カタログ等資料中の旧社名の扱いについて

2010年4月1日を以ってNECエレクトロニクス株式会社及び株式会社ルネサステクノロジが合併し、両社の全ての事業が当社に承継されております。従いまして、本資料中には旧社名での表記が残っておりますが、当社の資料として有効ですので、ご理解の程宜しくお願い申し上げます。

ルネサスエレクトロニクス ホームページ (http://www.renesas.com)

2010年4月1日 ルネサスエレクトロニクス株式会社

【発行】ルネサスエレクトロニクス株式会社(http://www.renesas.com)

【問い合わせ先】http://japan.renesas.com/inquiry



ご注意書き

- 1. 本資料に記載されている内容は本資料発行時点のものであり、予告なく変更することがあります。当社製品のご購入およびご使用にあたりましては、事前に当社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、当社ホームページなどを通じて公開される情報に常にご注意ください。
- 2. 本資料に記載された当社製品および技術情報の使用に関連し発生した第三者の特許権、著作権その他の知的 財産権の侵害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の 特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
- 3. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。
- 4. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器の設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因しお客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
- 5. 輸出に際しては、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。本資料に記載されている当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途の目的で使用しないでください。また、当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器に使用することができません。
- 6. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したものですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
- 7. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」、「高品質水準」および「特定水準」に分類しております。また、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使われることを意図しておりますので、当社製品の品質水準をご確認ください。お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途に当社製品を使用することができません。また、お客様は、当社の文書による事前の承諾を得ることなく、意図されていない用途に当社製品を使用することができません。当社の文書による事前の承諾を得ることなく、「特定水準」に分類された用途または意図されていない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に生じた損害等に関し、当社は、一切その責任を負いません。なお、当社製品のデータ・シート、データ・ブック等の資料で特に品質水準の表示がない場合は、標準水準製品であることを表します。

標準水準: コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、家電、工作機械、パーソナル機器、 産業用ロボット

高品質水準:輸送機器(自動車、電車、船舶等)、交通用信号機器、防災・防犯装置、各種安全装置、生命 維持を目的として設計されていない医療機器(厚生労働省定義の管理医療機器に相当)

特定水準: 航空機器、航空宇宙機器、海底中継機器、原子力制御システム、生命維持のための医療機器(生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの、治療行為(患部切り出し等)を行うもの、その他直接人命に影響を与えるもの)(厚生労働省定義の高度管理医療機器に相当)またはシステム

- 8. 本資料に記載された当社製品のご使用につき、特に、最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他諸条件につきましては、当社保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
- 9. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないようお客様の責任において冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システムとしての安全検証をお願いいたします。
- 10. 当社製品の環境適合性等、詳細につきましては製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
- 11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを固くお断りいたします。
- 12. 本資料に関する詳細についてのお問い合わせその他お気付きの点等がございましたら当社営業窓口までご 照会ください。
- 注1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサスエレクトロニクス株式会社およびルネサスエレクトロニクス株式会社がその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。
- 注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。



SuperHTM ファミリ用 E10A-USB エミュレータ ユーザーズマニュアル 別冊 SH4AL-DSP_custom_SoC ご使用時の補足説明

ルネサスマイクロコンピュータ開発環境システム SuperHTMファミリ

E10A-USB for SH4AL-DSP custom SoC HS04ALKCU01HJ

■ 本資料ご利用に際しての留意事項 ■

- 1. 本資料は、お客様に用途に応じた適切な弊社製品をご購入いただくための参考資料であり、本資料中に記載の技術情報について弊社または第三者の知的財産権その他の権利の実施、使用を許諾または保証するものではありません。
- 2. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例など全ての情報 の使用に起因する損害、第三者の知的財産権その他の権利に対する侵害に関し、弊社は責任を負い ません。
- 3. 本資料に記載の製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的、あるいはその他 軍事用途の目的で使用しないでください。また、輸出に際しては、「外国為替および外国貿易法」 その他輸出関連法令を遵守し、それらの定めるところにより必要な手続を行ってください。
- 4. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例などの全ての情報は本資料発行時点のものであり、弊社は本資料に記載した製品または仕様等を予告なしに変更することがあります。弊社の半導体製品のご購入およびご使用に当たりましては、事前に弊社営業窓口で最新の情報をご確認いただきますとともに、弊社ホームページ(http://www.renesas.com)などを通じて公開される情報に常にご注意ください。
- 5. 本資料に記載した情報は、正確を期すため慎重に制作したものですが、万一本資料の記述の誤りに 起因する損害がお客様に生じた場合においても、弊社はその責任を負いません。
- 6. 本資料に記載の製品データ、図、表などに示す技術的な内容、プログラム、アルゴリズムその他 応用回路例などの情報を流用する場合は、流用する情報を単独で評価するだけでなく、システム 全体で十分に評価し、お客様の責任において適用可否を判断してください。弊社は、適用可否に 対する責任は負いません。
- 7. 本資料に記載された製品は、各種安全装置や運輸・交通用、医療用、燃焼制御用、航空宇宙用、原子力、海底中継用の機器・システムなど、その故障や誤動作が直接人命を脅かしあるいは人体に危害を及ぼすおそれのあるような機器・システムや特に高度な品質・信頼性が要求される機器・システムでの使用を意図して設計、製造されたものではありません(弊社が自動車用と指定する製品を自動車に使用する場合を除きます)。これらの用途に利用されることをご検討の際には、必ず事前に弊社営業窓口へご照会ください。なお、上記用途に使用されたことにより発生した損害等について弊社はその責任を負いかねますのでご了承願います。
- 8. 第7項にかかわらず、本資料に記載された製品は、下記の用途には使用しないでください。これらの用途に使用されたことにより発生した損害等につきましては、弊社は一切の責任を負いません。
 - 1)生命維持装置。
 - 2)人体に埋め込み使用するもの。
 - 3)治療行為(患部切り出し、薬剤投与等)を行うもの。
 - 4)その他、直接人命に影響を与えるもの。
- 9. 本資料に記載された製品のご使用につき、特に最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件 およびその他諸条件につきましては、弊社保証範囲内でご使用ください。弊社保証値を越えて製品 をご使用された場合の故障および事故につきましては、弊社はその責任を負いません。
- 10. 弊社は製品の品質および信頼性の向上に努めておりますが、特に半導体製品はある確率で故障が 発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。弊社製品の故障または誤動作 が生じた場合も人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないよう、お客様の責任において 冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計などの安全設計(含むハードウェアおよびソフトウェ ア)およびエージング処理等、機器またはシステムとしての出荷保証をお願いいたします。特に マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様が製造された最終の機器・システム としての安全検証をお願いいたします。
- 11.本資料に記載の製品は、これを搭載した製品から剥がれた場合、幼児が口に入れて誤飲する等の事故の危険性があります。お客様の製品への実装後に容易に本製品が剥がれることがなきよう、お客様の責任において十分な安全設計をお願いします。お客様の製品から剥がれた場合の事故につきましては、弊社はその責任を負いません。
- 12.本資料の全部または一部を弊社の文書による事前の承諾なしに転載または複製することを固く お断りいたします。
- 13.本資料に関する詳細についてのお問い合わせ、その他お気付きの点等がございましたら弊社営業窓口までご照会ください。

(1) 規制への適合

• 適合規格一覧

欧州規格:EN 55022 ClassA 適合海外規格 EN 55024 米国FCC規格:FCC part 15 Class A

欧州 EMC指令(2004/108/EC) 情報技術機器のエミッション規格 EN 55022の警告
 本製品は Class A 製品です。家屋内で使用すると無線障害を起こすことがあり、その場合、使用者は適切な対策を施す必要が生じます。

Warning: This is a Class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

• 欧州 EMC指令(2004/108/EC) トレーサビリティ情報

— 供給元

名称: 株式会社ルネサス テクノロジ

住所: 〒100-0004 東京都千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)

— 開発元

名称: 株式会社ルネサス ソリューションズ

住所: 〒100-0004 東京都千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)

— 販売元

名称: Renesas Technology Europe Limited European Headquaters

住所: Dukes Meadow, Millboard Road, Bourne End, Buckinghamshire, SL8 5FH, U.K.

• 米国 FCCの適合宣言

本製品は、FCC Part 15 の規定内容に準拠しています。次の2つの条件に従って運用します。(1)有害な妨害を発生させません。(2)予想外の動作を引き起こす可能性がある場合も含めて、すべての受信妨害を受け入れなければならない。

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

• 米国 FCC警告

本製品に対し許可無く変更や改造を行った場合、正規の製品としての使用権限を失う場合があります。 **CAUTION:** Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

• 米国 FCC Part 15 クラスAの機器

本製品はテスト済みであり、FCC規則Part 15 に規定された仕様のクラスA ディジタル装置の制限に適合していることが確認済みです。これらの制限は、商業環境で装置を使用したときに、干渉を防止する適切な保護を規定しています。本製品は、高周波エネルギーを生成、使用、または放射する可能性があり、本製品のマニュアルに記載された指示に従って設置および使用しなかった場合、受信障害が起こることがあります。住宅地で本製品を使用すると、干渉を引き起こす可能性があります。その場合には、ユーザ側の負担で干渉防止措置を講じる必要があります。

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

なお、本ページの和訳表記に疑義が生じる場合は、原文である英文表記を優先します。

目次

1. I	ニミュレータとユーザシステムとの接続について	1
1.1	E10A-USBエミュレータの構成品	1
1.2	E10A-USBエミュレータとユーザシステムの接続	3
1.3	ユーザシステム上に実装するH-UDIポートコネクタ	4
1.4	H-UDIポートコネクタのピン配置	4
1.5	H-UDIポートコネクタとチップ間の推奨接続例	4
2. S	H4AL-DSP_custom_SoC ご使用時のソフトウェア仕様	5
2.1	E10A-USBエミュレータとSH4AL-DSP_custom_SoCの相違点	5
2.2	SH4AL-DSP_custom_SoCご使用時のエミュレータ特有機能	9
2.2.1	I Event Condition 機能	9
2.2.2	2 トレース機能	16
2.2.3	JTAG(H-UDI)クロック(TCK)、AUD クロック(AUDCK)使用時の注意事項	26
2.2.4	4 [Breakpoint]ダイアログボックス設定時の注意事項	26
2.2.5	5 [Event Condition]ダイアログボックス、BREAKCONDITION_SET コマンド設定時の注	意事項28
2.2.6	6 UBC_MODE コマンド設定時の注意事項	28
2.2.7	7 PPC_MODE コマンド設定時の注意事項	28
2.2.8	8 パフォーマンス測定機能	29

1. エミュレータとユーザシステムとの接続について

1.1 E10A-USB エミュレータの構成品

E10A-USB エミュレータは、SH4AL-DSP_custom_SoC をサポートしています。 表 1.1 に、E10A-USB エミュレータの構成品を示します。

表 1.1 E10A-USB エミュレータの構成品

分	品名	構成品外観	数	備考
類			量	
Ņ	エミュレータ本体		1	HS0005KCU01H
ードウェア		Dispersion -		縦:65.0 mm、横:97.0 mm、
ワエ				高さ:20.0 mm、質量:72.9 g
7		A EXOACE		または
		e lann		HS0005KCU02H
				縦:65.0 mm、横:97.0 mm、
				高さ:20.0 mm、質量:73.7 g
	ユーザインタフェース		1	14 ピンタイプ
	ケーブル			長さ:20 cm、質量:33.1 g
	ユーザインタフェース		1	36 ピンタイプ
	ケーブル			長さ:20 cm、質量:49.2 g
				(製品型名:HS0005KCU02H のみ)
	USB ケーブル	II.	1	長さ:150 cm、質量:50.6 g
		370		
	5:04:110D = > 1	- Contract of the Contract of		LUGGGGTKOUG KOD
ソフトウェア	E10A-USB エミュレータ セットアップ		1	HS0005KCU01SR
ウト	プログラム、			
ア				
	SuperH™ファミリ用			HS0005KCU01HJ
	E10A-USB エミュレータ			HS0005KCU01HE
	ユーザーズマニュアル、			
	別冊			
	SH4AL-DSP_custom_SoC			HS04ALKCU01HJ
	ご使用時の補足説明 [注] 、			HS04ALKCU01HE
	HS0005KCU01H, HS0005KCU02H テスト			HS0005TM01HJ
	プログラムマニュアル			HS0005TM01HE
				(CD P で提供)
				(CD-R で提供)

【注】 その他 E10A-USB でサポートしている MPU の個別マニュアルが収録されています。 対象 MPU を確認の上対象となる個別マニュアルをご参照ください。

1.2 E10A-USB エミュレータとユーザシステムの接続

E10A-USB エミュレータを接続するためには、ユーザシステム上に、ユーザ I/F ケーブルを接続するための H-UDI ポートコネクタを実装する必要があります。 ユーザシステム設計の際、下記に示す H-UDI ポートコネクタとチップ間の推奨接続例を参考にしてください。

また、ユーザシステム設計の際には、E10A-USB ユーザーズマニュアルおよび関連するデバイスのハードウェアマニュアルを必ずよくお読みになってください。

E10A-USB エミュレータ製品型名とそれに対応するコネクタタイプおよび AUD 機能の使用、非使用の関係を表1.2 に示します。

A THE HELP CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE P							
製品型名	コネクタタイプ	AUD 機能					
HS0005KCU01H, HS0005KCU02H	14 ピンタイプ	使用できません。					
HS0005KCU02H	36 ピンタイプ	使用できます。					

表 12 製品型名と AUD 機能、コネクタタイプ対応表

H-UDI ポートコネクタには、以下に示すように 36 ピンタイプと 14 ピンタイプがありますので、使用目的に合わせてご使用ください。

1. 36 ピンタイプ(AUD機能有り)

AUD トレース機能に対応した36 ピンコネクタで、大容量のリアルタイムトレースが可能です。また、指定した範囲内のメモリアクセス (メモリアクセスアドレスやメモリアクセスデータ) をトレース取得するウィンドウトレース機能もサポートします。

2. 14 ピンタイプ(AUD機能無し)

H-UDI 機能のみをサポートしており、AUD トレース機能を使用することはできません。トレース機能としては、内蔵トレース機能のみをサポートします。36ピンタイプのコネクタより小さい(1/2.5)ため、ユーザシステム上のコネクタ実装面積が少なくてすみます。

1.3 ユーザシステム上に実装する H-UDI ポートコネクタ

E10A-USB エミュレータが推奨する H-UDI ポートコネクタを表 1.3 に示します。

型名 メーカ 仕様 14 ピン 14 ピンストレートタイプ 7614-6002 住友スリーエム株式会社 コネクタ 36 ピン DX10M-36S ヒロセ電機株式会社 基板ネジ止めタイプ コネクタ DX10M-36SE ヒロセ電機株式会社 基板ロックピン止めタイプ

ヒロセ電機株式会社

表 1.3 推奨コネクタ

【留意事項】

H-UDI ポートコネクタ実装時、14 ピンコネクタ使用時は、周囲 3 mm 四方に他の部品を実装しないでください。36 ピンコネクタ使用時は、コネクタ実装部に配線しないでください。

基板ロックピン止めタイプ

1.4 H-UDI ポートコネクタのピン配置

DX10G1M-36SE

H-UDI ポートコネクタの 36 ピンタイプおよび 14 ピンタイプのピン配置は、営業経由でルネサス テクノロジまでお問い合わせください。

1.5 H-UDI ポートコネクタとチップ間の推奨接続例

E10A-USB エミュレータ使用時の H-UDI+AUD ポートコネクタ(36 ピンタイプ)とチップ間、または H-UDI ポートコネクタ(14 ピンタイプ)とチップ間の推奨接続例は、営業経由でルネサス テクノロジまでお問い合わせください。

2. SH4AL-DSP_custom_SoC ご使用時のソフトウェア仕様

2.1 E10A-USB エミュレータと SH4AL-DSP_custom_SoC の相違点

(1) E10A-USBエミュレータは、システム起動時に汎用レジスタやコントロールレジスタの一部を初期化していますので注意してください(表2.1)。なお、E10A-USBエミュレータを接続していない時のデバイスの初期値は不定です。

表 2.1 E10A-USB エミュレータでのレジスタ初期値

状態	レジスタ名	E10A-USB エミュレータ
E10A-USB エミュレータ	R0~R14	H'00000000
起動時	R15 (SP)	H'A0000000
	R0_BANK~R7_BANK	H'00000000
	PC	H'A0000000
	SR	H'700000F0
	GBR	H'00000000
	VBR	H'00000000
	MACH	H'00000000
	MACL	H'00000000
	PR	H'00000000
	SPC	H'00000000
	SSR	H'00000F0
	RS	H'00000000
	RE	H'00000000
	MOD	H'00000000
	A0G, A1G	H'00000000
	A0, A1	H'00000000
	X0, X1	H'00000000
	Y0, Y1	H'00000000
	M0, M1	H'00000000
	DSR	H'00000000

(2) H-UDIはE10A-USBエミュレータで使用しているので、アクセスしないでください。

(3) 低消費電力状態 (スリープ、ソフトウェアスタンバイ、モジュールスタンバイ、Rスタンバイ)

低消費電力状態としてスリープ状態、ソフトウェアスタンバイ状態、モジュールスタンバイ、Rスタンバイ 状態があります。スリープ状態、ソフトウェアスタンバイ状態、Rスタンバイ状態は、SLEEP命令の実行により状態を切り替えます。E10A-USBエミュレータ使用時は、スリープ状態、ソフトウェアスタンバイ状態は通常の解除要因の他に、[Stop]ボタンによっても状態が解除され、ブレークします。

Rスタンバイ状態時に電源がオフとなるエリアがありますが、E10A-USBエミュレータ使用時はオンのままとなります。

【留意事項】

SLEEP 命令実行による低消費電力状態中に、メモリ参照や変更をしないでください。

(4) リセット信号

デバイスのリセット信号は、GOボタンおよびSTEP系ボタンをクリックすることによるエミュレーションで有効です。したがって、E10A-USBエミュレータのコマンド待ち状態では、リセット信号はデバイスに入力されません。

【留意事項】

リセット、バス解放要求信号、WAIT 制御信号がアクティブのままユーザプログラムをブレークしないでください。 TIMEOUT エラーが発生します。また、ブレーク中にバス解放要求信号、WAIT 制御信号がアクティブ状態になると、 メモリアクセス時に TIMEOUT エラーが発生します。

(5) ダイレクトメモリアクセスコントローラ(DMAC)

DMACはE10A-USBエミュレータ使用時でも機能しています。転送要求が発生すると、DMA転送を実行します。

(6) ユーザプログラム実行中のメモリアクセス

ユーザプログラム実行中にメモリウィンドウ等からメモリアクセスした場合、E10A-USBエミュレータ内部でユーザプログラムの実行を一旦停止してメモリアクセスし、その後ユーザプログラムを再実行しています。 したがって、ユーザプログラムのリアルタイム性はありません。

参考値として、以下の環境でのユーザプログラムの停止時間を示します。

環境

ホストPC : Pentium®Ⅲ 800MHz JTAGクロック : TCKクロック 10MHz

コマンドラインウインドウから1バイトメモリリードを行った場合、停止時間は約42 msとなります。 参考値のため、ご使用のデバイスにより異なります。



(7) ユーザプログラムブレーク中のメモリアクセス

E10A-USBエミュレータは、フラッシュメモリ領域に対してダウンロードすることができます。 (SuperH™ ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザーズマニュアル「6.22章 フラッシュメモリへのダウンロード機能」参照)

しかし他のメモリライト操作はRAM領域に対してのみ可能です。したがって、メモリライト、BREAKPOINT 等の設定はRAM領域のみに行ってください。

(8) ユーザプログラムブレーク中のキャッシュ操作

キャッシュイネーブルの場合、E10A-USBエミュレータは以下の方法でメモリアクセスしています。

メモリライト時:キャッシュに書き込み、外部へシングルライトを発行します。LRUの更新は行いません。

メモリリード時:キャッシュから読み出しを行います。LRUの更新は行いません。

したがって、ユーザプログラムブレーク中にメモリリードやライト操作を行っても、キャッシュの状態は変化しません。

ブレークポイント設定時:命令キャッシュを無効にします。

(9) ポートGについて

E10A-USB エミュレータはAUDトレースを有効にすると強制的にAUD機能を使用するように変更します。

(10) UBCについて

[Configuration]ダイアログボックスの[UBC mode]リストボックスで[User]を設定すると、UBCをユーザプログラムで使用することができます。

また、[Configuration]ダイアログボックスの[UBC mode]リストボックスで[EML]と設定している場合は、E10A-USBエミュレータでUBCを使用していますので、ユーザプログラムで使用しないでください。

(11) ブレーク中のメモリアクセスについて

MMUが有効でブレーク中にメモリアクセスによりTLBエラーが発生した場合は、TLB例外を抑止するか、ユーザ例外ハンドラにジャンプするかを選択することができます。[Configuration]ダイアログボックスの[TLB Mode]で選択を行います。[TLB miss exception is enable]を選択している場合、TLB例外ハンドラが正しく動作しないと「Communication Timeoutエラー」が発生します。[TLB miss exception is disable]を選択している場合、TLB例外を発生してもTLB例外ハンドラにジャンプしません。したがって、TLB例外ハンドラが正しく動作しない場合にでも「Communication Timeoutエラー」は発生しませんが、メモリ内容が正しく表示されない場合があります。



(12) セッションロードについて

[Configuration]ダイアログボックスの[JTAG clock]の情報は、セッションロードで回復されません。このため、TCKの値は、1.25MHzとなります。

起動時に[Search the best JTAG clock]オプションを使用した場合は、自動取得した値に初期化されます。

(13) [IO]ウィンドウ

I/Oレジスタファイルには、モジュールは記載されていません。必要に応じてデバイスマニュアルの記載にしたがい修正してご使用ください。I/Oレジスタは、I/Oレジスタファイルのフォーマットにしたがい、カスタマイズすることが可能です。

(14) 不当命令

不当命令をSTEP実行すると、次のプログラムカウンタに進みません。

(15) [デバッグ]メニューの[CPUのリセット]、[リセット後実行]について

[Configuration]ダイアログボックスの[Reset Mode]が[Auto]の場合、[CPUのリセット]、[リセット後実行]時に H-UDIリセットを発行します。

H-UDIリセットでは、クロックパルスジェネレータおよびRCLKウォッチドッグタイマは初期化されません。 [User]を選択した状態で[CPUのリセット]、[リセット後実行]を行うとユーザシステムのリセット信号入力待ちになります。

2.2 SH4AL-DSP_custom_SoC ご使用時のエミュレータ特有機能

2.2.1 Event Condition 機能

E10A-USB エミュレータは、Ch 1~Ch12 の 12 個の Event 条件設定およびソフトウェアトレースの設定をすることができます。表 2.3 に Event Condition の条件の内容を示します。

表 2.3 Event Condition の条件

項番	Event Condition 条件	説明
1	アドレスバス条件 (Address)	デバイスのアドレスバスまたはプログラムカウンタの値が一致したときにブレー クします。
2	データバス条件 (Data)	デバイスのデータバスの値が一致したときにブレークします。 バイト、ワード、ロングアクセスのデータサイズを指定できます。
3	バスステート条件 (Bus State)	バスステート条件には、次の2つの条件設定があります。 Bus State 条件 : デバイスのデータバス、X バス、Y バスアドレスバスの いずれかの値が一致したときにブレークまたはトレース取得します。 Read/Write 条件:指定したリード/ライト条件と一致したときにブレークまたはト レース取得します。
4	ウィンドウアドレス条件	指定したメモリ範囲内のデータをアクセスしたときにブレーク、またはトレース取 得を行います。
5	システムバス	システムバス上のアドレス、データなどが一致したときにブレーク、またはトレー ス取得を行います。
6	LDTLB 命令ブレーク条件	デバイスが LDTLB 命令を実行したときにブレークします。
7	カウント	設定した条件が、指定した回数分成立したときにブレークします。
8	分岐条件 (Branch trace)	デバイスが設定した条件で分岐したときにブレーク、またはトレース取得を行います。(デフォルトではトレース取得が有効となっています。)
9	ソフトウェアトレース	ソフトウェアトレースを取得するかどうかを選択します。
10	Action	ブレーク、トレース、パフォーマンス開始/終了条件の設定など条件が一致したとき の動作を選択します

表 2.4 に Ch 1~Ch12 および Software trace で設定できる条件の組み合わせについて説明します。

表 2.4 Event Condition の条件設定用のダイアログボックス

ダイアログボックス						機能					
	アドレス バス条件 (Address)	データ バス 条件 (Data)	ASID 条件 (ASID)	バス ステ ート 条件 (Bus State)	ウィンド ウ アドレス 条件 (Window address)	シス テム バス	LDTLB 命令 ブレー ク	カウン ト 条件 (Count)	分岐 条件 (Branch Trace)	Software Trace	Action
[Event Condition 1] ダイアログボックス	0	×	0	0	×	×	×	×	×	×	(B · P)
[Event Condition 2] ダイアログボックス	0	0	0	0	×	×	×	0	×	×	(B · P)
[Event Condition 3] ダイアログボックス	0	×	0	×	×	×	×	×	×	×	(B · P)
[Event Condition 4] ダイアログボックス	0	×	0	×	×	×	×	×	×	×	(B · P)
[Event Condition 5] ダイアログボックス	×	×	0	0	0	×	×	×	×	×	○ (B · T · P)
[Event Condition 6] ダイアログボックス	×	×	0	0	0	×	×	×	×	×	○ (B · T · P)
[Event Condition 7] ダイアログボックス	×	×	×	×	×	×	0	×	×	×	ブレ ーク 固定
[Event Condition 8] ダイアログボックス	0	×	×	×	×	0	×	×	×	×	○ (B · T · P)
[Event Condition 9] ダイアログボックス	0	×	×	×	×	0	×	×	×	×	(B · T · P)
[Event Condition 10] ダイアログボックス	0	×	0	0	×	×	×	×	×	×	(B · P)
[Event Condition 11] ダイアログボックス	0	0	0	0	×	×	×	0	×	×	(B · P)
[Event Condition 12] ダイアログボックス	×	×	×	×	×	×	×	×	0	×	○ (B · T · P)
[Software trace] ダイアログボックス	×	×	×	×	×	×	×	×	×	0	トレース 固定

【注】 ○は、ダイアログボックスで設定できることを表します。

×は、設定できないことを表します。

Action 項目の

Bは、ブレーク設定ができることを表します。

Tは、トレース設定ができることを表します。

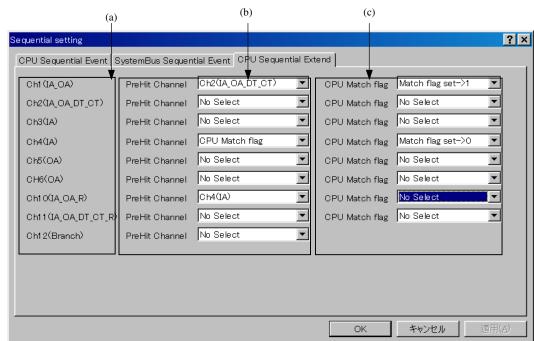
Pは、パフォーマンス開始/終了条件の設定ができることを表します。

(1) シーケンシャル設定

E10A-USB エミュレータは、Event Condition のシーケンシャル設定をすることができます。

表 2.5 シーケンシャルブレーク条件

	分類	ブレーク条件	説明
[CPU Sequential	2 Channel Sequential	Ch 2 -> 1	Event Condition 2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
Event]ページ		Ch 4 -> 3	Event Condition 4,3 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch4,3 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 6 -> 5	Event Condition 6,5 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch6,5 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 11 -> 10	Event Condition 11,10 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止 します。Ch11,10 に break 条件が設定されている必要があります。
	Many Channel	Ch 3 -> 2 -> 1	Event Condition 3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止 します。Ch3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
	Sequential	Ch 4 -> 3 -> 2 -> 1	Event Condition 4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 5 -> 4 -> 3 -> 2 -> 1	Event Condition 5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 6 -> 5 -> 4 -> 3 ->2->1	Event Condition 6,5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを 停止します。Ch6, 5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要がありま す。
		Ch 10 -> 6 -> 5 -> 4 -> 3 ->2 ->1	Event Condition 10,6,5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch10,6, 5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
		Ch 11 -> 10 -> 6 -> 5 -> 4 -> 3 ->2->1	Event Condition 11,10,6,5,4,3,2,1 の順番で条件が成立したときにプログラムを停止します。Ch11,10,6, 5,4,3,2,1 に break 条件が設定されている必要があります。
	CPU Extend		[CPU Sequential Extend]ページを展開します。 ここでは任意の組み合わせでシーケンシャル設定を行うことができます。 詳しくは本マニュアル「2.2.1 (2)シーケンシャルブレークの拡張設定」を 参照してください。
[SystemBus Sequential	System Bus Sequential	Ch 9 -> 8	Event Condition 9,8 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。 Ch9,8 に break 条件が設定されている必要があります。
Event]ページ	Event	Ch 8 -> 9	Event Condition 8,9 番で条件が成立したときにプログラムを停止します。 Ch8,9 に break 条件が設定されている必要があります。
	System Bus Extend		[System Bus Sequential Extend]ページを展開します。 ここでは任意の組み合わせでシーケンシャル設定を行うことができます。 詳しくは本マニュアル「2.2.1 (2)シーケンシャルブレーク拡張設定」を参 照してください。



(2) シーケンシャルブレーク拡張設定

図 2.1 [CPU Sequential Extend]ページ

- (a) 条件を設定するチャネル名を表します。
- (b) 条件を設定するチャネルの前に成立させる条件を選択します。 チャネル名を選択した場合は、ここで選択したチャネルが既に条件成立していることを必要条件とします。 CPU Match flagを選択した場合は、CPU Match flagがセットされていることを必要条件とします。 ここで選択されたチャネルでの条件選択ではブレークは発生しません。
- (c) 条件が成立した場合に、CPU Match flagをセットまたはクリアします。 プログラムがブレークするとCPU Match flagは初期化されます。

各チャネルのブレーク条件設定は、[Event Condition]ダイアログボックスより設定を行ってください。 [System Bus Sequential Extend]ページでも同様です。 (3) シーケンシャルブレーク拡張設定の使用例

製品添付のチュートリアルプログラムを例に説明します。

チュートリアルプログラムについては、「SuperH™ファミリ用 E10A-USB エミュレータユーザーズマニュアル 6 章 チュートリアル」を参照してください。

Event Condition 条件を次のように設定します。

1. Ch 1

アドレスH'00001068をPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレークする。

2. Ch 2

アドレスH'00001058をPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレークする。

3. Ch 4

アドレスH'0000107aをPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレークする。

4. Ch10

アドレスH'00001086をPrefetch address break after executing条件が成立した時にブレークする。

【注】 この時その他のチャネルは設定しないでください。

5. [CPU Sequential Extend]ページを図2.1のように設定します。

次に、プログラムカウンタ、スタックポインタ(PC=H'00000800、R15=H'00010000)を[レジスタ]ウィンドウに設定して、[Go]ボタンをクリックしてください。

正常に実行できない場合は、一旦リセットを発行してから上記手順を実行してください。

Ch 10 の条件まで、プログラムを実行して停止します。

この時 Ch2->1->4->10 の順で条件が成立しています。

```
0x00001058
                                      a[i] = j;
0x00001068
                                p_sam->sort(a);
0x00001070
                                p_sam->change(a);
0x00001076
                                p_sam->s0=a[0];
                                p_sam->s0-a[0];
p_sam->s1=a[1];
p_sam->s2=a[2];
p_sam->s3=a[3];
p_sam->s4=a[4];
p_sam->s5=a[5];
0x0000107a
0x0000107e
0x00001082
0x00001086
0x0000108a
                                p_sam->s6=a[6];
0x0000108e
                                p_sam->s7=a[7];
p_sam->s8=a[8];
0x00001092
0x00001096
0x0000109a
                                p_sam->s9=a[9];
                           delete p_sam;
0x0000109e
```

図 2.2 実行停止時の[Source]ウィンドウ(シーケンシャルブレーク)

2.2.2 トレース機能

E10A-USB エミュレータには、表 2.6 に示すトレース機能が使用できます。

表 2.6 トレース機能一覧

機能	内蔵トレース	AUD トレース	メモリ出カトレース
分岐トレース機能	可(8 分岐)	可	可
範囲内メモリアクセストレース機能	可(8事象)	可	可
ソフトウェアトレース機能	可(8事象)	可	可

なお、AUD 機能が使用できる製品は以下ですので、ご注意ください。

表 2.7 製品型名と AUD 機能対応表

製品型名	AUD 機能使用
HS0005KCU01H	使用できません。
HS0005KCU02H	使用できます。

(1) 分岐トレース機能

分岐元、分岐先アドレスとそのソース、分岐種別、アクセスを行ったバスマスタの種別を表示します。

【設定方法】

[イベントポイント]ウィンドウのCh12(Branch)行をダブルクリックして開く[Event condition 12]ダイアログボックスの[Branch Event]ページ[Branch]グループボックス中のチェックボックスにチェックをつけることで取得する分岐条件が設定できます。

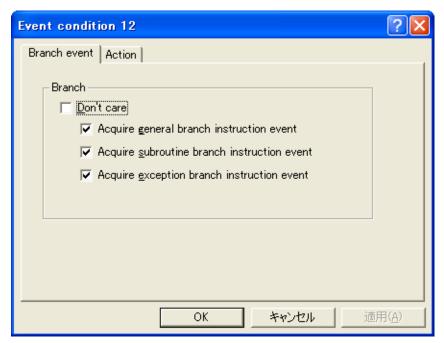


図 2.3 [Branch Event]ダイアログボックス

[Action]ページの[Acquire trace]チェックボックスにチェックをつけることによって分岐トレースが取得できます。

【留意事項】

設定を解除する場合は、Ch12(Branch)行を右クリックして開くポップアップメニューから削除を選択してください。

(2) 範囲内メモリアクセストレース機能

指定した範囲内のメモリアクセスをトレース取得します。

それぞれトレース取得するバスの種類、ASID 値、バスサイクルとして、リードサイクル、ライトサイクル、またはリードライトサイクルを選択できます。

【設定方法】

- (i) [イベントポイント]ウインドウの Ch5(OA)行または Ch6(OA)行をダブルクリックして[Event condition5]または[Event condition6]ダイアログボックスを開いてください。
- (ii) [Window address]ページの[Don't care]チェックボックスのチェックを外し設定するメモリ範囲を入力してください

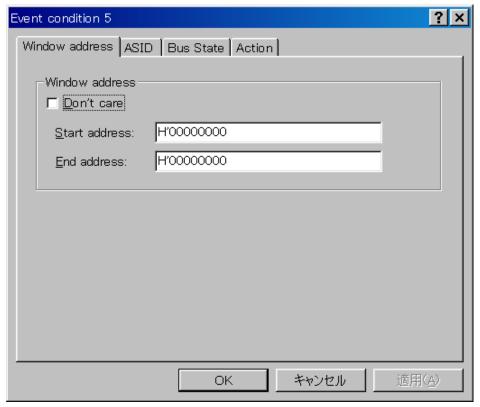


図 2.4 [Window address]ページ

(iii) [ASID]ページを開き、[Don't care]チェックボックスのチェックを外し設定する ASID 値を入力してください。

ASID 値を条件に設定しない場合は[Don't care]チェックボックスをチェックしたままにしてください。

(iv) [Bus state]ページを開き、設定するバスの種類とバスサイクルを指定してください。

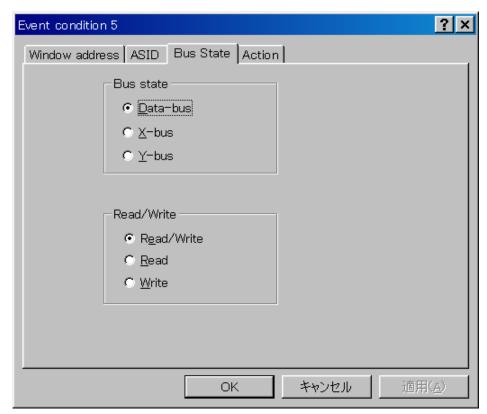


図 2.5 [Bus State]ページ

(v) [Action]ページの[Acquire trace]チェックボックスにチェックをつけることによって範囲内メモリアクセストレースが取得できます。

【留意事項】

設定を解除する場合は、Ch5(OA)または Ch6(OA)行上を右クリックして開くポップアップメニューから削除を選択してください。



(3) ソフトウェアトレース機能

【留意事項】

本機能はルネサステクノロジ製 SHC/C++コンパイラ(OEM、バンドル販売品を含む)V6.0 よりサポートされます。 ただし、SH4 互換命令以外を出力される場合には SHC/C++コンパイラ(OEM、バンドル販売品を含む)V8.0 以降が必要です。

特殊な命令を実行した場合に、実行時の PC 値と1つの汎用レジスタ内容をトレース取得します。

あらかじめ、C ソース上に Trace(x)関数 (x は変数名) を記述し、コンパイル、リンクしてください。詳細は SuperH RISC engine C/C++コンパイラ、アセンブラ最適化リンケージエディタユーザーズマニュアルを参照してください。 ロードモジュールを E10A-USB エミュレータにロードし、ソフトウェアトレース機能を有効にして実行すると、 Trace(x)関数を実行した PC 値と、x に対応する汎用レジスタの値と、ソースが表示されます。

ソフトウェアトレース機能を有効にするには、[イベントポイント]ウィンドウの software Trace 行をダブルクリックして開く[Software trace]ダイアログボックスで[Acquire Software trace]ラジオボタンをチェックしてください。

【留意事項】

設定を解除する場合は、[Software trace]ダイアログボックスで[Don't care]ラジオボタンをチェックするか、software Trace 行を右クリックして開くポップアップメニューから削除を選択してください。

(4) 内蔵トレース

[Trace mode]ページの[Trace type]グループボックス中の、[Internal trace] ラジオボタンを選択することによって有効となる機能です。

ご使用になるトレース条件を設定して使用してください。

【留意事項】

1. プログラム実行(ステップ実行を含む)開始、終了時に割込みが発生した場合、エミュレータ使用領域のアドレス がトレース取得されることがあります。このとき、ニモニック、オペランドの表示箇所に次のメッセージが表示されます。このアドレスはユーザプログラムのアドレスではないので、無視してください。

*** EMT, ***

- 2. 例外分岐取得時において、完了型例外が発生したとき、例外発生したアドレスの次のアドレスが取得されます。
- 3. 以下の分岐命令は、トレース取得できません。
 - ・BF, BT 命令のうち、ディスプレースメント値が 0 の場合
 - ・リセットによる、H'A0000000 への分岐



(5) AUDトレース

デバイスの AUD 端子を E10A-USB エミュレータに接続している場合に有効なトレース機能です。

[Trace mode]ページの[Trace type]グループボックス中の、[AUD trace] ラジオボタンを選択することによって有効となります。

ご使用になるトレース条件を設定して使用してください。

表 2.8 に、各トレース機能で設定できる AUD トレースのトレース取得モードを示します。

種別 モード 説明 トレース出力が連 トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、出力中のトレース Realtime trace 続して発生した場 情報は出力されますが、次のトレース情報は出力されません。このた モード 合の取得モード め、ユーザプログラムはリアルタイムに動作しますが、トレース情報 が一部取得できないことがあります。 Non realtime trace トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、トレース情報が出 モード カし終わるまで、CPU は動作を停止します。このため、ユーザプロ グラムのリアルタイム性はありません。 E10A-USBエミュ 古い情報に上書きして、常に最新の情報を取得します。 Trace continue レータのトレース モード バッファがフルに Trace stop その後のトレースを取得しません。 なった場合の取得 モード ユーザプログラムは継続して実行されます。 モード

表 2.8 AUD トレース取得モード

AUDトレース取得モードを設定するには、[Trace]ウィンドウを右クリックすることによって開くポップアップメニューから[設定]を選択し、[Acquisition]ダイアログボックスを開いてください。

[Acquisition]ダイアログボックスの[Trace Mode]ページにある、[Trace Mode 1]、[Trace Mode 2]グループボックスで設定できます。



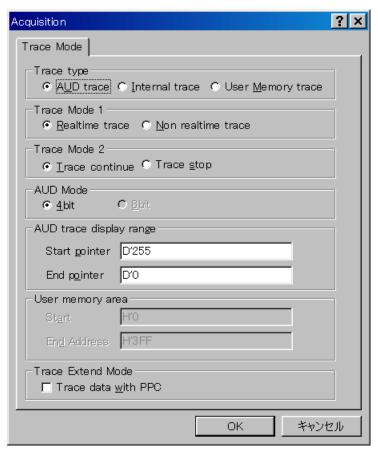


図 2.6 [Trace mode]ページ

- (6) AUDトレースの注意事項
- 1. ユーザプログラム実行中にトレース表示をした場合、ニモニック、オペランド、ソース表示は行いません。
- 2. AUD分岐トレースは分岐先/元アドレス出力時に、前回出力した分岐先アドレスとの差分を出力しています。ウィンドウトレースはアドレス出力時に、前回出力したアドレスとの差分を出力しています。前回出力したアドレスと上位16ビットが同じであれば下位16ビット、上位24ビットが同じであれば下位8ビット、上位28ビットが同じであれば下位4ビットのみ出力します。

E10A-USBエミュレータではこの差分から32ビットアドレスを再生して[Trace]ウィンドウに表示していますが、32ビットアドレスを表示できない場合があります。この場合は、前の32ビットアドレス表示からの差分を表示します。

- 3. 32ビットアドレスを表示できない場合には、ソース行は表示しません。
- 4. E10A-USBエミュレータでは、AUDトレース表示数削減のため、複数回ループする場合においてはIPのみカウントアップします。
- 5. E10A-USBエミュレータでは、[Trace]ウインドウの最大トレース表示数は65534行(32767分岐)となります。 しかしトレースバッファに格納される最大個数は、出力されるAUDトレース情報によって異なります。 したがって常に上記の個数を取得することはできません。
- 6. [Configuration]ダイアログボックスの[UBC mode]リストボックスで[User]を設定すると、AUDトレースは取得されません。この場合、[Trace]ウィンドウを終了してください。
- 7. 例外分岐取得時において、完了型例外が発生したとき、例外発生したアドレスの次のアドレスが取得されます。



(7) メモリ出力トレース機能

[Trace mode]ページの[Trace type]グループボックス中の、[User Memory trace] ラジオボタンを選択することによって有効となる機能です。

この機能では、指定したユーザメモリ範囲にトレースデータを書き出します。

[User memory area]グループボックス内の[Start]エディットボックスにトレース出力に使用するメモリ範囲の先頭アドレス、[End Address]エディットボックスにトレース出力に使用するメモリ範囲の終了アドレスを指定してください。

ご使用になるトレース条件を設定して使用してください。

表 2.9 に、各トレース機能で設定できるメモリ出力トレースのトレース取得モードを示します。

種別	モード	説明
トレース出力が連 続して発生した場 合の取得モード	Realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、出力中のトレース 情報は出力されますが、次のトレース情報は出力されません。このた め、ユーザプログラムはリアルタイムに動作しますが、トレース情報 が一部取得できないことがあります。
	Non realtime trace モード	トレース情報を出力中に次の分岐が発生した場合、トレース情報が出力し終わるまで、CPU は動作を停止します。このため、ユーザプログラムのリアルタイム性はありません。
E10A-USB エミュ レータのトレース	Trace continue モード	古い情報に上書きして、常に最新の情報を取得します。
バッファがフルに なった場合の取得 モード	Trace stop モード	その後のトレースを取得しません。 ユーザプログラムは継続して実行されます。

表 2.9 メモリ出力トレース取得モード

メモリ出力トレース取得モードを設定するには、[Trace]ウィンドウを右クリックすることによって開くポップアップメニューから[設定]を選択し、[Acquisition]ダイアログボックスを開いてください。

[Acquisition]ダイアログボックスの[Trace Mode]ページにある、[Trace Mode 1]、[Trace Mode 2]グループボックスで設定できます。

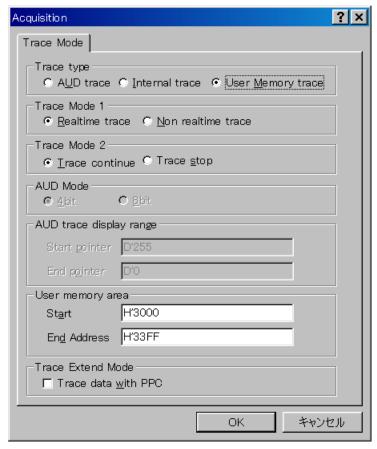


図 2.7 [Trace Mode]ページ

【留意事項】

- 1. 出力先のメモリ範囲は、SystemBus 上のアドレスとなりますので、MMU/キャッシュ対象外です。
- 2. 出力先のメモリ範囲に、ユーザプログラムがダウンロードされている範囲、ユーザプログラムよりアクセスを行う 範囲は指定しないでください。
- 3. 出力先に内蔵 RAM 領域を指定しないでください。
- 4. トレース出力範囲は 1MB 以下としてください。

2.2.3 JTAG(H-UDI)クロック(TCK)、AUD クロック(AUDCK)使用時の注意事項

- (1) JTAGクロック (TCK) の周波数は、デバイスの周辺モジュールクロック (CKP) の周波数より小さくしてください。
- (2) AUDクロック (AUDCK) は、50MHz以下になるようにしてください。 それ以上の周波数が入力されますと、E10A-USBが正常に動作しなくなります。
- (3) JTAGクロック (TCK) の設定値は、[CPUのリセット]、[リセット後実行]を行うと初期化されます。このため、TCKの値は、1.25MHzになります。 起動時に[Search the best JTAG clock]オプションを使用した場合は、自動取得した値に初期化されます。

2.2.4 [Breakpoint]ダイアログボックス設定時の注意事項

- (1) 指定アドレスが奇数時は、偶数に切り捨てます。
- (2) BREAKPOINTは、命令を置き換えることにより実現するので、 $CS0\sim6$ 空間のRAM領域と内蔵RAM領域にだけ設定できます。

次に示すアドレスには指定できません。

- CS0~6空間のROM領域
- 内蔵RAMをのぞくCSO~6空間以外の領域
- 遅延分岐命令のスロット命令
- MMUによりリードのみ可に設定されている領域
- (3) ステップ実行中は、BREAKPOINTは無効です。
- (4) BREAKPOINTで停止後、そのアドレスから実行を再開する場合、そのアドレスをシングルステップにより実行し、次のPC値より継続実行を行うため、リアルタイム性はなくなります。
- (5) 遅延分岐命令のスロット命令にBREAKPOINTを設定した場合、PC値は不当な値となります。したがって、 遅延分岐命令のスロット命令にBREAKPOINTを設定しないでください。



(6) DSP繰り返しループ時の注意事項

BREAKPOINTは分岐命令に相当します。DSP繰り返しループ中には、分岐命令を設定できない場合があります。この場合はBREAKPOINTを設定しないでください。詳しくはデバイスのマニュアルをご参照ください。

- (7) [Configuration]ダイアログボックスの[General]ページの[Memory area]グループボックスでNormalを指定した場合、VPMAP_SETコマンド設定が無効であればコマンド入力時のデバイスのMMUの状態に従って、物理アドレスまたは論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。ASID値は、コマンド入力時のデバイスのPTEHレジスタのASID値に従います。また、VPMAP_SETコマンド設定が有効な場合VP_MAPテーブルにしたがってアドレス変換した物理アドレスにBREAKPOINTを設定します。ただし、VP_MAPテーブル範囲外のアドレスに対してはコマンド入力時のデバイスのMMU状態に従います。BREAKPOINT設定後にVP_MAPテーブルを変更した場合でも、BREAKPOINT設定時のアドレス変換が有効です。
- (8) [Configuration]ダイアログボックスの[General]ページの[Memory area]グループボックスでPhysicalを指定した場合は物理アドレスにBREAKPOINTを設定します。プログラム実行時にデバイスのMMUを無効にしてからBREAKPOINTを設定し、設定後にMMUを元の状態に戻します。対応する論理アドレスでブレークした場合、ステータスバーおよび[Output]ウィンドウに表示する停止要因は、BREAKPOINTではなく、ILLEGAL INSTRUCTIONになります。
- (9) [Configuration]ダイアログボックスの[General]ページの[Memory area]グループボックスでVirtualを指定した場合は論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。プログラム実行時にデバイスのMMUを有効にしてからBREAKPOINTを設定し、設定後にMMUを元の状態に戻します。ASID値の指定がある場合は、指定されたASID値に従う論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。E10A-USBエミュレータはASID値を指定値に書き換えてからBREAKPOINTを設定し、設定後にASID値を元の状態に戻します。ASID値の指定がない場合は、コマンド入力時のASID値に従う論理アドレスにBREAKPOINTを設定します。
- (10) BREAKPOINTが設定されるアドレス(物理アドレス)はBREAKPOINTを設定した時点で決まるため、設定 後にVP_MAPテーブルを書き換えてもBREAKPOINTの設定アドレスは変わりません。ただし、VP_MAPテーブルが変更されたアドレスでBREAKPOINTが成立した場合、ステータスバーおよび[Output]ウィンドウに表示する停止要因は、BREAKPOINTではなくILLEGAL INSTRUCTIONとなります。
- (11) BREAKPOINTのアドレスがROM、フラッシュ領域などで正しく設定できなかった場合、Go実行後に [Memory]ウィンドウ等でREFRESHを行うと[Source], [Disassembly]ウィンドウの該当アドレスの[BP]エリア に●が表示されることがあります。ただし、このアドレスではブレークしません。また、ブレーク条件で停止すると●の表示は消えます。



2.2.5 [Event Condition]ダイアログボックス、BREAKCONDITION_SET コマンド設定 時の注意事項

- (1) Event Condition 3の条件は、Go to cursor、Step In、Step Over、Step Out使用時は無効です。
- (2) Event Conditionの条件成立後に複数命令を実行してから停止することがあります。
- (3) 遅延分岐命令のスロット命令ではPCブレークの実行前にプログラムを停止することができません。遅延分岐命令のスロット命令にPCブレーク(実行前停止条件)を設定した場合、分岐先の命令実行前で停止します。

2.2.6 UBC_MODE コマンド設定時の注意事項

[Configuration]ダイアログボックスにおいて、[UBC mode]リストボックス設定時に[User]と設定した場合、Event Condition の Ch10(IA_OA_R)と Ch11(IA_OA_DT_CT_R)は使用できません。

2.2.7 PPC MODE コマンド設定時の注意事項

[Configuration]ダイアログボックスにおいて、[PPC mode]リストボックス設定時に[User]と設定した場合、パフォーマンス解析機能の Ch1、Ch2 とプロファイル機能のオプション 1、オプション 2 は使用できません。

2.2.8 パフォーマンス測定機能

E10A-USB エミュレータは、パフォーマンス測定機能をサポートしています。

(1) パフォーマンスの測定条件の設定

パフォーマンスの測定条件の設定は、[Performance Analysis]ダイアログボックス、および PERFORMANCE_SET コマンドを使用します。[Performance Analysis]ダイアログボックスは、[パフォーマンス解析]ウィンドウ上の設定を行うチャネル行を選択しマウスの右ボタンを押すと、ポップアップメニューが表示され、[設定]を選択すると表示されます。

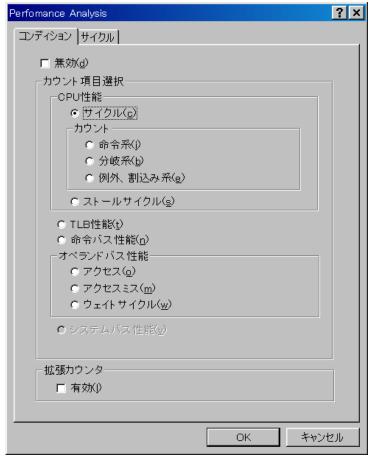


図 2.8 [Performance Analysis]ダイアログボックス

【留意事項】

コマンドラインシンタックスについては、オンラインヘルプを参照してください。

(a) 測定開始/終了条件指定

測定開始/終了条件指定は、[イベントポイント]ウィンドウ[Event Condition]シートのCh1~6、Ch8~12をダブルクリックして開く、[Event Condition]ダイアログボックスで条件を設定した後[Action]ページで測定開始/終了を指定してください。

【留意事項】

- 1. 測定開始/終了条件指定を行わなかった場合は、プログラムの実行で測定を開始し、ブレーク条件成立により測定を終了します。
- 2. 測定開始/終了条件のどちらか一方のみを指定した場合は、パフォーマンス測定を行うことができません。必ず測 定開始/終了両方の条件指定を行ってください。
- 3. 測定開始/終了条件指定をした場合は、ステップ実行はできません。 また、BREAKPOINT Event Condition ブレーク条件で停止後、そのアドレスから実行を再開する場合、ステップ機能を使用するため動作できません。BREAKPOINT Event Condition ブレーク条件を解除後に実行を再開してください。
- 4. 1つのチャネルでブレーク条件と測定開始/終了条件指定を同時に使用することはできません。測定開始/終了条件指定をした場合は、ブレーク条件設定は無効になります。

		• •	
	項目	意味	
PA1	pa1_start_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 1 の測定開始条件に 設定します。	
	pa1_end_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 1 の測定終了条件に 設定します。	
PA2	pa2_start_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 2 の測定開始条件に 設定します。	
	pa2_end_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 2 の測定終了条件に 設定します。	
PA3	pa3_start_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 3 の測定開始条件に 設定します。	
	pa3_end_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 3 の測定終了条件に 設定します。	
PA4	pa4_start_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 4 の測定開始条件に 設定します。	
	pa4_end_point	設定した Event Condition の条件をパフォーマンスチャネル 4 の測定終了条件に 設定します。	

表 2.10 [Action]ページで指定できる条件

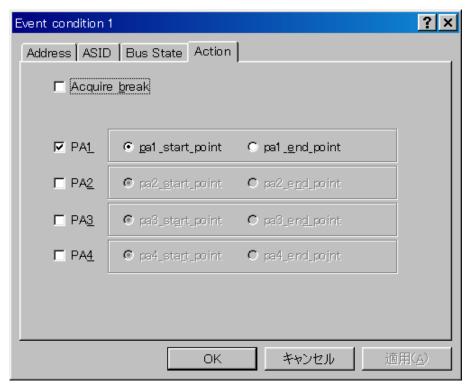


図 2.9 [Action]ページ

【注】 Ch8,9 では PA1、PA2 の設定はできません。

(b) 測定誤差について

- 測定値は、誤差を含みます。
- ブレーク発生の前後で誤差が生じることがあります。

上記につきましては、表 2.13 も参照してください。

(c) 測定項目

測定項目は、Ch1~4 毎に [Performance Analysis]ダイアログボックスで行います。最大 4 つの条件を同時に指定可能です。表 2.11 に示します(表 2.11 のオプションは、PERFORMANCE_SET コマンドの<mode>パラメータです。また、[Performance Analysis]ウィンドウの CONDITION に表示します)。

表 2.11	測定項目	(1)
1X Z. I I	况处坦口	\ I /

大分類	分類	測定項目	オプション	備考
無効			なし	測定しない。
CPU	サイクル	経過サイクル数	AC	パワーオンリセット期間を除きます。
性能				CPU クロックでカウントします。
		特権モードサイクル数	PM	経過サイクル数中の特権モードサイクル数 です。
		SR.BL ビットアサート サイクル数	BL	経過サイクル数中の SR.BL ビット=1 のサ イクル数です。
	カウント (命令系)	有効命令発行回数	I	有効命令発行回数+2命令同時実行回数= 実行命令数
				有効命令数とは、完了した命令数を指しま す。
		2 命令同時実行回数	21	有効命令発行回数中の2命令同時実行され た回数
	カウント (分岐系)	無条件分岐回数	ВТ	例外発生による分岐以外の無条件分岐回数です。ただし、RTE はカウントされます。
	カウント	例外受付回数	EA	割り込みを含みます。
	(例外、割り	割込み受け付け回数	INT	NMI を含みます。
	込み系)	UBC チャネルヒット回数	UBC	すべてのCPU内チャネルヒット回数のOR でカウントします。
	ストール サイクル	フルトレースモード・ ストールサイクル数 (多重カウントあり)	SFM	すべての項目に対して独立にカウントされ ます。
		フルトレースモード・ ストールサイクル数 (多重カウントなし)	SF	命令実行起因ストールサイクルと同時発生 した場合には、本項目はカウントされませ ん。

表 2.11 測定項目 (2)

大分類	分類		オプショ	備考
			ン	
TLB 性能	TLB	命令フェッチ UTLB ミス回数	UMI	命令フェッチによるTLBミス例外発生回数
				(EXPEVT セット回数)
		オペランドアクセスUTLBミス	UMO	オペランドアクセスによる TLB ミス例外発
		回数		生回数(EXPEVT セット回数)
		ITLB ミス回数	IM	有効アクセスに対する ITLB ミス回数
				(UTLB のミス/ヒットは考慮しません。)
命令バス	命令バス	命令側メモリアクセス回数	MIF	命令フェッチによるメモリアクセス回数
性能				命令フェッチバスでキャンセルされたアク
				セスはカウントされません。
				分岐予測中にフェッチされ実際には実行さ
				れなかった命令フェッチはカウントされま ₊
				す。 DDCに合会にトスマクセフを含むます
		<u> </u>	10	PREFI 命令によるアクセスを含みます。
		命令キャッシュアクセス回数	IC	│ 命令側メモリアクセス回数中の命令キャッ │ シュへのアクセス回数
		 命令キャッシュミス回数	ICM	命令キャッシュアクセスによるキャッシュ
		叩ってヤックユミス回数	ICIVI	ミス回数。(キャッシュミスにより CPU コ
				ア外へアクセスする回数。)
		命令側内蔵メモリアクセス回数	XL	命令側メモリアクセス回数中のデバイスに
		(XY-RAM または O-L メモリ)		おける XY メモリへのアクセス回数。
		命令側 I-L メモリアクセス回数	ILIF	命令側メモリアクセス回数中のデバイスに
				おける I-L メモリへのアクセス回数。
		命令側 U-RAM メモリアクセス	ULF	命令側メモリアクセス回数中のデバイスに
		回数		おけるUメモリへのアクセス回数
オペランド	アクセス	オペランド側メモリ	MR	オペランドリードによるメモリアクセス回
バス性能		アクセス回数(リード)		数(オペランドバス上でのロードに相当し
				ます)。
				PREF 命令によるアクセスおよびキャンセルされたアクセスは対象外です。
		オペランド側メモリ	MW	オペランドライトによるメモリアクセス回
		オペラント側メモリ アクセス回数(ライト)	IVIVV	数。(オペランドバス上でのストアに相当し
				ます)。
				/- - キャンセルされたアクセスは対象外です。
		オペランドキャッシュ	CR	オペランド側メモリアクセス回数(リード)
		アクセス回数(リード)		中のオペランドキャッシュリード回数

表 2.11 測定項目 (3)

大分類	分類	測定項目	オプション	備考
オペランド バス性能	アクセス	オペランドキャッシュ アクセス回数(ライト)	CW	オペランド側メモリアクセス回数(ライト) 中のオペランドキャッシュライト回数
		オペランド側内蔵メモリ アクセス回数(リード) (XY-RAM または O-L メモリ)	XLR	オペランド側メモリアクセス回数(リード) 中の、デバイスにおける XY メモリへのア クセス回数 (XY バス経由/オペランドバス経由、両方含 みます。 また、MOVX、MOVY が同時に実行された 時はリード/ライトによらず 1 カウント UP されます。)
		オペランド側内蔵メモリ アクセス回数(ライト) (XY-RAM または O-L メモリ)	XLW	オペランド側メモリアクセス回数(ライト)中の、デバイスにおける XY メモリへのアクセス回数 (XY バス経由/オペランドバス経由、両方含みます。また、MOVX、MOVY が同時に実行された時はリード/ライトによらず 1 カウント UPされます。)
		オペランド側 I-L メモリ アクセス回数(リード/ライト)	ILRW	オペランド側メモリアクセス回数(リード/ ライト)中の、デバイスにおける I-L メモリ へのアクセス回数
		オペランド側 U-RAM アクセス(リード)	UR	オペランド側メモリアクセス回数(リード) 中の U メモリアクセス回数 (キャッシュ経由は除きます)
		オペランド側 U-RAM アクセス(ライト)	UW	オペランド側メモリアクセス回数(ライト) 中の U メモリアクセス回数 (キャッシュ経由は除きます)

表 2.11 測定項目 (4)

大分類	分類	測定項目	オプション	備考
オペランド バス性能	アクセス ミス	オペランドキャッシュミス回数 (リード)	CMR	オペランドキャッシュアクセス回数(リード)のアクセスによるキャッシュミス回数 (キャッシュミスによりコア外へアクセスする回数) PREF 命令によるミスはカウントされません。
		オペランドキャッシュミス回数 (ライト)	СМW	オペランドキャッシュアクセス回数(ライト)のアクセスによるキャッシュミス回数(キャッシュミスによりコア外へアクセスする回数) ライトスルーの設定の場合、カウントされません。 PREF命令によるミスはカウントされません。
		U-RAM リードバッファミス 回数	UBM	
	ウェイ トサイ	オペランドアクセスウェイト サイクル(リード)	WOR	オペランド側メモリアクセス回数(リード) によるウェイトサイクル数
	クル	オペランドアクセスウェイト サイクル(ライト)	WOW	オペランド側メモリアクセス回数(ライト) によるウェイトサイクル数
		オペランドキャッシュミス ウェイトサイクル(リード)	WCMR	オペランドキャッシュミス回数(リード)に よるウェイトサイクル数(ただし、キャッシュ FIII競合などによるウェイトサイクル数 を含みます)
		オペランドキャッシュミス ウェイトサイクル(ライト)	WCMW	オペランドキャッシュミス回数(ライト)に よるウェイトサイクル数
		オペランド側 I-L メモリ アクセスウェイトサイクル数 (リード)	WILR	オペランド側 I-L メモリアクセス回数(リード)によるウェイトサイクル数
		オペランド側 I-L メモリ アクセスウェイトサイクル数 (ライト)	WILW	オペランド側 I-L メモリアクセス回数(ライト)によるウェイトサイクル数

表 2.11 測定項目 (5)

			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
大分類	分類	測定項目	オプション	備考
システ	システ	リクエスト数	RQ	有効なバス使用サイクル数(セル数)を
ムバス	ムバス			System Bus クロックでカウントします。
性能		レスポンス数	RS	有効なバス使用サイクル数(セル数)を
(Ch3,4				System Bus クロックでカウントします。
でのみ		リクエストウェイトサイクル	WRQ	発行されたリクエスト(req)に対し、許可信
選択可				号(gnt)が発行されないサイクルを System
能で				Bus クロックでカウントします。
す。)				複数のリクエストに対するウェイトが同時
				に発生しても 1 とカウントします。
		レスポンスウェイトサイクル	WRS	発行されたレスポンス(r_req)に対し、許可
				信号(r_gnt)が発行されないサイクルを
				System Bus クロックでカウントします。
				複数のレスポンスに対するウェイトが同時
				に発生しても 1 とカウントします。

以下に代表的な測定項目と測定方法を説明します。

表 2.12 代表的測定内容

代表的測定項目	測定方法
経過時間	経過サイクル数×CPU クロック周期
実行命令数	有効命令発行回数+2命令同時実行回数
割り込み受付回数	例外受付回数
命令フェッチ回数	命令側メモリアクセス回数
(キャッシュ、非キャッシュ両方含む)	
命令キャッシュヒット率	(命令キャッシュアクセス回数-命令キャッシュミス回数)/命令キャッシュアクセス回数
オペランドアクセス回数	オペランド側メモリアクセス回数(リード)+オペランド側メモリアクセ
(キャッシュ、非キャッシュ両方含む)	ス回数(ライト)
オペランドキャッシュヒット率(リード)	(オペランドキャッシュアクセス回数(リード)ーオペランドキャッシュ
	ミス回数(リード))/オペランドキャッシュアクセス回数(リード)
オペランドキャッシュヒット率(ライト)	(オペランドキャッシュアクセス回数(ライト)-オペランドキャッシュ
	ミス回数(ライト))/オペランドキャッシュアクセス回数(ライト)
オペランドキャッシュヒット率	(オペランドキャッシュアクセス回数(リード) +オペランドキャッシュ
	アクセス回数(ライト) ーオペランドキャッシュミス回数(リード) ーオ
	ペランドキャッシュミス回数(ライト)) /(オペランドキャッシュアクセ
	ス回数(リード) +オペランドキャッシュアクセス回数(ライト))
System Bus リクエストバス占有率	(リクエスト数の CPU クロック換算値)/経過サイクル数
System Bus レスポンスバス占有率	(レスポンス数の CPU クロック換算値)/経過サイクル数

各測定条件については、表 2.13 に示す条件が発生した場合についてもカウントを行います。

表 2.13 パフォーマンス各測定条件においてカウントする場合

測定条件	留意事項
TLB のキャッシング可能ビットの設 定により、キャッシングされない場合	キャッシュ可能領域へのアクセスにカウントされます。
キャッシュオンでのカウント	キャッシュ不可領域のアクセスがサイクル数、回数が実際よりも少なく、キャッシュ可能領域、X/Y-RAM、U-RAM エリアへのアクセスは実際よりも多くカウントされることがあります。
分岐回数のカウント	カウンタの値は、2 ずつ増えます。これは、1 回の分岐につき有効なサイクルが 2 サイクルという意味です。

【留意事項】

- 1. AUD トレース、メモリ出力トレースの Non realtime trace モード中は、ストールの発生状況や実行サイクルが変化するため、正確なカウントが出来ません。
- 2. カウンタのクロックソースが CPU クロックであるため、スリープモード等で CPU クロックが停止する場合は、カウントもストップします。



(d) 測定結果格納カウンタの拡張設定

測定結果を格納するカウンタは32ビットであり、2本を接続して64ビットカウンタとして使用することも可能です。

64 ビットカウンタを設定するには、[Performance Analysis]ダイアログボックスの Ch1,3 の[Performance Analysis] ダイアログボックス[拡張カウンタ]グループボックスの[有効]チェックボックスをチェックしてください。

(2) 測定結果の表示

測定結果は、[Performance Analysis]ウィンドウ、または、PERFORMANCE_ANALYSIS コマンドで行います。表示結果は 16 進数 (32 ビット) で表示します。

ただし、拡張カウンタを有効にしている場合は16進数(64ビット)で表示します。

【留意事項】

(3) 測定結果の初期化

測定結果の初期化は、[Performance Analysis]ウィンドウのポップアップメニューで [全てリセット]を選択するか、PERFORMANCE_ANALYSIS コマンドで INIT を指定してください。

SuperH[™]ファミリ用 E10A-USB エミュレータ ユーザーズマニュアル 別冊 SH4AL-DSP_custom_SoC ご使用時の補足説明

発行年月日 2010年3月3日 Rev.1.00

発 行 株式会社ルネサス テクノロジ 営業統括部 〒100-0004 東京都千代田区大手町 2-6-2

編 集 株式会社ルネサスソリューションズ

グローバルストラテジックコミュニケーション本部

カスタマサポート部

株式会社ルネサス テクノロジ 営業統括部 〒100-0004 東京都千代田区大手町2-6-2 日本ビル

営業お問合せ窓口 株式会社ルネサス販売



http://www.renesas.com

本			社	〒100-0004	千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)	(03) 5201-5350
西	東京	支	社	〒190-0023	立川市柴崎町2-2-23 (第二高島ビル)	(042) 524-8701
東	北	支	社	〒980-0013	仙台市青葉区花京院1-1-20 (花京院スクエア)	(022) 221-1351
い	わ き	支	店	〒970-8026	いわき市平字田町120 (ラトブ)	(0246) 22-3222
茨	城	支	店	〒312-0034	ひたちなか市堀口832-2 (日立システムプラザ勝田)	(029) 271-9411
新	澙	支	店	〒950-0087	新潟市中央区東大通1-4-2 (新潟三井物産ビル)	(025) 241-4361
松	本	支	社	〒390-0815	松本市深志1-2-11 (昭和ビル)	(0263) 33-6622
中	部	支	社	〒460-0008	名古屋市中区栄4-2-29 (名古屋広小路プレイス)	(052) 249-3330
関	西	支	社	〒541-0044	大阪市中央区伏見町4-1-1 (明治安田生命大阪御堂筋ビル)	(06) 6233-9500
北	陸	支	社	〒920-0031	金沢市広岡3-1-1 (金沢パークビル)	(076) 233-5980
広	島	支	店	〒730-0036	広島市中区袋町5-25 (広島袋町ビルディング)	(082) 244-2570
九	州	支	社	〒812-0011	福岡市博多区博多駅前2-17-1 (博多プレステージ)	(092) 481-7695
				※営業お問合せ窓口	1の住所・電話番号は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホーム。	ページをご覧ください。

■技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。 総合お問合せ窓口:コンタクトセンタ E-Mail: csc@renesas.com

SuperH[™] ファミリ用 E10A-USB エミュレータ ユーザーズマニュアル 別冊 SH4AL-DSP_custom_SoC ご使用時の補足説明

