

統合開発環境High-performance Embedded Workshop ご使用上のお願い --SH4AL-DSP CPUコア用プロジェクト作成について--

High-performance Embedded Workshopの使用上の注意事項を連絡します。

- SH4AL-DSP CPUコア用プロジェクト作成時の注意事項

1. 内容

SuperH RISC engineファミリのSH4AL-DSP CPUコアマイコン用のプロジェクトを作成した場合、ビルドを実行すると誤ったライブラリがリンクされ、リンクエラーが発生することがあります。

2. 発生条件

以下の場合に問題が発生します。

SuperH RISC engineファミリC/C++コンパイラパッケージ (Windows版) V.8.00 Release 00 ~ V.9.00 Release 00のいずれかをインストールしている。この環境に同コンパイラパッケージV.9.00 Release 01またはそれ以降を追加でインストールする。

上記の環境でV.8.00 Release 00 ~ V.9.00 Release 00のいずれかを使用するプロジェクトを新規に作成する。

3. 回避策

以下の手順に従ってリンクすべきでないライブラリファイルを削除してください。

- (1) メニュー「ビルド」→「SuperH RISC engine Standard Toolchain」をクリックしてSuperH RISC engine Standard Toolchainダイアログボックスを開く。
- (2) 最適化リンクタブをクリックし、カテゴリプルダウンリストから入力を、オプション項目プルダウンリストからライブラリファイルを選択する。
- (3) ライブラリファイル名リストに表示される

「\$(TCINSTALL)¥lib¥sh4aldspnb.lib」を選択して削除ボタンをクリックする。
(4) OKボタンをクリックする。

4. 恒久対策

SuperH RISC engineファミリ C/C++コンパイラパッケージの
次期バージョンで改修する予定です。

[免責事項]

過去のニュース内容は発行当時の情報をもとにしており、現時点では変更された情報や無効な情報が含まれている場合があります。
ニュース本文中のURLを予告なしに変更または中止することがありますので、あらかじめご承知ください。

© 2010-2016 Renesas Electronics Corporation. All rights reserved.