクト格納用フォルダ |
| r20an0617_rl78g23_TRNG <DIR> | プロジェクトフォルダ |
| 以下省略 | 以下省略 |
| LLVM | LLVM 用プロジェクト格納用フォルダ |
| r20an0617_rl78g23_TRNG <DIR> | プロジェクトフォルダ |
| 以下省略 | 以下省略 |
| IAR | IAR 用プロジェクトフォルダ |
| r20an0617_rl78g23_TRNG <DIR> | プロジェクトフォルダ |
| 以下省略 | 以下省略 |

3.3 システムブロック図

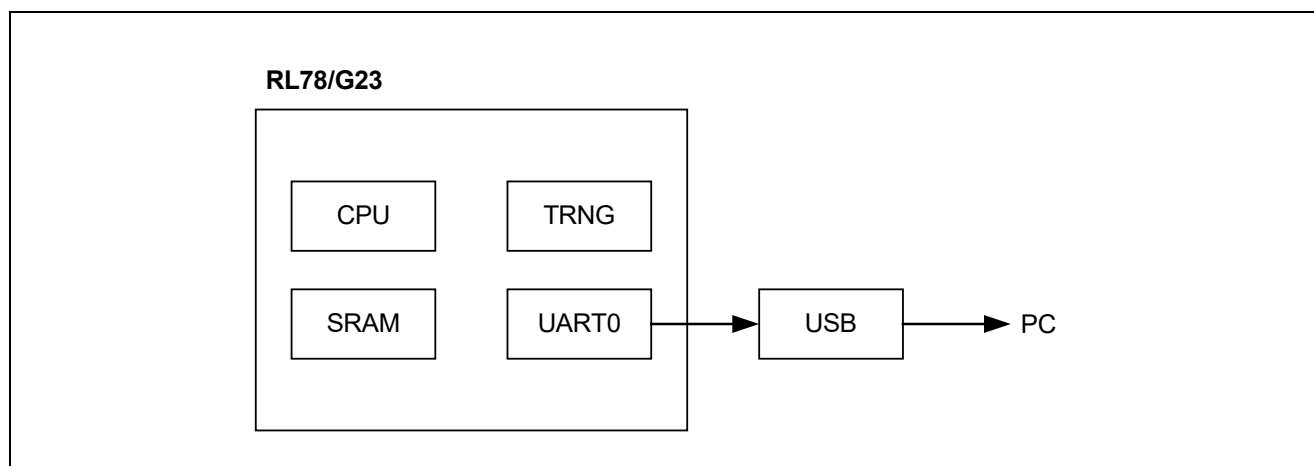


図 3-1 システムブロック図

3.4 動作概要

本サンプルコードでは、TRNG のドライバを使用して乱数を生成、RAM に格納します。RAM に格納した乱数値は UART0 を使って P12 端子より出力します。

本サンプルコードでは、乱数生成を 5 回行います。乱数生成回数は、「#define DATA_NUMBER」で定義されていますので、任意の値に変更することで乱数生成回数を変更することができます。

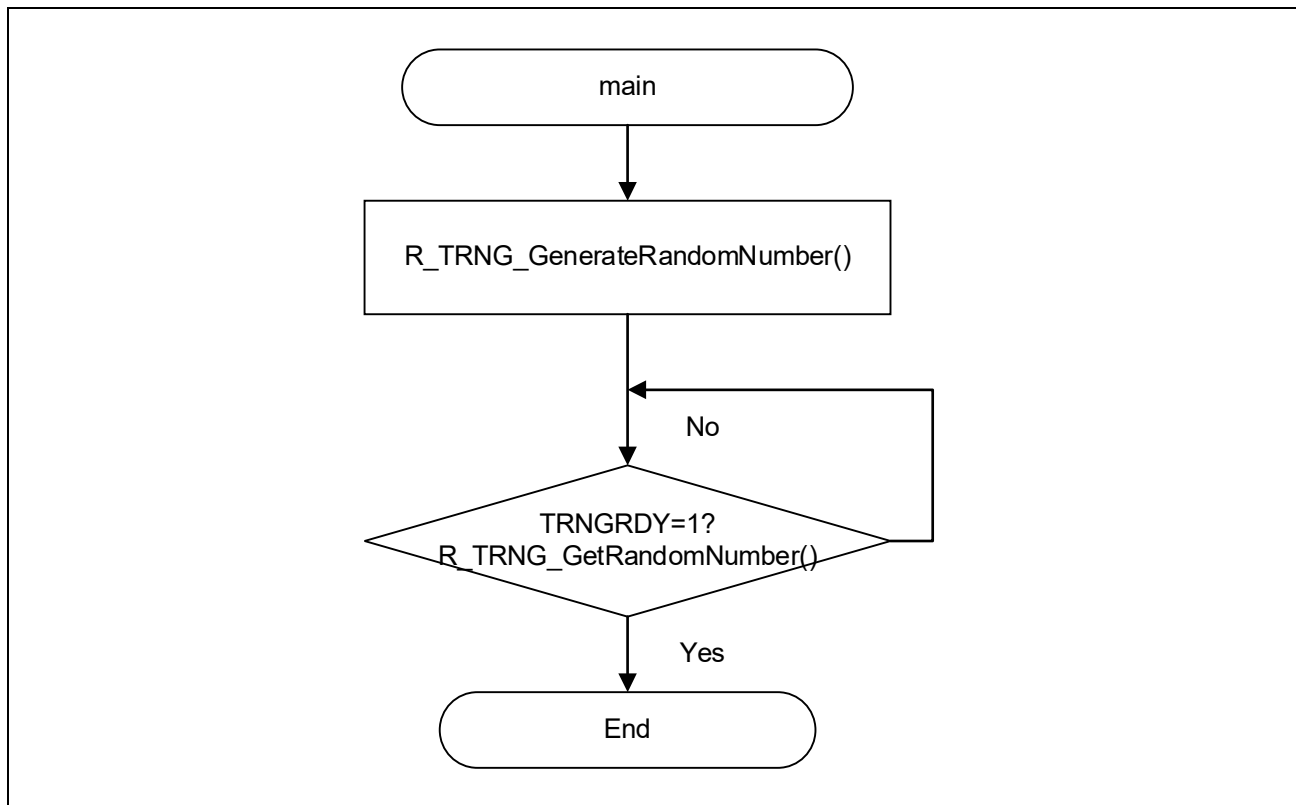


図 3-2 サンプルプログラムフロー

本サンプルプログラムの UART0 の設定は以下のようになっています。

| | |
|-------|--------|
| ボーレート | 115200 |
| データ | 8 ビット |
| パリティ | なし |
| ストップ | 1 ビット |
| フロー制御 | なし |

4. 使用上の注意事項

本ドライバを使用する際には以下の注意事項があります。

4.1 関数実行時の割り込み

TRNG ドライバ関数実行中に割り込み処理を開始すると正しい乱数値を取得できない可能性があります。このため、TRNG ドライバ関数は Reentrant（関数の多重呼び）非対応とします。以下に具体例を示します。

4.1.1 R_TRNG_GenerateRandomNumber 後に割り込みが発生した場合

以下のように

R_TRNG_GenerateRandomNumber① ⇒ R_TRNG_GenerateRandomNumber②⇒

R_TRNG_GetRandomNumber② ⇒ RETI

と処理をすると、メイン処理に戻った後の R_TRNG_GetRandomNumber①で乱数の取得ができません。

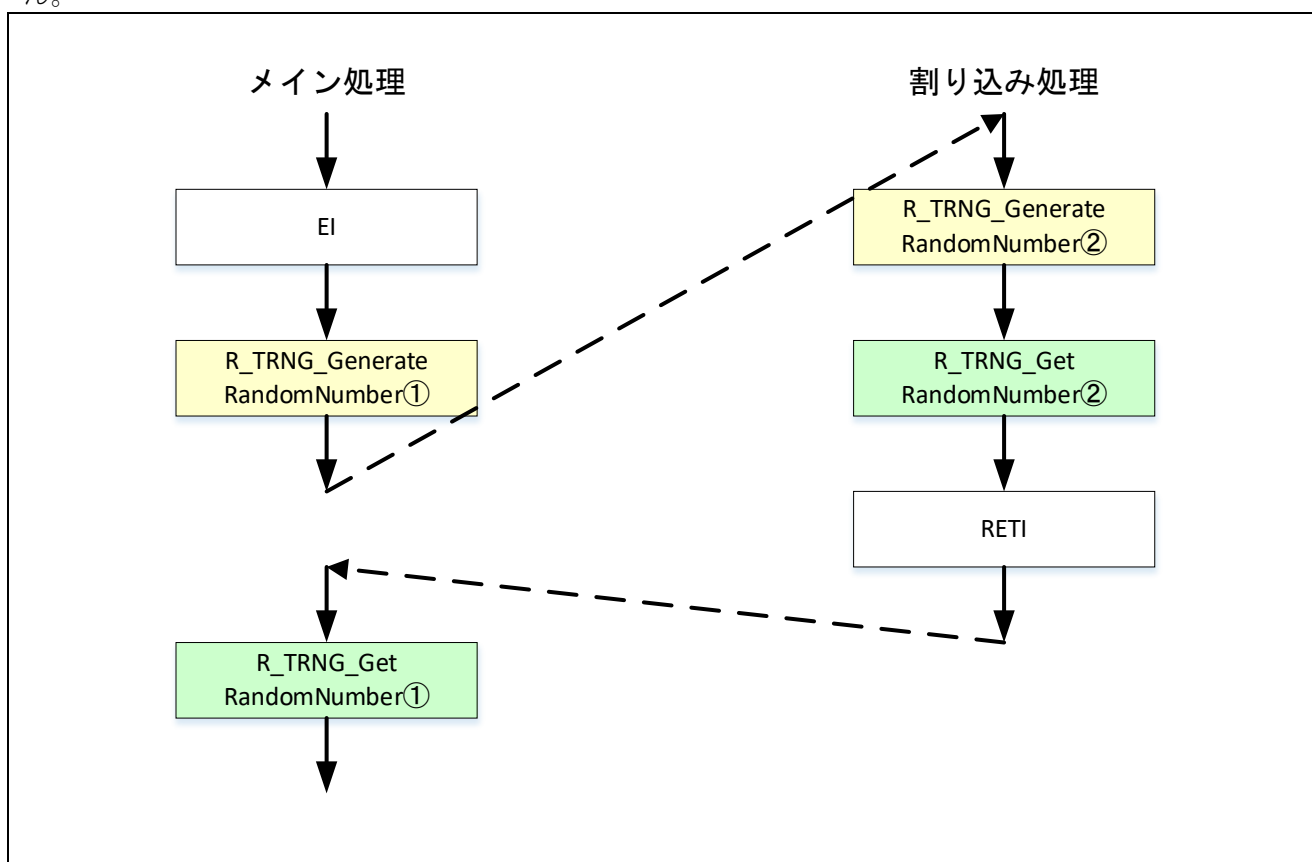


図 4-1 R_TRNG_GenerateRandomNumber 後に割り込みが発生した場合

4.1.2 R_TRNG_GetRandomNumber 中に割り込みが発生した場合

以下のように

R_TRNG_GetRandomNumber ① 途中 ⇒ R_TRNG_GenerateRandomNumber ② ⇒
R_TRNG_GetRandomNumber② ⇒ RETI

と処理をすると、メイン処理に戻った後の R_TRNG_GetRandomNumber①で乱数の取得ができません。

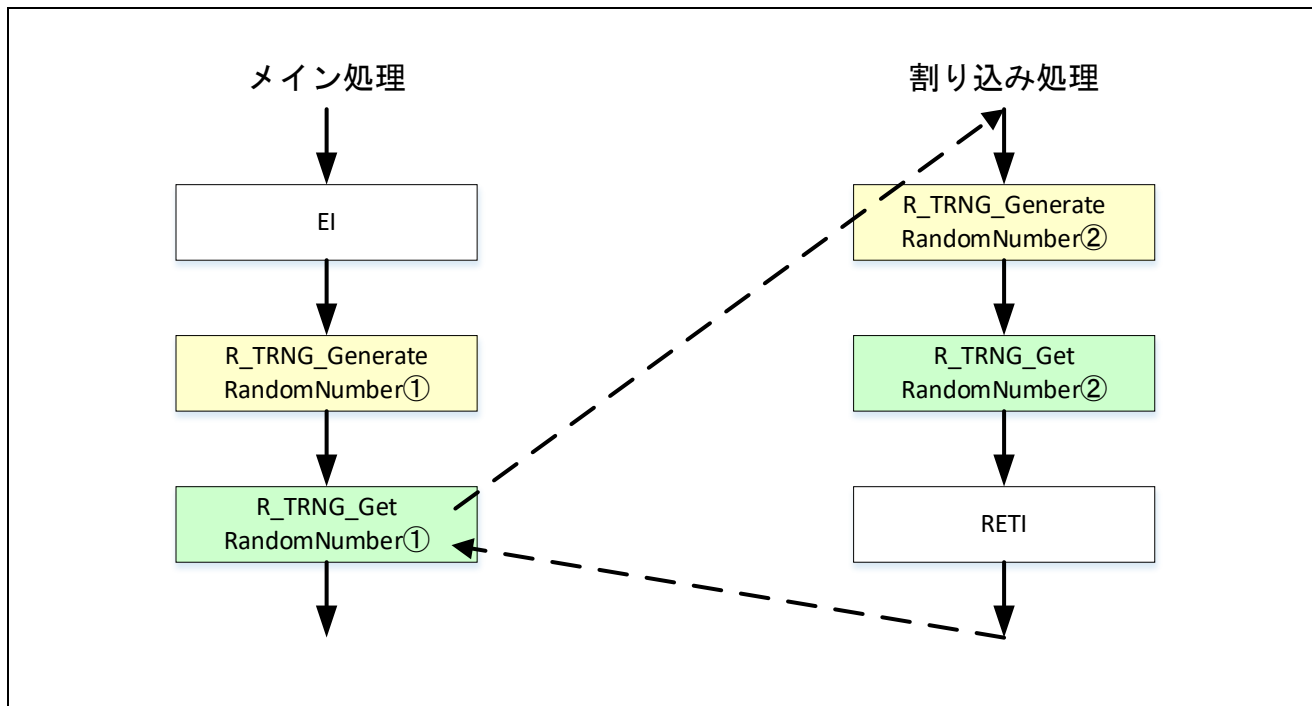


図 4-2 R_TRNG_GetRandomNumber 中に割り込みが発生した場合

4.2 デバッグ時の注意

R_TRNG_GenerateRandomNumber(), R_TRNG_GetRandomNumber()を実行する際は以下の点に注意をしてください。乱数値が正しく格納されません。

- デバッガ上で SFR を表示する場合は、R_TRNG_GenerateRandomNumber() 実行後、R_TRNG_GetRandomNumber()が正常終了するまではブレークを行わないでください。

以下は、サンプルコードにて R_TRNG_GetRandomNumber()実行中にブレークを行った結果です。赤枠で囲まれた 3 つ目と 4 つ目の乱数値がすべて「00H」となっており、乱数値が正しく格納されていません。

The screenshot displays a debugger window with the following components:

- Source Code Window:** Shows the implementation of `R_TRNG_GetRandomNumber`. The function iterates over `RANDOM_LENGTH` and stores random values from `TRNGSDR` into the `random` array. A breakpoint is set at line 92, which is highlighted in orange.
- Local Variables Window:** Shows the state of the `data` array. The array is of type `uint8_t [5][4]` (20 bytes). The values are listed in a table below.

| 名前 | 値 | 型情報(バイト数) |
|-------------------------|----------------------------------|-----------|
| <code>data</code> | <code>uint8_t [5][4] (20)</code> | |
| <code>data[0]</code> | <code>uint8_t [4] (4)</code> | |
| <code>data[0][0]</code> | <code>0xe1 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[0][1]</code> | <code>0x68 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[0][2]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[0][3]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[1]</code> | <code>uint8_t [4] (4)</code> | |
| <code>data[1][0]</code> | <code>0x91 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[1][1]</code> | <code>0x13 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[1][2]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[1][3]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[2]</code> | <code>uint8_t [4] (4)</code> | |
| <code>data[2][0]</code> | <code>0x7a uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[2][1]</code> | <code>0xffb uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[2][2]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[2][3]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[3]</code> | <code>uint8_t [4] (4)</code> | |
| <code>data[3][0]</code> | <code>0x9a uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[3][1]</code> | <code>0xff8 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[3][2]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[3][3]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[4]</code> | <code>uint8_t [4] (4)</code> | |
| <code>data[4][0]</code> | <code>0x9c uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[4][1]</code> | <code>0x08 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[4][2]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |
| <code>data[4][3]</code> | <code>0x00 uint8_t(1)</code> | |

図 4-3 R_TRNG_GetRandomNumber 中にブレークを行った場合

改訂記録

| Rev. | 発行日 | 改訂内容 | |
|------|-----------|------|---------------|
| | | ページ | ポイント |
| 1.00 | Apr.13.21 | — | 初版 |
| 1.01 | Jul.14.22 | — | LLVM に対応しました。 |

製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

1. 静電気対策

CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。

2. 電源投入時の処置

電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

3. 電源オフ時における入力信号

当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力プルアップ電源を入れないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のある製品は、その内容を守ってください。

4. 未使用端子の処理

未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。

5. クロックについて

リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

6. 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、 V_{IL} (Max.) から V_{IH} (Min.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。

7. リザーブアドレス（予約領域）のアクセス禁止

リザーブアドレス（予約領域）のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス（予約領域）があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

8. 製品間の相違について

型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違うと、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ輻射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害（お客様または第三者いずれに生じた損害も含みます。以下同じです。）に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うものではありません。
3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、改変、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、改変、複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通制御（信号）、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等

当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。

7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア／ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害（当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限りません。）から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為（「脆弱性問題」といいます。）によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因したまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア／ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報（データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等）をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定めるところに従い必要な手続きを行ってください。
12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものいたします。
13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的に支配する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1 2020.10)

本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24（豊洲フォレシア）

www.renesas.com

お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

www.renesas.com/contact/

商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。