



“

주문형 모바일 액세스는 이러한 네 가지 추세를 하나로 엮는 공통요소다. 사람들은 생활 방식을 제어하기 보다는 이를 보완하는 방식으로 인터넷을 통해 업무를 수행하고 있으며 멀티미디어를 재생하고 액세스 한다. 이러한 추세는 10년 이상 지속되어 왔으며 지금도 여전히 성장세를 유지하고 있다. 앞으로는 사람들의 생활 방식에 맞춘 디바이스가 갈수록 늘어나며 이러한 추세를 더욱 뒷받침하게 될 전망이다.

”

IDT

ted 터워스버리(Ted Tewksbury)
IDT 사장 겸 CEO

반도체 업계의 가장 큰 특징은 몇 년을 주기로 완전한 붕괴와 성장을 반복한다는 점이다. 변화의 물결과 함께 기회는 모두에게 균등하게 제공된다. 기득권을 확보한 기존 주자가 사라지고 기술의 변화와 함께 새로운 주자가 경쟁 무대에 진입할 기회가 만들어지게 된다.

장기적으로 보면 이러한 상황에서는 변화를 적극적으로 받아들이고 발 빠르게 변화를 꾀하는 기업만이 성공을 거둘 수 있다. IDT는 지난 2년 동안 상당한 변화의 과정을 겪었으며 새롭게 변모한 IDT는 이러한 변화에 자신 있게 대처할 수 있는 역량을 보유하게 되었다. 따라서 현재 시장에 다가오는 커다란 변화는 IDT와 같이 민첩한 대응력을 갖춘 기업에게는 오히려 호재라고 할 수 있다. 업계의 미래를 예측하는 가장 좋은 방법 중 한 가지는 돈의 흐름을 쫓는 것이다. 현재 벤처 캐피털 업체, 투자 전문 회사 및 기술 전문 업체들은 네 가지 주요 영역, 즉 클라우드 컴퓨팅, 아동성, 비디오 및 4G 무선 인프라에 투자하고 있다.

변화를 선도하는 첫 번째 핵심 요소는 클라우드 컴퓨팅이다. 여기서 클라우드란 데이터 센터에서 인터넷을 통해 제공하는 컴퓨팅, 스토리지 및 서비스를 말한다.

우리는 이미 전자 메일(e-mail), 트위터(Twitter) 및 페이스북(Facebook) 같은 소셜 네트워크나 아이튠즈(iTunes) 및 유튜브(YouTube) 같은 미디어 사이트를 통해 컨슈머 클라우드 서비스에 익숙한 상태다. 또한, 기업에서도 사용량에 따른 과금 방식으로 컴퓨팅 및 데이터 스토리지 분야에 클라우드를 사용함으로써 비용을 절감하

다가오는 지각 변동에 대처하는 방법

고 유연성을 높이려는 추세가 새롭게 나타나고 있다. 이처럼 클라우드 컴퓨팅은 사람들이 데이터를 처리하고, 액세스 및 저장하는 방식을 변화시키고 있다.

클라우드 환경으로 변화하면서 컴퓨팅 애플리케이션은 높은 가상화 성능 및 향상된 전력 대비 성능 비율을 충족시켜야 하며, 뛰어난 확장성과 효율성을 갖춘 아키텍처 또한 필요로하게 되었다. 이러한 추세에 따라 데이터 센터는 보다 뛰어난 성능과 낮은 소비 전력, 그리고 가상화 성능까지 갖춘 서버 및 스토리지 장비를 더욱 많이 확충해야 하며 이러한 모든 요건은 IDT의 새로운 혁략과 잘 맞물려 있다.

IDT는 업계에서 가장 포괄적인 서버용 혼성 신호 솔루션 포트폴리오를 개발하고 있다. 이와 함께 클라우드 컴퓨팅용 제품 개발을 위한 첫 번째 OEM 요청을 받는 기업이 될 전망이다. 현재 코어 타이밍, PIC Express 및 메모리 인터페이스 솔루션 외에도 서버를 위한 신호 무결성 제품, 온도 센서, 플래시 메모리 컨트롤러 및 고효율 전력 모듈 등을 갖추고 있는 IDT는 이미 클라우드 컴퓨팅 환경을 위한 최상의 솔루션을 제공할 수 있는 환경을 구축하고 있다.

컴퓨팅, 스토리지 및 서비스가 클라우드로 옮겨감에 따라 컨수머 기기는 이동성이 향상된 보다 저렴하고 간소한 디바이스로 변화될 수 있다. 이러한 추세는 노트북 컴퓨터에서 출발하여 넷북, 스마트폰, e-북 및 태블릿으로 옮겨진 상황이다.

이러한 “씬 클라이언트(thin client)” 디바이스는 제한된 리소스로 터치, 제스처 및 음성 인식을 사용하여 뛰어난 무선 연결성, 스트리밍 비디오 및 멀티미디어, 늘어난 배터리 수명, 보다 직관적인 인간 인터페이스를 통해 보다 풍요로운 사용자 환경을 열어

갈 것으로 예상된다. 이는 또 다른 패러다임의 전환을 의미하고 있는데, 바로 차별화가 프로세서에서 아날로그 및 혼성 신호 영역으로 이동하고 있다는 점이다. 다시 한 번 강조하지만 이러한 추세는 전력 및 배터리 관리, 타이밍, 오디오 및 터치 솔루션을 결합하여 컨수머 애플리케이션을 위한 통합 ASSP 개발에 박차를 가지고 있는 IDT의 경영 방침과 정확히 일치하고 있다.

비디오는 휴대형 및 비휴대형 디바이스의 성장을 이끄는 세 번째 요소다. 현재 비디오를 중심으로 수많은 서비스 및 기술이 새롭게 진화하고 있다. 인터넷에 연결된 평면 TV는 가정용 멀티미디어 허브로서 중요한 역할을 하게 될 것으로 예상된다.

데이터 속도가 향상됨에 따라 더 높은 주파수를 사용하며 보다 정확하고 잡음이 낮은 타이밍 솔루션이 필요한데, 이 영역에서는 IDT가 업계를 선도하고 있다. 또한 4G/LTE 기지국이 확장되면서 IDT는 무선 인프라에 최적화된 다양한 솔루션을 제공하며 시장 지배력을 더욱 확장해갈 방침이다.

현재 시장에서 확인할 수 있는 것은 변화뿐이다. 이렇듯 혼란스럽고도 흥미로운 업계에서 활동하며 IDT는 변화를 적극적으로 받아들이는 것은 물론 향후 10년간 사회의 모습을 결정지을 네 가지 장기적인 성장 동인인 클라우드 컴퓨팅, 이동성, 비디오 및 4G/LTE 무선 인프라 분야를 선도하기 위해 많은 시간과 노력을 투자해 왔다. IDT는 이미 새로운 성장 영역을 구현하기 위해 시스템 디자이너들이 필요로 하는 최상의 솔루션을 갖추고 있다. 앞선 기술력을 바탕으로 고객과 시장의 요구에 한발 앞서 변화를 준비해온 IDT는 장기적으로 업계 리더쉽을 더욱 확대할 수 있을 것으로 전망하고 있다.