

SHC/C++コンパイラパッケージ V.8.00 Release03 リビジョンアップのご案内

SHC/C++コンパイラパッケージを V.8.00 Release03 にリビジョンアップしました。

1. リビジョンアップ対象製品 (パッケージバージョン)

SHC/C++コンパイラパッケージ :

- R0C40700XSW08R (8.00 Release01、 8.00 Release02)
- R0C40700XSS08R (8.00 Release01)
- R0C40700XSH08R (8.00 Release01)
- P0700CAS8-MWR (8.0.00、 8.0.01)
- P0700CAS8-SLR (8.0.00、 8.0.01)
- P0700CAS8-H7R (8.0.00、 8.0.01)

2. 更新内容

各内容の詳細はこちらで公開しております。併せて御参照下さい。

A. High-performance Embedded Workshop (Windows版)

- High-performance Embedded Workshop V.3.01.02の制限事項解除

(1) マップ表示機能の制限

- (a) High-performance Embedded Workshop3の「メモリ」メニューに「マップ」が表示されない。
- (b) マップウィンドウのLinker section setting情報が表示されない。

(2) バーチャルデスクトップ機能の制限

バーチャルデスクトップのウィンドウコンフィグレーション毎にメモリウィンドウを開くことができない。

(3) 外部変数アクセス最適化の制限

オプションダイアログボックスの[コンパイラ]タブで[外部変数アクセス最適化]を指定した場合、リンクエラーになることがある。

B. コンパイラ

■ 追加オプション

(1) 未初期化変数の出力順指定 `bss_order={declaration|definition}`

(2) 変数の配置指定 `stuff[={bss|data|const}[,...]]`

■ 不具合修正

- (1) ループ変数の2次式の演算不正
- (2) 定数除算の拡張削除不正 (SHC-0001)
- (3) ループ変数の置換不正 (SHC-0003)

C. 最適化リンカージエディタ

■ 不具合修正

- (1) 未参照シンボル削除最適化指定時のオブジェクト不正
- (2) stripオプション使用時の内部エラー(L4001)

3. 入手方法とインストール手順

[Windows版をお持ちのお客様]

こちらよりアップデートプログラムをダウンロードしてください。
適当なフォルダへ保存後、実行してください。

[UNIX版をお持ちのお客様]

リビジョンアップ依頼を販売元まで御連絡ください。

[免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。
ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。