

## RZ/T2M グループ

### BiSS-C サンプルプログラム

#### 要旨

本アプリケーションノートでは、RZ/T2M の Encoder I/F Configuration Library (以下 EC-Lib) を使用して、BiSS-C 仕様に準拠したエンコーダから情報を取得・表示するサンプルプログラムについて説明します。

本サンプルプログラムは、RZ/T2M Encoder I/F Configuration Data (BiSS) Ver.1.0 以降に対応していません。

プログラムの特徴を以下に示します。

- ・ センサーモード、レジスタアクセス、連続レジスタアクセスに対応
- ・ BiSS-C 仕様に準拠したエンコーダ (Hengstler 社製 AD36/1219AF.OCBEF, Wachendorff 社製 WDG58M) から、角度情報等を取得

#### 対象デバイス

RZ/T2M

## 目次

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| 1. 仕様                          | 3  |
| 2. 動作環境                        | 4  |
| 3. 周辺機能説明                      | 5  |
| 3.1 使用端子一覧                     | 5  |
| 4. ソフトウェア説明                    | 6  |
| 4.1 BiSS-C ドライバ機能              | 6  |
| 4.2 ファイル構成                     | 6  |
| 4.3 関数一覧                       | 6  |
| 4.4 API 関数仕様                   | 7  |
| 4.4.1 R_BISS_Open              | 7  |
| 4.4.2 R_BISS_Close             | 7  |
| 4.4.3 R_BISS_GetVersion        | 8  |
| 4.4.4 R_BISS_Control           | 8  |
| 4.5 ユーザー定義関数仕様                 | 13 |
| 4.5.1 callback_get_pos         | 13 |
| 4.5.2 callback_reg_access      | 13 |
| 4.5.3 callback_elctimer_result | 14 |
| 4.6 割り込みハンドラ                   | 14 |
| 4.6.1 bissc0_rx_int_isr        | 14 |
| 4.6.2 bissc1_rx_int_isr        | 14 |
| 4.7 使用割り込み一覧                   | 15 |
| 4.8 定数/エラーコード一覧                | 15 |
| 4.9 固定幅整数一覧                    | 17 |
| 4.10 構造体/共用体/列挙型一覧             | 18 |
| 4.10.1 構造体                     | 18 |
| 4.10.2 共用体                     | 21 |
| 4.10.3 列挙型                     | 21 |
| 4.11 サンプルプログラムの説明              | 22 |
| 4.11.1 動作概要                    | 22 |
| 4.11.2 サンプルプログラム関数一覧           | 24 |
| 4.11.3 サンプルプログラム関数仕様           | 25 |
| 4.11.4 サンプルプログラムの変数一覧          | 29 |
| 4.11.5 メイン処理のフローチャート           | 31 |
| 4.11.6 動作シーケンス                 | 39 |
| 4.11.7 コンソールコマンド               | 49 |
| 5. サンプルコード                     | 50 |
| 改訂記録                           | 51 |

## 1. 仕様

表 1.1 に使用する周辺機能と用途を、図 1-1 にサンプルコード実行時の動作環境を示します。

表 1.1 使用する周辺機能と用途

| 周辺機能                            | 用途   |
|---------------------------------|--|
| BiSS-C Encoder Interface (BISS) | BiSS-C 仕様に準拠したエンコーダとの通信  |
| 割り込みコントローラ (ICU)                | BiSS-C Encoder Interface 割り込み制御  |
| 汎用 PWM タイマ (GPT)                | 連続処理時の通信周期の生成、および、ELC に入力するイベント周期の生成                                       |
| イベントリンクコントローラ (ELC)             | GPT が出力するイベントと BiSS-C Encoder Interface をリンク                               |
| シリアル通信インタフェース (SCI) UART        | SCI の調歩同期式 I/F を使用し、USB インタフェースによる COM ポート通信に使用<br>サンプルプログラムのコンソールインタフェース用 |

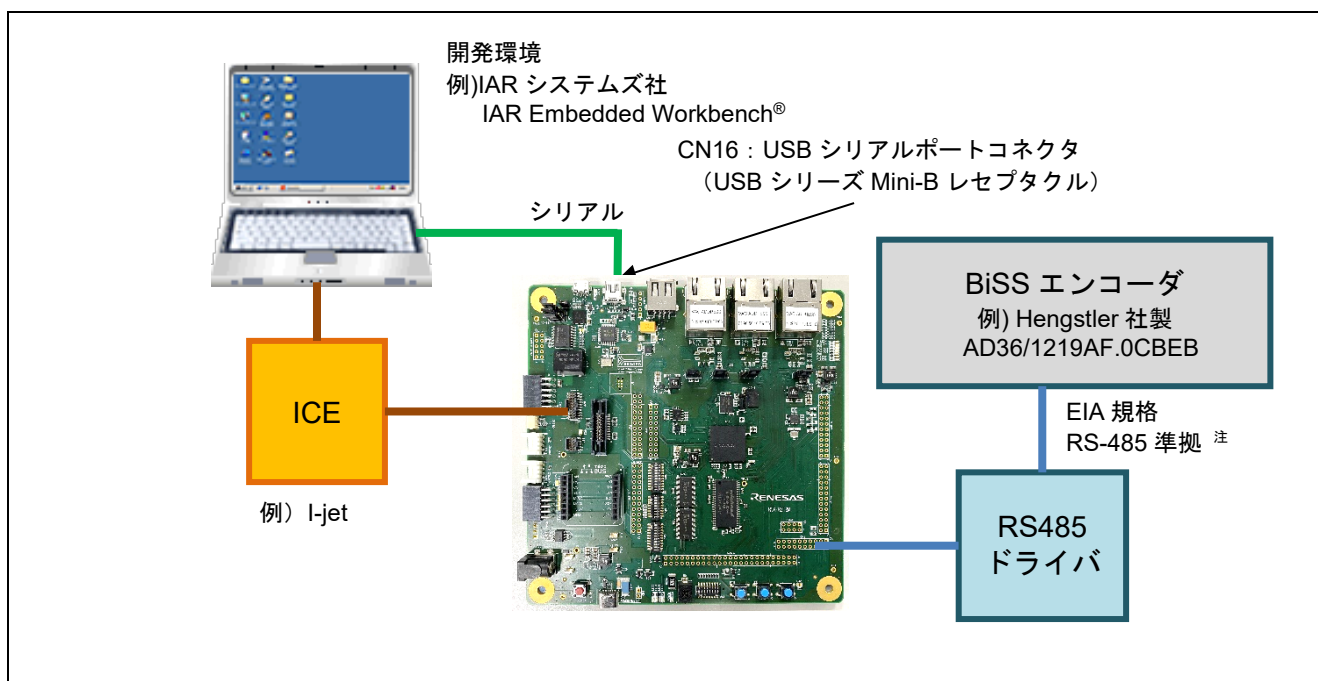


図 1-1 動作環境

【注】 送受信可能なケーブル長は、エンコーダのマニュアルを参照してください。

## 2. 動作環境

本アプリケーションノートのサンプルコードは、下記の環境を想定しています。

表 2.1 動作環境

| 項目                   | 内容   |
|----------------------|--|
| 使用マイコン               | RZ/T2M グループ  |
| 動作周波数                | CPUCLK = 800MHz  |
| 動作電圧                 | 1.1V(Core) / 1.8V (PLL, etc.) / 3.3V (I/O)                         |
| 統合開発環境 <sup>注</sup>  | IAR システムズ製 IAR Embedded Workbench® for Arm®<br>RENESAS 製 e² studio |
| 使用ボード                | RSK+RZT2M (RTK9RZT2M0C00000BE)                                     |
| 使用デバイス (ボード上で使用する機能) | なし   |

【注】 統合開発環境のバージョンは、RZ/T2M グループ Encoder I/F BiSS-C sample program リリースノートを参照してください。

### 3. 周辺機能説明

周辺機能、動作モード、レジスタについての基本的な内容は、RZ/T2M グループ・ユーザーズマニュアルハードウェア編を参照してください。

#### 3.1 使用端子一覧

表 3.1 に使用端子と機能を示します。

表 3.1 使用端子と機能

| チャンネル | 端子名 (機能ピン名)   | I/O ポート | 入出力 | 内容             |
|-------|---------------|---------|-----|----------------|
| BISS0 | SLO0 (ENCIF0) | P01_6   | 入力  | センサ/コントロールデータ  |
|       | MA0 (ENCIF4)  | P02_3   | 出力  | クロック/コントロールデータ |
| BISS1 | SLO1 (ENCIF5) | P17_3   | 入力  | センサ/コントロールデータ  |
|       | MA1 (ENCIF9)  | P03_3   | 出力  | クロック/コントロールデータ |

## 4. ソフトウェア説明

### 4.1 BiSS-C ドライバ機能

BiSS-C ドライバの機能は以下です。

1. BiSS-C Encoder Interface の初期設定
2. BiSS-C へのリクエスト送信、結果の受信
3. BiSS-C との通信時のエラー通知

### 4.2 ファイル構成

ファイル構成は、RZ/T2M グループ Encoder I/F BiSS-C sample program リリースノートを参照してください。

### 4.3 関数一覧

表 4.1 に関数を示します。

表 4.1 関数一覧

| カテゴリ        | 関数名                      | ページ番号 |
|-------------|--------------------------|-------|
| BiSS API 関数 | R_BISS_Open              | 7     |
|             | R_BISS_Close             | 7     |
|             | R_BISS_GetVersion        | 8     |
|             | R_BISS_Control           | 8     |
| ユーザー定義関数    | callback_get_pos         | 13    |
|             | callback_reg_access      | 13    |
|             | callback_elctimer_result | 14    |
| 割り込みハンドラ    | bissc0_rx_int_isr        | 14    |
|             | bissc1_rx_int_isr        | 14    |

## 4.4 API 関数仕様

## 4.4.1 R\_BISS\_Open

| R_BISS_Open |  |
|-------------|--|
| 概要          | BiSS エンコーダ制御の開始  |
| ヘッダ         | r_biss_rzt2_if.h   |
| 宣言          | r_biss_err_t R_BISS_Open(const int32_t id, const r_biss_type_t type, r_biss_info_t* p_info);   |
| 説明          | 引数で指定された BiSS エンコーダの制御を開始します。  |
| 引数          | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br>type エンコーダの種類を指定します。<br>R_BISS_TYPE_C を指定してください。<br>p_info エンコーダの情報を設定します。<br>エンコーダの情報を格納した構造体 r_biss_info_t のアドレスを指定してください。(構造体の詳細は「4.10.1(1)(a) r_biss_info_t」参照) |
| リターン値       | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了<br>(引数 id, type が規定されていない値、<br>または p_info が NULL)<br>R_BISS_ERR_ACCESS : 異常終了 (既に制御が開始されています)   |
| 注意          | 本関数実行前に、必ず EC-Lib を用いて Multi-Protocol Encoder I/F のコンフィギュレーションと起動を行ってください。   |

## 4.4.2 R\_BISS\_Close

| R_BISS_Close |  |
|--------------|--|
| 概要           | BiSS エンコーダ制御を終了  |
| ヘッダ          | r_biss_rzt2_if.h   |
| 宣言           | r_biss_err_t R_BISS_Close(const int32_t id);   |
| 説明           | 指定されたチャンネルの BiSS エンコーダの制御を終了します。   |
| 引数           | id : 終了する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可    |
| リターン値        | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了<br>(引数 id が規定されていない値)<br>R_BISS_ERR_ACCESS : 異常終了 (通信中または ELC 受付中です。) |
| 注意           | エンコーダと送受信中の場合は Close できません。  |

## 4.4.3 R\_BISS\_GetVersion

| R_BISS_GetVersion |  |
|-------------------|--|
| 概要                | BiSS ドライバのバージョンを取得   |
| ヘッダ               | r_biss_rzt2_if.h   |
| 宣言                | uint32_t R_BISS_GetVersion(const r_biss_type_t type);  |
| 説明                | 指定された BiSS ドライバのバージョンを取得します。   |
| 引数                | type : ドライバの種類を指定します。<br>R_BISS_TYPE_CMN : BiSS ドライバ共通部を指定<br>R_BISS_TYPE_C : BiSS-C ドライバを指定 |
| リターン値             | 上位 16 ビットにメジャーバージョン、下位 16 ビットにマイナーバージョンが格納されます。<br>例) 戻り値が 0x00010002 の場合、Ver.1.2            |
| 補足                | 上記以外の type が指定された場合、戻り値は 0xFFFFFFFF となります。   |

## 4.4.4 R\_BISS\_Control

| R_BISS_Control |   |
|----------------|---|
| 概要             | BiSS エンコーダの制御   |
| ヘッダ            | r_biss_rzt2_if.h  |
| 宣言             | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);   |
| 説明             | 引数 cmd を使って BiSS エンコーダを制御します。   |
| 引数             | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br>cmd : 制御コマンド<br>コマンド一覧は「表 4.5 BiSS-C ドライバで使用する主要な定数 (r_bissc_rzt2_if.h)」を参照してください。<br>p_buf : 制御コマンドごとに必要な情報を格納してください。<br>格納する情報は、各制御コマンドの動作説明「4.4.4(1) R_BISS_TYPE_C 制御コマンド」に記載しています。 |
| リターン値          | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了<br>(引数 id, cmd が規定されていない値、または cmd が Open している type に対応外の値)<br>R_BISS_ERR_BUSY : 異常終了<br>(位置情報取得中またはレジスタアクセス中のため操作不可)<br>R_BISS_ERR_ACCESS : 異常終了 (Open されていません。)   |
| 注意             | 本関数実行前に、必ず R_BISS_Open を実行してください。   |

## (1) R\_BISS\_TYPE\_C 制御コマンド

BiSS-C モードの、コマンド動作について記述します。

## (a) R\_BISSC\_CMD\_POS

| R_BISSC_CMD_POS |   |
|-----------------|---|
| 概要              | BiSS エンコーダへの位置情報要求  |
| ヘッダ             | r_biss_rzt2_if.h  |
| 宣言              | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);   |
| 説明              | BiSS エンコーダの位置情報を要求します。  |
| 引数              | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br><br>cmd : R_BISSC_CMD_POS を指定します。<br>p_buf : リクエスト情報 (r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)<br>リクエスト情報を格納した r_bissc_sensreq_t 構造体のポインタを指定します。詳細は「4.10.1(2)(a) r_bissc_sensreq_t」を参照してください。 |
| リターン値           | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了 (p_buf が NULL)<br>R_BISS_ERR_BUSY : 異常終了<br>(位置情報取得中またはレジスタアクセス中のため操作不可)   |

## (b) R\_BISSC\_CMD\_REG\_READ

| R_BISSC_CMD_REG_READ |  |
|----------------------|--|
| 概要                   | BiSS エンコーダへのレジスタリード要求  |
| ヘッダ                  | r_biss_rzt2_if.h   |
| 宣言                   | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);  |
| 説明                   | BiSS エンコーダのレジスタ値を読み込みます。   |
| 引数                   | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br><br>cmd : R_BISSC_CMD_REG_READ を指定します。<br>p_buf : リクエスト情報 (r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)<br>リクエスト情報を格納した r_bissc_regreq_t 構造体のポインタを指定します。詳細は「4.10.1(2)(b) r_bissc_regreq_t」を参照してください。 |
| リターン値                | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了 (p_buf が NULL)<br>R_BISS_ERR_BUSY : 異常終了<br>(位置情報取得中またはレジスタアクセス中のため操作不可)  |
| 注意                   | 本関数実行後、データ送受信完了のコールバック (callback_get_pos) 発生時には、レジスタアクセス完了を示すコールバック (callback_reg_access) が発生するまでの間、R_BISSC_CMD_POS 要求を実行し続けてください。(「4.11.6(3) レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス」参照)   |

## (c) R\_BISS\_CMD\_REG\_WRITE

## R\_BISS\_CMD\_REG\_WRITE

|       |  |
|-------|--|
| 概要    | BiSS エンコーダへのレジスタライト要求  |
| ヘッダ   | r_biss_rzt2_if.h   |
| 宣言    | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);  |
| 説明    | BiSS エンコーダのレジスタに指定データを書き込みます。  |
| 引数    | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br>cmd : R_BISS_CMD_REG_WRITE を指定します。<br>p_buf : リクエスト情報 (r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)<br>リクエスト情報を格納した r_bissc_regreq_t 構造体のポインタを指定します。詳細は「4.10.1(2)(b) r_bissc_regreq_t」を参照してください。 |
| リターン値 | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了 (p_buf が NULL)<br>R_BISS_ERR_BUSY : 異常終了<br>(位置情報取得中またはレジスタアクセス中のため操作不可)  |
| 注意    | 本関数実行後、データ送受信完了のコールバック (callback_get_pos) 発生時には、レジスタアクセス完了を示すコールバック (callback_reg_access) が発生するまでの間、R_BISS_CMD_POS 要求を実行し続けてください。(「4.11.6(3) レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス」参照)  |

## (d) R\_BISS\_CMD\_REG\_SREAD

## R\_BISS\_CMD\_REG\_SREAD

|       |  |
|-------|--|
| 概要    | BiSS エンコーダへの連続レジスタリード要求  |
| ヘッダ   | r_biss_rzt2_if.h   |
| 宣言    | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);  |
| 説明    | BiSS エンコーダのレジスタ値を連続で読み出します。  |
| 引数    | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br>cmd : R_BISS_CMD_REG_SREAD を指定します。<br>p_buf : リクエスト情報 (r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)<br>リクエスト情報を格納した r_bissc_regreq_t 構造体のポインタを指定します。詳細は「4.10.1(2)(b) r_bissc_regreq_t」を参照してください。 |
| リターン値 | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了 (p_buf が NULL)<br>R_BISS_ERR_BUSY : 異常終了<br>(位置情報取得中またはレジスタアクセス中のため操作不可)  |
| 注意    | 本関数実行後、データ送受信完了のコールバック (callback_get_pos) 発生時には、レジスタアクセス完了を示すコールバック (callback_reg_access) が発生するまでの間、R_BISS_CMD_POS 要求を実行し続けてください。(「4.11.6(4) 連続レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス」参照)<br>連続レジスタリード処理を中断する場合は、連続レジスタアクセス停止要求 (R_BISS_CMD_REG_SSTOP)を実行してください。   |

## (e) R\_BISSC\_CMD\_REG\_SWRITE

## R\_BISSC\_CMD\_REG\_SWRITE

|       |   |
|-------|---|
| 概要    | BiSS エンコーダへの連続レジスタライト要求   |
| ヘッダ   | r_biss_rzt2_if.h  |
| 宣言    | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);   |
| 説明    | BiSS エンコーダのレジスタに指定データを連続で書き込みます。  |
| 引数    | <p>id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)</p> <p>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定</p> <p>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定</p> <p>上記以外 : 設定不可</p> <p>cmd : R_BISSC_CMD_REG_SWRITE を指定します。</p> <p>p_buf : リクエスト情報 (r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)</p> <p>リクエスト情報を格納した r_bissc_regreq_t 構造体のポインタを指定します。詳細は「4.10.1(2)(b) r_bissc_regreq_t」を参照してください。</p> |
| リターン値 | <p>R_BISS_SUCCESS : 正常終了</p> <p>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了 (p_buf が NULL)</p> <p>R_BISS_ERR_BUSY : 異常終了<br/>(位置情報取得中またはレジスタアクセス中のため操作不可)</p>   |
| 注意    | <p>本関数実行後、データ送受信完了のコールバック (callback_get_pos) 発生時には、レジスタアクセス完了を示すコールバック (callback_reg_access) が発生するまでの間、R_BISSC_CMD_POS 要求を実行し続けてください。(「4.11.6(4) 連続レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス」参照)</p> <p>連続レジスタリード処理を中断する場合は、連続レジスタアクセス停止要求 (R_BISSC_CMD_REG_SSTOP)を実行してください。</p>   |

## (f) R\_BISSC\_CMD\_REG\_SSTOP

## R\_BISSC\_CMD\_REG\_SSTOP

|       |   |
|-------|---|
| 概要    | BiSS エンコーダへの連続レジスタアクセス停止要求  |
| ヘッダ   | r_biss_rzt2_if.h  |
| 宣言    | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);   |
| 説明    | BiSS エンコーダへの連続レジスタアクセスを停止します。   |
| 引数    | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br>cmd : R_BISSC_CMD_REG_SSTOP を指定します。<br>p_buf : 使用しません。(NULL を指定してください)   |
| リターン値 | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了 (id が不正)<br>R_BISS_ERR_ACCESS : 異常終了<br>(連続レジスタアクセス以外のため、操作不可)   |
| 注意    | 連続レジスタアクセス (リード・ライト) 中のみ有効なコマンドです。<br>本関数実行後、データ送受信完了のコールバック (callback_get_pos) 発生時には、レジスタアクセス完了を示すコールバック (callback_reg_access) が発生するまでの間、R_BISSC_CMD_POS 要求を実行し続けてください。<br>連続レジスタアクセスの停止時に、レジスタアクセス完了を示すコールバック (callback_reg_access) が発生し、停止までの間にリード・ライトしたアクセス結果情報が設定されます。(「4.11.6(6) 連続レジスタアクセス (リード・ライト) 停止シーケンス」参照) |

## (g) R\_BISSC\_CMD\_REG\_FSTOP

## R\_BISSC\_CMD\_REG\_FSTOP

|       |   |
|-------|---|
| 概要    | BiSS エンコーダへのレジスタアクセス・連続レジスタアクセス停止要求   |
| ヘッダ   | r_biss_rzt2_if.h  |
| 宣言    | r_biss_err_t R_BISS_Control(const int32_t id, const r_biss_cmd_t cmd, void *const p_buf);   |
| 説明    | BiSS エンコーダへのレジスタアクセス・連続レジスタアクセスを停止します。  |
| 引数    | id : 使用する ID を指定します。(r_biss_rzt2_dat.h で定義されています。)<br>R_BISS0_ID : チャンネル 0 を指定<br>R_BISS1_ID : チャンネル 1 を指定<br>上記以外 : 設定不可<br>cmd : R_BISSC_CMD_REG_FSTOP を指定します。<br>p_buf : 使用しません。(NULL を指定してください)   |
| リターン値 | R_BISS_SUCCESS : 正常終了<br>R_BISS_ERR_INVALID_ARG : 異常終了 (id が不正)   |
| 注意    | レジスタアクセス・連続レジスタアクセスを強制停止するコマンドです。<br>レジスタアクセス・連続レジスタアクセスを実行時に、エンコーダからレジスタアクセス完了のステータスが返ってこない場合に使用してください。<br>本コマンド実行後に位置情報取得コマンド (R_BISSC_CMD_POS) を実行することで、レジスタアクセスを停止します。<br>タイミングによっては、本関数実行後、レジスタアクセス完了を示すコールバック (callback_reg_access) が発生する場合があります。 |

## 4.5 ユーザー定義関数仕様

## 4.5.1 callback\_get\_pos

| callback_get_pos |  |
|------------------|--|
| 概要               | BiSS-C エンコーダからの位置情報取得結果を通知   |
| ヘッダ              | -  |
| 宣言               | static void callback_get_pos(void *p_result);  |
| 説明               | R_BISS_Control()関数で登録したコールバック関数です。位置情報取得結果を通知します。<br>本関数は割り込みハンドラのコンテキストとなります。割り込みの応答性を確保するため、速やかに return するようにしてください。関数名は例であり、自由に設定できます。  |
| 引数               | p_result : 位置情報取得結果を格納した r_bissc_sensor_t 構造体へのポインタ。「4.10.1(2)(c) r_bissc_sensor_t」参照。(r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)。<br>本構造体は、次に R_BISSC_CMD_REG_SSTOP, R_BISSC_CMD_REG_FSTOP 以外のコマンドで R_BISS_Control()関数を実行するまで参照可能です。 |
| リターン値            | なし   |

## 4.5.2 callback\_reg\_access

| callback_reg_access |  |
|---------------------|--|
| 概要                  | BiSS-C エンコーダからのレジスタリード・ライト結果を通知  |
| ヘッダ                 | -  |
| 宣言                  | static void callback_reg_access(void *p_result);   |
| 説明                  | R_BISS_Control()関数で登録したコールバック関数です。エンコーダのレジスタアクセス要求に対する結果を通知します。<br>本関数は割り込みハンドラのコンテキストとなります。割り込みの応答性を確保するため、速やかに return するようにしてください。関数名は例であり、自由に設定できます。  |
| 引数                  | p_result : レジスタアクセス結果を格納した r_bissc_regdata_t 構造体へのポインタ。「4.10.1(2)(d) r_bissc_regdata_t」参照。(r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)。<br>本構造体は、次にレジスタアクセスコマンド (R_BISSC_CMD_REG_READ / R_BISSC_CMD_REG_WRITE / R_BISSC_CMD_REG_SREAD / R_BISSC_CMD_REG_SWRITE)を実行するまで参照可能です。                |
| リターン値               | なし   |
| 注意                  | レジスタアクセス / 連続レジスタアクセス中にエラーが発生した時、レジスタアクセスの途中でも本コールバックによりエラーを通知します。<br>送受信結果が R_BISSC_REQ_ERR の場合は、エラーが発生したため、レジスタアクセス処理を終了します。<br>送受信結果が R_BISSC_REQ_ERR_WR の場合は、エラー発生によってレジスタに不正な値を書き込んだ可能性があります。再度、レジスタに正しい値を書き込んでください。(「4.11.6(5) 連続レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス (途中でエラー発生)」参照) |

## 4.5.3 callback\_elctimer\_result

| callback_elctimer_result |   |
|--------------------------|---|
| 概要                       | BiSS-C エンコーダからの位置情報取得結果を通知 (ELC タイマモード)   |
| ヘッダ                      | -   |
| 宣言                       | static void callback_elctimer_result(void *p_result);   |
| 説明                       | R_BISS_Control()関数で登録したコールバック関数です。ELC タイマモードで動作中に、位置情報取得結果を通知します。<br>本関数は割り込みハンドラのコンテキストとなります。割り込みの応答性を確保するため、速やかに return するようにしてください。関数名は例であり、自由に設定できます。   |
| 引数                       | p_result : 位置情報取得結果を格納した r_bissc_sensor_t 構造体へのポインタ。「4.10.1(2)(c) r_bissc_sensor_t」参照。(r_bissc_rzt2_if.h で定義されています。)<br>本構造体は、次に R_BISSC_CMD_REG_SSTOP, R_BISSC_CMD_REG_FSTOP 以外のコマンドで R_BISS_Control()関数を実行するまで参照可能です。 |
| リターン値                    | なし  |

## 4.6 割り込みハンドラ

## 4.6.1 bissc0\_rx\_int\_isr

| bissc0_rx_int_isr |  |
|-------------------|--|
| 概要                | チャンネル 0 の BiSS-C データ送受信完了割り込みハンドラ  |
| ヘッダ               | -  |
| 宣言                | void bissc0_rx_int_isr(void);  |
| 説明                | BiSS-C エンコーダからのデータ送受信 / レジスタアクセス完了 / エラー受信割り込みに対する割り込みハンドラです。割り込みレジスタの値を読み込み、状態を確認します。 |
| 引数                | なし   |
| リターン値             | なし   |

## 4.6.2 bissc1\_rx\_int\_isr

| bissc1_rx_int_isr |  |
|-------------------|--|
| 概要                | チャンネル 1 の BiSS-C データ送受信完了割り込みハンドラ  |
| ヘッダ               | -  |
| 宣言                | void bissc1_rx_int_isr(void);  |
| 説明                | BiSS-C エンコーダからのデータ送受信 / レジスタアクセス完了 / エラー受信割り込みに対する割り込みハンドラです。割り込みレジスタの値を読み込み、状態を確認します。 |
| 引数                | なし   |
| リターン値             | なし   |

## 4.7 使用割り込み一覧

表 4.2 に BiSS-C ドライバで使用する割り込みを示します。

表 4.2 BiSS-C ドライバで使用する割り込み

| 割り込み       | ID  | 概要                             |
|------------|-----|--------------------------------|
| ENCIF_INT0 | 372 | チャンネル 0 の通信ステータスにより割り込みが発生します。 |
| ENCIF_INT4 | 376 | チャンネル 1 の通信ステータスにより割り込みが発生します。 |

## 4.8 定数／エラーコード一覧

表 4.3 に BiSS ドライバで使用する主要な定数 (r\_biss\_rzt2\_if.h) を示します。表 4.4 に BiSS ドライバで使用する主要な定数 (r\_biss\_rzt2\_dat.h)、表 4.5 に BiSS-C ドライバで使用する主要な定数 (r\_bissc\_rzt2\_if.h)、表 4.6 に BiSS-C ドライバで使用する主要な定数 (r\_bissc\_rzt2\_config.h) を示します。

表 4.3 BiSS ドライバで使用する主要な定数 (r\_biss\_rzt2\_if.h)

| 定数名                    | 設定値 | 内容                   |  |
|------------------------|-----|----------------------|--|
| R_BISS_TYPE_CMN        | 0   | エンコーダまたは<br>ドライバの種類  | BiSS 共通を選択<br>(R_BISS_GetVersion 関数専用) |
| R_BISS_TYPE_C          | 2   |                      | BiSS-C を選択                             |
| R_BISS_SUCCESS         | 0   | BiSS ドライバの<br>エラーコード | 正常終了                                   |
| R_BISS_ERR_INVALID_ARG | -1  |                      | 引数異常                                   |
| R_BISS_ERR_BUSY        | -2  |                      | API を実行できない状態                          |
| R_BISS_ERR_ACCESS      | -3  |                      | API の実行順序エラー                           |

表 4.4 BiSS ドライバで使用する主要な定数 (r\_biss\_rzt2\_dat.h)

| 定数名         | 設定値     | 内容                                    |
|-------------|---------|---------------------------------------|
| R_BISS0_ID  | 0x01    | BiSS チャンネル 0 の ID (R_ECL_CH_0)        |
| R_BISS1_ID  | 0x02    | BiSS チャンネル 1 の ID (R_ECL_CH_1)        |
| R_BISS_FREQ | 10000UL | BiSS I/F の動作周波数 (R_ECL_FREQ_10000KHZ) |

表 4.5 BiSS-C ドライバで使用する主要な定数 (r\_bissc\_rzt2\_if.h)

| 定数名                    | 設定値        | 内容                         |                             |
|------------------------|------------|----------------------------|-----------------------------|
| R_BISSC_SLAVE_0        | 0          | Slave ID (0~7)             |                             |
| R_BISSC_SLAVE_1        | 1          |                            |                             |
| R_BISSC_SLAVE_2        | 2          |                            |                             |
| R_BISSC_SLAVE_3        | 3          |                            |                             |
| R_BISSC_SLAVE_4        | 4          |                            |                             |
| R_BISSC_SLAVE_5        | 5          |                            |                             |
| R_BISSC_SLAVE_6        | 6          |                            |                             |
| R_BISSC_SLAVE_7        | 7          |                            |                             |
| R_BISSC_CMD_POS        | 0xC0000001 | コマンド                       | 位置情報取得要求                    |
| R_BISSC_CMD_REG_READ   | 0xC0000002 |                            | レジスタ値リード (1バイト)             |
| R_BISSC_CMD_REG_WRITE  | 0xC0000003 |                            | レジスタ値ライト (1バイト)             |
| R_BISSC_CMD_REG_SREAD  | 0xC0000004 |                            | レジスタ値リード (指定バイト数連続)         |
| R_BISSC_CMD_REG_SWRITE | 0xC0000005 |                            | レジスタ値ライト (指定バイト数連続)         |
| R_BISSC_CMD_REG_SSTOP  | 0xC0000006 |                            | 連続レジスタリード・ライト停止             |
| R_BISSC_CMD_REG_FSTOP  | 0xC0000007 |                            | レジスタリード・ライト、連続レジスタリード・ライト停止 |
| R_BISSC_CMD_MAX        | 0xC0000007 |                            | コマンドの最大値                    |
| R_BISSC_SUCCESS        | 0          | 送受信結果                      | データ送受信正常終了                  |
| R_BISSC_REQ_ERR        | -1         |                            | データ送受信エラー発生                 |
| R_BISSC_REQ_ERR_WR     | -2         |                            | データ送受信エラー発生 & 不正レジスタアクセス発生  |
| R_BISSC_BR_10MHZ       | 0x13       | ビットレート設定レジスタ (BR1) への設定値   |                             |
| R_BISSC_BR_8_33MHZ     | 0x17       |                            |                             |
| R_BISSC_BR_4MHZ        | 0x31       |                            |                             |
| R_BISSC_BR_2_5MHZ      | 0x4F       |                            |                             |
| R_BISSC_BR_1MHZ        | 0xC7       |                            |                             |
| R_BISSC_BR_400KHZ      | 0x17C      |                            |                             |
| R_BISSC_BR_299_40KHZ   | 0x1A6      |                            |                             |
| R_BISSC_BR_200KHZ      | 0x1F9      |                            |                             |
| R_BISSC_BR_100KHZ      | 0x27C      |                            |                             |
| R_BISSC_BR_80_12KHZ    | 0x29B      |                            |                             |
| R_BISSC_BR_NUM         | 10         | ビットレート設定レジスタへの設定値 定義数      |                             |
| R_BISSC_ELC_DISABLE    | 0          | ELCIN 制御ビット (ELCINE) への設定値 |                             |
| R_BISSC_ELC_ENABLE     | 1          |                            |                             |

表 4.6 BiSS-C ドライバで使用する主要な定数 (r\_bissc\_rzt2\_config.h)

| 定数名            | 設定値 | 内容                                     |
|----------------|-----|--|
| BISSC_ISR_PRI0 | 11  | BiSS-C I/F チャンネル 0 用送受信割り込みの優先度 (0~15) |
| BISSC_ISR_PRI1 | 11  | BiSS-C I/F チャンネル 1 用送受信割り込みの優先度 (0~15) |

#### 4.9 固定幅整数一覧

表 4.7 にサンプルコードで使用する固定幅整数を示します。サンプルコードで使用する固定幅整数は、標準ライブラリで定義されています。

表 4.7 サンプルコードで使用する固定幅整数

| シンボル     | 内容            |
|----------|---------------|
| int8_t   | 8 ビット整数、符号あり  |
| int16_t  | 16 ビット整数、符号あり |
| int32_t  | 32 ビット整数、符号あり |
| int64_t  | 64 ビット整数、符号あり |
| uint8_t  | 8 ビット整数、符号なし  |
| uint16_t | 16 ビット整数、符号なし |
| uint32_t | 32 ビット整数、符号なし |
| uint64_t | 64 ビット整数、符号なし |

## 4.10 構造体／共用体／列挙型一覧

## 4.10.1 構造体

## (1) BiSS 共通

## (a) r\_biss\_info\_t

BiSS 制御部の初期化情報。

```
typedef struct
{
    uint16_t      clk_freq;      エンコーダに送信する clock 周波数設定 (80kHz~10MHz) 注1
    uint16_t      clk_re_freq;   使用しません
    r_biss_pos_crc_t  crc_info;   CRC 情報 (BiSS-C 位置情報取得用)
    uint8_t       mtdata_size;   マルチターンデータサイズ設定 (0~31) 注2
    uint8_t       stdata_size;   シングルターンデータサイズ設定 (0~31) 注2
    uint8_t       aldata_size;   アラインメントデータサイズ設定 (0~31) 注2
} r_biss_info_t
```

- 【注】 1. 設定値の詳細は、RZ/T2M グループ BiSS インタフェース アプリケーションノートのビットレート設定レジスタ 1 (BR1) を参照してください。  
2. 設定値は、使用するエンコーダの仕様を確認してください。

## (b) r\_biss\_pos\_crc\_t

BiSS-C 位置情報取得時の CRC 情報

```
typedef struct
{
    uint8_t       crc_size;      CRC サイズ設定 (0~16) 注1
    uint16_t      crc_polynomial; CRC 生成多項式設定 注1
    uint16_t      crc_start_value; CRC 初期値 注1
} r_biss_pos_crc_t
```

- 【注】 1. 設定値は、使用するエンコーダの仕様を確認してください。  
AD36/1219AF.0CBEB および WDFG 58M のデフォルト値は、ともに以下の通りです。  
CRC サイズ        6 bit  
CRC 生成多項式     $X^6 + X^1 + 1$   
CRC データ初期値 0  
設定値の詳細は、RZ/T2M グループ BiSS インタフェース アプリケーションノートのデータサイズ設定レジスタ (SIZE)の CRC データサイズ設定ビット (CRC1SIZ)、CRC 生成多項式設定レジスタ (CPOLY)、CRC 初期値設定レジスタ (CINIT)を参照してください。

## (2) BiSS-C 専用

## (a) r\_bissc\_sensreq\_t

BiSS-C 準拠エンコーダから位置情報を取得する時のリクエスト情報

```
typedef struct
{
    uint8_t      slave_id;      Slave ID (0~7)
                                Slave ID を指定します。エンコーダの接続が 1 対 1 の場合は、
                                0 固定となります。
    uint32_t     timeout_clk;   ウォッチドッグタイマ設定値を指定
                                設定値は、RZ/T2M グループ BiSS インタフェース アプリケー
                                ションノートを参照してください。
    uint8_t      elc_enable;    ELC イベント入力トリガを有効にするか否かを設定
                                (0: ELC イベント入力トリガ無効, 1: ELC イベント入力トリガ
                                有効)
    r_biss_isr_cb_t sdresult_cb; 位置情報取得結果を通知するコールバック関数へのポインタ
                                詳細は「4.5.1 callback_get_pos」参照。NULL を指定すると、
                                コールバックが発生しません。
} r_bissc_sensreq_t
```

## (b) r\_bissc\_regreq\_t

BiSS-C 準拠エンコーダのレジスタにアクセスする時のリクエスト情報

```
typedef struct
{
    uint8_t      slave_id;      Slave ID (0~7)
                                Slave ID を指定します。エンコーダの接続が 1 対 1 の場合は、
                                0 固定となります。
    uint32_t     timeout_clk;   ウォッチドッグタイマ設定値を指定
                                設定値は、RZ/T2M グループ BiSS インタフェース アプリケー
                                ションノートを参照してください。
    uint8_t      regdtnum;     レジスタリード・ライト数 (1~64 Byte)
                                レジスタリード、またはレジスタライトのバイトを設定しま
                                します。1 バイトのレジスタリード・ライト時
                                (R_BISSC_CMD_REG_READ, R_BISSC_CMD_REG_WRITE)
                                には、1 を設定します。
    uint8_t      regaddress;   エンコーダのレジスタアドレスを指定します。(0~127)
                                レジスタアドレスの詳細は、接続するエンコーダのマニュアル
                                を参照してください。
    uint8_t      *p_regdata;   エンコーダのレジスタに書き込むデータを設定します。レジス
                                タリード時には、リード結果が書き込まれます。
    r_biss_isr_cb_t sdresult_cb; 位置情報取得結果を通知するコールバック関数へのポインタ
                                詳細は「4.5.1 callback_get_pos」参照。NULL を指定すると、
                                コールバックが発生しません。
    r_biss_isr_cb_t rdresult_cb; レジスタアクセス結果を通知するコールバック関数へのポイン
                                タ
                                詳細は「4.5.2 callback_reg_access」参照。NULL を指定する
                                と、コールバックが発生しません。
} r_bissc_regreq_t
```

## (c) r\_bissc\_sensordt\_t

BiSS-C エンコーダからの位置情報受信結果ステータス

```
typedef struct
{
    r_bissc_req_err_t result;          受信結果 注1
                                       詳細は「4.8 定数／エラーコード一覧」を参照してください。
    uint32_t          stdata;          シングルターンデータ 注2
    uint32_t          mtdata;          マルチターンデータ 注2
    bool              timeout;         タイムアウトエラー 注3
    bool              crc1_err;        CRC エラー (位置情報、エンコーダ状態) 注3
    bool              alarm;           エンコーダ Alarm 注3
    bool              warning;         エンコーダ Warning 注3
    bool              notready;        レジスタノットレディビット (true : ビジー状態) 注4
} r_bissc_sensordt_t
```

- 【注】
1. 受信結果は、timeout, crc1\_err のどちらか一方でも true のとき、送受信エラー発生として扱われます。Alarm や Warning は、データ受信エラーとしては扱われません。Alarm や Warning の発生条件は各エンコーダの仕様に依存します。各エンコーダのマニュアルを参照してください。
  2. タイムアウトエラー以外の場合は、取得した値が設定されます。
  3. エラー, Alarm, Warning 発生時に true となります。
  4. 本フラグが立ったまま、しばらくレジスタアクセスが完了しない場合は、リセットするか、強制停止 (R\_BISSC\_CMD\_REG\_FSTOP) 後にリトライしてください。

## (d) r\_bissc\_regdata\_t

BiSS-C エンコーダのレジスタアクセス結果

```

typedef struct
{
    r_bissc_req_err_t    result;          送受信結果 注1
                                詳細は「4.8 定数/エラーコード一覧」を参照してください。

    uint8_t              idl;            ID-Lock データ
                                例) エンコーダ 1つ接続 : 0b00000001
                                    エンコーダ 2つ接続 : 0b00000011

    uint8_t              combyte;        レジスタアクセス完了バイト数 注2
    bool                 timeout;        タイムアウトエラー 注3
    bool                 crc1_err;        CRC エラー (位置情報、エンコーダ状態) 注3
    bool                 crc2_err;        CRC エラー (レジスタデータ) 注3
    bool                 alarm;          エンコーダ Alarm 注3
    bool                 warning;        エンコーダ Warning 注3
    bool                 regw_err;        レジスタライトエラー 注3
    bool                 readbit_err;     リードビットデータエラー 注3
    bool                 writebit_err;    ライトビットデータエラー 注3
    bool                 stopbit_err;     レジスタアクセスでのストップビット情報
                                (true: 次にアクセスを行うレジスタが存在しない、
                                 または、自動インクリメントでアドレス指定できない)
    bool                 cds_err;        アフターID-Lock データエラー
                                (true: レジスタアクセスで、IDL 8 ビットを受信後、R ビットが現
                                 れるまでの CDS 値が不正)
} r_bissc_regdata_t

```

- 【注】
- 送受信結果は、timeout, crc1\_err, crc2\_err, regw\_err, readbit\_err, writebit\_err, cds\_err のうち、どれか 1 つでも true のとき、送受信エラー発生として扱われます。Alarm, Warning, ストップビット情報は、送受信エラーとしては扱われません。Alarm や Warning の発生条件は各エンコーダの仕様に依存します。各エンコーダのマニュアルを参照してください。
  - タイムアウトエラー以外のエラーが発生した場合は、エラー発生前までのアクセス完了バイト数が設定されます。
  - エラー, Alarm, Warning 発生時に true となります。

## 4.10.2 共用体

使用しません。

## 4.10.3 列挙型

使用しません。

## 4.11 サンプルプログラムの説明

### 4.11.1 動作概要

本サンプルプログラムは以下の処理を行います。

- 1) コンソールから入力したコマンドにより BiSS-C エンコーダからの位置情報読み出しを行う
- 2) コンソールから入力したコマンドにより BiSS-C エンコーダのレジスタにリード・ライトを行う
- 3) ELC イベント入カトリガ機能を使用して、BiSS-C エンコーダから定期的に位置情報を取得する
- 4) BiSS-C エンコーダから受信したデータをコンソールに表示する

#### (1) システムブロック図

図 4-1 にシステムブロック図を示します。

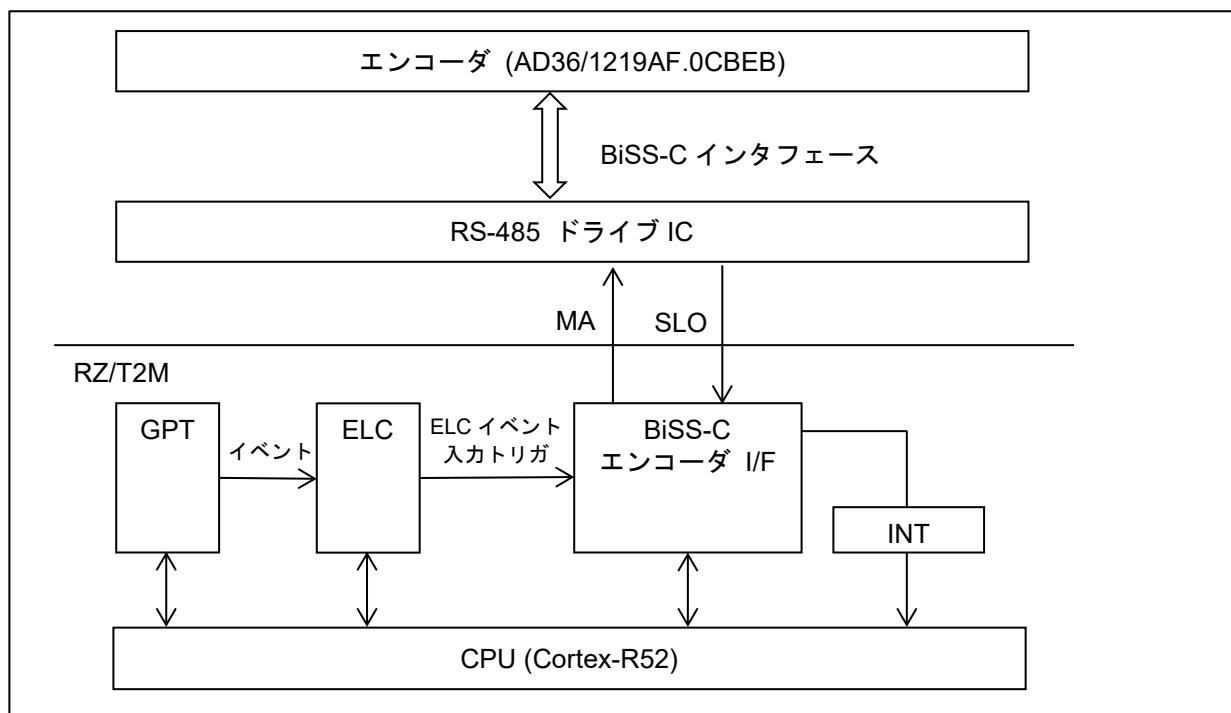


図 4-1 システムブロック図

(2) ソフトウェア構成図

図 4-2 にソフトウェア構成図を示します。

BiSS ドライバには、BiSS ドライバ共通部、R\_BISS\_Open 関数で構成される開始処理部、R\_BISS\_Close 関数で構成される終了処理部、R\_BISS\_Control 関数で構成されるリクエスト送信部、コールバック関数で構成されるデータ受信部（割り込みハンドラ）があります。

サンプルプログラムには、BiSS ドライバ共通部を通して BiSS-C ドライバを制御し、リクエスト送信を行う BiSS-C ドライバ制御部、データ送受信結果の表示を行う結果表示部（コールバック）があります。

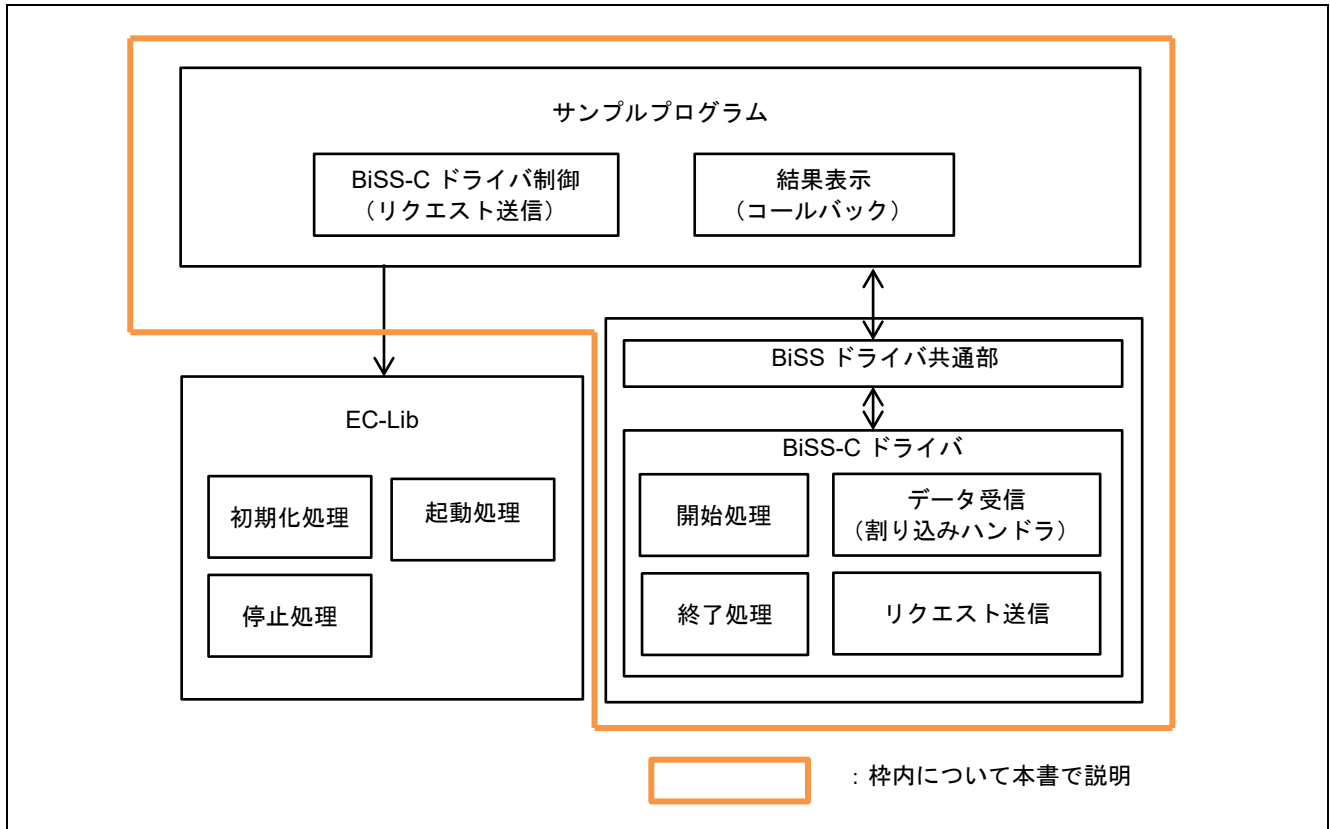


図 4-2 ソフトウェア構成図

## 4.11.2 サンプルプログラム関数一覧

表 4.8 にサンプルプログラム関数一覧を示します

表 4.8 サンプルプログラム関数一覧

| 関数名                      | ページ番号 |
|--------------------------|-------|
| hal_entry                | 25    |
| enc_main                 | 25    |
| biss_req_send            | 25    |
| bissc_get_pos            | 25    |
| bissc_position           | 26    |
| bissc_cmd_read           | 26    |
| bissc_cmd_write          | 26    |
| bissc_trans_timer        | 26    |
| bissc_cmd_elctimer       | 27    |
| bissc_cmd_elcstop        | 27    |
| bissc_exit               | 27    |
| reg_acc_req              | 27    |
| callback_get_pos         | 28    |
| callback_reg_access      | 28    |
| callback_elctimer_result | 28    |

## 4.11.3 サンプルプログラム関数仕様

## (1) hal\_entry

| hal_entry |  |
|-----------|--|
| 概要        | BiSS サンプルプログラムのエントリー関数                               |
| ヘッダ       | -  |
| 宣言        | void hal_entry(void);                                |
| 説明        | BiSS サンプルプログラムのエントリー関数です。ここから、関数 enc_main()が呼び出されます。 |
| 引数        | なし   |
| リターン値     | なし   |

## (2) enc\_main

| enc_main |  |
|----------|--|
| 概要       | BiSS サンプルプログラムのメイン関数   |
| ヘッダ      | -  |
| 宣言       | int32_t enc_main(uint8_t ch);  |
| 説明       | BiSS サンプルプログラムのメイン関数です。詳細は「4.11.5(1) enc_main フローチャート」を参照してください。   |
| 引数       | ch                                   エンコーダチャンネル番号<br>0 : ch0 を指定, 1 : ch1 を指定                                    |
| リターン値    | 0                                       : 正常終了<br>0 以外                                : 異常終了 (エンコーダ I/F のエラーコード) |

## (3) biss\_req\_send

| biss_req_send |   |
|---------------|---|
| 概要            | BiSS-C エンコーダへのリクエスト処理関数   |
| ヘッダ           | -   |
| 宣言            | static int32_t biss_req_send(uint32_t arg_num, char_t *p_arg[]);                                  |
| 説明            | BiSS-C エンコーダへのリクエスト処理を行います。詳細は「4.11.5(2) biss_req_send フローチャート」を参照してください。                         |
| 引数            | arg_num                               リクエスト情報の数<br>*p_arg[]                               リクエスト情報 |
| リターン値         | cmd_index                             コマンド番号  |

## (4) bissc\_get\_pos

| bissc_get_pos |   |
|---------------|---|
| 概要            | BiSS-C エンコーダから位置情報を取得する関数   |
| ヘッダ           | -   |
| 宣言            | static void bissc_get_pos(void);  |
| 説明            | BiSS-C エンコーダから位置情報を取得します。詳細は「4.11.5(3) bissc_get_pos フローチャート」を参照してください。 |
| 引数            | なし  |
| リターン値         | なし  |

(5) `bissc_position`

| <code>bissc_position</code> |   |
|-----------------------------|---|
| 概要                          | BiSS-C エンコーダから位置情報を取得して表示する関数   |
| ヘッダ                         | -   |
| 宣言                          | <code>static void bissc_position(char_t *p_arg[], const uint32_t arg_num);</code>   |
| 説明                          | BiSS-C エンコーダから取得した位置情報を表示します。位置情報取得のために、内部で <code>bissc_get_pos()</code> 関数を呼び出しています。詳細は「4.11.5(4) <code>bissc_position</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                          | <code>*p_arg[]</code> リクエスト情報 (使用しません)<br><code>arg_num</code> リクエスト情報の数  |
| リターン値                       | なし  |

(6) `bissc_cmd_read`

| <code>bissc_cmd_read</code> |  |
|-----------------------------|--|
| 概要                          | BiSS-C エンコーダのレジスタからデータを指定バイト数読み出す関数  |
| ヘッダ                         | -  |
| 宣言                          | <code>static void bissc_cmd_read(char_t *p_arg[], const uint32_t arg_num );</code>               |
| 説明                          | BiSS-C エンコーダのレジスタからデータを指定バイト数読み出します。詳細は「4.11.5(5) <code>bissc_cmd_read</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                          | <code>*p_arg[]</code> リクエスト情報<br><code>arg_num</code> リクエスト情報の数                                  |
| リターン値                       | なし   |

(7) `bissc_cmd_write`

| <code>bissc_cmd_write</code> |  |
|------------------------------|--|
| 概要                           | BiSS-C エンコーダのレジスタにデータを指定バイト数書き込む関数   |
| ヘッダ                          | -  |
| 宣言                           | <code>static void bissc_cmd_write(char_t *p_arg[], const uint32_t arg_num);</code>               |
| 説明                           | BiSS-C エンコーダのレジスタにデータを指定バイト数書き込みます。詳細は「4.11.5(6) <code>bissc_cmd_write</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                           | <code>*p_arg[]</code> リクエスト情報<br><code>arg_num</code> リクエスト情報の数                                  |
| リターン値                        | なし   |

(8) `bissc_trans_timer`

| <code>bissc_trans_timer</code> |  |
|--------------------------------|--|
| 概要                             | BiSS-C エンコーダ I/F に ELC イベントに同期した位置情報取得を設定する関数  |
| ヘッダ                            | -  |
| 宣言                             | <code>static void bissc_trans_timer(void);</code>  |
| 説明                             | BiSS-C エンコーダ I/F を、ELC イベント入力トリガに同期して位置情報を取得するように設定します。詳細は「4.11.5(7) <code>bissc_trans_timer</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                             | なし   |
| リターン値                          | なし   |

(9) `bissc_cmd_elctimer`

| <code>bissc_cmd_elctimer</code> |   |
|---------------------------------|---|
| 概要                              | BiSS-C エンコーダから、ELC イベントに同期して位置情報を読み出す関数   |
| ヘッダ                             | -   |
| 宣言                              | <code>static void bissc_cmd_elctimer(char_t *p_arg[], const uint32_t arg_num);</code>   |
| 説明                              | BiSS-C エンコーダから、ELC イベント入力トリガに同期して周期的に位置情報を読み出します。BiSS-C エンコーダ I/F の設定のために、内部で <code>bissc_trans_timer()</code> 関数を呼び出しています。詳細は「4.11.5(8) <code>bissc_cmd_elctimer</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                              | <code>*p_arg[]</code> リクエスト情報<br><code>arg_num</code> リクエスト情報の数   |
| リターン値                           | なし  |

(10) `bissc_cmd_elcstop`

| <code>bissc_cmd_elcstop</code> |   |
|--------------------------------|---|
| 概要                             | ELC イベントに同期した位置情報読み出しを終了する関数  |
| ヘッダ                            | -   |
| 宣言                             | <code>static void bissc_cmd_elcstop(char_t *p_arg[], const uint32_t arg_num);</code>  |
| 説明                             | BiSS-C エンコーダからの、ELC イベント入力トリガに同期した位置情報読み出しを終了して、取得した位置情報を表示する関数です。詳細は「4.11.5(9) <code>bissc_cmd_elcstop</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                             | <code>*p_arg[]</code> リクエスト情報 (使用しません)<br><code>arg_num</code> リクエスト情報の数  |
| リターン値                          | なし  |

(11) `bissc_exit`

| <code>bissc_exit</code> |   |
|-------------------------|---|
| 概要                      | BiSS-C エンコーダプログラム終了関数   |
| ヘッダ                     | -   |
| 宣言                      | <code>static void bissc_exit(char_t *p_arg[], const uint32_t arg_num);</code>     |
| 説明                      | BiSS-C エンコーダプログラムを終了します。詳細は「4.11.5(10) <code>bissc_exit</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                      | <code>*p_arg[]</code> リクエスト情報 (使用しません)<br><code>arg_num</code> リクエスト情報の数          |
| リターン値                   | なし  |

(12) `reg_acc_req`

| <code>reg_acc_req</code> |  |
|--------------------------|--|
| 概要                       | BiSS-C エンコーダレジスタアクセス関数   |
| ヘッダ                      | -  |
| 宣言                       | <code>static void reg_acc_req(r_biss_cmd_t cmd);</code>                                |
| 説明                       | BiSS-C エンコーダのレジスタアクセスを実行します。詳細は「4.11.5(11) <code>reg_acc_req</code> フローチャート」を参照してください。 |
| 引数                       | <code>cmd</code> コマンド  |
| リターン値                    | なし   |

## (13) callback\_get\_pos

| callback_get_pos |   |
|------------------|---|
| 概要               | BiSS-C エンコーダからの位置情報受信結果を通知するコールバック関数  |
| ヘッダ              | -   |
| 宣言               | static void callback_get_pos(void *p_result);   |
| 説明               | 結果をメモリに保存し、取得完了フラグを立てます。詳細は「4.11.5(12) callback_get_pos フローチャート」を参照してください。                |
| 引数               | p_result : 位置情報取得結果を格納した r_bissc_sensor_t 構造体へのポインタ。詳細は「4.5.1 callback_get_pos」を参照してください。 |
| リターン値            | なし  |

## (14) callback\_reg\_access

| callback_reg_access |   |
|---------------------|---|
| 概要                  | BiSS-C エンコーダへのレジスタアクセス結果を通知するコールバック関数   |
| ヘッダ                 | -   |
| 宣言                  | static void callback_reg_access(void *p_result);  |
| 説明                  | 結果をメモリに保存し、取得完了フラグを立てます。詳細は「4.11.5(13) callback_reg_access フローチャート」を参照してください。                   |
| 引数                  | p_result : レジスタアクセス結果を格納した r_bissc_regdata_t 構造体へのポインタ。詳細は「4.5.2 callback_reg_access」を参照してください。 |
| リターン値               | なし  |

## (15) callback\_elctimer\_result

| callback_elctimer_result |   |
|--------------------------|---|
| 概要                       | BiSS-C エンコーダから ELC イベント同期で位置情報受信した結果を通知するコールバック関数   |
| ヘッダ                      | -   |
| 宣言                       | static void callback_elctimer_result(void *p_result);   |
| 説明                       | 位置情報の受信結果を biss_ti_result 変数に保存します。詳細は「4.11.5(14) callback_elctimer_result フローチャート」を参照してください。         |
| 引数                       | p_result : 位置情報取得結果を格納した r_bissc_sensor_t 構造体へのポインタ。<br>詳細は「4.5.3 callback_elctimer_result」を参照してください。 |
| リターン値                    | なし  |

## 4.11.4 サンプルプログラムの変数一覧

表 4.9 に主要な static 型変数を示します。表 4.10 に主要な static const 型変数を示します。

表 4.9 主要な static 型変数

| 型                   | 変数名                | 内容                              | 使用関数   |
|---------------------|--------------------|---------------------------------|--|
| bool                | bissc_sensor_flg   | 位置情報取得完了フラグ<br>初期値 : false      | bissc_get_pos,<br>bissc_trans_timer,<br>reg_acc_req,<br>callback_get_pos |
| bool                | bissc_register_flg | レジスタアクセス完了フラグ<br>初期値 : false    | biss_req_send,<br>reg_acc_req,<br>callback_reg_access                    |
| r_bissc_sensreq_t   | bissc_sensreq      | 位置情報取得時のリクエスト情報                 | bissc_get_pos,<br>bissc_trans_timer                                      |
| r_bissc_regreq_t    | bissc_regreq       | レジスタアクセス時のリクエスト情報               | biss_req_send,<br>bissc_cmd_read,<br>bissc_cmd_write,<br>reg_acc_req     |
| r_bissc_sensordt_t* | p_bissc_result_sns | 位置情報データ取得結果                     | bissc_position,<br>callback_get_pos,<br>callback_elctimer_result         |
| r_bissc_regdata_t*  | p_bissc_result_reg | レジスタアクセス結果                      | biss_req_send,<br>callback_reg_access                                    |
| bool                | bissc_cmd_flg      | コマンド処理実行中フラグ<br>初期値 : false     | enc_main,<br>biss_req_send,<br>reg_acc_req                               |
| bool                | bissc_elc_flg      | ELC タイマモード動作中フラグ<br>初期値 : false | biss_req_send,<br>bissc_cmd_elctimer,<br>bissc_cmd_elcstop               |
| uint8_t             | reg_data[64]       | レジスタリード・ライト用バッファ                | biss_req_send,<br>bissc_cmd_read,<br>bissc_cmd_write                     |
| r_bissc_sensordt_t  | biss_ti_result[10] | ELC タイマモード 位置情報格納用<br>リングバッファ   | bissc_cmd_elcstop,<br>callback_elctimer_result                           |
| uint32_t            | biss_ti_count      | リングバッファ格納位置カウンタ                 | bissc_cmd_elctimer,<br>bissc_cmd_elcstop,<br>callback_elctimer_result    |
| uint32_t            | biss_ti_valid      | リングバッファ有効データ数                   | bissc_cmd_elctimer,<br>bissc_cmd_elcstop,<br>callback_elctimer_result    |
| bool                | biss_ti_full       | リングバッファ full フラグ                | bissc_cmd_elctimer,<br>bissc_cmd_elcstop,<br>callback_elctimer_result    |

表 4.10 主要な static const 型変数

| 型             | 変数名          | 内容  | 使用関数          |
|---------------|--------------|---|---------------|
| char_t *[]    | p_cmd_tbl    | コマンド文字列チェックテーブル<br>要素数 : CMD_NUM<br>内容 :<br>{ "pos", "read", "write", "elctimer", "elcstop",<br>"exit" }  | biss_req_send |
| cmd_func_t [] | cmd_func_tbl | コマンド関数アドレステーブル<br>要素数 : CMD_NUM<br>内容 :<br>{ &bissc_position, &bissc_cmd_read,<br>&bissc_cmd_write, &bissc_cmd_elctimer,<br>&bissc_cmd_elcstop, &bissc_exit } | biss_req_send |

## 4.11.5 メイン処理のフローチャート

主要な関数のフローチャートを記載します。

## (1) enc\_main フローチャート

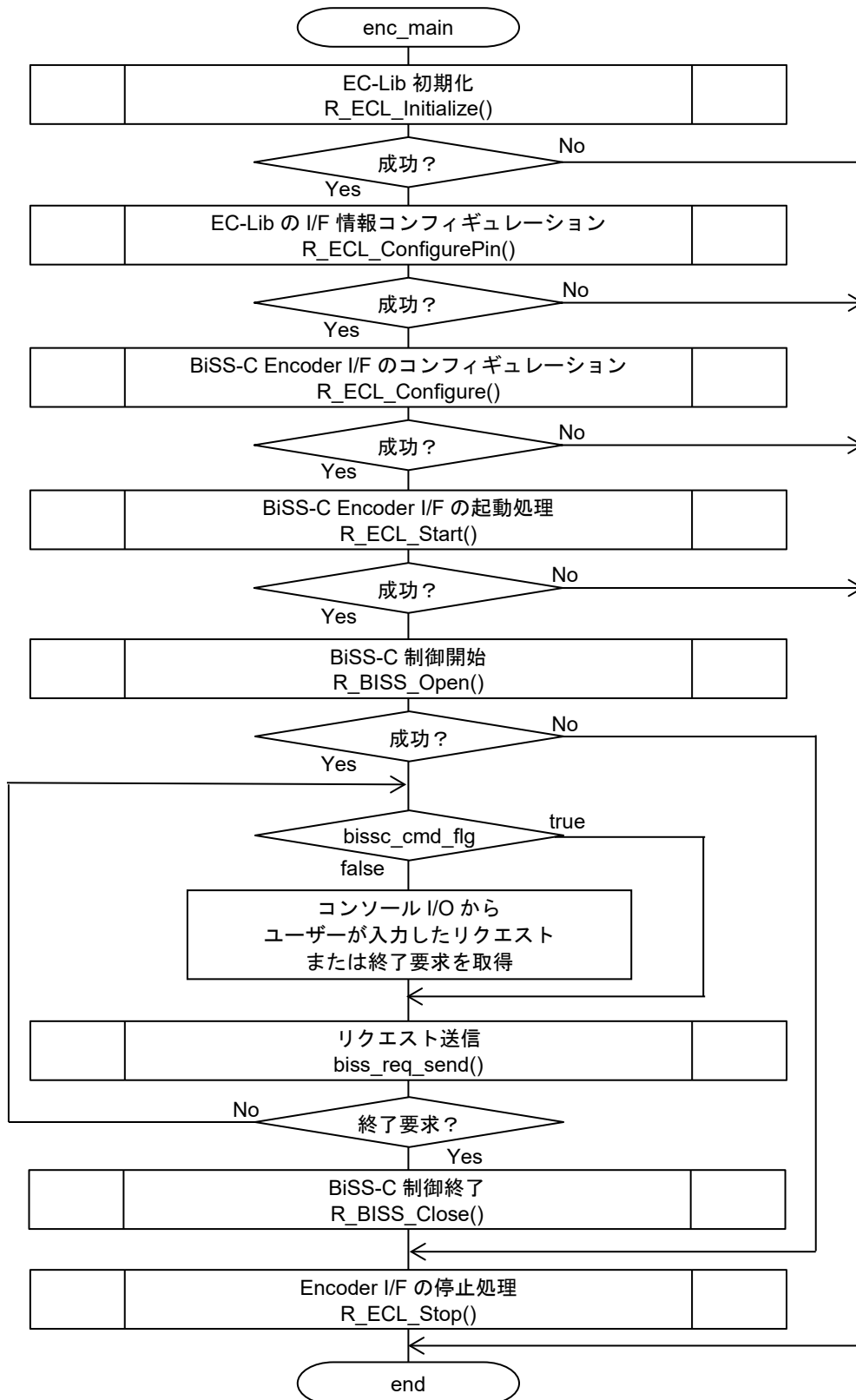
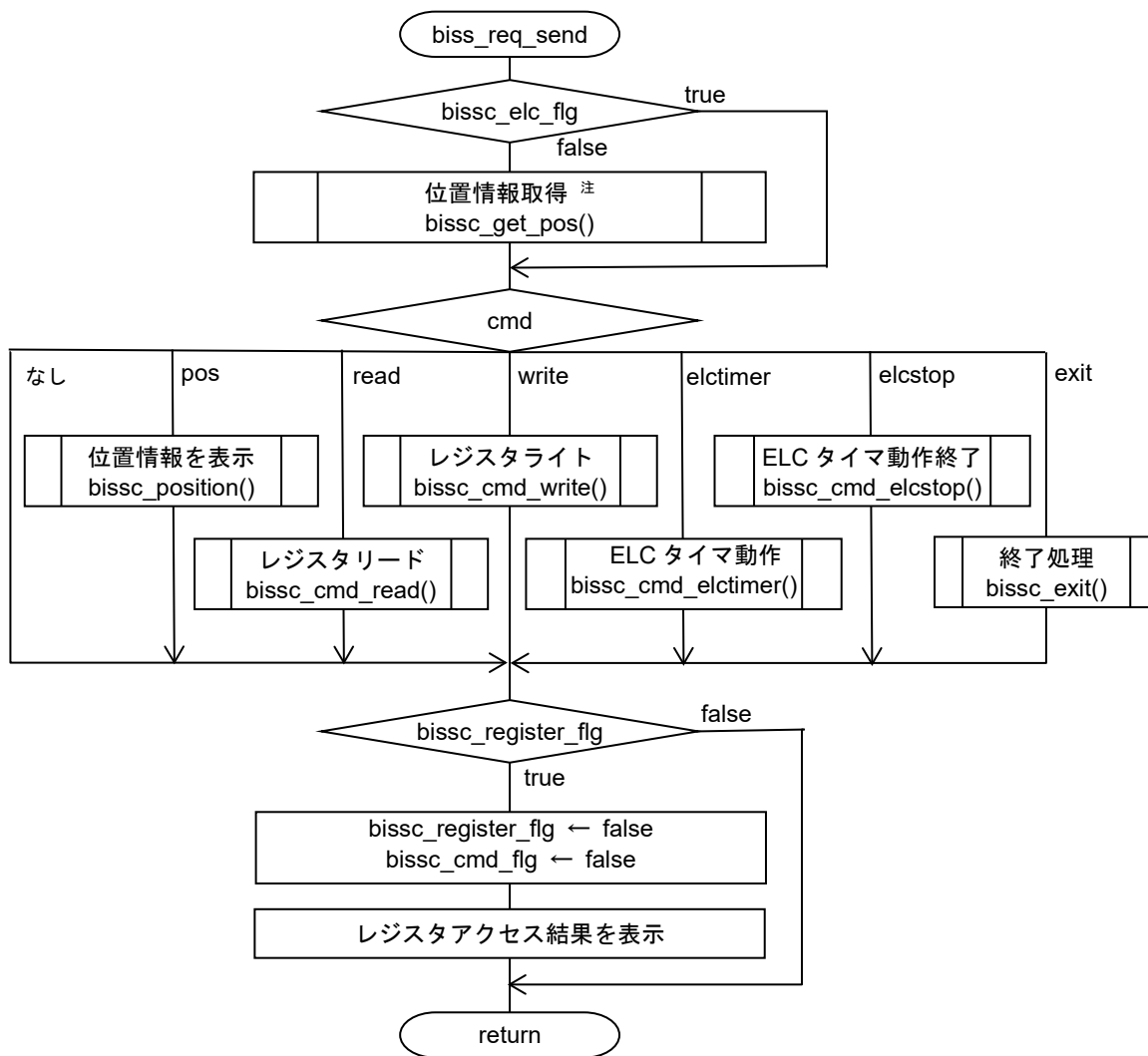


図 4-3 enc\_main 関数のフローチャート

(2) biss\_req\_send フローチャート



【注】 連続レジスタライト実行時、エンコーダの EEPROM アクセス時間によっては、位置情報取得前にウェイト時間が必要になります。  
EEPROM アクセス時間については、使用するエンコーダの仕様を確認してください。

図 4-4 biss\_req\_send 関数のフローチャート

(3) bissc\_get\_pos フローチャート

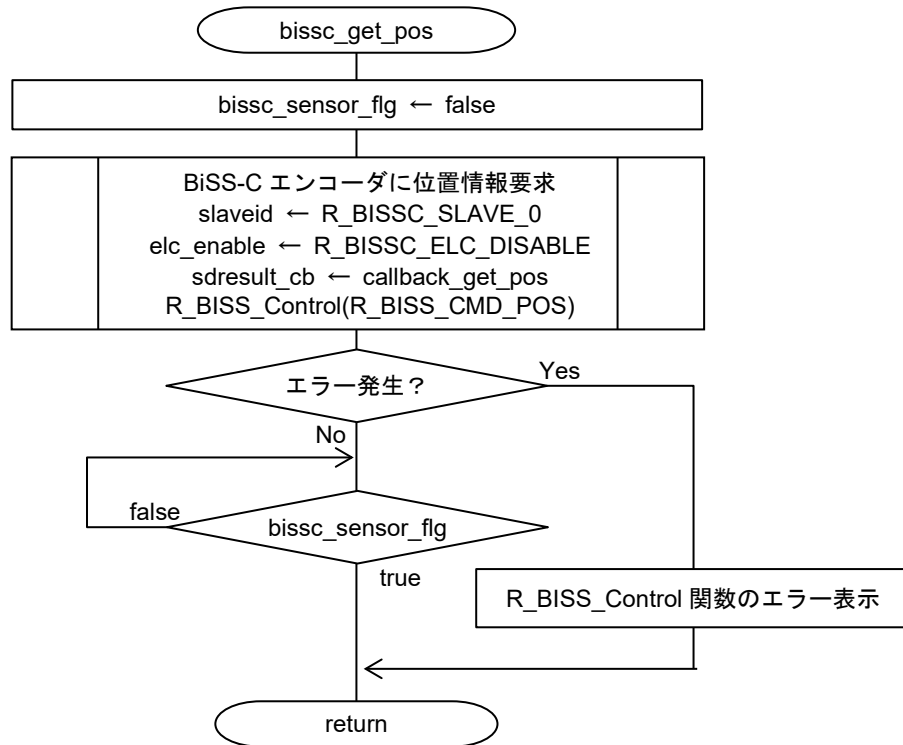


図 4-5 bissc\_get\_pos 関数のフローチャート

(4) bissc\_position フローチャート

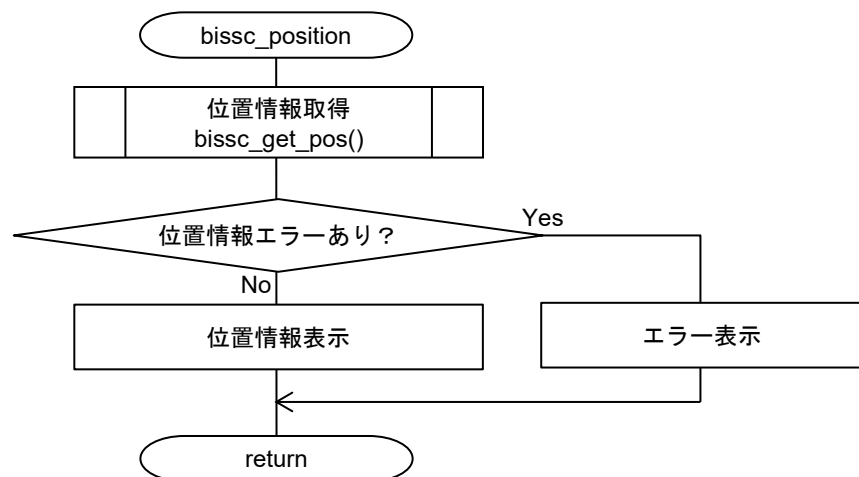


図 4-6 bissc\_position 関数のフローチャート

## (5) bissc\_cmd\_read フローチャート

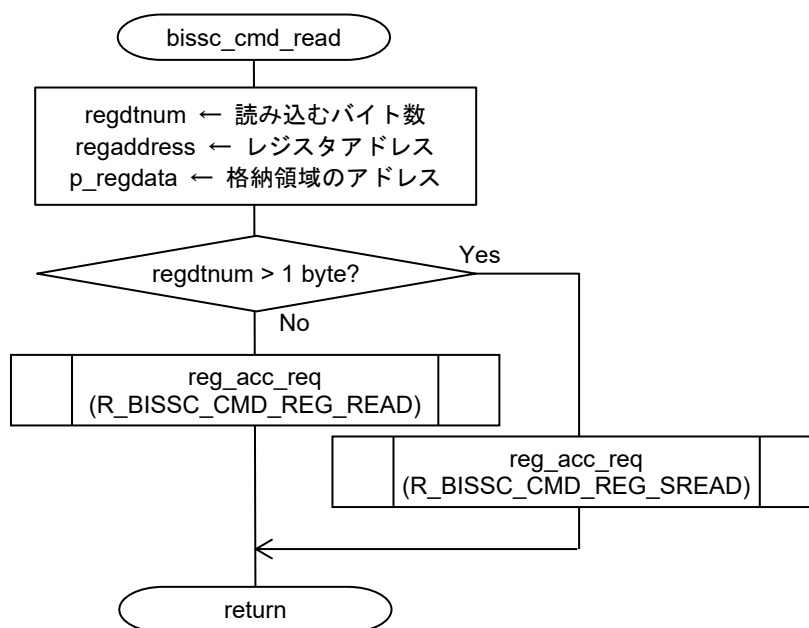


図 4-7 bissc\_cmd\_read 関数のフローチャート

## (6) bissc\_cmd\_write フローチャート

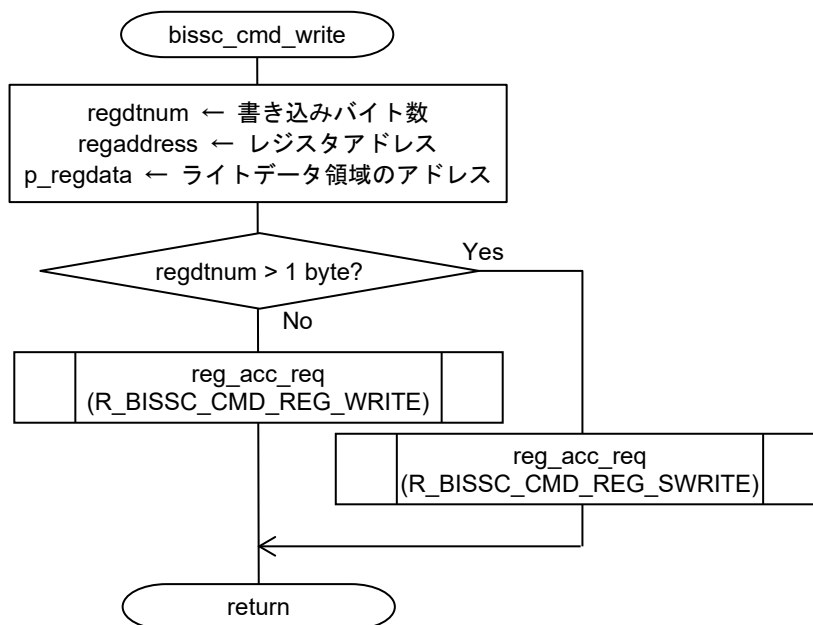


図 4-8 bissc\_cmd\_write 関数のフローチャート

(7) bissc\_trans\_timer フローチャート

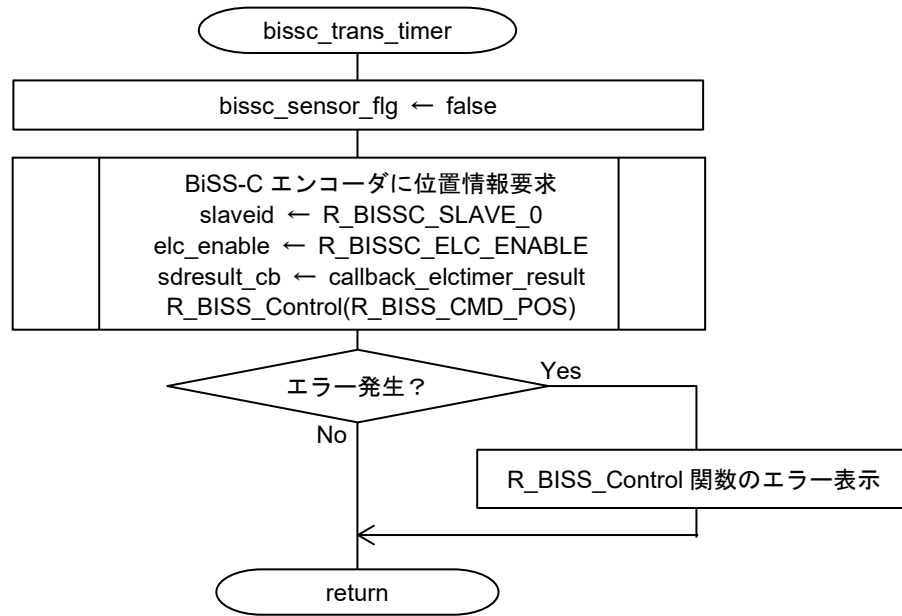


図 4-9 bissc\_trans\_timer 関数のフローチャート

(8) bissc\_cmd\_elctimer フローチャート

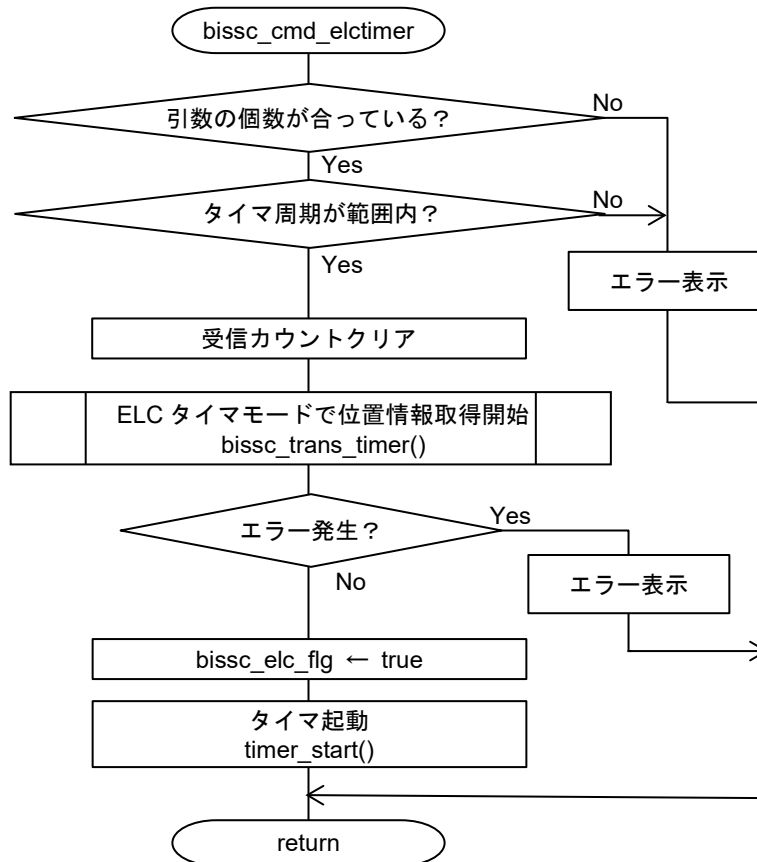


図 4-10 bissc\_cmd\_elctimer 関数のフローチャート

## (9) bissc\_cmd\_elcstop フローチャート

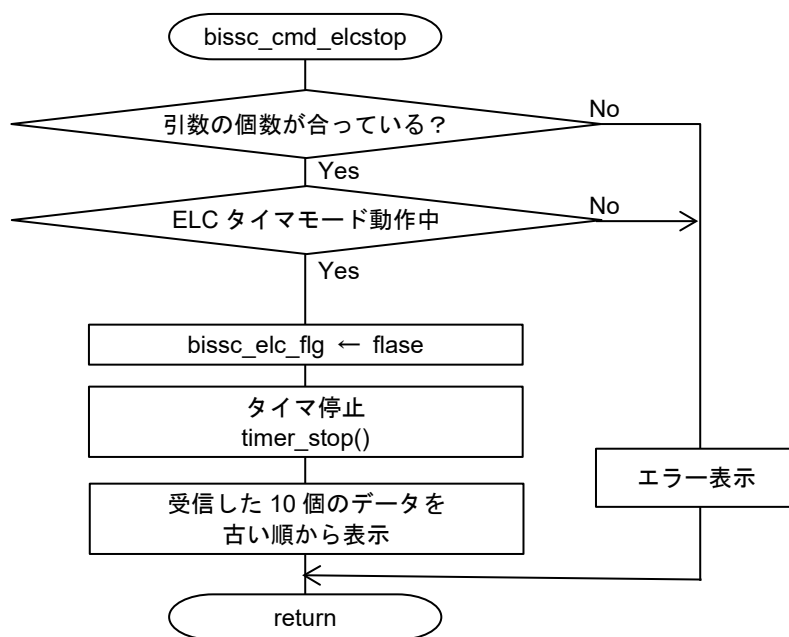


図 4-11 bissc\_cmd\_elcstop 関数のフローチャート

## (10) bissc\_exit フローチャート

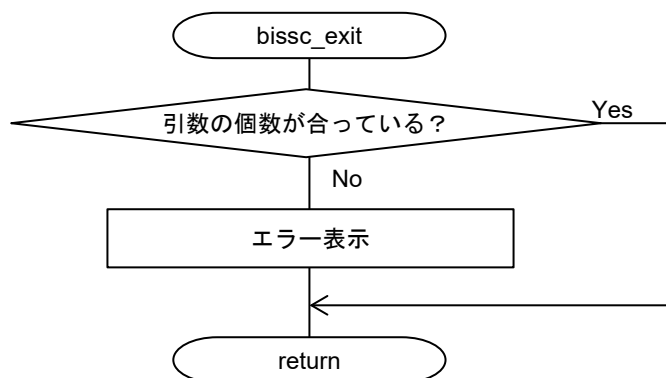


図 4-12 bissc\_exit 関数のフローチャート

(11) reg\_acc\_req フローチャート

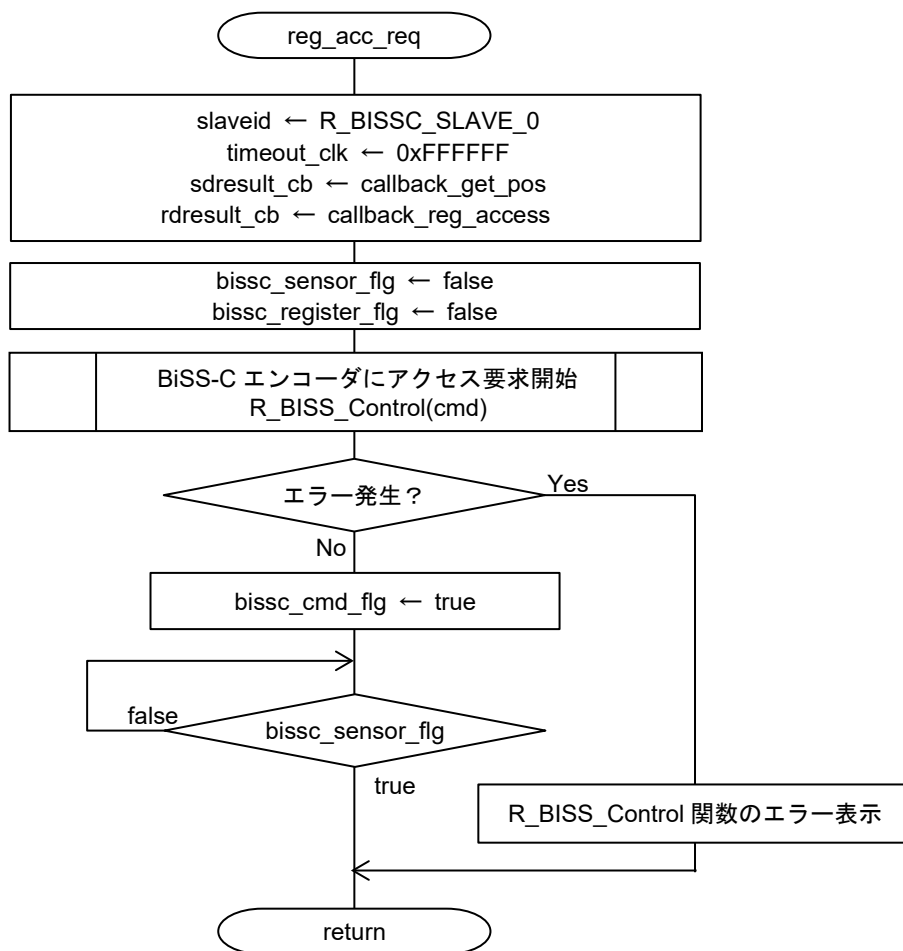


図 4-13 reg\_acc\_req 関数のフローチャート

(12) callback\_get\_pos フローチャート

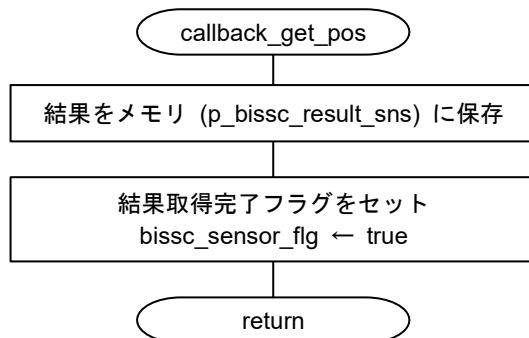


図 4-14 callback\_get\_pos 関数のフローチャート

## (13) callback\_reg\_access フローチャート

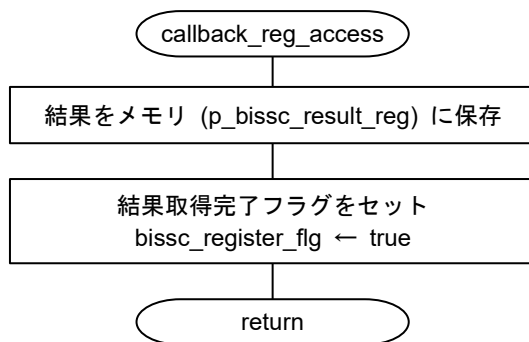


図 4-15 callback\_reg\_access 関数のフローチャート

## (14) callback\_elctimer\_result フローチャート

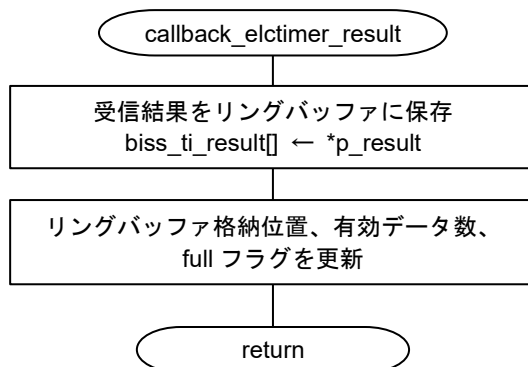


図 4-16 callback\_elctimer\_result 関数のフローチャート

4.11.6 動作シーケンス

(1) 開始シーケンス

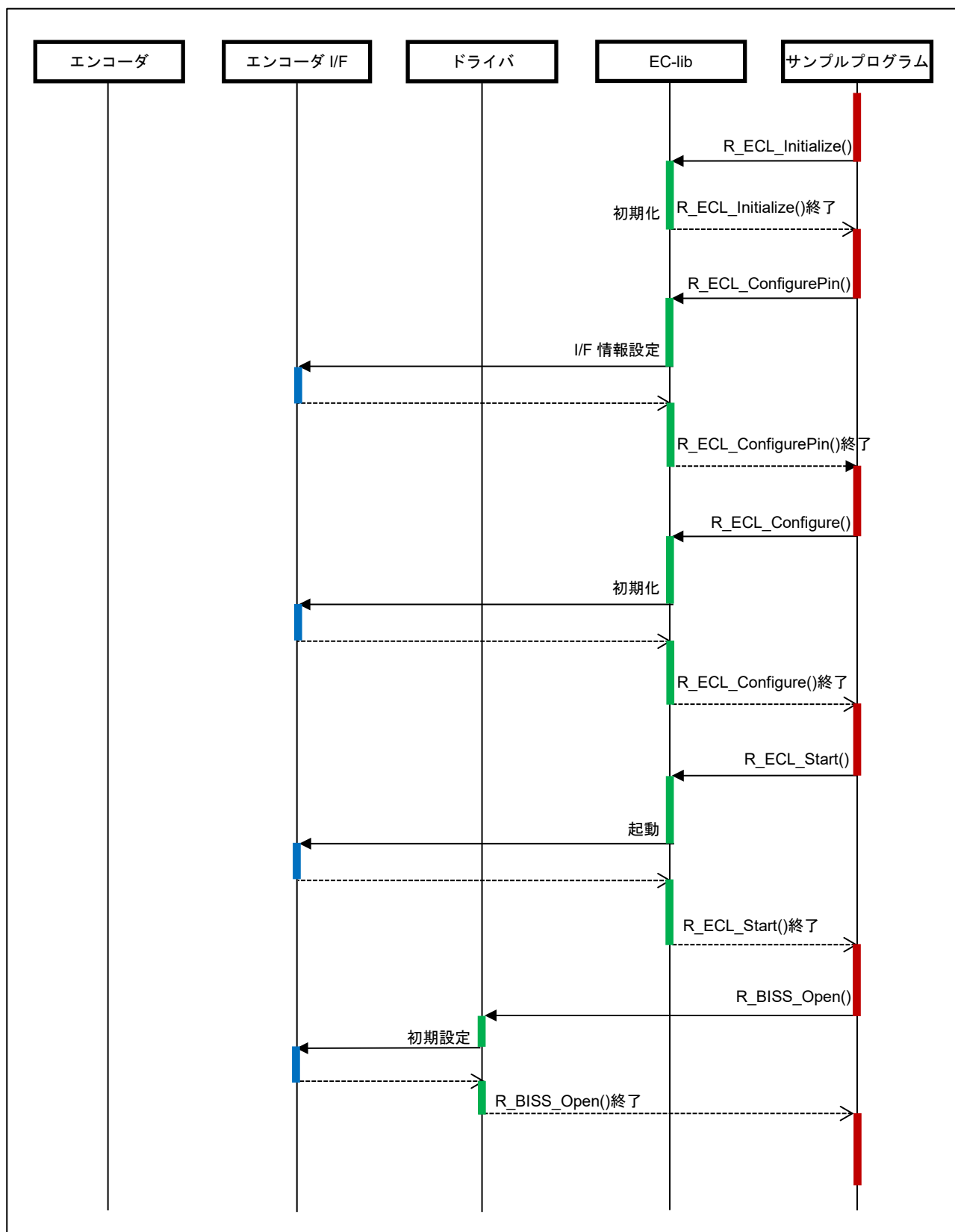


図 4-17 開始シーケンス図

(2) センサーモード（位置情報取得）シーケンス

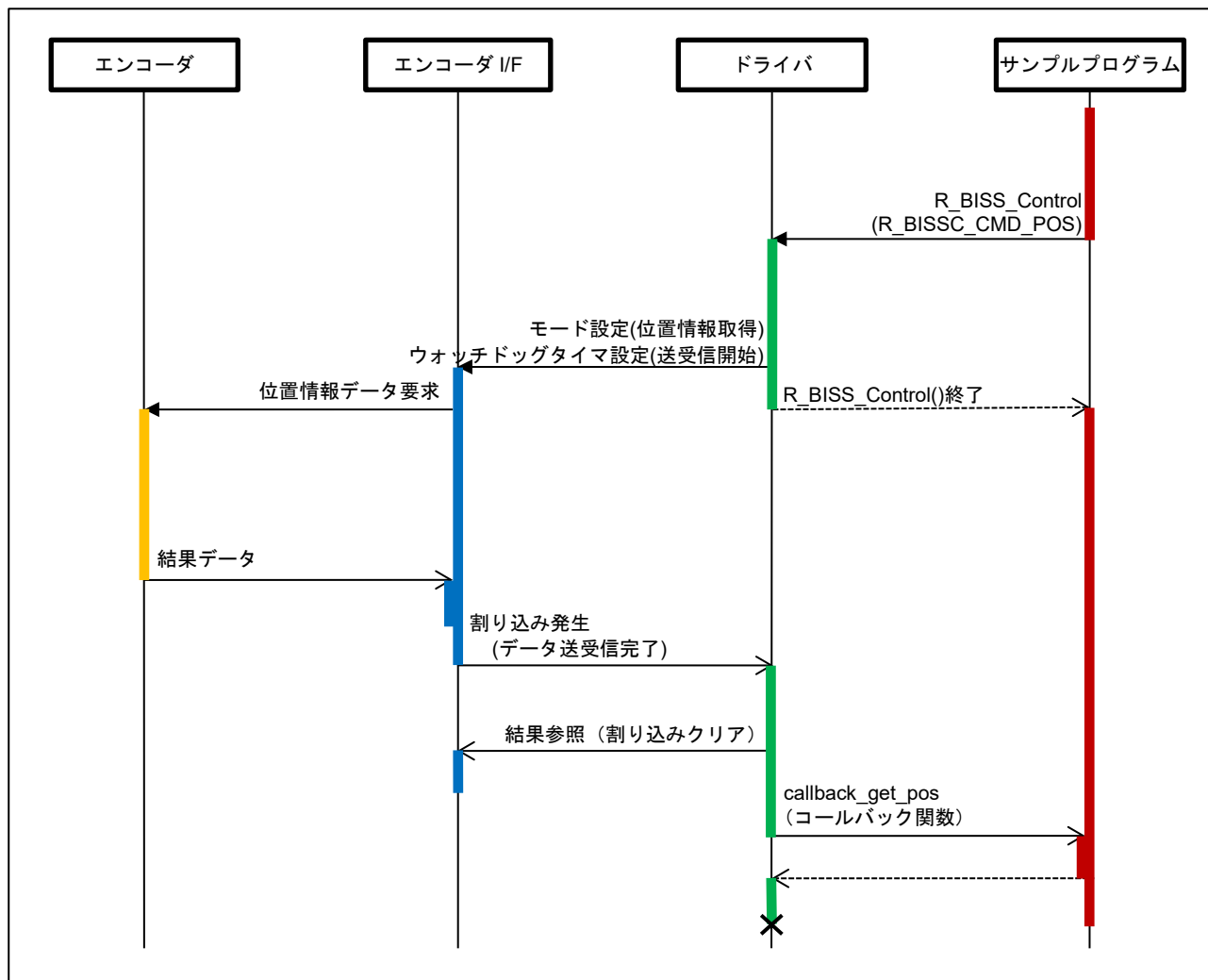


図 4-18 センサーモード（位置情報取得）シーケンス図

(3) レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス

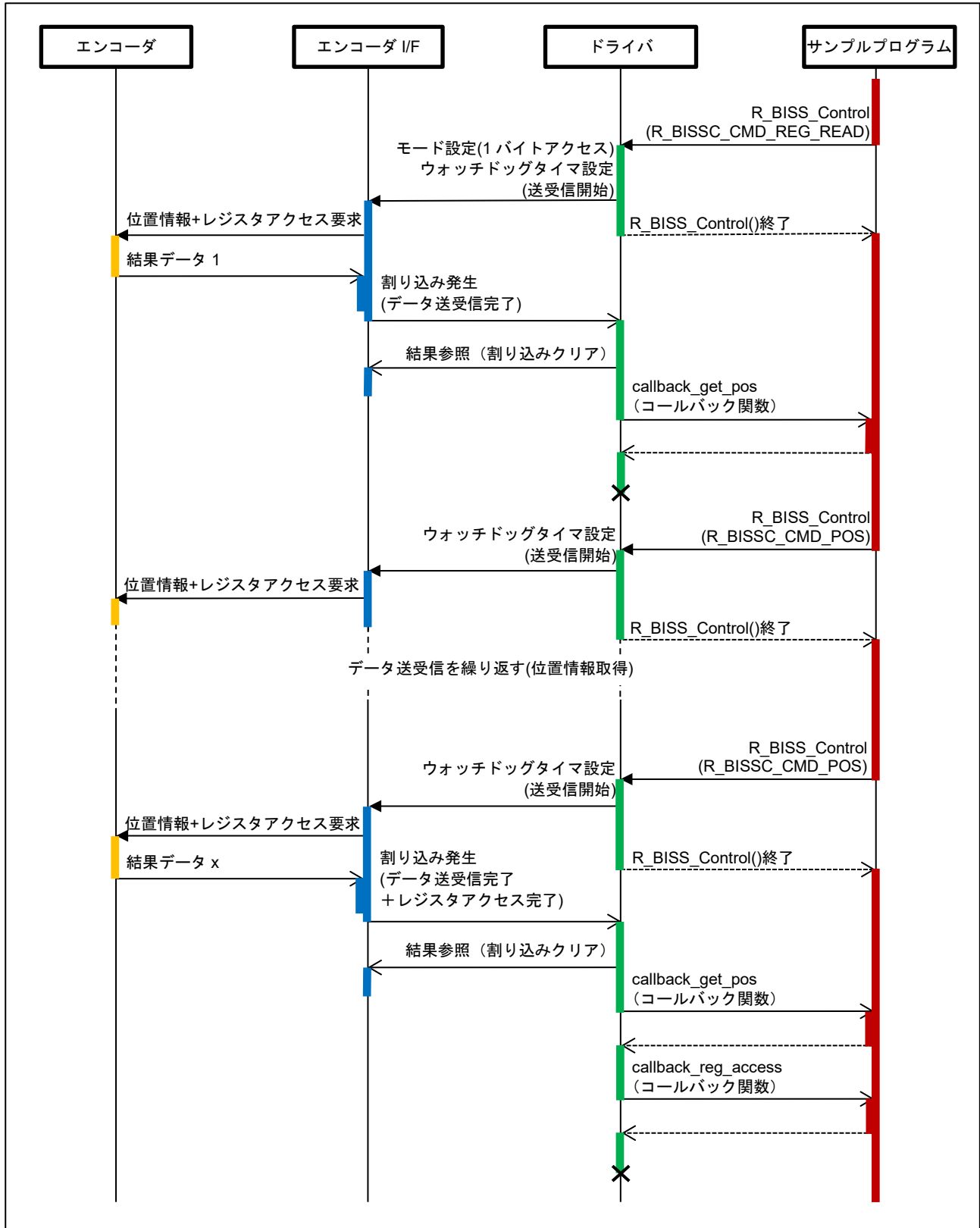


図 4-19 レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス図



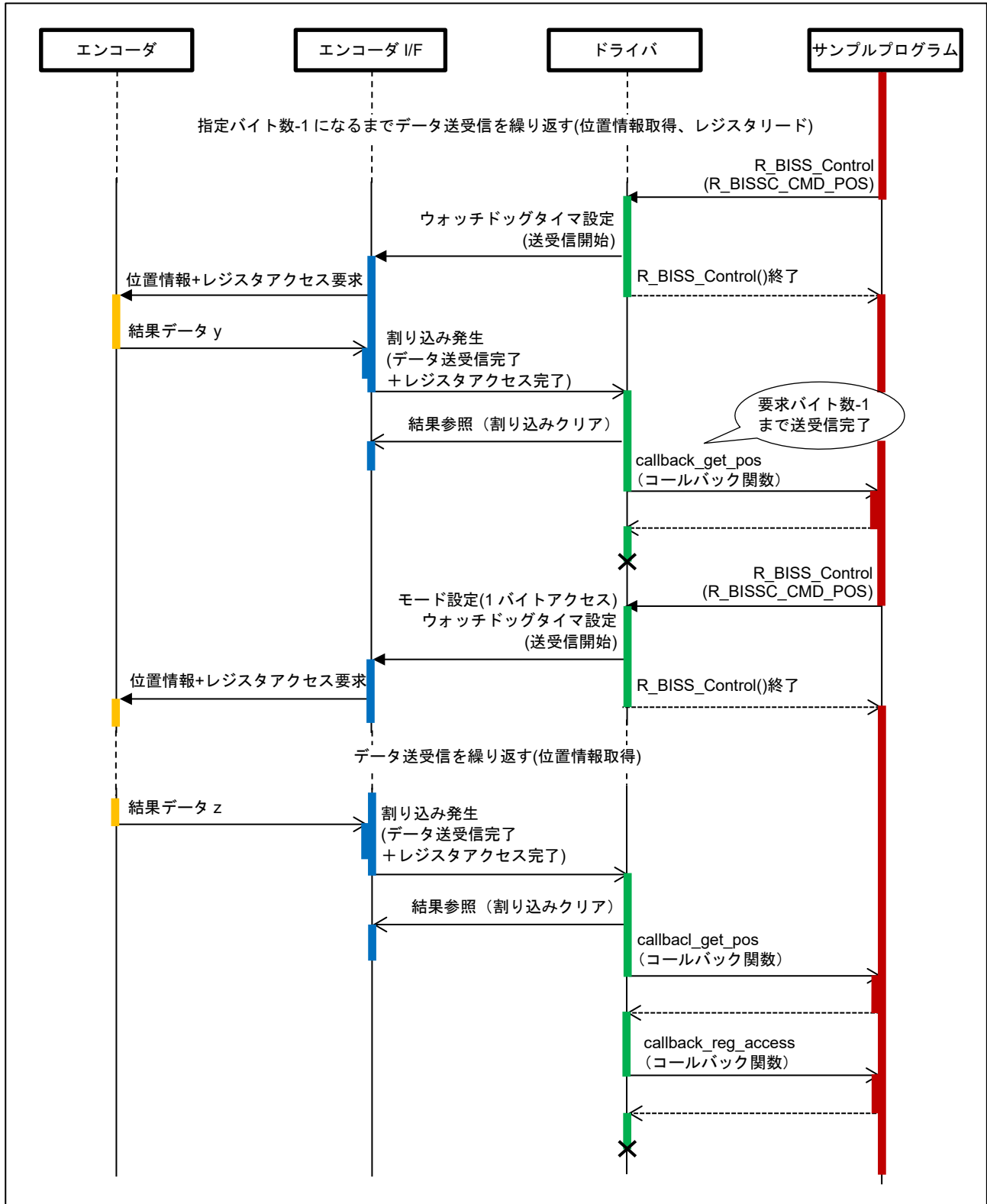


図 4-21 連続レジスタアクセス (リード・ライト) シーケンス図 (2/2)

(5) 連続レジスタアクセス（リード・ライト）シーケンス（途中でエラー発生）

連続レジスタアクセスの途中で、エラーが発生した場合のシーケンス図を、図 4-22 に示します。

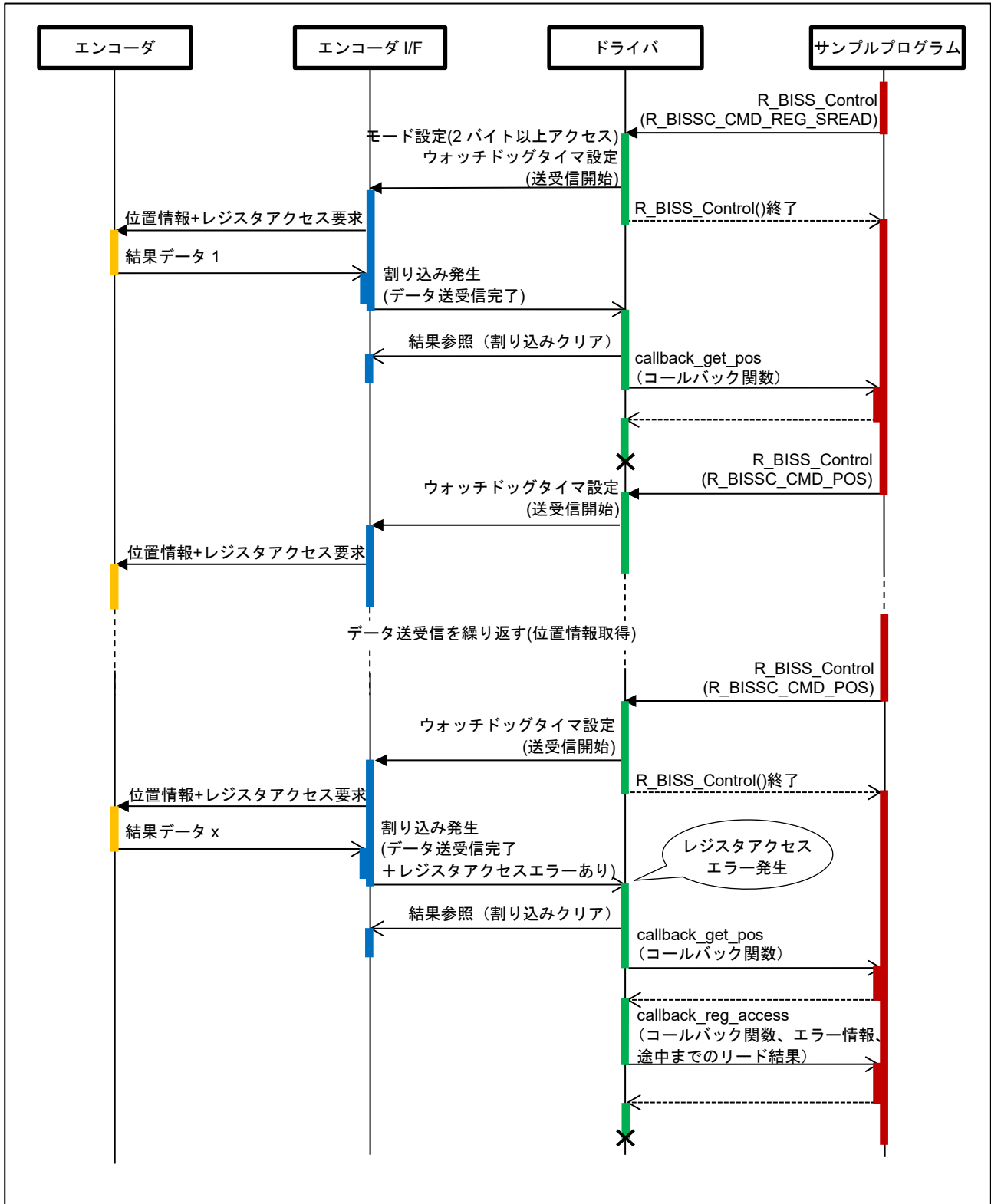


図 4-22 連続レジスタアクセス（リード・ライト）シーケンス図（途中でエラー発生）

(6) 連続レジスタアクセス (リード・ライト) 停止シーケンス

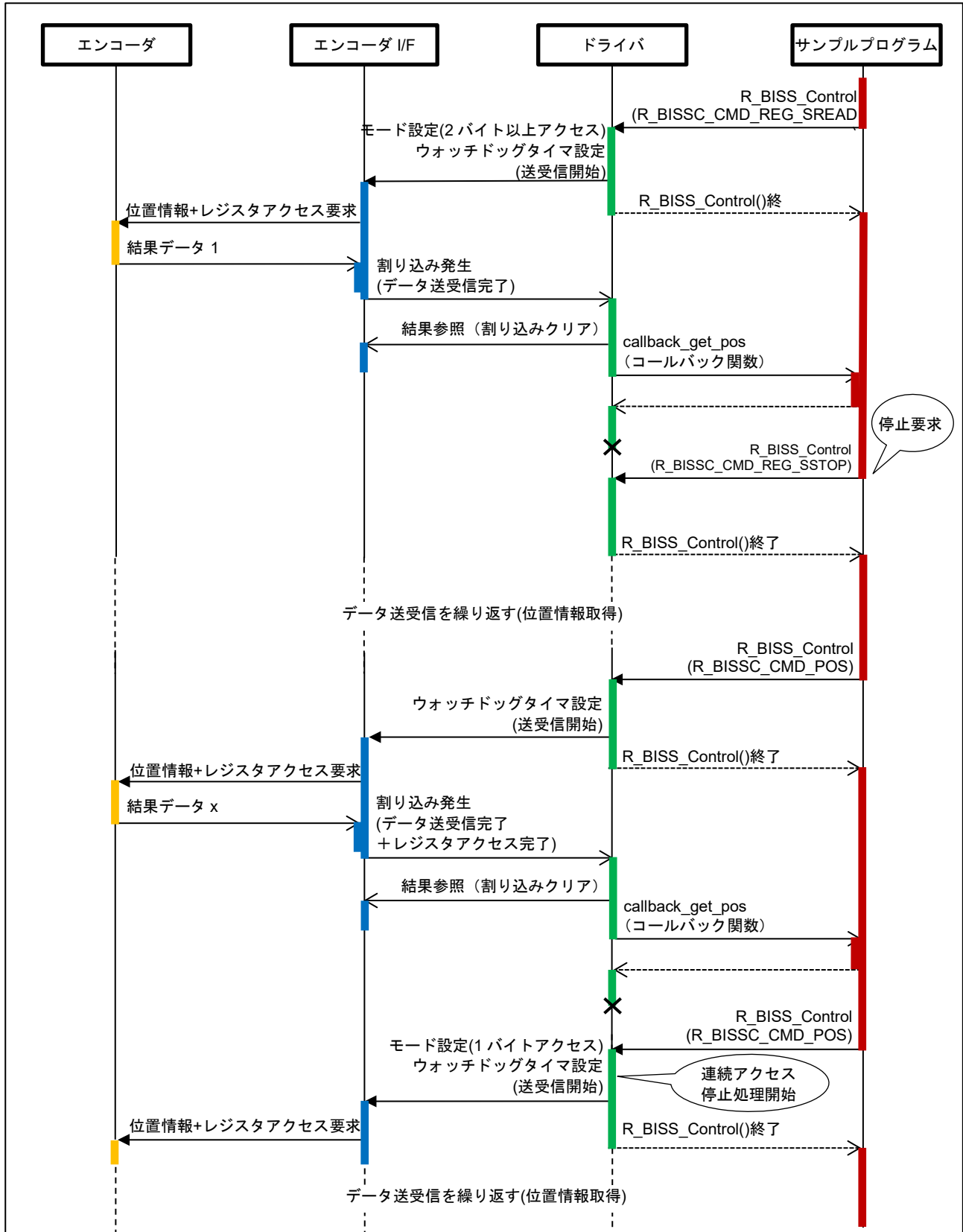


図 4-23 連続レジスタアクセス (リード・ライト) 停止シーケンス図 (1/2)

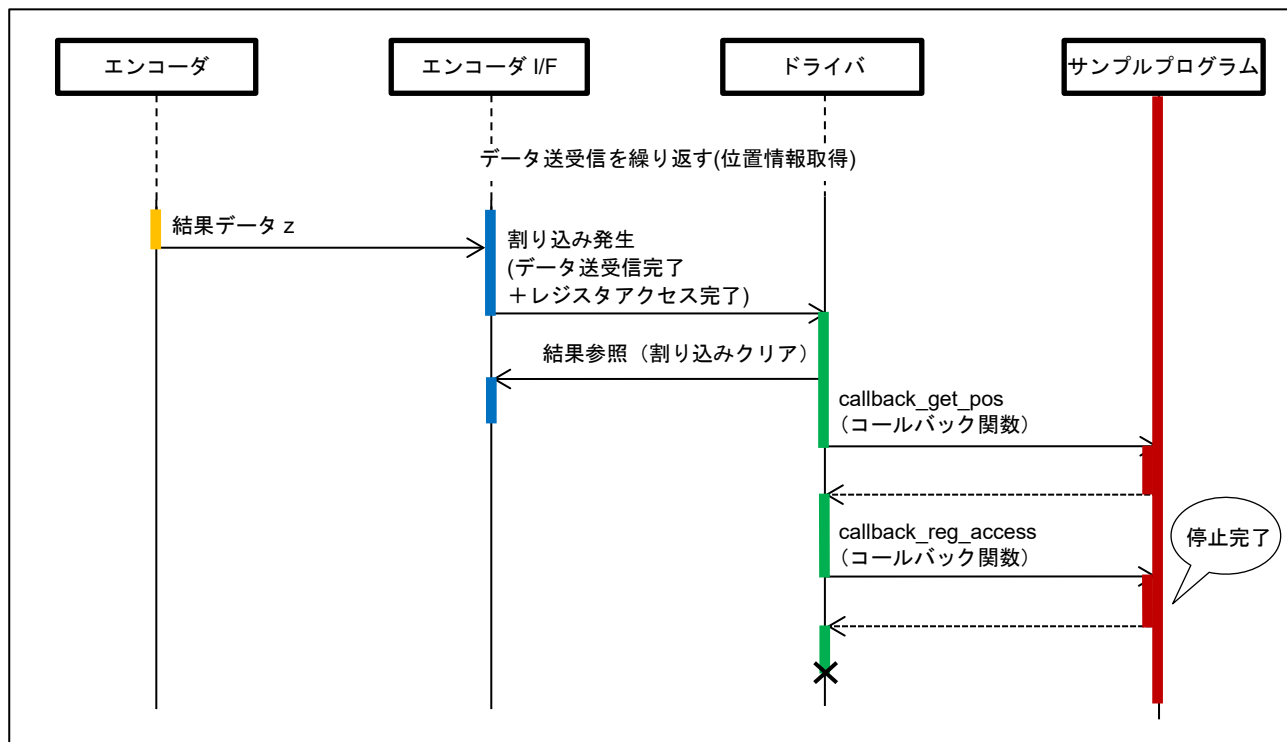


図 4-24 連続レジスタアクセス (リード・ライト) 停止シーケンス図 (2/2)

(7) ELC タイマモード 位置情報取得動作のシーケンス

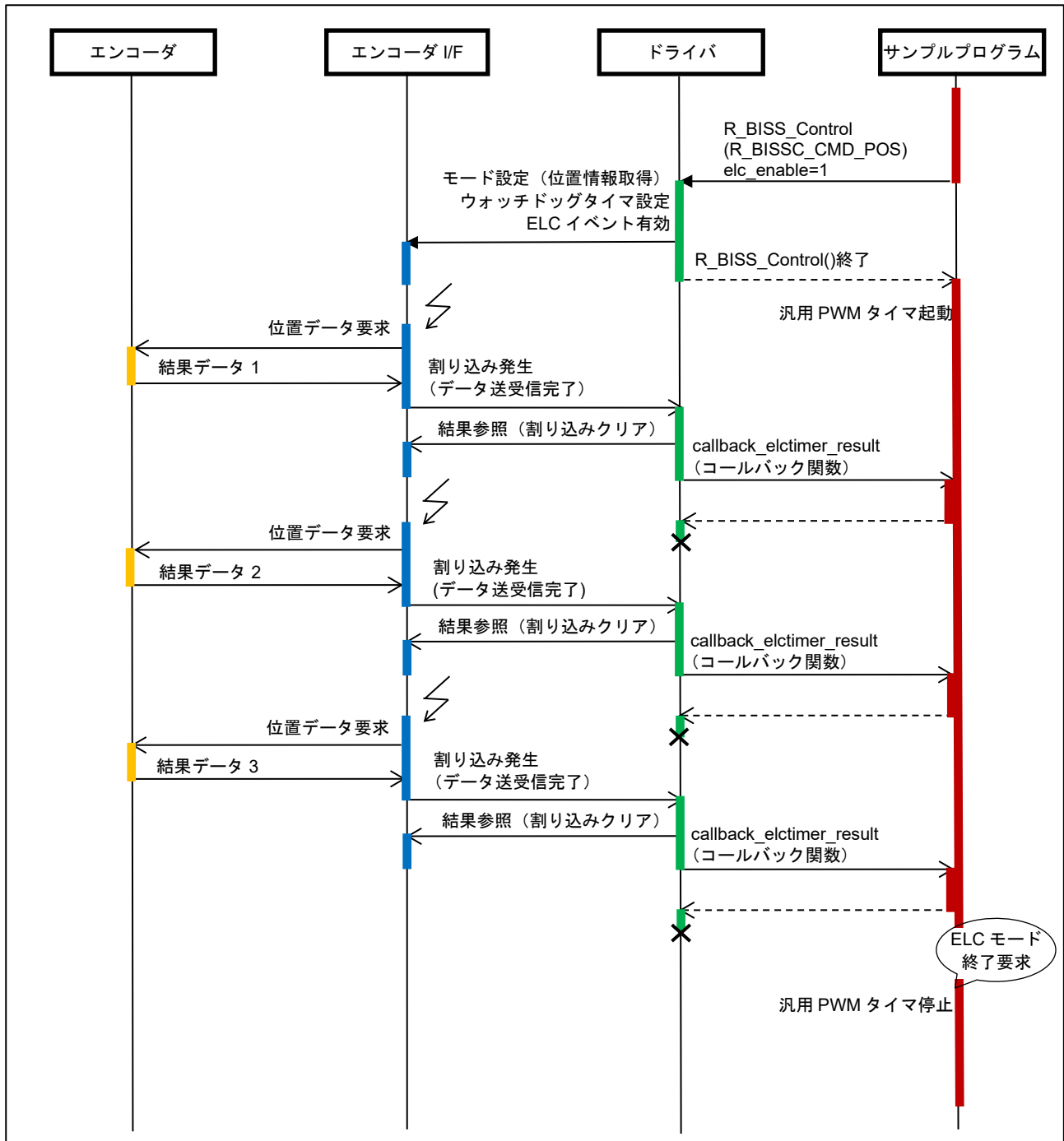


図 4-25 ELC タイマモード位置情報取得動作のシーケンス図



## 4.11.7 コンソールコマンド

本サンプルプログラムは Hengstler 社製アブソリュートエンコーダ「AD36/1219AF.0CBEB」に対応しています。コンソールから入力可能なコマンドは以下となります。

表 4.11 コンソールコマンド一覧

| コマンド                 | 内容   |
|----------------------|--|
| pos                  | 位置情報を 1 回取得します。  |
| read AA BB           | レジスタアドレス「AA」から「BB」バイト分、データをリードします。 <sup>注</sup>  |
| write AA BB CCCCCCCC | レジスタアドレス「AA」から「BB」バイト分、「CCCCCCCC」データをライトします。 <sup>注</sup>  |
| elctimer VAL         | ELC イベント入力トリガ動作として、位置情報をタイマ周期で連続取得します。VAL は us 単位(最大 6990us)の 10 進数で指定します。連続取得を停止する場合は、「elcstop」コマンドを入力してください。 |
| elcstop              | 位置情報の連続取得を停止します。   |
| exit                 | プログラムを終了します。   |

【注】 「AA」、「BB」、「CCCCCCCC」は 16 進数として認識します。

例) BB = "24" の場合、0x24 (36 バイト) 要求

## (1) サンプルプログラム実行

プログラムを実行すると、コマンドプロンプトが表示されます。"biss>"に続けてコマンドを入力してください。

```
BiSS sample program start
biss>
```

## (2) コマンド実行例

pos コマンドを実行した例です。エンコーダからの応答に基づき、位置情報やエラー情報が表示されません。

```
biss>pos
get position
result
multi turn data:    2807
single turn data:  24917
alarm err:          0
warning err:        0
biss>
```

## 5. サンプルコード

サンプルコードは、ルネサス エレクトロニクスホームページから入手してください。

## 改訂記録

| Rev.     | 発行日       | 改訂内容                         |   |
|----------|-----------|------------------------------|---|
|          |           | ページ                          | ポイント  |
| Rev.1.00 | Jun.28.22 | -                            | 初版発行  |
| Rev.2.00 | Jun 20.24 | 4<br>17                      | 使用ボードの表記を更新<br>固定幅整数の定義場所に関する記載を削除  |
| Rev.3.00 | Oct 10.25 | 1, 3, 4<br>4<br>7 - 12<br>49 | 商標の説明の記載方法を更新<br>使用ボード名を修正<br>関数仕様の説明のヘッダ欄を更新<br>コマンド実行例を追加   |
| Rev.4.00 | Feb 27.26 | 13 - 14<br>16<br>7 - 38      | 「4.5 ユーザ一定義関数仕様」のヘッダ部分を修正<br>BiSS-C I/F チャネル 0, 1 用送受信割り込みの優先度を 11 に修正<br>ポインタ変数のプレフィクスを”p_”に変更<br>(例. pinfo -> p_info) |

## 製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

### 1. 静電気対策

CMOS 製品の取り扱いの際は静電気防止を心がけてください。CMOS 製品は強い静電気によってゲート絶縁破壊を生じることがあります。運搬や保存の際には、当社が出荷梱包に使用している導電性のトレーやマガジンケース、導電性の緩衝材、金属ケースなどを利用し、組み立て工程にはアースを施してください。プラスチック板上に放置したり、端子を触ったりしないでください。また、CMOS 製品を実装したボードについても同様の扱いをしてください。

### 2. 電源投入時の処置

電源投入時は、製品の状態は不定です。電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

### 3. 電源オフ時における入力信号

当該製品の電源がオフ状態のときに、入力信号や入出力プルアップ電源を入れしないでください。入力信号や入出力プルアップ電源からの電流注入により、誤動作を引き起こしたり、異常電流が流れ内部素子を劣化させたりする場合があります。資料中に「電源オフ時における入力信号」についての記載のある製品は、その内容を守ってください。

### 4. 未使用端子の処理

未使用端子は、「未使用端子の処理」に従って処理してください。CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。

### 5. クロックについて

リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

### 6. 入力端子の印加波形

入力ノイズや反射波による波形歪みは誤動作の原因になりますので注意してください。CMOS 製品の入力がノイズなどに起因して、 $V_{IL}$  (Max.) から  $V_{IH}$  (Min.) までの領域にとどまるような場合は、誤動作を引き起こす恐れがあります。入力レベルが固定の場合はもちろん、 $V_{IL}$  (Max.) から  $V_{IH}$  (Min.) までの領域を通過する遷移期間中にチャタリングノイズなどが入らないように使用してください。

### 7. リザーブアドレス（予約領域）のアクセス禁止

リザーブアドレス（予約領域）のアクセスを禁止します。アドレス領域には、将来の拡張機能用に割り付けられている リザーブアドレス（予約領域）があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

### 8. 製品間の相違について

型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。同じグループのマイコンでも型名が違えば、フラッシュメモリ、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ輻射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

- BiSS is a registered trademark of iC-Haus GmbH.
- IAR Embedded Workbench is a registered trademark of IAR Systems.
- Arm and Cortex are registered trademarks of Arm Limited (or its subsidiaries) in the EU and/or elsewhere. All rights reserved.
- Additionally all product names and service names in this document are a trademark or a registered trademark which belongs to the respective owners.

## ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合、お客様の責任において、お客様の機器・システムを設計ください。これらの使用に起因して生じた損害（お客様または第三者いずれに生じた損害も含まれます。以下同じです。）に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 当社製品または本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害またはこれらに関する紛争について、当社は、何らの保証を行うものではなく、また責任を負うものではありません。
3. 当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を組み込んだ製品の輸出入、製造、販売、利用、配布その他の行為を行うにあたり、第三者保有の技術の利用に関するライセンスが必要となる場合、当該ライセンス取得の判断および取得はお客様の責任において行ってください。
5. 当社製品を、全部または一部を問わず、改造、変更、複製、リバースエンジニアリング、その他、不適切に使用しないでください。かかる改造、変更、複製、リバースエンジニアリング等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
6. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。

標準水準： コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等

高品質水準： 輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通管制（信号）、大規模通信機器、金融端末基幹システム、各種安全制御装置等

当社製品は、データシート等により高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（宇宙機器と、海底中継器、原子力制御システム、航空機制御システム、プラント基幹システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、これらの用途に使用することは想定していません。たとえ、当社が想定していない用途に当社製品を使用したことにより損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。

7. あらゆる半導体製品は、外部攻撃からの安全性を 100%保証されているわけではありません。当社ハードウェア/ソフトウェア製品にはセキュリティ対策が組み込まれているものもありますが、これによって、当社は、セキュリティ脆弱性または侵害（当社製品または当社製品が使用されているシステムに対する不正アクセス・不正使用を含みますが、これに限られません。）から生じる責任を負うものではありません。当社は、当社製品または当社製品が使用されたあらゆるシステムが、不正な改変、攻撃、ウイルス、干渉、ハッキング、データの破壊または窃盗その他の不正な侵入行為（「脆弱性問題」といいます。）によって影響を受けないことを保証しません。当社は、脆弱性問題に起因したまたはこれに関連して生じた損害について、一切責任を負いません。また、法令において認められる限りにおいて、本資料および当社ハードウェア/ソフトウェア製品について、商品性および特定目的との合致に関する保証ならびに第三者の権利を侵害しないことの保証を含め、明示または黙示のいかなる保証も行いません。
8. 当社製品をご使用の際は、最新の製品情報（データシート、ユーザーズマニュアル、アプリケーションノート、信頼性ハンドブックに記載の「半導体デバイスの使用上の一般的な注意事項」等）をご確認の上、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他指定条件の範囲内でご使用ください。指定条件の範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障、誤動作の不具合および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は、データシート等において高信頼性、Harsh environment 向け製品と定義しているものを除き、耐放射線設計を行っておりません。仮に当社製品の故障または誤動作が生じた場合であっても、人身事故、火災事故その他社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
10. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。かかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
11. 当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。当社製品および技術を輸出、販売または移転等する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他日本国および適用される外国の輸出管理関連法規を遵守し、それらの定めるところに従い必要な手続きを行ってください。
12. お客様が当社製品を第三者に転売等される場合には、事前に当該第三者に対して、本ご注意書き記載の諸条件を通知する責任を負うものいたします。
13. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。
14. 本資料に記載されている内容または当社製品についてご不明な点がございましたら、当社の営業担当者までお問合せください。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社が直接的、間接的に支配する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

(Rev.5.0-1 2020.10)

## 本社所在地

〒135-0061 東京都江東区豊洲 3-2-24（豊洲フォレストシア）

[www.renesas.com](http://www.renesas.com)

## お問合せ窓口

弊社の製品や技術、ドキュメントの最新情報、最寄の営業お問合せ窓口に関する情報などは、弊社ウェブサイトをご覧ください。

[www.renesas.com/contact/](http://www.renesas.com/contact/)

## 商標について

ルネサスおよびルネサスロゴはルネサス エレクトロニクス株式会社の商標です。すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。